



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 108984098 B

(45) 授权公告日 2020.10.02

(21) 申请号 201810765582.0

(22) 申请日 2018.07.12

(65) 同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 108984098 A

(43) 申请公布日 2018.12.11

(73) 专利权人 北京达佳互联信息技术有限公司
地址 100084 北京市海淀区中关村东路1号
院8号楼20层B2201

(72) 发明人 刘硕

(74) 专利代理机构 北京市立方律师事务所
11330

代理人 刘延喜

(51) Int.Cl.

G06F 3/0488 (2013.01)

G06F 3/0481 (2013.01)

(56) 对比文件

CN 102402560 A, 2012.04.04

WO 2016189350 A1, 2016.12.01

CN 105302428 A, 2016.02.03

CN 103186533 A, 2013.07.03

CN 106775200 A, 2017.05.31

CN 106126519 A, 2016.11.16

审查员 许崇娟

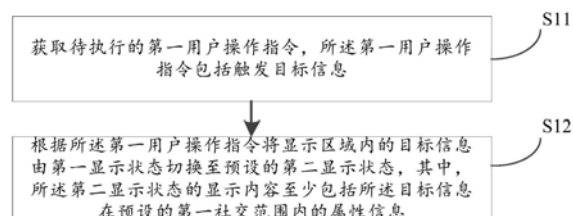
权利要求书3页 说明书12页 附图5页

(54) 发明名称

基于社交软件的信息显示的控制方法及装置

(57) 摘要

本申请是关于一种基于社交软件的信息显示的控制方法及装置,包括:获取待执行的第一用户操作指令,第一用户操作指令包括触发目标信息;根据第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态,其中,第二显示状态的显示内容至少包括目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息。本申请应用在社交软件中,其中一种重要的应用场景为使用在聊天群组中,通过记录在聊天群组中相关的目标信息被浏览、转发或者评论、收藏等操作的次数,来判断该目标信息受喜爱的程度,提供一个实时获取目标信息的评价系统;本申请有助于提高群组用户对群内信息的浏览和发送,活跃群内社交,使社交软件中的群组聊天功能更多,更具趣味性。



1. 一种基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,包括:

获取待执行的第一用户操作指令,所述第一用户操作指令包括触发目标信息;

根据所述第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态,其中,所述第二显示状态的显示内容至少包括所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息;其中,所述第一社交范围包括社交软件中的群聊天组;所述属性信息包括针对所述目标信息的历史操作次数。

2. 根据权利要求1所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或保存的次数。

3. 根据权利要求1所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述目标信息为图片信息、文章链接信息或者文字信息。

4. 根据权利要求1所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述第一显示状态为在显示区域内以缩略方式显示。

5. 根据权利要求4所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述第二显示状态为对所述目标信息以弹窗方式进行放大显示和/或完整显示。

6. 根据权利要求1所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,在所述第二显示状态下,还包括:

获取针对所述目标信息的第二用户操作指令,所述第二用户操作指令包括对所述目标信息进行触发以收藏、转发、评论和/或保存所述目标信息;

发送所述第二用户操作指令至服务器端以对所述目标信息的参数信息进行更新;

在所述显示区域内显示更新后的参数信息。

7. 根据权利要求6所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,在所述第二显示状态下,还包括:

获取针对所述目标信息的第三用户操作指令,所述第三用户操作指令包括向前翻页或向后翻页;

发送所述第三用户操作指令至服务器以获取在所述第一社交范围内按照时间先后顺序排列的目标信息以及对应的参数信息;

在所述显示区域内显示获取的目标信息以及对应的参数信息。

8. 根据权利要求6所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述参数信息还包括所述目标信息上传至所述第一社交范围的时间信息和表征所述目标信息发送人的目标账户信息。

9. 根据权利要求8所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,还包括:

获取当前账户信息针对所述目标账户信息的访问请求,所述当前账户信息为当前查看所述目标信息用户的账户信息;

发送所述当前账户信息和所述目标账户信息至所述服务器,以使所述服务器判断所述目标账户信息与所述当前账户信息是否有权限进行通信连接,并生成结果指令;

获取所述服务器端发送的结果指令,按照所述结果指令在所述显示区域内显示所述结果指令所映射内容。

10. 根据权利要求9所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述结

果指令包括:所述目标账户信息与所述当前账户信息具有通信的权限;则在所述显示区域内弹出针对所述目标账户信息的对话框以进行实时通信。

11.根据权利要求9所述的基于社交软件的信息显示的控制方法,其特征在于,所述结果指令包括:所述目标账户信息与所述当前账户信息不具有通信的权限;则在所述显示区域内弹出对话框以提示无通信权限。

12.一种基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,包括:

第一获取单元,被配置为执行获取待执行的第一用户操作指令,所述第一用户操作指令包括触发目标信息;

第一处理单元,被配置为执行根据所述第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态,其中,所述第二显示状态的显示内容至少包括所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息;其中,所述第一社交范围包括社交软件中的群聊天组;所述属性信息包括针对所述目标信息的历史操作次数。

13.根据权利要求12所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或被保存的次数。

14.根据权利要求12所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,所述目标信息为图片信息、文章链接信息或者文字信息。

15.根据权利要求12所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,所述第一显示状态为在显示区域内以缩略方式显示。

16.根据权利要求15所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,所述第二显示状态为对所述目标信息以弹窗方式进行放大显示。

17.根据权利要求12所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,还包括:

第二获取单元,被配置为执行获取针对所述目标信息的第二用户操作指令,所述第二用户操作指令包括对所述目标信息进行触发以收藏、转发、评论和/或保存所述目标信息;

第一发送单元,被配置为执行发送所述第二用户操作指令至服务器端以对所述目标信息的参数信息进行更新;

第一显示单元,被配置为执行在所述显示区域内显示更新后的参数信息。

18.根据权利要求17所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,还包括:

第三获取单元,被配置为执行获取针对所述目标信息的第三用户操作指令,所述第三用户操作指令包括向前翻页或向后翻页;

第二发送单元,被配置为执行发送所述第三用户操作指令至服务器以获取在所述第一社交范围内按照时间先后顺序排列的目标信息以及对应的参数信息;

第二显示单元,被配置为执行在所述显示区域内显示获取的目标信息以及对应的参数信息。

19.根据权利要求17所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,

所述参数信息还包括所述目标信息上传至所述第一社交范围的时间信息和表征所述目标信息发送人的目标账户信息。

20. 根据权利要求19所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,还包括:

第四获取单元,被配置为执行获取当前账户信息针对所述目标账户信息的访问请求,所述当前账户信息为当前查看所述目标信息用户的账户信息;

第三发送单元,被配置为执行发送所述当前账户信息和所述目标账户信息至所述服务器,以使所述服务器判断所述目标账户信息与所述当前账户信息是否有权限进行通信连接,并生成结果指令;

第三显示单元,被配置为执行获取所述服务器端发送的结果指令,按照所述结果指令在所述显示区域内显示所述结果指令所映射内容。

21. 根据权利要求20所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,所述结果指令包括:所述目标账户信息与所述当前账户信息具有通信的权限;则在所述显示区域内弹出针对所述目标账户信息的对话框以进行实时通信。

22. 根据权利要求20所述的基于社交软件的信息显示的控制装置,其特征在于,所述结果指令包括:所述目标账户信息与所述当前账户信息不具有通信的权限;则在所述显示区域内弹出对话框以提示无通信权限。

