

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 6 部門第 3 区分
【発行日】 令和 4 年 12 月 15 日 (2022.12.15)

【公開番号】 特開 2022-176001 (P2022-176001A)
【公開日】 令和 4 年 11 月 25 日 (2022.11.25)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2022-217
【出願番号】 特願 2021-100029 (P2021-100029)
【国際特許分類】

G 0 6 T 19/00 (2011.01)

H 0 4 N 21/431 (2011.01)

H 0 4 N 21/44 (2011.01)

G 0 9 F 19/00 (2006.01)

【F I】

G 0 6 T 19/00 6 0 0

H 0 4 N 21/431

H 0 4 N 21/44

G 0 9 F 19/00 Z

【手続補正書】

【提出日】 令和 4 年 12 月 7 日 (2022.12.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータにおいて実行されるプログラムであって、

前記プログラムは、前記コンピュータを、

現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を受信する受信手段と、

前記第 1 情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成する生成手段と、

前記仮想オブジェクトを含む画像を表示する画像表示手段と、

前記仮想オブジェクトの表示領域内又は該表示領域の周辺領域に広告を表示する広告表示手段、として機能させる、

プログラム。

【請求項 2】

前記レース場オブジェクトには、前記周辺領域に存在し、前記広告を表示するための 1 以上の面が設定されており、

前記広告表示手段は、前記面に広告を表示する、

請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記広告表示手段は、前記レース場オブジェクト及び前記移動オブジェクトのうちの少なくとも一方に広告を表示する、

請求項 1 又は請求項 2 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 4】

前記広告が、前記コンピュータのユーザに関するユーザ情報に基づいて選出されたものを含む、

10

20

30

40

50

請求項 1 から請求項 3 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 5】

前記広告が、前記コンピュータの位置情報に基づいて選出されたものを含む、
請求項 1 から請求項 4 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 6】

前記所定のレースは、賭博の対象となるレースであり、
前記広告が、前記賭博における前記コンピュータのユーザの勝ち額又は負け額に基づいて選出されたものを含む、
請求項 1 から請求項 5 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 7】

前記仮想オブジェクトを含む前記画像から異なる画像へと遷移した場合においても、前記選出された前記広告を表示可能である、
請求項 4 から請求項 6 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 8】

前記第 1 情報として、前記出場者又は前記移動体の位置情報と、前記位置情報に対応する時間情報と、を含み、
前記画像表示手段は、前記第 1 情報に基づいて、前記レース場オブジェクト上において前記移動オブジェクトを移動させ、前記所定のレースに対応する仮想レースを表示する、
請求項 1 から請求項 7 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 9】

プロセッサを備えた情報処理装置であって、
前記プロセッサは、
現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を受信し、
前記第 1 情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成し、
前記仮想オブジェクトを含む画像を表示し、
前記仮想オブジェクトの表示領域内又は該表示領域の周辺領域に広告を表示する、
情報処理装置。

【請求項 10】

第 1 プロセッサを備える第 1 コンピュータと、第 2 プロセッサを備え、前記第 1 コンピュータと通信接続可能な第 2 コンピュータと、を含むシステムであって、
前記第 2 プロセッサは、
現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を取得し、
前記第 1 情報を前記第 1 コンピュータへ送信するものであり、
前記第 1 プロセッサは、
前記第 1 情報を前記第 2 コンピュータから受信し、
前記第 1 情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成し、
前記仮想オブジェクトを含む画像を表示し、
前記仮想オブジェクトの表示領域内又は該表示領域の周辺領域に広告を表示する、
システム。

10

20

30

40

50