

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第6部門第3区分
 【発行日】令和7年4月21日(2025.4.21)

【公開番号】特開2023-155887(P2023-155887A)
 【公開日】令和5年10月23日(2023.10.23)
 【年通号数】公開公報(特許)2023-199
 【出願番号】特願2023-19613(P2023-19613)
 【国際特許分類】

G 0 6 T 1 9 / 0 0 (2 0 1 1 . 0 1)

G 0 6 T 1 7 / 0 5 (2 0 1 1 . 0 1)

G 0 6 T 7 / 0 0 (2 0 1 7 . 0 1)

【 F I 】

G 0 6 T 1 9 / 0 0 A

G 0 6 T 1 7 / 0 5

G 0 6 T 7 / 0 0 3 5 0 B

【手続補正書】

【提出日】令和7年4月11日(2025.4.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータを、

地表面に存在する地理要素を撮影した写真を含む画像情報を取得する手段、

前記画像情報に基づくモデル入力データに、前記地理要素の属性を予測可能な属性予測モデルを適用することで、前記モデル入力データに対応する地理要素の属性情報を生成する手段、

前記属性情報を含む地理空間データベースを生成する手段、

前記地理空間データベースに基づいて、三次元モデルを生成する手段、

前記三次元モデルから当該三次元モデルによって表現される地理要素の三次元CG(Computer Graphics)を生成する手段、

前記三次元CGを生成する手段によって生成された三次元CGと、前記三次元モデルを編集するためのユーザ指示を受け付けるための情報とを表示する手段

として機能させ、

前記三次元モデルを編集するためのユーザ指示を受け付けるための情報を表示することとして、

編集の対象となる三次元モデルの属性情報の値を表示することと、

当該属性情報の値を編集する前記ユーザ指示を受け付けることとを行う、

プログラム。

【請求項2】

前記地理空間データベースは、前記地理要素の種別に関する属性情報を含み、当該地理要素の種別が土地である場合に、当該地理要素の地形、地面、土地の用途の少なくとも1つに関する属性情報を含む、

請求項1に記載のプログラム。

【請求項3】

前記地理空間データベースは、前記地理要素の種別に関する属性情報を含み、当該地理

10

20

30

40

50

要素の種別が道路または鉄道である場合に、当該地理要素の形状、車線数の少なくとも1つに関する属性情報を含む、
請求項1に記載のプログラム。

【請求項4】

情報処理装置であって、
地表面に存在する地理要素を撮影した写真を含む画像情報を取得する手段と、
前記画像情報に基づくモデル入力データに、前記地理要素の属性を予測可能な属性予測モデルを適用することで、前記モデル入力データに対応する地理要素の属性情報を生成する手段と、
前記属性情報を含む地理空間データベースを生成する手段と、
前記地理空間データベースに基づいて、三次元モデルを生成する手段と、
前記三次元モデルから当該三次元モデルによって表現される地理要素の三次元CG (Computer Graphics) を生成する手段と、
前記三次元CGを生成する手段によって生成された三次元CGと、前記三次元モデルを編集するためのユーザ指示を受け付けるための情報とを表示する手段
とを具備し、して機能させ、
前記三次元モデルを編集するためのユーザ指示を受け付けるための情報を表示する手段において、
編集の対象となる三次元モデルの属性情報の値を表示することと、
当該属性情報の値を編集する前記ユーザ指示を受け付けることとを行う、
情報処理装置。

10

20

【請求項5】

コンピュータが、
地表面に存在する地理要素を撮影した写真を含む画像情報を取得するステップと、
前記画像情報に基づくモデル入力データに、前記地理要素の属性を予測可能な属性予測モデルを適用することで、前記モデル入力データに対応する地理要素の属性情報を生成するステップと、
前記属性情報を含む地理空間データベースを生成するステップと、
前記地理空間データベースに基づいて、三次元モデルを生成するステップと、
前記三次元モデルから当該三次元モデルによって表現される地理要素の三次元CG (Computer Graphics) を生成する手段ステップと、
前記三次元CGを生成する手段によって生成された三次元CGと、前記三次元モデルを編集するためのユーザ指示を受け付けるための情報とを表示するステップ
とを実行し、
前記三次元モデルを編集するためのユーザ指示を受け付けるための情報を表示することとして、
編集の対象となる三次元モデルの属性情報の値を表示することと、
当該属性情報の値を編集する前記ユーザ指示を受け付けることとを行う、
方法。

30

40

50