

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 6 月 10 日 (2021.6.10)

【公開番号】特開 2019-170414 (P2019-170414A)  
 【公開日】令和 1 年 10 月 10 日 (2019.10.10)  
 【年通号数】公開・登録公報 2019-041  
 【出願番号】特願 2018-58903 (P2018-58903)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 4 月 19 日 (2021.4.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項 1】

遊技区間として、通常区間と有利区間を有し、  
通常区間では、ストップスイッチの有利な操作態様を報知せず、  
有利区間では、ストップスイッチの有利な操作態様を報知する場合を有し、  
有利区間における差枚数が所定条件を満たした場合には、有利区間を終了可能とし、  
有利区間の所定の遊技でリプレイに対応する図柄組合せが停止表示した場合は、有利区  
間における差枚数は更新しないが、有利区間における差枚数が所定条件を満たしたか否か  
の判定は行い、

リプレイに対応する図柄組合せが停止表示しなかった特定の遊技において、通常区間か  
ら有利区間への移行契機を満たした場合には、有利区間であることを示す試験信号を出力  
するための処理を実行してから所定期間が経過した後に、遊技価値が投入可能であることを  
示す試験信号を出力するための処理を実行可能とする

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、有利区間を有する遊技機に関するものである。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 4】

本発明が解決しようとする課題は、有利区間中の情報処理を適切に実行することである。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する。なお、かっこ書きで、対応する実施形態の構成を示す。

本発明は、

遊技区間として、通常区間と有利区間を有し、

通常区間では、ストップスイッチ（42）の有利な操作態様（正解押し順）を報知せず

、

有利区間では、ストップスイッチの有利な操作態様を報知する場合（たとえばAT中）を有し、

有利区間における差枚数が所定条件を満たした場合（差数カウンタ値が上限値（2400枚）を超えたとき）には、有利区間を終了可能とし、

有利区間の所定の遊技でリプレイに対応する図柄組合せが停止表示した場合は、有利区間における差枚数は更新しない（図311中、ステップS2929で「Yes」の場合には、ステップS2934に進まない）が、有利区間における差枚数が所定条件を満たしたか否かの判定は行い（図311中、ステップS2935）、

リプレイに対応する図柄組合せが停止表示しなかった特定の遊技において、通常区間から有利区間への移行契機を満たした場合（図299中、ステップS2937で「No」のとき、及び、図303中、ステップS2995で「No」のとき）には、有利区間であることを示す試験信号を出力するための処理（図303中、ステップS2996、及び図304中、ステップS3002）を実行してから所定期間（2回の割込み処理）が経過した後（図295中、ステップS2862及びS2863の後）に、遊技価値が投入可能であることを示す試験信号を出力するための処理（図304中、ステップS3002）を実行可能とする

ことを特徴とする。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明によれば、リプレイに対応する図柄組合せが停止表示した場合に、情報処理の迅速化を図りつつ、ノイズ等で有利区間の差枚数が異常値になった状況が発生したときには有利区間を終了させることが可能となる。

さらに、先に有利区間中か否かを試射試験機に確実に認識させることができる。