



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：TW 202329809 A

(43)公開日：中華民國 112 (2023) 年 08 月 01 日

(21)申請案號：111141820

(22)申請日：中華民國 111 (2022) 年 11 月 02 日

(51)Int. Cl. : A01K85/16 (2006.01)

(30)優先權：2021/11/26 日本

2021-192515

(71)申請人：日商島野股份有限公司 (日本) SHIMANO INC. (JP)

日本

(72)發明人：中道理介 NAKAMICHI, TADASUKE (JP)

(74)代理人：林志剛

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：19 項 圖式數：14 共 35 頁

(54)名稱

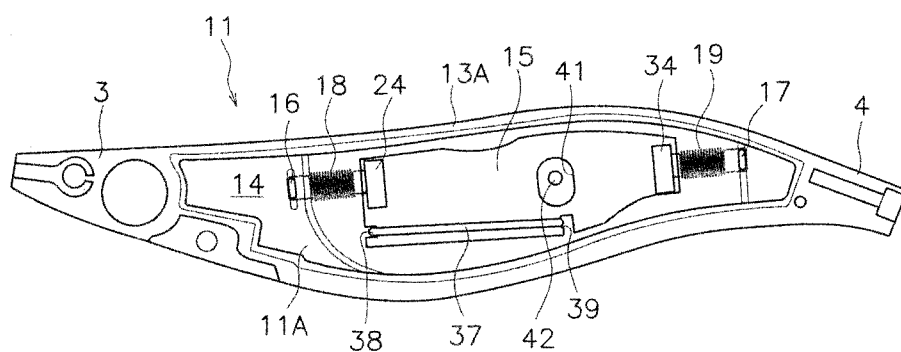
擬餌

(57)摘要

[課題]關於擬餌，避免當主體接合時因擺動體的位置偏移而妨礙擺動體的擺動。

[解決手段]擬餌具備有：主體、擺動體、第 1 軸部、第 1 彈簧。主體為中空的。主體包含第 1 半體與第 2 半體。第 2 半體與第 1 半體接合。擺動體可擺動地配置於主體內。第 1 軸部設置在第 1 半體與第 2 半體的至少其中一方。第 1 軸部朝向第 1 半體與第 2 半體的另一方延伸。第 1 彈簧連接於擺動體。第 1 彈簧可振動地支承擺動體。第 1 彈簧包含第 1 卡合部。第 1 卡合部卡合於第 1 軸部且被限制繞第 1 軸部的旋轉。

指定代表圖：



【圖 4】

符號簡單說明：

3:頭部

4:尾部

11:第 1 半體

11A:內側面

13A:接合面

14:內部空間

15:擺動體

16:第 1 軸部

17:第 2 軸部

18:第 1 彈簧

19:第 2 彈簧

24:第 1 安裝板

34:第 2 安裝板

37:配重部

38:第 1 缺口

39:第 2 缺口

41:孔部

42:凸部

【發明摘要】

【中文發明名稱】

擬餌

【英文發明名稱】

LURE

【中文】

[課題]關於擬餌，避免當主體接合時因擺動體的位置偏移而妨礙擺動體的擺動。

[解決手段]擬餌具備有：主體、擺動體、第1軸部、第1彈簧。主體為中空的。主體包含第1半體與第2半體。第2半體與第1半體接合。擺動體可擺動地配置於主體內。第1軸部設置在第1半體與第2半體的至少其中一方。第1軸部朝向第1半體與第2半體的另一方延伸。第1彈簧連接於擺動體。第1彈簧可振動地支承擺動體。第1彈簧包含第1卡合部。第1卡合部卡合於第1軸部且被限制繞第1軸部的旋轉。

【指定代表圖】圖4

【代表圖之符號簡單說明】

3:頭部

4:尾部

11:第1半體

11A:內側面

13A:接合面

14:內部空間

15:擺動體

16:第1軸部

17:第2軸部

18:第1彈簧

19:第2彈簧

24:第1安裝板

34:第2安裝板

37:配重部

38:第1缺口

39:第2缺口

41:孔部

42:凸部

【特徵化學式】無

【發明說明書】

【中文發明名稱】

擬餌

【英文發明名稱】

LURE

【技術領域】

【0001】本發明關於擬餌。

【先前技術】

【0002】在擬餌的中空的主體內藉由彈簧支承著擺動體。例如在專利文獻1的擬餌，在主體內藉由彈簧懸吊著作為擺動體的反射片。彈簧朝前後方向延伸，彈簧的前端與後端固定於主體。

【0003】這種擬餌，藉由讓擺動體擺動能強烈吸引食魚動物。例如在專利文獻1的擬餌，即使在擬餌的動作停止後，因為反射片的擺動持續，反射片所反射的光呈現出閃爍的效果。藉此能強烈地吸引食魚動物。

[先前技術文獻]

[專利文獻]

【0004】

[專利文獻1]日本特開2019-187246號公報

【發明內容】**[發明欲解決的課題]**

【0005】 擬餌往往是藉由將第1半體與第2半體互相接合而形成主體。在這種擬餌，在設置有上述擺動體與彈簧的情況，因為主體的接合時彈簧動作，而可能將擺動體配置在較適當的設計位置更接近主體。在該情況，當擺動體擺動時，擺動體容易碰撞到主體。當擺動體碰撞主體時，因為妨礙擺動體的擺動，所以難易充分發揮其功能。

【0006】 本發明的目的，關於擬餌，要避免當主體接合時因擺動體的位置偏移而妨礙擺動體的擺動。

[用以解決課題的手段]

【0007】 本發明的一種型態的擬餌具備有：主體、擺動體、第1軸部、第1彈簧。主體為中空的。主體包含第1半體與第2半體。第2半體與第1半體接合。擺動體可擺動地配置於主體內。第1軸部設置在第1半體與第2半體的至少其中一方。第1軸部朝向第1半體與第2半體的另一方延伸。第1彈簧連接於擺動體。第1彈簧可振動地支承擺動體。第1彈簧包含第1卡合部。第1卡合部卡合於第1軸部且被限制繞第1軸部的旋轉。

【0008】 擬餌進一步具備有第2軸部與第2彈簧。第2軸部設置在第1半體與第2半體的至少其中一方。第2軸部朝向第1半體與第2半體的另一方延伸。第2彈簧連接於擺動體。第2彈簧可振動地支承擺動體。第2彈簧包含第2卡

合部。第2卡合部卡合於第2軸部且被限制繞第2軸部的旋轉。

【0009】第1彈簧朝第1方向延伸。第2彈簧朝第2方向延伸。第1方向與第2方向配置為非正交。

【0010】第2彈簧與第1彈簧的捲繞方向相同。第2彈簧與第1彈簧的捲繞方向相反。

【0011】擺動體藉由第1彈簧與第2彈簧可振動地支承，使得一次振動的週期時間為0.1秒以上。

【0012】第1卡合部配置在擺動體之前。第2卡合部配置在擺動體之後。

【0013】第1卡合部配置在擺動體之上。第2卡合部配置在擺動體之下。

【0014】擬餌進一步具備有配重部。配重部安裝於擺動體。

【0015】擺動體包含孔部。擬餌進一步具備有凸部。凸部配置於主體內。凸部配置成通過孔部。在擺動體靜止的狀態，凸部與孔部的緣部相分離。

【0016】第1軸部包含平坦面。第1卡合部包含直線部。直線部接觸於平坦面。

【0017】第1軸部與第1卡合部的至少其中一方具有多角形形狀。第1軸部與第1卡合部的至少其中一方具有四角形的形狀。

【0018】第1軸部包含主軸部與輔助軸部。輔助軸部配置成與主軸部相分離。第1卡合部包含主卡合部與輔助

卡合部。主卡合部卡合於主軸部。輔助卡合部連接於主卡合部。輔助卡合部藉由接觸於輔助軸部，而防止主卡合部相對於主軸部旋轉。

【0019】擬餌進一步具備有配重部與彈壓構件。配重部配置於主體內。配重部可相對於主體相對移動。彈壓構件伴隨配重部的移動而彈性變形。彈壓構件藉由彈性恢復變形來彈壓配重部。配重部至少在拋投時移動以使彈壓構件彈性變形。

【0020】主體包含：第1主體部、第2主體部、連結部。第2主體部與第1主體部為不同個體。連結部用來將第1主體部與第2主體部連結。

【0021】主體的至少局部可讓光線穿透。擺動體可將光線反射。第1半體與第2半體藉由焊接互相接合。

[發明效果]

【0022】藉由本發明的一種型態的擬餌，第1彈簧在第1卡合部卡合於第1軸部而限制第1彈簧繞第1軸部的旋轉。因此當主體接合時，藉由限制第1彈簧的動作，而避免擺動體從適當的設計位置偏移。藉此可避免因擺動體與主體碰撞而妨礙擺動體的擺動。

