

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】平成 23 年 6 月 30 日 (2011.6.30)

【公表番号】特表 2010-532638 (P2010-532638A)
 【公表日】平成 22 年 10 月 7 日 (2010.10.7)
 【年通号数】公開・登録公報 2010-040
 【出願番号】特願 2010-515004 (P2010-515004)
 【国際特許分類】

H 0 4 N 7/173 (2011.01)

【 F I 】

H 0 4 N 7/173 6 1 0 Z

【手続補正書】

【提出日】平成 23 年 5 月 16 日 (2011.5.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

通信ネットワークを介してエンターテインメントコンテンツへのアクセスの要求を受信するステップであって、前記要求が、前記要求を行うユーザーを判定するのに十分な情報を含む、ステップと、

前記ユーザーに関連するプロファイルおよびアクセスの前記要求に基づいて、

前記要求が前記ユーザーからであることと、

要求された前記アクセスが、前記ユーザーおよび前記エンターテインメントコンテンツに関連する使用権によって許可されることと、

前記エンターテインメントコンテンツをレンダリングすることが意図されたデバイスと

、

前記ユーザーによる第 1 の広告との相互作用、または、前記ユーザーに関連するデバイスを介して前記第 1 の広告の提示を示す広告使用履歴と、

前記デバイスに前記エンターテインメントコンテンツを供給するフォーマットと、

を判定するステップと、

前記通信ネットワークを介して、前記エンターテインメントコンテンツを前記フォーマットで前記デバイスに提供するステップと、

前記第 1 の広告とは異なり、少なくとも部分的に前記広告使用履歴に基づく第 2 の広告を、前記デバイスに提供するステップと、

前記エンターテインメントコンテンツを前記デバイスに提供するために請求すべき料金であって、前記第 2 の広告を前記エンターテインメントコンテンツに含めるというユーザーの意図に少なくとも部分的に基づいて決定される料金を、前記ユーザーと関連付けるステップと、

を含む、少なくとも部分的にコンピューティングデバイスによって実施される方法。

【請求項 2】

受信する前記行為が、前記デバイスから前記要求を受信し、前記要求内の前記情報が、前記デバイスを識別し、判定する前記行為が、前記デバイスを識別する前記情報と前記デバイスが前記ユーザーに一意に関連付けられることを示す前記プロファイルとに基づいて、前記要求が前記ユーザーからであることを判定する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

判定する前記行為が、前記要求が前記ユーザーを一意に識別する識別子を含むことに基
づいて、前記要求が前記ユーザーからであることを判定する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

アクセスの前記要求が、前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードすることを
要求し、前記使用権が、サブスクリプション期間の間の前記エンターテインメントコンテ
ンツへのアクセスを許可し、判定する前記行為が、アクセスの前記要求が前記サブスクリ
プション期間の間に受信されることを判定し、提供する前記行為が、アクセスの前記要求が
前記サブスクリプション期間中に受信されることに基づき、前記サブスクリプション期間
中にのみ前記エンターテインメントコンテンツをレンダリングするように前記デバイスを制
限する使用ルールを用いて、前記エンターテインメントコンテンツを提供する、請求項 1 に
記載の方法。

【請求項 5】

前記使用権が、1 回のみレンダリングについて前記エンターテインメントコンテンツへの
アクセスを許可し、提供する前記行為が、前記エンターテインメントコンテンツの 1 回のみ
レンダリングに前記デバイスを制限する使用ルールと共に前記エンターテインメントコンテ
ンツを提供する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

アクセスの前記要求が、前記エンターテインメントコンテンツを前記デバイスにダウ
ンロードすることを要求し、前記使用権が、特定の回数だけの前記エンターテインメントコン
テンツのダウンロードを許可し、判定する前記行為が、前記プロフィールに基づいて、前記
ユーザーがある回数だけ前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードし終えたこと
と、前記回数が前記特定の回数未満であることを判定し、提供する前記行為が、前記デ
バイスが前記デバイスに前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードすることを可
能にし、前記コンテンツがダウンロードされた回数を 1 つだけ増分することによって前記
プロフィールを変更するステップをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記要求が、前記エンターテインメントコンテンツが供給されることを要求される前記デ
バイスを示し、判定する前記行為が、前記デバイスが特定の解像度フォーマットで前記エ
ンターテインメントコンテンツをレンダリングできることを判定し、提供する前記行為が、
前記エンターテインメントコンテンツを前記特定の解像度フォーマットで提供する、請求項
1 に記載の方法。

