

PŘIHLÁŠKA VYNÁLEZU

zveřejněná podle § 31 zákona č. 527/1990 Sb.

(21) Číslo dokumentu:

2002 - 830

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

(22) Přihlášeno: **06.03.2002**

(40) Datum zveřejnění přihlášky vynálezu: **15.10.2003**
(Věstník č. 10/2003)

(13) Druh dokumentu: **A3**

(51) Int. Cl. ⁷:

A 63 F 3/08
A 63 F 11/00
G 07 C 15/00

(71) Přihlašovatel:
STRÍTEZSKÝ Jan, Choceň, CZ;
RITTIG Ivo, Praha, CZ;

(72) Původce:
Strítezský Jan, Choceň, CZ;
Rittig Ivo, Praha, CZ;

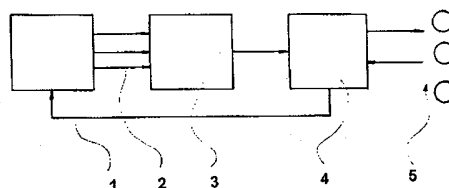
(74) Zástupce:
Kratochvíl Václav Ing., Zikova 4, Praha 6, 16636;

(54) Název přihlášky vynálezu:

Způsob registrace účastníka zábavné výherní hry, její vyhodnocení a systém k provádění tohoto způsobu

(57) Anotace:

Při způsobu registrace účastníka zábavné výherní hry a jejím vyhodnocení se účastník zábavné výherní hry spojí placeným komunikačním kanálem s provozovatelem zábavné výherní hry, který zaznamená do své databáze, tvořené identifikací účastníka a alespoň jedním alfanumerickým kódem. Načež se náhodně vybere výherní alfanumerický kód a/nebo identifikace účastníka, které se přiřadí k účastníkovi s příslušnou identifikací a/nebo alespoň částečně shodným alfanumerickým kódem. Poté se provozovatel zábavné výherní hry spojí pomocí identifikace s účastníkem zábavné výherní hry a předá mu výhru. Systém k provádění tohoto způsobu sestává z telefonního přístroje (1) účastníka zábavné výherní hry, spojitelného přes alespoň jeden placený komunikační kanál (2) s přijímací centrálou (3) provozovatele zábavné výherní hry. Centrála (3) je propojena s databází (4), obsahující údaje o identifikaci účastníka a alespoň jeden alfanumerický kód. Databáze (4) je napojena na losovací zařízení (5) a je opatřena porovnávacím a vyhodnocovacím zařízením pro přiřazení identifikace účastníka a/nebo výherního alfanumerického kódu k odpovídající identifikaci účastníka a/nebo alfanumerickému kódu účastníka.



-1-

Způsob registrace účastníka zábavné výherní hry, její vyhodnocení a systém k provádění tohoto způsobu.

Oblast techniky

Vynález se týká způsobu registrace účastníka zábavné výherní hry, jejího vyhodnocení a systému k provádění tohoto způsobu.

Dosavadní stav *techniky*

V praxi se vyskytuje mnoho způsobů registrace účastníka zábavné výherní hry a jejího vyhodnocování. Jedná se například o zakoupení listiny s výherním kódem. Podání listiny s výherním kódem u příslušného přijímacího místa, popřípadě o podání listiny s výherním kódem u přijímacího místa a jeho zaslání pomocí síťové komunikace do databáze provozovatele.

Nevýhodou stávajících způsobů je nutnost docházky do přijímacího místa a poměrně složité a zdlouhavé vyplňování listin s výherním kódem. Nevýhodou je rovněž nutnost hotovosti v době podání. Výherní listiny v podobě lístků, tiketů a podobně je třeba řádně uschovat, aby nedošlo k jejich ztrátě, což je spojeno s jejich řádným opatrováním. Značnou nevýhodou je rovněž nutnost kontroly, prováděné porovnáváním s čísly, která byla tažena, a to buď přímo sázejícím, popřípadě je potřeba, aby došel do místa s kontrolním přístrojem. Pokud sázející zapomene na vlastní vsazení tiketu výhra propadá. Podstatnou nevýhodou je nemožnost sázet lidem kteří nejsou schopni například ze zdravotních důvodů vyplnit výherní kupón,

nebo je pro ně obtížná doprava k podacímu místu. Rovněž není možné sázet například při pobytu v zahraničí nebo na z místa vzdáleného od podacích míst.