【圖式簡單說明】

【0023】

[圖1]為實施方式的擬餌的側視圖。

[圖 2]為實施方式的擬餌的俯視圖。

[圖 3]為第 1 半體的立體圖。

[圖 4]為第 1 半體的側視圖。

[圖 5]為第 1 彈簧及其周圍的放大側視圖。

[圖 6]為第 2 彈簧及其周圍的放大側視圖。

[圖 7]是顯示第 1 變形例的擬餌的內部的側視圖。

[圖 8]是顯示第 2 變形例的擬餌的內部的側視圖。

[圖 9]是顯示第 3 變形例的擬餌的內部的側視圖。

[圖 10]是顯示第 4 變形例的擬餌的內部的側視圖。

[圖 11]是顯示第 5 變形例的擬餌的內部的側視圖。

[圖 12]是顯示第 6 變形例的擬餌的內部的側視圖。

[圖 13]是第 7 變形例的擬餌的側視圖。

[圖 14]是顯示第 7 變形例的擬餌的內部的側視圖。

【實施方式】

【0024】以下參考圖面針對實施方式的擬餌加以說明。圖 1 為實施方式的擬餌 1 的側視圖。圖 2 為實施方式的擬餌 1 的俯視圖。如圖 1 及圖 2 所示，擬餌 1 包含主體 2。主體 2 包含：頭部 3 與尾部 4。在頭部 3 連接著用來連結釣線的釣線連接部 5。

【0025】在本說明書，顯示以下方向的用語「前」、「後」、「前方」、「後方」、「左」、「右」、「橫向」、「上方」、及「下方」、以及顯示任意其他類似方向的用語，是代表：關於連接釣線的擬餌 1，將擬餌 1 被釣

線拉動行進的方向決定為「前」、及「前方」，在擬餌1在水中朝前方行進的狀態將朝向水面的方向決定為「上方」，將朝向水底的方向決定為「下方」之方向。

【0026】如圖2所示，主體2包含：第1半體11與第2半體12。主體2朝左右分割為第1半體11與第2半體12。第1半體11與第2半體12分別為樹脂製。第1半體11與第2半體12互相為不同個體且藉由焊接互相接合。例如第1半體11與第2半體12藉由超音波焊接互相接合。

【0027】第1半體11包含接合面13A。第2半體12包含接合面13B。第1半體11與第2半體12在接合面13A、13B互相接合。接合面13A、13B朝前後方向延伸。主體2為中空且具有內部空間14。

【0028】圖3為第1半體11的立體圖。圖4為第1半體11的側視圖。如圖2至圖4所示，擬餌1包含：擺動體15、第1軸部16、第2軸部17、第1彈簧18、第2彈簧19。擺動體15、第1軸部16、第1彈簧18、第2軸部17、第2彈簧19，配置於主體2的內部空間14內。擺動體15可擺動地配置於主體2內。

【0029】擺動體15以金屬板形成。或者擺動體15也能以樹脂等其他材料形成。擺動體15可將光線反射。例如在擺動體15的表面實施電鍍等鏡面處理或全像處理。在主體2的至少面向擺動體15的部分為透明的。藉此，主體2使擺動體15所反射的光線穿透。

【0030】第1軸部16，與第1半體11的內側面11A連接

且朝向第2半體12延伸。或者第1軸部16，也可與第2半體12的內側面12A連接且朝向第1半體11延伸。第1軸部16朝擬餌1的左右方向延伸。第1軸部16配置在擺動體15之前。

【0031】第2軸部17，與第1半體11的內側面11A連接且朝向第2半體12延伸。或者第2軸部17，也可與第2半體12的內側面12A連接且朝向第1半體11延伸。第2軸部17朝擬餌1的左右方向延伸。第2軸部17配置在擺動體15之後。

【0032】第1彈簧18配置在擺動體15之前。第1彈簧18連接於擺動體15。第1彈簧18可振動地支承擺動體15。圖5為第1彈簧18及其周圍的放大側視圖。如圖5所示，第1彈簧18包含：第1線圈部21、第1固定部22、第1卡合部23。

【0033】第1線圈部21位於第1固定部22與第1卡合部23之間。第1固定部22配置在第1線圈部21之後。第1固定部22固定於擺動體15。第1固定部22具有彎曲的形狀。第1固定部22具有四角形的形狀。第1固定部22固定於擺動體15的側面。第1固定部22藉由第1安裝板24固定於擺動體15。藉此將擺動體15固定於第1固定部22且限制擺動體15繞第1固定部22的旋轉。

【0034】第1卡合部23配置在第1線圈部21之前。第1卡合部23卡合於第1軸部16。第1卡合部23具有將線材彎曲成鉤狀的形狀。第1卡合部23具有四角形的形狀。第1卡合部23包含第1直線部25。第1直線部25朝上下方向延伸。第1直線部25位於第1軸部16之前。

【0035】第1軸部16具有朝上下方向延伸的形狀。第1

軸部 16 包含第 1 平坦面 26。第 1 平坦面 26 朝上下方向延伸。第 1 直線部 25 沿著第 1 平坦面 26 配置且接觸於第 1 平坦面 26。藉此，第 1 卡合部 23 卡合於第 1 軸部 16 且被限制繞第 1 軸部 16 的旋轉。

【0036】第 2 彈簧 19 配置於擺動體 15 的後方。第 2 彈簧 19 連接於擺動體 15。第 2 彈簧 19 可振動地支承擺動體 15。第 2 彈簧 19 與第 1 彈簧 18 的捲繞方向相同。例如第 1 彈簧 18 與第 2 彈簧 19 是從前方朝向後方朝順時鐘方向捲繞。或者第 1 彈簧 18 與第 2 彈簧 19 也可是從前方朝向後方朝逆時鐘方向捲繞。

【0037】圖 6 為第 2 彈簧 19 及其周圍的放大側視圖。如圖 6 所示，第 2 彈簧 19 包含：第 2 線圈部 31、第 2 固定部 32、第 2 卡合部 33。第 2 線圈部 31 位於第 2 固定部 32 與第 2 卡合部 33 之間。第 2 固定部 32 配置在第 2 線圈部 31 之前。第 2 固定部 32 固定於擺動體 15。第 2 固定部 32 具有彎曲的形狀。第 2 固定部 32 具有四角形的形狀。第 2 固定部 32 固定於擺動體 15 的側面。第 2 固定部 32 藉由第 2 安裝板 34 固定於擺動體 15。藉此將擺動體 15 固定於第 2 固定部 32 且限制擺動體 15 繞第 2 固定部 32 的旋轉。

【0038】第 2 卡合部 33 配置在第 2 線圈部 31 之後。第 2 卡合部 33 卡合於第 2 軸部 17。第 2 卡合部 33 具有將線材彎曲成鉤狀的形狀。第 2 卡合部 33 具有四角形的形狀。第 2 卡合部 33 包含第 2 直線部 35。第 2 直線部 35 朝上下方向延伸。第 2 直線部 35 位於第 2 軸部 17 之後。

【0039】第2軸部17具有朝上下方向延伸的形狀。第2軸部17包含第2平坦面36。第2平坦面36朝上下方向延伸。第2直線部35沿著第2平坦面36配置且接觸於第2平坦面36。藉此，第2卡合部33卡合於第2軸部17且被限制繞第2軸部17的旋轉。

【0040】第1彈簧18朝第1方向延伸，第2彈簧19朝第2方向延伸。第1方向與第2方向配置為非正交。第1方向與第2方向配置為互相大致平行。在本實施方式，第1方向與第2方向，是與擬餌1的前後方向大致一致。可是第1方向與第2方向也可互相並非完全平行。

【0041】如圖4所示，擬餌1包含配重部37。配重部37安裝於擺動體15。配重部37具有朝前後方向延伸的形狀。配重部37配置在較第1彈簧18及第2彈簧19更下方。擺動體15包含第1缺口38與第2缺口39。第1缺口38，具有從擺動體15的前緣朝後方凹入的形狀。第2缺口39配置在較第1缺口38更後方。第2缺口39，具有從擺動體15的下緣朝上方凹入的形狀。配重部37安裝於第1缺口38與第2缺口39。

【0042】第1彈簧18與第2彈簧19，可振動地將擺動體15支承為漂浮狀態。藉由擬餌1落水或對擬餌1施加動作，而擺動體15移動時，第1彈簧18與第2彈簧19會彈性變形。然後擺動體15藉由第1彈簧18與第2彈簧19的彈力而朝相反方向移動。藉由反覆以上的動作，則即使擬餌1靜止後，擺動體15也會藉由第1彈簧18與第2彈簧19的彈力而反覆擺動。

【0043】第1彈簧18與第2彈簧19，將擺動體15可振動地支承且使其不會接觸主體2的內表面。因此能避免因為擺動體15碰撞到主體2的內表面而損失擺動的能量。藉此，當擬餌1落水後或者對擬餌1施加動作後，即使擬餌1靜止後，仍能長時間確保擺動體15的擺動的持續時間。

【0044】從擬餌1靜止起算，擺動體15仍可朝左右往復擺動一次以上較佳。擺動體15以第1彈簧18與第2彈簧19所支承，且擺動體15的一次振動的週期時間為0.1秒以上較佳。也就是說，擺動體15的振動頻率為10Hz以下較佳。擺動體15的振動頻率為2Hz以上較佳。例如擺動體15的振動頻率約為6Hz。可是擺動體15的頻率不限於此數值，也可加以變更。

【0045】擺動體15包含孔部41。孔部41朝左右方向貫穿擺動體15。主體2包含凸部42。凸部42配置於主體2的內部空間14。凸部42朝左右方向延伸。凸部42從第1半體11朝向第2半體12延伸。或者凸部42也可從第2半體12朝向第1半體11延伸。凸部42配置成通過孔部41。在擺動體15靜止的狀態，凸部42與孔部41的緣部相分離。孔部41的直徑設定成：在擺動體15的振幅過大的情況，藉由讓凸部42與孔部41的緣部接觸，來抑制擺動體15的振幅。