【請求項 8】

前記要求が、前記エンターテインメントコンテンツが供給されることを要求される前記デ
バイスを示し、判定する前記行為が、前記デバイスが特定のファイルフォーマットで前記
エンターテインメントコンテンツをレンダリングできることを判定し、提供する前記行為が、
前記エンターテインメントコンテンツを前記特定のファイルフォーマットで提供する、請
求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

前記プロフィールが、前記ユーザーの解像度フォーマットのユーザー選択プリファレン
スを含み、判定する前記行為が、前記プロフィールに基づいて前記選択される解像度フォ
ーマットを判定し、提供する前記行為が、前記選択された解像度フォーマットで前記エ
ンターテインメントコンテンツを提供する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 10】

前記ユーザーが、前記デバイスへのアクセスを有する個人のグループの全メンバーに基
づいてグループ化された個人のグループを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 11】

前記プロフィールが、複数のデバイスのフォーマットを含み、判定する前記行為が、前
記デバイスから受信される前記要求に基づいてまたは前記デバイスの明示的選択の前記要
求内の表示に基づいて、複数のデバイスのうちのどれが前記エンターテインメントコンテ
ンツをレンダリングすることを意図されているかを判定し、前記プロフィールに基づいて、

前記エンターテインメントコンテンツをレンダリングすることを意図された前記デバイスに関連するフォーマットを判定し、提供する前記行為が、前記デバイスに関連する前記フォーマットで前記エンターテインメントコンテンツを提供する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 2】

前記要求に基づいて前記プロファイル内のプリファレンスを更新することをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 3】

コンピューティングデバイスによって実行される時に、前記コンピューティングデバイスに、

異なるサードパーティーコンテンツプロバイダーから異なるエンターテインメントコンテンツまたはそのしるしを受信する行為と、

前記異なるエンターテインメントコンテンツのうちの少なくとも 1 つに対する選択された使用権の表示を受信する行為であって、前記選択された使用権は、複数の異なるタイプの使用権から、1 つまたは複数の前記異なるサードパーティーコンテンツプロバイダーにより選択される、行為と、

前記異なるエンターテインメントコンテンツのうちの前記少なくとも 1 つをそれぞれがレンダリングできる異なるレンダリングデバイスのアイデンティティを受信する行為と、

前記異なるエンターテインメントコンテンツのうちの前記少なくとも 1 つにアクセスする要求を要求元レンダリングデバイスから受信する行為と、

前記要求元レンダリングデバイスが前記異なるレンダリングデバイスのうちの 1 つであることを判定する行為と、

前記異なるエンターテインメントコンテンツのうちの前記少なくとも 1 つに対する前記選択された使用権と料金とを関連付ける行為であって、前記料金が前記異なるエンターテインメントコンテンツのうちの前記少なくとも 1 つに広告を含めるか否かに基づく、行為と、

前記判定する行為に応答して、前記料金の支払いと前記選択された使用権とに少なくとも部分的に基づいて、前記要求元レンダリングデバイスによって要求された前記異なるエンターテインメントコンテンツのうちの前記少なくとも 1 つを前記要求元レンダリングデバイスにダウンロードしまたはそのためのパミッションを示す行為と、

を実行させるコンピューター可読命令を有する 1 つまたは複数の有形のコンピューター可読媒体。

【請求項 1 4】

前記異なるレンダリングデバイスは、それぞれ、さらに、前記異なるサードパーティープロバイダーのいずれかからの前記異なるエンターテインメントコンテンツのいずれかのレンダリングに付随する同一のグラフィカルアイコンを有する同一のメニューを有するグラフィカルユーザーインターフェースを使用してユーザーと相互作用することができる、請求項 1 3 に記載の媒体。

【請求項 1 5】

前記異なるサードパーティーコンテンツプロバイダーのそれぞれについて、そのそれぞれの異なるエンターテインメントコンテンツに対する複数の異なるタイプの使用権から異なる使用権の選択を受信することをさらに含み、前記同一のグラフィカルアイコンを有する前記同一のメニューが、前記異なる使用権ごとに 1 つの、2 つのグラフィカルアイコンを含む、請求項 1 4 に記載の媒体。

