



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 103677526 B

(45)授权公告日 2019.06.28

(21)申请号 201310695932.8

(22)申请日 2013.12.17

(65)同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 103677526 A

(43)申请公布日 2014.03.26

(73)专利权人 北京猎豹移动科技有限公司

地址 100041 北京市石景山区实兴大街30
号院3号楼2层A-0071号

(72)发明人 王淮庆 李向薇 尹忠 张蒙

(74)专利代理机构 北京清亦华知识产权代理事
务所(普通合伙) 11201

代理人 张大威

(51)Int.Cl.

G06F 3/0481(2013.01)

G06F 3/0484(2013.01)

H04L 29/08(2006.01)

(56)对比文件

CA 2779805 A1, 2013.12.13, 说明书第
[0021]段, 第[0031]段, 第[0034]段, 第[0040]
段-[0043]段, 图2-图7.

US 2012/0054010 A1, 2012.03.01, 说明书
第[0083]-[0086]段, 图4.

WO 2013/036798 A1, 2013.03.14, 全文.

US 2013/0159869 A1, 2013.06.20, 全文.

H踢C.《剑影聊斋》赚钱攻略.《http://
bbs.mumayi.com/forum.php?mod=viewthread&
tid=1917544》.2013, 第1-7页.

柠檬°.口袋寻福缘 梦幻西游2口袋版单身
节活动介绍.《http://play.163.com/13/1107/
09/9D20M2NJ0031400S_2.html》.2013, 第1-9页
正文第1页第1段, 倒数第4段, 第2页附图, 第5页
附图.

审查员 寇惠云

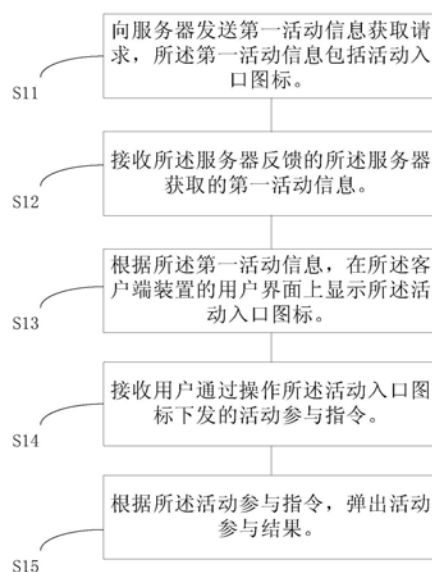
权利要求书7页 说明书24页 附图9页

(54)发明名称

一种交互方法、客户端装置、移动终端及服务
器

(57)摘要

本发明公开了一种交互方法、客户端装置、
移动终端和服务器, 涉及互联网技术领域, 为提
供一种新的与用户进行交互的方式而发明。本发
明提供的交互方法包括: 向服务器发送第一活动
信息获取请求, 以使所述服务器根据所述第一活
动信息获取请求, 在所述服务器本地获取第一活
动信息, 所述第一活动信息包括活动入口图标;
接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一
活动信息; 根据所述第一活动信息, 在所述客户
端装置的用户界面上显示所述活动入口图标; 接
收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动
参与指令; 根据所述活动参与指令, 弹出活动参
与结果。



1. 一种交互方法,其特征在于,所述方法由安装在移动终端上的客户端装置执行,所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序,所述方法包括:

向服务器发送第二活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第二活动信息获取请求,在所述服务器本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,通过所述活动配置信息设置所述活动入口图标每天在用户界面上显示的次数,当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时,该用户界面上不再显示所述活动入口图标;

向所述服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标,所述活动入口图标放置在所述服务器上;

接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令;

根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果;

其中,所述活动入口图标和所述活动配置信息是所述客户端装置分别请求并由所述服务器分别发送给所述客户端装置的。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果包括:

根据所述活动参与指令,向所述服务器发送活动参与请求,以使所述服务器根据所述活动参与请求获取活动参与结果;

接收所述服务器反馈的活动参与结果;

弹出所述服务器反馈的活动参与结果。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

在所述服务器查询到第二活动信息的情况下,接收所述服务器反馈的、所述服务器查询到的第二活动信息;

所述在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标包括:

按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息;

所述方法还包括:

根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

所述根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果包括:

根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

5. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果包括:

根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

接收所述服务器反馈的活动参与结果。

6. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息;

所述在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标包括:

按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

所述方法还包括:

根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

所述根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果包括:

根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

7. 根据权利要求6所述的方法,其特征在于,所述根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果包括:

根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

接收所述服务器反馈的活动参与结果。

8. 根据权利要求1至7中任一项所述的方法,其特征在于,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

9. 根据权利要求1至7中任一项所述的方法,其特征在于,

所述客户端装置在所述弹出的活动参与结果上设置社交网络工具链接,以使用户通过所述社交网络工具分享所述活动参与结果。

10. 根据权利要求1至7中任一项所述的方法,其特征在于,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

11. 一种交互方法,其特征在于,所述方法由安装在移动终端上的客户端装置所对应的服务器执行,所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序,所述方法包括:

接收客户端装置发送的第二活动信息获取请求;

根据所述第二活动获取请求,在本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,通过所述活动配置信息设置所述活动入口图标每天在用户界面上显示的次数,当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时,该用户界面上不再显示所述活动入口图标;

接收所述客户端装置发送的第一活动信息获取请求;

根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标,所述活动入口图标放置在所述服务器上;

将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果;

其中,所述活动入口图标和所述活动配置信息是所述客户端装置分别请求并由所述服务器分别发送给所述客户端装置的。

12. 根据权利要求11所述的方法,其特征在于,所述将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置后,所述方法还包括:

接收所述客户端装置根据所述活动参与指令发送的活动参与请求;

根据所述活动参与请求,获取活动参与结果;

将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置弹出所述活动参与结果。

13. 根据权利要求11所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

在查询到第二活动信息的情况下,将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置,以使所述客户端装置在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标时,按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

14. 根据权利要求13所述的方法,其特征在于,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果。

15. 根据权利要求14所述的方法,其特征在于,在所述将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置后,所述方法还包括:

接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

16. 根据权利要求11所述的方法,其特征在于,

所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果,根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

17. 根据权利要求16所述的方法,其特征在于,在将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置后,所述方法还包括:

接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

18. 根据权利要求11至17中任一项所述的方法,其特征在于,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

19. 根据权利要求11至17中任一项所述的方法,其特征在于,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

20. 一种客户端装置,其特征在于,包括:

活动信息获取请求发送单元,用于:向服务器发送第二活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第二活动信息获取请求,在所述服务器本地查询第二活动信息,通过所述活动配置信息设置所述活动入口图标每天在用户界面上显示的次数,当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时,该用户界面上不再显示所述活动入口图标;

向所述服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标,所述活动入口图标放置在所述服务器上;

活动信息接收单元,用于接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

活动入口图标显示单元,用于根据所述第一活动信息,在客户端装置的用户界面上显

示所述活动入口图标,所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序;

活动参与指令接收单元,用于接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令;

活动参与结果弹出单元,用于根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果

其中,所述活动入口图标和所述活动配置信息是所述客户端装置分别请求并由所述服务器分别发送给所述客户端装置的。

21. 根据权利要求20所述的客户端装置,其特征在于,所述活动参与结果弹出单元具体用于:

根据所述活动参与指令,向所述服务器发送活动参与请求,以使所述服务器根据所述活动参与请求获取活动参与结果;

接收所述服务器反馈的活动参与结果;

弹出所述服务器反馈的活动参与结果。

22. 根据权利要求20所述的客户端装置,其特征在于,

所述活动信息获取请求发送单元还用于:所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

所述活动信息接收单元还用于:在所述服务器查询到第二活动信息的情况下,接收所述服务器反馈的、所述服务器查询到的第二活动信息;

所述活动入口图标显示单元具体用于:

按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

23. 根据权利要求22所述的客户端装置,其特征在于,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息;

所述装置还包括:

第一活动参与结果获取单元,用于根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

所述活动参与结果弹出单元具体用于:

根据所述活动参与指令,弹出所述第一活动参与结果获取单元获取的活动参与结果。

24. 根据权利要求23所述的客户端装置,其特征在于,所述第一活动参与结果获取单元具体用于:

根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

接收所述服务器反馈的活动参与结果。

25. 根据权利要求20所述的客户端装置,其特征在于,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息;

所述活动入口图标显示单元具体用于:

按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

所述装置还包括

第二活动参与结果获取单元,用于根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结

果；

所述活动参与结果弹出单元具体用于：

根据所述活动参与指令，弹出所述第二活动参与结果获取单元获取的活动参与结果。

26. 根据权利要求25所述的客户端装置，其特征在于，所述第二活动参与结果获取单元具体用于：

根据所述活动参与结果指示信息，向所述服务器发送活动参与结果获取请求；

接收所述服务器反馈的活动参与结果。

27. 根据权利要求20至26中任一项所述的客户端装置，其特征在于，所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

28. 根据权利要求20至26中任一项所述的装置，其特征在于，

所述活动参与结果弹出单元在弹出的活动参与结果上设置社交网络工具链接，以使用户通过所述社交网络工具分享所述活动参与结果。

29. 根据权利要求20至26中任一项所述的客户端装置，其特征在于，所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

30. 一种服务器，其特征在于，包括：

活动信息获取请求接收单元，用于：接收客户端装置发送的第二活动信息获取请求；

活动信息获取请求接收单元，还用于接收所述客户端装置发送的第一活动信息获取请求，所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序；

活动信息获取单元，用于根据所述第二活动获取请求，在本地查询第二活动信息，所述第二活动信息包括活动配置信息，通过所述活动配置信息设置所述活动入口图标每天在用户界面上显示的次数，当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时，该用户界面上不再显示所述活动入口图标；

所述活动信息获取单元，还用于根据所述第一活动信息获取请求，在所述服务器本地获取第一活动信息，所述第一活动信息包括活动入口图标，所述活动入口图标放置在所述服务器上；

活动信息反馈单元，用于将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置，以使所述客户端装置根据所述第一活动信息，在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标，从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后，根据所述活动参与指令，弹出活动参与结果。

31. 根据权利要求30所述的服务器，其特征在于，所述服务器还包括第一活动参与结果反馈单元，用于：

接收所述客户端装置根据所述活动参与指令发送的活动参与请求；

根据所述活动参与请求，获取活动参与结果；

将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置，以使所述客户端装置弹出所述活动参与结果。

32. 根据权利要求30所述的服务器，其特征在于，

所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息；

所述活动信息反馈单元还用于，在查询到第二活动信息的情况下，将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置，以使所述客户端装置在所述客户端装置的用户界面上显示

所述活动入口图标时,按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

33.根据权利要求32所述的服务器,其特征在于,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果。

34.根据权利要求33所述的服务器,其特征在于,所述服务器还包括第二活动参与结果反馈单元,用于:

接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;
将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

35.根据权利要求30所述的服务器,其特征在于,

所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果,根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

36.根据权利要求35所述的服务器,其特征在于,所述服务器还包括第三活动参与结果反馈单元,用于:

接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;
将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

37.根据权利要求30至36中任一项所述的服务器,其特征在于,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

38.根据权利要求30至36中任一项所述的服务器,其特征在于,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

39.一种移动终端,其特征在于,包括:

处理器、存储器、通信接口和总线;

所述处理器、所述存储器和所述通信接口通过所述总线连接并完成相互间的通信;

所述存储器存储可执行程序代码;

所述处理器通过读取所述存储器中存储的可执行程序代码来运行与所述可执行程序代码对应的程序,以用于:

向服务器发送第二活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第二活动信息获取请求,在所述服务器本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,通过所述活动配置信息设置所述活动入口图标每天在用户界面上显示的次数,当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时,该用户界面上不再显示所述活动入口图标;

向所述服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标,所述活动入口图标放置在所述服务器上;

接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

根据所述第一活动信息,在客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序;

接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令；

根据所述活动参与指令，弹出活动参与结果；

其中，所述活动入口图标和所述活动配置信息是所述客户端装置分别请求并由所述服务器分别发送给所述客户端装置的。

40. 一种服务器，其特征在于，包括：

处理器、存储器、通信接口和总线；

所述处理器、所述存储器和所述通信接口通过所述总线连接并完成相互间的通信；

所述存储器存储可执行程序代码；

所述处理器通过读取所述存储器中存储的可执行程序代码来运行与所述可执行程序代码对应的程序，以用于：

接收客户端装置发送的第二活动信息获取请求；

根据所述第二活动获取请求，在本地查询第二活动信息，所述第二活动信息包括活动配置信息，通过所述活动配置信息设置所述活动入口图标每天在用户界面上显示的次数，当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时，该用户界面上不再显示所述活动入口图标；

