

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

(11) N° de publication :

(A n'utiliser que pour les
commandes de reproduction).

2 473 895

A1

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

(21)

N° 81 00999

(54) Véhicule-jouet convertible à transporter des charges à chevaucher.

(51) Classification internationale (Int. Cl. ³). A 63 H 17/05.

(22) Date de dépôt..... 20 janvier 1981.

(33) (32) (31) Priorité revendiquée : *EUA, 22 janvier 1980, n° 114.278.*

(41) Date de la mise à la disposition du
public de la demande..... B.O.P.I. — « Listes » n° 30 du 24-7-1981.

(71) Déposant : THE QUAKER OATS COMPANY, Société constituée sous les lois du New Jersey,
résidant aux EUA.

(72) Invention de : Robert C. Fisher.

(73) Titulaire : *Idem* (71)

(74) Mandataire : Cabinet William J. Rezac,
49, av. Franklin-Roosevelt, 75008 Paris.

VEHICULE-JOUET CONVERTIBLE A TRANSPORTER DES
CHARGES-A CHEVAUCHER

La présente invention concerne généralement les jouets, et plus particulièrement un véhicule convertible à transporter
5 des charges-à chevaucher.

La technique antérieure abonde en descriptions de jouets à transporter des charges, tels que les chariots, et de jouets à chevaucher sur lesquels un enfant peut s'asseoir et que l'enfant peut faire avancer avec ses pieds. Mais on ne trouve
10 dans la technique antérieure aucune description ou révélation d'un jouet convertible qu'il soit possible, en modifiant la position de plaques latérales et d'un élément guidon, de transformer sélectivement en un véhicule à transporter des charges ou en un véhicule à chevaucher.

15 Conformément à la présente invention, il est décrit une forme de réalisation préférée d'un tel jouet convertible. Dans son aspect le plus large, ce jouet comprend un corps transportable et des plaques latérales montées sur ce corps. Les plaques latérales sont mobiles entre une position caisse
20 et une position siège. Dans la position caisse, les plaques latérales coopèrent avec le corps en formant une caisse, pour transformer le véhicule en un véhicule à transporter des charges. Dans la position siège, les plaques coopèrent avec le corps en formant un siège pour transformer le véhicule
25 en un véhicule à chevaucher.

Selon un autre aspect de l'invention, les plaques latérales se composent de deux plaques allongées à section droite en forme de L. Chaque plaque est montée de façon à pouvoir basculer autour de son axe longitudinal suivant un
30 angle longitudinal du corps, et peut ainsi basculer entre la position caisse et la position siège.

Selon encore un autre aspect de l'invention, le jouet comporte un élément guidon allongé comprenant un manche et une poignée à l'une de ses extrémités. Des moyens sont prévus sur
35 le corps du jouet pour lui accoupler l'élément guidon dans des positions respectives de traction et de guidage suivant que le jouet est transformé en un véhicule à transporter des charges ou en un véhicule à chevaucher. Dans la position traction, l'extrémité opposée du manche est reliée au corps de façon à

pouvoir pivoter et le manche et la poignée sont dirigés vers l'extérieur transversalement au pont avant du véhicule pour que l'on puisse tirer le véhicule à transporter des charges. Dans la position guidage, une partie du manche est accouplée au corps de telle sorte que le manche et la poignée forment sensiblement un angle droit avec le corps.

Selon un aspect plus spécifique de l'invention, le moyen d'accouplement entre l'élément guidon et le corps comprend une ouverture verticale ménagée dans le pont avant. Cette ouverture comporte une rainure verticale le long de son pourtour intérieur pour recevoir une patte latérale portée par le manche de l'élément guidon lorsqu'on fait glisser ce dernier dans l'ouverture vers sa position de guidage. Le pont avant comporte en outre une encoche reliée à l'extrémité supérieure de l'ouverture pour recevoir le manche quand on retire l'élément guidon vers l'extrémité supérieure de l'ouverture puis qu'on le fait pivoter dans l'encoche vers sa position de traction.

L'invention et ses avantages ressortiront mieux à la lecture de la description détaillée de l'invention qui va suivre.