Podstata vynálezu

Výše uvedené nedostatky jsou do značné míry odstraněny způsobem registrace účastníka zábavné výherní hry a jejím vyhodnocením podle tohoto vynálezu. Jeho podstatou je to, že se účastník zábavné výherní hry spojí jakýmkoli placeným komunikačním kanálem s provozovatelem zábavné výherní hry, který zaznamená do své databáze údaje tvořené identifikací účastníka a alespoň jedním alfanumerickým kódem představujícím. Dále se náhodně vybere výherní alfanumerický kód a/nebo identifikace účastníka, které se přiřadí k účastníku s příslušnou identifikací a/nebo alespoň částečně shodným alfanumerickým kódem. Poté se provozovatel zábavné výherní hry spojí pomocí identifikace s účastníkem zábavné výherní hry a předá mu výhru.

Účastník zábavné výherní hry se spojí s provozovatelem zábavné výherní hry s výhodou pomocí mobilní radiové sítě. Identifikace účastníka zábavné výherní hry se tvoří zaznamenáním čísla volacího telefonu a/nebo číslem jeho osobního dokladu a/nebo dalšího identifikačního dokladu. Alfnumerický kód se s výhodou zaznamená jako číslo představované alespoň denní hodinou a minutou. Porovnání výherního alfanumerického kódu s alfanumerickým kódem účastníka se provádí zejména v části hodin a/nebo minut. Výherní alfanumerický kód se ve výhodném provedení získává v rozhlasovém a/nebo televizním vysílání a/nebo na síti internet.

06.03.02

-3-

K provádění uvedeného způsobu slouží systém sestávající z telefonního přístroje účastníka zábavné výherní hry připojitelného přes alespoň jeden placený komunikační kanál s přijímací centrálou provozovatele zábavné výherní hry. Centrála je propojena s databází obsahující údaje o identifikaci účastníka a alespoň jeden alfanumerický kód. Databáze je napojena na losovací zařízení a je opatřena porovnávacím a vyhodnocovacím zařízením pro přiřazení identifikace účastníka a/nebo výherního alfanumerického kódu k odpovídající identifikaci účastníka a/nebo alfanumerickému kódu účastníka.

Přijímací centrála je s výhodou opatřena zařízením pro zjištění čísla volajícího telefonního přístroje a komunikační kanál je ve výhodném provedení tvořen mobilní radiovou sítí.

Výhodou způsobu podle tohoto vynálezu je to, že umožňuje snadnou registraci účastníka zábavné výherní hry v podstatě v jakoukoli dobu a z jakéhokoli místa. Vzhledem k tomu, že se účastník zábavné výherní hry spojí s provozovatelem zábavné výherní hry jakýmkoli placeným komunikačním kanálem, odpadá nutnost placení v hotovosti. Identifikace účastníka je ve výhodném provedení tvořena telefonním číslem volajícího telefonního přístroje, popřípadě může být tvořena například číslem osobního průkazu, nebo číslem zakoupeného kupónu. Alespoň jeden alfanumerický kód může představovat časový údaj, tvořený údajem o hodině a minutě, popřípadě vteřině volání. Náhodný výběr výherního alfanumerického kódu a/nebo identifikace účastníka může být prováděn jakýmkoli známým způsobem. Vzhledem k uložení údajů o účastníku v databázi provozovatele je spojení s účastníkem zábavné výherní hry snadné. Ve výhodném provedení se výherní alfanumerický kód

získává v rozhlasovém a/nebo televizním vysílání, popřípadě on-line na síti internet.

