

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成21年2月5日(2009.2.5)

【公開番号】特開2008-279307(P2008-279307A)  
 【公開日】平成20年11月20日(2008.11.20)  
 【年通号数】公開・登録公報2008-046  
 【出願番号】特願2008-221011(P2008-221011)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 9/30 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 9/30 5 0 2 C

【手続補正書】

【提出日】平成20年12月12日(2008.12.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

景品配置面と、景品投入部と、前面に設置された支柱と、前記前面に配置され透明部材によって構成された管理用扉と、を含み前記景品配置面に配置された景品をプレーヤから目視可能に収容する収容部と、

前記収容部の上部から吊り下げられ、上下方向に移動可能に構成された景品把持部を含む景品取得部と、

前記収容部の前記上部に配置され、前記景品取得部を吊り下げ保持し、前記景品取得部の前記景品配置面に沿う二次元移動を制御する可動機構が設けられた可動機構領域と、

前記収容部の上部における前記管理用扉と前記可動機構領域との間に設けられたプレート取付領域と、

を含み、

前記管理用扉を開き、デザインが施されたプレートに設けられた被係止部としての孔を、前記プレート取付領域に設けられた係止部としてのフックに係止させることで、着脱可能に装着し、前記管理用扉を閉じることで、デザインが施されたプレートの前記可動機構領域と前記管理用扉の間の空間への管理者による前記前面からの取替え装着を可能にした構成を備えてなることを特徴とする景品取得ゲーム装置。

【請求項 2】

前記収容部の前面および側面は透明部材で構成され、前記前面を構成する透明部材の少なくとも一部は前記管理用扉によって構成されてなることを特徴とする請求項 1 記載の景品取得ゲーム装置。

【請求項 3】

前記収容部上部の両側面のそれぞれにはさらに側面プレートが取り付けられており、前記前面に取り付けられたプレートおよび前記両側面に取り付けられたプレートが前記収容部上部の前記前面および前記両側面において前記可動機構を取り囲むように配置されてなることを特徴とする請求項 1 または 2 記載の景品取得ゲーム装置。

【請求項 4】

前記可動機構は、前記収容部の前記前面に対し並行に配置された固定レールと前記固定レールに対し直交して可動可能に配置された可動レールと、前記可動レールに対し前記可動レールの延長方向に沿って可動可能に取り付けられた可動部材と、を含み、

前記景品取得部は前記可動部材に吊り下げられており、

前記前面に配置されたプレートおよび前記両側面に配置されたプレートは前記収容部上部の前記前面および前記両側面において前記固定レールおよび前記可動レールが配置された空間を取り囲んで配置されていることを特徴とする請求項3記載の景品取得ゲーム装置。

【請求項5】

前記管理用扉は、扉を横にスライドさせて開く引戸であることを特徴とする請求項1～4のいずれか1の請求項に記載の景品取得ゲーム装置。

【請求項6】

前記プレートには被係止部としての孔が複数設けられ、前記プレート取付領域には係止部としてのフックが複数設けられてなることを特徴とする請求項1～5のいずれか1の請求項に記載の景品取得ゲーム装置。

【請求項7】

透明部材で構成された前面と両側面を含む筐体と、

前記透明部材によって前記筐体外部から隔てられた景品収容部であって、前記景品収容部に設けられた景品配置面と、前記景品配置面に設けられた景品投入部と、を含み、

前記景品配置面に配置された景品をプレーヤから目視可能に収容する景品収容部と、

前記筐体の前記前面を構成するように配置された透明部材によりなる管理用扉と、

前記前面の内側に設置された一対の支柱と、

前記景品収容部の上方から吊り下げられ、上下方向に移動可能に構成された景品把持部を含む景品取得部と、

前記景品収容部の前記上方に配置され、前記景品取得部を吊り下げ保持し、前記景品取得部の前記景品配置面に沿う二次元移動を制御する可動機構が設けられた可動機構領域と、

前記可動機構領域を覆うように前記筐体の上部に配置された覆い部材と、

前記前面と前記可動機構領域との間に設けられたプレート取付領域と、

を含み、

少なくとも前記前面に配置された覆い部材は、デザインが施され前記プレート取付領域に着脱可能に取り付けられる被係止部としての孔を備えたプレートであり、前記管理用扉を開き、前記プレートの孔を、前記プレート取付領域に設けられた係止部としてのフックに係止させることで、前記プレートを前記プレート取付領域に装着し、前記管理用扉を閉じることで、デザインが施されたプレートの前記可動機構領域と前記管理用扉の間の空間への管理者による前記前面からの取替え装着を可能にした構成を備えてなることを特徴とする景品取得ゲーム装置。

【請求項8】

上面に配置された上面部材と、前面に配置された前面部材と、両側面に配置された側面部材とを含む筐体と、

前記筐体内に設けられた景品配置面と、前記景品配置面に設けられた景品投入部とを含む景品収容部と、

前記前面に設置された一対の支柱と、

前記景品収容部の上方から吊り下げられ、上下方向に移動可能に構成された景品把持部を含む景品取得部と、

前記上面部材の下側に配置され、前記景品取得部を吊り下げ保持し、前記景品取得部の前記景品配置面に沿う二次元移動を制御する可動機構が設けられた可動機構領域と、

前記筐体の前面に配置された管理用扉と、を備え、

前記前面部材は前記管理用扉を含み、前記前面部材、前記管理用扉および前記側面部材は前記景品配置面から前記上面部材に至る透明部材によって構成され、前記景品収容部が、前記透明部材によって前記筐体外部から目視可能に隔てられて配置されてなり、

さらに、前記可動機構領域を覆うように前記筐体の上部に配置された覆い部材と、

前記前面と前記可動機構領域との間に設けられたプレート取付領域と、

を含み、

少なくとも前記前面に配置された覆い部材はデザインが施され前記プレート取付領域に着脱可能に取り付けられる被係止部としての孔を備えたプレートよりなり、前記管理用扉を開き、前記プレートの孔を、前記プレート取付領域に設けられた係止部としてのフックに係止させることで、前記プレートを前記プレート取付領域に装着し、前記管理用扉を閉じることで、デザインが施されたプレートの前記可動機構領域と前記管理用扉の間の空間への管理者による前記前面からの取替装着を可能にした構成を備えてなることを特徴とする景品取得ゲーム装置。