

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年1月14日(2016.1.14)

【公開番号】特開2015-29785(P2015-29785A)

【公開日】平成27年2月16日(2015.2.16)

【年通号数】公開・登録公報2015-010

【出願番号】特願2013-162555(P2013-162555)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成27年11月19日(2015.11.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

大当たり抽選に当選した場合には図柄変動ゲームにて大当たり表示結果が導出され、その後に特別入賞口を開放する大当たり遊技を付与する遊技機において、

始動条件の成立を契機として、保留中の図柄変動ゲームを示す保留情報を記憶手段に記憶させる記憶制御手段と、

前記保留情報を特定可能な情報をもとに、前記大当たり抽選に当選することとなる保留情報が含まれているか否かを事前判定する事前判定手段と、

前記大当たり遊技が付与されている場合であって、前記事前判定の判定結果が肯定であるときには、該事前判定の判定結果が肯定であることを報知する報知演出の実行を制御する報知演出制御手段と、を備え、

前記報知演出は、前記大当たり遊技中に実行される演出に応じて実行される場合と実行されない場合とがあることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記事前判定手段は、前記事前判定の判定結果が肯定の場合、前記保留情報を特定可能な情報をもとに前記大当たり遊技を付与することになる大当たりの種類をさらに事前判定し、

前記報知演出は、前記大当たり遊技中に実行される演出と、前記事前判定手段が事前判定した大当たりの種類とに応じて実行される場合と実行されない場合とがある請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記報知演出が実行される条件には、前記事前判定手段が事前判定した大当たりの種類が、前記大当たり遊技の中で前記特別入賞口の合計開放時間が最も長い特別大当たり遊技を付与し、該特別大当たり遊技の終了後、遊技球の入球により前記始動条件が成立する始動手段への入球率を通常状態よりも向上させる入球率向上状態を付与することになる特定大当たりであることを含む請求項2に記載の遊技機。

【請求項4】

前記図柄変動ゲームの実行態様を特定可能な演出モードを設定するモード設定手段をさらに備え、

前記大当たりには、前記特定大当たりとは異なる非特定大当たりを含み、

前記モード設定手段は、前記入球率向上状態及び前記通常状態のうち少なくとも前記通

常状態中に前記非特定大当たりに当選した場合には、前記大当たり遊技の終了後における演出モードとして特定の演出モードを設定する第1設定制御、又は前記特定の演出モードとは異なる非特定の演出モードを設定する第2設定制御を実行するようになっており、

前記報知演出は、

前記入球率向上状態中に前記非特定大当たりに当選した場合には実行される一方で、前記通常状態中に前記非特定大当たりに当選した場合には実行されない請求項3に記載の遊技機。

【請求項5】

前記大当たり遊技の終了後における演出モードとして前記特定の演出モードが設定されるか否かを報知するモード報知演出が前記大当たり遊技中に実行されるようにモード報知演出実行手段を制御するモード報知演出制御手段をさらに備え、

前記モード報知演出は、前記通常状態中に前記非特定大当たりに当選した場合に実行される請求項4に記載の遊技機。

【請求項6】

前記報知演出制御手段は、前記入球率向上状態中に大当たりに当選した場合には、その大当たりの種類が前記特定大当たりであるか否かに応じて異なる期間に前記報知演出を実行させる請求項3～5のいずれか1項に記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記課題を解決する遊技機は、大当たり抽選に当選した場合には図柄変動ゲームにて大当たり表示結果が導出され、その後に特別入賞口を開放する大当たり遊技を付与する遊技機において、始動条件の成立を契機として、保留中の図柄変動ゲームを示す保留情報を記憶手段に記憶させる記憶制御手段と、前記保留情報を特定可能な情報をもとに、前記大当たり抽選に当選することとなる保留情報が含まれているか否かを事前判定する事前判定手段と、前記大当たり遊技が付与されている場合であって、前記事前判定の判定結果が肯定であるときには、該事前判定の判定結果が肯定であることを報知する報知演出の実行を制御する報知演出制御手段と、を備え、前記報知演出は、前記大当たり遊技中に実行される演出に応じて実行される場合と実行されない場合とがあることを要旨とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

また上記遊技機について、前記事前判定手段は、前記事前判定の判定結果が肯定の場合、前記保留情報を特定可能な情報をもとに前記大当たり遊技を付与することになる大当たりの種類をさらに事前判定し、前記報知演出は、前記大当たり遊技中に実行される演出と、前記事前判定手段が事前判定した大当たりの種類とに応じて実行される場合と実行されない場合とがあるようにしてよい。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

上記遊技機について、前記報知演出が実行される条件には、前記事前判定手段が事前判

定した大当りの種類が、前記大当り遊技の中で前記特別入賞口の合計開放時間が最も長い特別大当り遊技を付与し、該特別大当り遊技の終了後、遊技球の入球により前記始動条件が成立する始動手段への入球率を通常状態よりも向上させる入球率向上状態を付与することになる特定大当りとしてもよい。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

上記遊技機について、前記図柄変動ゲームの実行態様を特定可能な演出モードを設定するモード設定手段をさらに備え、前記大当りには、前記特定大当りとは異なる非特定大当りを含み、前記モード設定手段は、前記入球率向上状態及び前記通常状態のうち少なくとも前記通常状態中に前記非特定大当りに当選した場合には、前記大当り遊技の終了後における演出モードとして特定の演出モードを設定する第1設定制御、又は前記特定の演出モードとは異なる非特定の演出モードを設定する第2設定制御を実行するようになっており、前記報知演出は、前記入球率向上状態中に前記非特定大当りに当選した場合には実行される一方で、前記通常状態中に前記非特定大当りに当選した場合には実行されないようにしてもよい。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

上記遊技機について、前記大当り遊技の終了後における演出モードとして前記特定の演出モードが設定されるか否かを報知するモード報知演出が前記大当り遊技中に実行されるようにモード報知演出実行手段を制御するモード報知演出制御手段をさらに備え、前記モード報知演出は、前記通常状態中に前記非特定大当りに当選した場合に実行されるようにしてもよい。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

上記遊技機について、前記報知演出制御手段は、前記入球率向上状態中に大当りに当選した場合には、その大当りの種類が前記特定大当りであるか否かに応じて異なる期間に前記報知演出を実行させるようにしてもよい。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0230

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0230】

したがって、本実施形態では、以下に示す効果を得ることができる。

(1) 大当りの付与に伴って大当り遊技が生起されている場合には、付与されている大当りの内容(大当り判定時の遊技状態が変短状態であるか否か)に応じて異なる演出態様により、保留中の図柄変動ゲームの中に大当り変動となる図柄変動ゲームが含まれていることを報知する報知演出が実行される。このため、報知演出の演出態様に変化を与え、遊

技者の興趣を向上させることができる。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0238

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0238】

(9) 非変短状態中に16R大当たりZaが付与された場合、及び変短状態中に16R大当たりZaが付与された場合には、大当たり遊技中に報知演出を実行させる。したがって、大当たり遊技の終了後に変短状態が生起される16R大当たり遊技において報知演出を実行し、遊技者の興趣を向上できる。

(10) 16R大当たりZaの付与に伴って16R大当たり遊技が生起されている場合には、付与されている大当たり遊技演出(大当たりの内容)に応じて異なる演出態様により報知演出が実行される。そして、大当たり遊技演出(大当たりの内容)は特定条件の成立を契機として変更されることから、報知演出の演出態様の変化にさらにバリエーションを持たせることができる。したがって、報知演出の演出態様に変化を与え、大当たり遊技における遊技者の興趣を向上させることができる。