(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2020-0065242
(43) 공개일자 2020년06월09일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G09B 19/00 (2006.01) *A63H 3/10* (2006.01)
A63H 33/38 (2006.01)
(52) CPC특허분류
G09B 19/00 (2013.01)
A63H 3/10 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2018-0151521
(22) 출원일자 2018년11월30일
심사청구일자 2018년11월30일

(71) 출원인
민광윤
세종특별자치시 만남로 92 ,807동1703호(고운동, 가락마을8단지)
(72) 발명자
민광윤
세종특별자치시 만남로 92 ,807동1703호(고운동, 가락마을8단지)
(74) 대리인
특허법인오암

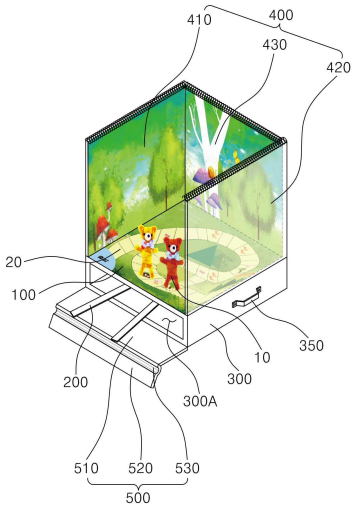
전체 청구항 수 : 총 9 항

(54) 발명의 명칭 **다기능의 입체 동화놀이 교구**

(57) 요 약

등장인물 인형이 움직이거나 보드게임 또는 미로게임을 수행하는 스테이지가 상측면에 형성되고, 상기 인형을 작동시키는 인형 작동구가 내부에 구비되되, 일측면이 개방된 케이스; 및 상기 스테이지의 좌측 단부, 우측 단부 또는 후방측 단부 중 하나 이상에 조립되어 각각 위치하되 동일 배경이 서로 나뉘어진 동화책;을 포함하고, 상기 동화책은 홀수와 짝수의 페이지가 서로 다른 이야기가 구성되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개되고, 역할놀이 또는 구연동화가 상기 스테이지 상에서 진행되는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구를 제공한다.

대 표 도 - 도1



(52) CPC특허분류
A63H 33/38 (2013.01)

명 세 서

청구범위

청구항 1

등장인물 인형이 움직이거나 보드게임 또는 미로게임을 수행하는 스테이지가 상측면에 형성되고, 상기 인형을 작동시키는 인형 작동구가 내부에 구비되되, 일측면이 개방된 케이스; 및

상기 스테이지의 좌측 단부, 우측 단부 또는 후방측 단부 중 하나 이상에 조립되어 각각 위치하되 동일 배경이 서로 나뉘어진 동화책;을 포함하고,

상기 동화책은 홀수와 짝수의 페이지가 서로 다른 이야기가 구성되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개되고, 역할놀이 또는 구연동화가 상기 스테이지 상에서 진행되는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 동화책은, 조립된 각각의 동화책들이 서로 다른 서브플롯(subplot)들을 구성하는 것을 포함하고, 사용자의 스토리 선택 또는 보드게임의 진행에 따라 상기의 서브플롯들 중 하나가 선택되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개되는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 다기능의 입체 동화놀이 교구는, 상기 스테이지 상부로 동화책이 각각 순차적으로 접히거나, 분리된 동화책이 상기 인형작동구와 함께 케이스 내부로 수납되어 이동이 가능한 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

상기 케이스는, 상기 개방된 일측면을 개폐하는 커버부를 구비하는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 5

제 1 항에 있어서,

상기 스테이지는, 상기 동화책 또는 게임에 따라 교체되어 슬라이딩 방식으로 상기 케이스와 결합하는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 인형 작동구는 손잡이를 구비하는 일단부와 자석을 구비하는 타단부로 이루어지고, 상기 등장인물 인형은

상기 스테이지와 닿는 일단부에 금속 소재가 부착된 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 케이스는, 상기 동화책 또는 상기 스테이지의 일측부에 블랙라이트(black light) LED를 구비하는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 8

제 7 항에 있어서,

상기 동화책 또는 상기 스테이지는, 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

청구항 9

제 7 항에 있어서,

상기 다기능의 입체 동화놀이 교구는, 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 주사위 또는 블록 교구재를 포함하는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구.