Dans la description détaillée de l'invention ci-dessous, on se réfère aux dessins annexés, sur lesquels :

la figure 1 est une vue en élévation de côté du véhicule convertible à transporter des charges-à chevaucher selon la présente invention, représenté sous la forme d'un véhicule à transporter des charges ;

la figure 2 est une vue en coupe prise sensiblement suivant la ligne 2-2 de la figure 1 ;

la figure 3 est une vue en élévation de côté similaire à la figure 1, représentant le véhicule transformé en un véhicule à chevaucher ;

la figure 4 est une vue en plan de dessus du véhicule de la figure 3 ;

la figure 5 est une vue en élévation de devant du véhicule de la figure 3, sur laquelle une partie de la fourche et de l'élément de retenue sont arrachés et représentés en coupe ; et

la figure 6 est une vue, prise sensiblement suivant la ligne 6-6 de la figure 5, de la fourche et de l'élément de

retenue seulement.

Les figures 1 et 2 des dessins représentent une forme de réalisation préférée du véhicule-jouet convertible à transporter des charges-à chevaucher selon l'invention, sous la forme d'un véhicule 10 à transporter des charges, tel qu'un chariot. Sur les figures 3 et 4, le véhicule est représenté transformé en un véhicule à chevaucher 12. Les véhicules 10 ou 12 comprennent un corps 14 monté sur un pont arrière 16 qui se compose d'un arbre (non représenté) fixé au corps et sur lequel sont montées des roues tournantes 20. Le corps 14 est en outre monté sur un pont avant pivotant 22 qui porte également un arbre 24 sur lequel sont montées des roues tournantes 20. Au lieu de roues, les ponts avant et arrière 16 et 22 peuvent être montés respectivement sur des éléments glissants tels que des patins, par exemple, non représentés.

Comme le montrent les figures 1 et 2, le corps 14 comporte une partie centrale ayant une surface supérieure 26 sensiblement plate, et des caissons avant et arrière 28 et 30 surmontant respectivement la surface supérieure plate. Les caissons 28 et 30 sont traversés par des ouvertures en regard 32 pour recevoir des tiges d'articulation 34 enfilées dans les ouvertures, et maintenues de manière amovible dans celles-ci par des détentes 35 ou des organes similaires. Le corps 14 comporte en outre une plaque latérale allongée 36, ayant en coupe sensiblement la forme d'un L, de chaque côté. Chaque plaque latérale 36 comporte des trous borgnes 38 dans chacune de ses extrémités pour recevoir les extrémités des tiges 34 enfilées dans les ouvertures 32. Ainsi montée, chaque plaque latérale 36 peut basculer sur le corps 14 entre une position caisse et une position siège, ces deux positions étant décrites ci-dessous.

Dans la position caisse, comme le montrent le mieux les figures 1 et 2, la surface extérieure 40 d'une patte 42 de chaque plaque 36 repose sur une nervure périphérique 44 à chaque extrémité de la partie centrale du corps 14 (figure 3). L'autre patte 46 fait saillie vers le haut de la surface supérieure 26 pour former un côté d'une caisse. Les extrémités de la caisse sont formées par les caissons proémi-

nents 28 et 30.

Pour obtenir la position siège, comme le montrent le mieux les figures 2, 3 et 4, on fait tourner chaque plaque latérale 36 de 180° à partir de la position caisse. Dans cette position siège, l'extrémité extérieure 48 de chaque patte 46 repose sur des nervures 50 de la surface supérieure 26. Les pattes 46 des deux plaques latérales 36 sont disposées parallèlement et très rapprochées et les surfaces extérieures 52 des pattes 42 forment une surface de siège plate.

Les véhicules 10 ou 12 comportent en outre un élément guidon allongé comprenant un manche 54 ayant une poignée 56 à l'une des ses extrémités. L'autre extrémité du manche 54 est accouplée au pont avant pivotant 22 de façon à pouvoir se déplacer entre une position de traction (figure 1) lorsque le véhicule est un véhicule 10 à transporter des charges, et une position de guidage (figure 3) lorsque le véhicule est un véhicule 12 à chevaucher.

Le pont avant pivotant 22, comme le montre le mieux la figure 5, comprend une fourche 58 comportant une broche verticale 60 qui traverse une ouverture ménagée dans le caisson avant 28. La broche 60 est fixée par des vis 61 ou des organes similaires (figure 6) à un élément de retenue 62, et la fourche 58, la broche 60 et l'élément de retenue 62 peuvent pivoter tous ensemble. Le déplacement axial de l'ensemble est empêché dans un sens par un épaulement 64 de la broche 60 qui vient buter contre le corps 14, et dans l'autre sens, par un rebord 66 de l'élément de retenue 62 qui vient lui aussi buter contre le corps.