接收所述客户端装置发送的第一活动信息获取请求，所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序；

根据所述第一活动信息获取请求，在所述服务器本地获取第一活动信息，所述第一活动信息包括活动入口图标，所述活动入口图标放置在所述服务器上；

将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置，以使所述客户端装置根据所述第一活动信息，在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标，从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后，根据所述活动参与指令，弹出活动参与结果；

其中，所述活动入口图标和所述活动配置信息是所述客户端装置分别请求并由所述服务器分别发送给所述客户端装置的。

一种交互方法、客户端装置、移动终端及服务器

技术领域

[0001] 本发明涉及互联网技术领域,尤其涉及一种交互方法、客户端装置、移动终端及服务器。

背景技术

[0002] 随着人们工作生活节奏的加快以及对生活品质要求的提高,移动终端以其强大的功能备受广大用户的青睐,并得到广泛应用。与此同时,各种移动终端上的应用层出不穷,这些丰富的应用能够给用户带来各种各样的用户体验。通常而言,所谓应用,一般指安装在手机和平板电脑等移动终端上的应用。在面向对象上通常分为个人用户应用(面向个人消费者)与企业级应用(面向企业),在移动终端系统分类上主要包括ios(苹果公司开发的移动操作系统)App(Application)(如:同步推等)和Android(安卓)App(如:AirDroid、百度应用等),其中ios App为安装在ios(苹果)操作系统上的应用,Android App为安装在Android操作系统上的应用。

[0003] 目前,许多应用开发商为了推广应用产品以吸引用户使用应用产品,通常会通过社交网络平台推广各种各样用于宣传应用产品的活动,例如抽奖活动。现有技术中,应用开发商会将活动的消息以及参与活动的入口设置在一些社交网络平台,例如官方网站、官方微博、微信等,用户通过这些社交网络平台即可查看并按照活动要求参与活动。

[0004] 但是,上述这种活动推广方式会存在以下问题:将活动的消息发布在社交网络平台上,用户只有使用这些社交网络平台才能了解活动情况,而且当用户需要参与活动时,同样需使用这些社交网络平台才能参与,不方便用户参加活动,用户体验不佳。

发明内容

[0005] 针对现有技术中存在的缺陷,本发明提供一种交互方法、客户端装置、移动终端及服务器,旨在提供一种全新的与用户进行交互的方式,从而方便用户参与活动,提升用户体验。

[0006] 为解决上述技术问题,本发明第一方面实施例的交互方法,由安装在移动终端上的客户端装置执行,所述方法包括:

[0007] 向服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0008] 接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

[0009] 根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

[0010] 接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令;

[0011] 根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0012] 结合第一方面,在本发明第一方面的第一种实现方式中,所述根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果包括:

- [0013] 根据所述活动参与指令,向所述服务器发送活动参与请求,以使所述服务器根据所述活动参与请求获取活动参与结果;
- [0014] 接收所述服务器反馈的活动参与结果;
- [0015] 弹出所述服务器反馈的活动参与结果。
- [0016] 结合第一方面,在本发明第一方面的第二种实现方式中,所述方法还包括:
- [0017] 向服务器发送第二活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第二活动信息获取请求,在所述服务器本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;
- [0018] 在所述服务器查询到第二活动信息的情况下,接收所述服务器反馈的、所述服务器查询到的第二活动信息;
- [0019] 所述在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标包括:
- [0020] 按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。
- [0021] 结合第一方面的第二种实现方式,在本发明第一方面的第三种实现方式中,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息;
- [0022] 所述方法还包括:
- [0023] 根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;
- [0024] 所述根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果包括:
- [0025] 根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。
- [0026] 结合第一方面的第三种实现方式,在本发明第一方面的第四种实现方式中,所述根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果包括:
- [0027] 根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;
- [0028] 接收所述服务器反馈的活动参与结果。
- [0029] 结合第一方面,在本发明第一方面的第五种实现方式中,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息;
- [0030] 所述在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标包括:
- [0031] 按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;
- [0032] 所述方法还包括:
- [0033] 根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;
- [0034] 所述根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果包括:
- [0035] 根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。
- [0036] 结合第一方面的第五种实现方式,在本发明第一方面的第六种实现方式中,所述根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果包括:
- [0037] 根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;
- [0038] 接收所述服务器反馈的活动参与结果。
- [0039] 结合第一方面或第一方面的前六种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第一方面的第七种实现方式中,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

[0040] 结合第一方面或第一方面的前七种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第一方面的第八种实现方式中,所述客户端装置在所述弹出的活动参与结果上设置社交网络工具链接,以使用户通过所述社交网络工具分享所述活动参与结果。

[0041] 结合第一方面或第一方面的前八种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第九种实现方式中,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

[0042] 为解决上述技术问题,本发明第二方面实施例的交互方法由安装在移动终端上的客户端装置所对应的服务器执行,所述方法包括:

[0043] 接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求;

[0044] 根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0045] 将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0046] 结合第二方面,在本发明第二方面的第一种实现方式中,所述将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置后,所述方法还包括:

[0047] 接收所述客户端装置根据所述活动参与指令发送的活动参与请求;

[0048] 根据所述活动参与请求,获取活动参与结果;

[0049] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置弹出所述活动参与结果。

[0050] 结合第二方面,在本发明第二方面的第二种实现方式中,所述方法还包括:

[0051] 接收客户端装置发送的第二活动信息获取请求;

[0052] 根据所述第二活动获取请求,在本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

[0053] 在查询到第二活动信息的情况下,将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置,以使所述客户端装置在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标时,按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0054] 结合第二方面的第二种实现方式,在本发明第二方面的第三种实现方式中,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果。

[0055] 结合第二方面的第三种实现方式,在本发明第二方面的第四种实现方式中,在所述将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置后,所述方法还包括:

[0056] 接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

[0057] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

[0058] 结合第二方面,在本发明第二方面的第五种实现方式中,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结

果指示信息,以使所述客户端装置按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果,根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

[0059] 结合第二方面的第五种实现方式,在本发明第二方面的第六种实现方式中,在将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置后,所述方法还包括:

[0060] 接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

[0061] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

[0062] 结合第二方面或第二方面的前六种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第二方面的第七种实现方式中,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

[0063] 结合第二方面或第二方面的前七种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第二方面的第八种实现方式中,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

[0064] 为解决上述技术问题,本发明第三方面实施例提供的客户端装置,包括:

[0065] 活动信息获取请求发送单元,用于向服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0066] 活动信息接收单元,用于接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

[0067] 活动入口图标显示单元,用于根据所述第一活动信息,在客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

[0068] 活动参与指令接收单元,用于接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令;

[0069] 活动参与结果弹出单元,用于根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0070] 结合第三方面,在本发明第三方面的第一种实现方式中,所述活动参与结果弹出单元具体用于:

[0071] 根据所述活动参与指令,向所述服务器发送活动参与请求,以使所述服务器根据所述活动参与请求获取活动参与结果;

[0072] 接收所述服务器反馈的活动参与结果;

[0073] 弹出所述服务器反馈的活动参与结果。

[0074] 结合第三方面,在本发明第三方面的第二种实现方式中,所述活动信息获取请求发送单元还用于:向服务器发送第二活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第二活动信息获取请求,在所述服务器本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

[0075] 所述活动信息接收单元还用于:在所述服务器查询到第二活动信息的情况下,接收所述服务器反馈的、所述服务器查询到的第二活动信息;

[0076] 所述活动入口图标显示单元具体用于:

[0077] 按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0078] 结合第三方面的第二种实现方式,在本发明第三方面的第三种实现方式中,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息;

[0079] 所述客户端装置还包括:

[0080] 第一活动参与结果获取单元,用于根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

[0081] 所述活动参与结果弹出单元具体用于:

[0082] 根据所述活动参与指令,弹出所述第一活动参与结果获取单元获取的活动参与结果。

[0083] 结合第三方面的第三种实现方式,在本发明第三方面的第四种实现方式中,所述第一活动参与结果获取单元具体用于:

[0084] 根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

[0085] 接收所述服务器反馈的活动参与结果。

[0086] 结合第三方面,在本发明第三方面的第五种实现方式中,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息;

[0087] 所述活动入口图标显示单元具体用于:

[0088] 按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

[0089] 所述客户端装置还包括

[0090] 第二活动参与结果获取单元,用于根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

[0091] 所述活动参与结果弹出单元具体用于:

[0092] 根据所述活动参与指令,弹出所述第二活动参与结果获取单元获取的活动参与结果。

[0093] 结合第三方面的第五种实现方式,在本发明第三方面的第六种实现方式中,所述第二活动参与结果获取单元具体用于:

[0094] 根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

[0095] 接收所述服务器反馈的活动参与结果。

[0096] 结合第三方面或第三方面的前六种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第三方面的第七种实现方式中,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

[0097] 结合第三方面或第三方面的前七种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第三方面的第八种实现方式中,所述活动参与结果弹出单元在弹出的活动参与结果上设置社交网络工具链接,以使用户通过所述社交网络工具分享所述活动参与结果。

[0098] 结合第三方面或第三方面的前八种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第三方面的第九种实现方式中,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

[0099] 为解决上述技术问题,本发明第四方面实施例提供的服务器,其特包括:

[0100] 活动信息获取请求接收单元,用于接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求;

[0101] 活动信息获取单元,用于根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0102] 活动信息反馈单元,用于将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0103] 结合第四方面,在本发明第四方面的第一种实现方式中,所述服务器还包括第一活动参与结果反馈单元,用于:

[0104] 接收所述客户端装置根据所述活动参与指令发送的活动参与请求;

[0105] 根据所述活动参与请求,获取活动参与结果;

[0106] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置弹出所述活动参与结果。

[0107] 结合第四方面,在本发明第四方面的第二种实现方式中,所述活动信息获取请求接收单元还用于,接收客户端装置发送的第二活动信息获取请求;

[0108] 所述活动信息获取单元还用于,根据所述第二活动获取请求,在本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

[0109] 所述活动信息反馈单元还用于,在查询到第二活动信息的情况下,将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置,以使所述客户端装置在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标时,按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0110] 结合第四方面的第二种实现方式,在本发明第四方面的第三种实现方式中,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果。

[0111] 结合第四方面的第三种实现方式,在本发明第四方面的第四种实现方式中,所述服务器还包括第二活动参与结果反馈单元,用于:

[0112] 接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

[0113] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

[0114] 结合第四方面,在本发明第四方面的第五种实现方式中,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果,根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

[0115] 结合第四方面的第五种实现方式,在本发明第四方面的第六种实现方式中,所述服务器还包括第三活动参与结果反馈单元,用于:

[0116] 接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

[0117] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

[0118] 结合第四方面或第四方面的前六种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第四方面的第七种实现方式中,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

[0119] 结合第四方面或第四方面的前七种实现方式中的任一种实现方式,在本发明第四方面的第八种实现方式中,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

[0120] 为解决上述技术问题,本发明第五方面实施例提供的移动终端,包括:

[0121] 处理器、存储器、通信接口和总线;

[0122] 所述处理器、所述存储器和所述通信接口通过所述总线连接并完成相互间的通信;

[0123] 所述存储器存储可执行程序代码;

[0124] 所述处理器通过读取所述存储器中存储的可执行程序代码来运行与所述可执行程序代码对应的程序,以用于:

[0125] 向服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0126] 接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

[0127] 根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

[0128] 接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令;

[0129] 根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0130] 为解决上述技术问题,本发明第六方面实施例提供的服务器,包括:

[0131] 处理器、存储器、通信接口和总线;

[0132] 所述处理器、所述存储器和所述通信接口通过所述总线连接并完成相互间的通信;

[0133] 所述存储器存储可执行程序代码;

[0134] 所述处理器通过读取所述存储器中存储的可执行程序代码来运行与所述可执行程序代码对应的程序,以用于:

[0135] 接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求;