발명의 설명

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 다기능의 입체 동화놀이 교구에 관한 것으로, 서로 다른 서브플롯(subplot)들이 구성된 동화책들과 입체놀이 교구를 이용하여 한가지의 동화책으로 각각 다른 여러 가지의 이야기를 전개하여 동화놀이 또는 역할놀이를 함으로써 아이들의 창의력과 상상력을 키울 수 있는 다기능의 입체 동화놀이 교구에 대한 것이다.

[0002]

배 경 기 술

[0003] 유아동과 어린이는 사물에 대한 호기심이 왕성하며, 호기심의 자극은 상상력을 키우고, 이는 창의력의 바탕이 된다. 따라서 유아동 또는 어린이들의 호기심 충족과 교육을 위해 다양한 종류의 도서와 보조 기구 또는 학습 교구들이 널리 사용되고 있다.

[0004] 유아동과 어린이의 교육은 쉽게 접할 수 있는 동화책을 주로 이용하여 그림과 함께 글을 가르쳐주며 수행되기도 하며, 입체 도형의 교구를 함께 이용하여 수과학적 창의력을 길러주는 방법으로 이루어지기도 한다.

[0005] 최근에는 통합 창의 교육이 활발해지면서 평면형의 책이 아닌 팝업북이나, 소리 또는 동요를 들려주는 동화책, 교구와 함께 놀이하는 놀이책 등 다양한 교구들을 포함한 책들이 개발되고 있다.

[0006] 그러나, 멀티미디어에 점차 일찍 노출되고 있는 유아동과 어린이에게 지금까지의 교재 또는 교구들과는 다른 방식의 교구 개발이 필요할 수 있다.

선행기술문헌

특허문헌

[0007] (특허문헌 0001) 한국등록특허 제 10-0883020호(등록일: 2009. 02. 03.)

(특허문헌 0002) 한국공개특허 제 10-2016-0055452호(공개일: 2016. 05. 18.)

발명의 내용

해결하려는 과제

[0008] 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는 다양한 이야기 전개를 할 수 있는 서브플롯들로 구성된 동화책을 구비함으로써 한가지의 동화책으로 여러 가지 이야기를 전개하여 유아동과 어린이의 상상력과 창의력을 향상시킬 수 있는 다기능의 입체 동화놀이 교구를 제공하는 것에 목적이 있다.

[0009] 또한, 본 발명이 이루고자 하는 다른 기술적 과제는 이야기의 전개에 따라 동화놀이, 역할놀이 또는 게임을 동시에 진행하여 유아동과 어린이의 책을 읽는 즐거움을 더욱 향상시킬 수 있는 다기능의 입체 동화놀이 교구를 제공하는 것에 목적이 있다.

[0010] 또한, 본 발명이 이루고자 하는 또 다른 기술적 과제는 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 동화책 또는 교구재를 구비함으로써 동화책의 이야기에 더욱 흥미를 유발할 수 있는 다기능의 입체 동화놀이 교구를 제공하는 것에 목적이 있다.

[0011] 본 발명의 목적은 이상에서 언급한 목적으로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 목적들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제의 해결 수단

[0012] 상기의 문제를 해결하기 위하여 본 발명은 등장인물 인형이 움직이거나 보드게임 또는 미로게임을 수행하는 스테이지가 상측면에 형성되고, 상기 인형을 작동시키는 인형 작동구가 내부에 구비되되, 일측면이 개방된 케이스; 및 상기 스테이지의 좌측 단부, 우측 단부 또는 후방측 단부 중 하나 이상에 조립되어 각각 위치하되 동일 배경이 서로 나뉘어진 동화책;을 포함하고, 상기 동화책은 홀수와 짝수의 페이지가 서로 다른 이야기가 구성되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개되고, 역할놀이 또는 구연동화가 상기 스테이지 상에서 진행되는 것을 특징으로 하는 다기능의 입체 동화놀이 교구를 제공할 수 있다.

[0013] 상기 동화책은, 조립된 각각의 동화책들이 서로 다른 서브플롯(subplot)들을 구성하는 것을 포함하고, 사용자의 스토리 선택 또는 보드게임의 진행에 따라 상기의 서브플롯들 중 하나가 선택되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개될 수 있다.