23. 一种电子设备,其特征在于,包括:

处理器;

用于存储处理器可执行指令的存储器;

其中,所述处理器被配置为执行上述权利要求1-11任意一项所述的基于社交软件的信息显示的控制方法的步骤。

24. 一种非临时性计算机可读存储介质,当所述存储介质中的指令由移动终端的处理器执行时,使得移动终端能够执行一种基于社交软件的信息显示的控制方法,所述方法包括上述权利要求1-11任意一项所述的基于社交软件的信息显示的控制方法。

基于社交软件的信息显示的控制方法及装置

技术领域

[0001] 本公开涉及图片显示技术领域,尤其涉及一种基于社交软件的信息显示的控制方法及装置。

背景技术

[0002] 随着通信及互联网的发展,在相关技术中,几乎所有的即时通信软件都带有群聊功能,人们可以向群里发各种文字、表情以及图片。

[0003] 图片作为一种非常具有表现力的载体一直是群里非常受欢迎的,但是目前即时通讯软件中的群组聊天中的图片回看功能体验并不是很好,只能进行相关内容的浏览,缺乏更多的社交因素。

发明内容

[0004] 为克服相关技术中存在的问题,本发明公开提供一种在社交软件中进行聊天回话过程中,即使获取目标信息的受欢迎程度的信息显示的控制方法及装置。

[0005] 根据本公开实施例的第一方面,提供一种基于社交软件的信息显示的控制方

[0006] 法,包括:获取待执行的第一用户操作指令,所述第一用户操作指令包括触

[0007] 发目标信息;

[0008] 根据所述第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态,其中,所述第二显示状态的显示内容至少包括所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息。

[0009] 进一步的,所述属性信息包括针对所述目标信息的历史操作次数,所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或保存的次数。

[0010] 进一步的,所述目标信息为图片信息、文章链接信息或者文字信息。

[0011] 进一步的,所述第一显示状态为在显示区域内以缩略方式显示。

[0012] 进一步的,所述第二显示状态为对所述目标信息以弹窗方式进行放大显示和/或完整显示。

[0013] 进一步的,所述第一社交范围包括社交软件内的群聊天组。

[0014] 进一步的,在所述第二显示状态下,还包括:

[0015] 获取针对所述目标信息的第二用户操作指令,所述第二用户操作指令包括对所述目标信息进行触发以收藏、转发、评论和/或保存所述目标信息;

[0016] 发送所述第二用户操作指令至服务器端以对所述目标信息的参数信息进行更新;

[0017] 在所述显示区域内显示更新后的参数信息。

[0018] 进一步的,在所述第二显示状态下,还包括:

[0019] 获取针对所述目标信息的第三用户操作指令,所述第三用户操作指令包括向前翻页或向后翻页;

[0020] 发送所述第三用户操作指令至服务器以获取在所述第一社交范围内按照时间先

后顺序排列的目标信息以及对应的参数信息；

[0021] 在所述显示区域内显示获取的目标信息以及对应的参数信息。

[0022] 进一步的，所述参数信息还包括所述目标信息上传至所述第一社交范围的时间信息和表征所述目标信息发送人的目标账户信息。

[0023] 进一步的，还包括：

[0024] 获取当前账户信息针对所述目标账户信息的访问请求，所述当前账户信息为当前查看所述目标图片用户的账户信息；

[0025] 发送所述当前账户信息和所述目标账户信息至所述服务器，以使所述服务器判断所述目标账户信息与所述当前账户信息是否有权限进行通信连接，并生成结果指令

[0026] 获取所述服务器端发送的结果指令，按照所述结果指令在所述显示区域内显示所述结果指令所映射内容。

[0027] 进一步的，所述结果指令包括：所述目标账户信息与所述当前账户信息具有通信的权限；则在所述显示区域内弹出针对所述目标账户信息的对话窗口以进行实时通信。

[0028] 进一步的，所述结果指令包括：所述目标账户信息与所述当前账户信息不具有通信的权限；则在所述显示区域内弹出对话窗口以提示无通信权限。

[0029] 根据本公开实施例的第二方面，提供一种基于社交软件的信息显示的控制装置，包括：

[0030] 第一获取单元，被配置为执行获取待执行的第一用户操作指令，所述第一用户操作指令包括触发目标信息；

[0031] 第一处理单元，被配置为执行根据所述第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态，其中，所述第二显示状态的显示内容至少包括所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息。

[0032] 进一步的，所述属性信息包括针对所述目标信息的历史操作次数，所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或被保存的次数。

[0033] 进一步的，所述目标信息为图片信息、文章链接信息或者文字信息。

[0034] 进一步的，所述第一显示状态为在显示区域内以缩略方式显示。

[0035] 进一步的，所述第二显示状态为对所述目标信息以弹窗方式进行放大显示。

[0036] 进一步的，所述第一社交范围包括社交软件内的群聊天组。

[0037] 进一步的，还包括：

[0038] 第二获取单元，被配置为执行获取针对所述目标信息的第二用户操作指令，所述第二用户操作指令包括对所述目标信息进行触发以收藏、转发、评论和/或保存所述目标信息；

[0039] 第一发送单元，被配置为执行发送所述第二用户操作指令至服务器端以对所述目标信息的参数信息进行更新；

[0040] 第一显示单元，被配置为执行在所述显示区域内显示更新后的参数信息。

[0041] 进一步的，还包括：

[0042] 第三获取单元，被配置为执行获取针对所述目标信息的第三用户操作指令，所述第三用户操作指令包括向前翻页或向后翻页；

[0043] 第二发送单元，被配置为执行发送所述第三用户操作指令至服务器以获取在所述

第一社交范围内按照时间先后顺序排列的目标信息以及对应的参数信息；

[0044] 第二显示单元，被配置为执行在所述显示区域内显示获取的目标信息以及对应的参数信息。

[0045] 进一步的，所述参数信息还包括所述目标信息上传至所述第一社交范围的时间信息和表征所述目标信息发送人的目标账户信息。

[0046] 进一步的，还包括：

[0047] 第四获取单元，被配置为执行获取当前账户信息针对所述目标账户信息的访问请求，所述当前账户信息为当前查看所述目标图片用户的账户信息；

[0048] 第三发送单元，被配置为执行发送所述当前账户信息和所述目标账户信息至所述服务器，以使所述服务器判断所述目标账户信息与所述当前账户信息是否有权限进行通信连接，并生成结果指令；

[0049] 第三显示单元，被配置为执行获取所述服务器端发送的结果指令，按照所述结果指令在所述显示区域内显示所述结果指令所映射内容。

[0050] 进一步的，所述结果指令包括：所述目标账户信息与所述当前账户信息具有通信的权限；则在所述显示区域内弹出针对所述目标账户信息的对话窗口以进行实时通信。

[0051] 进一步的，所述结果指令包括：所述目标账户信息与所述当前账户信息不具有通信的权限；则在所述显示区域内弹出对话窗口以提示无通信权限。

[0052] 根据本公开实施例的第三方面，本发明公开一种电子设备，括：

[0053] 处理器；

[0054] 用于存储处理器可执行指令的存储器；

[0055] 其中，所述处理器被配置为执行上述任意一项所述的基于社交软件的信息显示的控制方法的步骤。

[0056] 第四方面，本发明公开一种非临时性计算机可读存储介质，当所述存储介质中的指令由移动终端的处理器执行时，使得移动终端能够执行一种基于社交软件的信息显示的控制方法，所述方法包括上述任意一项所述的基于社交软件的信息显示的控制方法。

