



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

(21)(22) Заявка: 2014100914/07, 13.06.2012

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:

14.06.2011 KR 10-2011-0057714;

13.10.2011 KR 10-2011-0104862;

28.11.2011 KR 10-2011-0125458

(43) Дата публикации заявки: 20.07.2015 Бюл. № 20

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на национальной фазе: 14.01.2014

(86) Заявка РСТ:

KR 2012/004666 (13.06.2012)

(87) Публикация заявки РСТ:

WO 2012/173389 (20.12.2012)

Адрес для переписки:

129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, строение 3,  
ООО "Юридическая фирма Городисский и  
Партнеры"

(71) Заявитель(и):

САМСУНГ ЭЛЕКТРОНИКС КО., ЛТД.  
(KR)

(72) Автор(ы):

ПАРК Киунг-Мо (KR),  
РХИУ Сунг-Риеул (KR),  
ХВАНГ Сунг-Ох (KR),  
СОНГ Дзае-Йеон (KR)

(54) СПОСОБ И УСТРОЙСТВО ПЕРЕДАЧИ/ПРИЕМА МУЛЬТИМЕДИА-СОДЕРЖИМОГО В СИСТЕМЕ МУЛЬТИМЕДИА

(57) Формула изобретения

1. Способ передачи мультимедиа-содержимого в системе мультимедиа, причем способ содержит этапы, на которых:

определяют блок передачи для передачи по меньшей мере одного источника мультимедиа, относящегося к мультимедиа-содержимому;

формируют поток данных, включающий в себя информацию заголовка и по меньшей мере один источник мультимедиа согласно определенному блоку передачи; и передают сформированный поток данных по сети связи.

2. Устройство передачи мультимедиа-содержимого в системе мультимедиа, причем устройство содержит:

блок передачи для передачи потока данных по сети связи; и

контроллер для определения блока передачи для передачи по меньшей мере одного источника мультимедиа, относящегося к мультимедиа-содержимому, формирования потока данных, включающего в себя информацию заголовка и по меньшей мере один источник мультимедиа согласно определенному блоку передачи, и управления передачей сформированного потока данных.

3. Способ по п. 1 или устройство по п. 2,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени.

4. Способ по п. 1 или устройство по п. 2,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени, и

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных в режиме реального времени, блок передачи определяется как одно из блока фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, и блока мультимедиа (MU), который представляет собой данные блока, включающие в себя дополнительную управляющую информацию, относящуюся к декодированию и одному или более MFU.

5. Способ по п. 1 или устройство по п. 2,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени,

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных в режиме реального времени, блок передачи определяется как один из блока фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, и блока мультимедиа (MU), который представляет собой данные блока, включающие в себя дополнительную управляющую информацию, относящуюся к декодированию и одному или более MFU, и

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных не в режиме реального времени, блок передачи определяется как одно из ресурса, который представляет собой данные блока, включающие в себя один или более MU, и пакета, который представляет собой данные блока, конфигурирующие гибридное мультимедиа-содержимое, включающее в себя множество ресурсов.

6. Способ по п. 1 или устройство по п. 2,

в котором, когда блок передачи представляет собой блок фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, информация заголовка содержит по меньшей мере одно из информации, указывающей порядок, в котором MFU подлежит использованию, информации, указывающей приоритет MFU, и информации счетчика подчиненных MFU, которые подчинены этому MFU.

7. Способ по п. 1 или устройство по п. 2,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени,

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных в режиме реального времени, блок передачи определяется как одно из блока фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, и блока мультимедиа (MU), который представляет собой данные блока, включающие в себя дополнительную управляющую информацию, относящуюся к декодированию и одному или более MFU, и

при этом, когда MFU соответствует одной серии последовательных макроблоков внутри одного кадра, один кадр соответствует одному MU.

8. Способ приема мультимедиа-содержимого в системе мультимедиа, причем способ содержит этапы, на которых:

принимают поток данных мультимедиа-содержимого по сети связи; и

определяют блок передачи мультимедиа-содержимого, идентифицируют информацию заголовка согласно определенному блоку передачи и декодируют мультимедиа-содержимое, включающее в себя по меньшей мере один источник мультимедиа, согласно идентифицированной информации заголовка.

9. Устройство приема мультимедиа-содержимого в системе мультимедиа, причем способ содержит:

приемный блок для приема потока данных мультимедиа-содержимого по сети связи; и

контроллер для определения блока передачи мультимедиа-содержимого, идентификации информации заголовка согласно определенному блоку передачи и декодирования мультимедиа-содержимого, включающего в себя по меньшей мере один источник мультимедиа, согласно идентифицированной информации заголовка.

10. Способ по п. 8 или устройство по п. 9,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени.

11. Способ по п. 8 или устройство по п. 9,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени, и

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных в режиме реального времени, блок передачи определяется как одно из блока фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, и блока мультимедиа (MU), который представляет собой данные блока, включающие в себя дополнительную управляющую информацию, относящуюся к декодированию и одному или более MFU.

12. Способ по п. 8 или устройство по п. 9,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для передачи данных не в режиме реального времени,

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных в режиме реального времени, блок передачи определяется как один из блока фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, и блока мультимедиа (MU), который представляет собой данные блока, включающие в себя дополнительную управляющую информацию, относящуюся к декодированию и одному или более MFU, и

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных не в режиме реального времени, блок передачи определяется как одно из ресурса, который представляет собой данные блока, включающие в себя один или более MU, и пакета, который представляет собой данные блока, конфигурирующие гибридное мультимедиа-содержимое, включающее в себя множество ресурсов.

13. Способ по п. 8 или устройство по п. 9, в котором, когда блок передачи представляет собой блок фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, информация заголовка содержит по меньшей мере одно из информации, указывающей порядок, в котором MFU подлежит использованию, информации, указывающей приоритет MFU, и информации счетчика подчиненных MFU, которые подчинены этому MFU.

14. Способ по п. 8 или устройство по п. 9,

в котором блок передачи классифицируется на по меньшей мере одно из структуры данных для передачи данных в режиме реального времени и структуры данных для

передачи данных не в режиме реального времени,

при этом, когда блок передачи представляет собой структуру данных для передачи данных в режиме реального времени, блок передачи определяется как одно из блока фрагмента мультимедиа (MFU), который представляет собой минимальный блок декодируемых данных мультимедиа, и блока мультимедиа (MU), который представляет собой данные блока, включающие в себя дополнительную управляющую информацию, относящуюся к декодированию и одному или более MFU, и

при этом, когда MFU соответствует одной серии последовательных макроблоков внутри одного кадра, один кадр соответствует одному MU.

R U 2 0 1 4 1 0 0 9 1 4 A

R U 2 0 1 4 1 0 0 9 1 4 A