Výhodou systému k provádění uvedeného způsobu je to, že sestává z běžně dostupného telefonního přístroje účastníka zábavné výherní hry, který je připojitelný přes jakýkoli placený komunikační kanál s přijímací centrálou provozovatele zábavné výherní hry. Databáze obsahující údaje o identifikaci účastníka a alespoň jeden alfanumerický kód odpovídající času volání umožňuje po získání výherního alfanumerického kódu přesnou identifikaci účastníka. Pokud je přijímací centrála opatřena zařízením pro zjištění čísla volajícího telefonního přístroje, může vše probíhat bez zásahu fyzické osoby.

Při uvedeném způsobu a systému odpadají náklady na výrobu, tisk a distribuci sázkových tiketů. Rovněž v podstatě odpadají náklady spojené s jejich prodejem a ověřováním. Podstatnou výhodou je možnost každodenního podání sázky po dobu 24 hodin bez nutnosti vyhledávání podacího místa, čímž se ušetří čas sázejícího nutný pro vyhledání a docházku do podávacího místa. Účastnit se mohou i pracovníci, kteří v době běžně otevřených podávacích míst jsou na pracovišti nebo se nacházejí v místech kde se nenachází prodej tiketů a nejsou podávací místa. Významnou výhodou je i průhlednost a kontrola losování, které probíhá před zraky diváků. Souhrnně lze konstatovat, že se lze registrovat odkudkoli, kdykoli a bez nutnosti placení v hotovosti.

Přehled obrázků na výkresech

Vynález bude podrobněji popsán na konkrétním příkladu provedení s pomocí přiloženého obr., kde je znázorněno

příkladné schéma zapojení systému registrace účastníka zábavné výherní hry.

Příklady provedení vynálezu

Způsob registrace účastníka zábavné výherní hry a její vyhodnocení spočívá v tom, že se účastník zábavné výherní hry spojí placeným komunikačním kanálem, zejména pomocí mobilní radiové sítě, s provozovatelem zábavné výherní hry. Provozovatel zaznamená do své databáze údaje tvořené identifikací účastníka představovanou číslem volacího telefonu a/nebo číslem osobního dokladu a/nebo kódem na zakoupeném identifikačním dokladu a dále alespoň jedním alfanumerickým kódem. Alfanaumerický kód může představovat čas volání, tvořený údaji o denní hodině, minutě, popřípadě vteřině nebo může být v této podobě zvolen účastníkem. Načež se náhodně pomocí loterie v podobě tří rulet vybere výherní alfanumerický kód představovaný údaji o hodině, minutě a vteřině, popřípadě může být vylosována identifikace účastníka, například pořadí volacího. Získané údaje se přiřadí k účastníku s příslušnou identifikací a/nebo alespoň částečně shodným alfanumerickým kódem, například v části hodin nebo minut. Poté se provozovatel zábavné výherní hry spojí pomocí identifikace s účastníkem zábavné výherní hry a předá mu výhru. Výherní alfanumerický kód se získává losováním v přímém přenosu v rozhlasovém a/nebo televizním vysílání popřípadě on-line na síti internet.

K provádění uvedeného způsobu slouží systém sestávající z telefonního přístroje 1 účastníka zábavné výherní hry připojitelného přes alespoň jeden placený komunikační kanál 2

tvořený mobilní radiovou sítí s přijímací centrálou 3 provozovatele zábavné výherní hry, která je propojena s databází 4 obsahující údaje o identifikaci účastníka a alespoň jeden alfanumerický kód daný účastníkem. Databáze 4 je napojena na losovací zařízení 5 v podobě tří rulet, představujících denní hodinu, minutu a vteřinu. Databáze 4 je dále opatřena porovnávacím a vyhodnocovacím zařízením pro přiřazení identifikace účastníka a/nebo výherního alfanumerického kódu k odpovídající identifikaci účastníka a/nebo alfanumerickému kódu účastníka. Přijímací centrála 3 je opatřena zařízením pro zjištění čísla volajícího telefonního přístroje 1.