[0057] 本公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果：

[0058] 1) 本发明应用在社交软件中，其中一种重要的应用场景为使用在聊天群组中，通过记录在聊天群组中相关的目标信息被浏览、转发或者评论、收藏等操作的次数，来判断该目标信息受喜爱的程度，提供一个实时获取目标信息的评价系统；

[0059] 2) 本发明的基于社交软件的信息显示的控制方法有助于提高群组用户对群内信息的浏览和发送，活跃群内社交；

[0060] 3) 使社交软件中的群组聊天功能更多，更具趣味性。

[0061] 应当理解的是，以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的，并不能限制本公开。

附图说明

[0062] 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本发明的实施例，并与说明书一起用于解释本发明的原理。

[0063] 图1是根据一示例性实施例示出的一种基于社交软件的信息显示的控制方法的流

程图；

[0064] 图2是根据一示例性实施例示出的一种第二显示状态的示意图；

[0065] 图3是根据一示例性实施例示出的基于社交软件的信息显示的控制方法的进一步的流程图；

[0066] 图4是根据一示例性实施例示出的基于社交软件的信息显示的控制方法的进一步的流程图；

[0067] 图5是根据一示例性实施例示出的第二显示状态的示意图；

[0068] 图6是根据一示例性实施例示出的基于社交软件的信息显示的控制方法的进一步的流程图；

[0069] 图7是根据一示例性实施例示出的基于社交软件的信息显示的控制方法的进一步的流程图；

[0070] 图8是根据一示例性实施例示出的一种装置的框图；

[0071] 图9是根据一示例性实施例示出的一种装置的框图。

具体实施方式

[0072] 这里将详细地对示例性实施例进行说明，其示例表示在附图中。下面的描述涉及附图时，除非另有表示，不同附图中的相同数字表示相同或相似的要素。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本发明相一致的所有实施方式。相反，它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本发明的一些方面相一致的装置和方法的例子。

[0073] 图1是根据一示例性实施例示出的一种基于社交软件的信息显示的控制方法的流程图，如图1所示，基于社交软件的信息显示的控制方法用于终端中，包括以下步骤。

[0074] 在步骤S11中，获取待执行的第一用户操作指令，所述第一用户操作指令包括触发目标信息；

[0075] 目标信息为想要进一步了解详情的信息，比如目标信息可以为图片信息、文章链接信息或者文字信息。本申请是基于社交软件的，在社交软件中，出于显示界面的大小，或者节省流量的目的，通常会将图片信息以缩略图的形式展示在显示界面中，对于文章信息则以超链接的方式或者只显示指定的信息，比如摘要、标题等，而对于一些较长篇幅的文字，往往也只显示开头部分，若要详细了解情况，需要对这些目标信息进行触发，以便于进一步加载完整的信息，并显示。

[0076] 本申请中对目标信息的触发方式有多种，比如，点击目标信息的指定位置进行触发，或者是通过查看指令进行查看。

[0077] 在步骤S12中，根据所述第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态，其中，所述第二显示状态的显示内容至少包括所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息。

[0078] 属性信息为关于上述的目标信息的一种参数信息，比如，目标信息的历史操作次数，所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或被保存的次数，但是并不局限于上述几种历史操作次数，还可以是其他的操作，本申请中只是以这几种常用的操作进行介绍说明。历史操作次数在首次出现在预设的第一社交范围内时，所有的数据都是0，当在第一社交范围内，有其他的用户执行上述的收藏、转发、查看、

评论和/或保存等任意一项操作的时候,则对应的历史操作次数增加1个数量,以记录相关数量,通过这些历史操作次数来判断该目标信息受欢迎的程度。

[0079] 需要说明的是,当有用户执行上述的收藏、转发、查看、评论和/或保存等任意一项操作的时候,不仅仅会对对应的历史操作次数增加1个数量,同时还可以对该操作的执行用户的相关参数进行记录,这里提到的相关参数包括,执行该操作的用户的账户信息、执行的时间、评论的具体内容等。

[0080] 本申请中,第一社交范围包括社交软件中的群聊天组,在群聊天一般会有多个用户,用户可在同一个聊天窗口进行语音或者文字、图片的交流。群聊天组的展现形式,不局限于类似QQ群、微信群这样的显示界面,还可以是用于实时评论的评论区,其展现形式各异。

[0081] 本发明中提到的第一显示状态和第二显示状态的显示方式有多种,一种可行的显示方式为,所述第一显示状态为在形式区域内以缩略方式显示,而第二显示状态为对所述目标信息以弹窗方式进行显示,通过触发目标信息,使原本处于缩略显示状态下的目标信息以弹窗方式进行放大显示,比如当目标信息为图片信息的时候,触发目标信息,原本缩略显示的图片信息进行放大显示;或者展现所述目标信息的详细内容,比如所述目标信息为文字信息、文章链接等,通过触发文字信息,文字信息从原本缩略的形式,以弹窗方式进行文字放大显示,当文字较多的时候,可以完整显示全部的文字,或者可以通过上下滑条的方式,完整浏览全部的文字信息。当缩略的目标信息为文章链接的时候,通过触发文字信息,由原本的只是缩略方式地显示,通过弹窗方式进入具体的文章显示界面,以便于阅读具体的文字信息。

[0082] 但是,上述的第一显示状态和第二显示状态,不局限于上述的两种方式,还可以是其他方式,比如第二显示状态并不是通过弹窗的方式进行放大显示或者完整显示,还可以是在原来的显示界面下,进行自动放大,或者完整显示。比如对于较长的文字信息,第一显示状态为只能阅读前面的三行文字,当触发该文字信息后,则将隐藏的其余的文字,在上述显示的三行文字的下方继续显示其余的文字。又比如对于缩略的图片信息,当触发该图片信息后,则在当前显示状态下图片所占空间放大,而当前的显示界面被占用的界面的其他信息自动移至下方的显示区域进行显示。

[0083] 本发明中的显示区域为客户端的显示屏的显示界面,或者是客户端上的APP所限定的显示框范围。基于上述的几种显示状态,为了能更方便地解释本申请的控制方法,以第二显示状态为弹窗方式放大显示为例:

[0084] 图2为一实施例中的弹窗显示界面,第二显示状态的显示内容包括目标信息本体,以及所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息,本申请中,以目标信息的历史操作次数,所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被评论的次数的次数为例,上述属性信息的显示栏通过浮层方式与所述目标信息进行同步显示。需要说明的,当前的浮层中的历史操作次数为所述目标信息在当前显示时刻之前的历史操作次数。当在当前的显示界面下,进行进一步的操作时,上述历史操作次数以及上述目标信息会相应地发生变化。具体的方法包括,请参阅图3,

[0085] S13、获取针对所述目标信息的第二用户操作指令,所述第二用户操作指令包括对所述目标信息进行触发以收藏、转发、评论和/或保存所述目标信息;

[0086] 第二用户操作指令也是一种触发信号,根据触发的内容,所述历史操作的次数相应地变化。第二用户操作指令也可以与第一用户操作指令一样,可以通过点击目标信息的指定位置,选择对应的操作进行触发。

[0087] S14、发送所述第二用户操作指令至服务器端以对所述目标信息的参数信息进行更新;

