

(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 102707889 A

(43) 申请公布日 2012. 10. 03

(21) 申请号 201210149066. 8

(22) 申请日 2012. 05. 15

(71) 申请人 深圳桑菲消费通信有限公司

地址 518057 广东省深圳市南山区科技园科技路 11 号

(72) 发明人 张佛 郑湘琴 谭鲁 申思
王希峰 李璆 李东阳

(74) 专利代理机构 广东国晖律师事务所 44266
代理人 邓钜明

(51) Int. Cl.
G06F 3/048(2006. 01)

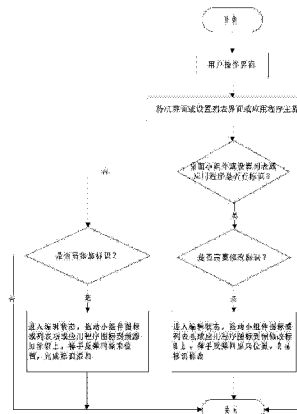
权利要求书 1 页 说明书 2 页 附图 3 页

(54) 发明名称

一种标识移动终端程序的方法

(57) 摘要

本发明涉及一种标识移动终端程序的方法，所述的方法包括以下步骤：S1、开始，用户进入操作界面；S2、界面显示程序图标以及标识图案；S3、若界面显示存在程序图标没有标识图案，则进入编辑状态，拖动没有标识图案的程序图标，至预添加标识图案上停止，释放手指，图标反弹回原来的位置；S4、程序图标上显示标识图案，完成图标标识添加。实施本发明，用户点击标识图案，待机界面即可快速弹出显示已经添加标识图案的应用程序或小组件以及设置列表界面，使用户可方便快捷的查找到需要的程序。



1. 一种标识移动终端程序的方法,其特征在于,所述的方法包括以下步骤:
 - S1、开始,用户进入操作界面;
 - S2、界面显示程序图标以及标识图案;
 - S3、若界面显示存在程序图标没有标识图案,则进入编辑状态,拖动没有标识图案的程序图标,至预添加标识图案上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置;
 - S4、程序图标上显示标识图案,完成图标标识添加,返回待机界面流程。
2. 根据权利要求1所述的一种标识移动终端程序的方法,其特征在于,在所述的步骤S2中,若界面显示程序图标已有标识图案,需要修改程序的标识图案时,可进入编辑状态,拖动程序图标,至预修改的标识图案上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置,程序图标上显示修改后的标识图案,完成图标修改。
3. 根据权利要求1所述的一种标识移动终端程序的方法,其特征在于,所述标识图案的浮动窗口以半透明的形式漂浮在屏幕上。
4. 根据权利要求1所述的一种标识移动终端程序的方法,其特征在于,所述的程序可为应用程序或小组件或分类列表。
5. 根据权利要求1所述的一种标识移动终端程序的方法,其特征在于,所述的标识图案为在同平面内,由多条线段或曲线段首尾顺次连接且不相交所组成的图形。
6. 根据权利要求4所述的一种标识移动终端程序的方法,其特征在于,所述的标识图案包括五星图案、梅花图案、红桃图案、黑桃图案、三角图案、圆形图案。

一种标识移动终端程序的方法

技术领域

[0001] 本发明涉及移动通信领域,更具体地说,涉及一种标识移动终端程序的方法。

背景技术

[0002] 近年来,随着移动终端硬件性能的进一步提升和市场日益蓬勃的发展,移动终端第三方软件开发也在不断更新。移动终端中的应用程序越来越多,目前移动终端对应用程序的管理,通常使用建立文件夹等方式进行分组,例如:一种方式是,通过拖动应用图标进行图标叠加来新建分组,随机性很大,不方便查找,查找的准确度低。另一种方式是,通过分屏,按功能分组,这样用户要想找到需要的程序,需要经过多次选择输入,比较浪费时间。因此,越来越多样化的程序在带给用户多样化选择的同时,也给用户造成了一些不便,用户很难有效率的找出自己想要的程序。

发明内容

[0003] 本发明要解决的技术问题在于,针对现有技术的上述缺陷,提供一种标识移动终端程序的方法。

[0004] 本发明解决其技术问题所采用的技术方案是:提供一种标识移动终端程序的方法,所述的方法包括以下步骤:

[0005] S1、开始,用户进入操作界面;

[0006] S2、界面显示程序图标以及标识图案;

[0007] S3、若界面显示存在程序图标没有标识图案,则进入编辑状态,拖动没有标识图案的程序图标,至预添加标识图案上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置;

