

(19)日本国特許庁(JP)

(12)公表特許公報(A)

(11)公表番号

特表2023-539431

(P2023-539431A)

(43)公表日 令和5年9月14日(2023.9.14)

(51)国際特許分類 F I
 H 0 4 L 9/32 (2006.01) H 0 4 L 9/32 2 0 0 B
 H 0 4 L 9/32 2 0 0 Z

審査請求 未請求 予備審査請求 未請求 (全43頁)

(21)出願番号 特願2023-507540(P2023-507540)
 (86)(22)出願日 令和3年7月19日(2021.7.19)
 (85)翻訳文提出日 令和5年2月3日(2023.2.3)
 (86)国際出願番号 PCT/EP2021/070105
 (87)国際公開番号 WO2022/037868
 (87)国際公開日 令和4年2月24日(2022.2.24)
 (31)優先権主張番号 2012873.2
 (32)優先日 令和2年8月18日(2020.8.18)
 (33)優先権主張国・地域又は機関
 英国(GB)
 (81)指定国・地域 AP(BW,GH,GM,KE,LR,LS,MW,MZ,NA
 ,RW,SD,SL,ST,SZ,TZ,UG,ZM,ZW),EA(
 AM,AZ,BY,KG,KZ,RU,TJ,TM),EP(AL,A
 T,BE,BG,CH,CY,CZ,DE,DK,EE,ES,FI,FR
 ,GB,GR,HR,HU,IE,IS,IT,LT,LU,LV,MC,
 最終頁に続く

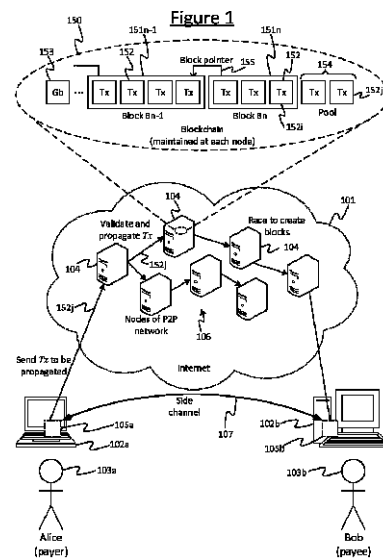
(71)出願人 318001991
 エヌチェーン ライセンシング アーゲー
 スイス・6 3 0 0・ツーク・グラールフェ
 ナウヴェーク・6
 (74)代理人 100107766
 弁理士 伊東 忠重
 (74)代理人 100070150
 弁理士 伊東 忠彦
 (74)代理人 100135079
 弁理士 宮崎 修
 (72)発明者
 ベティット, ミカエラ
 イギリス ダブリュー 1 ダブリュー 8 エ
 ービー ロンドン マーケット プレイス
 3 0 エヌチェーン ライセンシング ア
 ーゲー 内

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 デジタル署名

(57)【要約】

デジタル署名を生成するコンピュータ実装方法であって、方法は、署名当事者によって実行され、第1のメッセージを取得することと、少なくとも外部データ項目のハッシュに基づいてエフェメラル秘密鍵を生成することと、第1の署名構成要素および第2の署名構成要素を含む第1の署名を生成することとを含み、第1の署名構成要素は、エフェメラル秘密鍵に対応するエフェメラル公開鍵に基づいて生成され、第2の署名構成要素は、第1のメッセージと、エフェメラル秘密鍵と、第1の署名構成要素と、第1の秘密鍵とに基づいて生成される、方法。



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

デジタル署名を生成するコンピュータ実装方法であって、前記方法は、署名当事者によって実行され、

第 1 のメッセージを取得することと、

少なくとも外部データ項目のハッシュに基づいてエフェメラル秘密鍵を生成することと

、第 1 の署名構成要素および第 2 の署名構成要素を含む第 1 の署名を生成することと

を含み、前記第 1 の署名構成要素は、前記エフェメラル秘密鍵に対応するエフェメラル公開鍵に基づいて生成され、前記第 2 の署名構成要素は、前記第 1 のメッセージと、前記エフェメラル秘密鍵と、前記第 1 の署名構成要素と、第 1 の秘密鍵とに基づいて生成される、方法。

10

【請求項 2】

前記署名当事者が前記第 1 の署名を生成したことを証明するために、前記外部データ項目および前記第 1 の署名を検証当事者が利用できるようにすることを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記第 1 のメッセージを取得することは、前記第 1 のメッセージを生成することを含み、前記方法は、前記第 1 のメッセージを前記検証当事者が利用できるようにすることを含む、請求項 2 に記載の方法。

20

【請求項 4】

第 2 のメッセージを取得することと、

少なくとも前記第 2 のメッセージと前記署名当事者の主秘密鍵とに基づいて第 2 の署名を生成することと

を含み、前記外部データ項目は前記第 2 の署名を含む、請求項 1 から 3 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 5】

前記主秘密鍵に対応する主公開鍵を使用して検証されたときに、前記第 2 の署名が前記第 2 のメッセージの有効な署名であることを証明するために、前記第 2 の署名および前記第 2 のメッセージを利用できるようにすることを含む、請求項 4 に記載の方法。

30

【請求項 6】

前記第 2 のメッセージは、前記第 1 のメッセージに基づいて生成される、請求項 4 または 5 に記載の方法。

【請求項 7】

前記主秘密鍵に対応する前記主公開鍵は、前記署名当事者のアイデンティティにリンクされる、請求項 4 から 6 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 8】

前記第 1 の秘密鍵は、少なくとも前記主秘密鍵に基づいて生成される、請求項 4 から 7 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 9】

前記主秘密鍵は、階層的決定論的鍵構造のマスタ秘密鍵であり、前記 H D 鍵構造は、前記マスタ秘密鍵に基づいて生成された子秘密鍵のセットを含み、前記第 1 の秘密鍵は、前記子秘密鍵のセットのうちの一つである、請求項 8 に記載の方法。

40

【請求項 10】

前記第 1 の秘密鍵は、前記主秘密鍵と、前記署名当事者と第 2 の当事者の両方に知られている共通シークレットとに基づいて生成される、請求項 8 に記載の方法。

【請求項 11】

前記共通シークレットは、前記署名当事者の前記主秘密鍵と、前記第 2 の当事者の主秘密鍵に対応する主公開鍵とに基づいて生成される、請求項 10 に記載の方法。

【請求項 12】

50

前記第 2 の当事者の前記主公開鍵は、前記第 2 の当事者のアイデンティティにリンクされる、請求項 1 1 に記載の方法。

【請求項 1 3】

前記外部データ項目の前記ハッシュは、前記外部データ項目のダブルハッシュである、請求項 1 から 1 2 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 1 4】

前記第 2 の署名構成要素は、前記第 1 のメッセージのハッシュまたはダブルハッシュに基づいて生成される、請求項 1 から 1 3 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 1 5】

前記第 1 のエフェメラル秘密鍵は、ランダムソルト値に基づいて生成される、請求項 1 から 1 4 のいずれか一項に記載の方法。 10

【請求項 1 6】

前記ランダムソルト値は秘密鍵であり、前記方法は、第 3 のメッセージを取得することと、少なくとも前記ランダムソルト値と前記第 3 のメッセージとに基づいて第 3 の署名を生成することと、

前記ランダムソルト値に対応する前記公開鍵を使用して検証されたときに、前記第 3 の署名が前記第 3 のメッセージの有効な署名であることを証明するために、前記第 3 の署名、前記第 3 のメッセージ、および前記ランダムソルト値に対応する公開鍵を前記検証当事者が利用できるようにすることと

20

を含む、請求項 1 5 に記載の方法。

【請求項 1 7】

前記第 3 のメッセージは前記第 2 のメッセージを含む、請求項 1 6 に記載の方法。

【請求項 1 8】

前記第 1 のメッセージは、ブロックチェーントランザクションの少なくとも一部を含む、請求項 1 から 1 7 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 1 9】

前記第 1 のメッセージを前記検証当事者が利用できるようにすることは、前記ブロックチェーントランザクションを前記ブロックチェーンネットワークに送信することを含む、請求項 1 8 に記載の方法。 30

【請求項 2 0】

前記第 2 のメッセージは、前記ブロックチェーンに関するデータを含む、請求項 1 8 または 1 9 に記載の方法。

【請求項 2 1】

デジタル署名が署名当事者によって生成されたことを検証するコンピュータ実装方法であって、前記方法は、検証当事者によって実行され、

第 1 の署名構成要素および第 2 の署名構成要素を含む第 1 の署名を取得することと、

前記署名当事者から候補の外部データ項目を取得することと、

前記候補の外部データ項目のハッシュに基づいて候補のエフェメラル秘密鍵を生成することと、 40

少なくとも前記候補のエフェメラル秘密鍵に対応する公開鍵に基づいて候補の第 1 の署名構成要素を生成することと、

前記候補の第 1 の署名構成要素が前記第 1 の署名構成要素に対応するかどうかに基づいて、前記第 1 の署名が前記署名当事者によって生成されたことを検証することと

を含む方法。

【請求項 2 2】

前記候補の外部データ項目は、第 2 の署名である、請求項 2 1 に記載の方法。

【請求項 2 3】

第 2 のメッセージを取得することと、

前記署名当事者の主秘密鍵に対応する主公開鍵を取得することと、 50

前記主公開鍵を使用して検証されたときに、前記第 2 の署名が前記第 2 のメッセージの有効な署名であることを検証することと

を含む、請求項 2 2 に記載の方法。

【請求項 2 4】

ランダムソルト値に対応する公開鍵を取得することを含み、前記候補の第 1 の署名構成要素は、前記ランダムソルト値に対応する前記公開鍵に基づいて生成される、請求項 2 1 から 2 3 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 2 5】

第 3 のメッセージを取得することと、

第 3 の署名を取得することと、

前記ランダムソルト値に対応する前記公開鍵を使用して検証されたときに、前記第 3 の署名が前記第 3 のメッセージの有効な署名であることを検証することと

を含む、請求項 2 4 に記載の方法。

【請求項 2 6】

前記第 1 の署名は、第 1 のメッセージに署名し、前記方法は、

前記第 1 の署名を生成するために使用された秘密鍵に対応する第 1 の公開鍵を取得することと、

前記第 1 の公開鍵を使用して検証されたときに、前記第 1 の署名が前記第 1 のメッセージの有効な署名であることを検証することと

を含む、請求項 2 1 から 2 5 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 2 7】

前記第 1 の署名、前記第 2 の署名、および前記第 3 の署名のうちの 1 つ、いくつか、またはすべては、前記署名当事者から受信される、請求項 2 1 から 2 6 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 2 8】

前記第 1 のメッセージ、前記第 2 のメッセージ、および前記第 3 のメッセージのうちの 1 つ、いくつか、またはすべては、前記署名当事者から受信される、請求項 2 1 から 2 7 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 2 9】

前記第 1 のメッセージ、前記第 2 のメッセージ、および前記第 3 のメッセージのうちの 1 つ、いくつか、またはすべては、前記検証当事者によって生成される、請求項 2 1 から 2 7 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 3 0】

前記第 1 のメッセージは、ブロックチェーンランザクションの少なくとも一部を含む、請求項 2 1 から 2 9 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 3 1】

前記第 1 のメッセージを取得することは、前記ブロックチェーンから前記ブロックチェーンランザクションを取得することを含む、請求項 3 0 に記載の方法。

【請求項 3 2】

前記第 1 の署名を取得することは、前記ブロックチェーンランザクションから前記第 1 の署名を抽出することを含む、請求項 3 0 または 3 1 に記載の方法。

【請求項 3 3】

前記第 2 のメッセージは、前記ブロックチェーンに関するデータを含み、前記方法は、前記ブロックチェーンに関する前記データを検証することを含む、請求項 2 3 またはそれに従属する請求項のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 3 4】

前記ブロックチェーンランザクションの入力は、前記第 1 の署名を含み、前記方法は、

前記ブロックチェーンランザクションの前記入力によって参照される前のブロックチェーンランザクションの出力が署名検証スクリプトを含むことを検証すること

10

20

30

40

50

を含む、請求項 30 またはそれに従属する請求項のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 35】

コンピュータ機器であって、

1つまたは複数のメモリユニットを備えるメモリと、

1つまたは複数の処理ユニットを備える処理装置と

を備え、前記メモリは、前記処理装置上で実行されるように構成されたコードを記憶し、前記コードは、前記処理装置上にあるときに、請求項 1 から 34 のいずれか一項に記載の方法を実行するように構成される、

コンピュータ機器。

【請求項 36】

コンピュータ可読ストレージ上に具現化されたコンピュータプログラムであって、1つまたは複数のプロセッサ上で実行されると、請求項 1 から 34 のいずれか一項に記載の方法を実行するように構成されたコンピュータプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本開示は、デジタル署名を生成する方法に関する。特に、本方法は、外部データがデジタル署名内に埋め込まれることを可能にする。

【背景技術】

【0002】

公開鍵暗号法は、鍵のペア、すなわち、秘密鍵の所有者のみに知られている秘密鍵と、対応する秘密鍵に基づいて生成され、秘密鍵のセキュリティを損なうことなく配布され得る公開鍵とを使用する暗号システムの一つである。

【0003】

公開鍵暗号法は、送信者が受信者の公開鍵（すなわち、受信者のみに知られている秘密鍵に対応する公開鍵）を使用してメッセージを暗号化することを可能にする。そのため、暗号化されたメッセージは、受信者の秘密鍵を使用してのみ復号することができる。

【0004】

同様に、送信者は、例えば、メッセージが送信者によって送信されていることを証明するために、および/または、送信者がメッセージに同意することを示すために、自身の秘密鍵を使用してメッセージに署名することができる。署名者（すなわち、署名を生成する当事者）は、自身の秘密鍵を使用して、メッセージに基づいてデジタル署名を作成する。メッセージに基づいてデジタル署名を作成することは、メッセージおよび秘密鍵の両方に基づいて署名を生成する関数に、メッセージおよび秘密鍵を供給することを意味する。署名は、メッセージに追加される（例えば、タグ付けされる）か、または他の方法でメッセージに関連付けられる。署名者の対応する公開鍵を有する者であれば、同じメッセージおよびメッセージ上のデジタル署名を使用して、署名が有効に作成されたかどうか、すなわち、署名が実際に署名者の秘密鍵を使用して作成されたかどうかを検証することができる。デジタル署名は、メッセージの真正性を保証するだけでなく、メッセージの完全性および否認防止も保証する。すなわち、デジタル署名は、メッセージが署名で署名されてから変更されていないこと、および署名の作成者が署名を作成したことを将来否定することができないことを証明するために使用することができる。

【0005】

デジタル署名方式は、典型的に、3つの手順、すなわちアルゴリズムを含む。鍵生成アルゴリズムは、ランダムな秘密鍵および対応する公開鍵を生成するために使用される。署名アルゴリズムは、メッセージと秘密鍵とに基づいて署名を生成するために使用される。検証アルゴリズムは、公開鍵およびメッセージが与えられた場合に、署名が、対応する秘密鍵を使用して、および、署名アルゴリズムにしたがって生成されたかどうかを検証するために使用される。

【発明の概要】

10

20

30

40

50

【 0 0 0 6 】

署名は、秘密鍵の所有者が所与のメッセージを証明することを可能にし、署名は、秘密鍵に対応する公開鍵を使用して検証される。例えば、ほとんどのブロックチェーンプロトコルによれば、特定の公開鍵に対応する秘密鍵を用いて作成された有効な署名を要求することによって、ビットコインまたは他のタイプのデジタル資産がロックされ得る。セキュリティ上の理由からブロックチェーントランザクションをリンクさせないために、同じ秘密鍵を複数回使用しないことが推奨される。これは、ユーザが、複数の異なる署名を作成するために使用する複数の異なる鍵を有する可能性が高いことを意味する。多くの異なる鍵を使用すると、ユーザが任意の1つの署名を生成したことを証明することが困難になる。したがって、ユーザが署名を生成したことを証明することができ、同じ秘密鍵を複数回使用する必要がない方法で署名を生成することができることが望ましい。

10

【 0 0 0 7 】

本明細書に開示される一態様によれば、デジタル署名を生成するコンピュータ実装方法であって、方法は、署名当事者によって実行され、第1のメッセージを取得することと、少なくとも外部データ項目のハッシュに基づいてエフェメラル秘密鍵 (ephemeral private key) を生成することと、第1の署名構成要素 (signature component) および第2の署名構成要素を含む第1の署名を生成することとを含み、第1の署名構成要素は、エフェメラル秘密鍵に対応するエフェメラル公開鍵 (ephemeral public key) に基づいて生成され、第2の署名構成要素は、第1のメッセージと、エフェメラル秘密鍵と、第1の署名構成要素と、第1の秘密鍵とに基づいて生成される、方法が提供される。

20

【 0 0 0 8 】

本明細書に開示される別の態様によれば、デジタル署名が署名当事者によって生成されたことを検証するコンピュータ実装方法であって、方法は、検証当事者によって実行され、第1の署名構成要素および第2の署名構成要素を含む第1の署名を取得することと、署名当事者から候補の外部データ項目を取得することと、候補の外部データ項目のハッシュに基づいて候補のエフェメラル秘密鍵を生成することと、少なくとも候補のエフェメラル秘密鍵に対応する公開鍵に基づいて候補の第1の署名構成要素を生成することと、候補の第1の署名構成要素が第1の署名構成要素に対応するかどうかに基づいて、第1の署名が署名当事者によって生成されたことを検証することを含む方法が提供される。

