

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】平成 25 年 2 月 14 日 (2013.2.14)

【公開番号】特開 2011-142611 (P2011-142611A)

【公開日】平成 23 年 7 月 21 日 (2011.7.21)

【年通号数】公開・登録公報 2011-029

【出願番号】特願 2010-223883 (P2010-223883)

【国際特許分類】

H 0 4 N 5/76 (2006.01)

【F I】

H 0 4 N 5/76 E

【手続補正書】

【提出日】平成 24 年 12 月 19 日 (2012.12.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

カメラとプリンタとを備えた写真撮影遊戯機であって、
前記カメラにより被写体を撮影して複数の写真画像を生成する撮影制御手段と、
前記各写真画像に対応した編集画像の入力を受け付ける第 1 編集手段と、
前記写真画像と前記編集画像とを合成して複数の合成画像を生成する合成画像生成手段と、

複数のレイアウトサンプルを記憶する記憶手段と、

印刷用紙上に並んで配列された複数の印刷領域の各々において、前記印刷領域の配列方向に直交して配列するように区分された第 1 矩形領域と第 2 矩形領域の各レイアウトを、前記複数のレイアウトサンプルの中から選択するレイアウト選択手段と、

前記第 1 矩形領域用に選択されたレイアウトサンプルに基づいて、前記複数の合成画像をレイアウトして第 1 印刷画像を生成し、前記第 2 矩形領域用に選択されたレイアウトサンプルに基づいて、前記複数の合成画像をレイアウトして第 2 印刷画像を生成する印刷画像生成手段と、

前記第 1 印刷画像を前記第 1 矩形領域に印刷し、前記第 2 印刷画像を前記第 2 矩形領域に印刷し、前記印刷用紙を前記印刷領域ごとに切断するように前記プリンタを制御する印刷制御手段とを備える、写真撮影遊戯機。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の写真撮影遊戯機であって、

前記印刷画像生成手段は、前記第 1 印刷画像と同じ複数の合成画像を用いて前記第 2 印刷画像を生成する、写真撮影遊戯機。

【請求項 3】

請求項 1 又は請求項 2 に記載の写真撮影遊戯機であって、

前記記憶手段に記憶される複数のレイアウトサンプルは、

前記第 1 又は第 2 矩形領域を、前記合成画像と相似する形状を有し前記合成画像が配置される複数の配置領域に区分した複数の分割レイアウトサンプルと、

前記第 1 又は第 2 矩形領域を、前記複数の配置領域と、前記複数の配置領域以外の領域であって、編集画像が配置される装飾領域とに区分した複数のコラージュレイアウトサンプルとを含む、写真撮影遊戯機。

【請求項 4】

請求項 3 に記載の写真撮影遊戯機であって、
前記レイアウト選択手段は、

前記分割レイアウトサンプルとコラージュレイアウトサンプルとを組み合わせた複数のレイアウトテンプレートのの中から、前記印刷領域内の第 1 及び第 2 矩形領域に利用するレイアウトテンプレートの選択を受け付ける、写真撮影遊戯機。

【請求項 5】

請求項 3 に記載の写真撮影遊戯機であって、

前記分割レイアウトサンプル内の複数の配置領域は、大型領域と、前記大型領域と相似し前記大型領域よりも小さいサイズの小型領域とを含み、

前記写真撮影遊戯機はさらに、

選択された分割レイアウトサンプル内の大型領域及び小型領域に配置される複数の合成画像の配置を切り替える配置切替手段を備える、写真撮影遊戯機。

【請求項 6】

請求項 1 に記載の写真撮影遊戯機であって、

前記合成画像生成手段は、生成された前記第 1 及び第 2 印刷画像を前記プリンタに送信し、

前記印刷制御手段は、前記各印刷領域に対して、同じ第 1 及び第 2 印刷画像を印刷するように前記プリンタを制御する、写真撮影遊戯機。

【請求項 7】

カメラとプリンタとを備える写真撮影遊戯機を用いた写真撮影遊戯方法であって、

前記カメラにより被写体を撮影して複数の写真画像を生成するステップと、

前記各写真画像に対応した編集画像の入力を受け付けるステップと、

前記写真画像と前記編集画像とを合成して複数の合成画像を生成するステップと、

印刷用紙上に並んで配列された複数の印刷領域の各々において、前記印刷領域の配列方向に直交して配列するように区分された第 1 矩形領域と第 2 矩形領域の各レイアウトを、前記複数のレイアウトサンプルの中から選択するステップと、

前記第 1 矩形領域用に選択されたレイアウトサンプルに基づいて、前記複数の合成画像をレイアウトして第 1 印刷画像を生成し、前記第 2 矩形領域用に選択されたレイアウトサンプルに基づいて、前記複数の合成画像をレイアウトして第 2 印刷画像を生成するステップと、

前記第 1 印刷画像を前記第 1 矩形領域に印刷し、前記第 2 印刷画像を前記第 2 矩形領域に印刷し、前記印刷用紙を前記印刷領域ごとに切断するように前記プリンタを制御するステップとを備える、写真撮影遊戯方法。

【請求項 8】

写真撮影遊戯機のカメラ及びプリンタを制御するコンピュータに実装される制御プログラムであって、

前記カメラにより被写体を撮影して複数の写真画像を生成するステップと、

前記各写真画像に対応した編集画像の入力を受け付けるステップと、

前記写真画像と前記編集画像とを合成して複数の合成画像を生成するステップと、

印刷用紙上に並んで配列された複数の印刷領域の各々において、前記印刷領域の配列方向に直交して配列するように区分された第 1 矩形領域と第 2 矩形領域の各レイアウトを、前記複数のレイアウトサンプルの中から選択するステップと、

前記第 1 矩形領域用に選択されたレイアウトサンプルに基づいて、前記複数の合成画像をレイアウトして第 1 印刷画像を生成し、前記第 2 矩形領域用に選択されたレイアウトサンプルに基づいて、前記複数の合成画像をレイアウトして第 2 印刷画像を生成するステップと、

前記第 1 印刷画像を前記第 1 矩形領域に印刷し、前記第 2 印刷画像を前記第 2 矩形領域に印刷し、前記印刷用紙を前記印刷領域ごとに切断するように前記プリンタを制御するステップとを前記コンピュータに実行させる、制御プログラム。

