

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2020-127801 (P2020-127801A)
 【公開日】令和 2 年 8 月 27 日 (2020.8.27)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-034
 【出願番号】特願 2020-86075 (P2020-86075)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 6 月 7 日 (2021.6.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 判定を実行可能な第 1 判定手段と、

その第 1 判定手段による判定結果を示すための第 1 識別情報が表示される第 1 表示手段と、

その第 1 表示手段に前記第 1 識別情報を動的表示させる第 1 動的表示手段と、

その第 1 動的表示手段により前記第 1 識別情報が動的表示される期間を決定する第 1 動的表示期間決定手段と、

第 2 判定を実行可能な第 2 判定手段と、

その第 2 判定手段による判定結果を示すための第 2 識別情報が表示される第 2 表示手段と、

その第 2 表示手段に前記第 2 識別情報を動的表示させる第 2 動的表示手段と、

その第 2 動的表示手段により前記第 2 識別情報が動的表示される期間を決定する第 2 動的表示期間決定手段と、

前記第 1 表示手段に特定の第 1 判定結果を示すための前記第 1 識別情報が表示された場合に、第 1 特典遊技を実行し、前記第 2 表示手段に特定の第 2 判定結果を示すための前記第 2 識別情報が表示された場合に、第 2 特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

前記第 1 判定よりも前記第 2 判定が実行され易くする第 1 遊技状態と、前記第 2 判定よりも前記第 1 判定が実行され易くする第 2 遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段と

、
その遊技状態設定手段により前記第 1 遊技状態が設定される場合に、前記第 2 識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第 1 遊技状態が設定されたことを遊技者に示すための報知態様を報知する報知タイミングを決定する報知タイミング決定手段と、を有するものであることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 2 】

従来より、パチンコ機などの遊技機は、遊技盤面上に設けられた始動口に遊技球が入球すると、遊技の当否が抽選され、その抽選結果が当たりであった場合には、遊技者に有利となる特典遊技が実行されていた。さらに、特典遊技の実行後に抽選が行われ易くなる遊技状態が設定されたことを報知するものがある。

【 手続補正 3 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技の興趣を向上できる遊技機を提供することを目的とする。

【 手続補正 4 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、第 1 判定を実行可能な第 1 判定手段と、その第 1 判定手段による判定結果を示すための第 1 識別情報が表示される第 1 表示手段と、その第 1 表示手段に前記第 1 識別情報を動的表示させる第 1 動的表示手段と、その第 1 動的表示手段により前記第 1 識別情報が動的表示される期間を決定する第 1 動的表示期間決定手段と、第 2 判定を実行可能な第 2 判定手段と、その第 2 判定手段による判定結果を示すための第 2 識別情報が表示される第 2 表示手段と、その第 2 表示手段に前記第 2 識別情報を動的表示させる第 2 動的表示手段と、その第 2 動的表示手段により前記第 2 識別情報が動的表示される期間を決定する第 2 動的表示期間決定手段と、前記第 1 表示手段に特定の第 1 判定結果を示すための前記第 1 識別情報が表示された場合に、第 1 特典遊技を実行し、前記第 2 表示手段に特定の第 2 判定結果を示すための前記第 2 識別情報が表示された場合に、第 2 特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記第 1 判定よりも前記第 2 判定が実行され易くする第 1 遊技状態と、前記第 2 判定よりも前記第 1 判定が実行され易くする第 2 遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段と、その遊技状態設定手段により前記第 1 遊技状態が設定される場合に、前記第 2 識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第 1 遊技状態が設定されたことを遊技者に示すための報知態様を報知する報知タイミングを決定する報知タイミング決定手段と、を有するものである。

【 手続補正 5 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】削除

【補正の内容】

【 手続補正 6 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 1 1 】

請求項 1 記載の遊技機によれば、第 1 判定を実行可能な第 1 判定手段と、その第 1 判定手段による判定結果を示すための第 1 識別情報が表示される第 1 表示手段と、その第 1 表示手段に前記第 1 識別情報を動的表示させる第 1 動的表示手段と、その第 1 動的表示手段により前記第 1 識別情報が動的表示される期間を決定する第 1 動的表示期間決定手段と、

第 2 判定を実行可能な第 2 判定手段と、その第 2 判定手段による判定結果を示すための第 2 識別情報が表示される第 2 表示手段と、その第 2 表示手段に前記第 2 識別情報を動的表示させる第 2 動的表示手段と、その第 2 動的表示手段により前記第 2 識別情報が動的表示される期間を決定する第 2 動的表示期間決定手段と、前記第 1 表示手段に特定の第 1 判定結果を示すための前記第 1 識別情報が表示された場合に、第 1 特典遊技を実行し、前記第 2 表示手段に特定の第 2 判定結果を示すための前記第 2 識別情報が表示された場合に、第 2 特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記第 1 判定よりも前記第 2 判定が実行され易くする第 1 遊技状態と、前記第 2 判定よりも前記第 1 判定が実行され易くする第 2 遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段と、その遊技状態設定手段により前記第 1 遊技状態が設定される場合に、前記第 2 識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第 1 遊技状態が設定されたことを遊技者に示すための報知態様を報知する報知タイミングを決定する報知タイミング決定手段と、を有するものである。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 3

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 4

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】2 9 1 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【2 9 1 5】

1 0	パチンコ機（遊技機）
S 3 0 6	第 1 判定手段
S 3 0 8	遊技状態設定手段
S 5 0 4	<u>第 1 動的表示期間設定手段</u>
S 5 0 8	<u>第 1 動的表示手段</u>
S 9 0 5	第 2 判定手段
<u>S 1 2 0 5</u>	<u>第 2 動的表示期間設定手段</u>
<u>S 1 2 0 9</u>	<u>第 2 動的表示手段</u>
<u>S 5 2 0 3</u>	<u>報知タイミング決定手段</u>