30

【 0 0 0 9 】

署名当事者は、メッセージに署名するためのデジタル署名を生成する。ブロックチェーンの文脈では、メッセージはトランザクションであり得、例えば、署名当事者は、前のトランザクションの出力をロック解除するための署名を生成する。一般に、メッセージは、任意の形態のメッセージ、例えば文書であり得、必ずしもブロックチェーンに関連する必要はない。署名は、エフェメラル秘密鍵、例えば、1回限り使用の秘密鍵に少なくとも部分的に基づいて生成される。エフェメラル秘密鍵は、外部情報、すなわち「外部データ項目」に少なくとも部分的に基づいて生成される。外部データ項目は、署名当事者の識別子、例えば、名前、住所、電話番号、国民保険番号、パスポート番号、公開鍵などを含み得、および/またはそれに基づいて生成され得る。いくつかの例では、外部データ項目は、別のデジタル署名である。

40

【 0 0 1 0 】

生成されると、署名は、公開鍵を使用して検証することができる。しかしながら、それは、署名当事者が署名を生成したことを証明するのに十分ではない。むしろ、署名当事者のみが外部データ項目を知っているので、署名当事者は、外部データ項目を明らかにし、検証当事者が署名の少なくとも一部 (すなわち、「第1の署名構成要素」) を再構築することを可能にすることができる。すなわち、検証当事者は、外部データ項目に基づいて候補の第1の署名構成要素を生成する。再構築された第1の署名構成要素 (すなわち、候補の第1の署名構成要素) が第1の署名構成要素と一致する場合、検証当事者は、署名当事者が実際に署名を生成したことを確信することができる。

【 0 0 1 1 】

50

本発明は、外部情報が署名に組み込まれること、すなわち、署名内に埋め込まれることを可能にする。外部情報は、署名当事者によって提供されない限り、検証当事者には知られない。具体的には、外部情報は、署名を導出するために使用される。例えば、署名当事者は、署名者のアイデンティティにリンクされた公開鍵を、異なる秘密鍵（すなわち、埋め込まれる公開鍵に対応しない秘密鍵）を使用して作成された署名に埋め込み得る。これにより、署名当事者は、アイデンティティにリンクされた公開鍵（identity-linked public key）に対応する秘密鍵を再使用する必要なしに、署名を生成したことを証明することができる。

【図面の簡単な説明】

【0012】

本開示の実施形態の理解を助け、そのような実施形態がどのように実施され得るかを示すために、単なる例として添付の図面を参照する。

【図1】ブロックチェーンを実装するためのシステムの概略ブロック図である。

【図2】ブロックチェーンに記録され得るトランザクションのいくつかの例を概略的に示す。

【図3A】クライアントアプリケーションの概略ブロック図である。

【図3B】図3Aのクライアントアプリケーションによって提示され得る例示的なユーザインターフェースの概略モックアップである。

【図4】本発明の実施形態を実装するための例示的なシステムの概略ブロック図である。

【図5】本発明のいくつかの実施形態による、デジタル署名を生成するための例示的な方法を示すフローチャートである。

【図6】本発明のいくつかの実施形態による、当事者がデジタル署名を生成したことを検証するための例示的な方法を示すフローチャートである。

【発明を実施するための形態】

【0013】

例示的なシステムの概要

図1は、ブロックチェーン150を実装するための例示的なシステム100を示す。システム100は、典型的にはインターネットなどの広域インターネットワークであるパケット交換ネットワーク101で構成され得る。パケット交換ネットワーク101は、パケット交換ネットワーク101内にピアツーピア（P2P）ネットワーク106を形成するように構成され得る複数のブロックチェーンノード104を含む。図示されていないが、ブロックチェーンノード104は、ほぼ完全なグラフとして構成され得る。したがって、各ブロックチェーンノード104は、他のブロックチェーンノード104に高度に接続される。

【0014】

各ブロックチェーンノード104は、ピアのコンピュータ機器を含み、ノード104の異なるものは、異なるピアに属する。各ブロックチェーンノード104は、1つまたは複数のプロセッサ、例えば、1つまたは複数の中央処理装置（CPU）、アクセラレータプロセッサ、特定用途向けプロセッサおよび/またはフィールドプログラマブルゲートアレイ（FPGA）、ならびに特定用途向け集積回路（ASIC）などの他の機器を含む処理装置を備える。各ノードはまた、メモリ、すなわち、1つまたは複数の非一時的コンピュータ可読媒体の形態のコンピュータ可読ストレージを備える。メモリは、1つまたは複数のメモリ媒体、例えば、ハードディスクなどの磁気媒体、ソリッドステートドライブ（SSD）、フラッシュメモリもしくはEEPROMなどの電子媒体、および/または光ディスクドライブなどの光学媒体を採用する1つまたは複数のメモリユニットを備え得る。

【0015】

ブロックチェーン150は、データブロック151のチェーンを含み、ブロックチェーン150のそれぞれのコピーは、分散型またはブロックチェーンネットワーク106内の複数のブロックチェーンノード104の各々で維持される。上述したように、ブロックチェーン150のコピーを維持することは、ブロックチェーン150を完全に記憶すること

10

20

30

40

50

を必ずしも意味しない。代わりに、ブロックチェーン150は、各ブロックチェーンノード150が各ブロック151のブロックヘッダ（後述する）を記憶している限り、データがブルーニングされ得る。チェーン内の各ブロック151は、1つまたは複数のトランザクション152を含み、この文脈におけるトランザクションは、データ構造の一種を指す。データ構造の性質は、トランザクションモデルまたは方式の一部として使用されるトランザクションプロトコルのタイプに依存する。所与のブロックチェーンは、全体を通して1つの特定のトランザクションプロトコルを使用する。1つの一般的なタイプのトランザクションプロトコルでは、各トランザクション152のデータ構造は、少なくとも1つの入力および少なくとも1つの出力を含む。各出力は、特性としてデジタル資産の量を表す額を指定し、その例は、出力が暗号的にロックされている（ロック解除され、それによって償還または使用されるためにはそのユーザの署名または他のソリューションを必要とする）ユーザ103である。各入力は、先行するトランザクション152の出力を指し示し、それによってトランザクションをリンクする。

10

【0016】

各ブロック151はまた、ブロック151への順番を定義するために、チェーン内の前に作成されたブロック151を指し示すブロックポインタ155を含む。各トランザクション152（コインベーストランザクション以外）は、トランザクションのシーケンスへの順序を定義するために、前のトランザクションへ戻るポインタを含む（注意：トランザクション152のシーケンスは分岐することが可能である）。ブロック151のチェーンは、チェーン内の最初のブロックであった発生ブロック（Gb：genesis block）153までずっと戻る。チェーン150内の早期にある1つまたは複数の元のトランザクション152は、先行するトランザクションではなく発生ブロック153を指し示していた。

20

【0017】

ブロックチェーンノード104の各々は、トランザクション152を他のブロックチェーンノード104にフォワードし、それによってトランザクション152をネットワーク106全体に伝搬させるように構成される。各ブロックチェーンノード104は、ブロック151を作成し、同じブロックチェーン150のそれぞれのコピーをそれらのそれぞれのメモリに記憶するように構成される。各ブロックチェーンノード104はまた、ブロック151に組み込まれるのを待っているトランザクション152の順序付きセット（またはプール）154を維持する。順序付きプール154は、「メモリプール（mempool）」と呼ばれることが多い。本明細書におけるこの用語は、任意の特定のブロックチェーン、プロトコル、またはモデルに限定することを意図していない。これは、ノード104が有効であるとして受け入れたトランザクションの順序付きセットを指し、それに対して、ノード104は、同じ出力を使用しようとする他のトランザクションを受け入れないように義務付けられている。

30

【0018】

所与の現在のトランザクション152jにおいて、その入力（または各入力）は、トランザクションのシーケンスにおける先行するトランザクション152iの出力を参照するポインタを含み、この出力が現在のトランザクション152jにおいて償還または「使用」されるべきであることを指定する。一般に、先行するトランザクションは、順序付きセット154または任意のブロック151内の任意のトランザクションであり得る。先行するトランザクション152iは、現在のトランザクションが有効となるためには存在および妥当性確認される必要があるが、先行するトランザクション152iは、現在のトランザクション152jが作成されるときまたはネットワーク106に送信されるときに必ずしも存在する必要はない。したがって、本明細書における「先行する（preceding）」は、ポインタによってリンクされた論理シーケンスにおける先行するものを指し、必ずしも時間シーケンスにおける作成または送信の時間を指すものではなく、したがって、トランザクション152i、152jが順不同に作成または送信されることを必ずしも除外するものではない（オーファントランザクションに関する以下の説明を参照）。先行するトランザクション152iは、同様に、先のトランザクション（antecedent transacti

40

50

on) または先行したトランザクション (predecessor transaction) とも呼ばれる。

【0019】

現在のトランザクション 152 j の入力または、入力認可、例えば、先行するトランザクション 152 i の出力がロックされている先のユーザ 103 a の署名を含む。次に、現在のトランザクション 152 j の出力は、新しいユーザまたはエンティティ 103 b に暗号的にロックされ得る。したがって、現在のトランザクション 152 j は、先行するトランザクション 152 i の入力において定義された額を、現在のトランザクション 152 j の出力において定義されたように、新しいユーザまたはエンティティ 103 b に転送することができる。場合によっては、トランザクション 152 は、複数のユーザまたはエンティティ (そのうちの 1 つは残り (change) を与えるために元のユーザまたはエンティティ 103 a であり得る) 間で入力額を分割するために複数の出力を有し得る。場合によっては、トランザクションはまた、1 つまたは複数の先行するトランザクションの複数の出力からの額をまとめ、現在のトランザクションの 1 つまたは複数の出力に再分配するために複数の入力を有することができる。

10

【0020】

ビットコインなどの出力ベースのトランザクションプロトコルによれば、個々のユーザまたは組織などの当事者 103 が (手動でまたは当事者によって採用される自動プロセスによって) 新しいトランザクション 152 j を制定することを望むとき、制定を行う当事者は、新しいトランザクションをそのコンピュータ端末 102 から受信者に送信する。制定を行う当事者または受信者は、最終的に、このトランザクションをネットワーク 106 のブロックチェーンノード 104 の 1 つまたは複数 (これは、現在では、典型的にはサーバまたはデータセンタであるが、原則として他のユーザ端末であってもよい) に送信する。新しいトランザクション 152 j を制定する当事者 103 がトランザクションをブロックチェーンノード 104 の 1 つまたは複数に直接送信し、いくつかの例では、受信者に送信しないことも除外されない。トランザクションを受信するブロックチェーンノード 104 は、ブロックチェーンノード 104 の各々で適用されるブロックチェーンノードプロトコルにしたがって、トランザクションが有効であるかどうかをチェックする。ブロックチェーンノードプロトコルは、典型的には、新しいトランザクション 152 j 内の暗号署名が、トランザクション 152 の順序付きシーケンス内で前のトランザクション 152 i に依存する予想される署名と一致することをチェックするようにブロックチェーンノード 104 に求める。そのような出力ベースのトランザクションプロトコルでは、これは、新しいトランザクション 152 j の入力に含まれる当事者 103 の暗号署名または他の認可が、新しいトランザクションが割り当てる先行するトランザクション 152 i の出力において定義される条件と一致することをチェックすることを含み得、この条件は、典型的には、新しいトランザクション 152 j の入力における暗号署名または他の認可が、新しいトランザクションの入力がリンクされている前のトランザクション 152 i の出力をロック解除することを少なくともチェックすることを含む。条件は、先行するトランザクション 152 i の出力に含まれるスクリプトによって少なくとも部分的に定義され得る。代替的に、単にブロックチェーンノードプロトコルのみによって固定されてもよく、またはこれらの組合せによるものであってもよい。いずれにしても、新しいトランザクション 152 j が有効である場合、ブロックチェーンノード 104 は、それをブロックチェーンネットワーク 106 内の 1 つまたは複数の他のブロックチェーンノード 104 にフォワードする。これらの他のブロックチェーンノード 104 は、同じブロックチェーンノードプロトコルにしたがって同じテストを適用し、そして、新しいトランザクション 152 j を 1 つまたは複数のさらなるノード 104 にフォワードし、以下同様である。このようにして、新しいトランザクションはブロックチェーンノード 104 のネットワーク全体に伝搬される。

20

30

40

【0021】

出力ベースのモデルでは、所与の出力 (例えば、UTXO) が割り当てられる (例えば、使用される) かどうかの定義は、それがブロックチェーンノードプロトコルにしたがっ

50

て別の前方のトランザクション152jの入力によって有効に償還されたかどうかである。トランザクションが有効であるための別の条件は、それが償還しようとする先行するトランザクション152iの出力が、別のトランザクションによってまだ償還されていないことである。この場合も同様に、有効ではない場合、トランザクション152jは、(無効としてフラグ付けされ、警告のために伝搬されない限り)伝搬されることも、ブロックチェーン150内に記録されることもない。これは、トランザクタ(transactor)が同じトランザクションの出力を複数回割り当てようとする二重支出を防止する。一方、アカウントベースのモデルは、アカウント残高を維持することによって二重支出を防止する。ここでも、トランザクション順序が定義されているので、アカウント残高は常に単一の定義された状態にある。

10

【0022】

トランザクションを妥当性確認することに加えて、ブロックチェーンノード104はまた、「ブルーフオブワーク」によって支持される、一般にマイニングと呼ばれるプロセスにおいてトランザクションのブロックを最初に作成しようと競い合う。ブロックチェーンノード104において、新しいトランザクションが、ブロックチェーン150上に記録されたブロック151内にまだ現れていない有効なトランザクションの順序付きプール154に追加される。次いで、ブロックチェーンノードは、暗号パズルを解こうとすることで、トランザクションの順序付きセット154からトランザクション152の新しい有効なブロック151を組み立てようと競い合う。典型的には、これは、ナンスが保留中のトランザクションの順序付きプール154の表現と連結されハッシュされたときにハッシュの出力が所定の条件を満たすような「ナンス」値を探索することを含む。例えば、所定の条件とは、ハッシュの出力が特定の所定の数の先行ゼロを有することであり得る。これは、ブルーフオブワークパズルの1つの特定のタイプにすぎず、他のタイプが除外されないことに留意されたい。ハッシュ関数の特性は、その入力に対して予測不可能な出力を持つことである。したがって、この探索は、総当たりでしか実行することができないので、パズルを解こうとしている各ブロックチェーンノード104でかなりの量の処理リソースを消費する。

20

【0023】

最初にパズルを解いたブロックチェーンノード104は、これをネットワーク106に公表し、後にネットワーク内の他のブロックチェーンノード104によって容易にチェックすることができるその解をプルーフとして提供する(ハッシュに対する解が与えられると、ハッシュの出力が条件を満たすことをチェックすることは簡単である)。この最初のブロックチェーンノード104は、ブロックを、このブロックを受け入れる他のノードのしきい値コンセンサスに伝搬し、プロトコルルールを実施する。次いで、トランザクションの順序付きセット154は、ブロックチェーンノード104の各々によってブロックチェーン150内に新しいブロック151として記録されるようになる。ブロックポインタ155はまた、チェーン内の前に作成されたブロック151n-1を指し示す新しいブロック151nに割り当てられる。ブルーフオブワークの解を作成するために必要とされる、例えばハッシュの形態の、かなりの量の労力は、ブロックチェーンプロトコルのルールに従うという最初のノード104の意図を示す。そのようなルールは、別名二重支出としても知られている、前に妥当性確認されたトランザクションと同じ出力の割り当てを行う場合、トランザクションを有効として受け入れないことを含む。ブロック151は、一旦作成されると、ブロックチェーンネットワーク106内のブロックチェーンノード104の各々において認識および維持されるので、修正することができない。ブロックポインタ155はまた、ブロック151に順番を付与する。トランザクション152は、ネットワーク106内の各ブロックチェーンノード104において順序付きブロックに記録されるので、これは、トランザクションの不変の公開台帳を提供する。

30

40

【0024】

任意の所与の時間にパズルを解こうと競い合う異なるブロックチェーンノード104は、それらがいつ解を探索し始めたかまたはトランザクションが受信された順序に応じて、

50

任意の所与の時間に、まだ公開されていないトランザクションのプール154の異なるスナップショットに基づいてそれを行っていてもよいことに留意されたい。誰がそれぞれのパズルを最初に解いても、どのトランザクション152が次の新しいブロック151nにどの順序で含まれるかを定義し、公開されていないトランザクションの現在のプール154が更新される。次いで、ブロックチェーンノード104は、新たに定義された、公開されていないトランザクションの順序付きプール154からブロックを作成しようと競い合い続け、以下同様である。2つのブロックチェーンノード104が互いに非常に短い時間内にパズルを解いて、ブロックチェーンの相反する見解がノード104間で伝搬される場合に発生し得る任意の「フォーク」を解決するためのプロトコルも存在する。要するに、フォークのどちらのブロンクが最も長く成長しても、確定的なブロックチェーン150となる。同じトランザクションが両方のフォークに現れるので、これがネットワークのユーザまたはエージェントに影響を与えないことに留意されたい。

