

[19] 中华人民共和国国家知识产权局

[51] Int. Cl.

G06F 19/00 (2006.01)

A63F 13/10 (2006.01)



# [12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200910025499.0

[43] 公开日 2009年9月2日

[11] 公开号 CN 101520819A

[22] 申请日 2009.3.5

[21] 申请号 200910025499.0

[71] 申请人 无锡市美普索特电子科技有限公司

地址 214028 江苏省无锡市新区长江路7号  
科技园二区505 无锡市美普索特电子科  
技有限公司

[72] 发明人 郭鑫荣

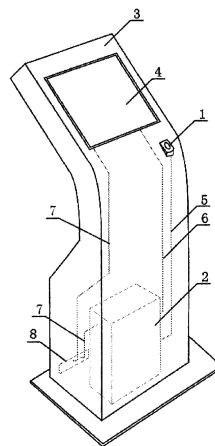
权利要求书2页 说明书4页 附图2页

## [54] 发明名称

通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器

## [57] 摘要

本发明公开了一种通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器，由指纹识别装置、计算机主机系统、金属机柜、触摸显示屏、触摸显示屏 USB 数据线、指纹识别装置 USB 数据线、电源线、电源八部分组成。所述的指纹识别装置、触摸显示屏、计算机主机系统都固定在金属机柜上，通过 USB 数据线将指纹识别装置与计算机主机系统相连，通过 USB 数据线将触摸显示屏与计算机主机系统相连，本发明为使用此款自助装置的用户提供极大的方便，无需投币或刷卡，只需在首次付款后输入自己的指纹，就可重复使用本机器，节约时间，节约能源。



1、通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器，其特征在于，自助机器的结构由指纹识别装置（1）、计算机主机系统（2）、金属机柜（3）、触摸显示屏（4）、触摸显示屏 USB 数据线（5）、指纹识别装置 USB 数据线（6）、电源线（7）、电源（8）八部分组成；

所述指纹识别装置（1）为型号 ZKfinger200，实现对游戏程序的开启控制功能；

所述计算机主机系统（2）由集成中央处理器、存储游戏程序的硬盘、内存、USB 接口组成；

所述金属机柜（3）为机器外壳，符合人体工程学，所有其它配件都须固定在此金属机柜（3）上；

所述触摸显示屏（4）由五线电阻触摸屏、显示器组成；

所述的通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器执行如下步骤进行游戏：

（1）当使用者轻触触摸显示屏（4）的文字提示，自动开启指纹识别装置（1）；

（2）当使用者在指纹识别装置（1）上输入自己的指纹信息后，指纹识别装置（1）会输送“接收”或“拒绝”信号给计算机主机系统（2）；

（3）计算机主机系统（2）根据指纹识别装置（1）输送的信息开启游戏程序；

（4）使用者即可在触摸显示屏（4）上选择游戏种类，开始游戏操作；

(5) 到了设定的时间，游戏自动发出提示警报并关闭程序。

2、根据权利要求1所述的通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器，其特征在于，用户首次付款后可以输入自己的指纹，作为以后使用本机器的钥匙。计算机主机系统(2)中将存储用户的指纹信息以便将来比对。

3、根据权利要求1所述的通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器，其特征在于，通过用户首次使用输入的指纹信息开启游戏程序，通过触摸显示屏(4)玩游戏。用户输入指纹信息后，计算机主机系统(2)将此次用户指纹信息与指纹库中的该用户指纹信息进行比对，如果比对结果一致则自动开启游戏程序，如果比对结果不一致或用户从未储存过指纹信息则不启动游戏程序，机器仍旧处于待机状态。

## 通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器

### 技术领域

本发明涉及一种通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器，属于电子自助机器技术领域。

### 背景技术

当今社会，自助式游戏机已为大众所接受，特别是在很多公众场所，通常这类自助游戏机器都通过投币、刷卡等方式开启自助游戏机，进行自娱自乐，一旦用户没有随身携带会员卡、硬币、纸币时，就无法使用，给使用者带来不便，特别是装有投币装置的自助设备，在大部分无人看管的时间下，很容易被人恶意破坏，盗取钱币，造成经济损失。

### 发明内容

本发明克服了现有技术中的不足，提供了一种通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器。为使用此款自助装置的用户提供极大的方便，无需投币，无需刷卡，只需在首次付款后输入自己的指纹，就可不断重复使用本机器，节约时间，大大节约能源，方便用户。

为了解决上述技术问题，本发明是以如下技术方案实现的：

一种通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器，由指纹识别装置 1、计算

机主机系统 2、金属机柜 3、触摸显示屏 4、触摸显示屏 USB 数据线 5、指纹识别装置 USB 数据线 6、电源线 7、电源 8 八部分组成；

所述指纹识别装置 1 型号为 ZKfinger200，能够自动读取指纹图像，并通过 USB 接口把数字化的指纹图像传送给计算机主机系统 2，实现对游戏程序的开启控制功能；