[0136] 根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0137] 将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0138] 本发明实施例提供的交互方法、客户端装置、移动终端和服务器,客户端装置通过将服务器反馈的活动入口图标显示在客户端装置的用户界面上,用户通过操作该活动入口图标可以直接参与活动。因此,为用户提供了一种全新的交互方式,通过由应用客户端装置直接向服务器请求活动,当接收到服务器反馈的活动入口图标时,将活动入口图标设置在应用本身的客户端装置的用户界面上,因此,用户在使用应用的过程中,通过用户界面上的活动入口图标直接参与活动,而不需要通过其他网络平台参与活动,有效提升用户体验。

[0139] 本发明附加的方面和优点将在下面的描述中部分给出,部分将从下面的描述中变得明显,或通过本发明的实践了解到。

附图说明

[0140] 本发明所述的和/或附加的方面和优点从下面结合附图对实施例的描述中将变得明显和容易理解,其中:

[0141] 图1为本发明第一种实施例提供的交互方法的流程图;

[0142] 图2为本发明第二种实施例提供的交互方法的流程图;

[0143] 图3为本发明第三种实施例提供的交互方法的流程图;

[0144] 图4为本发明第四种实施例提供的交互方法的流程图;

[0145] 图5为本发明实施例提供的在用户界面上显示活动入口图标示例性示意图;

[0146] 图6为用户点击图5中的活动入口图标后弹出的中奖结果的示例性示意图;

[0147] 图7为用户点击图5中的活动入口图标后弹出的未中奖结果的示例性示意图;

[0148] 图8为本发明第六种实施例提供的客户端装置的结构示意图;

[0149] 图9为本发明第七种实施例提供的服务器的结构示意图;

[0150] 图10为本发明一种实施例提供的移动终端的结构示意图;

[0151] 图11为本发明另一种实施例提供的服务器的结构示意图。

具体实施方式

[0152] 下面详细描述本发明的实施例,所述实施例的示例在附图中示出,其中自始至终相同或类似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的,仅用于解释本发明,而不能解释为对本发明的限制。

[0153] 在本发明的描述中,需要理解的是,术语“纵向”、“横向”、“上”、“下”、“前”、“后”、“左”、“右”、“竖直”、“水平”、“顶”、“底”“内”、“外”等指示的方位或位置关系为基于附图所示的方位或位置关系,仅是为了便于描述本发明和简化描述,而不是指示或暗示所指的装置或元件必须具有特定的方位、以特定的方位构造和操作,因此不能理解为对本发明的限制。

[0154] 在本发明的描述中,需要说明的是,除非另有规定和限定,术语“安装”、“相连”、“连接”应做广义理解,例如,可以是机械连接或电连接,也可以是两个元件内部的连通,可以是直接相连,也可以通过中间媒介间接相连,对于本领域的普通技术人员而言,可以根据具体情况理解所述术语的具体含义。

[0155] 本发明实施例提供的交互方法,旨在提供一种全新的与用户进行交互的方式,与传统的应用开发商借助其他社交网络平台举办活动推广应用产品不同,实现由应用客户端装置本身向用户进行活动推送,从而不需要借助其他社交网络平台,能够使用户在应用程序的用户界面上直接参与活动,方便用户参与活动,提升用户体验。

[0156] 首先需要说明的是,在本发明实施例中,所谓活动是指为了吸引用户使用应用产品而进行的产品推广活动,活动的内容可以有多种,例如抽奖活动、礼物赠送活动、节日祝福活动,或者节气提醒活动等等,本发明对此不作限定。

[0157] 本领域技术人员所公知的,具体而言,抽奖活动是为参与者提供中奖机会的活动,

即指针对参与活动的用户抽选中奖者的一种活动,具体可以按照预先设置的中奖规则抽选中奖者,并为中奖者提供奖品,该奖品可以为实体物品(例如背包、化妆品、生活用品等),也可以为虚拟物品(例如积分、电子购物券等)。

[0158] 礼物赠送活动是指向参与活动的用户赠送礼物的一种活动,其中,赠送的礼物也可以为实体物品(如生活用品)或虚拟物品(如应用积分),具体赠送礼物的形式也不限,可以为所有用户赠送同样的礼物,也可以在预先设置礼物赠送的规则,针对不同用户赠送不同的礼物。

[0159] 节日祝福活动是指在节日期间为参与活动的用户提供节日祝福的一种活动,在节日期间,可以为用户提供各种有趣的节日祝福语或节日祝福图片,以向用户传达节日祝福信息。

[0160] 节气提醒活动是指为参与活动的用户提供节气提醒的一种活动,可以提醒用户目前或即将到来的节气、节气由来、节气典故、该节气中穿衣或饮食上的一些注意事项等。

[0161] 需要说明的是,上述的几种活动可以单独设置,也可以综合设置,也即同一次活动中可以包括两种或两种以上的活动,例如,将节日祝福活动和抽奖活动设置在一起,在用户参与抽奖活动的同时给用户以节日祝福。

[0162] 以下通过具体的实施例对本发明提供的交互方法进行详细介绍。

[0163] 实施例1

[0164] 首先需要说明的是,本实施例涉及一种用户交互方法,由移动终端执行,具体由安装在移动终端上的客户端装置执行,所述的移动终端包括但不限于:手机、平板电脑、PDA(Personal Digital Assistant,个人数字助理)等。在本实施例中,所述客户端装置为安装在移动终端上的应用程序。

[0165] 如图1所示,为本实施例提供的交互方法的流程图,该交互方法由安装在移动终端上的客户端装置执行,包括:

[0166] 步骤S11:向服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标。

[0167] 本实施例中,需要说明的是,“活动入口图标”是为用户参与活动而设置的图标,将被用于显示在客户端装置的用户界面上。对于用户而言,在用户操作该显示在用户界面上的活动入口图标时,例如通过点击该图标或移动该图标等方式操作该图标时,即表示用户参与活动。

[0168] 在需要举行活动时,开发人员会将活动相关信息,例如活动入口图标放置在服务器上,客户端装置将通过第一活动信息获取请求从服务器处获取该活动入口图标,服务器收到该第一活动信息获取请求后,将在服务器本地找到该图标并将该图标通过第一活动信息反馈给客户端装置。

[0169] 本实施例对于活动入口图标的样式不限,本领域技术人员可以任意设置。当然,为了吸引用户参与活动,活动入口图标可以通过对色彩、图案等要素的设计,达到吸引用户的目的。

[0170] 可选的,为了能够明显地体现活动的特点,活动入口图标可以具有活动内容提示功能和/或节日/节气提示功能,也即活动入口图标的形状或样式可以给用户以活动内容或

节日/节气提示信息,该提示信息可以提示用户活动的具体内容,或者提示用户当前或近期将至的节日/节气。举例而言,将活动入口图标设置为“赠”的字样,以提示用户本次活动的内容为礼物赠送活动;将活动入口图标设置为“奖”的字样,以提示用户本次活动的内容为抽奖活动;将活动入口图标设置为“火鸡”图样,以提示用户本次活动是为庆祝感恩节而设置的活动;将活动入口图标设置为“圣诞树”图样,以提示用户本次活动是为庆祝感恩节而设置的活动。

[0171] 作为一种可选方式,在本发明实施例中,可以周期性地向服务器发送第一活动信息获取请求,具体地,可以按照预先设定的请求周期向服务器发送第一活动信息获取请求,其中,预先设定的请求周期可以为24小时,也可以是其他的请求周期,本发明实施例不做具体限定。

[0172] 步骤S12:接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息。

[0173] 客户端装置接收到第一活动信息,即表示客户端装置接收到活动入口图标。

[0174] 步骤S13:根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0175] 可以理解的是,本实施例对于活动入口图标的显示方式不做限定,该显示方式包括活动入口图标的显示位置、显示尺寸、显示状态等中的至少一种,其中,显示状态是指活动入口图标是以静态或者动态的方式显示,动态的方式包括闪烁、色彩渐变、动画、飘动等。

[0176] 具体而言,活动入口图标显示在客户端装置的哪个用户界面以及显示在用户界面上的具体位置不限,本领域技术人员可以任意设置。举例而言,可以将活动入口图标设置在某用户界面上的某功能按钮上或者该功能按钮附近,但不影响用户对功能按钮的操作,这样,用户在需要点击该功能按钮时,即可发现该活动入口图标进而参与活动。

[0177] 对于客户端装置而言,活动入口图标的显示方式可以是预先设置好的,也可以是服务器为客户端装置实时配置的。

[0178] 步骤S14:接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令。

[0179] 具体的,用户可以通过点击活动入口图标或移动该图标等方式操作该图标,从而下发活动参与指令。

[0180] 步骤S15:根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0181] 当接收到用户下发的活动参与指令后,客户端装置该根据活动参与指令获取活动参与结果,并将活动参与结果显示出来,以供用户查看活动参与结果。

[0182] 具体的,客户端装置可以弹出图片的形式弹出活动参与结果,该图片中以文字或者图像等方式将活动参与结果展现出来。当然也可以直接以弹出文字的方式,将活动参与结果展现给用户。

[0183] 需要说明的是,弹出的活动参与结果随着活动内容的不同而不同。具体而言,当本次活动为节日祝福活动时,弹出的活动参与结果可以为节日祝福语和/或节日祝福图片,以向用户传达节日祝福信息,例如,对于为庆祝圣诞节而推出的圣诞节祝福活动,弹出的活动参与结果可以为圣诞节快乐的祝福语和/或圣诞节相关的特色图片;当本次活动为礼物赠送活动时,弹出的活动参与结果可以为赠送的礼物的名称和/或礼物图片,其中赠送的礼物可以为实体物品(如生活用品)或虚拟物品(如应用积分);当本次活动为节气提醒活动时,弹出的活动参与结果可以体现该节气的由来、节气典故、节气习俗、节气中穿衣或饮食注意

事项等;当本次活动为抽奖活动时,弹出的活动参与结果可以为体现中奖或未中奖的字样以及奖项信息的图片,例如,弹出带有“恭喜中奖”字样和中奖物品的图片。

[0184] 至于客户端装置如何获取活动参与结果,可以有多种方式。例如,活动参与结果是服务器确定的,由服务器发送给客户端装置。

[0185] 需要说明的是,针对不同的活动内容,服务器确定活动参与结果方法不同。举例而言,当活动的内容为抽奖活动时,服务器可以预先设定一定的中奖规则,根据该中奖规则确定活动参与结果,例如,每间隔一定的时间产生一个中奖名额,如果多个用户(即多个客户端装置)同一时间参与活动,可以在该多个用户中随机抽取一个中奖名额,并根据客户端装置的中奖情况,将中奖或未中奖的活动参与结果以图片的形式发送给该客户端装置。当活动的内容为礼物赠送活动时,服务器也可以预先设置礼物赠送规则,根据预先设置的礼物赠送规则获取活动参与结果,例如,根据用户使用应用的频率的高低来确定赠送的礼物,对于使用应用频率高的用户,赠送价值较高的礼物,对于使用应用频率低的用户,赠送价值较低的礼物,并将按照这样的赠送规则获取的活动参与结果反馈给客户端装置。当活动的内容为节日祝福活动时,可以在服务器设置好节日祝福的形式,例如将节日祝福语和节日祝福相关的图像设置在图片中,以图片的形式体现节日祝福,当服务器接收到客户端装置的请求时,将设置好的体现节日祝福语和节日祝福相关的图像的图片反馈给客户端装置。当活动内容为节气提醒活动时,可以在服务器设置好节气提醒的形式,例如将节气的由来、节气典故、节气注意事项等文字信息以及相关图像设置在图片中,以图片的形式进行节气提醒,当接收到客户端装置的请求时,将设置好的体现节气的由来、节气典故、节气注意事项以及相关图像的图片反馈给客户端装置。

[0186] 作为一种可选方式,客户端装置可以通过以下方法获取活动参与结果:

[0187] 首先,客户端装置根据接收到的活动参与指令,向服务器发送活动参与请求,服务器在接收到活动参与请求后,根据活动参与请求获取活动参与结果,然后,服务器把活动参与结果反馈给客户端装置。本步骤中,客户端装置将弹出所述服务器反馈的活动参与结果。

[0188] 这样一来,在用户操作活动入口图标时,向服务器下发活动参与请求,从而使服务器将根据活动参与请求获取的活动参与结果反馈回来,能够在用户下发活动参与指令时,向服务器获取活动参与结果,从而保证获取的活动参与结果是在用户下发活动参与指令后获得的,能够保证活动参与结果的实时性。

[0189] 这种方式,是在用户操作活动入口图标之后服务器向客户端装置反馈该用户的活动参与结果。但本发明不限于此,在用户操作活动入口图标之前,服务器即可先将活动参与结果反馈客户端装置。