[0088] 当完成上述触发动作后,客户端发送所述第二用户操作指令至服务器端,服务器端对所述触发的内容进行匹配,对触发的参数信息进行更新。比如当有用户点击收藏时,则上述收藏的次数增加1个数量,当有用户对上述内容进行评论,则对评论对应的数量增加1个数量,同时记录存储具体的评论内容。

[0089] S15、在所述显示区域内显示更新后的参数信息。

[0090] 服务器端更新完毕,则将更新的数据回传至客户端,客户端接收到相关数据,在显示区域内显示更新后的参数信息。

[0091] 本申请中,在第二显示状态下,请参阅图4,还可以包括以下步骤:

[0092] S16、获取针对所述目标信息的第三用户操作指令,所述第三用户操作指令包括向前翻页或向后翻页;

[0093] 这里的第三用户操作指令也是一种触发指令,这种触发指令可以与第一用户操作指令和第二用户操作指令一样,是通过点击目标信息的指定位置,选择对应的操作对目标信息进行触发,也可以是通过滑动的方式来向前翻页或者向后翻页,比如向左滑动表示向前翻页,浏览前一条目标信息,向右滑动表示向后翻页,浏览后一条目标信息。

[0094] S17、发送所述第三用户操作指令至服务器以获取在所述第一社交范围内按照时间先后顺序排列的目标信息以及对应的参数信息;

[0095] 当完成上述的触发动作后,客户端发送所述第三用户操作指令至服务器端,服务器端对第三用户操作指令进行响应,当指令表示向前翻页的时候,从服务器端针对所述第一社交范围的数据存储库中调取当前目标信息在前一时间上的前一个目标信息的相关数据,该数据包括目标信息本体,以及该目标信息本体的当前的参数信息;同理,当指令表示向后翻页的时候,从服务器端针对所述第一社交范围的数据存储库中调取当前目标信息在后一时间上的后一个目标信息的相关数据,当当前的目标信息为最后一条目标信息时,则一直显示当前的目标信息,或者提示已是最后一页。

[0096] 这里的参数信息是匹配对应的目标的历史操作次数,包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或保存的次数。

[0097] S18、在所述显示区域内显示获取的目标信息以及对应的参数信息。

[0098] 服务器端的更新数据获取完毕后,则将更新的数据回传至客户端,客户端接收到相关数据,在显示区域内显示更新后的参数信息。

[0099] 在本申请中,所述参数信息还包括所述目标信息上传至所述第一社交范围的时间信息和表征所述目标信息发送人的目标账户信息。请参阅图5,在显示参数信息的浮层框中,还显示有上传该目标信息的时间信息和目标账户信息。

[0100] 基于此,请参阅图6,本申请的图片显示的步骤还可包括:

[0101] S20、获取当前账户信息针对所述目标账户信息的访问请求,所述当前账户信息为当前查看所述目标图片用户的账户信息;

[0102] 本申请中的访问请求也是一种触发指令,与上文中提到的第一用户操作指令、第二用户操作指令和第三用户操作指令一样,都是通过在客户端上在指定的位置进行点击来完成,本实施例中的指定位置,则为目标账户信息,对应于图5中的“小丸子”,当点击目标账户信息,则表示请求当前账户信息与所述目标账户信息进行单独的通信请求,当当前账户信息与目标账户信息之间能够建立通信联系,则二者之间可以单独进行通信。

[0103] S21、发送所述当前账户信息和所述目标账户信息至所述服务器,以使所述服务器判断所述目标账户信息与所述当前账户信息是否有权限进行通信连接,并生成结果指令;

[0104] 目标账户信息与当前账户信息之间建立连接通信关系,需要在服务器进行,一种最为简单的方式是,只要有请求信息,目标账户信息与当前账户信息就能建立一个通信连接关系,这样的方式简单快捷,但是不利于保护用户的隐私。因此,在另一个实施例中,当需要对目标账户信息与当前账户信息进行连接通信的时候,需要有一个身份验证的过程,即需要由服务器端判断所述目标账户信息与所述当前账户信息之间是否有权限进行连接通信,以此来提高所述账户信息的安全性。

[0105] S22、获取所述服务器端发送的结果指令,按照所述结果指令在所述显示区域内显示所述结果指令所映射内容。

[0106] 上述步骤S21过程中,主要就是判断目标账户信息与当前账户信息是否具有权限,其结果只有两个,一个是匹配成功,二者都具有建立连接通信的权限,另外一个就是匹配不成功,二者都没有或者只有其中一个具备建立连接通信的权限,这种情况下都不能建立统一的连接通信。

[0107] 具体的,所述结果指令包括所述目标账户信息与所述当前账户信息具有通信的权限。则在所述显示区域内弹出针对所述目标账户信息的对话框以进行实时通信。

[0108] 所述结果指令还包括:所述目标账户信息与所述当前账户信息不具有通信的权限;则在所述显示区域内弹出对话框以提示无通信权限,依次来保护目标账户信息的隐私,避免被打搅。

[0109] 本申请中提到的当前账户信息与目标账户信息的通信权限的规则,可以是在服务器端统一部署设置相关的规则,也可以是通过用户自身,在客户端上预留上述权限的设置端口,由用户自行对上述权限进行设置。

[0110] 另一方面,本申请还公开了一种基于社交软件的信息显示的控制装置,请参阅图7,包括:

[0111] 第一获取单元11,被配置为执行获取待执行的第一用户操作指令,所述第一用户操作指令包括触发目标信息;

[0112] 目标信息为想要进一步了解详情的信息,比如目标信息可以为图片信息、文章链接信息或者文字信息。本申请是基于社交软件的,在社交软件中,出于显示界面的大小,或者节省流量的目的,通常会将图片信息以缩略图的形式展示在显示界面中,对于文章信息则以超链接的方式或者只显示指定的信息,比如摘要、标题等,而对于一些较长篇幅的文字,往往也只显示开头部门,若要详细了解情况,需要对这些目标信息进行触发,以便于进一步加载完整的信息,并显示。

[0113] 本申请中对目标信息的触发方式有多种,比如,点击目标信息的指定位置进行触发,或者是通过查看指令进行查看。

[0114] 第一处理单元12,被配置为执行根据所述第一用户操作指令将显示区域内的目标信息由第一显示状态切换至预设的第二显示状态,其中,所述第二显示状态的显示内容至少包括所述目标信息在预设的第一社交范围内的属性信息。

[0115] 属性信息为关于上述的目标信息的一种参数信息,比如,目标信息的历史操作次数,所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或被保存的次数,但是并不局限于上述几种历史操作次数,还可以是其他的操作,本申请中只是以这几种常用的操作进行介绍说明。历史操作次数在首次出现在预设的第一社交范围内时,所有的数据都是0,当在第一社交范围内,有其他的用户执行上述的收藏、转发、查看、评论和/或保存等任意一项操作的时候,则对应的历史操作次数增加1个数量,以记录相关数量,通过这些历史操作次数来判断该目标信息受欢迎的程度。

[0116] 需要说明的是,当有用户执行上述的收藏、转发、查看、评论和/或保存等任意一项操作的时候,不仅仅会对对应的历史操作次数增加1个数量,同时还可以对该操作的执行用户的相关参数进行记录,这里提到的相关参数包括,执行该操作的用户的账户信息、执行的时间、评论的具体内容等。

[0117] 本申请中,第一社交范围包括社交软件中的群聊天组,在群聊天一般会有多个用户,用户可在同一个聊天窗口进行语音或者文字、图片的交流。群聊天组的展现形式,不局限于类似QQ群、微信群这样的显示界面,还可以是用于实时评论的评论区,其展现形式各异。