L'accouplement entre le manche 54 et le pont avant 22, comme le montre le mieux la figure 5, comprend une ouverture axiale 68 traversant l'élément de retenue 62 et la broche 60. Les sections droites de l'ouverture 68 et du manche 54 sont complémentaires (sensiblement rectangulaires, comme le montre le mieux la figure 6) pour que le manche puisse monter et descendre dans l'ouverture en glissant. L'ouverture 68 comporte en outre des fentes allongées 70, diamétralement opposées, sur le pourtour intérieur de l'ouverture, pour recevoir par coulissement des pattes latérales 72 portées par l'extrémité du manche 54. L'élément de retenue 62 comporte en

outre une encoche 74 raccordée, au moins le long de son extrémité supérieure, à l'ouverture 68 pour permettre le pivotement du manche 54 et de la poignée 56 dans une direction transversale à l'axe A-A de l'ouverture 68.

- 5 Quand on fait venir les plaques latérales 36 dans la position caisse pour transformer le véhicule en un véhicule 10 à transporter des charges, comme représenté sur la figure 1, on soulève le manche 54 et la poignée 56 jusqu'à ce que les pattes 72 s'engagent sur les extrémités supérieures des fentes 10 70, qui forment une butée pour l'élément guidon. On fait ensuite basculer vers le bas le manche 54 et la poignée 56, transversalement à l'axe de l'ouverture 68, jusque dans leur position de traction, pour pouvoir tirer le véhicule 10 à transporter des charges.
- 15 Quand on fait venir les plaques latérales 36 en position siège, pour transformer le véhicule en un véhicule 12 à chevaucher, comme représenté sur la figure 3, on fait basculer le manche 54 et la poignée 56 vers le haut à l'intérieur de l'encoche 74 jusqu'à ce que l'extrémité inférieure du manche 20 se trouve en regard de l'ouverture 68. On fait glisser le manche 54 vers le bas jusqu'à ce qu'une surface incurvée 76 du manche s'engage sur un bord de l'élément de retenue 62 en formant une butée pour l'élément guidon. Dans cette position de guidage, le manche 54 et la poignée 56 sont rigides et 25 peuvent tourner autour de l'axe A-A de l'ouverture 68 pour diriger le pont avant 22, mais on ne peut les faire pivoter transversalement à l'axe A-A.

REVENDEICATIONS

1. Véhicule-jouet convertible à transporter des charges-
à chevaucher, caractérisé en ce qu'il comprend, en combinaison :
un corps transportable, et

5 des plaques latérales montées sur ledit corps et mobiles
entre une position caisse dans laquelle elles coopèrent avec
ledit corps en formant une caisse pour transformer le véhicule
en un véhicule à transporter des charges, et une position
siège dans laquelle lesdites plaques coopèrent avec ledit
10 corps en formant un siège pour transformer le véhicule
en un véhicule à chevaucher.

2. Véhicule-jouet selon la revendication 1, caractérisé
en ce que lesdites plaques latérales comprennent deux plaques
allongées ayant en section droite sensiblement la forme
15 d'un L.

3. Véhicule-jouet selon la revendication 2, caractérisé
en ce que chaque plaque est montée de façon à pouvoir basculer
autour de son axe longitudinal suivant un angle longitudinal
dudit corps, et peut basculer entre lesdites positions caisse
20 et siège.

4. Véhicule-jouet selon la revendication 3, caractérisé
en ce que chacune desdites plaques en forme de L a une première
et une seconde pattes à angle droit l'une de l'autre, et en
ce que, dans ladite position caisse, ladite première patte
25 est dirigée vers l'intérieur et est sensiblement parallèle
à la partie supérieure dudit corps et ladite seconde patte
est dirigée vers le haut sensiblement à angle droit de ladite
partie supérieure, et en ce que, dans ladite position siège,
ladite première patte est dirigée vers l'extérieur et est
30 sensiblement parallèle à la partie supérieure dudit corps
et ladite seconde patte est dirigée vers le bas à angle droit
de la partie supérieure dudit corps.