【0046】藉由以上說明的本實施方式的擬餌1，第1彈簧18在第1卡合部23卡合於第1軸部16而限制其繞第1軸部16的旋轉。因此當主體2接合時，限制第1彈簧18朝上下的動作。針對第2彈簧19也與第1彈簧18同樣地，當主體2接

合時限制第2彈簧19朝上下的動作。藉此，在本實施方式的擬餌1，當第1半體11及第2半體12接合時，能抑制擺動體15從適當的設計位置偏移。結果，可避免因擺動體15與主體2碰撞而妨礙擺動體15的擺動。

【0047】以上雖然針對本發明的一實施方式加以說明，而本發明並不限定於上述實施方式，在不脫離發明的主旨的範圍可進行各種變更。

【0048】第1彈簧18與第2彈簧19的形狀，不限於上述實施方式，可加以變更。例如也可讓第2彈簧19與第1彈簧18的捲繞方向相反。例如也可讓第1彈簧18從前方朝向後方以順時鐘方向捲繞，讓第2彈簧19從前方朝向後方以逆時鐘方向捲繞。或者也可讓第2彈簧19從前方朝向後方以順時鐘方向捲繞，讓第1彈簧18從前方朝向後方以逆時鐘方向捲繞。

【0049】第1卡合部23、第1軸部16、第2卡合部33、或第2軸部17的形狀，不限於上述實施方式，可加以變更。圖7是顯示第1變形例的擬餌1的內部的側視圖。如圖7所示，第1軸部16具有四角形的形狀也可以。與第1軸部16同樣地，第2軸部17具有四角形的形狀也可以。

【0050】圖8是顯示第2變形例的擬餌1的內部的側視圖。如圖8所示，第1軸部16具有三角形的形狀也可以。與第1軸部16同樣地，第2軸部17具有三角形的形狀也可以。如圖8所示，第1卡合部23具有三角形的形狀也可以。與第1卡合部23同樣地，第2卡合部33具有三角形的形狀也可

以。

【0051】圖9是顯示第3變形例的擬餌1的內部的側視圖。如圖9所示，第1軸部16包含主軸部51與輔助軸部52。輔助軸部52配置成與主軸部51相分離。第1卡合部23包含：主卡合部53與輔助卡合部54。主卡合部53卡合於主軸部51。

【0052】輔助卡合部54連接於主卡合部53。主卡合部53與主軸部51與輔助軸部52，具有圓形形狀。而輔助軸部52也可為四角形、或三角形等的多角形狀。輔助卡合部54具有直線狀的形狀。輔助卡合部54藉由接觸於輔助軸部52，而防止主卡合部53相對於主軸部51旋轉。

【0053】圖10是顯示第4變形例的擬餌1的內部的側視圖。如圖10所示，輔助卡合部54具有圓形的形狀也可以。

【0054】圖11是顯示第5變形例的擬餌1的內部的側視圖。如圖11所示，第1彈簧18也可配置於擺動體15的上方。第2彈簧19也可配置於擺動體15的下方。在該情況，也可將第1軸部16與第1卡合部23配置於擺動體15之上。也可將第2軸部17與第2卡合部33配置於擺動體15之下。擬餌1也可包含複數的擺動體15。複數的擺動體15也可朝前後方向並排配置。

【0055】圖12是顯示第6變形例的擬餌1的內部的側視圖。如圖12所示，第6變形例的擬餌1具備有配重部61與彈壓構件62。配重部61配置於主體2的內部空間14。配重部61可相對於主體2相對移動。詳細來說，在主體2內配置有

導引構件 63。導引構件 63 朝前後方向延伸。配重部 61 可沿著導引構件 63 朝前後移動。藉由配重部 61 移動將擬餌 1 的重心位置變更。

【0056】彈壓構件 62 連接於配重部 61。彈壓構件 62 配置於配重部 61 之後。彈壓構件 62 例如是彈簧。彈壓構件 62 伴隨配重部 61 的移動而彈性變形。配重部 61 藉由彈性恢復變形來彈壓配重部 61。配重部 61，至少當將擬餌 1 投向水面的拋投時，移動以將彈壓構件 62 進行彈性變形。

第 6 變形例的擬餌 1 藉由將其拋投使其飛行且其尾部 4 在前方。當擬餌 1 飛行中，配重部 61 因為慣性而向尾部 4 側移動且同時將彈壓構件 62 壓縮。藉此在飛行中，藉由讓擬餌 1 的重心位在尾部 4 側，而獲得較長的飛行距離。當擬餌 1 落水時，配重部 61 因為彈壓構件 62 的彈力而被推回頭部 3 側。藉此讓擬餌 1 的重心移動到可得到適當的水中姿勢或水中動作的位置。如上述，在第 5 變形例的擬餌 1，在飛行中與水中，藉由讓配重部 61 的位置移動，而能使擬餌 1 的重心移動到適當的位置。

【0057】圖 13 是第 7 變形例的擬餌 1 的側視圖。如圖 13 所示，在第 7 變形例的擬餌 1，主體 2 包含：第 1 主體部 71、第 2 主體部 72、第 3 主體部 73、第 1 連結部 74、第 2 連結部 75。第 1 主體部 71、第 2 主體部 72 與第 3 主體部 73 互相為不同個體。

【0058】第 1 連結部 74，用來連結第 1 主體部 71 與第 2 主體部 72。第 1 連結部 74 將第 1 主體部 71 與第 2 主體部 72 連

結，且讓第1主體部71與第2主體部72可互相擺動。第1主體部71與第2主體部72可朝左右互相擺動。第2連結部75，用來連結第2主體部72與第3主體部73。第2連結部75將第2主體部72與第3主體部73連結，且讓第2主體部72與第3主體部73可互相擺動。第2主體部72與第3主體部73可朝左右互相擺動。

【0059】圖14是顯示第1主體部71的內部的側視圖。如圖14所示，與上述實施方式同樣地，將擺動體15、第1軸部16、第2軸部17、第1彈簧18、第2彈簧19配置於第1主體部71的內部。也可將與擺動體15、第1軸部16、第2軸部17、第1彈簧18、第2彈簧19同樣的構造配置在第2主體部72或第3主體部73內。

【0060】也可對第7變形例的擬餌1適用上述第1至6變形例的構造。第7變形例的擬餌1，將主體2分割成三部分。可是主體2的分割數量為兩部分也可以，或是較三部分更多也可以。

[產業上的可利用性]

【0061】藉由本發明，關於擬餌，可避免當主體接合時因擺動體的位置偏移而妨礙擺動體的擺動。

【符號說明】

【0062】

2:主體

- 11:第 1 半 體
- 12:第 2 半 體
- 15:擺 動 體
- 16:第 1 軸 部
- 17:第 2 軸 部
- 18:第 1 彈 簧
- 19:第 2 彈 簧
- 23:第 1 卡 合 部
- 25:第 1 直 線 部
- 26:第 1 平 坦 面
- 37:配 重 部
- 41:孔 部
- 42:凸 部
- 51:主 軸 部
- 52:輔 助 軸 部
- 53:主 卡 合 部
- 54:輔 助 卡 合 部
- 61:配 重 部
- 62:彈 壓 構 件
- 71:第 1 主 體 部
- 72:第 2 主 體 部
- 74:第 1 連 結 部

【發明申請專利範圍】

【請求項1】一種擬餌，具備有：主體、擺動體、第1軸部、第1彈簧；

上述主體為中空的，且包含：第1半體、及與上述第1半體接合的第2半體；

上述擺動體可擺動地配置於上述主體內；

上述第1軸部，設置在上述第1半體與上述第2半體的至少其中一方，且朝向另一方延伸；

上述第1彈簧連接於上述擺動體，且可擺動地支承上述擺動體；

上述第1彈簧包含第1卡合部，上述第1卡合部卡合於上述第1軸部且被限制繞上述第1軸部的旋轉。

【請求項2】如請求項1的擬餌，其中，進一步具備有第2軸部與第2彈簧；

上述第2軸部設置在上述第1半體與上述第2半體的至少其中一方，且朝向另一方延伸；

上述第2彈簧連接於上述擺動體，且可擺動地支承上述擺動體；

上述第2彈簧包含第2卡合部，上述第2卡合部卡合於上述第2軸部且被限制繞上述第2軸部的旋轉。

【請求項3】如請求項2的擬餌，其中，上述第1彈簧朝第1方向延伸，上述第2彈簧朝第2方向延伸；

上述第1方向與上述第2方向配置為非正交。

【請求項4】如請求項2或3的擬餌，其中，上述第2彈

簧與上述第1彈簧的捲繞方向相同。

【請求項5】如請求項2或3的擬餌，其中，上述第2彈簧與上述第1彈簧的捲繞方向相反。

【請求項6】如請求項2或3的擬餌，其中，上述擺動體藉由上述第1彈簧與上述第2彈簧可擺動地支承，使得一次擺動的週期時間為0.1秒以上。

【請求項7】如請求項2或3的擬餌，其中，上述第1卡合部配置在上述擺動體之前，

上述第2卡合部配置在上述擺動體之後。

【請求項8】如請求項2或3的擬餌，其中，上述第1卡合部配置在上述擺動體之上，

上述第2卡合部配置在上述擺動體之下。

【請求項9】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，進一步具備有配重部，

上述配重部安裝於上述擺動體。

【請求項10】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述擺動體包含孔部，

上述擬餌進一步具備有凸部，上述凸部配置於上述主體內，且配置成通過上述孔部；

在上述擺動體靜止的狀態，上述凸部與上述孔部的緣部相分離。

【請求項11】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述第1軸部包含平坦面；

上述第1卡合部包含直線部，上述直線部接觸於上述

平坦面。

【請求項12】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述第1軸部與上述第1卡合部的至少其中一方具有多角形形狀。