10

【0025】

ビットコインブロックチェーン（およびほとんどの他のブロックチェーン）によれば、新しいブロック104の構築に成功したノードには、（あるエージェントまたはユーザから別のエージェントまたはユーザにある額のデジタル資産を転送するエージェント間またはユーザ間のトランザクションとは対照的に）追加の定義された量のデジタル資産を分配する新しい特別な種類のトランザクションにおいて、受け入れられた追加の額のデジタル資産を新たに割り当てる能力が与えられる。この特別なタイプのトランザクションは、通常、「コインベーストランザクション」と呼ばれるが、「開始トランザクション（initiation transaction）」または「生成トランザクション（generation transaction）」と呼ばれることもある。これは典型的に、新しいブロック151nの最初のトランザクションを形成する。プルーフオブワークは、新しいブロックを構築するノードが、この特別なトランザクションが後に償還されることを可能にするプロトコルルールに従うという意図を示す。ブロックチェーンプロトコルルールは、この特別なトランザクションが償還され得る前に、満期期間、例えば100個のブロックを必要とし得る。多くの場合、通常の（非生成）トランザクション152はまた、そのトランザクションが公開されたブロック151nを作成したブロックチェーンノード104にさらに報酬を与えるために、その出力のうちの一つにおいて追加のトランザクション手数料を指定する。この手数料は通常「トランザクション手数料」と呼ばれ、以下に説明する。

20

30

【0026】

トランザクション妥当性確認および公開に関与するリソースに起因して、典型的には、ブロックチェーンノード104の少なくとも各々は、1つまたは複数の物理サーバユニットを含むサーバの形態をとるか、さらにはデータセンタ全体の形態をとる。しかしながら、原則として、任意の所与のブロックチェーンノード104は、ユーザ端末または互いにネットワーク化されたユーザ端末のグループの形態をとることができる。

【0027】

各ブロックチェーンノード104のメモリは、そのそれぞれの1つまたは複数の役割を実行し、ブロックチェーンノードプロトコルにしたがってトランザクション152を処理するために、ブロックチェーンノード104の処理装置上で実行されるように構成されたソフトウェアを記憶する。本明細書においてブロックチェーンノード104に帰する任意のアクションは、それぞれのコンピュータ機器の処理装置上で実行されるソフトウェアによって実行され得ることが理解されよう。ノードソフトウェアは、アプリケーション層、またはオペレーティングシステム層もしくはプロトコル層などの下位層、またはこれらの任意の組合せにおける1つまたは複数のアプリケーションにおいて実装され得る。

40

【0028】

消費ユーザの役割を果たす複数の当事者103の各々のコンピュータ機器102もネットワーク101に接続されている。これらのユーザは、ブロックチェーンネットワーク106と対話し得るが、トランザクションの妥当性確認にもブロックの構築にも参加しない。これらのユーザまたはエージェント103のうちいくつかは、トランザクションの送

50

信者および受信者として動作し得る。他のユーザは、必ずしも送信者または受信者として動作することなくブロックチェーン150と対話し得る。例えば、いくつかの当事者は、（例えば、ブロックチェーンノード104からブロックチェーンのコピーを取得した）ブロックチェーン150のコピーを記憶するストレージエンティティとして動作し得る。

【0029】

当事者103のうちいくつかまたはすべては、異なるネットワーク、例えば、ブロックチェーンネットワーク106の上にオーバーレイされたネットワークの一部として接続され得る。ブロックチェーンネットワークのユーザ（「クライアント」と呼ばれることが多い）は、ブロックチェーンネットワーク106を含むシステムの一部であるといえるが、これらのユーザは、ブロックチェーンノードに求められる役割を果たさないので、ブロックチェーンノード104ではない。代わりに、各当事者103はブロックチェーンネットワーク106と対話してもよく、ブロックチェーンノード106に接続する（すなわち通信する）ことでブロックチェーン150を利用し得る。2つの当事者103およびそれらのそれぞれの機器102、すなわち、第1の当事者103aおよびそのそれぞれのコンピュータ機器102a、ならびに第2の当事者103bおよびそのそれぞれのコンピュータ機器102bは、例示の目的で示されている。そのような当事者103およびそれらのそれぞれのコンピュータ機器102ははるかに多く存在し、システム100に参加し得るが、便宜上、それらは図示されていないことが理解されよう。各当事者103は、個人または組織であり得る。純粹に例示として、第1の当事者103aは、本明細書ではアリスと呼ばれ、第2の当事者103bはボブと呼ばれるが、これは限定的なものではなく、本明細書におけるアリスまたはボブへのいかなる言及も、それぞれ「第1の当事者」および「第2の当事者」と置き換えられ得ることが理解されよう。

10

20

【0030】

各当事者103のコンピュータ機器102は、1つまたは複数のプロセッサ、例えば、1つまたは複数のCPU、GPU、他のアクセラレータプロセッサ、特定用途向けプロセッサ、および/またはFPGAを含むそれぞれの処理装置を備える。各当事者103のコンピュータ機器102は、メモリ、すなわち、1つまたは複数の非一時的コンピュータ可読媒体の形態のコンピュータ可読ストレージをさらに備える。このメモリは、1つまたは複数のメモリ媒体、例えば、ハードディスクなどの磁気媒体、SSD、フラッシュメモリもしくはEEPROMなどの電子媒体、および/または光ディスクドライブなどの光学媒体を採用する1つまたは複数のメモリユニットを備え得る。各当事者103のコンピュータ機器102上のメモリは、処理装置上で実行されるように構成された少なくとも1つのクライアントアプリケーション105のそれぞれのインスタンスを含むソフトウェアを記憶する。本明細書において所与の当事者103に帰する任意のアクションは、それぞれのコンピュータ機器102の処理装置上で実行されるソフトウェアを使用して実行され得ることが理解されよう。各当事者103のコンピュータ機器102は、少なくとも1つのユーザ端末、例えば、デスクトップもしくはラップトップコンピュータ、タブレット、スマートフォン、またはスマートウォッチなどのウェアラブルデバイスを含む。所与の当事者103のコンピュータ機器102はまた、ユーザ端末を介してアクセスされるクラウドコンピューティングリソースなどの1つまたは複数の他のネットワーク化されたリソースを含み得る。

30

40

【0031】

クライアントアプリケーション105は、最初に、1つまたは複数の適切なコンピュータ可読ストレージ上で任意の所与の当事者103のコンピュータ機器102に提供され得、例えば、サーバからダウンロードされ得るか、またはリムーバブルSSD、フラッシュメモリキー、リムーバブルEEPROM、リムーバブル磁気ディスクドライブ、磁気フロッピーディスクもしくはテープ、CDもしくはDVD ROMなどの光ディスク、またはリムーバブル光学ドライブなどのリムーバブル記憶デバイス上で提供され得る。

【0032】

クライアントアプリケーション105は、少なくとも「ウォレット」機能を備える。こ

50

れは2つの主要な機能を有する。これらのうちの1つは、それぞれの当事者103が、トランザクション152を作成し、認可し(例えば署名し)、1つまたは複数のビットコインノード104に送信することを可能にして、トランザクション152を、ブロックチェーンノード104のネットワーク全体に伝搬させ、それによってブロックチェーン150に含まれるようにすることである。もう1つは、それぞれの当事者に、その当事者が現在所有しているデジタル資産の額を報告することである。出力ベースのシステムでは、この第2の機能は、当該当事者に属するブロックチェーン150全体に散在している様々なトランザクション152の出力において定義された額を照合することを含む。

【0033】

様々なクライアント機能が、所与のクライアントアプリケーション105に統合されるものとして説明され得るが、必ずしもこれに限定されず、代わりに、本明細書で説明される任意のクライアント機能は、例えば、APIを介してインターフェースする、または一方が他方へのプラグインである2つ以上の別個のアプリケーション一式において実装され得ることに留意されたい。より一般的には、クライアント機能は、アプリケーション層もしくはオペレーティングシステムなどの下位層、またはこれらの任意の組合せにおいて実装され得る。以下では、クライアントアプリケーション105に関して説明するが、これに限定されないことが理解されよう。

【0034】

各コンピュータ機器102上のクライアントアプリケーションまたはソフトウェア105のインスタンスは、ネットワーク106のブロックチェーンノード104のうち少なくとも1つに動作可能に結合される。これにより、クライアント105のウォレット機能はトランザクション152をネットワーク106に送信することができる。クライアント105はまた、それぞれの当事者103が受信者である任意のトランザクションについてブロックチェーン150にクエリを行うためにブロックチェーンノード104にコンタクトすることができる(または、実施形態では、ブロックチェーン150は、部分的にその公開性(public visibility)を通じてトランザクションにおける信頼を提供する公共施設であるので、実際にブロックチェーン150における他の当事者のトランザクションを検査する)。各コンピュータ機器102上のウォレット機能は、トランザクションプロトコルにしたがってトランザクション152を定式化し、送信するように構成される。上述したように、各ブロックチェーンノード104は、ブロックチェーンノードプロトコルにしたがってトランザクション152を妥当性確認し、トランザクション152をフォワードして、それらをブロックチェーンネットワーク106全体に伝搬するように構成されたソフトウェアを実行する。トランザクションプロトコルおよびノードプロトコルは互いに対応し、所与のトランザクションプロトコルは所与のノードプロトコルに従い(go with)、一緒に所与のトランザクションモデルを実装する。ブロックチェーン150内のすべてのトランザクション152に対して同じトランザクションプロトコルが使用される。ネットワーク106内のすべてのノード104によって同じノードプロトコルが使用される。

【0035】

所与の当事者103、例えばアリスが、ブロックチェーン150に含まれるべき新しいトランザクション152jを送信することを望むとき、アリスは、関連トランザクションプロトコルにしたがって(アリスのクライアントアプリケーション105内のウォレット機能を使用して)新しいトランザクションを定式化する。次いで、アリスは、クライアントアプリケーション105から、アリスが接続されている1つまたは複数のブロックチェーンノード104にトランザクション152を送信する。例えば、これは、アリスのコンピュータ102に最良に接続されたブロックチェーンノード104であり得る。任意の所与のブロックチェーンノード104は、新しいトランザクション152jを受信すると、ブロックチェーンノードプロトコルおよびそのそれぞれの役割にしたがってそれを処理する。これは、新たに受信されたトランザクション152jが「有効」であるための特定の条件を満たすかを最初にチェックすることを含み、その例については、以下でより詳細に

10

20

30

40

50

説明する。いくつかのトランザクションプロトコルでは、妥当性確認のための条件は、トランザクション152に含まれるスクリプトによってトランザクションごとに構成可能であり得る。代替的に、条件は、単にノードプロトコルの組込み特徴であってもよいし、スクリプトとノードプロトコルとの組合せによって定義されてもよい。

【0036】

新たに受信されたトランザクション152jが、有効であるとみなされるためのテストにパスすることを条件として（すなわち、それが「妥当性確認される」ことを条件として）、トランザクション152jを受信する任意のブロックチェーンノード104は、そのブロックチェーンノード104において維持されるトランザクションの順序付きセット154に新たな妥当性確認済みトランザクション152を追加する。さらに、トランザクション152jを受信する任意のブロックチェーンノード104は、妥当性確認済みトランザクション152をネットワーク106内の1つまたは複数の他のブロックチェーンノード104へと前方に伝搬する。各ブロックチェーンノード104は同じプロトコルを適用するので、トランザクション152jが有効であると仮定すると、これは、ネットワーク106全体にわたってすぐに伝搬されることを意味する。

10

【0037】

所与のブロックチェーンノード104において維持される保留中のトランザクションの順序付きプール154に承認されると、そのブロックチェーンノード104は、新しいトランザクション152を含むそれぞれのプール154の最新バージョンに対してプルーフオブワークパズルを解こうと競い始める（他のブロックチェーンノード104が、トランザクションの異なるプール154に基づいてパズルを解こうと試みている可能性があるが、どのノードでも最初に解いたものが、最新のブロック151に含まれるトランザクションのセットを定義することを想起されたい。最終的に、ブロックチェーンノード104は、アリスのトランザクション152jを含む順序付きプール154の一部についてパズルを解くことになる。）新しいトランザクション152jを含むプール154に対してプルーフオブワークが行われると、それは普遍的にブロックチェーン150内のブロック151のうちの一つの一部となる。各トランザクション152は、先のトランザクションへ戻るポイントを含むので、トランザクションの順序も不変的に記録される。

20

【0038】

異なるブロックチェーンノード104は、最初、所与のトランザクションの異なるインスタンスを受信し得るので、一つのインスタンスが新しいブロック151において公開される（この時点で、公開されたインスタンスが唯一の有効なインスタンスであることにすべてのブロックチェーンノード104が同意している）までは、どのインスタンスが「有効」であるかについて相反する見解を有する。ブロックチェーンノード104が一つのインスタンスを有効として受け入れ、次いで、別のインスタンスがブロックチェーン150に記録されていることを発見した場合、そのブロックチェーンノード104は、これを受け入れなければならない、最初に受け入れたインスタンス（すなわち、ブロック151で公開されていないもの）を破棄する（すなわち、無効として扱う）。

30

【0039】

いくつかのブロックチェーンネットワークによって動作される代替タイプのトランザクションプロトコルは、アカウントベースのトランザクションモデルの一部として、「アカウントベース」プロトコルと呼ばれ得る。アカウントベースの場合、各トランザクションは、過去のトランザクションのシーケンスにおける先行するトランザクションのUTXOを参照することによってではなく、絶対アカウント残高を参照することによって転送されるべき額を定義する。すべてのアカウントの現在の状態は、ブロックチェーンとは別個にそのネットワークのノードによって記憶され、絶えず更新される。そのようなシステムでは、トランザクションは、アカウントの実行中のトランザクションタリー（「ポジション」とも呼ばれる）を使用して順序付けられる。この値は、送信者によってその暗号署名の一部として署名され、トランザクション参照計算の一部としてハッシュされる。加えて、トランザクションにおけるオプションのデータフィールドも署名することができる。この

40

50

データフィールドは、例えば、前のトランザクションIDがデータフィールドに含まれている場合、前のトランザクションを指し示し得る。

【0040】

UTXOベースのモデル

図2は、例示的なトランザクションプロトコルを示す。これは、UTXOベースのプロトコルの一例である。トランザクション152(「Tx」と略記される)は、ブロックチェーン150の基本的なデータ構造である(各ブロック151は1つまたは複数のトランザクション152を含む)。以下では、出力ベースまたは「UTXO」ベースのプロトコルを参照して説明する。しかしながら、これはすべての可能な実施形態に限定されない。例示的なUTXOベースのプロトコルは、ビットコインを参照して説明されるが、他の例示的なブロックチェーンネットワーク上でも等しく実装され得ることに留意されたい。

10

【0041】

UTXOベースのモデルでは、各トランザクション(「Tx」)152は、1つまたは複数の入力202および1つまたは複数の出力203を含むデータ構造を含む。各出力203は、未使用トランザクション出力(UTXO)を含み得、これは、(UTXOがまだ償還されていない場合)別の新しいトランザクションの入力202のソースとして使用され得る。UTXOは、デジタル資産の額を指定する値を含む。これは、分散型台帳上のトークンの設定数を表す。UTXOはまた、他の情報の中でも、元となるトランザクションのトランザクションIDを含み得る。トランザクションデータ構造は、入力フィールド(複数可)202および出力フィールド(複数可)203のサイズを示すインジケータを含み得るヘッダ201も含み得る。ヘッダ201はまた、トランザクションのIDを含み得る。実施形態では、トランザクションIDは、(トランザクションID自体を除く)トランザクションデータのハッシュであり、ノード104にサブミットされる生のトランザクション152のヘッダ201に記憶される。

20

【0042】

アリス103aが、当該デジタル資産の額をボブ103bに転送するトランザクション152jを作成することを望むとする。図2では、アリスの新しいトランザクション152jは「Tx_j」とラベル付けされている。これは、シーケンス内の先行するトランザクション152iの出力203においてアリスにロックされたデジタル資産の額を取り、これのうちの少なくとも一部をボブに転送する。先行するトランザクション152iは、図2では「Tx₀」とラベル付けされている。Tx₀およびTx_jは、単なる任意のラベルである。それらは、Tx₀がブロックチェーン151内の最初のトランザクションであること、またはTx_jがプール154内のすぐ次のトランザクションであることを必ずしも意味するものではない。Tx_jは、アリスにロックされた未使用の出力203を依然として有する任意の先行する(すなわち先の)トランザクションを指し示すことができる。