[0014] 상기 다기능의 입체 동화놀이 교구는, 상기 스테이지 상부로 동화책이 각각 순차적으로 접히거나, 분리된 동화책이 상기 인형작동구와 함께 케이스 내부로 수납되어 이동이 가능할 수 있다.

[0015] 상기 케이스는, 상기 개방된 일측면을 개폐하는 커버부를 구비할 수 있다.

[0016] 상기 스테이지는, 상기 동화책 또는 게임에 따라 교체되어 슬라이딩 방식으로 상기 케이스와 결합할 수 있다

[0017] 상기 인형 작동구는 손잡이를 구비하는 일단부와 자석을 구비하는 타단부로 이루어지고, 상기 등장인물 인형은 상기 스테이지와 닿는 일단부에 금속 소재가 부착된 것일 수 있다.

[0018] 상기 케이스는, 상기 동화책 또는 상기 스테이지의 일측부에 블랙라이트(black light) LED를 구비할 수 있다.

[0019] 상기 동화책 또는 상기 스테이지는, 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 것일 수 있다.

[0020] 상기 다기능의 입체 동화놀이 교구는, 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 주사위 또는 블록 교구재를 포함할 수 있다.

발명의 효과

[0021] 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구는 다양한 이야기 전개를 할 수 있는 서브플롯들로 구성된 동화책을 구비함으로써 유아동과 어린이의 상상력과 창의력을 향상시킬 수 있고, 이야기의 전개에 따라 동화놀이, 역할놀이 또는 게임을 동시에 진행하여 유아동과 어린이의 책을 읽는 즐거움을 더욱 향상시킬 수 있는 장점이 있다.

[0022] 또한 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 동화책 또는 교구재를 구비함으로써 동화책의 이야기에 흥미를 더욱 유발할 수 있는 효과가 있다.

도면의 간단한 설명

[0023] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구를 나타낸 사시도,

도 2는 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구가 이동가능 하도록 조립된 상태를 나타낸 사시도,

도 3은 블랙라이트(black light) LED를 구비한 다기능의 입체 동화놀이 교구를 나타낸 사시도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0024] 이하, 첨부한 도면들을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예들을 상세히 설명한다. 다음에 소개되는 실시예들은 당업자에게 본 발명의 사상이 충분히 전달될 수 있도록 하기 위해 예로서 제공되어지는 것이다. 따라서, 본 발명은 이하 설명되어지는 실시예들에 한정되지 않고 다른 형태로 구체화될 수도 있다. 그리고, 도면들에 있어서, 층 및 영역의 길이, 두께 등은 편의를 위하여 과장되어 표현될 수도 있다. 명세서 전체에 걸쳐서 동일한 참조번호들은 동일한 구성요소들을 나타낸다.

[0025] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구를 나타낸 사시도, 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구가 이동가능 하도록 조립된 상태를 나타낸 사시도, 도 3은 블랙라이트(black light) LED를 구비한 다기능의 입체 동화놀이 교구를 나타낸 사시도이다.

[0026] 도 1 내지 도 3을 참조하면, 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구는 스테이지(100), 인형 작동구(200), 케이스(300) 및 동화책(400)을 포함할 수 있다.

[0027] 상세히 설명하면, 다기능의 입체 동화놀이 교구는 등장인물 인형(10)이 움직이거나 보드게임 또는 미로게임을 수행하는 스테이지(100)가 케이스(300)의 상측면에 형성될 수 있다. 예를 들어, 스테이지(100)는 동화책(400)의 이야기에 대응하는 그림이 그려져 있거나, 배경 그림이 세워지는 형태로 구비될 수 있으며, 이야기의 구성에 따라 미로찾기 놀이를 할 수 있는 양각의 미로가 형성될 수 있고, 주사위 놀이를 위한 단계(20)가 형성될 수 있다.