Výše vkladu účastníka je dána poplatkem za volání, přičemž počet volání není nijak omezen. Pokud má účastník zájem může si zvolit jakýkoli alfanumerický kód odpovídající svým tvarem dennímu času tvořenému údajem o hodině, minutě a vteřině. Výhra může být ve velikosti předem stanovené částky, nebo může být odvozena od výše celkové vložené částky. Losování výherních čísel probíhá s výhodou v přímém přenosu, přičemž se ho mohou zúčastnit například pozvaní účastníci s nejvyšším počtem registrací.

Průmyslová využitelnost

Vynález nalezne použití zejména při provozování zábavných výherních her, bez nutnosti docházky účastníka do místa pořádání hry, popřípadě podacího místa.

P A T E N T O V É N Á R O K Y

1. Způsob registrace účastníka zábavné výherní hry a její vyhodnocení, **vyznačující se tím, že** se účastník zábavné výherní hry spojí placeným komunikačním kanálem s provozovatelem zábavné výherní hry, který zaznamená do své databáze údaje tvořené identifikací účastníka a alespoň jedním alfanumerickým kódem, načež se náhodně vybere výherní alfanumerický kód a/nebo identifikace účastníka, které se přiřadí k účastníku s příslušnou identifikací a/nebo alespoň částečně shodným alfanumerickým kódem a provozovatel zábavné výherní hry se spojí pomocí identifikace s účastníkem zábavné výherní hry a předá mu výhru.

2. Způsob podle nároku 1, **vyznačující se tím, že** účastník zábavné výherní hry se spojí s provozovatelem zábavné výherní hry pomocí mobilní radiové sítě.

3. Způsob podle nároku 1 nebo 2, **vyznačující se tím, že** identifikace účastníka zábavné výherní hry se tvoří zaznamenáním čísla volajícího telefonu a/nebo číslem jeho osobního dokladu a/nebo dalšího identifikačního dokladu.

4. Způsob podle kteréhokoli z výše uvedených nároků, **vyznačující se tím, že** alfanumerický kód se zaznamená jako časový údaj představovaný alespoň denní hodinou a minutou.

5. Způsob podle nároku 4, **vyznačující se tím, že** porovnání výherního alfanumerického kódu s alfanumerickým kódem účastníka se provádí v části hodin a/nebo minut.

6. Způsob podle kteréhokoli z výše uvedených nároků, **vyznačující se tím, že** výherní alfanumerický kód se získává v rozhlasovém a/nebo televizním vysílání a/nebo na síti internet.

7. Systém k provádění způsobu podle kteréhokoli z výše uvedených nároků, **vyznačující se tím, že** sestává z telefonního přístroje (1) účastníka zábavné výherní hry připojitelného přes alespoň jeden placený komunikační kanál (2) s přijímací centrálou (3) provozovatele zábavné výherní hry, která je propojena s databází (4) obsahující údaje o identifikaci účastníka a alespoň jeden alfanumerický kód, přičemž databáze (4) je napojena na losovací zařízení (5) a je opatřena porovnávacím a vyhodnocovacím zařízením pro přiřazení identifikace účastníka a/nebo výherního alfanumerického kódu k odpovídající identifikaci účastníka a/nebo alfanumerickému kódu účastníka.

8. Systém podle nároku 7, **vyznačující se tím, že** přijímací centrála (3) je opatřena zařízením pro zjištění čísla volajícího telefonního přístroje (1).

9. Systém podle nároku 7 nebo 8, **vyznačující se tím, že** komunikační kanál (2) je tvořen mobilní radiovou sítí.

10. Systém podle kteréhokoli z nároků 7 až 9, **vyznačující se tím, že** alfanumerický kód je zaznamenán jako časový údaj představovaný alespoň denní hodinou a minutou odpovídající času volání.