30

【0043】

先行するトランザクションTx₀は、アリスが新しいトランザクションTx_jを作成した時点では、または少なくともアリスがそれをネットワーク106に送信する時点までには、すでに妥当性確認されブロックチェーン150のブロック151に含まれている可能性がある。それは、その時点でブロック151のうちの一つにすでに含まれていてもよいし、順序付きセット154で依然として待機していてもよく、この場合、すぐに新しいブロック151に含まれることになる。代替的に、Tx₀およびTx_jを作成してネットワーク106と一緒に送信することもできるし、ノードプロトコルが「オフアン」トランザクションのバッファリングを可能にする場合には、Tx₀をTx_jの後に送信することもできる。トランザクションのシーケンスの文脈において本明細書で使用される「先行する」および「後続の」という用語は、トランザクション内で指定されているトランザクションポイント(どのトランザクションがどの他のトランザクションを指し示すかなど)によって定義されるシーケンス内のトランザクションの順序を指す。それらは、同様に、「先行するもの(predecessor)」および「後続するもの(successor)」、または「先の」および「後の」、「親」および「子」などと置き換えられ得る。これは、それら

40

50

の作成、ネットワーク106への送信、または任意の所与のブロックチェーンノード104への到着の順序を必ずしも意味するものではない。それにもかかわらず、先行するトランザクション（先のトランザクションまたは「親」）を指し示す後続するトランザクション（後のトランザクションまたは「子」）は、親トランザクションが妥当性確認されない限り、妥当性確認されない。親より前にブロックチェーンノード104に到着する子は、オーファンとみなされる。それは、ノードプロトコルおよび/またはノード挙動に応じて、親を待つために特定の時間バッファされるかまたは破棄され得る。

【0044】

先行するトランザクション T_{x_0} の1つまたは複数の出力203のうちの1つは、本明細書では $UTXO_0$ とラベル付けされた特定の $UTXO$ を含む。各 $UTXO$ は、 $UTXO$ によって表されるデジタル資産の額を指定する値と、ロックスクリプトとを含み、ロックスクリプトは、後続のトランザクションが妥当性確認され、したがって $UTXO$ が正常に償還されるために、後続のトランザクションの入力202内のロック解除スクリプトが満たさなければならない条件を定義する。典型的には、ロックスクリプトは、その額を特定の当事者（それが含まれるトランザクションの受益者）にロックする。すなわち、ロックスクリプトは、典型的には、後続のトランザクションの入力内のロック解除スクリプトに、先行するトランザクションがロックされる当事者の暗号署名が含まれるという条件を含むロック解除条件を定義する。

【0045】

ロックスクリプト（通称 `scriptPubKey`）は、ノードプロトコルによって認識されるド主固有言語で書かれたコードの一部である。そのような言語の特定の例は、ブロックチェーンネットワークによって使用される「スクリプト（Script）」（大文字 S ）と呼ばれる。ロックスクリプトは、トランザクション出力203を使用するためにどの情報が必要とされるか、例えばアリスの署名の必要性、を指定する。ロック解除スクリプトはトランザクションの出力に現れる。ロック解除スクリプト（通称 `scriptSig`）は、ロックスクリプト基準を満たすのに必要な情報を提供するド主固有言語で書かれたコードの一部である。例えば、それはボブの署名を含み得る。ロック解除スクリプトは、トランザクションの入力202に現れる。

【0046】

つまり、図示の例では、 T_{x_0} の出力203内の $UTXO_0$ は、 $UTXO_0$ が償還されるために（厳密には、 $UTXO_0$ を償還しようとする後続のトランザクションが有効となるために）アリスの署名 Sig_{PA} を必要とするロックスクリプト $[Checksig_{PA}]$ を含む。 $[Checksig_{PA}]$ は、アリスの公開鍵 - 秘密鍵ペアの公開鍵 PA の表現（すなわち、ハッシュ）を含む。 T_{x_1} の入力202は、（例えば、実施形態ではトランザクション T_{x_0} 全体のハッシュであるそのトランザクション ID 、 T_{xID_0} によって） T_{x_1} を指し示すポインタを含む。 T_{x_1} の入力202は、 T_{x_0} の任意の他の可能な出力の中から $UTXO_0$ を識別するために、 T_{x_0} 内の $UTXO_0$ を識別するインデックスを含む。 T_{x_1} の入力202は、アリスが鍵ペアのアリスの秘密鍵をデータの所定の部分（暗号では「メッセージ」と呼ばれることもある）に適用することによって作成された、アリスの暗号署名を含むロック解除スクリプト Sig_{PA} をさらに含む。有効な署名を提供するためにアリスによって署名される必要があるデータ（または「メッセージ」）は、ロックスクリプトによって、またはノードプロトコルによって、またはこれらの組合せによって定義され得る。

【0047】

新しいトランザクション T_{x_1} がブロックチェーンノード104に到着すると、ノードはノードプロトコルを適用する。これは、ロックスクリプトおよびロック解除スクリプトと一緒に実行して、ロック解除スクリプトがロックスクリプトで定義されている条件（この条件は1つまたは複数の基準を含み得る）を満たすかどうかをチェックすることを含む。実施形態では、これは2つのスクリプトを連結することを含む：

$Sig_{PA} \quad PA \quad || \quad [Checksig_{PA}]$

10

20

30

40

50

ここで、「||」は連結を表し、「...」はデータをスタックに置くことを意味し、「[...]」はロックスクリプト（この例ではスタックベースの言語）で構成される関数である。同等に、スクリプトは、スクリプトを連結するのではなく、共通スタックを用いて次々に実行され得る。いずれにしても、一緒に実行されるとき、スクリプトは、 $T \times 0$ の出力内のロックスクリプトに含まれるようなアリスの公開鍵 P_A を使用して、 $T \times 1$ の入力内のロック解除スクリプトが、データの予想される部分に署名したアリスの署名を含むことを認証する。データの予想される部分自体（「メッセージ」）はまた、この認証を実行するために含まれる必要がある。実施形態では、署名されたデータは、 $T \times 1$ の全体を含む（つまり、平文のデータの署名された部分を指定する別個の要素は、すでに本質的に存在するので、含まれる必要はない）。

10

【0048】

公開・秘密暗号法による認証の詳細は、当業者によく知られている。基本的に、アリスが自身の秘密鍵を使用してメッセージに署名した場合、アリスの公開鍵および平文のメッセージが与えられると、ノード104などの別のエンティティは、メッセージがアリスによって署名されたものに違いないことを認証することができる。署名は、典型的には、メッセージをハッシュし、ハッシュに署名し、これを署名としてメッセージにタグ付けすることを含み、これにより、公開鍵の任意の保持者が署名を認証することができる。したがって、データの特定の部分またはトランザクションの一部などに署名することへの本明細書におけるいかなる参照も、実施形態では、データのその部分またはトランザクションの一部のハッシュに署名することを意味し得ることに留意されたい。

20

【0049】

$T \times 1$ 内のロック解除スクリプトが、 $T \times 0$ のロックスクリプト内で指定されている1つまたは複数の条件を満たす場合（つまり、図示の例では、アリスの署名が $T \times 1$ 内で提供され、認証された場合）、ブロックチェーンノード104は、 $T \times 1$ が有効であるとみなす。これは、ブロックチェーンノード104が、保留中のトランザクションの順序付きプール154に $T \times 1$ を追加することとなることを意味する。ブロックチェーンノード104はまた、トランザクション $T \times 1$ をネットワーク106内の1つまたは複数の他のブロックチェーンノード104にフォワードして、トランザクション $T \times 1$ がネットワーク106全体に伝搬されるようにする。 $T \times 1$ が妥当性確認されてブロックチェーン150に含まれると、これは、 $T \times 0$ からの $UTXO_0$ を使用済みとして定義する。 $T \times 1$ は、未使用トランザクション出力203を使用する場合にのみ有効になり得ることに留意されたい。別のトランザクション152によってすでに使用された出力を使用しようとする場合、 $T \times 1$ は、他のすべての条件が満たされたとしても無効になる。したがって、ブロックチェーンノード104はまた、先行するトランザクション $T \times 0$ 内の参照された $UTXO$ がすでに使用済みであるかどうか（すなわち、それが別の有効なトランザクションへの有効な入力をすでに形成したかどうか）をチェックする必要がある。これは、ブロックチェーン150がトランザクション152に定義された順序を課することが重要である1つの理由である。実際には、所与のブロックチェーンノード104は、どのトランザクション152内のどの $UTXO_{203}$ が使用されたかをマーキングする別個のデータベースを維持し得るが、最終的には、 $UTXO$ が使用されたかどうかを定義するものは、ブロックチェーン150内の別の有効なトランザクションへの有効な入力をすでに形成しているかどうかである。

30

40

【0050】

所与のトランザクション152のすべての出力203において指定された総額が、そのすべての入力202によって指し示された総額よりも大きい場合、これは、ほとんどのトランザクションモデルにおいて無効性の別の根拠となる。したがって、そのようなトランザクションは、伝搬されることも、ブロック151に含まれることもないであろう。

【0051】

$UTXO$ ベースのトランザクションモデルでは、所与の $UTXO$ が全体として使用される必要があることに留意されたい。 $UTXO$ において使用済みとして定義された額の一部

50

は、別の一部が使用されていても、「後に残す」ことはできない。しかしながら、次のトランザクションの複数の出力間でUTXOからの額を分割することはできる。例えば、 $T \times_0$ 内のUTXO₀において定義された額を、 $T \times_1$ 内の複数のUTXO間で分割することができる。したがって、アリスが、UTXO₀において定義された額のすべてをボブに与えたくない場合、アリスは、リマインダを使用して、 $T \times_1$ の第2の出力において自分自身に残りを与えるか、または別の当事者に支払うことができる。

【0052】

実際には、アリスはまた、通常、アリスのトランザクション104をブロック151に成功裏に含めるビットコインノード104に対する手数料を含める必要がある。アリスがそのような手数料を含めない場合、 $T \times_0$ は、ブロックチェーンノード104によって拒否され得、したがって、技術的に有効であっても、伝搬されず、ブロックチェーン150に含まれない可能性がある（ノードプロトコルは、ブロックチェーンノード104が望まない場合にトランザクション152を受け入れることを強制しない）。いくつかのプロトコルでは、トランザクション手数料は、それ自体の別個の出力203を必要としない（すなわち、別個のUTXOを必要としない）。代わりに、所与のトランザクション152の入力（複数可）202によって指し示される総額と出力（複数可）203で指定されている総額との間の任意の差が、トランザクションを公開するブロックチェーンノード104に自動的に与えられる。例えば、UTXO₀へのポインタが $T \times_1$ への唯一の入力であり、 $T \times_1$ は唯一の出力UTXO₁を有するとする。UTXO₀において指定されたデジタル資産の額がUTXO₁において指定された額よりも大きい場合、その差分は、UTXO₁を含むブロックを生成するためのプルーフオブワーク競争に勝つノード104によって割り当てられ得る。しかしながら、代替的にまたは追加的に、トランザクション手数料がトランザクション152のUTXO203のうちのそれ自体の1つにおいて明示的に指定され得ることは必ずしも除外されない。

【0053】

アリスおよびボブのデジタル資産は、ブロックチェーン150内のどこかで任意のトランザクション152においてそれらにロックされたUTXOから構成される。したがって、典型的には、所与の当事者103の資産は、ブロックチェーン150全体にわたる様々なトランザクション152のUTXO全体に散在している。ブロックチェーン150内のどこにも、所与の当事者103の総残高を定義する数字は記憶されない。クライアントアプリケーション105におけるウォレット機能の役割は、それぞれの当事者にロックされ、別の前方のトランザクションでまだ使用されていない様々なUTXOのすべての値を一緒に照合することである。これは、ビットコインノード104のいずれかに記憶されたブロックチェーン150のコピーにクエリを行うことによって行うことができる。

【0054】

スクリプトコードは、多くの場合、概略的に（すなわち、正確な言語を使用せずに）表されることに留意されたい。例えば、特定の機能を表すためにオペレーションコード（オペコード）が使用され得る。「OP_...」は、スクリプト言語の特定のオペコードを指す。例として、OP_RETURNは、ロックスクリプトの最初にOP_FALSEが先行するときに、トランザクション内にデータを記憶することができ、それによってデータをブロックチェーン150内に不変的に記録することができる、トランザクションの使用不可能な出力を作成するスクリプト言語のオペコードである。例えば、データは、ブロックチェーンに記憶することが望まれる文書を含み得る。

【0055】

典型的には、トランザクションの入力は、公開鍵P_Aに対応するデジタル署名を含む。実施形態において、これは、楕円曲線secp256k1を使用するECD_SAに基づく。デジタル署名は、データの特定の一部分に署名する。いくつかの実施形態では、所与のトランザクションについて、署名は、トランザクション入力の一部、およびトランザクション出力の一部または全部に署名する。署名された出力の特定の部分は、SIGHASHフラグに依存する。SIGHASHフラグは、通常、どの出力が署名されるかを選択する

10

20

30

40

50

ために署名の最後に含まれる 4 バイトコードである（したがって、署名時に固定される）。

【0056】

ロックスクリプトは、典型的には、それぞれのトランザクションがロックされる当事者の公開鍵を含むという事実を指して、「scriptPubKey」と呼ばれることがある。ロック解除スクリプトは、典型的には、それが対応する署名を供給するという事実を指して「scriptSig」と呼ばれることがある。しかしながら、より一般的には、UTXOが償還されるための条件が署名を認証することを含むことは、ブロックチェーン150のすべてのアプリケーションにおいて必須ではない。より一般的には、スクリプト言語を使用して、任意の1つまたは複数の条件を定義することができる。したがって、より一般的な用語「ロックスクリプト」および「ロック解除スクリプト」が好まれ得る。

10

【0057】

図1に示すように、アリスおよびボブのコンピュータ機器102a、120bの各々上のクライアントアプリケーションは、それぞれ、追加の通信機能を含み得る。この追加の機能により、（いずれかの当事者または第三者の扇動で）アリス103aは、ボブ103bと別個のサイドチャンネル107を確立することができる。サイドチャンネル107は、ブロックチェーンネットワークとは別でのデータの交換を可能にする。そのような通信は、「オフチェーン」通信と呼ばれることがある。例えば、これは、当事者の一方がトランザクションをネットワーク106にブロードキャストすることを選択するまで、トランザクションが（まだ）ブロックチェーンネットワーク106に登録されることなく、またはチェーン150上に進むことなく、アリスとボブとの間でトランザクション152を交換するために使用され得る。このようにトランザクションを共有することは、「トランザクションテンプレート」の共有と呼ばれることがある。トランザクションテンプレートは、完全なトランザクションを形成するために必要とされる1つまたは複数の入力および/または出力を欠いていてもよい。代替的にまたは追加的に、サイドチャンネル107は、鍵、交渉された額または条件、データコンテンツなどの任意の他のトランザクション関連データを交換するために使用され得る。

20

【0058】

サイドチャンネル107は、ブロックチェーンネットワーク106と同じパケット交換ネットワーク101を介して確立され得る。代替的にまたは追加的に、サイドチャンネル301は、モバイルセルラーネットワークなどの異なるネットワーク、またはローカルワイヤレスネットワークなどのローカルエリアネットワーク、またはさらにはアリスのデバイス102aとボブのデバイス102bとの間の直接のワイヤードまたはワイヤレスリンクを介して確立され得る。一般に、本明細書のどこでも、参照されるサイドチャンネル107は、「オフチェーン」すなわちブロックチェーンネットワーク106とは別でデータを交換するための1つまたは複数のネットワーキング技術または通信媒体を介した任意の1つまたは複数のリンクを含み得る。2つ以上のリンクが使用される場合、全体としてのオフチェーンリンクの束または集合は、サイドチャンネル107と呼ばれ得る。したがって、アリスおよびボブがサイドチャンネル107上で情報またはデータの特定の部分などを交換すると言われている場合、これは、これらのデータの部分のすべてが全く同じリンクまたは同じタイプのネットワーク上で送信されなければならないことを必ずしも意味するものではないことに留意されたい。

30

40

【0059】

クライアントソフトウェア

図3Aは、本開示の方式の実施形態を実装するためのクライアントアプリケーション105の例示的な実装を示す。クライアントアプリケーション105は、トランザクションエンジン401およびユーザインターフェース(UI)層402を含む。トランザクションエンジン401は、上記で説明した方式にしたがって、および、さらに詳細に簡潔に説明されるように、例えば、トランザクション152を定式化し、サイドチャンネル301上でトランザクションおよび/または他のデータを受信および/または送信し、および/ま

50

たはトランザクションを1つまたは複数のノード104に送信してブロックチェーンネットワーク106全般に伝搬させるために、クライアント105の基本的なトランザクション関連機能を実装するように構成される。

【0060】

UI層402は、機器102のユーザ出力手段を介してそれぞれのユーザ103に情報を出力すること、および機器102のユーザ入力手段を介してそれぞれのユーザ103から入力を受信することを含む、それぞれのユーザのコンピュータ機器102のユーザ入力/出力(I/O)手段を介してユーザインターフェースをレンダリングするように構成される。例えば、ユーザ出力手段は、視覚出力を提供するための1つまたは複数のディスプレイスクリーン(タッチスクリーンまたは非タッチスクリーン)、オーディオ出力を提供するための1つまたは複数のスピーカ、および/または触覚出力を提供するための1つまたは複数の触覚出力デバイスなどを含み得る。ユーザ入力手段は、例えば、1つまたは複数のタッチスクリーン(出力手段のために使用されるものと同一または異なる)の入力アレイ、マウス、トラックパッド、またはトラックボールなどの1つまたは複数のカーソルベースのデバイス、発話または音声入力を受信するための1つまたは複数のマイクロホンおよび発話または音声認識アルゴリズム、手動または身体ジェスチャの形態で入力を受信するための1つまたは複数のジェスチャベースの入力デバイス、あるいは1つまたは複数の機械式ボタン、スイッチ、またはジョイスティックなどを含み得る。