[0118] 本发明中提到的第一显示状态和第二显示状态的显示方式有多种,一种可行的显示方式为,所述第一显示状态为在形式区域内以缩略方式显示,而第二显示状态为对所述目标信息以弹窗方式进行显示,通过触发目标信息,使原本处于缩略显示状态下的目标信息以弹窗方式进行放大显示,比如当目标信息为图片信息的时候,触发目标信息,原本缩略显示的图片信息进行放大显示;或者展现所述目标信息的详细内容,比如所述目标信息为文字信息、文章链接等,通过触发文字信息,文字信息从原本缩略的形式,以弹窗方式进行文字放大显示,当文字较多的时候,可以完整显示全部的文字,或者可以通过上下滑条的方式,完整浏览全部的文字信息。当缩略的目标信息为文章链接的时候,通过触发文字信息,由原本的只是缩略方式地显示,通过弹窗方式进入具体的文章显示界面,以便于阅读具体的文字信息。

[0119] 但是,上述的第一显示状态和第二显示状态,不局限于上述的两种方式,还可以是其他方式,比如第二显示状态并不是通过弹窗的方式进行放大显示或者完整显示,还可以是在原来的显示界面下,进行自动放大,或者完整显示。比如对于较长的文字信息,第一显示状态为只能阅读前面的三行文字,当触发该文字信息后,则将隐藏的其余的文字,在上述显示的三行文字的下方继续显示其余的文字。又比如对于缩略的图片信息,当触发该图片信息后,则在当前显示状态下图片所占空间放大,而当前的显示界面被占用的界面的其他信息自动移至下方的显示区域进行显示。

[0120] 本发明中的显示区域为客户端的显示屏的显示界面,或者是客户端上的APP所限定的显示框范围。基于上述的几种显示状态,为了能更方便地解释本申请的控制方法,以第二显示状态为弹窗方式放大显示为例:

[0121] 第二显示状态的显示内容包括目标信息本体,以及所述目标信息在预设的第一社

交范围内的属性信息,本申请中,以目标信息的历史操作次数,所述历史操作次数包括被收藏的次数、被转发的次数、被评论的次数的次数为例,上述属性信息的显示栏通过浮层方式与所述目标信息进行同步显示。需要说明的,当前的浮层中的历史操作次数为所述目标信息在当前显示时刻之前的历史操作次数。当在当前的显示界面下,进行进一步的操作时,上述历史操作次数以及上述目标信息会相应地发生变化。

[0122] 具体本申请的基于社交软件的信息显示的控制装置还包括:

[0123] 第二获取单元,被配置为执行获取针对所述目标信息的第二用户操作指令,所述第二用户操作指令包括对所述目标信息进行触发以收藏、转发和/或保存所述目标信息;

[0124] 第二用户操作指令也是一种触发信号,根据触发的内容,所述历史操作的次数相应地变化。第二用户操作指令也可以与第一用户操作指令一样,可以通过点击目标信息的指定位置,选择对应的操作进行触发。

[0125] 第一发送单元,被配置为执行发送所述第二用户操作指令至服务器端以对所述目标信息的参数信息进行更新;

[0126] 当完成上述触发动作后,客户端发送所述第二用户操作指令至服务器端,服务器端对所述触发的内容进行匹配,对触发的参数信息进行更新。比如当有用户点击收藏时,则上述收藏的次数增加1个数量,当有用户对上述内容进行评论,则对评论对应的数量增加1个数量,同时记录存储具体的评论内容。

[0127] 第一显示单元,被配置为执行在所述显示区域内显示更新后的参数信息。

[0128] 服务器端更新完毕,则将更新的数据回传至客户端,客户端接收到相关数据,在显示区域内显示更新后的参数信息。

[0129] 本申请中的基于社交软件的信息显示的控制装置还包括:

[0130] 第三获取单元,被配置为执行获取针对所述目标信息的第三用户操作指令,所述第三用户操作指令包括向前翻页或向后翻页;

[0131] 这里的第三用户操作指令也是一种触发指令,这种触发指令可以与第一用户操作指令和第二用户操作指令一样,是通过点击目标信息的指定位置,选择对应的操作对目标信息进行触发,也可以是通过滑动的方式来向前翻页或者向后翻页,比如向左滑动表示向前翻页,浏览前一条目标信息,向右滑动表示向后翻页,浏览后一条目标信息。

[0132] 第二发送单元,被配置为执行发送所述第三用户操作指令至服务器以获取在所述第一社交范围内按照时间先后顺序排列的目标信息以及对应的参数信息;

[0133] 当完成上述的触发动作后,客户端发送所述第三用户操作指令至服务器端,服务器端对第三用户操作指令进行响应,当指令表示向前翻页的时候,从服务器端针对所述第一社交范围的数据存储库中调取当前目标信息在前一时间上的前一个目标信息的相关数据,该数据包括目标信息本体,以及该目标信息本体的当前的参数信息;同理,当指令表示向后翻页的时候,从服务器端针对所述第一社交范围的数据存储库中调取当前目标信息在后一时间上的后一个目标信息的相关数据,当当前的目标信息为最后一条目标信息时,则一直显示当前的目标信息,或者提示已是最后一页。

[0134] 这里的参数信息是匹配对应的目标的历史操作次数,包括被收藏的次数、被转发的次数、被查看的次数、被评论的次数和/或保存的次数。

[0135] 第二显示单元,被配置为执行在所述显示区域内显示获取的目标信息以及对应的

参数信息。

[0136] 服务器端的更新数据获取完毕后,则将更新的数据回传至客户端,客户端接收到相关数据,在显示区域内显示更新后的参数信息。

[0137] 在本申请中,所述参数信息还包括所述目标信息上传至所述第一社交范围的时间信息和表征所述目标信息发送人的目标账户信息。在显示参数信息的浮层框中,还显示有上传该目标信息的时间信息和目标账户信息。

[0138] 基于此,本申请基于社交软件的信息显示的控制装置,还包括:

[0139] 第四获取单元,被配置为执行获取当前账户信息针对所述目标账户信息的访问请求,所述当前账户信息为当前查看所述目标图片用户的账户信息;

[0140] 本申请中的访问请求也是一种触发指令,与上文中提到的第一用户操作指令、第二用户操作指令和第三用户操作指令一样,都是通过在客户端上在指定的位置进行点击来完成,本实施例中的指定位置,则为目标账户信息,对应于图5中的“小丸子”,当点击目标账户信息,则表示请求当前账户信息与所述目标账户信息进行单独的通信请求,当当前账户信息与目标账户信息之间能够建立通信联系,则二者之间可以单独进行通信。

[0141] 第三发送单元,被配置为执行发送所述当前账户信息和所述目标账户信息至所述服务器,以使所述服务器判断所述目标账户信息与所述当前账户信息是否有权限进行通信连接,并生成结果指令;

[0142] 目标账户信息与当前账户信息之间建立连接通信关系,需要在服务器进行,一种最为简单的方式是,只要有请求信息,目标账户信息与当前账户信息就能建立一个通信连接关系,这样的方式简单快捷,但是不利于保护用户的隐私。因此,在另一个实施例中,当需要对目标账户信息与当前账户信息进行连接通信的时候,需要有一个身份验证的过程,即需要由服务器端判断所述目标账户信息与所述当前账户信息之间是否有权限进行连接通信,以此来提高所述账户信息的安全性。

