

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成28年8月18日(2016.8.18)

【公開番号】特開2016-120041(P2016-120041A)  
 【公開日】平成28年7月7日(2016.7.7)  
 【年通号数】公開・登録公報2016-040  
 【出願番号】特願2014-261578(P2014-261578)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 C

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成28年6月1日(2016.6.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームの進行に応じて抽選を行う抽選手段と、  
複数の図柄列が変動表示される表示領域を有する表示手段と、  
を備える遊技機であって、  
前記表示領域は、  
単位図柄列における図柄数を N とし、図柄列数を M とし、前記図柄列の変動表示が停止  
されると [ N × M ] の図柄を表示可能であり、  
前記遊技機は、さらに、  
前記抽選手段による抽選結果に基づいて前記表示領域に所定の表示内容を表示する通常  
表示制御手段と、  
前記表示領域の形態及び大きさが変わらないとされているなかで、前記通常表示制御手  
段により表示される前記所定の表示内容を変えることなく前記表示領域全体の表示態様を  
変える演出を実行可能な特殊表示制御手段と、  
を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記抽選手段は、  
所定の乱数を取得し、該取得された乱数にもとづいて前記抽選を行うものである  
請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

サウンドが出力されるスピーカをさらに備える  
請求項 1 または 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

しかしながら、例えば特許文献 1 に示されるような従来の遊技機では、枠内に表示され

る図柄組み合わせがパターン化しており、遊技者の興味が低下するおそれがある。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項 1 に記載の遊技機は、ゲームの進行に応じて抽選を行う抽選手段と、複数の図柄列が変動表示される表示領域を有する表示手段と、を備える遊技機であって、前記表示領域は、単位図柄列における図柄数を N とし、図柄列数を M とし、前記図柄列の変動表示が停止されると  $[N \times M]$  の図柄を表示可能であり、前記遊技機は、さらに、前記抽選手段による抽選結果に基づいて前記表示領域に所定の表示内容を表示する通常表示制御手段と、前記表示領域の形態及び大きさが変わらないとされているなかで、前記通常表示制御手段により表示される前記所定の表示内容を変えることなく前記表示領域全体の表示態様を変える演出を実行可能な特殊表示制御手段と、を備えるものである。

請求項 2 に記載の遊技機は、請求項 1 において、前記抽選手段は、所定の乱数を取得し、該取得された乱数にもとづいて前記抽選を行うものである。

請求項 3 に記載の遊技機は、請求項 1 または 2 において、サウンドが出力されるスピーカをさらに備えるものである。