

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **6729**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(21) Numer zgłoszenia: **4533**

(22) Data zgłoszenia: **25.11.2003**

(54)

Zabawka zręcznościowa w postaci żyrafy

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.12.2004 WUP 12/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
**Przedsiębiorstwo Wielobranżowe NINA
Ewa Ratajczyk Jakubowska, Trzcinec, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL)

PL 6729

Nr Rp. 6729.....

Klasa 21-01.....

Zabawka zręcznościowa w postaci żyrafy

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest zabawka zręcznościowa w postaci żyrafy przeznaczona dla dzieci, która oprócz funkcji do bawienia pełni też rolę zabawki do ćwiczeń zręcznościowych, wyrabiających u dzieci zręczność w trafianiu do określonego celu.

Przedmiot wzoru przemysłowego stanowi nowa i posiadająca indywidualny charakter postać zabawki przewijająca się w cechach kształtu i materiału, która nadaje się do wytwarzania w produkcji masowej.

Wzór przemysłowy stanowiący zabawkę w postaci żyrafy przedstawiony jest na rysunku, na którym fig. 1 pokazuje zabawkę w rzucie perspektywicznym częściowo od czoła i z boku, a fig. 2 – zabawkę w rozłożeniu na poszczególne części.

Dodatkowo, w celu zobrazowania szczegółów ukształtowania zabawki w postaci żyrafy i jej kolorystyki, pokazana jest ona w ujęciu perspektywicznym na fotografii w widoku częściowo bocznym i od czoła.

Zabawka w postaci żyrafy, pokazana na rysunku i fotografii, według istotnych cech wzoru przemysłowego charakteryzuje się tym, że składa się z figury w kształcie zbliżonym w części górnej i korpusu do żyrafy, zawierającej w części dolnej ogon połączony z podstawą, obrazującą nogi połączone jako jeden monolit dwoma parami z przodu i tyłu, zakończoną płaską powierzchnią, oraz trzech pierścieniowych krążków umieszczonych luźno i rozłącznie na szyi żyrafy, przy czym każdy krążek ma tą samą średnicę zewnętrzną i wewnętrzną, a średnica wewnętrzna każdego krążka jest nieco większa od długości głowy żyrafy, mierzonej w poziomie.

Dalszymi istotnymi cechami wzoru przemysłowego jest to, że żyrafa ukształtowana jest z tworzywa termoplastycznego jako jeden monolit w jednym kolorze za wyjątkiem stylizowanych uszy i wyrostków kostnych na głowie, stanowiących osobną część osadzoną na wcisk w szczelinie głowy, przy czym każdy pierścieniowy krążek uformowany jest z tworzywa termoplastycznego też jako monolit w innym kolorze.

Inną istotną cechą wzoru przemysłowego jest to, że powierzchnia boczna żyrafy przyozdobiona jest kolorowymi nalepkami imitującymi cętki na skórze żyrafy, a głowa posiada białe okrągłe wgłębienia z źrenicą, stanowiące stylizowane bajkowe oko, zaś stylizowane uszy i wyrostki kostne mają postać płaskiej płytki uformowanej z tworzywa w kształcie półkolistego wycinku z trapezowym wycięciem w części dolnej oraz prostokąt-

nym wycięciem w części górnej z którego uformowane są ku górze, usytuowane symetrycznie płaskie występy zakończone kulkami.

Poszczególne części zabawki, jak żyrafa, płytka imitująca uszy i występy kostne, nalepki oraz trzy pierścieniowe krążki charakteryzują się tym, że wykonane są w różnym zestawie kolorystycznym.

Przedmiot wzoru przemysłowego stanowi oryginalna postać zabawki, która może być ustawiona na dowolnym płaskim podłożu, a pierścieniowe krążki służą do rzucania, w celu umieszczenia ich na szyi żyrafy, co stanowi atrakcyjną zabawkę zręcznościową dla dzieci.