【請求項13】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述第1軸部與上述第1卡合部的至少其中一方具有四角形的形狀。

【請求項14】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述第1軸部包含主軸部與輔助軸部；

上述輔助軸部配置成與上述主軸部相分離；

上述第1卡合部包含主卡合部與輔助卡合部；

上述主卡合部卡合於上述主軸部；

上述輔助卡合部，連接於上述主卡合部，且藉由接觸於上述輔助軸部，而防止上述主卡合部相對於上述主軸部旋轉。

【請求項15】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，進一步具備有配重部與彈壓構件；

上述配重部配置於上述主體內，且可相對於上述主體相對移動；

上述彈壓構件伴隨上述配重部的移動而彈性變形，且藉由彈性恢復變形來彈壓上述配重部；

上述配重部至少在拋投時移動以使上述彈壓構件彈性變形。

【請求項16】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，

上述主體包含：第1主體部、第2主體部、連結部；

上述第2主體部與上述第1主體部為不同個體；

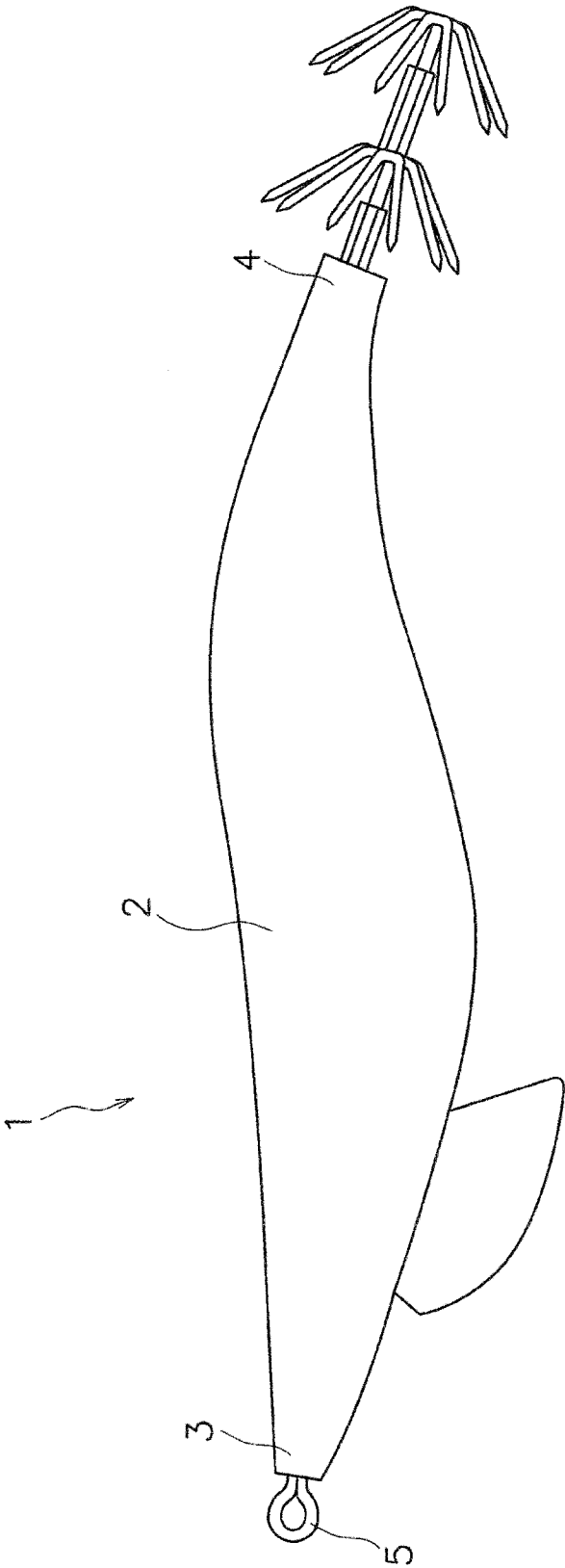
上述連結部用來將上述第1主體部與上述第2主體部連結。

【請求項17】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述主體的至少局部可讓光線穿透。

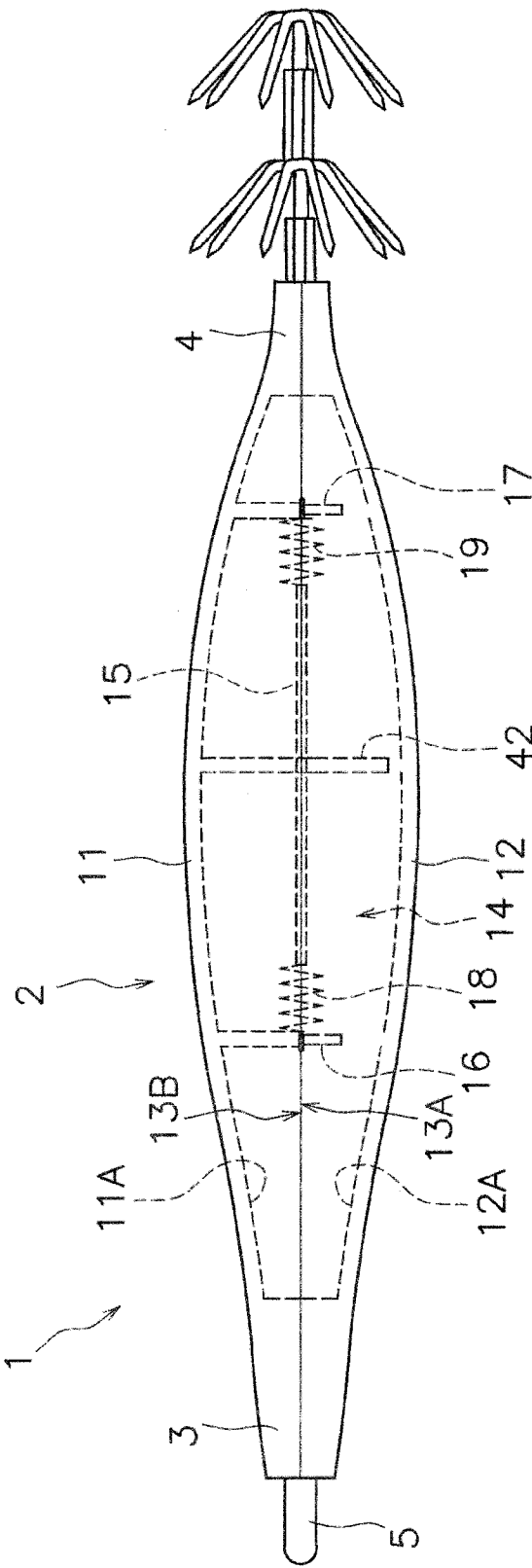
【請求項18】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述擺動體可將光線反射。

