

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 2 部門第 6 区分  
 【発行日】令和 2 年 5 月 14 日 (2020.5.14)

【公表番号】特表 2019-520269 (P2019-520269A)  
 【公表日】令和 1 年 7 月 18 日 (2019.7.18)  
 【年通号数】公開・登録公報 2019-028  
 【出願番号】特願 2018-553969 (P2018-553969)  
 【国際特許分類】

B 6 7 D 7/32 (2010.01)

B 6 0 R 16/02 (2006.01)

G 0 6 T 7/00 (2017.01)

【 F I 】

B 6 7 D 7/32 A

B 6 0 R 16/02 6 4 0 Z

G 0 6 T 7/00 3 0 0 F

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 3 月 31 日 (2020.3.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

燃料ディスペンサーにおいて、

ハウジングを含み、前記ハウジングは、前記ハウジングに取り付けられた燃料分配構成要素を有し、前記ハウジングに取り付けられたディスプレイスクリーンと、少なくとも部分的に前記ハウジング内に配されたエレクトロニクスモジュールと、を有し、前記エレクトロニクスモジュールは、

画像センサー、ならびに、

前記ディスプレイスクリーンおよび前記画像センサーに動作可能に接続された少なくとも 1 つのデータプロセッサを含み、前記少なくとも 1 つのデータプロセッサは、

顧客の手の視覚的描写を含む画像を前記画像センサーから受信し、

前記画像から、前記顧客の前記手のジェスチャーを決定し、

決定された前記ジェスチャーに基づいて、前記ディスプレイスクリーン上に示されたグラフィカルユーザーインターフェース (GUI) ディスプレイ空間上のレンダリングを修正し、前記 GUI ディスプレイ空間を、デフォルトのアイドル構成から、前記燃料ディスペンサーにおける燃料補給セッションがアクティブであることを示すアクティブ構成に変化させる、

ように構成され、

前記ジェスチャーは、前記顧客が前記燃料ディスペンサーに触れないタッチレスのジェスチャーであり、

前記ジェスチャーを決定することは、複数の所定の手のポーズのうちの 1 つとして前記ジェスチャーを識別することを含み、

前記所定の手のポーズはそれぞれ、前記 GUI ディスプレイ空間上の前記レンダリングの異なる修正と関連し、前記少なくとも 1 つのデータプロセッサが、前記所定の手のポーズのうちの前記 1 つとしての前記ポーズの識別に基づいて、前記 GUI ディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正する、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 2】

請求項 1 に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも 1 つのデータプロセッサは、前記ジェスチャーを分類する、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 3】

請求項 1 又は 2 に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記ジェスチャーは、前記顧客の手の ポーズを含む、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 4】

請求項 3 に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記ジェスチャーを決定する前記少なくとも 1 つのデータプロセッサは、前記動作の方向を決定する前記少なくとも 1 つのデータプロセッサを含む、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 5】

請求項 1 ~ 4 のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記燃料分配構成要素は、燃料貯蔵器から前記ディスペンサーを通じて燃料を供給するように構成された燃料ポンプと、前記燃料ポンプによって供給された燃料の量を測定するように構成された燃料メーターと、を含む、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 6】

請求項 1 ~ 5 のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記ディスプレイ空間が示される前記ディスプレイスクリーンは、前記ハウジングに装着されたタッチスクリーンである、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 7】

請求項 1 ~ 6 のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも 1 つのデータプロセッサは、前記画像から前記顧客のアイデンティティを決定するように構成され、前記燃料補給セッションを続行させる前に前記顧客の決定された前記アイデンティティを照合するように構成されている、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 8】

請求項 7 に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも 1 つのデータプロセッサは、前記顧客の決定された前記アイデンティティに基づいて、前記アクティブ構成にある前記 G U I ディスプレイ空間上にレンダリングされた要素を動的に並べ替えるように構成されている、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 9】

請求項 7 又は 8 に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも 1 つのデータプロセッサは、前記レンダリングの修正後、および前記顧客の前記アイデンティティの決定後に、前記アクティブ構成にある前記 G U I ディスプレイ空間と共に前記ディスプレイスクリーン上に顧客プロンプトを示させ、前記顧客の少なくとも一部の視覚的描写を含む第 2 の画像を前記画像センサーから受信し、前記第 2 の画像から前記顧客の第 2 のジェスチャーを決定し、決定された前記第 2 のジェスチャーから、前記顧客プロンプトに対する前記顧客の応答を決定する、ように構成されている、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 10】

請求項 1 ~ 9 のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記 G U I ディスプレイ空間が前記デフォルトのアイドル構成にあるとき、プロモーションビデオが前記 G U I ディスプレイ空間上に表示される、燃料ディスペンサー。