[0028] 동화책은(400)은 상기 스테이지(100)의 좌측 단부, 우측 단부 또는 후방측 단부 중 하나 이상에 조립되어 각각 위치하되 동일 배경이 서로 나뉘어진 동화책일 수 있다. 따라서 하나의 동화책보다 넓은 면적의 배경 구현이 가능한 장점이 있다. 또한, 상기 동화책(400)은 홀수와 짝수의 페이지가 서로 다른 이야기가 구성되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개되고, 역할놀이 또는 구연동화가 상기 스테이지 상에서 진행될 수 있다. 즉, 동화책의 홀수와 짝수 페이지에 각각 다른 동화 이야기를 구비하여, 하나의 방향으로 회동시키면, 회동된 측면의 이야기만 전개될 수 있다. 따라서 하나의 책으로 두 가지 동화 이야기를 구비할 수 있는 장점이 있다.

[0029] 또한 동화책(400)은 책장의 회동이 편리하도록 상철의 형태를 구비할 수 있으며, 각각 낱장의 카드형태로 투명 카드집에 삽입되거나 교체할 수 있다.

[0030] 나아가서 상기 동화책(400)은 서로 다른 서브플롯(subplot)들이 구성된 상철의 형태일 수 있다. 즉 조립된 각각의 동화책들이 서로 다른 서브플롯(subplot)들을 구성하는 것을 포함할 수 있고, 사용자의 스토리 선택 또는 보드게임의 진행에 따라 상기의 서브플롯들 중 하나가 선택되어 책장을 후방으로 회동시키며 이야기가 전개될 수 있으며, 역할놀이 또는 구연동화가 상기 스테이지(100) 상에서 진행될 수 있다. 따라서 동화책(400)의 이야기 구성이 선택된 서브플롯에 따라 달라지며, 이야기의 결말 또한 달라지므로 하나의 동화책으로 여러 가지 결과를 가진 이야기들을 구성할 수 있다.

[0031] 예를 들어, 주사위를 이용하여 주사위에 표시된 숫자에 따라 단계(20)를 이동하게 되고, 각 단계에 기재된 바에 따라 좌측 단부에 위치한 제 1 동화책(410), 우측 단부에 위치한 제 2 동화책(420), 후방측 단부에 위치한 제 3 동화책(430) 중 선택된 하나의 책장을 넘기며 이야기를 전개시킬 수 있다.

[0032] 또 다른 예를 들어, 상기의 동화책들(410, 420, 430) 중 하나의 동화책의 서브플롯을 선택하고, 그에 따라 주사위 놀이나 미로놀이를 진행하며 이야기를 전개시킬 수 있다. 또한, 역할놀이 또는 게임 없이 서브플롯의 선택으로 이야기를 전개시킬 수 있고, 이야기 구성을 제외하고 역할놀이를 한다거나 미로 게임이나 주사위게임과 같은 여러 가지 게임놀이를 수행할 수 있다.

[0033] 상기의 전개된 이야기에 따라 인형 작동구(200)를 이용하여 등장인물 인형(10)을 움직이며 역할놀이 또는 구연동화가 상기 스테이지(100) 상에서 진행될 수 있다. 상기 인형 작동구(200)는 손잡이를 구비하는 일단부와 자석을 구비하는 타단부로 이루어지고, 상기 등장인물 인형(10)은 상기 스테이지(100)와 닿는 일단부에 금속 소재가 부착된 것일 수 있다. 따라서 인형 작동구(200) 타단부의 자석으로 인한 자력으로 등장인물 인형(10)을 스테이

지(100) 상에 위치 또는 이동시킬 수 있다.

[0034] 또한, 인형 작동구(200)의 이동을 위해 케이스(300)의 일측면이 개방될 수 있으며, 인형 작동구(200)는 케이스(300)의 내부(300A)에 위치할 수 있다.

[0035] 나아가서, 상기 스테이지(100)는 동화책(400) 또는 게임에 따라 슬라이딩 방식으로 상기 케이스(300)와 교체 또는 결합할 수 있으며, 이로 인해 이야기에 따라 다양한 스테이지(100)를 구비할 수 있다. 또한, 상기 동화책(400)은 케이스(300)에 각각 조립될 수 있거나, 도 3과 같이 상기 스테이지(100)의 양측 단부와 후방측 단부에 조립된 플레이트에 결합될 수 있다.