[0008] S4、程序图标上显示标识图案,完成图标标识添加,返回待机界面流程。

[0009] 作为上述技术方案的进一步改进,以上所述的一种标识移动终端程序的方法,在所述的步骤 S2 中,若界面显示程序图标已有标识图案,需要修改程序的标识图案时,可进入编辑状态,拖动程序图标,至预修改的标识图案上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置,程序图标上显示修改后的标识图案,完成图标修改。

[0010] 作为上述技术方案的进一步改进,以上所述的一种标识移动终端程序的方法,所述标识图案的浮动窗口以半透明的形式漂浮在屏幕上。

[0011] 作为上述技术方案的进一步改进,以上所述的一种标识移动终端程序的方法,所述的程序可为应用程序或小组件或分类列表。

[0012] 作为上述技术方案的进一步改进,以上所述的一种标识移动终端程序的方法,所述的标识图案为在同平面内,由多条线段或曲线段首尾顺次连接且不相交所组成的图形。

[0013] 作为上述技术方案的进一步改进,以上所述的一种标识移动终端程序的方法,所述的标识图案包括五星图案、梅花图案、红桃图案、黑桃图案、三角图案、圆形图案等。

[0014] 实施本发明的一种标识移动终端程序的方法,具有以下有益效果:

[0015] 用户点击标识图案,待机界面即可快速弹出显示已经添加标识图案的应用程序或

小组件以及设置列表界面,使用户可方便快捷的查找到需要的程序。

附图说明

[0016] 下面将结合附图及实施例对本发明作进一步说明,附图中:

[0017] 图 1 是本发明一种标识移动终端程序的方法实施例的程序流程图;

[0018] 图 2 是本发明一种标识移动终端程序的方法实施例的待机桌面小组件标识图案添加操作流程图;

[0019] 图 3 是本发明一种标识移动终端程序的方法实施例的设置列表界面标识图案修改操作流程图;

[0020] 图 4 是本发明一种标识移动终端程序的方法的实施例的应用程序主界面标识图案添加操作流程图;

[0021] 图 5 是本发明一种标识移动终端程序的方法的实施例的标识图案功能应用查询显示界面。

具体实施方式

[0022] 如图 1 所示,在本发明的一种标识移动终端程序的方法的实施例中,所述的方法包括以下步骤:

[0023] 开始,用户进入操作界面;界面显示程序图标以及标识图案;所述的程序可为应用程序或小组件或分类列表。如附图 2 所示,界面显示小组件图标以及标识图案★●▲;在待机界面下,用户进入编辑界面,对小组件 01 选择标识“★”,拖动没有标识图案的小组件图标,至预添加标识图案“★”上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置;小组件图标上显示标识图案“★”,完成图标标识添加,返回待机界面流程。

[0024] 如附图 4 所示,在应用程序主界面下,用户进入编辑界面,对应用 03、应用 10 选择标识“★”,分别拖动没有标识图案的应用程序 03 和 10 的图标,至预添加标识图案“★”上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置;应用程序图标上显示标识图案“★”,完成图标标识添加,返回待机界面流程。

[0025] 若界面显示程序图标已有标识图案,需要修改程序的标识图案时,如附图 3 所示:在设置列表界面下,用户进入编辑界面,需要对设置列表 05 项“●”标识修改为“★”时,拖动程序图标,至预修改的标识图案“★”上停止,释放手指,图标反弹回原来的位置,程序图标上显示修改后的标识图案,完成图标修改,返回设置列表界面流程。

[0026] 如附图 5 所示:标识图案的浮动窗口以半透明的形式漂浮在屏幕上,用户点击标识图案★●▲的浮动窗口标识“★”,则界面显示所有已经添加特有标识的“★”应用程序和小组件界面以及设置列表界面。用户即可快速方便的查找到自己需要的程序。

[0027] 在本发明中所述的标识图案可为五星图案、梅花图案、红桃图案、黑桃图案、三角图案、圆形图案等。

[0028] 综上所述,如本技术领域普通技术人员可以了解的,本说明书中所述的只是本发明的一个较佳实施例,凡依本发明的构思所做的改变或修饰,皆应在本发明的权利要求保护范围内。

