【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和7年1月10日(2025.1.10)

【公開番号】特開2024-138387(P2024-138387A)
【公開日】令和6年10月8日(2024.10.8)
【年通号数】公開公報(特許)2024-188
【出願番号】特願2024-110152(P2024-110152)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　1/06(2006.01)
Ａ６３Ｆ　9/00(2006.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　1/06　　Ｚ
Ａ６３Ｆ　9/00　５１３

【手続補正書】
【提出日】令和6年12月26日(2024.12.26)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
ＩＤ情報を記憶したＲＦＩＤが付されたチップを用いてゲームを行うための遊技テーブルにおけるテーブルゲームの管理システムであって、
前記遊技テーブルの読取エリア内に置かれたチップのＲＦＩＤから前記ＩＤ情報を読み取るチップ読取装置と、
データベースと、
画像による人認識及び／又はＩＤカードにより、前記遊技テーブルで前記ゲームに参加するプレイヤの情報を特定し、
前記チップ読取装置の読取結果に基づいてチップの前記ＩＤ情報を特定し、
当該チップの所有者の情報を前記チップの前記ＩＤ情報と関連付けることで当該チップの所有者の情報をデータベースへ記憶する制御装置とを備え、
前記制御装置は、複数のプレイヤが同一の読取エリア内にチップをベットした場合に、前記遊技テーブルにベットされたチップとして前記ＩＤ情報が前記制御装置で特定されたベットチップと、前記ベットチップに対して支払われたチップとして前記ＩＤ情報が前記制御装置で特定された支払チップとが同じタイミングで前記チップ読取装置で読み取られなくなったことに応じて、又は、前記ベットチップと前記支払チップとが同じタイミングで前記チップ読取装置で読み取られたことに応じて、当該ベットチップと当該支払チップとをペアにし、かつ、前記ベットチップの所有者と前記ベットチップをベットしたプレイヤとして特定されたプレイヤの情報を結びつける、テーブルゲームの管理システム。
【請求項２】
前記制御装置は、前記遊技テーブルのプレイヤポジションごとにゲームに参加するプレイヤの情報を特定し、
前記制御装置は、前記遊技テーブルのプレイヤポジションごとに前記チップの前記ＩＤ情報を読み取り、
前記制御装置は、あるプレイヤポジションで前記チップがベットされたときに、当該プレイヤポジションのプレイヤを当該チップをベットしたプレイヤとして、当該プレイヤの情報を特定する、請求項１に記載のテーブルゲームの管理システム。