[0143] 第三显示单元,被配置为执行获取所述服务器端发送的结果指令,按照所述结果指令在所述显示区域内显示所述结果指令所映射内容。

[0144] 上述步骤中,主要就是判断目标账户信息与当前账户信息是否具有权限,其结果只有两个,一个是匹配成功,二者都具有建立连接通信的权限,另外一个就是匹配不成功,二者都没有或者只有其中一个具备建立连接通信的权限,这种情况下都不能建立统一的连接通信。

[0145] 具体的,所述结果指令包括所述目标账户信息与所述当前账户信息具有通信的权限。则在所述显示区域内弹出针对所述目标账户信息的对话框以进行实时通信。

[0146] 所述结果指令还包括:所述目标账户信息与所述当前账户信息不具有通信的权限;则在所述显示区域内弹出对话框以提示无通信权限,依次来保护目标账户信息的隐私,避免被打搅。

[0147] 本申请中提到的当前账户信息与目标账户信息的通信权限的规则,可以是在服务器端统一部署设置相关的规则,也可以是通过用户自身,在客户端上预留上述权限的设置端口,由用户自行对上述权限进行设置。

[0148] 图8是根据一示例性实施例示出的一种基于社交软件的信息显示的方法的装置800的框图。例如,装置800可以是移动电话,计算机,数字广播终端,消息收发设备,游戏控

制台,平板设备,医疗设备,健身设备,个人数字助理等。

[0149] 参照图8,装置800可以包括以下一个或多个组件:处理组件802,存储器804,电力组件806,多媒体组件808,音频组件810,输入/输出(I/O)的接口812,传感器组件814,以及通信组件816。

[0150] 处理组件802通常控制装置800的整体操作,诸如与显示,电话呼叫,数据通信,相机操作和记录操作相关联的操作。处理组件802可以包括一个或多个处理器820来执行指令,以完成上述的方法的全部或部分步骤。此外,处理组件802可以包括一个或多个模块,便于处理组件802和其他组件之间的交互。例如,处理组件802可以包括多媒体模块,以方便多媒体组件808和处理组件802之间的交互。

[0151] 存储器804被配置为存储各种类型的数据以支持在设备800的操作。这些数据的示例包括用于在装置800上操作的任何应用程序或方法的指令,联系人数据,电话簿数据,消息,图片,视频等。存储器804可以由任何类型的易失性或非易失性存储设备或者它们的组合实现,如静态随机存取存储器(SRAM),电可擦除可编程只读存储器(EEPROM),可擦除可编程只读存储器(EPROM),可编程只读存储器(PROM),只读存储器(ROM),磁存储器,快闪存储器,磁盘或光盘。

[0152] 电源组件806为装置800的各种组件提供电力。电源组件806可以包括电源管理系统,一个或多个电源,及其他与为装置800生成、管理和分配电力相关联的组件。

[0153] 多媒体组件808包括在所述装置800和用户之间的提供一个输出接口的屏幕。在一些实施例中,屏幕可以包括液晶显示器(LCD)和触摸面板(TP)。如果屏幕包括触摸面板,屏幕可以被实现为触摸屏,以接收来自用户的输入信号。触摸面板包括一个或多个触摸传感器以感测触摸、滑动和触摸面板上的手势。所述触摸传感器可以不仅感测触摸或滑动动作的边界,而且还检测与所述触摸或滑动操作相关的持续时间和压力。在一些实施例中,多媒体组件808包括一个前置摄像头和/或后置摄像头。当设备800处于操作模式,如拍摄模式或视频模式时,前置摄像头和/或后置摄像头可以接收外部的多媒体数据。每个前置摄像头和后置摄像头可以是一个固定的光学透镜系统或具有焦距和光学变焦能力。

[0154] 音频组件810被配置为输出和/或输入音频信号。例如,音频组件810包括一个麦克风(MIC),当装置800处于操作模式,如呼叫模式、记录模式和语音识别模式时,麦克风被配置为接收外部音频信号。所接收的音频信号可以被进一步存储在存储器804或经由通信组件816发送。在一些实施例中,音频组件810还包括一个扬声器,用于输出音频信号。

[0155] I/O接口812为处理组件802和外围接口模块之间提供接口,上述外围接口模块可以是键盘,点击轮,按钮等。这些按钮可包括但不限于:主页按钮、音量按钮、启动按钮和锁定按钮。

[0156] 传感器组件814包括一个或多个传感器,用于为装置800提供各个方面的状态评估。例如,传感器组件814可以检测到设备800的打开/关闭状态,组件的相对定位,例如所述组件为装置800的显示器和小键盘,传感器组件814还可以检测装置800或装置800一个组件的位置改变,用户与装置800接触的存在或不存在,装置800方位或加速/减速和装置800的温度变化。传感器组件814可以包括接近传感器,被配置用来在没有任何的物理接触时检测附近物体的存在。传感器组件814还可以包括光传感器,如CMOS或CCD图像传感器,用于在成像应用中使用。在一些实施例中,该传感器组件814还可以包括加速度传感器,陀螺仪传感

器,磁传感器,压力传感器或温度传感器。

[0157] 通信组件816被配置为便于装置800和其他设备之间有线或无线方式的通信。装置800可以接入基于通信标准的无线网络,如WiFi,运营商网络(如2G、3G、4G或5G),或它们的组合。在一个示例性实施例中,通信组件816经由广播信道接收来自外部广播管理系统的广播信号或广播相关信息。在一个示例性实施例中,所述通信组件816还包括近场通信(NFC)模块,以促进短程通信。例如,在NFC模块可基于射频识别(RFID)技术,红外数据协会(IrDA)技术,超宽带(UWB)技术,蓝牙(BT)技术和其他技术来实现。

[0158] 在示例性实施例中,装置800可以被一个或多个应用专用集成电路(ASIC)、数字信号处理器(DSP)、数字信号处理设备(DSPD)、可编程逻辑器件(PLD)、现场可编程门阵列(FPGA)、控制器、微控制器、微处理器或其他电子元件实现,用于执行上述方法。

[0159] 在示例性实施例中,还提供了一种包括指令的非临时性计算机可读存储介质,例如包括指令的存储器804,上述指令可由装置800的处理器820执行以完成上述方法。例如,所述非临时性计算机可读存储介质可以是ROM、随机存取存储器(RAM)、CD-ROM、磁带、软盘和光数据存储设备等。

[0160] 图9是根据一示例性实施例示出的一种基于社交软件的信息显示的控制方法的装置1900的框图。例如,装置1900可以被提供为一服务器。参照图19,装置1900包括处理组件1922,其进一步包括一个或多个处理器,以及由存储器1932所代表的存储器资源,用于存储可由处理组件1922的执行的指令,例如应用程序。存储器1932中存储的应用程序可以包括一个或一个以上的每一个对应于一组指令的模块。此外,处理组件1922被配置为执行指令,以执行上述方法。

[0161] 装置1900还可以包括一个电源组件1926被配置为执行装置1900的电源管理,一个有线或无线网络接口1950被配置为将装置1900连接到网络,和一个输入输出(I/O)接口1958。装置1900可以操作基于存储在存储器1932的操作系统,例如Windows Server™,Mac OS X™,Unix™,Linux™,FreeBSD™或类似。