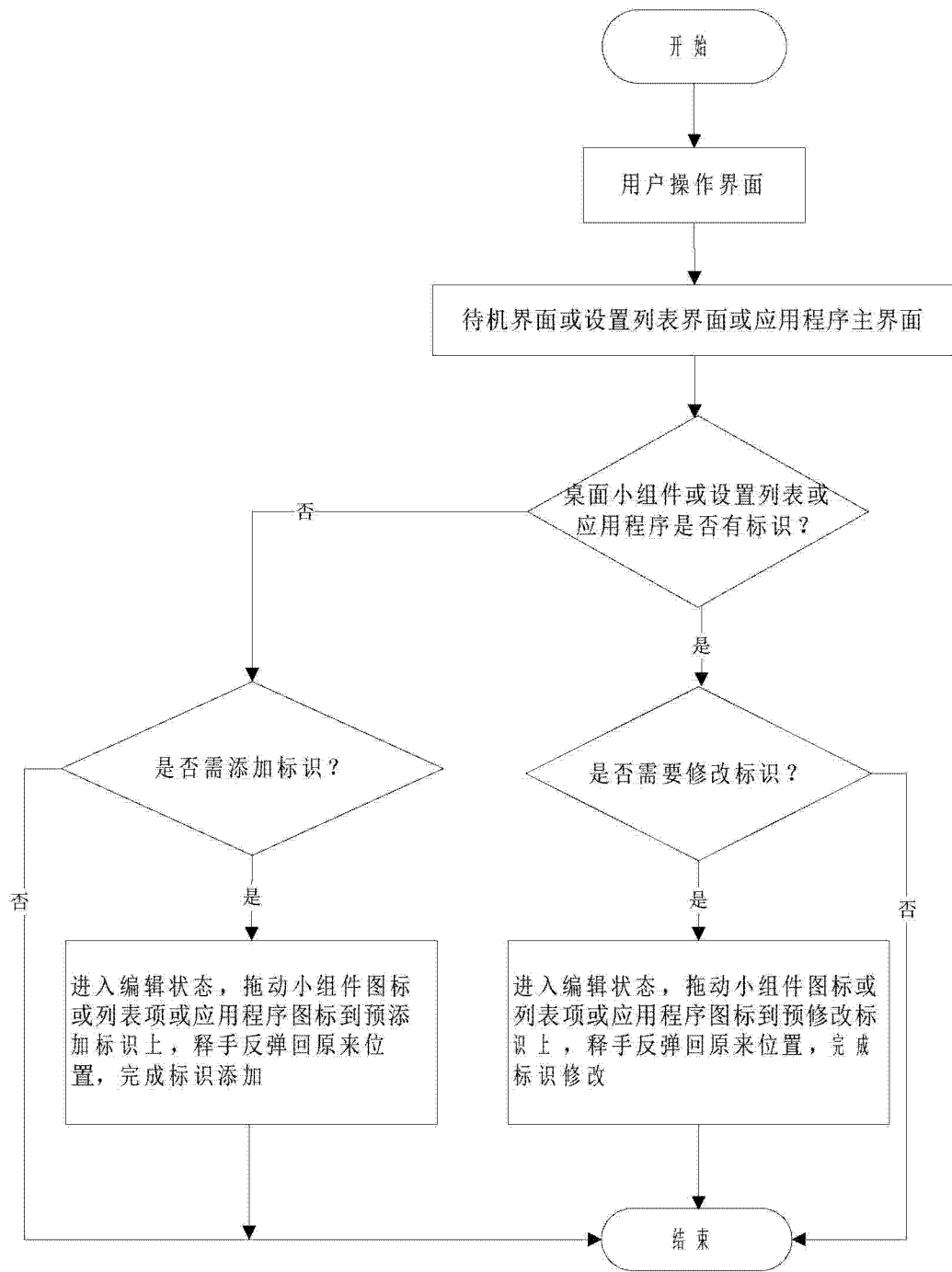


图 1

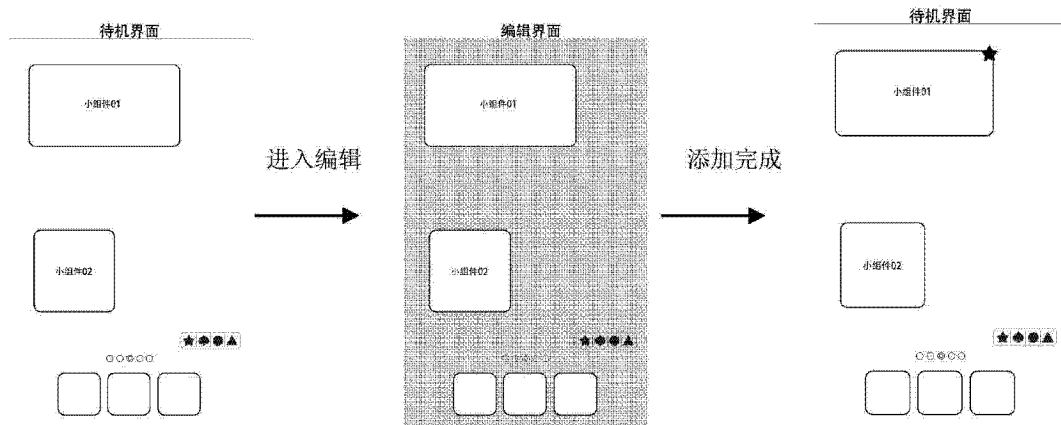


图 2

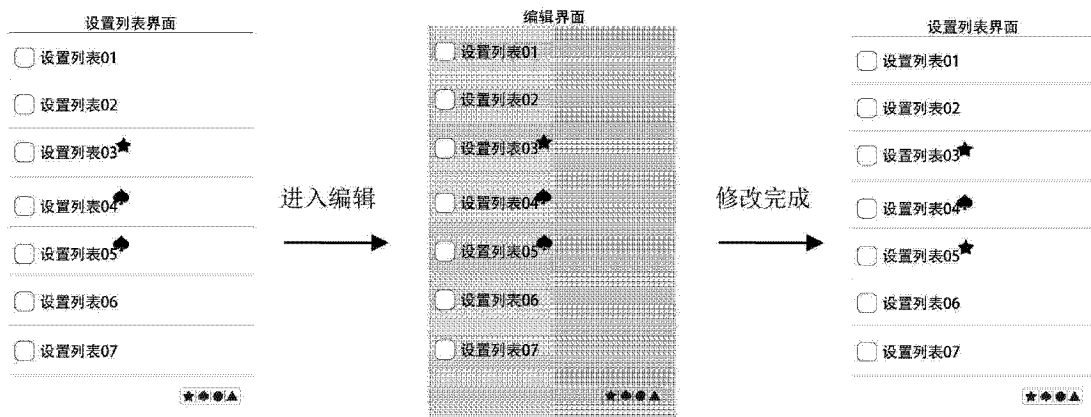


