

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 6 年 4 月 3 日(2024.4.3)

【公開番号】 特開 2023-63531(P2023-63531A)
【公開日】 令和 5 年 5 月 9 日(2023.5.9)
【年通号数】 公開公報(特許)2023-084
【出願番号】 特願 2023-41815(P2023-41815)
【国際特許分類】
A 63 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 63 F 5/04 650
A 63 F 5/04 620

10

【手続補正書】
【提出日】 令和 6 年 3 月 26 日(2024.3.26)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
演出を制御する演出制御手段と、
各遊技において、複数種類の図柄を変動表示し、遊技の結果としての図柄組合せを停止表示可能な図柄表示手段と、
通常押順または変則押順で停止操作可能な複数個の停止操作手段と、
を具備する遊技機であって、
前記遊技制御手段は、
規定数の遊技価値を用いた遊技を開始する遊技開始手段と、
各遊技において、複数種類の当選エリアのうちの何れかを決定する当選エリア決定手段と、
前記当選エリアと停止操作押順とに応じて、前記図柄組合せを停止表示させる図柄変動制御手段と、
前記図柄組合せのうち前記特別当選エリアに対応する図柄組合せが停止表示されると、特別遊技状態へ移行させる特別遊技状態移行手段と、
非内部中状態において前記特別当選エリアが当選すると、当該特別当選エリアが当選した状態が複数回の遊技において維持され得る内部中状態へ移行可能な内部状態移行手段と
、
前記図柄組合せに対応する数の遊技価値を付与可能にする遊技価値付与手段と、を具備し、
特定グループに属する当選エリアには、複数種類の特定当選エリアが含まれ、
前記特定当選エリアが当選した遊技では、複数の変則押順のうちの 1 押順となる正解押順で停止操作されると第 1 遊技価値を付与可能であり、通常押順または前記正解押順と異なる変則押順である不正解押順で停止操作されると前記第 1 遊技価値よりも低い第 2 遊技価値を付与可能であり、
前記特定当選エリアに対応する正解押順は、当該特定当選エリアの種類に応じて相違する場合があり、
前記非内部中状態に制御されているときに前記特定グループに属する当選エリアが当選

30

40

50

した遊技で獲得される遊技価値の獲得期待値は、前記通常押順で停止操作した場合より前記変則押順で停止操作した場合の方が多くなるよう設定されている一方、何れの押順で停止操作した場合であっても獲得期待値は前記規定数以下となるように設定されており、

前記内部中状態に制御されているときに前記特定グループに属する当選エリアが当選した遊技で獲得される遊技価値の獲得期待値は、前記通常押順で停止操作した場合より前記変則押順で停止操作した場合の方が多くなるよう設定されている一方、何れの押順で停止操作した場合であっても獲得期待値は前記規定数以下となるように設定されている

遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

以上の課題を解決するために、本発明の遊技機は、遊技の進行を制御する遊技制御手段と、演出を制御する演出制御手段と、各遊技において、複数種類の図柄を変動表示し、遊技の結果としての図柄組合せを停止表示可能な図柄表示手段と、通常押順または変則押順で停止操作可能な複数個の停止操作手段と、を具備する遊技機であって、遊技制御手段は、規定数の遊技価値を用いた遊技を開始する遊技開始手段と、各遊技において、複数種類の当選エリアのうちの何れかを決定する当選エリア決定手段と、当選エリアと停止操作押順とに応じて、図柄組合せを停止表示させる図柄変動制御手段と、図柄組合せのうち特別当選エリアに対応する図柄組合せが停止表示されると、特別遊技状態へ移行させる特別遊技状態移行手段と、非内部中状態において特別当選エリアが当選すると、当該特別当選エリアが当選した状態が複数回の遊技において維持され得る内部中状態へ移行可能な内部状態移行手段と、図柄組合せに対応する数の遊技価値を付与可能にする遊技価値付与手段と、を具備し、特定グループに属する当選エリアには、複数種類の特定当選エリアが含まれ、特定当選エリアが当選した遊技では、複数の変則押順のうちの1押順となる正解押順で停止操作されると第1遊技価値を付与可能であり、通常押順または正解押順と異なる変則押順である不正解押順で停止操作されると第1遊技価値よりも低い第2遊技価値を付与可能であり、特定当選エリアに対応する正解押順は、当該特定当選エリアの種類に応じて相違する場合があります、非内部中状態に制御されているときに特定グループに属する当選エリアが当選した遊技で獲得される遊技価値の獲得期待値は、通常押順で停止操作した場合より変則押順で停止操作した場合の方が多くなるよう設定されている一方、何れの押順で停止操作した場合であっても獲得期待値は規定数以下となるように設定されており、内部中状態に制御されているときに特定グループに属する当選エリアが当選した遊技で獲得される遊技価値の獲得期待値は、通常押順で停止操作した場合より変則押順で停止操作した場合の方が多くなるよう設定されている一方、何れの押順で停止操作した場合であっても獲得期待値は規定数以下となるように設定されている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0479

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0479】

本発明の遊技機は、遊技の進行を制御する遊技制御手段と、演出を制御する演出制御手段と、各遊技において、複数種類の図柄を変動表示し、遊技の結果としての図柄組合せを停止表示可能な図柄表示手段と、通常押順または変則押順で停止操作可能な複数個の停止操作手段と、を具備する遊技機であって、遊技制御手段は、規定数の遊技価値を用いた遊技を開始する遊技開始手段と、各遊技において、複数種類の当選エリアのうちの何れかを決定する当選エリア決定手段と、当選エリアと停止操作押順とに応じて、図柄組合せを停

10

20

30

40

50

止表示させる図柄変動制御手段と、図柄組合せのうち特別当選エリアに対応する図柄組合せが停止表示されると、特別遊技状態へ移行させる特別遊技状態移行手段と、非内部中状態において特別当選エリアが当選すると、当該特別当選エリアが当選した状態が複数回の遊技において維持され得る内部中状態へ移行可能な内部状態移行手段と、図柄組合せに対応する数の遊技価値を付与可能にする遊技価値付与手段と、を具備し、特定グループに属する当選エリアには、複数種類の特定当選エリアが含まれ、特定当選エリアが当選した遊技では、複数の変則押順のうちの1押順となる正解押順で停止操作されると第1遊技価値を付与可能であり、通常押順または正解押順と異なる変則押順である不正解押順で停止操作されると第1遊技価値よりも低い第2遊技価値を付与可能であり、特定当選エリアに対応する正解押順は、当該特定当選エリアの種類に応じて相違する場合があります、非内部中状態に制御されているときに特定グループに属する当選エリアが当選した遊技で獲得される遊技価値の獲得期待値は、通常押順で停止操作した場合より変則押順で停止操作した場合の方が多くなるよう設定されている一方、何れの押順で停止操作した場合であっても獲得期待値は規定数以下となるように設定されており、内部中状態に制御されているときに特定グループに属する当選エリアが当選した遊技で獲得される遊技価値の獲得期待値は、通常押順で停止操作した場合より変則押順で停止操作した場合の方が多くなるよう設定されている一方、何れの押順で停止操作した場合であっても獲得期待値は規定数以下となるように設定されている。

10

20

30

40

50