【請求項 1 6】

コンピューティングデバイスによって実行される時に、前記コンピューティングデバイスに、

エンターテインメントコンテンツをダウンロードするパミッションの要求を受信する行為と、

エンターテインメントコンテンツ、前記エンターテインメントコンテンツを使用するユーザーの権利を管理する使用権、および前記エンターテインメントコンテンツをレンダリングできる前記ユーザーに関連する複数のデバイスを識別するプロファイルおよび前記要求に基

づいて、

前記要求が前記ユーザーからであることと、

前記エンターテインメントコンテンツをレンダリングすることを意図された前記複数のデバイスのうちの要求されたデバイスと、

前記要求されたデバイスに関する前記エンターテインメントコンテンツのレンダリングに関する仕様に基づく前記エンターテインメントコンテンツを提供するフォーマットと、

第 1 の広告とのユーザーの相互作用、または、前記ユーザーに対する表示のために提供される前記第 1 の広告を示す前記ユーザーの広告使用ヒストリーと、

前記使用権が、前記要求されたデバイスによる前記フォーマットでの前記エンターテインメントコンテンツのダウンロードを許可することと

を判定する行為と、

前記要求されたデバイスに前記フォーマットで前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードしまたはそのためのパミッションを示す行為と、

前記第 1 の広告とは異なり、少なくとも部分的に前記広告使用ヒストリーに基づく第 2 の広告を、前記要求されたデバイスに提供する行為と、

前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードまたはそのためのパミッションを示すために請求すべき料金であって、前記第 2 の広告を前記エンターテインメントコンテンツに含めるというユーザーの意図および前記使用権に少なくとも部分的に基づいて決定される料金を、前記ユーザーと関連付ける行為と、

を実行させるコンピューター可読命令をその中に有する 1 つまたは複数の有形のコンピューター可読媒体。

【請求項 17】

前記エンターテインメントコンテンツが、前記エンターテインメントコンテンツのサードパーティープロバイダーで格納され、前記使用権が、以前に前記エンターテインメントコンテンツの前記サードパーティープロバイダーによって選択され、ダウンロードしまたは示す前記行為が、前記フォーマットで前記要求されたデバイスに前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードすることのパミッションを前記エンターテインメントコンテンツの前記サードパーティープロバイダーに示す、請求項 16 に記載の媒体。

【請求項 18】

前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードするパミッションに関する第 2 要求を受信するステップと、

前記プロファイルおよび前記第 2 要求に基づいて、

前記第 2 要求が前記ユーザーからであることと、

前記エンターテインメントコンテンツをレンダリングすることを意図された前記複数のデバイスのうちの第 2 の要求されたデバイスと、

前記第 2 の要求されたデバイスに関する前記エンターテインメントコンテンツのレンダリングに関する第 2 仕様に基づいて前記エンターテインメントコンテンツが提供される第 2 フォーマットと、

前記使用権が前記第 2 フォーマットでの前記第 2 の要求されたデバイスへの前記エンターテインメントコンテンツのダウンロードを許可することと

を判定するステップと、

前記第 2 フォーマットで前記第 2 の要求されたデバイスに前記エンターテインメントコンテンツをダウンロードしまたはそのためのパミッションを示すステップと、

をさらに含む、請求項 16 に記載の媒体。

【請求項 19】

前記第 1 の要求されたデバイスに関する前記エンターテインメントコンテンツのレンダリングの前記第 1 仕様が、前記第 1 の要求されたデバイスが特定のメニューを有する第 1 インターフェースを用いて前記ユーザーと相互作用することを要求する第 1 ユーザーインターフェースルールを含み、前記第 2 の要求されたデバイスに関する前記エンターテインメントコンテンツのレンダリングの前記第 2 仕様が、前記第 2 の要求されたデバイスが同一の

特定のメニューを有する第２インターフェースを用いて前記ユーザーと相互作用することを要求する第２ユーザーインターフェースルールを含む、請求項１８に記載の媒体。

【請求項２０】

前記要求に基づいて、または前記エンターテインメントコンテンツの前記ユーザーの使用に関する情報を示す受信された使用情報に基づいて、前記プロフィールを変更するステップをさらに含む、請求項１６に記載の媒体。