图 3

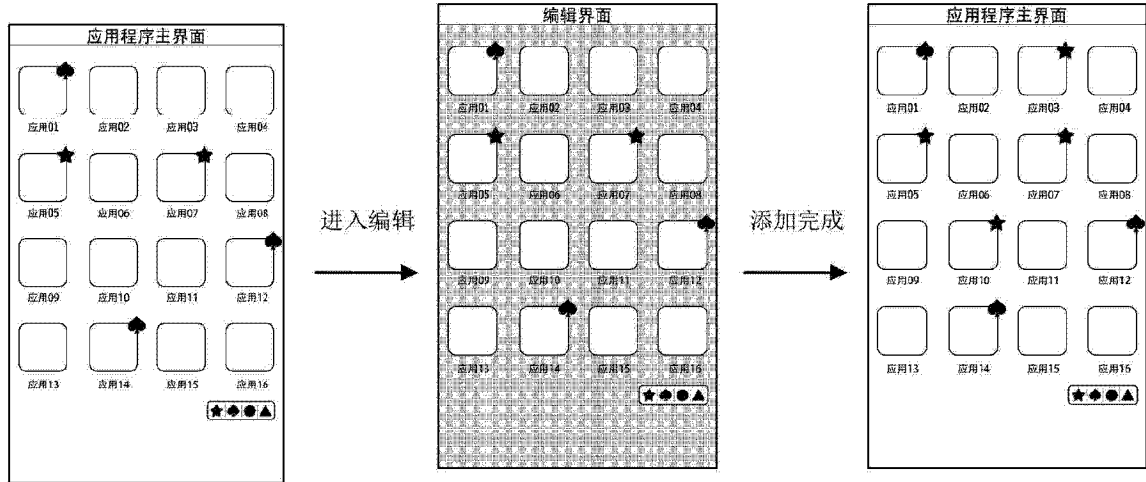


图 4

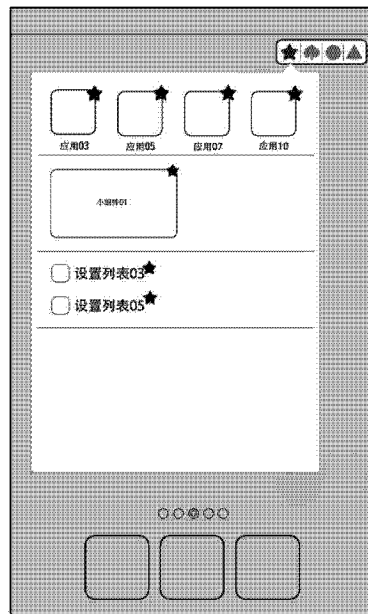


图 5