[0190] 举例而言,作为另一种可选方式,在一种实施例中,在用户操作活动入口图标之前,服务器可以直接在第一活动信息中携带活动参与结果,或者,服务器也可以通过除第一活动信息之外的其他信息携带活动参与结果以将其反馈客户端装置。在接收到活动参与结果后,客户端装置将从服务器反馈的活动参与结果存储在客户端装置本地,当用户下发活动参与指令时,从客户端装置本地获取活动参与结果,这样一来,可以节约在用户下发活动参与指令后,再向服务器请求并接收活动参与结果的时间,从而减少用户等待时间,提高用户体验。

[0191] 作为一种可选方式,为了方便用户共享参与活动的信息或者活动参与结果,可在

活动参与结果上设置至少一个社交网络工具的链接,例如,当以弹出图片的形式弹出活动参与结果时,可以将社交网络工具链接设置在图片的某个位置,例如图片下方的位置,以使活动参与结果和社交网络工具链接不相互遮挡。这样一来,用户可以通过社交网络工具分享活动参与结果,以使更多的用户了解活动信息。举例而言,社交网络工具可以为twitter、facebook、google plus、微信、微博、QQ空间中的一种或多种。

[0192] 本发明实施例提供的交互方法,由安装在移动终端上的客户端装置执行,通过将服务器反馈的活动入口图标显示在客户端装置的用户界面上,接收用户通过操作活动入口图标下发的活动参与指令;根据活动参与指令,弹出活动参与结果。这样一来,一方面,由应用客户端装置直接向服务器请求活动,当接收到服务器反馈的活动信息时,将活动信息设置在应用本身的客户端装置界面上,不需要借助其他网络平台发布应用推广的活动信息;另一方面,在使用应用时,用户可以通过用户界面上的活动入口图标直接参与应用本身推广的活动,而不需要通过其他网络平台参与活动,提升用户体验。

[0193] 实施例2

[0194] 在上述实施例1提供的交互方法的基础上,本实施例提供另一种交互方法,与上述实施例中的交互方法由安装在移动终端上的客户端装置执行相对应,本实施例中的交互方法由安装在移动终端上的客户端装置所对应的服务器执行。

[0195] 可以理解的是,在上述实施例中对各个步骤的解释说明也适用于本实施例,在本实施例中不再赘述。

[0196] 如图2所示,本实施例提供的交互方法包括:

[0197] S21:接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求。

[0198] 通常情况下,在需要举行活动时,开发人员会将第一活动信息放置在服务器上,客户端装置将通过第一活动信息获取请求从服务器处获取该第一活动信息,服务器收到该第一活动信息获取请求后,将在服务器本地找到该第一活动信息并将该第一活动信息反馈给客户端装置。

[0199] 作为一种可选方式,客户端装置可以按照预先设定的请求周期向服务器发送第一活动信息获取请求,以从服务器获取第一活动信息。其中,预先设定的请求周期可以为24小时,也可以是其他的请求周期,本发明实施例不做具体限定。

[0200] S22:根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标。

[0201] 具体而言,当服务器接收到客户端装置发送的第一活动信息获取请求后,在服务器本地查询第一活动信息,以将查询到的第一活动信息反馈给客户端装置,服务器将查询到的第一活动信息反馈给客户端装置,即表示将活动入口图标反馈给客户端装置。

[0202] S23:将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0203] 具体而言,当服务器将第一活动信息反馈给客户端装置后,即将活动入口图标反馈给客户端装置后,客户端装置根据第一活动信息,将活动入口图标显示在用户界面上,以使用户在客户端装置(即应用APP)的用户界面上直接参与活动。

[0204] 在一个实施例中,当用户在客户端装置通过操作活动入口图标参与活动时,即客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,客户端装置将根据活动参与指令,向服务器发送活动参与请求,这种情况下,相应的,服务器按照以下方式执行:

[0205] 首先,服务器接收客户端装置根据活动参与指令发送的活动参与请求,然后,根据活动参与请求,获取活动参与结果,将所述活动参与结果反馈给客户端装置,以使客户端装置弹出服务器反馈的活动参与结果。

[0206] 这样一来,服务器在接收到客户端装置发送的活动参与请求时,获取活动参与结果,并将活动参与结果反馈给客户端装置,能够在用户下发活动参与指令时,向服务器获取活动参与结果,从而保证获取的活动参与结果的实时性。

[0207] 还需要说明的是,上述这种方式,服务器是在接收到活动参与请求后,即是在用户操作活动入口图标之后,向客户端装置反馈该用户(该客户端装置)的活动参与结果。但本发明不限于此,在用户操作活动入口图标之前,服务器即可先确定出活动参与结果并将其反馈给客户端装置。

[0208] 举例而言,作为另一种可选方式,在一种实施例中,在用户操作活动入口图标之前,服务器可以先确定出活动参与结果,并直接在第一活动信息中携带活动参与结果,或者,服务器也可以通过除第一活动信息之外的其他信息携带活动参与结果以将其反馈客户端装置。在接收到活动参与结果后,客户端装置将从服务器反馈的活动参与结果存储在客户端装置本地,当用户下发活动参与指令时,从客户端装置本地获取活动参与结果,这样一来,可以节约在用户下发活动参与指令后,再向服务器请求并接收活动参与结果的时间,从而减少用户等待时间,提高用户体验。

[0209] 对于服务器如何确定即获取客户端装置对应的活动参与结果,本发明不做限定。具体而言,服务器可以根据预先设置的活动参与结果获取规则,通过一定的计算等方式,确定出需要反馈给客户端装置的活动参与结果。开发人员也可以预先将活动参与结果存储在服务器上,服务器将根据预先存储的活动参与结果,确定出需要反馈给客户端装置的活动参与结果。

[0210] 需要说明的是,针对不同的活动内容,服务器确定活动参与结果方法可以不同。举例而言,当活动的内容为抽奖活动时,服务器可以预先设定一定的中奖规则,根据该中奖规则确定活动参与结果,例如,每间隔一定的时间产生一个中奖名额,如果多个用户(即多个客户端装置)同一时间参与活动,可以在该多个用户中随机抽取一个中奖名额,并根据客户端装置的中奖情况,将中奖或未中奖的活动参与结果以图片的形式发送给该客户端装置。当活动的内容为礼物赠送活动时,服务器也可以预先设置礼物赠送规则,根据预先设置的礼物赠送规则获取活动参与结果,例如,根据用户使用应用的频率的高低来确定赠送的礼物,对于使用应用频率高的用户,赠送价值较高的礼物,对于使用应用频率低的用户,赠送价值较低的礼物,并将按照这样的赠送规则获取的活动参与结果反馈给客户端装置。当活动的内容为节日祝福活动时,可以在服务器设置好节日祝福的形式,例如将节日祝福语和节日祝福相关的图像设置在图片中,以图片的形式体现节日祝福,当服务器接收到客户端装置的请求时,将设置好的体现节日祝福语和节日祝福相关的图像的图片反馈给客户端装置。当活动内容为节气提醒活动时,可以在服务器设置好节气提醒的形式,例如将节气的由

来、节气典故、节气注意事项以及相关图像设置在图片中,以图片的形式进行节气提醒,当接收到客户端装置的请求时,将设置好的体现节气的由来、节气典故、节气注意事项以及相关图像的图片反馈给客户端装置。

[0211] 本发明实施例提供的交互方法,由安装在移动终端上的客户端装置所对应的服务器执行,通过服务器根据客户端的获取第一活动信息的请求,将获取的第一活动信息反馈给客户端装置,以使将第一活动信息中包括的活动入口图标显示在用户界面上,从而使用户通过操作活动入口图标参与活动。这样一来,一方面,由服务器根据应用客户端装置的请求,直接向应用的客户端装置下发活动信息,以使客户端装置将活动信息设置在客户端装置界面上,不需要借助其他网络平台发布活动信息;另一方面,对于用户而言,用户可以通过设置在用户界面上的活动入口图标直接参与活动,方便用户参与活动,有效提升用户体验。

[0212] 为了本领域技术人员更好的理解本发明的技术方案,以下通过更为具体的实施例对本发明的技术方案进行进一步的详细说明。

[0213] 实施例3

[0214] 在上述两种实施例提供的交互方法的基础上,本实施例提供另一种交互方法,在本实施例没有特别说明的情况下,在上述两种实施例中对各个步骤的解释说明也适用于本实施例,在本实施例中不再赘述。

[0215] 如图3所示,本实施例提供的交互方法包括:

[0216] 步骤S31:客户端装置向服务器发送第二活动信息获取请求。

[0217] 步骤S32:在服务器接收到客户端装置发送的第二活动信息获取请求后,服务器根据第二活动信息获取请求,在本地查询第二活动信息。

[0218] 步骤S33:在服务器查询到第二活动信息的情况下,将查询到的第二活动信息反馈给客户端装置,其中,第二活动信息包括活动配置信息,活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息。

[0219] 需要强调的是,本实施例中,所谓“第二活动信息获取请求”与前述用于获取“活动入口图标”的第一活动信息获取请求有所不同,本实施例中,客户端装置在向服务器发送第一活动信息获取请求之前,先向服务器发送第二活动信息获取请求,通过该第二活动信息获取请求从服务器处获取活动配置信息。

[0220] 在举行活动时,开发人员会预先在服务器中存储与该活动相关的第二活动信息,该第二活动信息包括活动配置信息,活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息。服务器接收到第二活动信息获取请求后,将从本地查找第二活动信息,如果查找到第二活动信息,将其反馈给客户端装置。

[0221] 可以理解的是,服务器查找到第二活动信息,即表示服务器查询到活动配置信息,也即表示服务器查询到活动入口图标显示方式指示信息;相应地,客户端装置接收到第二活动信息,即表示客户端装置接收到活动配置信息,也即表示客户端装置接收到活动入口图标显示方式指示信息。

[0222] 可选的,如果未查找到第二活动信息,服务器可向客户端装置返回告知客户端装置不存在第二活动信息的指示。

[0223] 可以理解的是,客户端装置根据服务器根据第二活动信息获取请求返回的信息,

就可知悉当前是否存在活动,当服务器返回的是第二活动信息时,即表示当前存在活动,亦即表示当前服务器中存储有第二活动信息。

[0224] 具体而言,第二活动信息中包括活动配置信息,活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息。

[0225] 其中,活动入口图标显示方式指示信息用于向客户端装置指示出活动入口图标的显示方式,也即为客户端装置配置出活动入口图标的显示方式。具体而言,显示方式包括活动入口图标的显示位置、显示尺寸、显示状态等中的至少一种,其中,显示状态是指活动入口图标是以静态或者动态的方式显示,动态的方式包括闪烁、色彩渐变、动画、飘动等。举例而言,活动入口图标显示方式指示信息对活动入口图标的显示位置进行配置,也即,活动入口图标显示方式指示信息指示客户端装置将活动入口图标显示在客户端装置的哪个用户界面以及显示在用户界面上的哪个具体位置。

[0226] 需要说明的是,作为一种可选方式,“活动配置信息”中除了包括用于配置活动入口图标的显示方式的活动入口图标显示方式指示信息之外,其还可包括使客户端装置实现活动推送而需要的其他配置信息,例如,用于配置活动入口图标在移动终端本地的存储地址的指示信息,用于配置活动开始/结束时间的指示信息,等等,本发明在此不作限定。

[0227] 作为一种可选方式,在本发明实施例中,客户端装置可以周期性地向服务器发送第二活动信息获取请求,具体地,可以按照预先设定的请求周期向服务器发送第二活动信息获取请求,例如,预先设定的请求周期可以为24小时,也可以是其他的请求周期,本发明实施例不做具体限定。

[0228] 步骤S34:客户端装置向服务器发送第一活动信息获取请求。

[0229] 步骤S35:在服务器接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求后,根据第一活动信息获取请求,在服务器本地获取第一活动信息,第一活动信息包括活动入口图标。

[0230] 步骤S36:服务器将获取的第一活动信息反馈给客户端装置。

[0231] 本实施例中,在客户端装置接收到服务器反馈的第二活动信息后,即可知悉当前要推送活动,这时,客户端装置根据第二活动信息,向服务器发送第一活动信息获取请求,以从服务器处获取活动入口图标。

