

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 6 月 28 日(2022.6.28)

【公開番号】特開 2022-81839(P2022-81839A)
【公開日】令和 4 年 6 月 1 日(2022.6.1)
【年通号数】公開公報(特許)2022-097
【出願番号】特願 2020-193028(P2020-193028)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 4

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 6 月 17 日(2022.6.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

透光部を有する第 1 の可動体と、

透光部を有し、前記第 1 の可動体よりも前方に設けられた第 2 の可動体と、

前記第 1 の可動体の透光部よりも後方に設けられた第 1 の発光手段と、

を備え、

前記第 1 の可動体及び前記第 2 の可動体は、前記第 1 の可動体を介した前記第 1 の発光手段からの光により前記第 2 の可動体の透光部が前方から視認可能に発光する第 1 の状態と、前記第 1 の状態である前記第 2 の可動体を構成する部材が当該第 1 の状態における前記部材の外形を変化させずに前記第 1 の可動体に対して相対的に動作することにより、前記第 1 の発光手段からの光により前記第 1 の可動体の透光部が前方から視認可能に発光する第 2 の状態と、に動作可能であり、

30

前記第 1 の可動体の透光部には、遊技者が視認可能な所定の図柄が施され、

前記第 2 の可動体が前記第 1 の状態の場合には前記所定の図柄が視認困難となり、前記第 2 の可動体が前記第 2 の状態の場合には前記所定の図柄が視認容易となり、

前記第 2 の可動体は、

前記第 1 の可動体の透光部の前方に配置される第 1 の部材と、

前記第 1 の可動体の透光部の後方に配置される第 2 の部材と、を有し、

前記第 1 の可動体の透光部の少なくとも一部が、前記第 1 の部材及び前記第 2 の部材の間にある状態で動作可能である、

40

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本発明に係る遊技機は、透光部を有する第 1 の可動体と、透光部を有し、前記第 1 の可動体よりも前方に設けられた第 2 の可動体と、前記第 1 の可動体の透光部よりも後方に設け

50

られた第 1 の発光手段と、を備え、前記第 1 の可動体及び前記第 2 の可動体は、前記第 1 の可動体を介した前記第 1 の発光手段からの光により前記第 2 の可動体の透光部が前方から視認可能に発光する第 1 の状態と、前記第 1 の状態である前記第 2 の可動体を構成する部材が当該第 1 の状態における前記部材の外形を変化させずに前記第 1 の可動体に対して相対的に動作することにより、前記第 1 の発光手段からの光により前記第 1 の可動体の透光部が前方から視認可能に発光する第 2 の状態と、に動作可能であり、前記第 1 の可動体の透光部には、遊技者が視認可能な所定の図柄が施され、前記第 2 の可動体が前記第 1 の状態の場合には前記所定の図柄が視認困難となり、前記第 2 の可動体が前記第 2 の状態の場合には前記所定の図柄が視認容易となり、前記第 2 の可動体は、前記第 1 の可動体の透光部の前方に配置される第 1 の部材と、前記第 1 の可動体の透光部の後方に配置される第 2 の部材と、を有し、前記第 1 の可動体の透光部の少なくとも一部が、前記第 1 の部材及び前記第 2 の部材の間にある状態で動作可能であることを特徴とする。

10

20

30

40

50