10

【0061】

本明細書の様々な機能は、同じクライアントアプリケーション105に統合されるものとして説明され得るが、これは、必ずしも限定的ではなく、代わりに、それらは、2つ以上の別個のアプリケーション一式で実装され得、例えば、一方が他方へのプラグインであるか、またはAPI(アプリケーションプログラミングインターフェース)を介してインターフェースしていることに留意されたい。例えば、トランザクションエンジン401の機能が、UI層402とは別個のアプリケーションにおいて実装されてもよいし、トランザクションエンジン401などの所与のモジュールの機能が、2つ以上のアプリケーション間で分割されてもよい。説明された機能のうちいくつかまたはすべてが、例えばオペレーティングシステム層で実装され得ることも除外されない。本明細書のどこでも単一のまたは所与のアプリケーション105などを参照する場合、これは単なる例であり、より一般的には、説明される機能は任意の形態のソフトウェアで実装され得ることが理解されよう。

20

30

【0062】

図3Bは、アリスの機器102a上のクライアントアプリケーション105aのUI層402によってレンダリングされ得るユーザインターフェース(UI)500の例のモックアップを与える。同様のUIが、クライアント105bによってボブの機器102b上に、または任意の他の当事者の機器上にレンダリングされ得ることが理解されよう。

【0063】

例示として、図3Bは、アリスの視点からのUI500を示す。UI500は、ユーザ出力手段を介して別個のUI要素としてレンダリングされる1つまたは複数のUI要素501、502、502を含み得る。

40

【0064】

例えば、UI要素は、異なるオンスクリーンボタン、またはメニュー内の異なるオプションなどであり得る1つまたは複数のユーザ選択可能要素501を含み得る。ユーザ入力手段は、ユーザ103(この場合、アリス103a)が、スクリーン上のUI要素をクリックもしくはタッチすることまたは所望のオプションの名前を言うことなどによって、オプションのうちの一つを選択または他の方法で動作させることを可能にするように構成される(注意:本明細書で使用される「手動」という用語は、自動との対比を意味し、必ずしも1つまたは複数の手の使用に限定されない)。オプションにより、ユーザ(アリス)は、トランザクション内に埋め込まれる署名を生成することができる。

【0065】

50

代替的にまたは追加的に、UI要素は、1つまたは複数のデータ入力フィールド502を含み得、それを通して、ユーザは、署名内に埋め込まれるデータを入力することができる。これらのデータ入力フィールドは、ユーザ出力手段、例えばオンスクリーンを介してレンダリングされ、データは、ユーザ入力手段、例えば、キーボードまたはタッチスクリーンを通してフィールドに入力され得る。代替的に、データは、例えば、音声認識に基づいて、口頭で受信され得る。

【0066】

代替的にまたは追加的に、UI要素は、ユーザに情報を出力するために出力される1つまたは複数の情報要素503を含むことができる。例えば、これ/これらは、スクリーン上にまたは音声でレンダリングされ得る。

10

【0067】

様々なUI要素をレンダリングし、オプションを選択し、データを入力する特定の手段は重要ではないことが理解されよう。これらのUI要素の機能については、以下でより詳細に説明する。図3に示されるUI500は、単に図式化されたモックアップであり、実際には、簡潔にするために図示されていない1つまたは複数のさらなるUI要素を含み得ることも理解されよう。

【0068】

暗号プレリミナリ (CRYPTOGRAPHY RELIMINARIES)

【0069】

E C D S A - 楕円曲線群

20

【数1】

$$(E, \oplus)$$

は、有限体

【数2】

$$\mathbb{F}_p$$

上の巡回楕円曲線群であり、pは素数である。Eの要素の数はnであり、nは素数である。G ∈ Eは、楕円曲線群の生成点であり、以下を意味する：

30

【数3】

$$\forall Y \in E \exists i \in \{1, \dots, n\} : Y = i \cdot G.$$

【0070】

群演算

【数4】

[⊕]

40

は、標準楕円曲線点加算であり、i · Gは、Gに対する群演算のi回の反復を表す。

【数5】

$$i \cdot G = \underbrace{G \oplus G \oplus \dots \oplus G}_{i\text{回}}$$

【0071】

以下において、文脈上他の意味に解すべき場合を除き、整数に対するすべての演算はモジュロnである。

【0072】

50

楕円曲線デジタル署名アルゴリズム

鍵生成は以下のように行われる：

- 1) 署名用の秘密鍵 $j \in \{1, \dots, n-1\}$ を選択する
- 2) 公開鍵は、 $Y = j \cdot G$ であり、 G は、生成点である。

【0073】

署名アルゴリズムは、秘密鍵 j メッセージおよびエフェメラル鍵 k を取り、署名を生成する：

- 3) ランダムな $k \in \{1, \dots, n-1\}$ (エフェメラル鍵) を選択する
- 4) $R = (r_x, r_y) = k \cdot G - EC$ 点を計算する
- 5) $r = r_x \bmod n$ を計算する 10
- $a \cdot r = 0$ である場合、ステップ3に進む
- 6) 署名 $s = k^{-1} (e + jr)$ を生成する。ここで、 $e = \text{hash}(m)$ である
- 7) $s = 0$ である場合、ステップ3に進む
- 8) $[r, s]$ をメッセージ m の署名として出力する

【0074】

次いで、検証アルゴリズムは、署名およびメッセージを取り、署名者の公開鍵を使用して r を再構築し、署名で与えられる r 値を検証する。

- 1) $e = \text{hash}(m)$ を計算する
- 2) $k_1 = e s^{-1} \bmod n$ および $k_2 = r s^{-1} \bmod n$ を計算する
- 3) $Q = (q_x, q_y) = k_1 \cdot G + k_2 \cdot Y$ を計算する 20
- 4)

【数6】

$$q_x \equiv r \pmod{n}$$

である場合、署名は有効である
そうでなければ無効である。

【0075】

署名には以下の表記が使用される：

【数7】

$$\text{Sig}_Y = [r_Y, s_Y],$$
30

ここで、 $[r_Y, s_Y]$ は、公開鍵 Y を使用して検証されたときに、有効な署名である。

【0076】

ディフィーヘルマン (DH) 鍵交換

2つの当事者は、以下の方法で対称シークレット鍵 (secret key) を作成することによって、セキュアな通信チャネルを確立し得る。アリスとボブが共有シークレット鍵 (shared secret key) を作成したいと望み、アリスが、公開鍵 $PK_A = s k_A \cdot G$ に対応する秘密鍵 $s k_A$ を知っており、ボブが、ボブの公開鍵 $PK_B = s k_B \cdot G$ に対応する秘密鍵 $s k_B$ を知っているとして仮定する。 40

【0077】

共有シークレット鍵を見つけるために、以下のステップを行う。

1. アリスは、ディフィーヘルマン鍵 $s k_{AB} = s k_A \cdot PK_B$ を計算する。
2. ボブは、ディフィーヘルマン鍵 $s k_{AB} = s k_B \cdot PK_A$ を計算する。


【0078】

共有シークレット鍵を確立するための別の方法は、国際公開第2017/145016号に記載されており、この方法では、事前合意されたメッセージがDH鍵に追加され、新しい鍵が作成される。このメッセージは、送信される新しい通信ごとに変更することができ、決定論的鍵のセットを作成する。例えば、メッセージは、 $m = \text{hash}(\text{date} | \text{time})$ であり得る。次いで、アリスは、メッセージを使用して秘密鍵 $s k_{A1} = s$ 50

$k_A + \text{hash}(\text{date} || \text{time})$ を生成し、同様に、ボブは、秘密鍵 $sk_1 = sk_B + \text{hash}(\text{date} || \text{time})$ を生成することができる。そのため、アリスとボブの両方が、共有秘密鍵 $sk_{AB1} = sk_{A1} \cdot PK_{B1} = sk_{B1} \cdot PK_{A1}$ を生成することができる。

【0079】

HDウォレット

階層的決定論的ウォレットは、ビットコイン改善提案32 (BIP32: Bitcoin Improvement Proposal 32) ウォレットがその特定のタイプであり、多くの鍵が単一の入力から導出され得る決定論的ウォレットである。入力は、シードと呼ばれる何らかのランダムエントロピーであり、そこからマスタ鍵が導出される。次いで、マスタ鍵は、 図2に示されるように、複数の子鍵を導出するために使用される。

10

【0080】

BIP32では、マスタ秘密鍵は、シードのHMAC-SHA512の結果の左の32バイトであり、または明示的に、それは、

【数8】

$$sk_{master} = \text{HMAC-SHA512}_L(\text{'Bitcoin Seed'}, \text{seed})$$

であり、チェーンコードは、

【数9】

$$c_{master} = \text{HMAC-SHA512}_R(\text{'Bitcoin Seed'}, \text{seed})$$

20

であり、すべての子鍵はこれらから導出することができ、ここで、

【数10】

$$\text{HMAC-SHA512}(c, K) = \text{SHA512}(c \oplus \text{opad} || \text{SHA512}((c \oplus \text{ipad}) || K))$$

は、SHA512ハッシュ関数を使用するHMACである。上記の式において、opadは、ブロックサイズの外側パディングであり、ipadは、ブロックサイズの内部パディングである。

【0081】

30

HMACは、2つの入力、すなわち、cおよびKを必要とする。簡潔にするために、かつユーザが単一のシードを覚えるまたは記憶することのみを要求されるように、BIP32プロトコルは、第1の入力を文字列「Bitcoin Seed」として設定、すなわち、c = 'Bitcoin Seed' とする。これは、HDウォレットを生成するための1つの例示的プロトコルであり、異なるプロトコルは、異なる入力、例えば、2つのランダムに生成されたシードを必要とし得ることが理解されよう。言い換えると、文字列「Bitcoin Seed」の使用は、HDウォレットを生成するための必要要件ではない。

【0082】

親秘密鍵 sk_{parent} から、強化された子秘密鍵 sk_{child} を計算するための式は、以下の通りである：

40

【数11】

$$sk_{child} = sk_{parent} + \text{HMAC-SHA512}_L(c_{parent}, sk_{parent} || \text{index})$$

ここで、 c_{parent} は、親チェーンコードであり、 $0 \leq \text{index} < 2^{31}$ は子インデックスであり、 HMAC-SHA512_L は、SHA-512ハッシュ関数を用いて計算されたHMAC関数の結果の左の32バイトである。子公開鍵のための対応する式は、この式にベースポイントGを単純にポイント乗算 (point multiply) することによって導出される。子チェーンコード c_{child} は、HMAC関数の結果の右の32バイトであると定義される：

50

【数 1 2】

$$c_{child} = HMAC-SHA512_R(c_{parent}, sk_{parent} || index)$$

【0083】

親公開鍵 pk_{parent} および親秘密鍵 sk_{parent} から、強化されていない子秘密鍵 sk_{child} を計算するための式は以下である：

【数 1 3】

$$sk_{child} = sk_{parent} + HMAC-SHA512_L(c_{parent}, pk_{parent} || index)$$

10

ここで、 c_{parent} は、親チェーンコードであり、 $2^{31} < index < 2^{32}$ は子インデックスであり、 $HMAC-SHA512$ は、 $SHA-512$ ハッシュ関数を用いて計算された $HMAC$ 関数である。強化された鍵と同様に、強化されていない鍵の子チェーンコード c_{child} は、 $HMAC$ 関数の結果の右の 32 バイトであると定義される：

【数 1 4】

$$c_{child} = HMAC-SHA512_R(c_{parent}, pk_{parent} || index)$$

【0084】

この第 2 のタイプの子鍵により、親公開鍵およびチェーンコードの知識を有する者であれば、以下の式を使用して、子公開鍵を導出することができる：

20

【数 1 5】

$$pk_{child} = pk_{parent} + HMAC-SHA512_L(c_{parent}, pk_{parent} || index) \cdot G$$

【0085】

これを使用して、外部当事者は、必要に応じて様々な支払いアドレスを導出し、通信および記憶の回数を減らすと同時に、鍵の再使用を回避することができる。

【0086】

一般に、HDウォレットは、秘密鍵 - 公開鍵ペアの何らかの階層ツリー状構造を生成する必要がある。これにより、1つのシードからすべて再生成することができる多数の鍵ペアが提供される。

30

【0087】

デジタル署名

図 4 は、本発明のいくつかの実施形態による、デジタル署名を生成するための例示的なシステム 400 を示す。一般に、システムは、少なくとも署名当事者 401（すなわち、署名生成当事者）および検証当事者 402（すなわち、署名検証当事者）を含む。いくつかの例では、システムは、1つまたは複数のブロックチェーンノード 104 および / または第 2 の当事者 403 を含む。

【0088】

各当事者 401、402、403 は、それぞれのコンピューティング機器（図示せず）を操作する。それぞれの当事者 401、402、403 のそれぞれのコンピューティング機器の各々は、1つまたは複数のプロセッサ、例えば、1つまたは複数の中央処理装置（CPU）、アクセラレータプロセッサ（GPU）、特定用途向けプロセッサおよび / またはフィールドプログラマブルゲートアレイ（FPGA）を含むそれぞれの処理装置を備える。それぞれのコンピューティング機器はまた、メモリ、すなわち、1つまたは複数の非一時的コンピュータ可読媒体の形態のコンピュータ可読ストレージを備え得る。メモリは、1つまたは複数のメモリ媒体、例えば、ハードディスクなどの磁気媒体、ソリッドステートドライブ（SSD）、フラッシュメモリもしくは EEPROM などの電子媒体、および / または光ディスクドライブなどの光学媒体を採用する 1つまたは複数のメモリユニッ

40

50

トを備え得る。それぞれのコンピューティング機器は、少なくとも1つのユーザ端末、例えば、デスクトップもしくはラップトップコンピュータ、タブレット、スマートフォン、またはスマートウォッチなどのウェアラブルデバイスを含み得る。代替的にまたは追加的に、それぞれのコンピューティング機器は、ユーザ端末を介してアクセスされるクラウドコンピューティングリソースなどの1つまたは複数の他のネットワーク化されたリソースを含み得る（クラウドコンピューティングリソースは、1つまたは複数のサイトで実装される1つまたは複数の物理サーバデバイスのリソースを含む）。システム400の当事者によって実行されるものとして説明される任意の行為は、その当事者によって操作されるそれぞれのコンピューティング装置によって実行され得ることが理解されよう。

【0089】

本発明は、ブロックチェーンの文脈での使用のみに限定されないが、以下では、署名当事者401を、図1～図3を参照して説明されたアリス103aと同等として説明する。すなわち、いくつかの例では、アリス103aは署名当事者401である。これらの例では、ボブ103bは第2の当事者403であり得る。検証当事者402は、以下ではキャロルと呼ばれる。

【0090】

これらの実施形態では、アリス401は、署名を生成し、同じ秘密鍵を再使用することなく、例えば、同じ秘密鍵を使用して2つの署名を生成することなく、アリスがその署名を生成したことをキャロル402に証明したいと思う。

【0091】

アリス401は、署名されるべきメッセージ、例えば、ブロックチェーントランザクション、文書、コントラクトなどのうちのいくつかまたは一部を取得する。アリス401は、自らメッセージを生成してもよいし、アリス401は、例えば、ボブ403からメッセージを受信してもよい。アリス401は、外部データ項目も取得する。アリス401は、例えば、名前、パスポート番号、公開鍵などの外部データ項目をすでに有していてもよいし、アリス401は、外部データ項目を生成してもよい。例えば、以下でより詳細に説明するように、外部データ項目は、アリス401によって生成された署名（「第2の署名」）であり得る。

【0092】

アリス401は、外部データ項目のハッシュに基づいてエフェメラル秘密鍵を生成する。例えば、エフェメラル秘密鍵は、外部データ項目のハッシュから構成され得る（それを含み得る、またはそれから成り得る）。言い換えると、エフェメラル秘密鍵としてランダム値を割り当てる（上記のプレリミナリセクションを参照）のではなく、エフェメラル秘密鍵は、ここでは、外部データ項目をハッシュした結果の関数である。外部データ項目のハッシュを生成するために使用されるハッシュ関数は、任意の適切なハッシュ関数、例えば、SHA256、SHA512であり得、1つまたは複数のハッシュ関数を複数回適用することを含み得る。例えば、ハッシュ関数は、ダブルハッシュ関数、例えば、 $SHA256d(x) = SHA256(SHA256(x))$ であり得る。