[0232] 当然,本领域技术人员可以理解的是,本发明实施例中,客户端装置在向服务器请求活动时,不限于上述的先发送第二活动信息获取请求,再发送第一活动信息获取请求,也可以是先向服务器发送第一活动信息获取请求,再向服务器发送第二活动信息获取请求,本发明对此不作限定。即,步骤S31-S33与步骤S34-S36的顺序不限,在另一个实施例中,可以先执行步骤S34-S36再执行S31-S33,即在客户端装置收到第一活动信息后,即收到活动入口图标后,知悉当前要推送活动,则根据第一活动信息,向服务器发送第二活动信息获取请求,以从服务器处获取第二活动信息,即活动配置信息。

[0233] 本实施例中,需要强调的是,活动入口图标(第一活动信息)和活动配置信息(第二活动信息)是客户端装置分别请求并由服务器分别发送给客户端装置的。由于活动入口图标一般设置为图片格式,图片文件较大,因此客户端装置接收活动入口图标需要较多的流量和时间,因此,本实施例将活动入口图标和活动配置信息分开发送,以避免服务器压力过大,信息发送和接收时间较长的问题。

[0234] 步骤S37:客户端装置根据第一活动信息,在客户端装置的用户界面上显示活动入

口图标。

[0235] 本实施例中,第二活动信息中的活动配置信息包括活动入口图标显示方式指示信息,这样一来,客户端装置在用户界面上显示活动入口图标时,按照活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0236] 需要说明的是,在本实施例中,活动入口图标显示方式指示信息可以包括活动入口图标在用户界面上显示的位置指示信息、活动入口图标显示的尺寸指示信息、活动入口图标的显示状态指示信息等,其中,显示状态是指活动入口图标是以静态或者动态的方式显示,动态的方式包括闪烁、色彩渐变、动画、飘动等。举例而言,活动入口图标在用户界面上显示的位置指示信息中规定,将活动入口图标设置在某用户界面上的某功能按钮上或者该功能按钮附近,但不影响用户对功能按钮的操作;活动入口图标显示的尺寸指示信息规定,将活动入口图标的大小设置为不大于功能按钮的尺寸;活动入口图标的显示状态指示信息规定,活动入口图标以闪烁的形式显示在用户界面上。本领域技术人员可以理解,活动入口图标显示方式指示信息包括的信息不限于此。

[0237] 步骤S38:客户端装置接收用户通过操作活动入口图标下发的活动参与指令。

[0238] 步骤S39:客户端装置根据活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0239] 至于客户端装置如何获取活动参与结果,可以有多种方式。在本实施例中,活动参与结果是服务器确定的,由服务器发送给客户端装置。

[0240] 举例而言,在服务器接收到第二活动信息获取请求或者第一活动信息获取请求时,将触发服务器确定活动参与结果,并将该结果在客户端装置弹出活动参与结果之前反馈给客户端装置。这种情况下,具体而言,服务器可将活动参与结果放置在第一活动信息中反馈给客户端装置,也可将活动参与结果放置在第二活动信息中反馈给客户端装置。

[0241] 当然,作为一种可选方式,服务器可以通过除了第一活动信息和第二活动信息之外的其他信息,将活动参与结果反馈给客户端装置。

[0242] 举例而言,在一个实施例中,服务器可在第二活动信息中的活动配置信息中放置活动参与结果指示信息,该活动参与结果指示信息可以直接即为所弹出的活动参与结果,以使客户端装置可以根据该活动参与结果指示信息,直接得到活动参与结果。该活动参与结果指示信息也可以在有多种可能的参与结果的情况下,指示出本次用户参与的结果,以使客户端装置可以根据该活动参与结果指示信息,从服务器处获取本次参与的结果,进而弹出获取的活动参与结果。举例而言,针对中奖活动,包括中奖和未中奖两种参与结果,这种情况下,活动参与结果指示信息可以指示出本次用户参与的结果是哪种参与结果,例如,以0表示中奖,以1表示未中奖,根据该活动参与结果指示信息,客户端装置将从服务器处获取其所要弹出的活动参与结果,例如,中奖图片或者未中奖图片,进而将其弹出显示给用户。

[0243] 此外,举例而言,客户端装置也可在接收到用户下发的活动参与指令后,向服务器发送活动参与请求,在该请求触发下,服务器确定活动参与结果,并将活动参与结果反馈给客户端装置,客户端装置将该结果弹出展示给用户。

[0244] 在本实施例提供的交互方法中,客户端装置在向服务器请求活动时,通过两次请求获取活动信息,第一次请求活动配置信息,第二次请求活动入口图标。

[0245] 可以理解的是,客户端向服务器发送的请求次数不限于两次,在另一实施例中,客

户端装置除了上述两次请求之外,客户端装置还向服务器发送了活动参与结果获取请求,在接收到该请求后,服务器将活动参与结果反馈给客户端装置。

[0246] 实施例4

[0247] 在前述实施例的基础上,本实施例提供又一种交互方法。

[0248] 在实施例3中,活动入口图标(第一活动信息)和活动配置信息(第二活动信息)是客户端装置分别请求并由服务器分别发送给客户端装置的。与实施例3不同,在本实施例中,活动入口图标和活动配置信息是客户端装置一次请求并由服务器同时发送给客户端装置。在本实施例没有特别强调说明的情况下,在前述实施例中对各个步骤的解释说明也适用于本实施例,在本实施例中不再赘述。如图4所示,本实施例提供一种交互方法,包括:

[0249] 步骤41:客户端装置向服务器发送第一活动信息获取请求。

[0250] 可选地,在本发明实施例中,客户端装置可以根据预先设置的请求周期向服务器发送第一活动信息获取请求。

[0251] 步骤42:在服务器接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求后,根据第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息。

[0252] 具体的,本实施例中,第一活动信息包括活动入口图标和活动配置信息,而活动配置信息包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息,即本实施例中,在接收到第一活动信息获取请求后,服务器通过第一活动信息将活动入口图标和活动配置信息同时反馈给客户端装置。

[0253] 在需要举行活动时,开发人员会将活动相关信息,例如活动入口图标和活动配置信息放置在服务器上。本实施例中,客户端装置将通过第一活动信息获取请求从服务器处获取这些活动相关信息,服务器收到该第一活动信息获取请求后,将在服务器本地找到这些信息并将这些信息反馈给客户端装置。

[0254] 步骤43:服务器将获取的第一活动信息反馈给客户端装置。

[0255] 步骤44:客户端装置接收到服务器反馈的服务器获取的第一活动信息后,根据第一活动信息,在客户端装置的用户界面上显示活动入口图标。

[0256] 在本实施例中,配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息,客户端装置在用户界面上显示活动入口图标时,将按照活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在客户端装置的用户界面上显示活动入口图标。

[0257] 步骤45:客户端装置接收用户通过操作活动入口图标下发的活动参与指令。

[0258] 步骤46:客户端装置根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0259] 至于客户端装置如何获取活动参与结果,可以有多种方式。在本实施例中,活动参与结果是服务器确定的,由服务器发送给客户端装置。

[0260] 举例而言,服务器接收到第一活动信息获取请求时,将触发服务器确定活动参与结果,并将该结果在客户端装置弹出活动参与结果之前反馈给客户端装置。

[0261] 这种情况下,具体而言,服务器可将活动参与结果放置在第一活动信息中反馈给客户端装置。

[0262] 当然,作为一种可选方式,服务器可以通过除了第一活动信息之外的其他信息,将活动参与结果反馈给客户端装置。

[0263] 举例而言,在一个实施例中,服务器可在活动配置信息中放置活动参与结果指示

信息,该活动参与结果指示信息可以直接即为所弹出的活动参与结果,以使客户端装置可以根据该活动参与结果指示信息,直接得到活动参与结果并弹出显示该结果。该活动参与结果指示信息也可以在有多种可能的参与结果的情况下,指示出本次用户参与的结果,以使客户端装置可以根据该活动参与结果指示信息,从服务器处获取本次参与的结果,进而弹出获取的活动参与结果。举例而言,针对中奖活动,包括中奖和未中奖两种参与结果,这种情况下,活动参与结果指示信息可以指示出本次用户参与的结果是哪种参与结果,例如,以0表示中奖,以1表示未中奖,根据该活动参与结果指示信息,客户端装置将从服务器处获取其所要弹出的活动参与结果,例如,中奖图片或者未中奖图片,进而将其弹出显示给用户。

[0264] 此外,举例而言,客户端装置也可在接收到用户下发的活动参与指令后,向服务器发送活动参与请求,在该请求触发下,服务器确定活动参与结果,并将活动参与结果反馈给客户端装置,客户端装置将该结果弹出展示给用户。

[0265] 实施例5

[0266] 为了使本领域技术人员更好地理解本发明,下面通过为庆祝感恩节而设置的抽奖活动为例对本发明具体实施方式做进行详细说明。需要说明的是,本实施例仅为说明本发明而不限本本发明。

[0267] 举例而言,本实施例中由一种具有垃圾文件查找清理功能的应用APP对应的客户端装置执行。该客户端装置从该客户端装置对应的应用服务器处获取活动入口图标、活动配置信息和活动参与结果。至于如何该客户端装置如何从服务器处获取这些信息,请参见前文实施例,这里不再赘述。

[0268] 如图5所示,本实施例中,活动入口图标501(图5中虚线框内的图标)包含“火鸡”图样,“火鸡”图样附近还设置有“Happy Thanksgiving”(感恩节快乐)字样,该图标具有节日提示功能,可提示用户本次活动是为庆祝感恩节而设置的活动。

[0269] 客户端装置根据活动配置信息中的活动入口图标显示方式指示信息,将该活动入口图标显示在用户界面502上的“CLEAN(清理)”功能按钮附近,这样一来,当用户需要操作“CLEAN”按钮时,能够很容易看到活动入口图标501,进而点击该图标以参与活动。当然,本发明不限于此,活动入口图标501可以显示在其他用户界面上,也可以显示在其他具体位置上,可以根据活动配置信息中的活动入口图标显示方式指示信息的设置而定,举例而言,活动入口图标可以一直显示在同一个用户界面(如主界面)的固定位置,也即用户每次进入相同的用户界面时,活动入口图标都显示在该用户界面的同一位置;

[0270] 也可以通过活动配置信息设置活动入口图标每天在用户界面上显示的次数,当用户打开该用户界面的次数大于设置的活动入口图标显示次数时,该用户界面上不再显示活动入口图标,例如,如果将活动入口图标设置在应用的主界面上,并设置活动入口图标每天在主界面上显示的3次,当用户在一天内进入主界面达到3次以后,在主界面上不再显示活动入口图标。

[0271] 作为一种可选方式,在显示活动入口图标的同时,也可以在显示活动入口图标的用户界面上,额外在用户界面上设置飘动的雪花或小星星等动画特效,能够给用户以美感,提高用户体验。

[0272] 当用户点击活动入口图标501下发活动参与指令时,客户端装置接收用户下发的

活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0273] 本实施例中,活动参与结果为图片形式,该活动参与结果是由服务器确定并传输给客户端装置的。

[0274] 为说明而言,对于本实施例中的抽奖活动,活动参与结果包括中奖结果和未中奖结果。当活动参与结果为中奖结果时,客户端装置从服务器处获取中奖结果对应的图片并将该图片弹出显示给用户,同样,当活动参与结果为未中奖结果时,客户端装置从服务器处获取未中奖结果对应的图片并将该图片弹出显示给用户。

[0275] 举例而言,如图6所示,为用户点击图5中的活动入口图标501后,弹出的中奖结果601的示例性示意图。如图6所示,中奖结果图片中,通过“You are the winner(你赢了)!”和钱币图样告知用户已经中奖。当然,为了进一步体现节日气息,图6所示的中奖结果601中,还可以包括节日祝福语以及能够体现节日特点的图像,在告知用户中奖的同时,给用户以节日祝福。

[0276] 举例而言,如图7所示,为用户点击图5中的活动入口图标501后,弹出的未中奖结果701的示例性示意图,如图7所示,未中奖结果图片中,通过“Happy Thanksgiving(感恩节快乐)”告知用户未中奖,当然,也可以通过显示“谢谢参与”及类似语句告知用户未中奖。同样,为了进一步体现节日气息,在图7中的未中奖结果701中也可以包含能够体现节日特点的图像,能够用户使参与活动后得到节日祝福。