所述计算机主机系统 2 由集成中央处理器、存储游戏程序的硬盘、内存、USB 接口组成；

所述金属机柜 3 为机器外壳，符合人体工程学，所有其它配件都须固定在此金属机柜 3 上；

所述触摸显示屏 4 由五线电阻触摸屏、显示器组成，是使用者的操作平台；

所述的通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器执行如下步骤进行游戏：

- (1) 当使用者轻触触摸显示屏 4 的文字提示，自动开启指纹识别装置 1。
- (2) 当使用者在指纹识别装置 1 上输入自己的指纹信息后，指纹识别装置 1 会输送“接收”或“拒绝”信号给计算机主机系统 2。
- (3) 计算机主机系统 2 根据指纹识别装置 1 输送的信息开启游戏程序。
- (4) 使用者即可在触摸显示屏 4 上选择游戏种类，开始游戏操作。
- (5) 到了设定的时间，游戏自动发出提示警报并关闭程序。

## 附图说明

图 1 为本发明结构主视图。

图 2 为本发明工作流程图。

### 具体实施方式

下面本发明将结合附图中的实施例作进一步描述：

图 1 为本发明结构主视图，图 2 为本发明工作流程图。

首先将图 1 中的指纹识别装置 1、计算机主机系统 2、触摸显示屏 4 固定在金属机柜 3 上，通过触摸显示屏 USB 数据线 5 将指纹识别装置 1 和计算机主机系统 2 连接，通过指纹识别装置 USB 数据线 6 将触摸显示屏 4 和计算机主机系统 2 连接，通过电源线 7 将触摸显示屏 4 和电源 8 连接，通过电源线 7 将计算机主机系统 2 和电源 8 连接。

参照图 1 和图 2，其工作过程如下：

- 1、当无人使用的情况下本自助装置处于待机状态。
- 2、当使用者轻触触摸显示屏 4 的文字提示“请输入指纹”时，数字信号会通过图 1 的指纹识别装置 USB 数据线 6 到达计算机主机系统 2，计算机主机系统 2 会通过触摸显示屏 USB 数据线 5 反馈数字信号给指纹识别装置 1，指纹识别装置 1 接收到信息，自动运行。
- 3、当使用者在指纹识别装置 1 上输入自己的指纹信息后，指纹识别装置 1 判断此图像信息后，会输送“接收”或“拒绝”信号给计算机主机系统 2。
- 4、计算机主机系统 2 根据指纹识别装置 1 输送的“拒绝”信号关闭程序或“接收”信息开启游戏程序。

- 5、 游戏程序开启后，计算机主机系统 2 开始进行倒计时，使用者此时已可在触摸显示屏 4 上选择游戏种类，开始游戏操作。
- 6、 到了设定的时间或使用者按结束键，此自助装置即自动进入待机状态，游戏自动发出提示警报并关闭程序。