【0093】

次いで、アリス401は、署名の第1の構成要素および第2の構成要素を生成する。第1の署名構成要素は、エフェメラル秘密鍵に対応する公開鍵に基づいて生成される。すなわち、アリス401は、エフェメラル秘密鍵に対応するエフェメラル公開鍵を生成する。公開鍵は、2つの構成要素（例えば、x値およびy値）を有する。例において、第1の署名構成要素は、エフェメラル公開鍵の第1の構成要素、例えば、x値に基づく。第2の署名構成要素は、署名されるべきメッセージと、エフェメラル秘密鍵と、第1の署名構成要素と、秘密鍵（「第1の秘密鍵」）とに基づく。第1の秘密鍵は、任意の秘密鍵、例えば、ランダム秘密鍵であってもよいし、以下で説明するように、アイデンティティにリンクされた公開鍵にリンクすることができる秘密鍵であってもよい。

【0094】

したがって、アリス401は、この時点でアリス401のみに知られている外部データ

10

20

30

40

50

項目、例えば個人識別子を組み込んだ署名を生成している。外部データ項目自体が秘密 (secret) である必要はないことに留意されたい。外部データ項目が署名内に埋め込まれていることは、最初は秘密に保たれることが好ましいが、これは必須ではない。例えば、外部データ項目は、それ自体が1つまたは複数の当事者に知られている証明された公開鍵であり得る。

【0095】

アリス401は、署名をキャロル402が利用できるようにし得る。例えば、アリス401は、署名をキャロル402に送信してもよいし、アリスは、署名を公開するか、または他の方法でブロードキャストしてもよい。署名およびメッセージは、一緒に送信または公開されることが好ましい。アリス401はまた、署名と同時に、または異なる時間に、例えば後の時間に、外部データ項目をキャロル402が利用できるようにし得る。署名と同じ方法で、または異なる方法で外部データ項目を利用できるようにし得る。例えば、アリス401は、セキュアな通信チャネルを介して外部データ項目をキャロル402に送信し得る。

10

【0096】

上述したように、外部データ項目は、別の署名であり得るか、または少なくとも別の署名を含み得る。その場合、アリス401は、第2のメッセージを取得し、少なくとも第2のメッセージと「主秘密鍵」とに基づいて第2の署名を生成する。最も広い例では、「主 (main)」は、単に、第1の秘密鍵と区別するためのラベルとして使用される。すなわち、主秘密鍵は、第1の署名の第2の署名構成要素を生成するために使用される第1の秘密鍵以外の、アリス401によって所有される任意の秘密鍵であり得る。この例では、第2の署名を生成するために使用されるエフェメラル秘密鍵は、外部データ項目に基づく第1の署名を生成するために使用されるエフェメラル秘密鍵とは対照的に、ランダムに生成され得る。

20

【0097】

アリス401は、第2のメッセージの少なくとも一部を自ら生成し得る。追加的にまたは代替的に、アリス401は、別の当事者、例えばキャロル402から、第2のメッセージの少なくとも一部を受信するか、または他の方法で取得し得る。すなわち、キャロル402が、第2のメッセージの一部または全部をアリス401に送信してもよいし、アリス401およびキャロル402が、メッセージの少なくとも一部に関して事前に合意していてもよい。例えば、アリス401およびキャロル402は、第2の署名が生成された時間および/またはデータの指示を含めることに合意していてもよい。いくつかの例では、第2のメッセージは、第1のメッセージを含むか、またはそれに基づいて生成され得る。例えば、第2のメッセージは、第1のメッセージの始まりまたは終わりに連結された追加データを有する第1のメッセージを含み得る。

30

【0098】

アリス401は、少なくとも第2の署名をキャロル402に送信するか、またはアリス401は、第2の署名を公開し得る。キャロル402が第2のメッセージをまだ入手していない場合、アリス401は、第2のメッセージをキャロル402に送信するか、または第2のメッセージを公開し得る。アリス401はまた、主秘密鍵に対応する主公開鍵をキャロル402に送信し得るか、または少なくとも、キャロル402が主公開鍵を取得し得る場所、例えば、証明機関によって公開され、主公開鍵がアリス401にリンクされていることを証明する証明書を記憶している位置を示し得る。

40

【0099】

いくつかの例では、主秘密鍵と第1の秘密鍵との間にリンクが存在せず、他の例では、第1の秘密鍵は主秘密鍵にリンクされ、すなわち主秘密鍵から導出される。例えば、主秘密鍵は、アリス401によって所有されるHDウォレットのマスタ秘密鍵であり得、第1の秘密鍵は、マスタ秘密鍵から導出された子鍵であり得、すなわち、第1の秘密鍵は、主秘密鍵に確定的にリンクされる。他の例では、第1の秘密鍵は、アリスの主秘密鍵およびボブの主秘密鍵に基づいて (または同等に、ボブの主秘密鍵に対応するボブの主公開鍵に

50

基づいて)生成され得る。例えば、第1の秘密鍵は、DH秘密鍵、または国際公開第2017/145016号に記載の技法を使用して導出された秘密鍵であり得、その例を以下に提供する。要約すると、国際公開第2017/145016号では、アリスの主秘密鍵とボブの主公開鍵とに基づいて共通シークレット(common secret)が生成される。次いで、アリス401は、アリスの主秘密鍵と共通シークレットとに基づいて第1の秘密鍵を生成し得る。ボブの主公開鍵は、ボブのアイデンティティにリンクされ得、例えば、それは、証明された公開鍵であり得る。

【0100】

第1の署名を生成するために使用されるエフェメラル秘密鍵は、少なくとも外部データ項目のハッシュ、例えば、第2の署名のダブルハッシュに基づく。エフェメラル秘密鍵はまた、ランダムに生成されたソルト値、すなわち、外部データ項目のハッシュに追加された値に基づき得る。好ましくは、ソルト値は一度だけ使用され、すなわち、第1の署名の異なるインスタンスを生成するためには異なるソルト値が使用される。これらの例では、アリス401は、第3のメッセージとソルト値とに基づいて第3の署名を生成し得る。すなわち、ソルト値は、第3の署名を生成するための秘密鍵として使用される。第3のメッセージは、第1のメッセージおよび/または第2のメッセージに基づいて生成され得る。第3のメッセージは、第2のメッセージと同じであってもよい。アリス401は、第3の署名をキャロル402に送信し得る。アリスが第3のメッセージを生成した場合、アリスはそれもキャロル402に送信し得る。あるいは、キャロル402は、第3のメッセージをアリス401に送信している場合があり、その場合、アリス401は、それをキャロル402に送り返す必要はないが、送り返すことを選択してもよい。

【0101】

上述したように、本発明の実施形態は、ブロックチェーン150との併用に限定されない。しかしながら、そのようなものでは、第1のメッセージは、ブロックチェーントランザクションであり得る。例えば、アリス401は、ブロックチェーントランザクションの一部または全部、例えば、トランザクションの1つまたは複数の入力および/または1つまたは複数の出力に署名し得る。次いで、アリス401は、アリスが署名していないトランザクションの入力に第1の署名を含め得る。トランザクションは、ボブ403および/またはキャロル402にロックされた出力を含み得、例えば、出力は、ボブ403によって所有される公開鍵にロックされたpay-to-public-key(P2PK)またはpay-to-public-key-hash(P2PKH)出力であり得る。第2のメッセージは、トランザクションを含み得る。第2のメッセージは、ブロックチェーン150に関するデータ、例えば、トランザクションが生成されたときのブロックチェーンの現在のブロック高さを含み得る。これらの例では、アリス401は、ブロックチェーン150へのトランザクションを送信することによって、第1のメッセージをキャロル402が利用できるようにし得、そこから、キャロル402がアクセスし得る。これは図4に示されている。

【0102】

図5は、本発明のいくつかの実施形態による、署名を生成するためにアリス401によって行われ得るステップの例示的なシーケンスを示す。ステップのいくつか異なる順序で実行され得ることは理解されよう。ステップS501において、アリス401は、第1のメッセージ、例えば、ブロックチェーントランザクションを取得する。ステップS502において、アリス401は、外部データ項目、例えば、第2の署名を取得する。ステップS503において、アリス401は、外部データ項目に基づいて、例えば、第2の署名のハッシュに基づいて、エフェメラル秘密鍵を生成する。ステップS504において、アリス401は、エフェメラル秘密鍵に基づいて署名を生成し、ステップS505において、アリスは、少なくとも外部データ項目を検証当事者であるキャロル402に送信する。

【0103】

次に、検証当事者であるキャロル402が行うアクションについて説明する。キャロル402は、アリス401に、アリスが署名を生成したことを証明してもらいたい。キャロル402は、第1の署名を取得する。アリス402が第1の署名をキャロル402に送信

し得るか、または第1の署名は、公的に入手可能であり、例えば、ブロックチェーン150上に記録され得る。第1の署名がブロックチェーントランザクションの入力に含まれる場合、キャロル402は、トランザクションから第1の署名を抽出することによって第1の署名を取得する。キャロル402はまた、アリス401から候補の外部データ項目を取得する。ここで、「候補(の)(candidate)」は、アリス401が、第1の署名内に埋め込まれていると主張する外部データ項目を指すために使用される。実際にそうである場合、候補の外部データ項目は、上述した外部データ項目と同じである。しかしながら、この時点で、キャロル402は、そうであることを確認することができないので、「候補」としている。

【0104】

キャロル402は、アリス401がエフェメラル秘密鍵を生成した方法と同様に、候補の外部データ項目を使用して候補のエフェメラル秘密鍵を生成する。キャロル402は、アリス401と全く同じ方法を使用する必要はないことに留意されたい。例えば、アリス401は、アリスのエフェメラル秘密鍵を生成するために、キャロル402が入手することができないソルト値を使用してもよい。キャロル402は、候補のエフェメラル秘密鍵に対応する候補のエフェメラル公開鍵を生成し、それから、候補の第1の署名構成要素を生成する。例えば、候補の第1の署名構成要素は、候補のエフェメラル公開鍵の第1の構成要素(例えば、x値)であり得る。

【0105】

キャロル401によって取得された第1の署名は、第1の署名構成要素および第2の署名構成要素を含む。アリス401が第1の署名を生成したことを検証するために、キャロル402は、候補の第1の署名構成要素を第1の署名構成要素と比較する。それらが一致する場合、キャロル402は、アリス401が実際に第1の署名を生成したことを確信することができる。すなわち、候補の第1の署名構成要素と第1の署名構成要素とが一致するためには、候補の外部データ項目は、第1の署名を生成するために使用される外部データ項目でなければならない。アリス401がキャロル402に候補の外部データ項目を提供したので、これは、アリス401が第1の署名を生成したことを証明する。このプロセスは、図6のステップS601~S605に示されている。

【0106】

キャロル402はまた、対応する公開鍵に対して妥当性確認されたとき、第1の署名が有効な署名であることを検証し得る。第1の署名がブロックチェーントランザクションに署名するために使用され、そのトランザクションがブロックチェーンに記録されている場合、キャロル401は、第1の署名が有効な署名であると仮定し得る(すなわち、署名が有効でなかった場合、トランザクションはブロックチェーンノードによって受け入れられていなかったであろう)。しかしながら、キャロル401は、使用されているロック解除スクリプトが署名チェックを含むことを依然として検証し得る(すなわち、ブロックチェーンノードがトランザクション妥当性確認中に署名に対して署名チェックを実行したことを確認するために)。これを行うために、キャロル401は、使用されたトランザクションのロック解除スクリプトがOP_CHECKSIGスクリプトを含むことをチェックし得る。

【0107】

アリスの観点から本発明の実施形態を説明する際に上述したように、外部データ項目は、それ自体が、署名、すなわち第2の署名であってもよい。この場合、キャロル402は、例えばアリス401から、第2のメッセージを取得し、例えば、証明された公開鍵などの、アリス401によって提供されるかまたは他の方法でアリス401にリンクされた公開鍵を使用して検証されたときに、第2の署名が有効な署名であることを検証し得る。

【0108】

アリス401が、第1の署名を生成するために使用されるエフェメラル秘密鍵を生成するためにソルト値を使用した場合、アリス401は、ソルト値に対応する公開鍵をキャロル402に提供し得る。次いで、キャロル402は、「ソルト公開鍵」に基づいて、例え

10

20

30

40

50

ば、候補のエフェメラル公開鍵とソルト公開鍵との組合せに基づいて、候補の第1の署名構成要素を生成し得る。上記組合せのx値は、候補の第1の署名構成要素を生成するために使用され得る。一例を以下にさらに提供する。これらの例では、アリス401はまた、キャロル402に第3の署名および第3のメッセージを提供し得る。キャロル402は、ソルト公開鍵を使用して検証されたときに、第3の署名が有効な署名であることを検証し得る。

【0109】

以下は、本発明の具体的な詳細な例を提供する。特に、以下では、秘密鍵の知識証明を可能にするために、ハッシュ関数を使用してトランザクション署名と秘密鍵とを暗号的にリンクするための方法を詳述する。この場合、誰かのアイデンティティに対応する公開鍵を所与の署名にリンクすることを伴うが、本方法は、任意の外部データを署名に含めるために使用されてもよい。これは1つの例示的な実装形態にすぎず、以下のうちの少なくともいくつかは、この特定の実装形態に固有のオプションの特徴であることが理解されよう。

10

【0110】

「安全な鍵交換証明方法」(SKEAM: secure key exchange attest method)と呼ばれる方法は、証明者であるアリス401と検証者であるキャロル402との間の連続的な対話である。アリス401は、署名のペアを使用して、アリスのアイデンティティ鍵がブロックチェーン150自体に現れないことを保証しながら、支払トランザクションをアリスのアイデンティティ公開鍵に明確にリンクする。アルゴリズムの暗号セキュリティは、暗号ハッシュ関数を使用してエフェメラル鍵と署名とをリンクすることに依存する。

20

【0111】

セットアップ: アリス401およびボブ403は、公開鍵 PK_A および PK_B を有する。これらは、それらのアイデンティティにリンクされた固定の公開鍵である。アリス401およびボブ403は、共有鍵ペア $PK_{AB1}, \dots, PK_{ABN}$ のセットを導出するために、プロトコルを使用する。代替的に、アリスは、BIP32プロトコルを使用することができ、マスタ鍵をアリスの「アイデンティティ鍵」として設定し、(強化されていない)子鍵導出方法を使用して、署名に使用される鍵を導出する。両方のプロトコルの主要な特徴は、固定のアイデンティティ鍵をトランザクション署名鍵のセットとリンクする鍵導出経路を利用することである。 PK_{A1}, \dots, PK_{AN} は、トランザクション鍵(すなわち、トランザクションに署名するために使用される秘密鍵、および署名を妥当性確認するための公開鍵)であり、それぞれのアイデンティティ鍵に共通シークレットを追加することによって導出される(以下を参照)。

30

【0112】

ディフィーヘルマンに基づく共有シークレット鍵導出の簡略化された例は、以下の計算を使用する:

【数16】

$$\begin{aligned} A &= sk_A \cdot PK_B = sk_B \cdot PK_A, \\ sk_{AB1} &= H(A), \\ PK_{AB1} &= sk_{AB1} \cdot G \end{aligned}$$

40

ここで、 $H(\cdot)$ は、ハッシュアルゴリズムであり、 A は、アリス401およびボブ403のみが計算することができる共有ディフィーヘルマン鍵である。次いで、アリス401およびボブ403は、確立された共有シークレット整数 sk_{AB1} を使用して、トランザクション署名鍵を計算することができる:

【数17】

50

$$\begin{aligned}
 \text{アリス: } PK_{A1} &= PK_A \oplus PK_{AB1} \\
 sk_{A1} &= sk_A + sk_{AB1} \\
 \text{ボブ: } PK_{B1} &= PK_B \oplus PK_{AB1} \\
 sk_{B1} &= sk_B + sk_{AB1}
 \end{aligned}$$

【 0 1 1 3 】

ここで、秘密鍵加算は、モジュロ n であり、公開鍵「加算」は、 $secp256k1$ 群演算

【 数 1 8 】

10

⊕

を使用する。楕円曲線群の準同型特性により、秘密鍵と公開鍵との間の関係は加算の下で成立することができる。

【 0 1 1 4 】

証明 (attestation) に使用することができる署名をどのようにセットアップするかについて以下で説明する。以下では、署名されるべきメッセージは、ビットコイントランザクションであるが、そうである必要はない。

【 0 1 1 5 】

ステップ 1 : アリス 4 0 1 は、ボブのトランザクション公開鍵 (または、ボブの公開鍵をハッシュすることによって生成されたアドレス) に支払う、署名されていないトランザクションメッセージ $Tx1'$ を作成する。例示的なトランザクションを以下に概略的に示す。

20

【 表 1 】

TxID1'		TxID1'	
入力		出力	
値	ScriptSig	値	ScriptPubKey
1 BSV		0.99 BSV	OP_DUP OP_HASH160 $\langle H_{160}(PK_{B1}) \rangle$ OP_EQUALVERIFY OP_CHECKSIG

30

【 0 1 1 6 】

ステップ 2 : アリス 4 0 1 は、自身のアイデンティティ鍵およびトランザクションメッセージ M (「第 2 のメッセージ」) を使用して署名 (「第 2 の署名」) を作成する。この特定の例では、メッセージは、現在のチェーンチップブロック高さで連結されたシリアル化されたトランザクションバイトから構成される。ブロック高さは、メッセージのオプションの特徴として含まれる。