【請求項19】如請求項1至3中任一項的擬餌，其中，上述第1半體與上述第2半體藉由焊接互相接合。

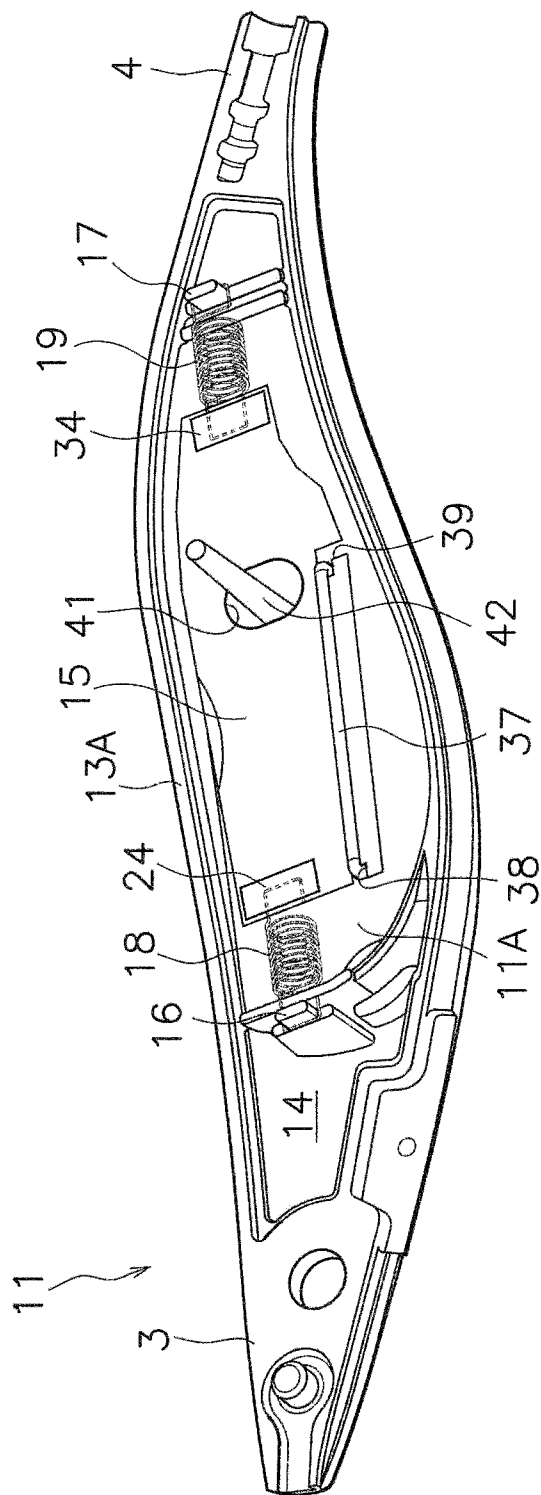
【發明圖式】



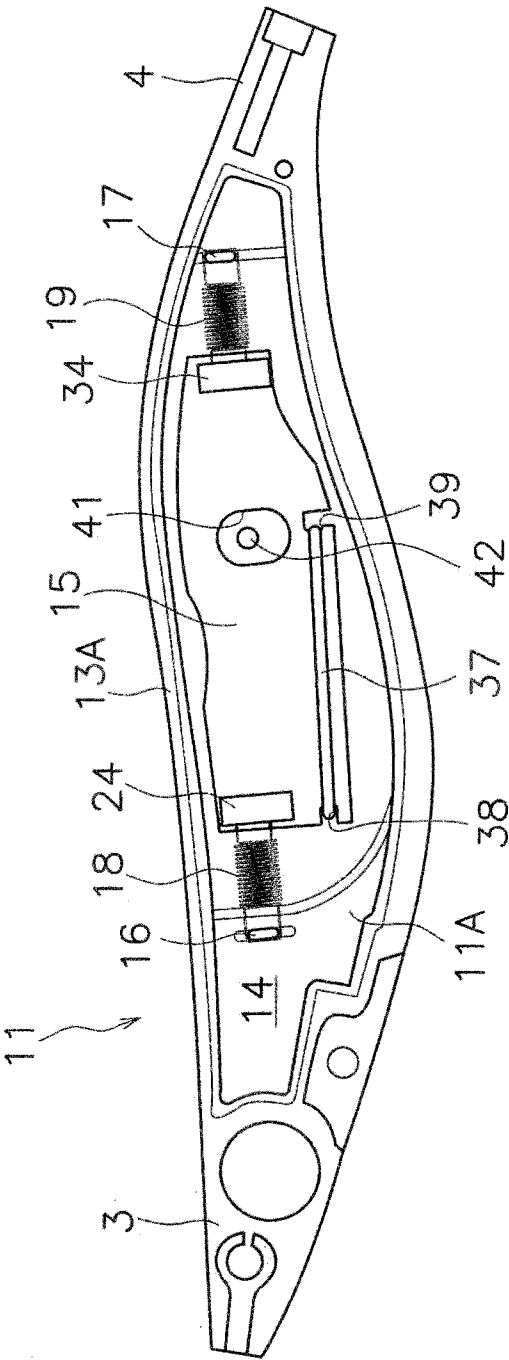
【圖 1】