[0036] 제 1 동화책(410)과 제 3동화책(430)의 상철 스프링이 만나는 모서리 영역 또는 제 2 동화책(420)과 제 3동화책(430)의 상철 스프링이 만나는 모서리 영역에는 고정핀이 결합될 수 있으며, 이로 인해 동화책(400)은 3면에 입체적으로 구성될 수 있다.

[0037] 따라서, 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구는 다양한 이야기 전개를 할 수 있는 서브플롯들로 구성된 동화책을 구비함으로써 유아동과 어린이의 상상력과 창의력을 향상시킬 수 있고, 이야기의 전개에 따라 동화놀이, 역할놀이 또는 게임을 동시에 진행하여 유아동과 어린이의 책을 읽는 즐거움을 더욱 향상시킬 수 있는 장점이 있다.

[0038] 본 발명의 실시예에 따른 다기능의 입체 동화놀이 교구는 스테이지(100) 상부로 동화책(400)이 각각 순차적으로 접히거나, 분리된 동화책이 상기 인형작동구(200)와 함께 케이스 내부(300A)로 수납되어 이동이 가능할 수 있다. 또한, 이동시 편리함을 위해 케이스(300)의 타측면에는 손잡이(350)가 구비될 수 있다.

[0039] 예를 들어 동화책(400)이 각각 순차적으로 접히는 경우, 도 2와 같이, 스테이지(100) 상에 제 2 동화책이 접혀 적층되고, 그 상부에 제 1 동화책이 접혀 외부로 상철의 스프링(410S)이 노출되고, 그 상부에 제 3 동화책(430)이 접힘으로써 제 3 동화책의 최외측 단면이 노출될 수 있다. 따라서 다기능의 입체 동화놀이 교구가 순차적으로 접혀 적층되어 부피가 감소하여 이동이 편리해지고, 보관이 용이한 장점이 있다.

[0040] 나아가서, 케이스(300)는 개방된 일측면을 개폐하는 커버부(500)를 구비할 수 있다. 예를 들어 커버부(500)는 개방된 일측면을 닫을 수 있는 커버면(510), 접혀서 적층된 제 3 동화책(430)의 일부를 덮는 덮개면(520)및 제 3 동화책의 스프링을 감싸는 곡면(530)으로 이루어질 수 있다. 이때 덮개면(520)과 그 하부에 위치하여 맞닿는 제 3동화책(430)의 일부면은 잠금 단추 또는 잠금 자석을 구비하여 이동 시 잠금 고정될 수 있다.

[0041] 분리된 동화책이 상기 인형작동구(200)와 함께 케이스 내부(300A)로 수납되는 경우, 커버부(500)는 커버면(510)과 덮개면(530)으로 구성될 수 있고, 이때 덮개면(520)과 그 하부에 위치하는 스테이지(100)의 일부면은 잠금 단추 또는 잠금 자석을 구비하여 이동 시 잠금 고정될 수 있다.

[0042] 케이스(300)는 동화책(400) 또는 스테이지(100)의 일측부에 블랙라이트(black light) LED(L)를 구비할 수 있다. 블랙라이트(black light) LED(L)는 UV-A 조명이라고도 불리우며, 해당 조명은 주로 장파 자외선(UV-A)를 방출하며거의 방출하지 않는 것을 특징으로 한다. 이러한 특성 때문에 블랙라이트는 아이들이 책의 스토리를 집중해서 즐길 수 있는 분위기를 형성하면서도, 어두운 곳에서도 책을 읽을 수 있을 정도의 조명이 될 수 있으므로 밤이나 어두운 곳에서 이야기를 읽을 수 있는 장점이 있다. 이때 케이스(300)는 블랙라이트 LED(L)의 On/Off를 위한 스위치를 구비할 수 있다.

[0043] 나아가서, 동화책(400) 또는 스테이지(100)는 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 것일 수 있다. 따라서 블랙라이트 LED(L)의 조명에 따라 동화책(400)은 또 다른 그림이나 이야기가 전개될 수 있으며, 스테이지(100)는 더 많은 게임이 구비될 수 있으므로, 이로 인해 아이들의 호기심과 흥미가 유발될 수 있다.