#### 实施例一：成人式通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器

机器高度设计为 1.60m，屏的大小为 17 寸或 19 寸，适合成人使用。

#### 实施例二：儿童式通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器

机器高度设计为 0.90m，屏的大小为 15 寸，适合儿童使用。

#### 实施例三：滚轮式通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器

为了方便通过指纹识别装置开启游戏程序的自助机器的移动，在机器底部安装四个滚轮。

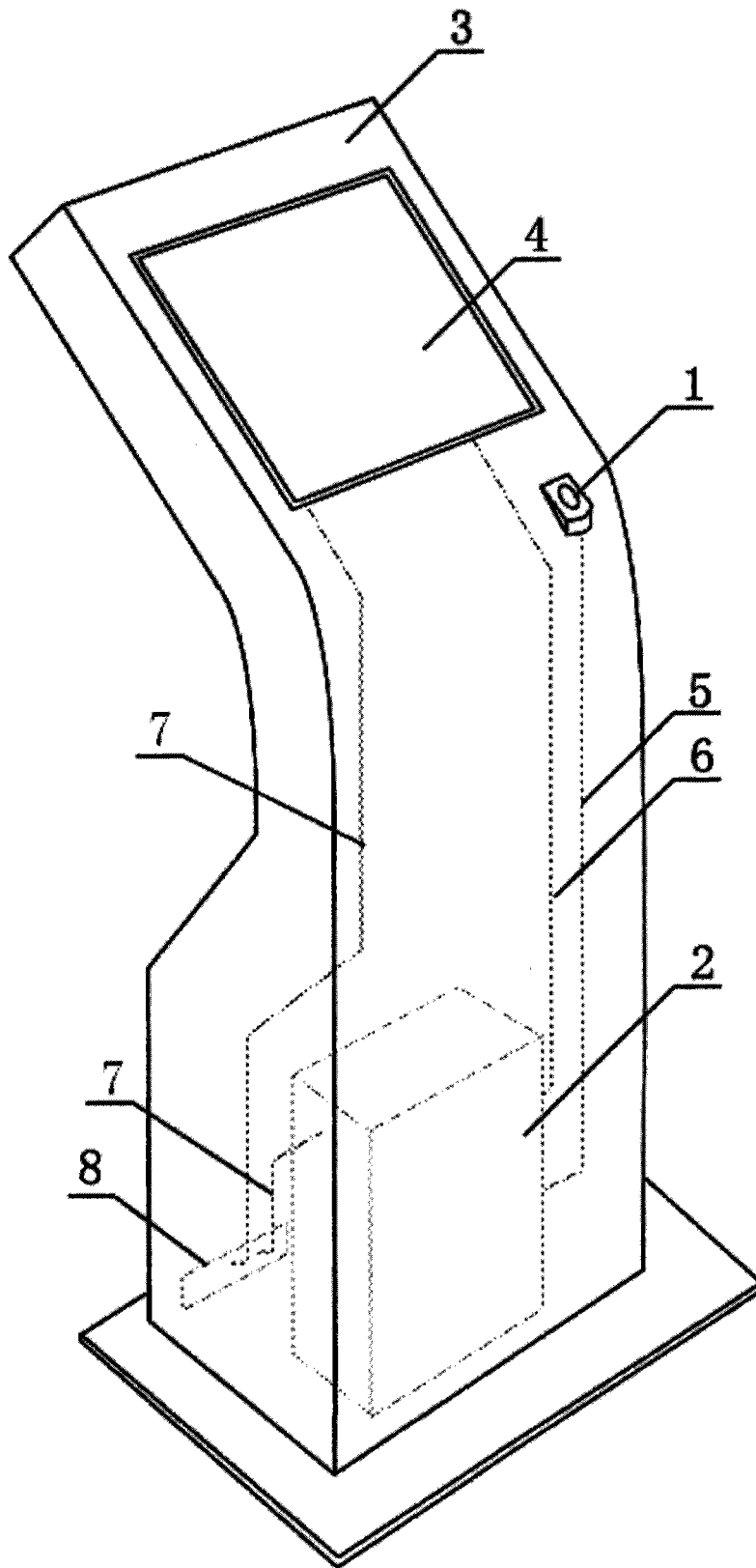


图 1



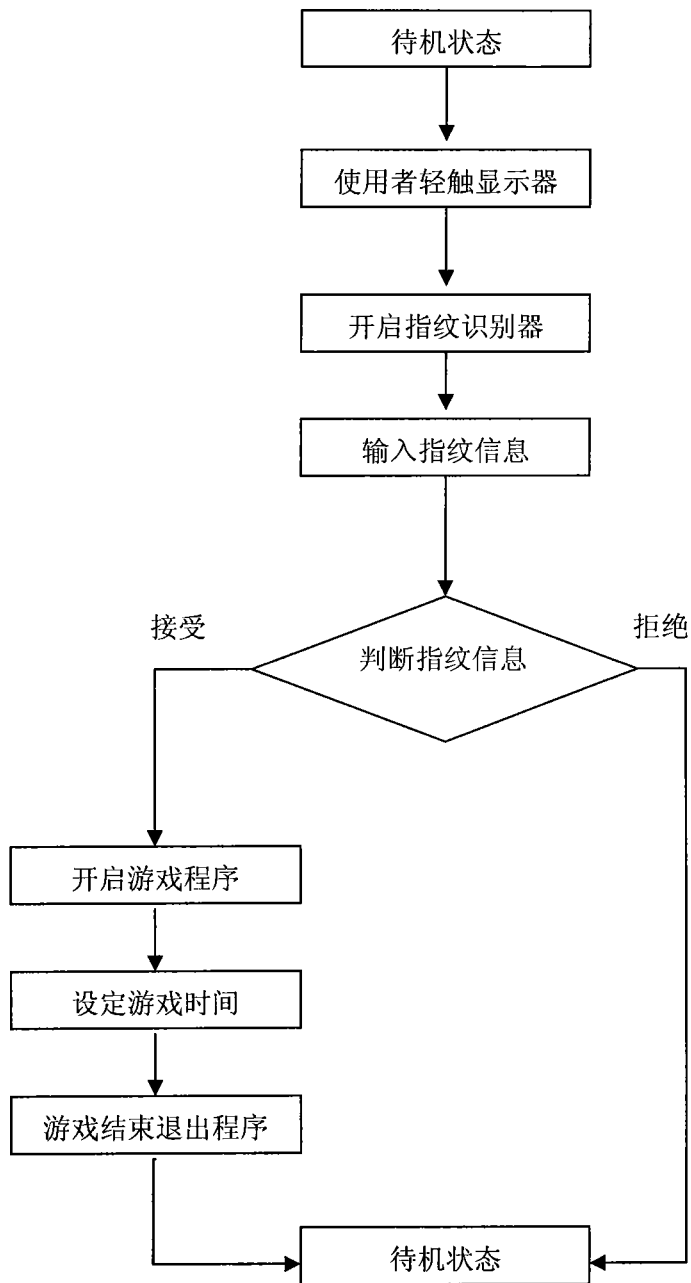


图 2