【 数 1 9 】

40

$$\begin{aligned}
 M &= Tx1' || block_hash, \\
 Sig_{PK_A}(M) &= [r_A, s_A]
 \end{aligned}$$

【 0 1 1 7 】

r_A は、ランダムエフェメラル鍵を使用して導出された 1 回限りの値であることに留意されたい。メッセージ M および署名 $[r_A, s_A]$ は、この時点で、署名されていないトランザクションデータ、ブロックハッシュ (タイムスタンプ)、およびランダムエフェメラル鍵という 3 つのソースコンポーネントを有する。

【 0 1 1 8 】

50

ステップ 3 a : アリス 4 0 1 は、 r_A, s_A および 1 回限りのランダムソルト値 $w \in \mathbb{Z}_n$ を使用して、エフェメラル鍵を作成し、

【数 2 0】

$$k_{A1} = \text{SHA256d}([r_A, s_A]) + w \bmod n,$$

$$r_{A1} = [k_{A1} \cdot G]_x \bmod n$$

ここで、 $\text{SHA256d}(x) = \text{SHA256}(\text{SHA256}(x))$ である。

【0 1 1 9】

ステップ 3 b : アリス 4 0 1 は、 w を使用して公開値 W および署名を計算する :

【数 2 1】

$$\text{Sig}_w(M), \quad W = w \cdot G$$

10

【0 1 2 0】

ステップ 4 : ステップ 3 a で生成されたエフェメラル鍵を使用して、以下の署名を生成する :

【数 2 2】

$$s_{A1} = k_{A1}^{-1}(H(Tx1') + sk_{A1} \cdot r_{A1}),$$

20

ここで、 $PK_{A1} = sk_{A1} \cdot G$ である。

【0 1 2 1】

ステップ 5 : $[r_{A1}, s_{A1}]$ は、 PK_{A1} に対して検証されたときに、 $Tx1$ の有効な署名 (「第 1 の署名」) を表す :

【数 2 3】

$$\text{Sig}_{PK_{A1}}(Tx1') = [r_{A1}, s_{A1}]$$

【0 1 2 2】

以下の表は、トランザクションの最終状態を概略的に示す。 r_{A1} は、アリスのアイデンティティ鍵によって生成された署名から導出されたので、アリスのアイデンティティ鍵は、 $Tx1$ のための署名に埋め込まれる。

30

【表 2】

		TxID1	
入力		出力	
値	ScriptSig	値	ScriptPubKey
1 BSV	$\langle [r_{A1}, s_{A1}] \rangle \langle PK_{A1} \rangle$	0.99 BSV	OP_DUP OP_HASH160 $\langle H_{160}(PK_{B1}) \rangle$ OP_EQUALVERIFY OP_CHECKSIG

40

【0 1 2 3】

キャロル (第三者) 4 0 2 が、アリス 4 0 1 が $Tx1$ の作成者であることを検証し、 sk_{A1} および sk_A から署名を証明可能にリンクしたいと望むと仮定する。アリス 4 0 1 は、 sk_{A1} を再使用する必要なく、自身が $Tx1$ を生成して署名したという証拠を提供することができる。

【0 1 2 4】

ステップ 1 : キャロル 4 0 2 は、 $Tx1$ を取得し、トランザクションが有効なビットコイントランザクションである (すなわち、ネットワークコンセンサスルールにしたがって

50

有効であることをチェックする。キャロルは、 $T \times 1$ のScriptSigから $[r_{A1} \quad s_{A1}]$ を抽出する。

【0125】

ステップ2 a : アリス401は、上記ステップ2のMおよび

【数24】

$$Sig_{PK_A}(M)$$

を共有する。

【0126】

ステップ2 b : アリスは、ステップ3 bのWおよび $Sig_W(M)$ を共有する。キャロル402は、アリス401がwを使用して署名するための異なる(ランダム)メッセージを作成したいと望み得る。

【0127】

ステップ3 : キャロル402は、以下の3つの条件を検証する。

1)

【数25】

$$Sig_{PK_A}(M)$$

は、 PK_A を使用して検証されたときに、Mの有効なECDSA署名である。

2) Mの最後の32バイトは、以下の有効なブロックハッシュである：

【数26】

$$M[\text{len}(M) - 32 : \text{len}(M)] = \text{block_hash}$$

【0128】

キャロル402は、block_hashによって表されるブロックと $T \times 1$ が現れるブロックと間のブロック距離に追加の制約を課したいと望み得る。これは、アリス401が自身の署名のための正確なタイムスタンプを作成したことを保証する。

3) 先行するバイトは、 $T \times 1'$ に等しい($T \times 1$ のための署名されていないトランザクションバイト)

【数27】

$$M[0 : \text{len}(M) - 32] = Tx1'$$

【0129】

ステップ4 a : キャロル402は以下を計算する：

【数28】

$$\begin{aligned} k' &= \text{SHA256d}(Sig_{PK_A}(M)), \\ r' &= [k' \cdot G + W]_x \bmod n \end{aligned}$$

【0130】

ステップ4 b : キャロル402は、公開値Wで検証されたときに、 $Sig_W(M)$ がMの有効なECDSA署名であることをチェックする。

【0131】

ステップ5 : キャロル402は、 $r' = r_{A1}$ であるかをチェックする。そうである場合、アリス401は、キャロル402に対して、自身のアイデンティティ鍵が $T \times 1$ のための署名生成で使用されたことを証明している。

【0132】

10

20

30

40

50

上記の方式では、署名鍵 $s k_{AB1}$ は、共通シークレットを使用してアイデンティティ鍵 $s k_A$ から導出される。すなわち、以下である：

$$s k_{AB1} = s k_A + s k_{AB}$$

ここで、 $s k_{AB}$ は、アリス 401 とボブ 403 との間の共有シークレットである。アリス 401 は、2つの方法のうちの一つで、署名鍵がこのリンクを有することをキャロル 42 に証明することができる。

【0133】

キャロル 402 は、知識のゼロ知識証明 (zero-knowledge proof) を使用し得る。キャロル 402 は、上記の証明から、 $s k_A$ および $s k_{AB1}$ に対応する公開鍵を知っており、それぞれ $P K_A$ と $P K_{AB1}$ と表記する。

1. アリス 401 は、共有シークレット $s k_{AB}$ に対応する公開鍵と、ランダム値 $y \in \{1, \dots, k-1\}$ とをキャロル 402 に送信する。すなわち、アリスは、 $X = s k_{AB} \cdot G$ および $Y = r \cdot G$ を送信する。

2. キャロル 402 は、チャレンジ $c = \text{hash}(x)$ をアリスに返す。

3. アリス 401 は、 $u = c \cdot s k_{AB} + y$ を計算し、これをキャロル 402 に送り返す。

4. キャロル 402 は、 $u \cdot G = c \cdot X + Y$ であることおよび $P K_{AB1} = P K_A + X$ であることをチェックする。

【0134】

これが成立する場合、キャロル 402 は、アリス 401 が実際に $s k_{AB1}$ を知っていることを知る。このプロセスは、本質的に、離散対数に対するゼロ知識証明である。チャレンジは、何らかの事前合意されたチャレンジまたは標準チャレンジであり得るので、ステップ 2 はスキップすることができ、結果として、証明は非対話式になる。

【0135】

ソルト w の知識は、前のセクションで説明したような署名の代わりに、この方法を用いて証明され得ることに留意されたい。

【0136】

代替的に、アリス 401 は、 $X = s k_{AB} \cdot G$ で検証される $s k_{AB}$ を用いて別の署名を作成してもよい。このことを知っている他の参加者はボブ 403 だけであるが、アリス 401 も自身の対応する秘密鍵で署名を提供しているので、アリス 401 が証明していると仮定することができる。

【0137】

BIP32 鍵がこの方式で使用され得ることは上述した。この場合、子鍵は、一般的な形式を有し、

【数 29】

$$sk_{child} = sk_{parent} + \text{hash}(K_{parent})$$

ここで、 K_{parent} は、親鍵 $s k_{parent}$ の公開鍵または秘密鍵のいずれかであり、ハッシュ関数は、SHA-512 ハッシュ関数から、親に依存するチェーンコードと呼ばれる何らかの追加のランダム入力と、複数の子鍵が導出され得るためのカウンタとを用いて作成された HMAC である。

【0138】

この場合、親鍵 $P K_{parent} = s k_{parent} \cdot G$ に対応する公開鍵は上記で説明したアイデンティティと同じであり、 $s k_{child}$ は署名鍵に対応すると仮定すると、代わりに $X = \text{hash}(K_{parent})$ である上記の 2 つの証明が成立する。第 2 項の明示的な形式は、検証者にとって重要ではなく、代わりに、アリスは、第 2 項が証明の目的であることを知っている。

【0139】

最後に、署名鍵は、必ずしもアイデンティティ鍵から導出される必要はないことに留意

10

20

30

40

50

されたい。エフェメラル鍵の導出にアイデンティティ鍵を含めるだけで、特定の署名者へのリンクを証明するのに十分である。

【0140】

結論

開示された技法の他の変形または使用事例は、本明細書の開示が与えられると、当業者には明らかになり得る。本開示の範囲は、記載された実施形態によって限定されず、添付の特許請求の範囲によってのみ限定される。

【0141】

例えば、上記のいくつかの実施形態は、ビットコインネットワーク106、ビットコインブロックチェーン150、およびビットコインノード104に関して説明されている。しかしながら、ビットコインブロックチェーンはブロックチェーン150の1つの特定の例であり、上記の説明は一般に任意のブロックチェーンに適用されることが理解されよう。すなわち、本発明は、決してビットコインブロックチェーンに限定されるものではない。より一般的には、ビットコインネットワーク106、ビットコインブロックチェーン150、およびビットコインノード104への上記のいかなる言及も、それぞれ、ブロックチェーンネットワーク106、ブロックチェーン150、およびブロックチェーンノード104への言及に置き換えられ得る。ブロックチェーン、ブロックチェーンネットワーク、および/またはブロックチェーンノードは、上で説明したビットコインブロックチェーン150、ビットコインネットワーク106、およびビットコインノード104の説明された特性のいくつかまたはすべてを共有し得る。

【0142】

本発明の好ましい実施形態では、ブロックチェーンネットワーク106は、ビットコインネットワークであり、ビットコインノード104は、ブロックチェーン150のブロック151を作成し、公開し、伝搬し、記憶するという説明した機能のすべてを少なくとも実行する。これらの機能のうちの一つまたはいくつかのみを実行し、すべては実行しない他のネットワークエンティティ（またはネットワーク要素）が存在し得ることは除外されない。すなわち、ネットワークエンティティは、ブロックを作成および公開することなく、ブロックを伝搬および/または記憶する機能を実行し得る（これらのエンティティは、好ましいビットコインネットワーク106のノードとはみなされないことを想起されたい）。

【0143】

本発明の好ましくない実施形態では、ブロックチェーンネットワーク106は、ビットコインネットワークでない可能性がある。これらの実施形態では、ノードが、ブロックチェーン150のブロック151を作成し、公開し、伝搬し、記憶するという機能のうちの一つまたはいくつかを実行し、すべては実行しない可能性があることは除外されない。例えば、それらの他のブロックチェーンネットワーク上で、「ノード」は、ブロック151を作成して公開するが、それらのブロック151を記憶および/または他のノードに伝搬しないように構成されるネットワークエンティティを指すために使用され得る。

【0144】

さらにより一般的には、上記の「ビットコインノード」104という用語へのいかなる言及も、「ネットワークエンティティ」または「ネットワーク要素」という用語に置き換えられてもよく、そのようなエンティティ/要素は、ブロックの作成、公開、伝搬、および記憶という役割のうちの一つまたはすべてを実行するように構成される。そのようなネットワークエンティティ/要素の機能は、ブロックチェーンノード104を参照して上述したのと同じ方法でハードウェアに実装され得る。

【0145】

上記の実施形態は、単に例として説明されていることが理解されよう。より一般的には、下記ステートメントのうちの一つまたは複数による方法、装置、またはプログラムが提供され得る。

【 0 1 4 6 】

ステートメント 1 . デジタル署名を生成するコンピュータ実装方法であって、方法は、署名当事者によって実行され、

第 1 のメッセージを取得することと、

少なくとも外部データ項目のハッシュに基づいてエフェメラル秘密鍵を生成することと

、
第 1 の署名構成要素および第 2 の署名構成要素を含む第 1 の署名を生成することと、

を含み、第 1 の署名構成要素は、エフェメラル秘密鍵に対応するエフェメラル公開鍵に基づいて生成され、第 2 の署名構成要素は、第 1 のメッセージと、エフェメラル秘密鍵と、第 1 の署名構成要素と、第 1 の秘密鍵とに基づいて生成される、方法。

10

【 0 1 4 7 】

外部データ項目は、署名当事者の識別子、例えば、名前、住所、電話番号、国民保険番号、パスポート番号、公開鍵などを含み得る。

【 0 1 4 8 】

好ましくは、第 1 の署名は、E C D S A 署名である。

【 0 1 4 9 】

ステートメント 2 . 署名当事者が第 1 の署名を生成したことを証明するために、外部データ項目および第 1 の署名を検証当事者が利用できるようにすることを含む、ステートメント 1 に記載の方法。

【 0 1 5 0 】

ステートメント 3 . 第 1 のメッセージを取得することは、第 1 のメッセージを生成することを含み、方法は、第 1 のメッセージを検証当事者が利用できるようにすることを含む、ステートメント 2 に記載の方法。

20

【 0 1 5 1 】

例えば、署名当事者は、第 1 の署名および第 1 のメッセージを検証当事者に送信し得る。代替的に、署名当事者は、第 1 の署名および第 1 のメッセージを、例えば、インターネット上、ブロックチェーン上などで公開してもよい。

【 0 1 5 2 】

ステートメント 4 .

第 2 のメッセージを取得することと、

少なくとも第 2 のメッセージと署名当事者の主秘密鍵とに基づいて第 2 の署名を生成することと

30

を含み、外部データ項目は第 2 の署名を含む、

先行ステートメントのいずれかに記載の方法。

【 0 1 5 3 】

第 2 の署名は、それぞれの第 1 の署名構成要素およびそれぞれの第 2 の署名構成要素を含み、第 1 の署名構成要素および第 2 の署名構成要素の各々は、第 2 のエフェメラル秘密鍵、すなわち、ランダムエフェメラル秘密鍵に基づく。

【 0 1 5 4 】

ステートメント 5 . 主秘密鍵に対応する主公開鍵を使用して検証されたときに、第 2 の署名が第 2 のメッセージの有効な署名であることを証明するために、第 2 の署名および第 2 のメッセージを利用できるようにすることを含む、ステートメント 4 に記載の方法。

40

【 0 1 5 5 】

例えば、署名当事者は、第 2 の署名および第 2 のメッセージを検証当事者に送信し得る。

【 0 1 5 6 】

ステートメント 6 . 第 2 のメッセージは、第 1 のメッセージに基づいて生成される、ステートメント 4 またはステートメント 5 に記載の方法。

【 0 1 5 7 】

署名当事者が第 2 のメッセージを生成し得るか、または第 2 のメッセージは、別の当事

50

者、例えば検証当事者から取得され得る。

【0158】

ステートメント7．主秘密鍵に対応する主公開鍵は、署名当事者のアイデンティティにリンクされる、ステートメント4から6のいずれかに記載の方法。

【0159】

したがって、署名当事者のアイデンティティは、第1の署名内に埋め込まれる。

【0160】

ステートメント8．第1の秘密鍵は、少なくとも主秘密鍵に基づいて生成される、ステートメント4から7のいずれかに記載の方法。

【0161】

ステートメント9．主秘密鍵は、階層的決定論的鍵構造のマスタ秘密鍵であり、HD鍵構造は、マスタ秘密鍵に基づいて生成された子秘密鍵のセットを含み、第1の秘密鍵は、子秘密鍵のセットのうちの一つである、ステートメント8に記載の方法。

【0162】

ステートメント10．第1の秘密鍵は、主秘密鍵と、署名当事者と第2の当事者の両方に知られている共通シークレットとに基づいて生成される、ステートメント8に記載の方法。

【0163】

ステートメント11．共通シークレットは、署名当事者の主秘密鍵と、第2の当事者の主秘密鍵に対応する主公開鍵とに基づいて生成される、ステートメント10に記載の方法。

【0164】

ステートメント12．第2の当事者の主公開鍵は、第2の当事者のアイデンティティにリンクされる、ステートメント11に記載の方法。

【0165】

好ましくは、第2の当事者は、検証当事者とは異なる。

【0166】

ステートメント13．外部データ項目のハッシュは、外部データ項目のダブルハッシュである、先行ステートメントのいずれかに記載の方法。

【0167】

ステートメント14．第2の署名構成要素は、第1のメッセージのハッシュまたはダブルハッシュに基づいて生成される、先行ステートメントのいずれかに記載の方法。

【0168】

ステートメント15．第1のエフェメラル秘密鍵は、ランダムソルト値に基づいて生成される、先行ステートメントのいずれかに記載の方法。

【0169】

ステートメント16．ランダムソルト値は秘密鍵であり、方法は、

第3のメッセージを取得することと、

少なくともランダムソルト値と第3のメッセージとに基づいて第3の署名を生成することと、

ランダムソルト値に対応する公開鍵を使用して検証されたときに、第3の署名が第3のメッセージの有効な署名であることを証明するために、第3の署名、第3のメッセージ、およびランダムソルト値に対応する公開鍵を検証当事者が利用できるようにすることとを含む、ステートメント15に記載の方法。

【0170】

ステートメント17．第3のメッセージは第2のメッセージを含む、ステートメント16に記載の方法。

【0171】

例えば、第3のメッセージは、第2のメッセージと同じであってもよい。

【0172】

10

20

30

40

50

ステートメント 18 . 第 1 のメッセージは、ブロックチェーンランザクションの少なくとも一部を含む、先行ステートメントのいずれかに記載の方法。

【 0 1 7 3 】

第 1 の署名は、ブロックチェーンランザクションに、例えば、ブロックチェーンランザクションの入力に含まれ得る。

【 0 1 7 4 】

ステートメント 19 . 第 1 のメッセージを検証当事者が利用できるようにすることは、ブロックチェーンランザクションをブロックチェーンネットワークに送信することを含む、ステートメント 18 に記載の方法。

【 0 1 7 5 】

ステートメント 20 . 第 2 のメッセージは、ブロックチェーンに関するデータを含む、ステートメント 18 またはステートメント 19 に記載の方法。

【 0 1 7 6 】

例えば、ブロックチェーンに関するデータは、ブロックチェーンの現在のブロック高さを含み得る。

【 0 1 7 7 】

ステートメント 21 . デジタル署名が署名当事者によって生成されたことを検証するコンピュータ実装方法であって、方法は、検証当事者によって実行され、

第 1 の署名構成要素および第 2 の署名構成要素を含む第 1 の署名を取得することと、

署名当事者から候補の外部データ項目を取得することと、

候補の外部データ項目のハッシュに基づいて候補のエフェメラル秘密鍵を生成することと、

少なくとも候補のエフェメラル秘密鍵に対応する公開鍵に基づいて候補の第 1 の署名構成要素を生成することと、

候補の第 1 の署名構成要素が第 1 の署名構成要素に対応するかどうかに基づいて、第 1 の署名が署名当事者によって生成されたことを検証することと

を含む方法。

【 0 1 7 8 】

ステートメント 22 . 候補の外部データ項目は、第 2 の署名である、ステートメント 21 に記載の方法。

【 0 1 7 9 】

ステートメント 23 .

