

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 7 部門第 3 区分
【発行日】 令和 6 年 9 月 20 日 (2024.9.20)

【公開番号】 特開 2024-124457 (P2024-124457A)
【公開日】 令和 6 年 9 月 12 日 (2024.9.12)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2024-172
【出願番号】 特願 2024-104528 (P2024-104528)
【国際特許分類】

H 0 4 N 21/233 (2011.01)

H 0 4 N 21/258 (2011.01)

H 0 4 L 67/12 (2022.01)

【F I】

H 0 4 N 21/233

H 0 4 N 21/258

H 0 4 L 67/12

【手続補正書】

【提出日】 令和 6 年 9 月 10 日 (2024.9.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各ユーザが使用するユーザ端末装置、及び演出を付加するようにイベント施設に設置される演出機器にネットワークを介して接続され、

前記イベント施設において開催される、ゲームを利用するゲームイベントの状況の撮影映像を含む映像画面を、前記ユーザ端末装置に配信する映像配信システムであって、

前記撮影映像を視聴するユーザとしての各視聴者が前記ユーザ端末装置を介して前記映像画面に各種の効果を生じさせる行為を実行した場合に、当該各種の効果を生じさせる行為を前記演出機器が実行すべきイベント演出に変換する演出変換手段と、

前記イベント演出が前記演出として前記ゲームイベントに反映されるように前記演出機器を制御する機器制御手段と、を備え、

前記演出変換手段は、前記ゲームの状況に応じて前記イベント演出が相違するように、前記各種の効果を生じさせる行為を前記イベント演出に変換する、映像配信システム。

【請求項 2】

各ユーザが使用するユーザ端末装置、及び演出を付加するようにイベント施設に設置される演出機器にネットワークを介して接続され、

前記イベント施設において開催される、ゲームを利用するゲームイベントの状況の撮影映像を含む映像画面を、前記ユーザ端末装置に配信する映像配信システムであって、

前記撮影映像を視聴するユーザとしての各視聴者が前記ユーザ端末装置を介して前記映像画面に各種の効果を生じさせる行為を実行した場合に、当該各種の効果を生じさせる行為を前記演出機器が実行すべきイベント演出に変換する演出変換手段と、

前記イベント演出が前記演出として前記ゲームイベントに反映されるように前記演出機器を制御する機器制御手段と、を備え、

前記機器制御手段は、前記ゲームの状況に応じて前記イベント演出の時期を調整するように前記演出機器を制御する、映像配信システム。

【請求項 3】

前記ユーザ端末装置、及び前記演出機器に前記ネットワークを介して接続されるコンピュータを、請求項 1 又は 2 に記載の映像配信システムの各手段として機能させるように構成されたコンピュータプログラム。

【請求項 4】

各ユーザが使用するユーザ端末装置、及び演出を付加するようにイベント施設に設置される演出機器にネットワークを介して接続され、

前記イベント施設において開催される、ゲームを利用するゲームイベントの状況の撮影映像を含む映像画面を、前記ユーザ端末装置に配信する映像配信システムに組み込まれるコンピュータに、

前記撮影映像を視聴するユーザとしての各視聴者が前記ユーザ端末装置を介して前記映像画面に各種の効果を生じさせる行為を実行した場合に、当該各種の効果を生じさせる行為を前記演出機器が実行すべきイベント演出に変換する演出変換手順と、

前記イベント演出が前記演出として前記ゲームイベントに反映されるように前記演出機器を制御する機器制御手順と、を実行させ、

前記演出変換手順は、前記ゲームの状況に応じて前記イベント演出が相違するように、前記各種の効果を生じさせる行為を前記イベント演出に変換する、制御方法。

【請求項 5】

各ユーザが使用するユーザ端末装置、及び演出を付加するようにイベント施設に設置される演出機器にネットワークを介して接続され、

前記イベント施設において開催される、ゲームを利用するゲームイベントの状況の撮影映像を含む映像画面を、前記ユーザ端末装置に配信する映像配信システムに組み込まれるコンピュータに、

前記撮影映像を視聴するユーザとしての各視聴者が前記ユーザ端末装置を介して前記映像画面に各種の効果を生じさせる行為を実行した場合に、当該各種の効果を生じさせる行為を前記演出機器が実行すべきイベント演出に変換する演出変換手順と、

前記イベント演出が前記演出として前記ゲームイベントに反映されるように前記演出機器を制御する機器制御手順と、を実行させ、

前記機器制御手順は、前記ゲームの状況に応じて前記イベント演出の時期を調整するように前記演出機器を制御する、制御方法。

10

20

30

40

50