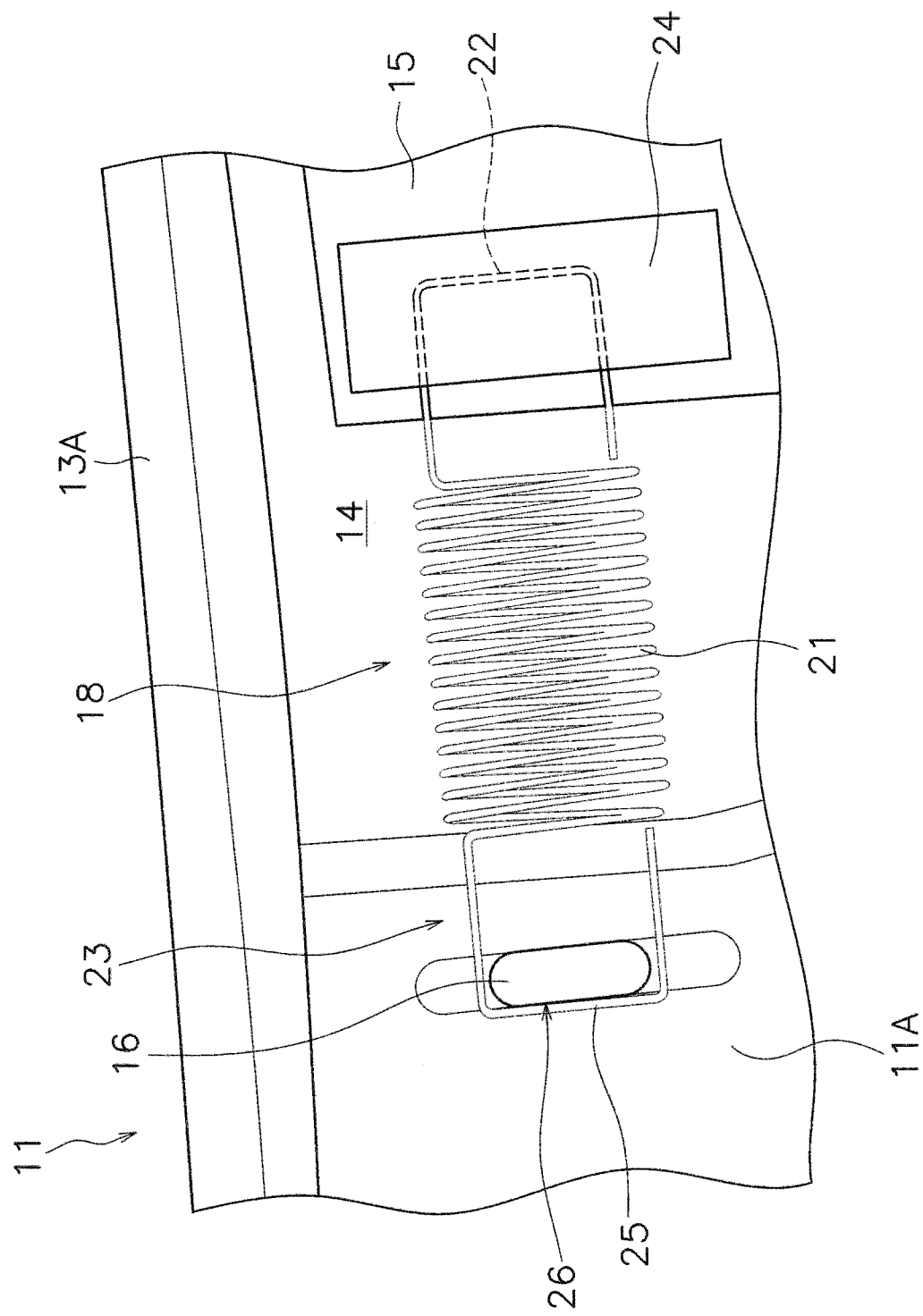
【圖 2】



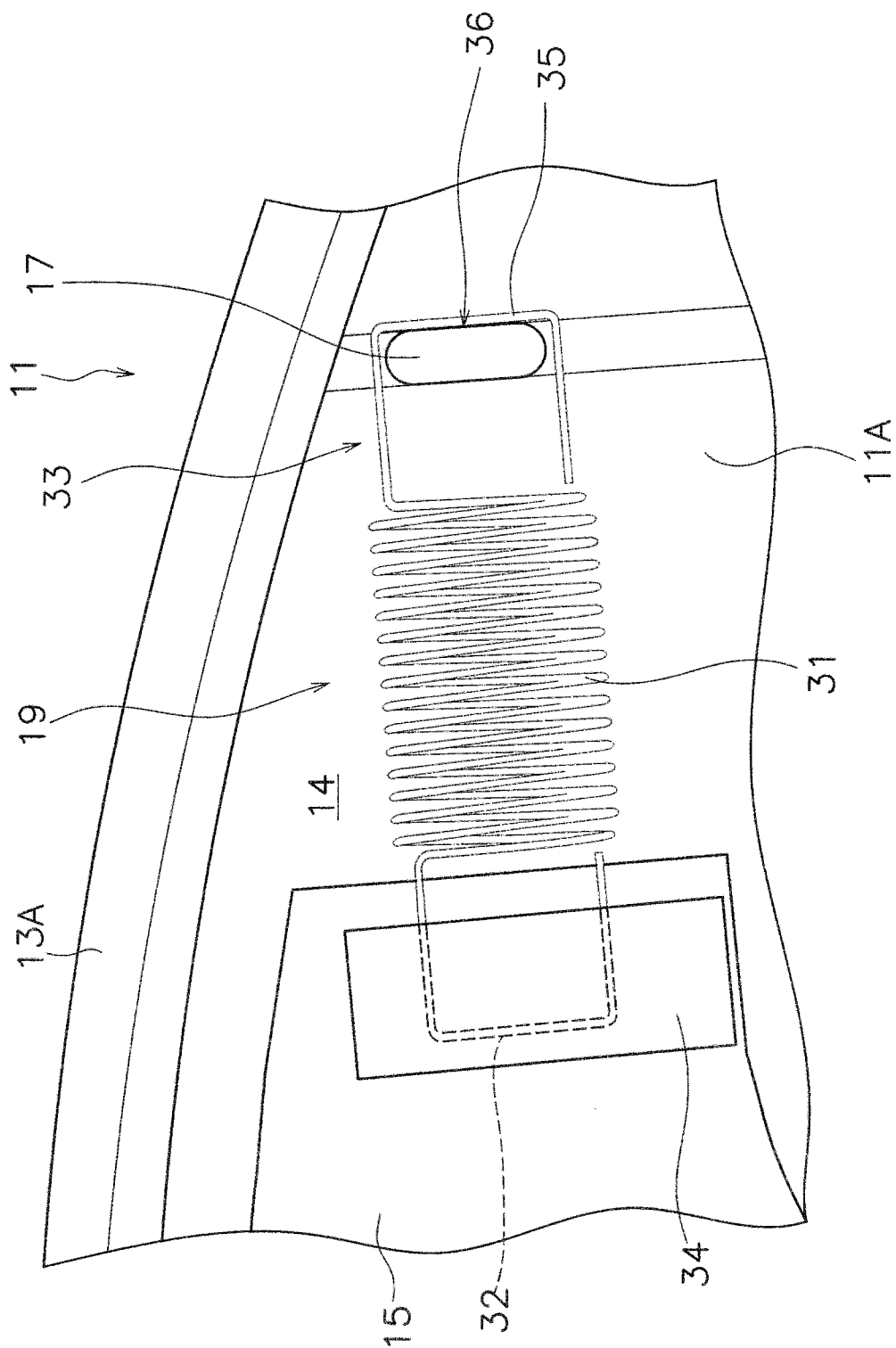
【圖 3】



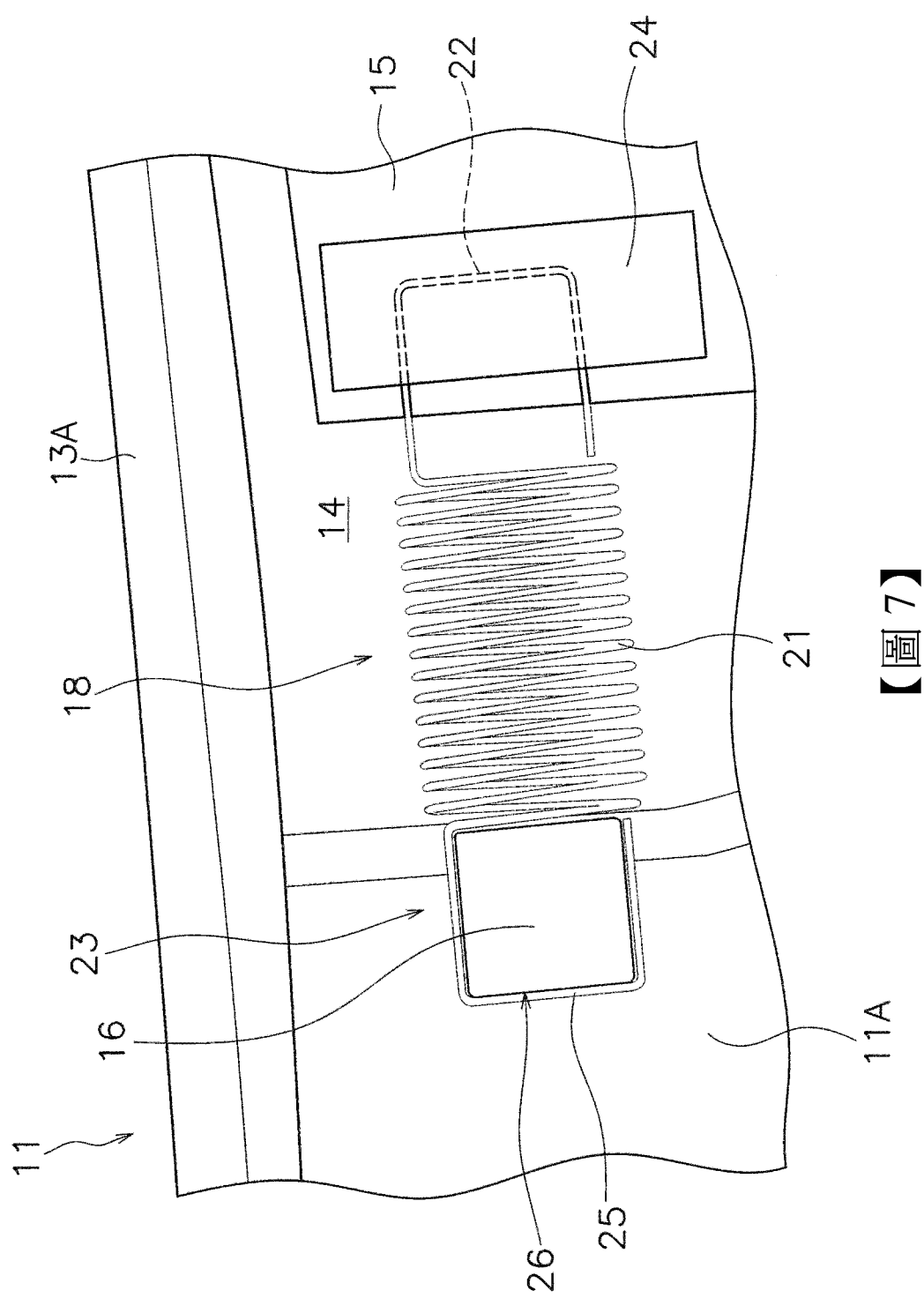
【圖 4】



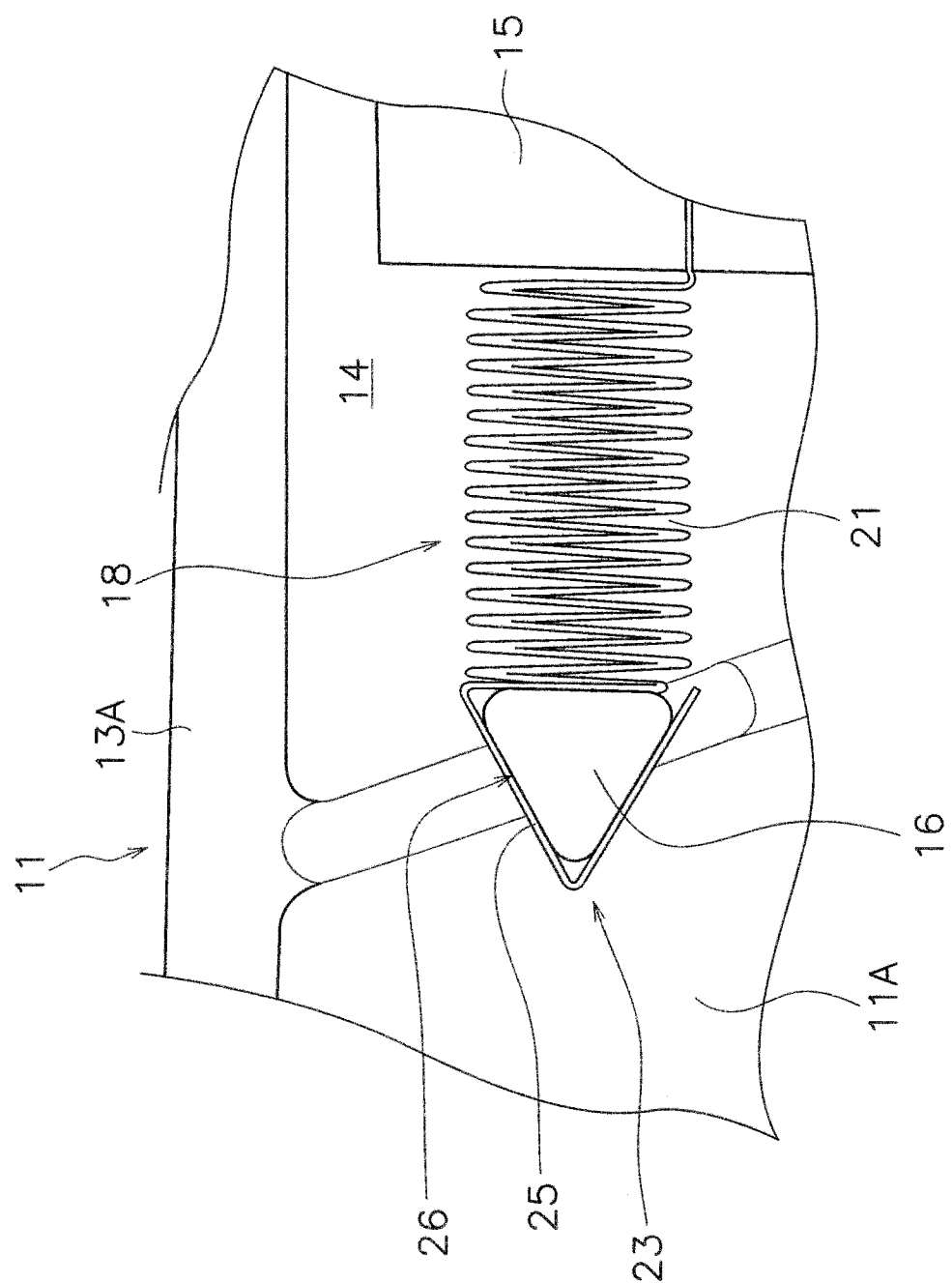