[0277] 此外,为了方便用户分享活动,如图6和图7所示,可以在体现活动参与结果的图片上设置至少一个社交网络工具链接602,以使用户通过社交网络工具分享活动参与结果,能够使更多用户参与活动,从而可以达到推广应用的效果。举例而言,社交网络工具可以为:twitter、facebook、google plus、微信、微博、QQ空间中的一种或多种。

[0278] 需要说明的是,在图5至图7中,英文文字仅是表示一种语言的示例性显示方式,具体的使用语言不限,本领域技术人员可以理解,图5至图7中的用户界面、活动入口图标和活动参与结果上的文字也可以设置为中文。

[0279] 实施例6

[0280] 与上述方法实施例提供的由客户端装置执行的交互方法相对应,本发明的另一种实施例还提供一种客户端装置,由于本发明提供的客户端装置与上述方法实施例提供的交互方法相对应,该客户端装置通过执行上述实施例中的处理流程来为用户提供一种新的交互方式,因此在前述由客户端装置执行的交互方法的实施方式也适用于本实施例提供的客户端装置,在本实施例中不再详细描述。

[0281] 如图8所示,本发明另一种实施例提供一种客户端装置,包括:

[0282] 活动信息获取请求发送单元801,用于向服务器发送第一活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0283] 活动信息接收单元802,用于接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息;

[0284] 活动入口图标显示单元803,用于根据所述第一活动信息,在客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

[0285] 活动参与指令接收单元804,用于接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活

动参与指令；

[0286] 活动参与结果弹出单元805,用于根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0287] 如此一来,本发明实施例提供的客户端装置,通过活动信息获取请求发送单元向服务器请求活动信息,活动信息接收单元接收到服务器反馈的活动信息后,活动入口图标显示单元将活动入口图标显示在用户界面上,用户可以通过操作该活动入口图标参与活动,客户端装置根据用户的操作将活动参与结果反馈给用户。这样一来,一方面,由应用客户端装置直接向服务器请求活动,当接收到服务器反馈的活动信息时,将活动信息设置在应用本身的客户端装置界面上,不需要借助其他网络平台发布应用推广的活动信息,对于用户而言,也不需要到其他网络平台查看活动;另一方面,在使用应用的过程中,用户可以通过对用户界面上的活动入口图标的操作直接参与应用本身推广的活动,而不需要通过其他网络平台参与活动,提升用户体验。

[0288] 作为一种可选方式,所述活动参与结果弹出单元具体用于:

[0289] 根据所述活动参与指令,向所述服务器发送活动参与请求,以使所述服务器根据所述活动参与请求获取活动参与结果;

[0290] 接收所述服务器反馈的活动参与结果;

[0291] 弹出所述服务器反馈的活动参与结果。

[0292] 作为一种可选方式,

[0293] 所述活动信息获取请求发送单元还用于:向服务器发送第二活动信息获取请求,以使所述服务器根据所述第二活动信息获取请求,在所述服务器本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

[0294] 所述活动信息接收单元还用于:在所述服务器查询到第二活动信息的情况下,接收所述服务器反馈的、所述服务器查询到的第二活动信息;

[0295] 所述活动入口图标显示单元具体用于:

[0296] 按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0297] 作为一种可选方式,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息;

[0298] 所述装置还包括:

[0299] 第一活动参与结果获取单元,用于根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

[0300] 所述活动参与结果弹出单元具体用于:

[0301] 根据所述活动参与指令,弹出所述第一活动参与结果获取单元获取的活动参与结果。

[0302] 作为一种可选方式,所述第一活动参与结果获取单元具体用于:

[0303] 根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

[0304] 接收所述服务器反馈的活动参与结果。

[0305] 作为一种可选方式,所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息;

[0306] 所述活动入口图标显示单元具体用于:

[0307] 按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标;

[0308] 所述装置还包括

[0309] 第二活动参与结果获取单元,用于根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果;

[0310] 所述活动参与结果弹出单元具体用于:

[0311] 根据所述活动参与指令,弹出所述第二活动参与结果获取单元获取的活动参与结果。

[0312] 作为一种可选方式,所述第二活动参与结果获取单元具体用于:

[0313] 根据所述活动参与结果指示信息,向所述服务器发送活动参与结果获取请求;

[0314] 接收所述服务器反馈的活动参与结果。

[0315] 作为一种可选方式,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

[0316] 作为一种可选方式,

[0317] 所述活动参与结果弹出单元在弹出的活动参与结果上设置社交网络工具链接,以使用户通过所述社交网络工具分享所述活动参与结果。

[0318] 作为一种可选方式,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

[0319] 实施例7

[0320] 与上述方法实施例提供的由客户端装置对应的服务器执行的交互方法相对应,本发明的另一种实施例还提供一种服务器,该服务器通过执行上述实施例中的服务器端的处理流程来为用户提供一种新的交互方式,因此在前述由客户端装置对应的服务器执行交互方法的实施方式也适用于本实施例提供的服务器,在本实施例中不再详细描述。

[0321] 如图9所示,本发明实施例提供的服务器包括:

[0322] 活动信息获取请求接收单元901,用于接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求;

[0323] 活动信息获取单元902,用于根据所述第一活动信息获取请求,在所述服务器本地获取第一活动信息,所述第一活动信息包括活动入口图标;

[0324] 活动信息反馈单元903,用于将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置根据所述第一活动信息,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后,根据所述活动参与指令,弹出活动参与结果。

[0325] 如此一来,本发明实施例提供的服务器,通过活动信息获取请求接收单元接收客户端的请求,活动信息反馈单元向客户端装置反馈包括活动入口图标在内的活动信息,以使客户端装置将活动入口图标显示在用户界面上,可以使用户通过操作该活动入口图标参与活动,并根据用户的操作将活动参与结果反馈给用户。如此一来一方面,由服务器根据应用客户端装置的请求向客户端装置提供活动信息,当客户端装置接收到服务器反馈的活动信息时,将活动信息设置在应用本身的客户端装置界面上,不需要借助其他网络平台发布应用推广的活动信息,对于用户而言,也不需要到其他网络平台查看活动;另一方面,在使用应用的过程中,用户可以通过对用户界面上的活动入口图标直接参与应用本身推广的活

动,而不需要通过其他网络平台参与活动,提升用户体验。

[0326] 作为一种可选方式,所述服务器还包括第一活动参与结果反馈单元,用于:

[0327] 接收所述客户端装置根据所述活动参与指令发送的活动参与请求;

[0328] 根据所述活动参与请求,获取活动参与结果;

[0329] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置,以使所述客户端装置弹出所述活动参与结果。

[0330] 作为一种可选方式,

[0331] 所述活动信息获取请求接收单元还用于,接收客户端装置发送的第二活动信息获取请求;

[0332] 所述活动信息获取单元还用于,根据所述第二活动获取请求,在本地查询第二活动信息,所述第二活动信息包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息;

[0333] 所述活动信息反馈单元还用于,在查询到第二活动信息的情况下,将所述查询到的第二活动信息反馈给客户端装置,以使所述客户端装置在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标时,按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标。

[0334] 作为一种可选方式,所述活动配置信息还包括活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果。

[0335] 作为一种可选方式,所述服务器还包括第二活动参与结果反馈单元,用于:

[0336] 接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

[0337] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

[0338] 作为一种可选方式,

[0339] 所述第一活动信息还包括活动配置信息,所述活动配置信息中包括活动入口图标显示方式指示信息和活动参与结果指示信息,以使所述客户端装置按照所述活动入口图标显示方式指示信息指示的显示方式,在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标,根据所述活动参与结果指示信息,获取活动参与结果,根据所述活动参与指令,弹出所述获取的活动参与结果。

[0340] 作为一种可选方式,所述服务器还包括第三活动参与结果反馈单元,用于:

[0341] 接收所述客户端装置根据所述活动参与结果指示信息发送的活动参与结果获取请求;

[0342] 将所述活动参与结果反馈给所述客户端装置。

[0343] 作为一种可选方式,所述活动入口图标具有活动内容和/或节日/节气提示功能。

[0344] 作为一种可选方式,所述活动参与结果中包括节日祝福信息、礼物赠送信息、是否中奖信息、节气提醒信息中的一种或多种。

[0345] 在上述实施例的基础上,本发明实施例还提供一种移动终端,如图10所示,本实施例中提供的移动终端包括:处理器101、存储器102、通信接口103和总线104;

[0346] 所述处理器101、所述存储器102和所述通信接口103通过所述总线104连接并完成相互间的通信;

[0347] 所述存储器102存储可执行程序代码；

[0348] 所述处理器101通过读取所述存储器102中存储的可执行程序代码来运行与所述可执行程序代码对应的程序，以用于：

[0349] 向服务器发送第一活动信息获取请求，以使所述服务器根据所述第一活动信息获取请求，在所述服务器本地获取第一活动信息，所述第一活动信息包括活动入口图标；

[0350] 接收所述服务器反馈的所述服务器获取的第一活动信息；

[0351] 根据所述第一活动信息，在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标；

[0352] 接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令；

[0353] 根据所述活动参与指令，弹出活动参与结果。

[0354] 需要说明的是，在本实施例中，移动终端中的处理器101执行与前述客户端装置执行的交互方法相同的处理流程，在前述由客户端装置执行交互方法的实施方式也适用于本实施例中的处理器，在本实施例中不再详细描述。

[0355] 本发明实施例提供的移动终端，向服务器请求活动信息，并在接收到服务器反馈的活动信息后，将活动入口图标显示在用户界面上，用户可以通过操作该活动入口图标参与活动，根据用户的操作将活动参与结果反馈给用户。这样一来，用户在使用安装在移动终端上的应用的过程中，用户可以通过用户界面上的活动入口图标直接参与应用本身推广的活动，而不需要通过其他网络平台参与活动，提升用户体验。

[0356] 在上述实施例的基础上，本发明实施例还提供一种服务器，该服务器与上述实施例提供的移动终端相对应，如图11所示，本实施例中提供的服务器包括：处理器111、存储器112、通信接口113和总线114；

[0357] 所述处理器111、所述存储器112和所述通信接口113通过所述总线114连接并完成相互间的通信；

[0358] 所述存储器112存储可执行程序代码；

[0359] 所述处理器111通过读取所述存储器112中存储的可执行程序代码来运行与所述可执行程序代码对应的程序，以用于：

[0360] 接收客户端装置发送的第一活动信息获取请求；

[0361] 根据所述第一活动信息获取请求，在所述服务器本地获取第一活动信息，所述第一活动信息包括活动入口图标；

[0362] 将所述获取的第一活动信息反馈给所述客户端装置，以使所述客户端装置根据所述第一活动信息，在所述客户端装置的用户界面上显示所述活动入口图标，从而使所述客户端装置在接收用户通过操作所述活动入口图标下发的活动参与指令后，根据所述活动参与指令，弹出活动参与结果。

[0363] 需要说明的是，在本实施例中，移动终端对应的服务器中的处理器111执行与前述客户端装置对应的服务器执行的交互方法相同的处理流程，在前述由客户端装置对应的服务器执行交互方法的实施方式也适用于本实施例中的处理器，在本实施例中不再详细描述。

[0364] 本发明实施例提供的服务器，接收移动终端获取活动信息的请求，并向移动终端反馈包括活动入口图标在内的活动信息，以使将活动入口图标显示在用户界面上，可以使

用户通过操作该活动入口图标参与活动,并根据用户的操作将活动参与结果反馈给用户。如此一来,一方面,由服务器根据移动终端的请求向移动终端提供活动信息,当安装在移动终端上的应用接收到服务器反馈的活动信息时,将活动信息设置在应用本身的用户界面上,不需要借助其他网络平台发布应用推广的活动信息,对于用户而言,也不需要到其他社交网络平台查看活动;另一方面,在使用应用的过程中,用户可以通过用户界面上的活动入口图标直接参与应用本身推广的活动,而不需要通过其他网络平台参与活动,提升用户体验。

[0365] 在本说明书的描述中,参考术语“一个实施例”、“一些实施例”、“示例”、“具体示例”、或“一些示例”等的描述意指结合该实施例或示例描述的具体特征、结构、材料或者特点包含于本发明的至少一个实施例或示例中。在本说明书中,对所述术语的示意性表述不一定指的是相同的实施例或示例。而且,描述的具体特征、结构、材料或者特点可以在任何一个或多个实施例或示例中以合适的方式结合。

[0366] 尽管已经示出和描述了本发明的实施例,对于本领域的普通技术人员而言,可以理解在不脱离本发明的原理和精神的情况下可以对这些实施例进行多种变化、修改、替换和变型,本发明的范围由所附权利要求及其等同限定。