[0162] 本领域技术人员在考虑说明书及实践这里公开的发明后,将容易想到本发明的其它实施方案。本申请旨在涵盖本发明的任何变型、用途或者适应性变化,这些变型、用途或者适应性变化遵循本发明的一般性原理并包括本公开未公开的本技术领域中的公知常识或惯用技术手段。说明书和实施例仅被视为示例性的,本发明的真正范围和精神由下面的权利要求指出。

[0163] 应当理解的是,本发明并不局限于上面已经描述并在附图中示出的精确结构,并且可以在不脱离其范围进行各种修改和改变。本发明的范围仅由所附的权利要求来限制。

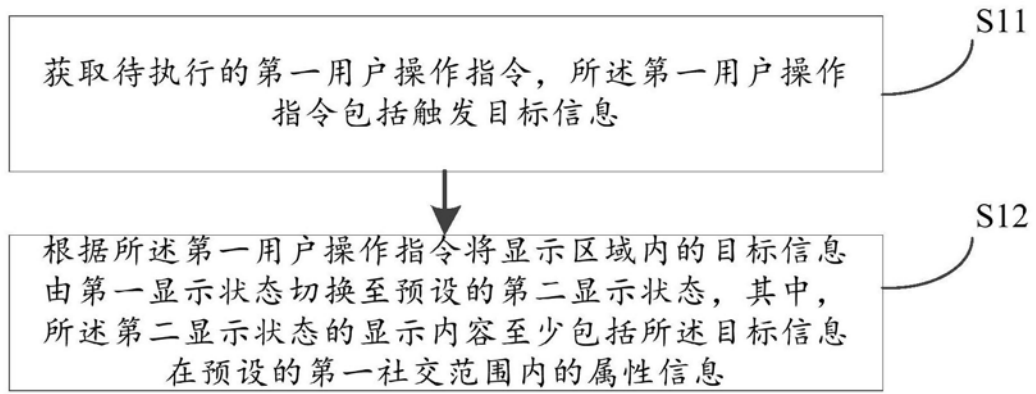