[0044] 또한, 상기 다기능의 입체 동화놀이 교구는, 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 주사위 또는 블록 교구재를 포함할 수 있다. 따라서 주사위의 경우 일반 잉크로 인쇄된 주사위 숫자와 다른 동물 그림이나 사물의 형태를 더 구비할 수 있으며, 블록 교구재의 경우 각각의 면에 여러 가지 그림과 형태들이 구비될 수 있으므로 더욱 다양한 종류의 게임과 놀이를 제공할 수 있다. 따라서 블랙라이트 잉크 또는 형광 잉크가 인쇄된 동화책 또는 교구재를 구비함으로써 이야기 또는 놀이의 구성이 더욱 풍부해지고, 그로 인해 아이들의 흥미와 호기심이 더욱 유발되어 책을 읽는 즐거움을 제공해 줄 수 있다.

[0045]

[0046] 상기에서는 본 발명의 바람직한 실시예를 참조하여 설명하였지만, 해당 기술 분야의 숙련된 당업자는 하기의 특

허 청구의 범위에 기재된 본 발명의 사상 및 영역으로부터 벗어나지 않는 범위 내에서 본 발명을 다양하게 수정 및 변경시킬 수 있음을 이해할 수 있을 것이다.

부호의 설명

[0047] 10: 등장인물 인형, 20: 주사위 놀이 단계,

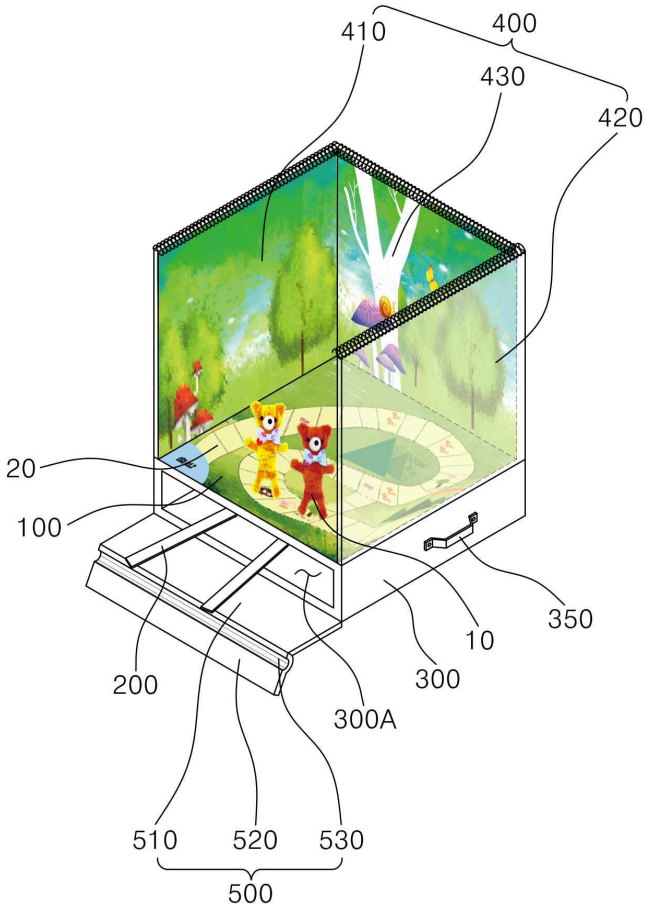
100: 스테이지, 200: 인형 작동구,

300: 케이스, 350: 손잡이,

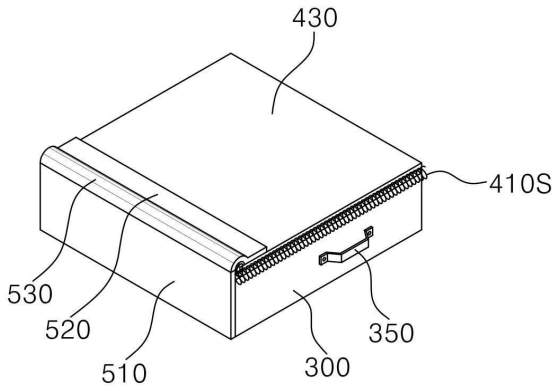
400: 동화책, 500: 커버부

도면

도면1



도면2



도면3