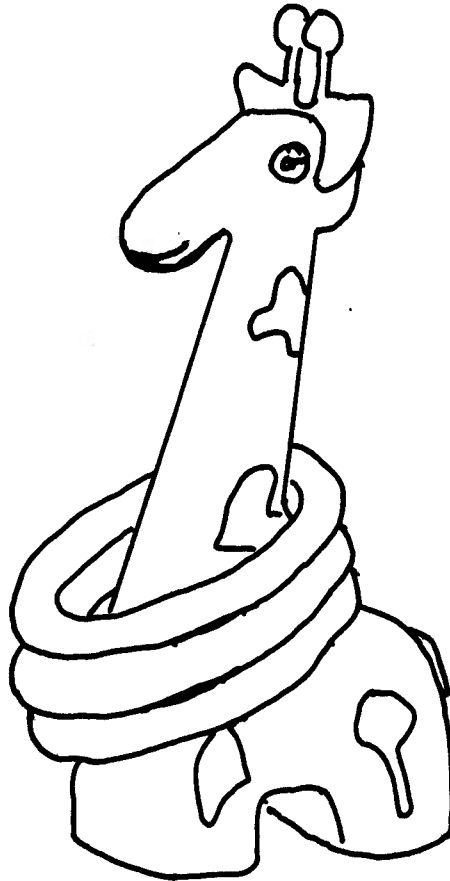
Poza tym zabawka, w przypadku dzieci przedszkolnych, pełni rolę koordynacji wzrokowo-ruchowej i ćwiczy u dziecka zmysł orientacji przestrzennej, jak również uczy rozróżniania barw i liczenia.

Ukształtowanie poszczególnych części zabawki z tworzywa termoplastycznego nadaje się do wielokrotnego jej odtwarzania w produkcji masowej.

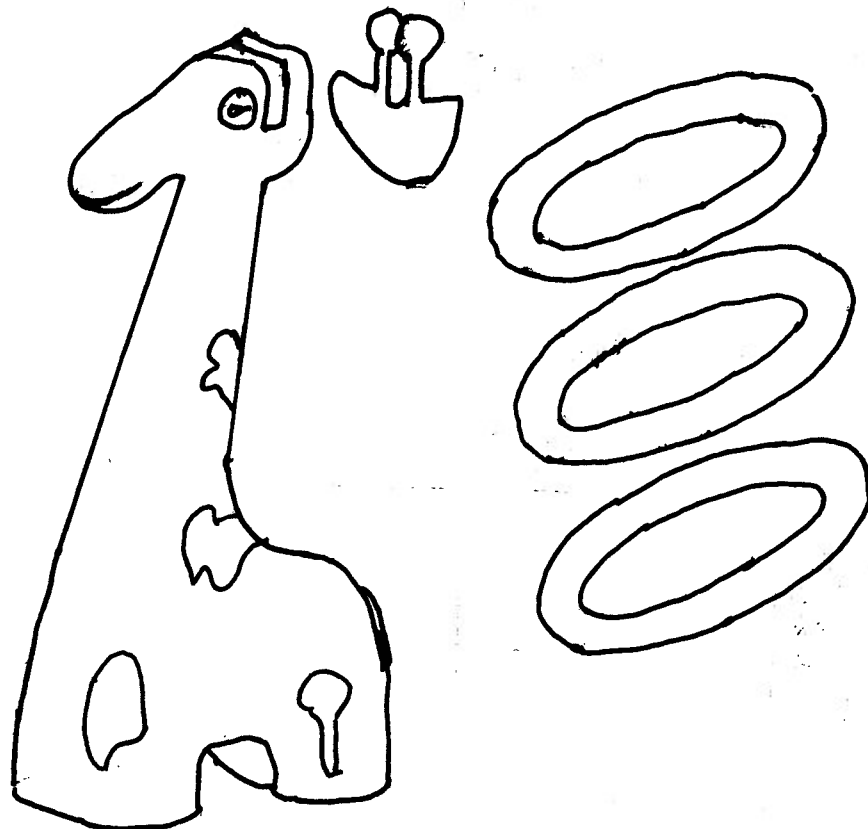
Zgłaszający:

Przedsiębiorstwo Wielobranżowe „NINA”

Ewa Ratajczyk - Jakubowska

**Fig. 1**

✓

**Fig. 2**