【圖 5】



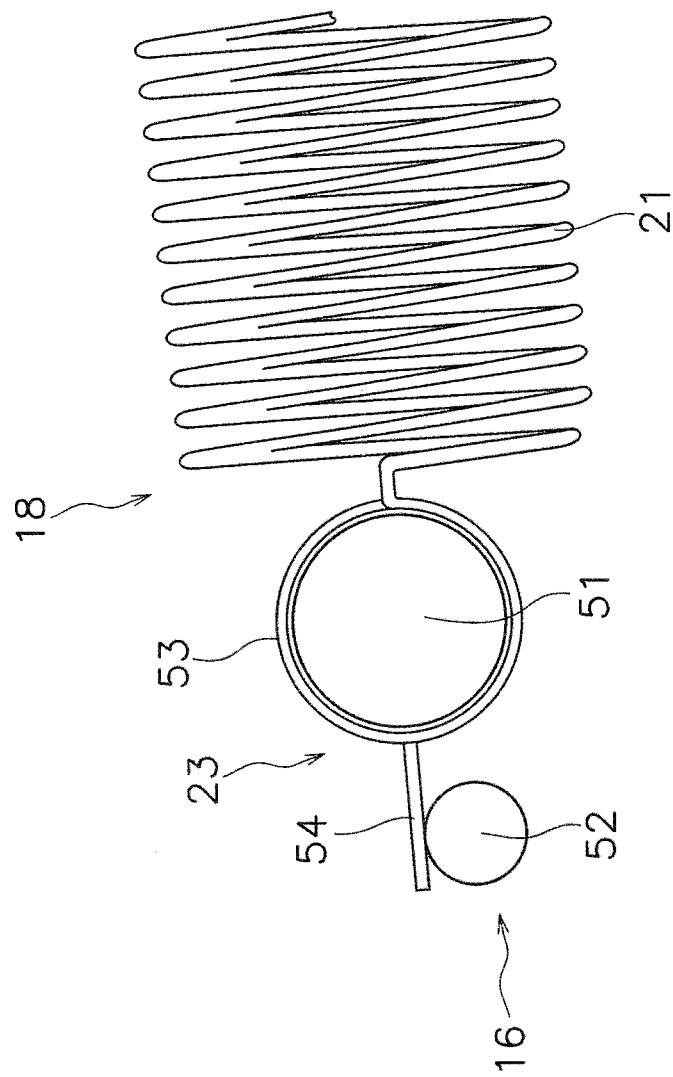
【圖6】



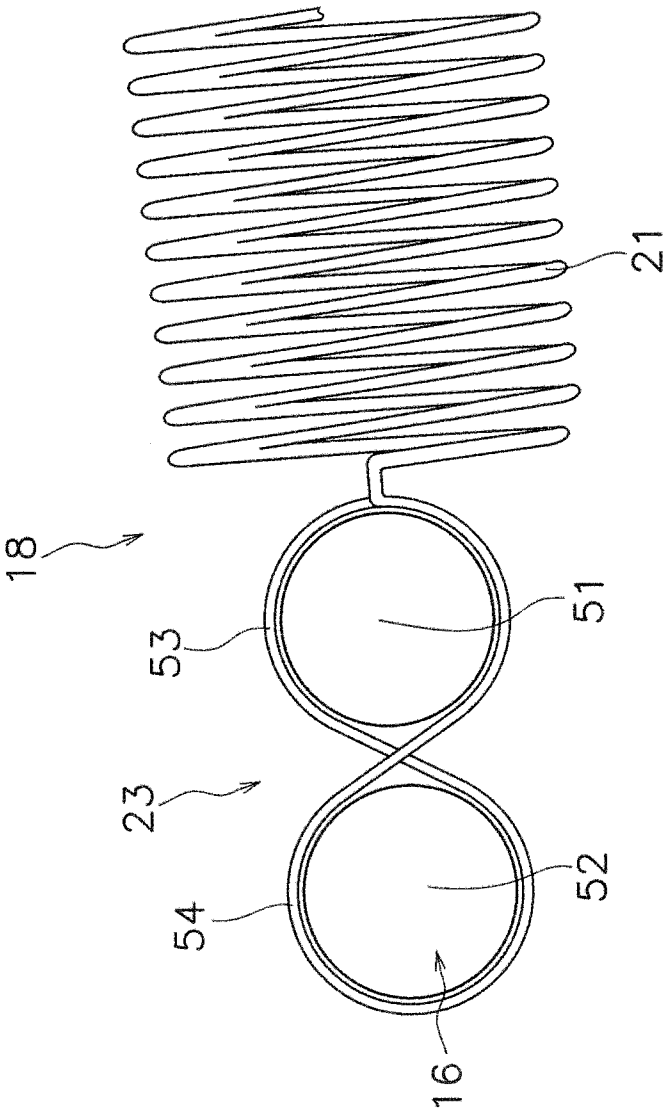
【圖 7】



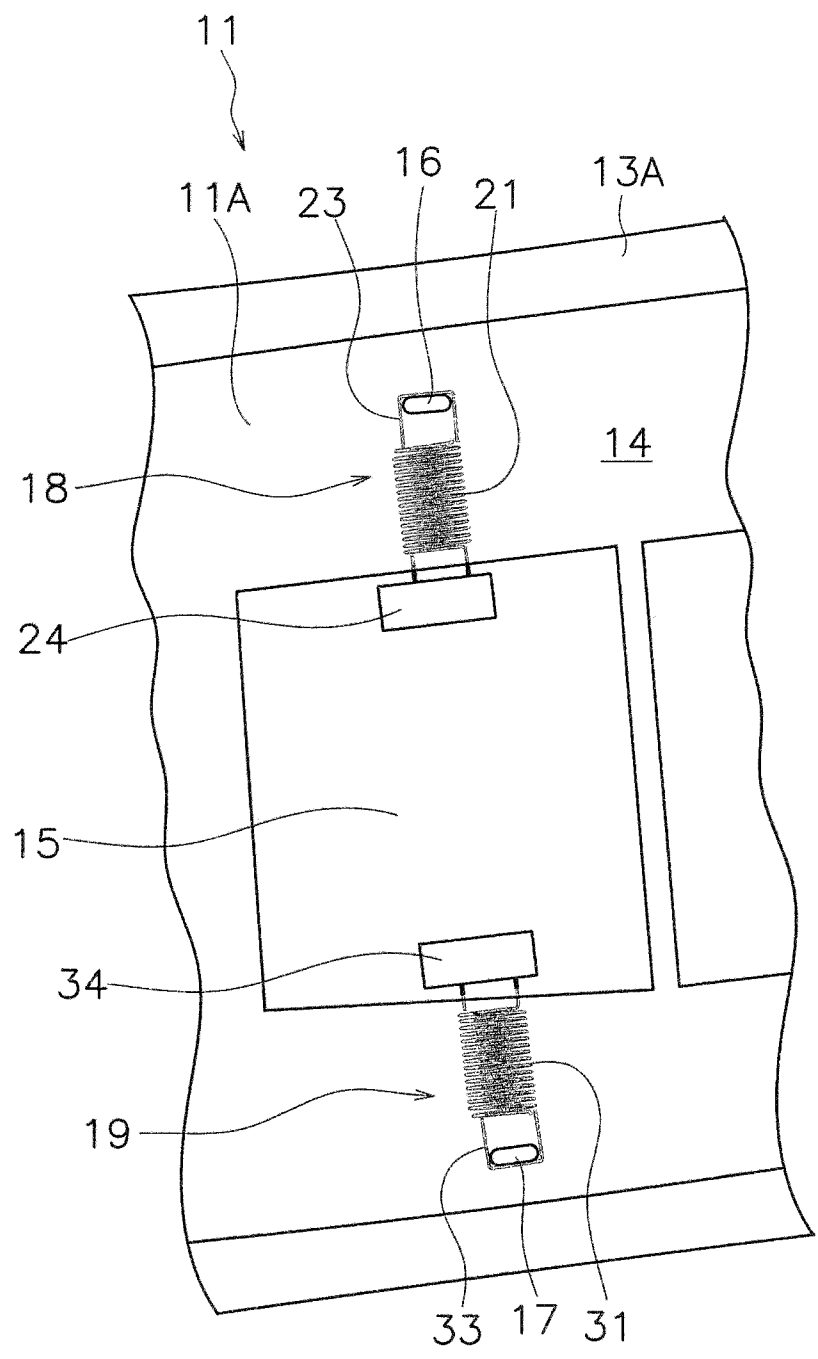
【圖 8】



