

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】平成 23 年 5 月 19 日 (2011.5.19)

【公表番号】特表 2010-533007 (P2010-533007A)
【公表日】平成 22 年 10 月 21 日 (2010.10.21)
【年通号数】公開・登録公報 2010-042
【出願番号】特願 2010-501641 (P2010-501641)
【国際特許分類】

A 6 1 B 5/16 (2006.01)

【F I】

A 6 1 B 5/16

【手続補正書】

【提出日】平成 23 年 4 月 1 日 (2011.4.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲーム又はパズルにおける人のパフォーマンスに基づいて人のストレスレベルを判定するシステムであって、

・キャリブレーション段階において、ゲーム又はパズルにおいて前記人のパフォーマンスを測定するステップと、前記ゲーム又はパズルをするときに前記人の与えられたストレスレベルに前記パフォーマンスをリンクづけする情報を記憶するステップとを実行し、

・動作段階において、再度、前記ゲーム又はパズルにおいて前記人のパフォーマンスを測定するステップと、当該測定されたパフォーマンス及び前記キャリブレーション段階において記憶された情報に基づいて前記人のストレスレベルを判定するステップとを実行する、

システム。

【請求項 2】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記キャリブレーション段階において、前記ゲーム又はパズルにおいて前記人のパフォーマンスを測定するステップと、前記人の与えられたストレスレベルに前記パフォーマンスをリンクづけする情報を記憶するステップとを、複数回、実行するシステム。

【請求項 3】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記キャリブレーション段階において前記与えられたストレスレベルの前記人の指示を受けるシステム。

【請求項 4】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記キャリブレーション段階において前記与えられたストレスレベルを測定するシステム。

【請求項 5】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、初期時に前記キャリブレーション段階を実行し、それを周期的に繰り返すシステム。

【請求項 6】

請求項 1 に記載のストレスレベルを測定するシステムであって、前記動作段階における当該判定されたストレスレベルが高い場合に前記人に対するアクションを行うシステム。

【請求項 7】

請求項 6 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記動作段階における当該判定されたストレスレベルが所定時間期間にわたり高い場合に前記人に対するアクションを行うシステム。

【請求項 8】

請求項 6 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記アクションは、警告の発生である、システム。

【請求項 9】

請求項 6 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記アクションは、前記人に娯楽を提供することである、システム。

【請求項 10】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記動作段階において、前記人の同様の活動レベルの時間帯において前記ゲーム又はパズルをするよう前記人に促すシステム。

【請求項 11】

請求項 10 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記動作段階において、当該日にちの同様の時間において前記ゲーム又はパズルをするよう前記人に促すシステム。

【請求項 12】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記ゲームは、中立語及び感情語を有する言葉記憶ゲームである、システム。

【請求項 13】

請求項 1 に記載のストレスレベルを判定するシステムであって、前記ゲームは、言葉が印刷されている色の名前を人に呼ばせることである、システム。

【請求項 14】

ゲーム又はパズルにおいて人のパフォーマンスに基づいて人のストレスレベルを判定する方法であって、

- ・キャリブレーション段階において、ゲーム又はパズルにおいて人のパフォーマンスを測定し、前記ゲーム又はパズルをするときに前記人の与えられたストレスレベルに前記パフォーマンスをリンクづけする情報を記憶するステップと、

- ・動作段階において、再度、前記ゲーム又はパズルにおいて前記人のパフォーマンスを測定し、当該測定されたパフォーマンス及び前記キャリブレーション段階において記憶された情報に基づいて前記人のストレスレベルを判定するステップと、

を有する方法。

【請求項 15】

コンピュータプログラムであって、当該プログラムがコンピュータにおいて実行されるときに、請求項 14 に記載のステップを行うように適合させられたコンピュータプログラムコード手段を有するプログラム。

【請求項 16】

請求項 15 に記載のコンピュータプログラムであって、コンピュータ読取可能媒体において具現化されているプログラム。

【請求項 17】

請求項 15 に記載のコンピュータプログラムを担持するキャリア媒体。