

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 1 月 8 日(2025.1.8)

【公開番号】特開 2023-127534(P2023-127534A)  
【公開日】令和 5 年 9 月 13 日(2023.9.13)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-173  
【出願番号】特願 2022-170819(P2022-170819)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 13/69(2014.01)  
【F I】  
A 6 3 F 13/69 5 1 0

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 6 年 12 月 24 日(2024.12.24)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

20

プロセッサを備え、前記プロセッサは、  
ユーザからの第 1 抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第 1 ゲーム媒体を決定し、  
前記第 1 抽選の実行後に、前記ユーザがゲームプレイにおける第 1 条件を前記第 1 抽選の実行から所定時間より前に成立させている場合に、前記ユーザから第 1 の抽選条件で第 2 抽選の実行要求を受付可能とし、前記所定時間以降に成立させている場合に、前記ユーザから第 2 の抽選条件で前記第 2 抽選の実行要求を受付可能とし、  
前記第 2 抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第 2 ゲーム媒体を決定し、  
前記第 1 の抽選条件は、前記第 2 の抽選条件よりも有利な抽選条件である  
情報処理装置。

30

【請求項 2】  
前記所定時間より前に前記第 1 条件を前記ユーザが成立させていない場合であって、前記第 1 条件を緩和した第 2 条件を前記ユーザが成立させている場合に、前記ユーザから前記第 2 の抽選条件で前記第 2 抽選の実行要求を受付可能とする、  
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】  
前記第 1 の抽選条件で前記第 2 抽選を実行する場合、第 1 グループに含まれるゲーム媒体の中から前記ユーザに付与する前記第 2 ゲーム媒体を決定し、前記第 2 の抽選条件で前記第 2 抽選を実行する場合、前記第 1 グループに含まれるゲーム媒体よりも所定パラメータの低いゲーム媒体を含む第 2 グループの中から前記ユーザに付与する前記第 2 ゲーム媒体を決定する、  
請求項 2 に記載の情報処理。

40

【請求項 4】  
プロセッサが、ユーザからの第 1 抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第 1 ゲーム媒体を決定し、  
プロセッサが、前記第 1 抽選の実行後に、前記ユーザがゲームプレイにおける第 1 条件を前記第 1 抽選の実行から所定時間より前に成立させている場合に、前記ユーザから第 1 の抽選条件で第 2 抽選の実行要求を受付可能とし、前記所定時間以降に成立させている場合

50

に、前記ユーザから第2の抽選条件で前記第2抽選の実行要求を受付可能とし、  
プロセッサが、前記第2抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第2ゲーム媒体  
を決定し、  
前記第1の抽選条件は、前記第2の抽選条件よりも有利な抽選条件である  
情報処理方法。

【請求項5】

プロセッサに、ユーザからの第1抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第1ゲ  
ーム媒体を決定させ、  
プロセッサに、前記第1抽選の実行後に、前記ユーザがゲームプレイにおける第1条件を  
前記第1抽選の実行から所定時間より前に成立させている場合に、前記ユーザから第1の  
抽選条件で第2抽選の実行要求を受付可能とさせ、前記所定時間以降に成立させている場  
合に、前記ユーザから第2の抽選条件で前記第2抽選の実行要求を受付可能とさせ、  
プロセッサに、前記第2抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第2ゲーム媒体  
を決定させ、  
前記第1の抽選条件は、前記第2の抽選条件よりも有利な抽選条件である  
プログラム。

10

【請求項6】

サーバと端末装置を備え、前記端末装置のプロセッサは、  
ユーザからの第1抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第1ゲーム媒体を決定  
し、  
前記第1抽選の実行後に、前記ユーザがゲームプレイにおける第1条件を前記第1抽選の  
実行から所定時間より前に成立させている場合に、前記ユーザから第1の抽選条件で第2  
抽選の実行要求を受付可能とし、前記所定時間以降に成立させている場合に、前記ユーザ  
から第2の抽選条件で前記第2抽選の実行要求を受付可能とし、  
前記第2抽選の実行要求に応じて、前記ユーザに付与する第2ゲーム媒体を決定し、  
前記第1の抽選条件は、前記第2の抽選条件よりも有利な抽選条件である  
システム。

20

30

40

50