5. Véhicule-jouet selon la revendication 4, caractérisé
en ce que, dans ladite position siège, les surfaces extérieures
35 desdites premières pattes forment la surface du siège et les
surfaces extérieures desdites secondes pattes sont parallèles
et très rapprochées.

6. Véhicule-jouet convertible à transporter des charges-
à chevaucher, caractérisé en ce qu'il comprend, en combinaison:

un corps transportable ayant une partie corps centrale et un pont avant ;

des plaques latérales, sur ledit corps, mobiles entre une position caisse dans laquelle lesdites plaques coopèrent avec ledit corps en formant une caisse pour transformer le véhicule en un véhicule à transporter des charges, et une position siège dans laquelle lesdites plaques coopèrent avec ledit corps en formant un siège pour transformer le véhicule en un véhicule à chevaucher ;

un élément guidon allongé comprenant un manche avec une poignée à l'une de ses extrémités ; et

un moyen accouplant ledit élément guidon allongé audit pont avant de telle sorte que, lorsque ledit véhicule est un véhicule à transporter des charges, ledit élément guidon peut être mis dans une position de traction dans laquelle seule l'extrémité opposée dudit manche est raccordée audit pont avant de façon à pouvoir pivoter et ledit manche et ladite poignée sont dirigés vers l'extérieur transversalement audit pont avant de telle sorte que l'on peut tirer à l'aide de ladite poignée ledit véhicule à transporter des charges, et lorsque ledit véhicule est un véhicule à chevaucher, on peut mettre ledit élément guidon dans une position de guidage dans laquelle une partie dudit manche est accouplée audit pont avant et est dirigée sensiblement à angle droit dudit pont avant.

7. Véhicule-jouet selon la revendication 6, caractérisé en ce que ledit manche comporte une patte latérale, et ledit moyen d'accouplement comprend une ouverture dirigée sensiblement verticalement dans ledit pont avant pour recevoir par coulissement ledit manche lorsqu'on met ledit élément guidon dans sa position de guidage, ladite ouverture comportant en outre une rainure dirigée sensiblement verticalement le long du pourtour intérieur de ladite ouverture pour recevoir par coulissement ladite patte, ledit pont avant comportant en outre une encoche raccordée à l'extrémité supérieure de ladite ouverture pour recevoir ledit manche lorsqu'on fait basculer ledit élément guidon vers sa position de traction.

8. Véhicule-jouet selon la revendication 6, caractérisé en ce que ledit pont avant peut pivoter autour d'un axe verti-

cal, on peut faire tourner ledit manche à l'aide de ladite poignée autour dudit axe vertical pour guider ledit véhicule à chevaucher, et lesdites plaques latérales comprennent deux plaques allongées à section droite en forme de L, chaque plaque étant montée de façon à pouvoir basculer autour de son axe longitudinal suivant un angle longitudinal de ladite partie centrale dudit corps, et pouvant basculer entre ladite position caisse et ladite position siège.

9. Véhicule-jouet selon la revendication 8, caractérisé en ce que chacune desdites plaques en forme de L comporte une première et une seconde pattes à angle droit l'une de l'autre, et en ce que, dans ladite position caisse, ladite première patte est dirigée vers l'intérieur et est sensiblement parallèle à la partie supérieure de ladite partie centrale dudit corps et ladite seconde patte est dirigée vers le haut sensiblement à angle droit de ladite partie supérieure de ladite partie corps centrale, et en ce que, dans ladite position siège, ladite première patte est dirigée vers l'extérieur et est sensiblement parallèle à ladite partie supérieure de ladite partie corps centrale et ladite seconde patte est dirigée vers le bas à angle droit de ladite partie supérieure de ladite partie corps centrale, et en ce que, dans ladite position siège, les surfaces extérieures desdites premières pattes forment la surface du siège.

10. Véhicule-jouet selon la revendication 8, caractérisé en ce que ledit manche comporte une patte latérale, et ledit moyen d'accouplement comprend une ouverture dirigée sensiblement verticalement dans ledit pont avant pour recevoir par coulissement ledit manche lorsqu'on fait venir ledit élément guidon dans sa position de guidage, ladite ouverture comportant en outre une rainure dirigée sensiblement verticalement le long du pourtour intérieur de ladite ouverture pour recevoir par coulissement ladite patte, ledit pont avant comportant en outre une encoche raccordée à l'extrémité supérieure de ladite ouverture pour recevoir ledit manche lorsqu'on fait pivoter ledit élément guidon transversalement audit axe vertical vers sa position de traction.

