



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ,  
ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

## (12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21), (22) Заявка: 2006143670/12, 29.04.2005

(30) Конвенционный приоритет:  
10.05.2004 AU 2004902460  
10.05.2004 AU 2004902465  
10.05.2004 AU 2004902469  
20.01.2005 AU 2005900239

(43) Дата публикации заявки: 20.06.2008 Бюл. № 17

(85) Дата перевода заявки РСТ на национальную фазу:  
11.12.2006(86) Заявка РСТ:  
AU 2005/000615 (29.04.2005)(87) Публикация РСТ:  
WO 2005/107912 (17.11.2005)

Адрес для переписки:  
129010, Москва, ул. Б.Спасская, 25, стр.3,  
ООО "Юридическая фирма Городисский и  
Партнеры", пат.пов. Г.Б. Егоровой, рег. N 513

(71) Заявитель(и):

ПЭЛТРОНИКС ОСТРЭЙЛЭЙШИА ПТИ ЛИМИТЕД (AU)

(72) Автор(ы):

ДЖЕНСЕН Питер (AU),  
РАЙТ Дин (AU),  
КОУЭН Стефен (AU),  
ДЖОМАН Али (AU)

## (54) СИСТЕМА И СПОСОБ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ МНОЖЕСТВА ИГР

## (57) Формула изобретения

1. Система для предоставления множества игр, включающая в себя множество терминалов, используемых пользователями, для предоставления соответствующим игрокам первичной игры и для формирования информационных сообщений первичной игры, контроллер вторичной игры, реагирующий на информационные сообщения первичной игры с целью предоставления игрокам связанной вторичной игры, имеющей соответствующий приз, и для формирования сообщения переключения на третичную игру, когда вторичная игра выиграна, и контроллер третичной игры, реагирующий на сообщение переключения на третичную игру, для предложения игроку, выигравшему вторичную игру, возможности сыграть третичную игру с использованием всего приза за вторичную игру или его части в качестве ставки.
2. Система по п.1, в которой множество терминалов, используемых пользователями, включают в себя соответствующие устройства ввода, позволяющие пользователям принять или отклонить предложенную третичную игру.
3. Система по п.2, в которой устройства ввода выполнены с возможностью позволить пользователям указывать долю приза за вторичную игру, которая должна использоваться в качестве ставки третичной игры.
4. Система по п.1, в которой контроллер третичной игры реагирует на выигрываемую

третичную игру, предлагая дополнительную возможность сыграть третичную игру.

5. Система по п.4, в которой контроллер третичной игры включает в себя память для хранения данных счетчика, указывающих, сколько раз сыграна третичная игра, и процессор для положительного приращения данных счетчика каждый раз, когда играется третичная игра.

6. Система по п.5, в которой контроллер третичной игры дополнительно включает в себя компаратор для сравнения данных счетчика с по меньшей мере одним заранее определенным значением.

7. Система по п.6, в которой упомянутое по меньшей мере одно заранее определенное значение включает в себя заранее определенное предельное значение, а контроллер третичной игры предлагает третичную игру, если данные счетчика меньше, чем это заранее определенное предельное значение.

8. Система по п.6, в которой упомянутое по меньшей мере одно заранее определенное значение включает в себя значение бонусного приза, и при этом контроллер третичной игры вознаграждает бонусным призом, когда данные счетчика равны значению бонусного приза.

9. Система по п.1, в которой третичная игра имеет приз, равный ее двойной ставке.

10. Система по п.1, в которой контроллер вторичной игры расположен по центру в центральном контроллере.

11. Система по п.10, в которой центральный контроллер дополнительно включает в себя контроллер дисплея, заставляющий экран дисплея показывать информацию, относящуюся к вторичной и третичной играм.

12. Система по п.10, в которой контроллер третичной игры расположен по центру в центральном контроллере.

13. Система п.1, включающая в себя соответствующий контроллер третичной игры для каждого терминала, используемого пользователем.

14. Система по п.13, в которой контроллеры третичных игр используются совместно с их соответствующими терминалами, используемыми пользователями.

15. Система по п.14, в которой контроллеры третичных игр находятся на соответствующих сетевых платах, подсоединенных к соответствующим терминалам, используемым пользователями.

16. Система по п.1, в которой вторичная игра является игрой с объединенным джек-потом.

17. Система по п.16, в которой вознаграждение объединенным джек-потом проводится в зависимости от времени.

18. Система по п.16, в которой вознаграждение объединенным джек-потом проводится в зависимости от некоторого события.

19. Система по п.18, в которой контроллер вторичной игры включает в себя память для хранения заранее определенного значения джек-пота и накопленного значения приза, процессор для коррекции накопленного значения приза в ответ на информационные сообщения первичной игры, и компаратор для сравнения накопленного значения приза и заранее определенного значения джек-пота, и при этом процессор реагирует на работу компаратора, награждая призом за вторичную игру, когда накопленное значение приза достигает заранее определенного значения джек-пота.

20. Способ предоставления множества игр, включающий в себя этапы, на которых предоставляют первичную игру множеству игроков в соответствующих терминалах, используемых пользователями, и формирующих информационные сообщения первичной игры,

принимают информационные сообщения первичной игры в контроллере вторичной игры, реагируют на эти сообщения путем предоставления связанной вторичной игры, имеющей соответствующий приз, и формируют сообщение переключения на третичную игру, когда вторичная игра выиграна, и

принимают сообщение переключения на третичную игру в контроллере третичной игры и реагируют на сообщение переключения на третичную игру, предлагая игроку, выигравшему вторичную игру, возможность сыграть третичную игру с использованием всего приза за

вторичную игру или его части в качестве ставки.

21. Способ по п.20, предусматривающий прием в терминалах, используемых пользователями, указания игрока о желании принять или отклонить предложенную третичную игру.

22. Способ по п.21, предусматривающий прием в терминалах, используемых пользователями, указания игрока о доле приза за вторичную игру, используемой в качестве ставки третичной игры.

23. Способ по п.20, предусматривающий предложение дополнительной возможности сыграть третичную игру, когда третичная игра выиграна.

24. Способ по п.23, предусматривающий хранение в контроллере третичной игры данных счетчика, указывающих, сколько раз сыграна третичная игра, и положительное приращение данных счетчика каждый раз, когда играется третичная игра.

25. Способ по п.24, предусматривающий сравнение данных счетчика с, по меньшей мере, одним заранее определенным значением.

26. Способ по п.25, предусматривающий сравнение данных счетчика с заранее определенным предельным значением и предложение третичной игры, если данные счетчика меньше, чем заранее определенное предельное значение.

27. Способ по п.25, предусматривающий сравнение данных счетчика со значением бонусного приза и награждение бонусным призом, когда данные счетчика оказываются равными значению бонусного приза.

28. Способ по п.20, в котором третичная игра имеет приз, равный ее двойной ставке.

29. Способ по п.20, в котором вторичная игра является игрой с объединенным джек-потом.

30. Способ по п.29, предусматривающий вознаграждение объединенным джек-потом в зависимости от времени.

31. Способ по п.29, предусматривающий вознаграждение объединенным джек-потом в зависимости от некоторого события.

32. Способ по п.31, включающий в себя этапы, на которых сохраняют в контроллере вторичной игры заранее определенное значение джек-пота и накопленное значение приза, корректируют накопленное значение приза в ответ на информационные сообщения первичной игры,

сравнивают накопленное значение приза и заранее определенное значение джек-пота, и вознаграждают призом за вторичную игру, когда накопленное значение приза достигает заранее определенного значения джек-пота.