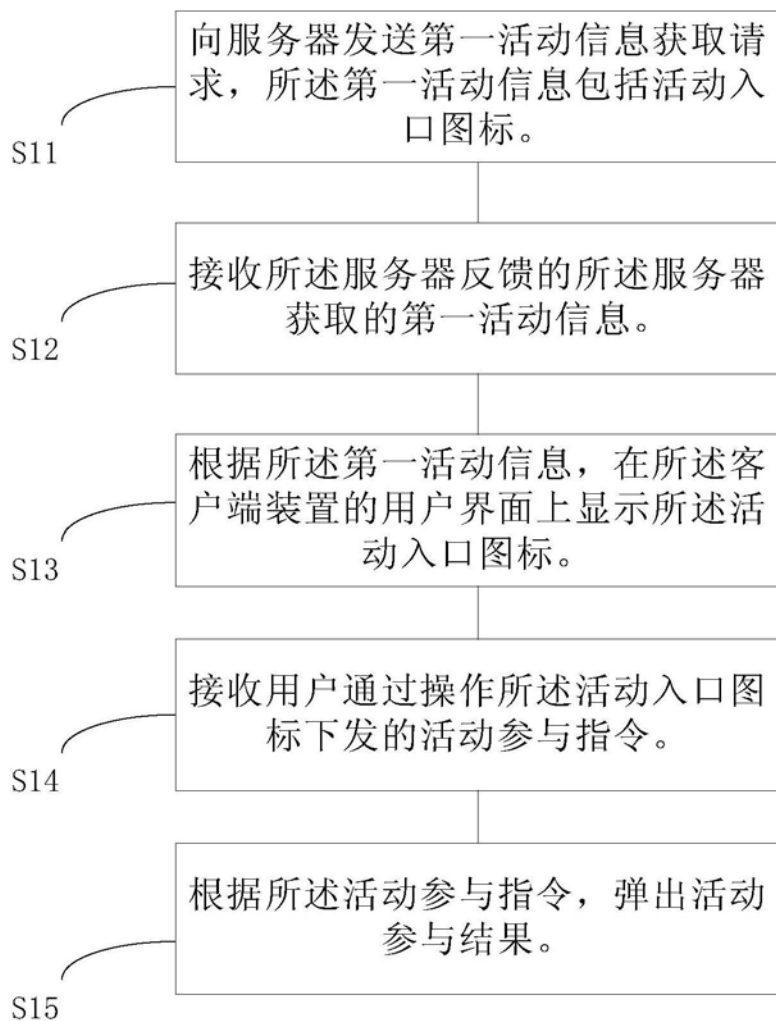


图1

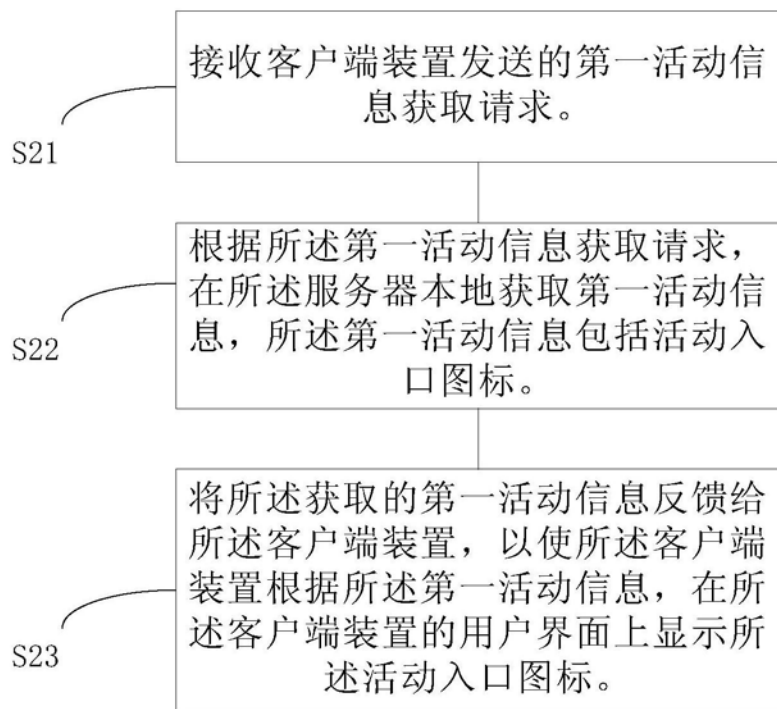


图2

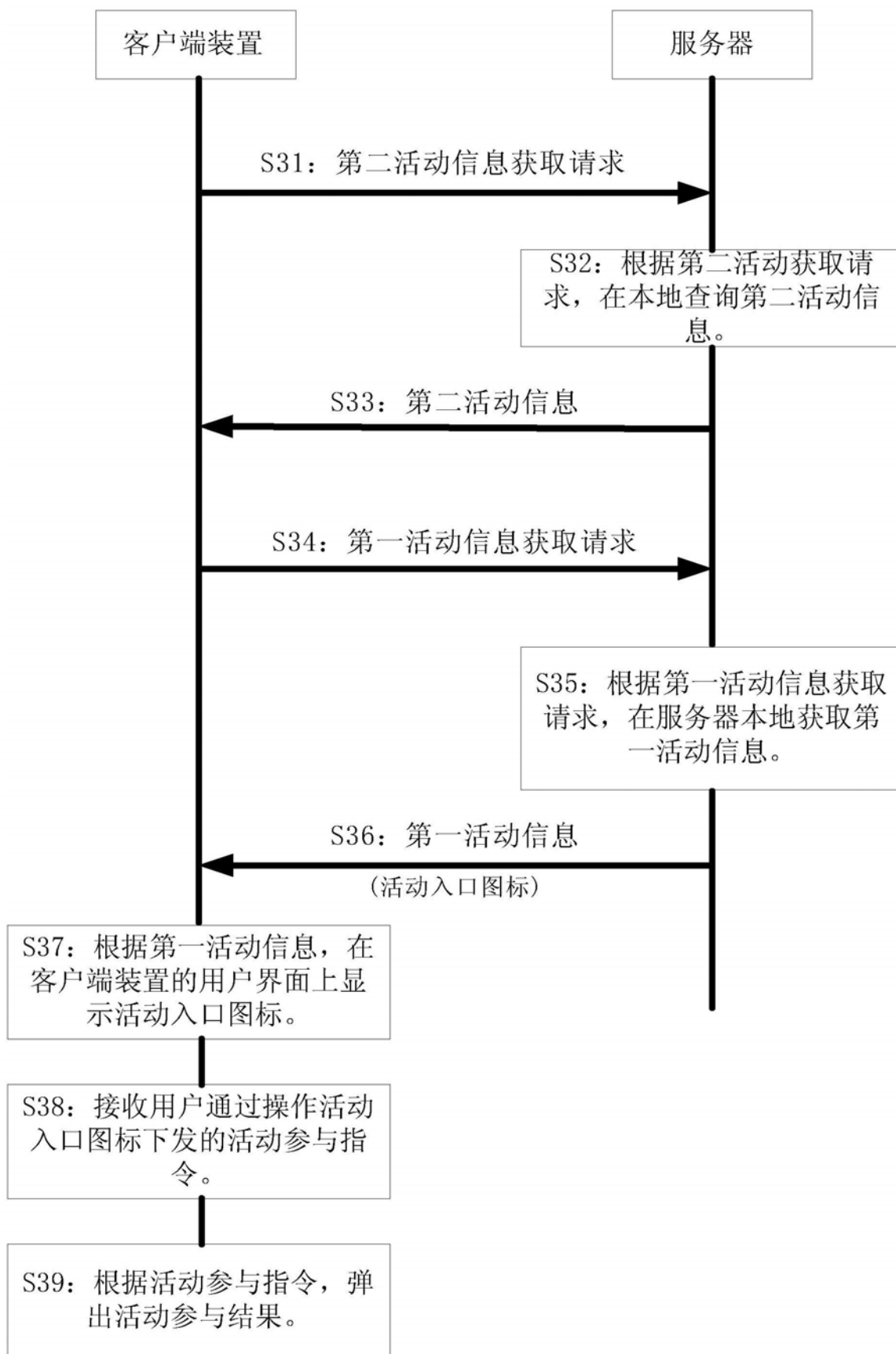


图3

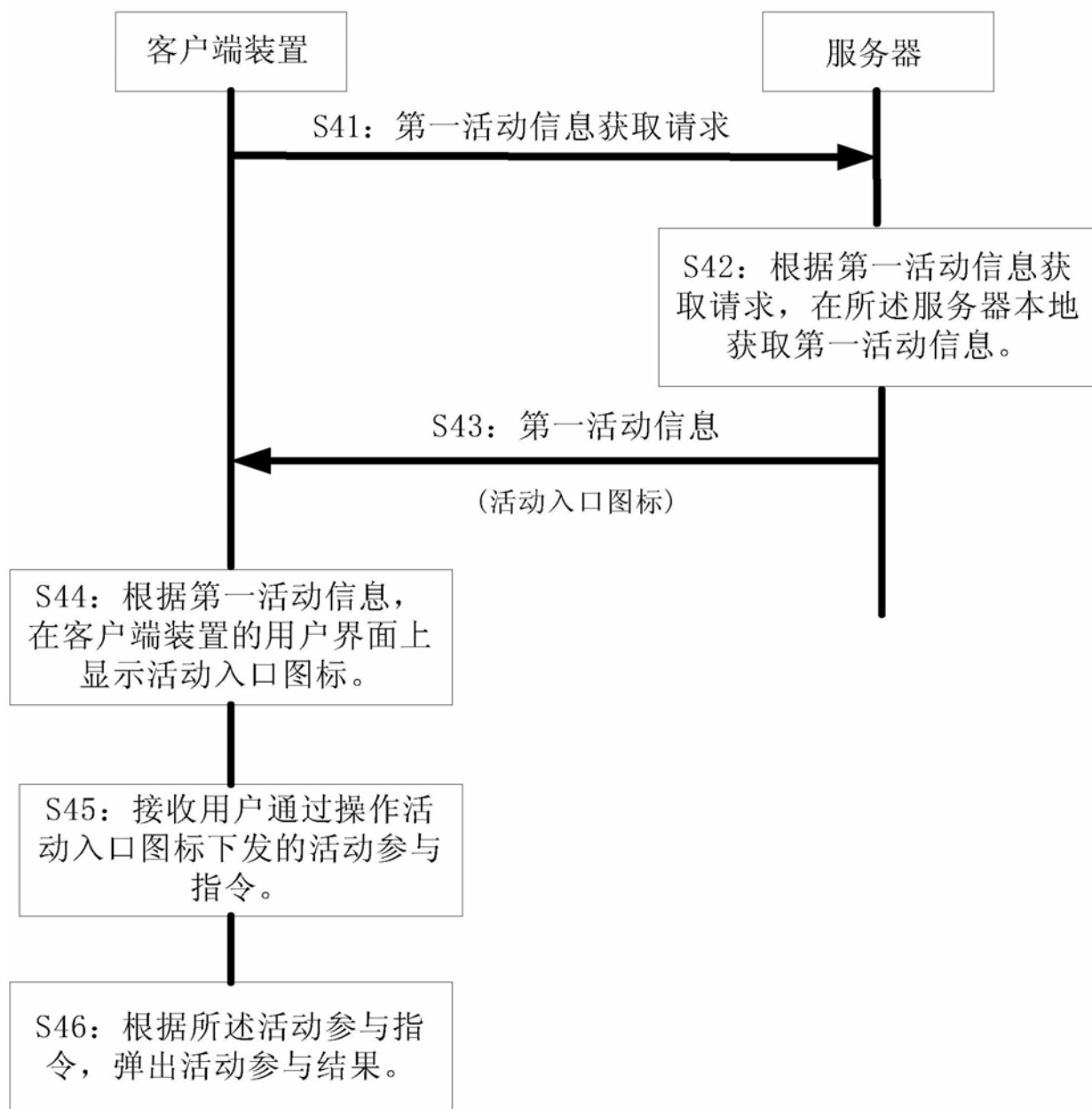


图4

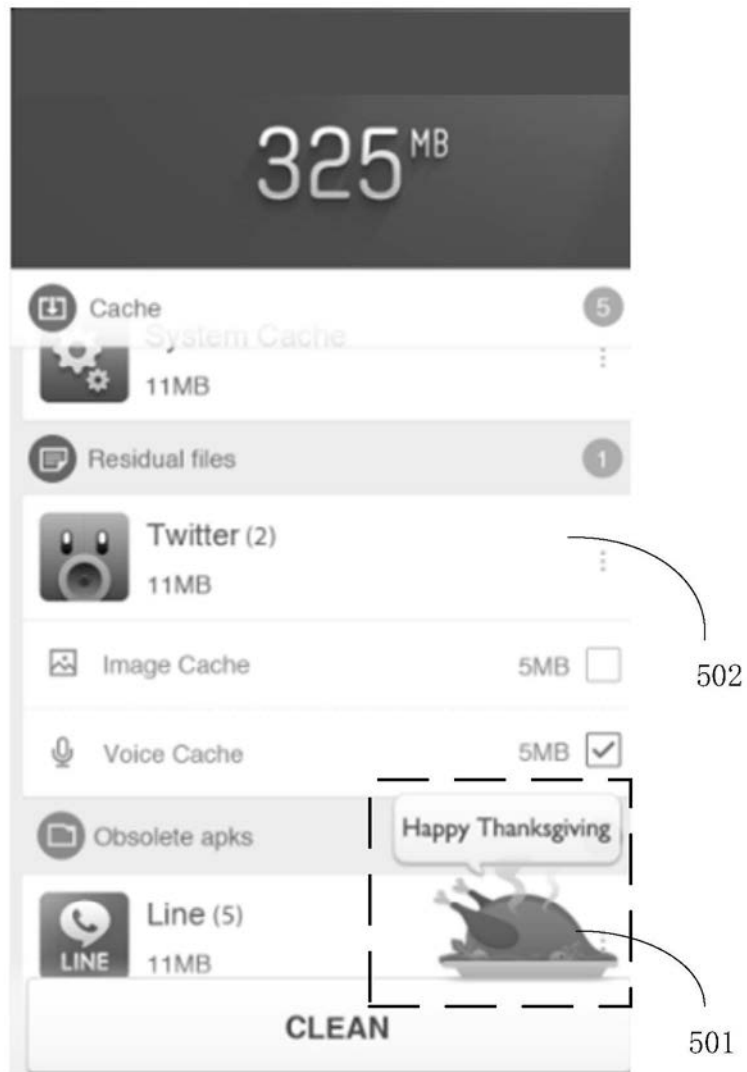


图5