PLANCHE I/2

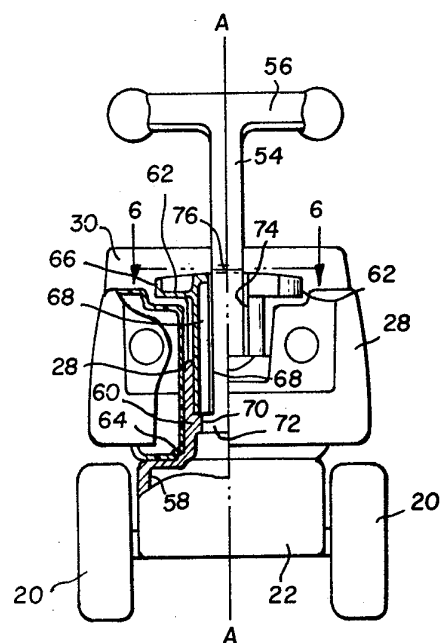
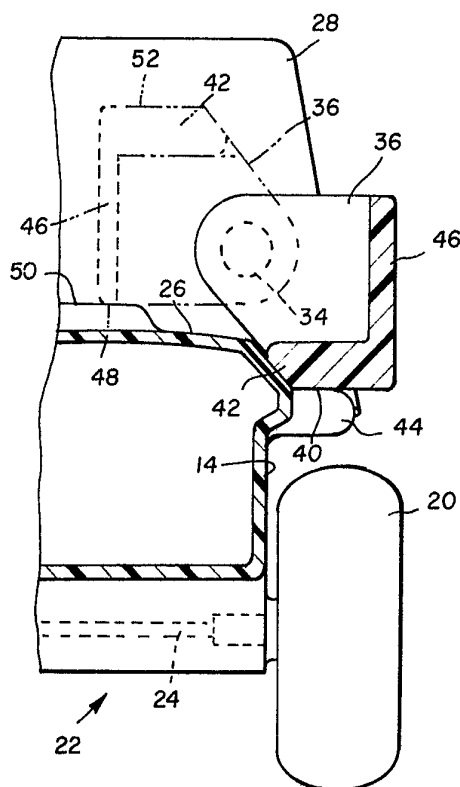
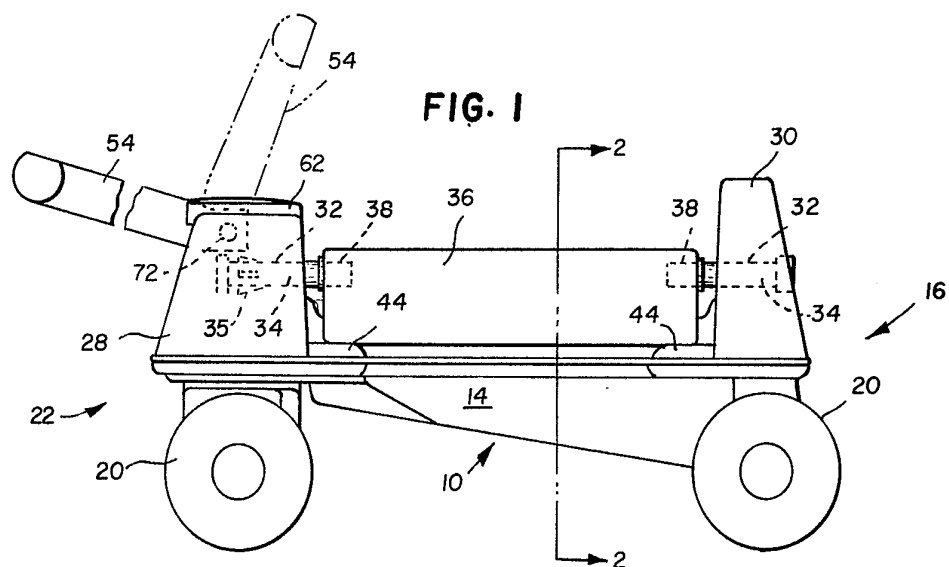


PLANCHE II/2