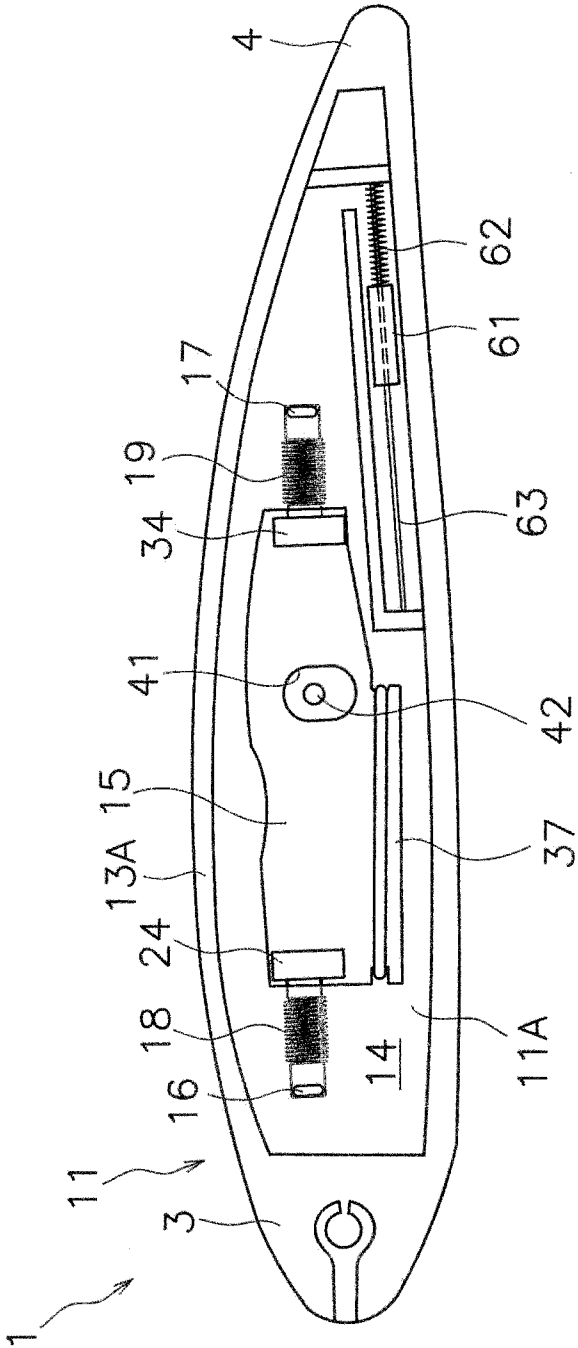
【圖 9】



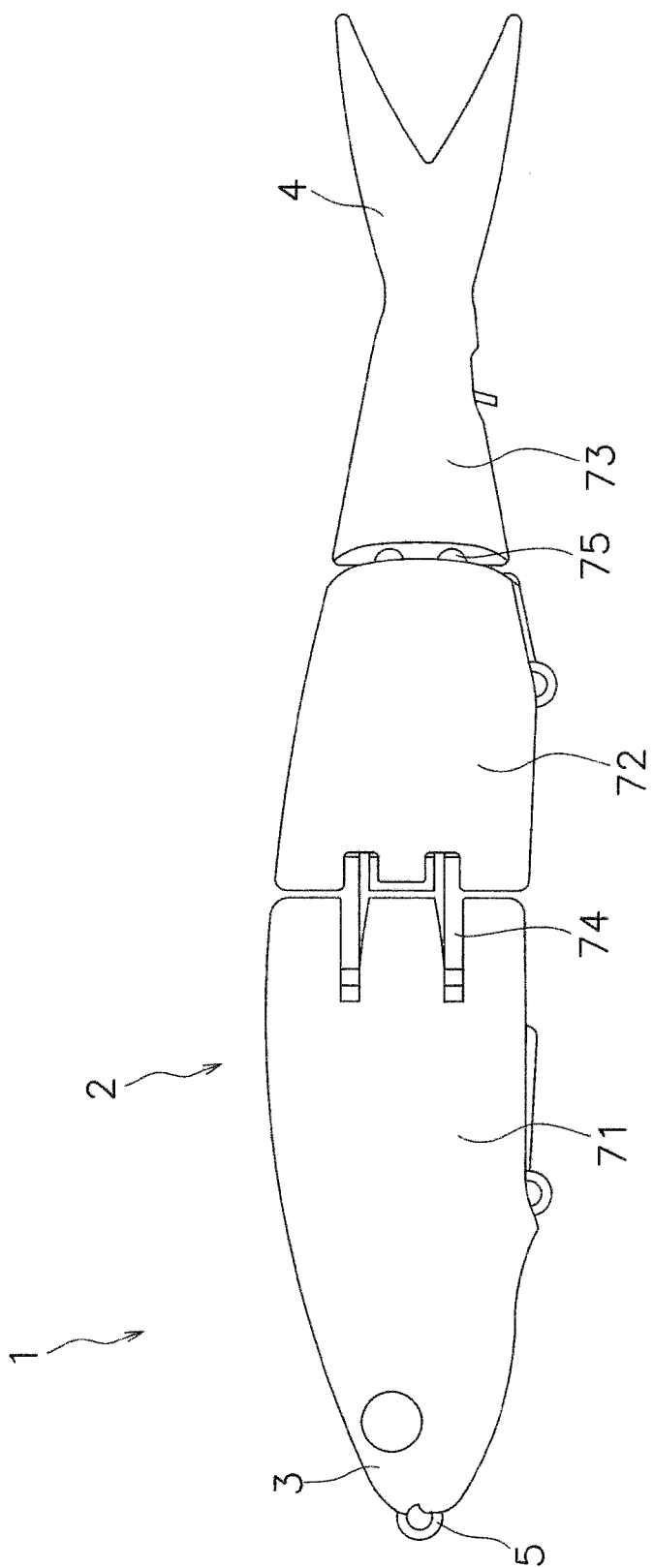
【圖 10】



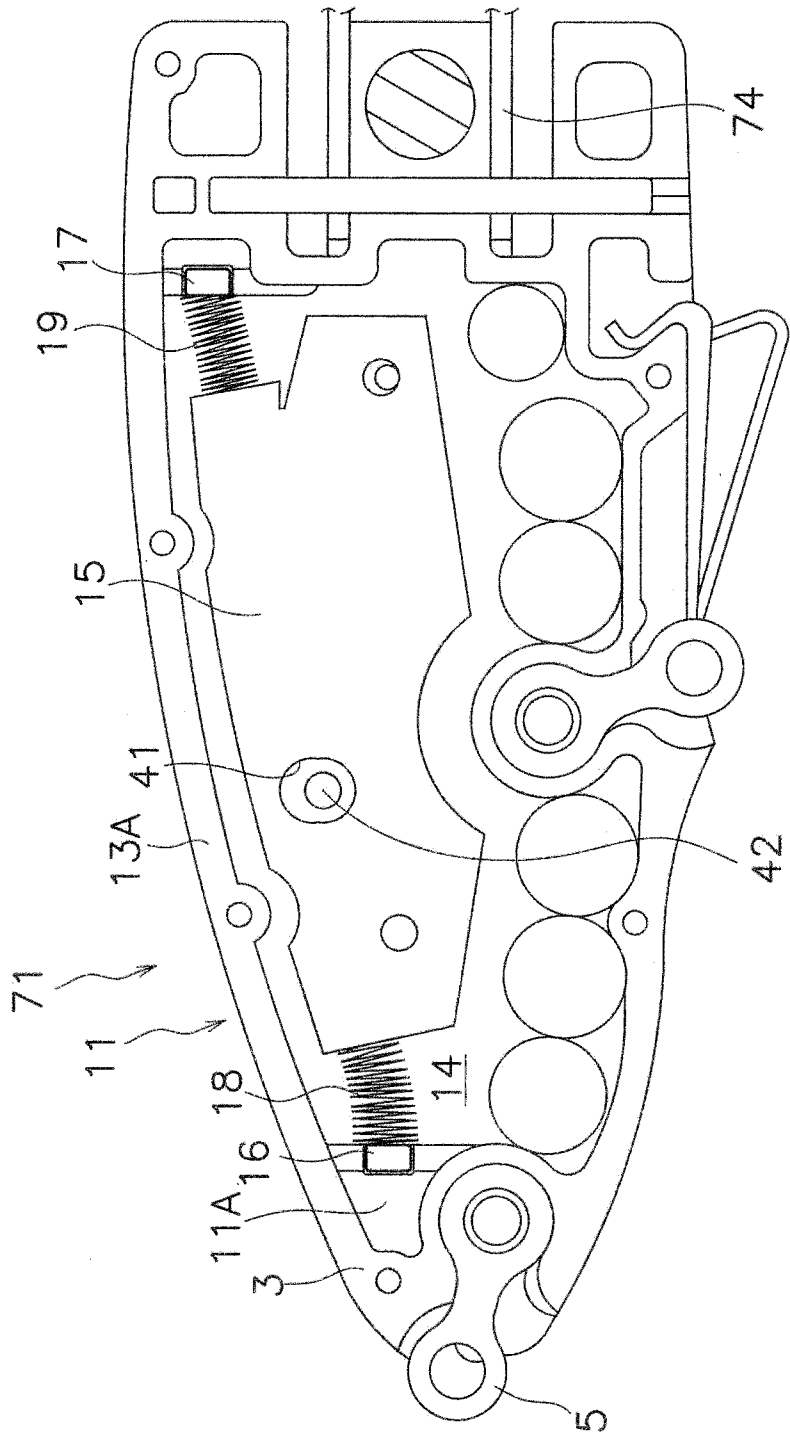
【圖 11】



【圖 12】



【圖 13】



【圖 14】