



## [12] 实用新型专利说明书

[21] ZL 专利号 200320119381.2

[45] 授权公告日 2005 年 6 月 8 日

[11] 授权公告号 CN 2703563Y

[22] 申请日 2003.12.12

[74] 专利代理机构 深圳市中知专利商标代理有限公司

[21] 申请号 200320119381.2

[73] 专利权人 张冀峰

代理人 张皋翔

地址 529020 广东省江门市五邑大学东成村  
23 号楼 401

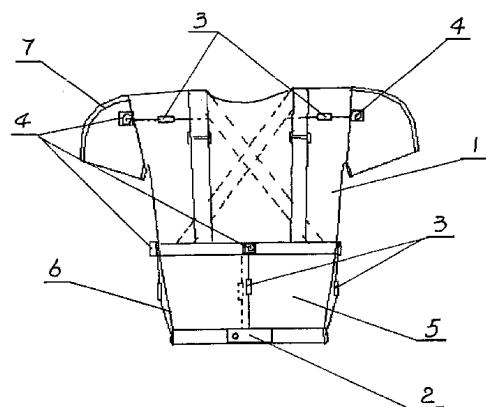
[72] 设计人 张冀峰 朱洲 张世原

权利要求书 1 页 说明书 3 页 附图 1 页

[54] 实用新型名称 动作仿真游戏服

[57] 摘要

一种动作仿真游戏服，包括：电子游戏机开关电路板和电子触发开关，其特征在于：电子触发开关安装在可供人贴身穿着的衣物上。将电子触发开关设置在服装上，利用人体运动中四肢的摆动或肌体产生的相对位置的位移机械动力，作用于电子触发开关，进而通过相应有传输手段反馈给电脑、游戏机，使人体各部位运动的状况在电脑或游戏机屏幕上显示，使娱乐者从屏幕上直观地了解自己的动作是否到位。它可使娱乐者在游戏中全身动起来，大大提升游戏娱乐者的参与度，从而获得更多乐趣，同时有助于运动健身。



1、一种动作仿真游戏服，包括：电子游戏机开关电路板和电子触发开关，其特征在于：电子触发开关安装在可供人贴身穿着的衣物上。

2、根据权利要求 1 所述的动作仿真游戏服，其特征在于：电子触发开关是拉力开关或压力开关。

3、根据权利要求 2 所述的动作仿真游戏服，其特征在于：拉力开关（3）由壳体（31）、触点（32）、弹簧（33）、导电片（34）和活动拉杆（35）构成，活动拉杆（35）的一端从壳体（31）的一端伸出，壳体（31）的另端设有拉线（36），活动拉杆（35）的内端套有弹簧（33）并设有可触及壳体（31）内端触点（32）的导电片（34），导电片（34）与触点（32）接触时使开关电源导通。

## 动作仿真游戏服

### 技术领域

本实用新型涉及的是游戏服，尤其是一种可将身体某一部位活动之状况显现在显示屏上的动作仿真游戏服。

### 技术背景

现有电子游戏机种类很多，各式各样的电子游戏机通常配有不同的外设操纵或感应机构，如模拟方向盘、光电枪、跳舞毯等等，通过这些外设操纵或感应机构可控制显示屏的画面动作。它可使娱乐者感受到身临其境的乐趣。这类电子游戏机的外设操纵或感应机构通常是由娱乐者用手或脚操作，人们在电子游戏机娱乐过程中可提高智力。

### 发明内容

本实用新型的目的是提供一种可将身体某一部位活动之状况显现在显示屏上的动作仿真游戏服。

本实用新型的动作仿真游戏服，包括：电子游戏机开关电路板和电子触发开关，其特征在于：电子触发开关安装在可供人贴身穿着的服装上。

所述的电子触发开关是拉力开关或压力开关。

本实用新型动作仿真游戏服的设计原理是：改变现有各类电脑游戏机必须用手或脚操作之娱乐方式，将电子触发开关设置在服装上，

利用人体运动中四肢的摆动或肌体产生的相对位置的位移机械动力，作用于电子触发开关，进而通过相应有传输手段反馈给电脑、游戏机，使人体各部位运动的状况在电脑或游戏机屏幕上显示，使娱乐者从屏幕上直观地了解自己的动作是否到位。

电子触发开关在衣物上的设置部位可根据需要设定。

本实用新型动作仿真游戏服设计科学，结构合理、巧妙，这种动作仿真游戏服作为电脑游戏机的控制开关，不同于现有各类电脑游戏机的操作方式，它可使娱乐者在游戏过程中全身动起来，大大提升游戏娱乐者的参与度，从而获得更多乐趣，同时有助于运动健身。