图1



图2

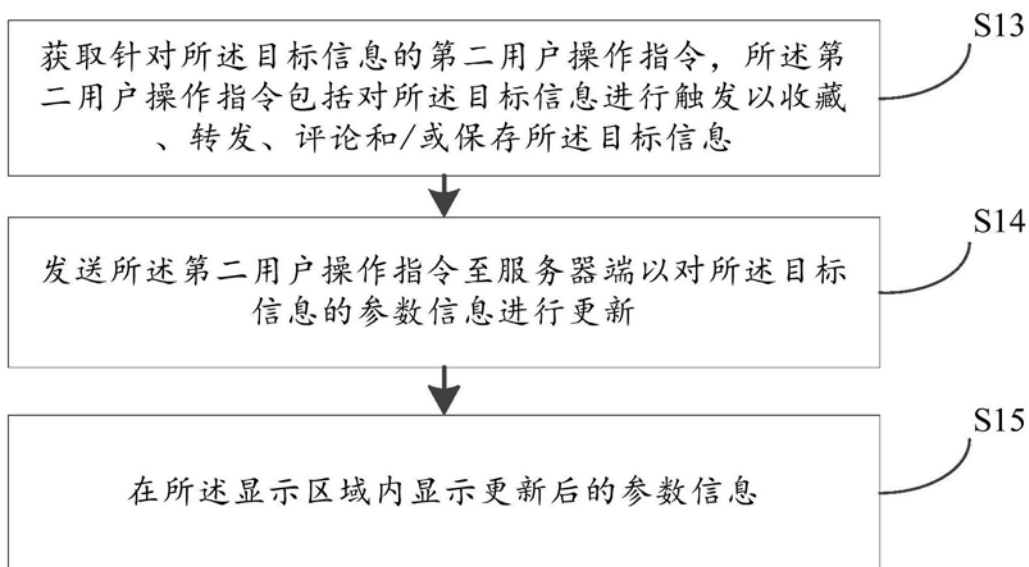


图3

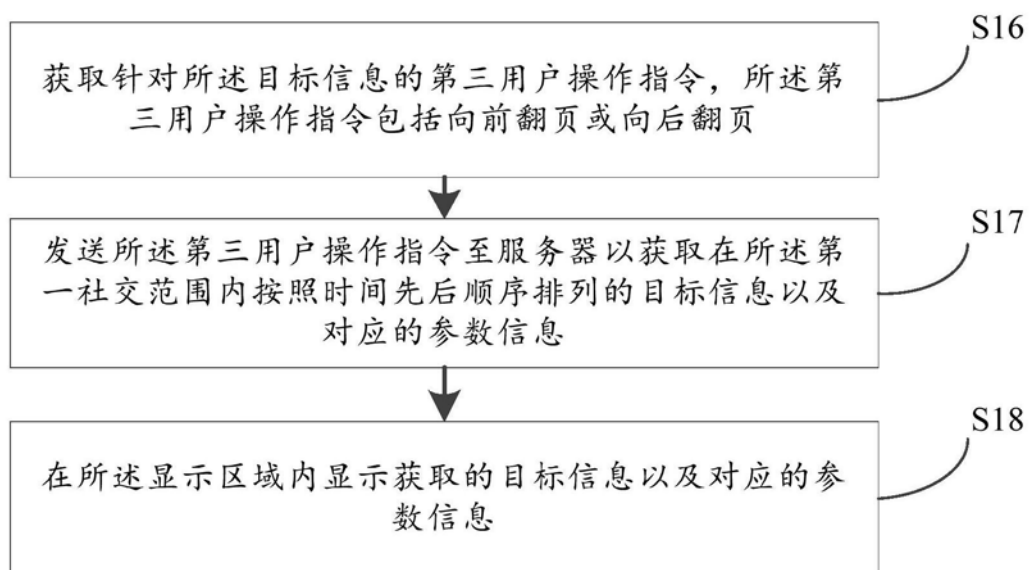


图4



图5

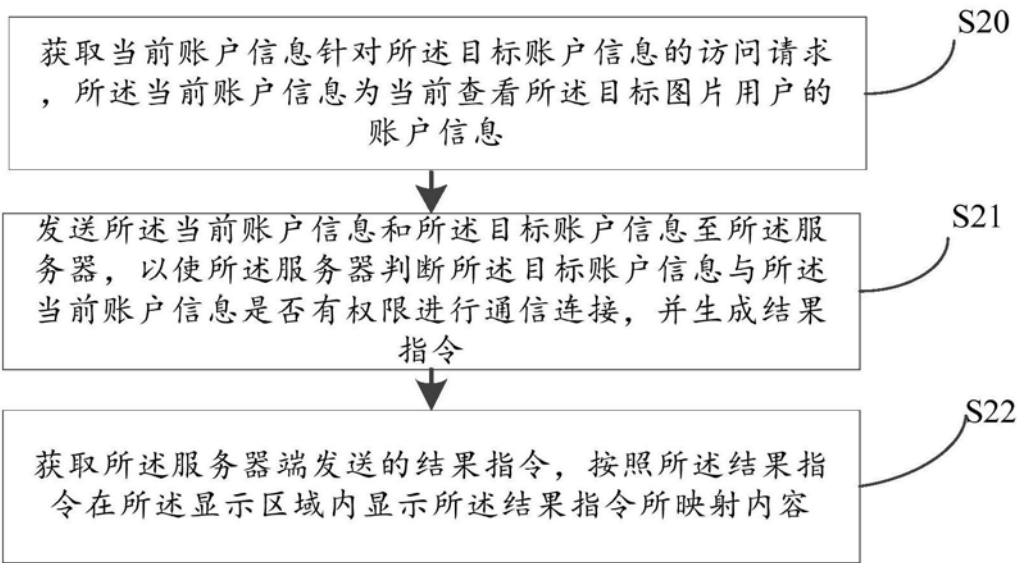


图6

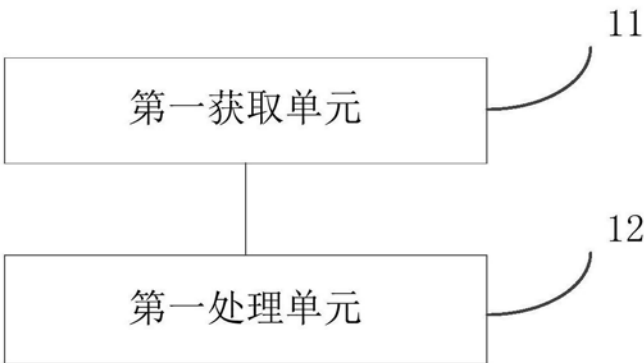


图7

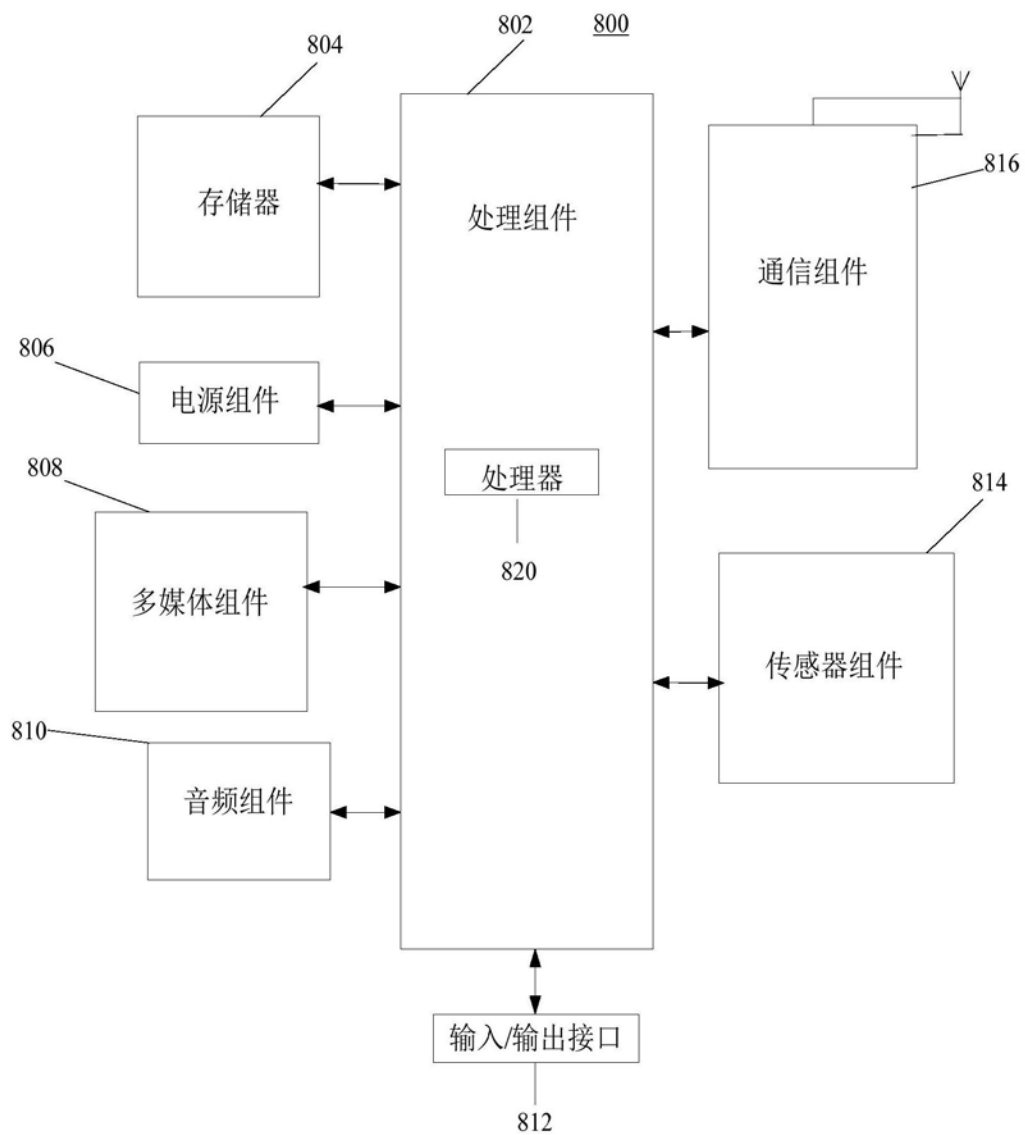


图8

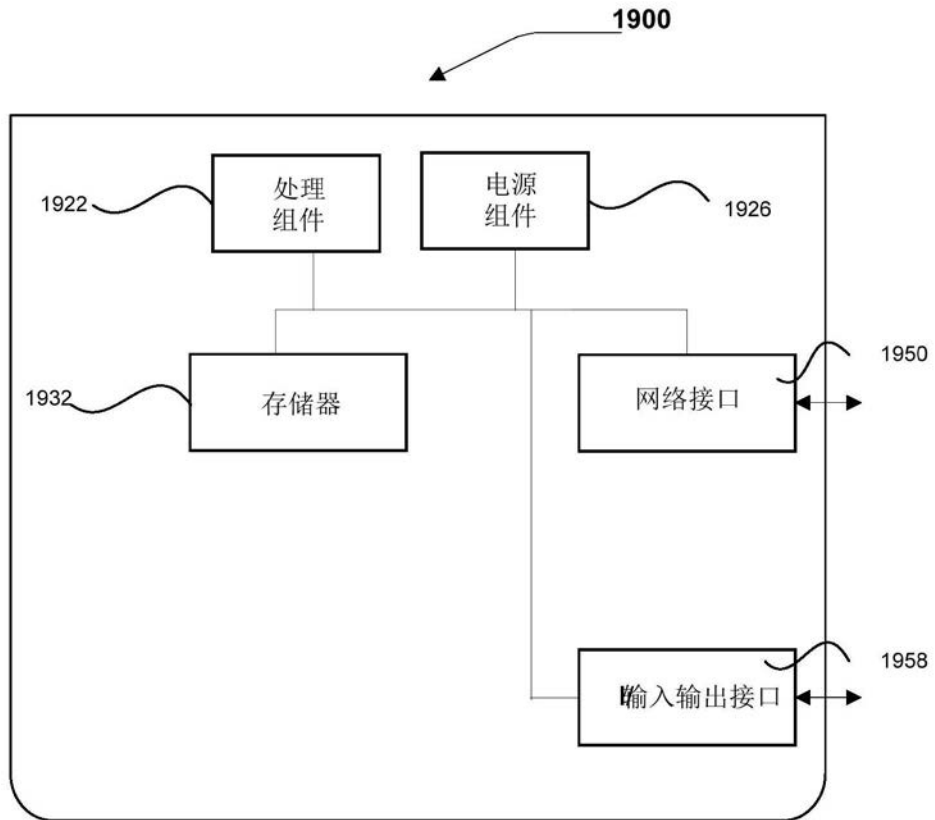


图9