第 2 のメッセージを取得することと、

署名当事者の主秘密鍵に対応する主公開鍵を取得することと、

主公開鍵を使用して検証されたときに、第 2 の署名が第 2 のメッセージの有効な署名であることを検証することと

を含む、ステートメント 22 に記載の方法。

【 0 1 8 0 】

ステートメント 24 . ランダムソルト値に対応する公開鍵を取得することを含み、候補の第 1 の署名構成要素は、ランダムソルト値に対応する公開鍵に基づいて生成される、ステートメント 21 から 23 のいずれかに記載の方法。

【 0 1 8 1 】

ステートメント 25 .

第 3 のメッセージを取得することと、

第 3 の署名を取得することと、

ランダムソルト値に対応する公開鍵を使用して検証されたときに、第 3 の署名が第 3 のメッセージの有効な署名であることを検証することと

を含む、ステートメント 24 に記載の方法。

【 0 1 8 2 】

ステートメント 26 . 第 1 の署名は、第 1 のメッセージに署名し、方法は、

10

20

30

40

50

第 1 の署名を生成するために使用された秘密鍵に対応する第 1 の公開鍵を取得することと、

第 1 の公開鍵を使用して検証されたときに、第 1 の署名が第 1 のメッセージの有効な署名であることを検証することと

を含む、ステートメント 2 1 から 2 5 のいずれかに記載の方法。

【 0 1 8 3 】

ステートメント 2 7 . 第 1 の署名、第 2 の署名、および第 3 の署名のうちの 1 つ、いくつか、またはすべては、署名当事者から受信される、ステートメント 2 1 から 2 6 のいずれかに記載の方法。

【 0 1 8 4 】

ステートメント 2 8 . 第 1 のメッセージ、第 2 のメッセージ、および第 3 のメッセージのうちの 1 つ、いくつか、またはすべては、署名当事者から受信される、ステートメント 2 1 から 2 7 のいずれかに記載の方法。

【 0 1 8 5 】

ステートメント 2 9 . 第 1 のメッセージ、第 2 のメッセージ、および第 3 のメッセージのうちの 1 つ、いくつか、またはすべては、検証当事者によって生成される、ステートメント 2 1 から 2 7 のいずれかに記載の方法。

【 0 1 8 6 】

ステートメント 3 0 . 第 1 のメッセージは、ブロックチェーンランザクションの少なくとも一部を含む、ステートメント 2 1 から 2 9 のいずれかに記載の方法。

【 0 1 8 7 】

ステートメント 3 1 . 第 1 のメッセージを取得することは、ブロックチェーンからブロックチェーンランザクションを取得することを含む、ステートメント 3 0 に記載の方法。

【 0 1 8 8 】

ステートメント 3 2 . 第 1 の署名を取得することは、ブロックチェーンランザクションから第 1 の署名を抽出することを含む、ステートメント 3 0 またはステートメント 3 1 に記載の方法。

【 0 1 8 9 】

ステートメント 3 3 . 第 2 のメッセージは、ブロックチェーンに関するデータを含み、方法は、ブロックチェーンに関するデータを検証することを含む、ステートメント 2 3 またはそれに従属するステートメントのいずれかに記載の方法。

【 0 1 9 0 】

ステートメント 3 4 . ブロックチェーンランザクションの入力は、第 1 の署名を含み、方法は、

ブロックチェーンランザクションの入力によって参照される前のブロックチェーンランザクションの出力が署名検証スクリプトを含むことを検証すること

を含む、ステートメント 3 0 またはそれに従属するステートメントのいずれかに記載の方法。

【 0 1 9 1 】

ステートメント 3 5 . コンピュータ機器であって、
1 つまたは複数のメモリユニットを備えるメモリと、
1 つまたは複数の処理ユニットを備える処理装置と
を備え、メモリは、処理装置上で実行されるように構成されたコードを記憶し、コードは、処理装置上にあるときに、ステートメント 1 から 3 4 のいずれかに記載の方法を実行するように構成される、
コンピュータ機器。

【 0 1 9 2 】

ステートメント 3 6 . コンピュータ可読ストレージ上に具現化されたコンピュータプログラムであって、1 つまたは複数のプロセッサ上で実行されると、ステートメント 1 から

10

20

30

40

50

34のいずれかに記載の方法を実行するように構成されたコンピュータプログラム。

【0193】

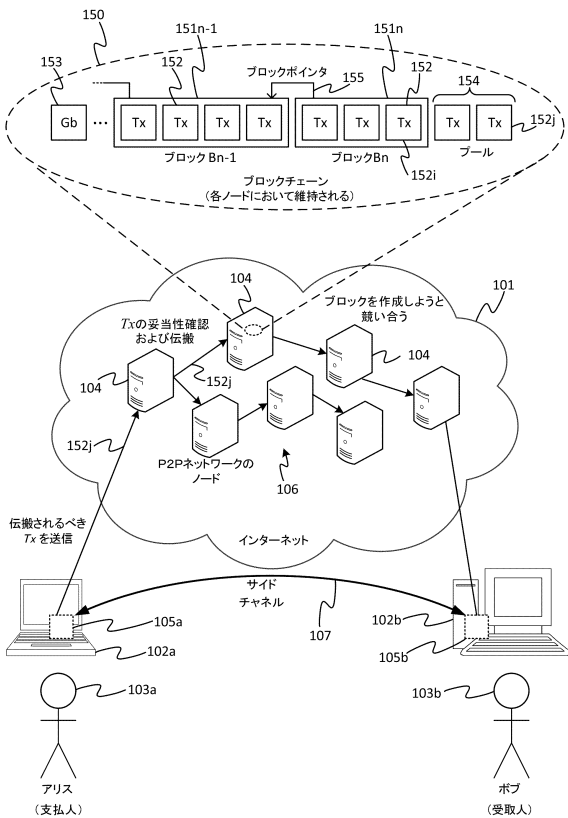
本明細書で開示される別の態様によれば、署名当事者および検証当事者のアクションを含む方法が提供され得る。

【0194】

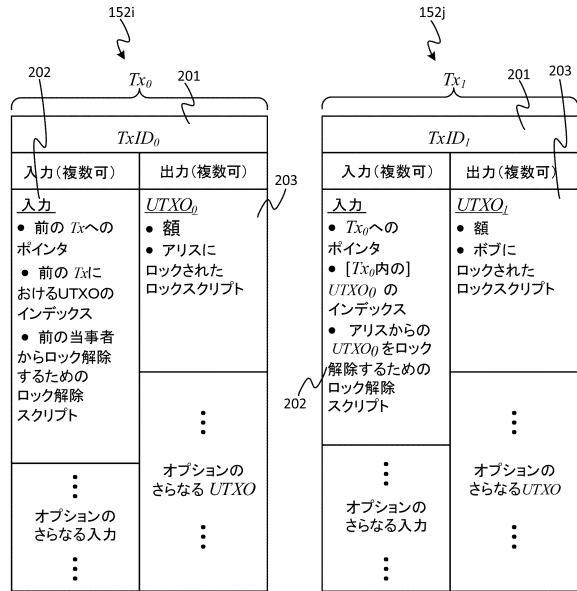
本明細書で開示される別の態様によれば、署名当事者および検証当事者のコンピュータ機器を備えるシステムが提供され得る。

【図面】

【図1】



【図2】



アリスからボブへの
トランザクション

↓

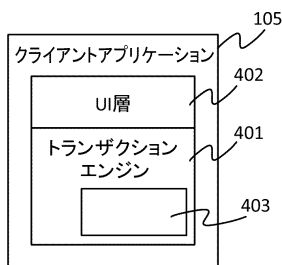
Tx_0 の出力からのロックスクリプトを
 Tx_I の入力からのアリスのロック解除
スクリプトと一緒に実行することで
妥当性確認される。これは、 Tx_I 内の
アリスのロック解除スクリプトが、
前のトランザクション Tx_0 内のロック
スクリプトにおいて定義された条件
(複数可)を満たすことをチェックする。

10

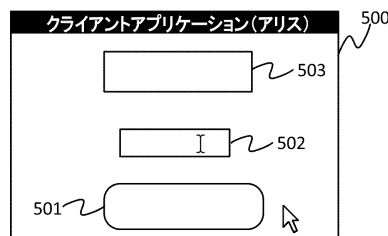
20

30

【図3A】



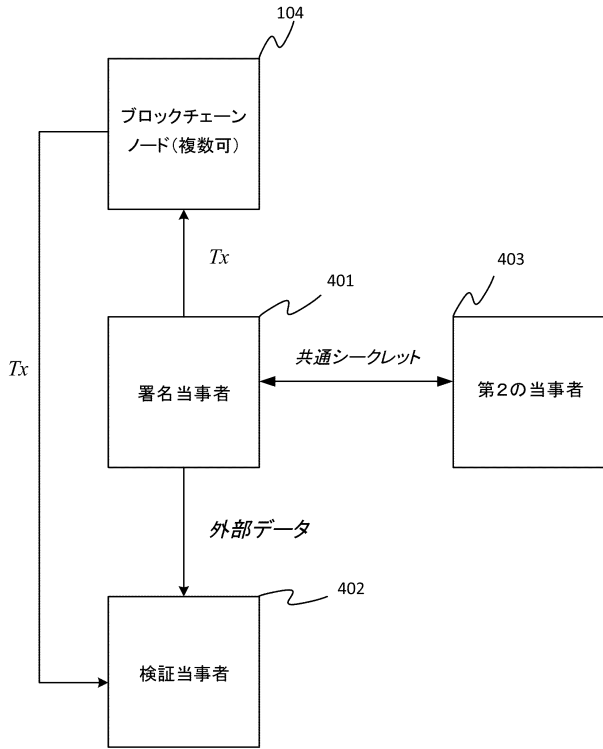
【図3B】



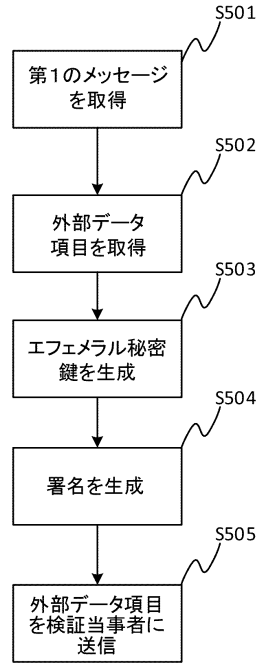
40

50

【 図 4 】



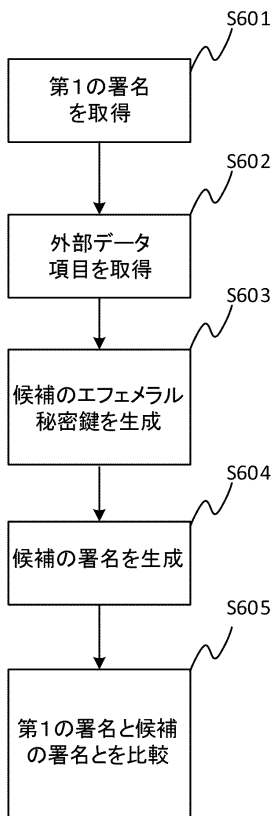
【 図 5 】



10

20

【 図 6 】



30

40

50

【 国際調査報告 】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No PCT/EP2021/070105

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER INV. H04L9/08 H04L9/32 ADD.		
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) H04L		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) EPO-Internal, WPI Data		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	US 2011/213982 A1 (BROWN DANIEL RICHARD L [CA]) 1 September 2011 (2011-09-01) paragraph [0031] - paragraph [0039] -----	1-36
Y	US 2011/208970 A1 (BROWN DANIEL RICHARD L [CA] ET AL) 25 August 2011 (2011-08-25) paragraph [0049] - paragraph [0050] figure 5 -----	1-36
Y	WO 2017/145048 A1 (NCHAIN HOLDINGS LTD [AG]) 31 August 2017 (2017-08-31) paragraph [0013] - paragraph [0014] paragraph [0129] - paragraph [0241] -----	1-36
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input checked="" type="checkbox"/> See patent family annex.		
* Special categories of cited documents :		
A document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance *E* earlier application or patent but published on or after the international filing date *L* document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) *O* document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means *P* document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed		*T* later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention *X* document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone *Y* document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art *&* document member of the same patent family
Date of the actual completion of the international search 6 October 2021		Date of mailing of the international search report 14/10/2021
Name and mailing address of the ISA/ European Patent Office, P.B. 5818 Patentlaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+31-70) 340-2040, Fax: (+31-70) 340-3016		Authorized officer Apostolescu, Radu

1

Form PCT/ISA/210 (second sheet) (April 2005)

10

20

30

40

50

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

International application No

PCT/EP2021/070105

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
US 2011213982	A1	01-09-2011	NONE

US 2011208970	A1	25-08-2011	NONE

WO 2017145048	A1	31-08-2017	CN 109314636 A 05-02-2019
			EP 3420669 A1 02-01-2019
			EP 3860037 A1 04-08-2021
			GB 2562622 A 21-11-2018
			HK 1258478 A1 15-11-2019
			JP 2019511151 A 18-04-2019
			KR 20180115768 A 23-10-2018
			US 2019066228 A1 28-02-2019
			WO 2017145048 A1 31-08-2017

10

20

30

40

50

フロントページの続き

MK,MT,NL,NO,PL,PT,RO,RS,SE,SI,SK,SM,TR),OA(BF,BJ,CF,CG,CI,CM,GA,GN,GQ,GW,KM,ML,MR,NE,SN,TD,TG),AE,AG,AL,AM,AO,AT,AU,AZ,BA,BB,BG,BH,BN,BR,BW,BY,BZ,CA,CH,CL,CN,CO,CR,CU,CZ,DE,DJ,DK,DM,DO,DZ,EC,EE,EG,ES,FI,GB,GD,GE,GH,GM,GT,HN,HR,HU,ID,IL,IN,IR,IS,IT,JO,JP,KE,KG,KH,KN,KP,KR,KW,KZ,LA,LC,LK,LR,LS,LU,LY,MA,MD,ME,MG,MK,MN,MW,MX,MY,MZ,NA,NG,NI,NO,NZ,OM,PA,PE,PG,PH,PL,PT,QA,RO,RS,RU,RW,SA,SC,SD,SE,SG,SK,SL,ST,SV,SY,TH,TJ,TM,TN,TR,TT,TZ,UA,UG,US,UZ,VC,VN,WS,ZA,ZM,ZW

(72)発明者 ライト, クレイグ, スティーヴン
イギリス ダブリュー 1 ダブリュー 8 エーピー ロンドン マーケット プレイス 30 エヌチェ
ン ライセンシング アーゲー 内

(72)発明者 マッケイ, アレクサンダー
イギリス ダブリュー 1 ダブリュー 8 エーピー ロンドン マーケット プレイス 30 エヌチェ
ン ライセンシング アーゲー 内