图6

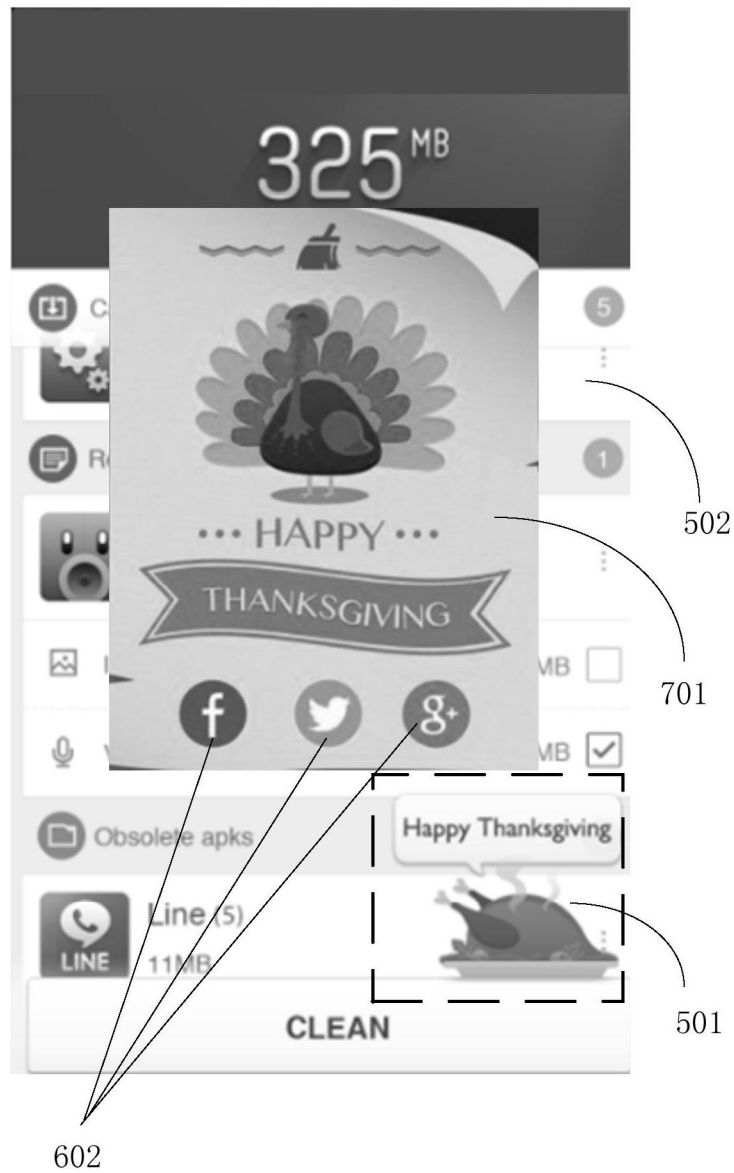


图7

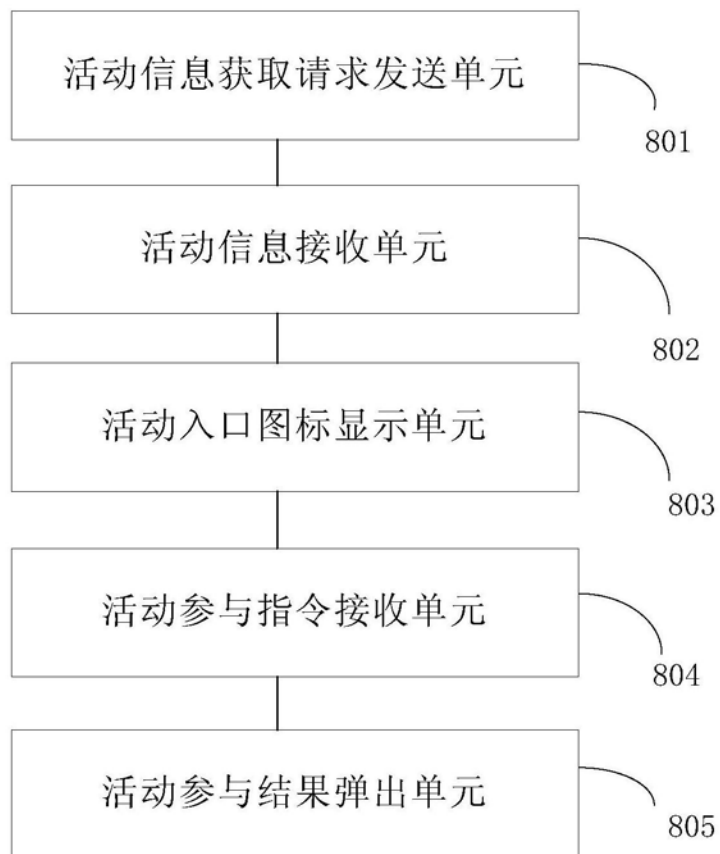


图8

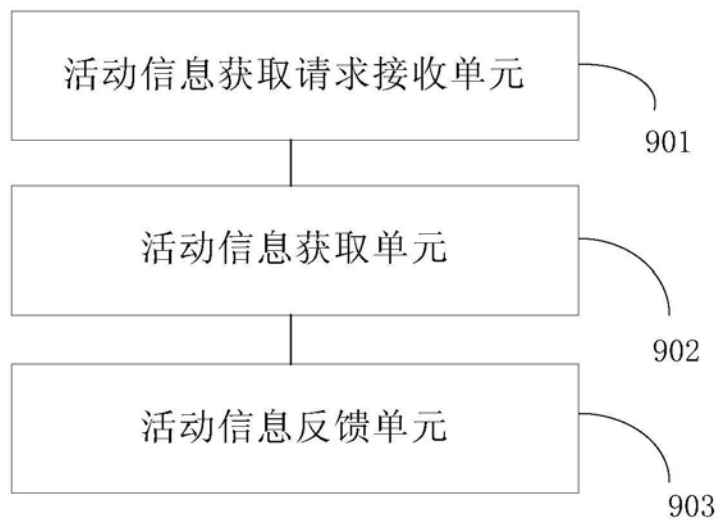


图9

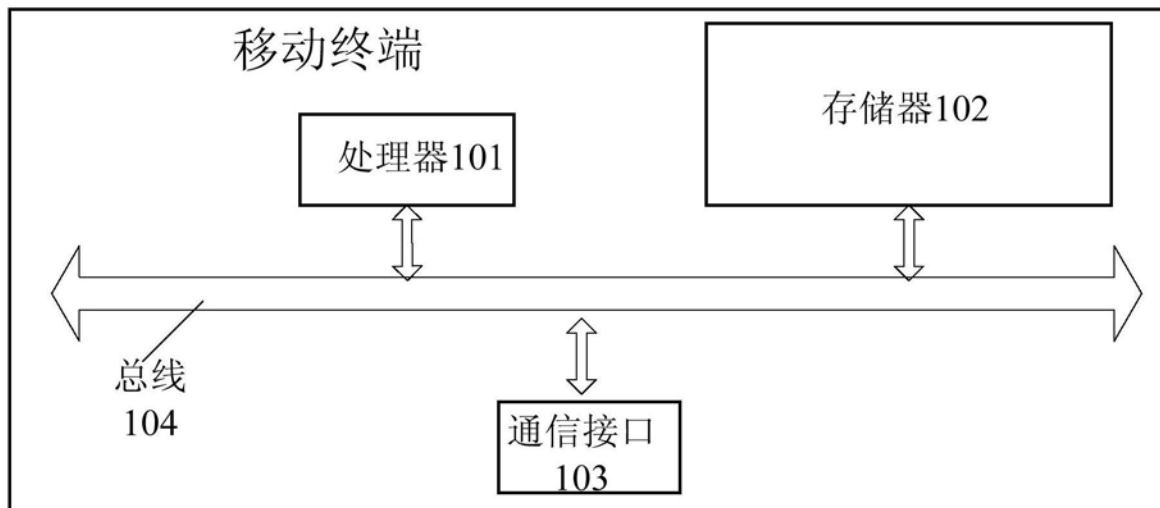


图10

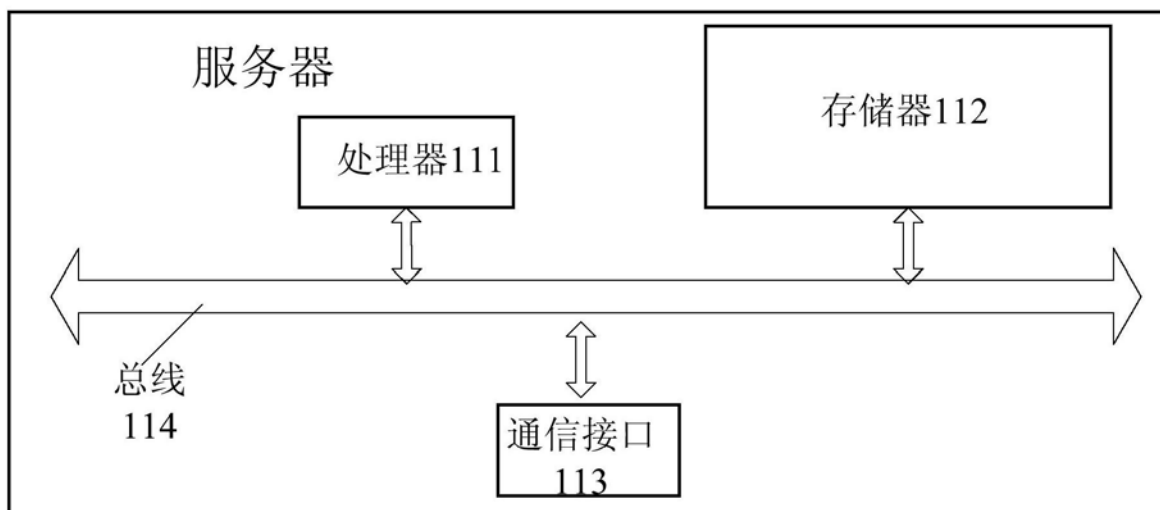


图11