本实用新型动作仿真游戏服之设计方案可扩展到手套、护膝、袜子等与人体贴近的衣物上。

本实用新型动作仿真游戏服的具体结构由以下附图和实施例详细给出。

#### 附图说明

图 1 是动作仿真游戏服的结构示意图；

图 2 是图 1 所示动作仿真游戏服上电子拉力开关结构示意图。

#### 具体实施方式

实施例 1：从图 1 可以清楚地看到这是一种上装式动作仿真游戏服，它由作为各电子开关安装载体的贴身上衣 1、开关电路板 2、数只拉力开关 3 和调线盒 4 组成，开关电路板 2 安装在贴身上衣 1 的腹部 5；所述的拉力开关 3 由壳体 31、触点 32、弹簧 33、导电片 34 和活动拉杆 35 构成，活动拉杆 35 的一端从壳体 31 的一端伸出，壳体

31 的另端设有拉线 36，活动拉杆 35 的内端套有弹簧 33 并设有可触及壳体 31 内端触点 32 的导电片 34，导电片 34 与触点 32 接触时使开关电源导通的。调线盒 4 固定安装在贴身上衣上，其一端与拉力开关 3 的活动拉杆 35 或拉线 36 连接，利用调线盒 4 可调整拉力开关 3 的拉力灵敏度。从图 1 可见本实施例动作仿真游戏服的贴身上衣 1 的四侧腰部 6 设有拉力开关 3，拉力开关 3 的活动拉杆 35 通过调线盒 4 连接在贴身上衣 1 上，拉力开关 3 另端拉线 36 连接在贴身上衣 1 上，贴身上衣 1 在随身体运动过程中，各拉力开关 3 内的弹簧 33 会随贴身上衣的伸缩而弹开或压缩，弹簧 33 端的导电片 34 随其压缩或弹开而触及触点 32，实现电源的接通或断开。贴身上衣 1 的双肩部位 7 设有亦设有带调线盒 4 的拉力开关 3，当双肩运动时，会促使拉力开关 3 内弹簧 33 伸展或压缩，实现电源的接通或断开。通过与拉力开关一端连接的调线盒 4，可根据需要调节拉力开关 3 的灵敏度，以满足不同体型、不同身高的使用。

本实用新型的动作仿真游戏服的使用方法是：将动作仿真游戏服穿戴在身体上，将动作仿真游戏服与配用的电脑游戏机接通即可。

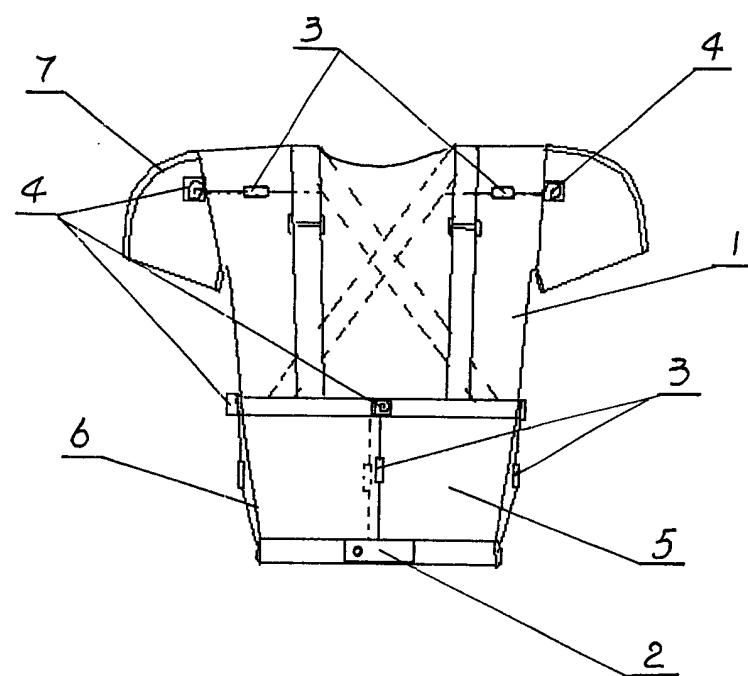


图 1

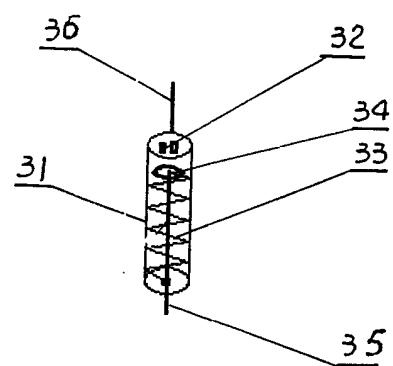


图 2