## 【請求項 11】

燃料ディスペンサーにおいて、  
ハウジングを含み、前記ハウジングは、前記ハウジングに取り付けられた燃料分配構成要素を有し、グラフィカルユーザーインターフェース ( G U I ) ディスプレイ空間を含む

、前記ハウジングに取り付けられたディスプレイと、少なくとも部分的に前記ハウジング内に配されたエレクトロニクスモジュールと、を有し、前記エレクトロニクスモジュールは、

画像センサー、ならびに、

前記ディスプレイおよび前記画像センサーに動作可能に接続された少なくとも1つのデータプロセッサを含み、前記少なくとも1つのデータプロセッサは、

顧客の少なくとも顔および手の視覚的描写を含む画像を前記画像センサーから受信し、

前記画像に描かれた前記手から、前記顧客の前記手のポーズを決定し、

決定された前記ポーズに基づいて、前記GUIディスプレイ空間上のレンダリングを修正し、

前記画像に描かれた前記顔から、前記顧客のアイデンティティを決定する、

ように構成され、

前記ポーズは、前記顧客が前記燃料ディスペンサーに触れないタッチレスのジェスチャーであり、

前記ポーズを決定することは、複数の所定の手のポーズのうちの1つとして前記ポーズを識別することを含み、

前記所定の手のポーズはそれぞれ、前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングの異なる修正と関連し、前記少なくとも1つのデータプロセッサが、前記所定の手のポーズのうちの前記1つとしての前記ポーズの識別に基づいて、前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正する、燃料ディスペンサー。

#### 【請求項12】

請求項11に記載の燃料ディスペンサーにおいて、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第1の手のポーズは、燃料補給の開始を示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連し、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第2の手のポーズは、前記燃料補給が開始されていないことを示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連する、燃料ディスペンサー。

#### 【請求項13】

請求項11に記載の燃料ディスペンサーにおいて、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第1の手のポーズは、前記燃料分配構成要素が燃料補給のために有効になっていることを示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連し、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第2の手のポーズは、前記燃料分配構成要素が燃料補給のために有効になっていないことを示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連する、燃料ディスペンサー。

#### 【請求項14】

請求項11に記載の燃料ディスペンサーにおいて、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第1の手のポーズは、前記燃料ディスペンサーによって分配される燃料について第1の種類の支払いが選択されたことを示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連し、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第2の手のポーズは、前記燃料ディスペンサーによって分配される燃料について第2の異なる種類の支払いが選択されたことを示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連する、燃料ディスペンサー。

#### 【請求項15】

請求項14に記載の燃料ディスペンサーにおいて、

前記複数の所定の手のポーズのうちの第3の手のポーズは、前記燃料ディスペンサーによって分配される燃料についていかなる支払いも選択されていないことを示すように前記GUIディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することに関連する、燃料ディスペンサー。

**【請求項 16】**

請求項 11～15のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも1つのデータプロセッサは、決定された前記ジェスチャーに基づいて燃料分配の可能化を誘起する、燃料ディスペンサー。

**【請求項 17】**

請求項 11～16のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記 GUI ディスプレイ空間は、タッチスクリーン上にある、燃料ディスペンサー。

**【請求項 18】**

請求項 11～17のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも1つのデータプロセッサは、前記顧客の決定された前記アイデンティティに基づいて、アクティブ構成にある前記 GUI ディスプレイ空間上にレンダリングされた要素を動的に並べ替えるように構成されている、燃料ディスペンサー。

**【請求項 19】**

請求項 11～18のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記少なくとも1つのデータプロセッサは、前記顧客の前記アイデンティティの決定後に、  
アクティブ構成にある前記 GUI ディスプレイ空間と共に前記ディスプレイのスクリーン上に顧客プロンプトを示させ、  
前記顧客の少なくとも一部の視覚的描写を含む第2の画像を前記画像センサーから受信し、  
前記第2の画像から前記顧客の第2のジェスチャーを決定し、  
決定された前記第2のジェスチャーから、前記顧客プロンプトに対する前記顧客の応答を決定し、  
決定された前記応答に基づいて、前記 GUI ディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正する、  
ように構成されている、燃料ディスペンサー。

**【請求項 20】**

請求項 19に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記 GUI ディスプレイ空間上の前記レンダリングを修正することは、決定された前記第2のジェスチャーに応じて、前記燃料分配構成要素が燃料補給のために有効になっていることを示す、燃料ディスペンサー。

**【請求項 21】**

請求項 11～20のいずれか一項に記載の燃料ディスペンサーにおいて、  
前記 GUI ディスプレイ空間上の前記レンダリングは、前記顧客の前記アイデンティティが決定された後で、アイドルスクリーンから顧客照合スクリーンへと修正される、燃料ディスペンサー。