

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成21年3月19日 (2009.3.19)

【公開番号】特開2007-195891(P2007-195891A)
 【公開日】平成19年8月9日 (2007.8.9)
 【年通号数】公開・登録公報2007-030
 【出願番号】特願2006-21069(P2006-21069)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/12 Z

A 6 3 F 13/00 C

A 6 3 F 13/00 P

【手続補正書】

【提出日】平成21年1月30日 (2009.1.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の端末装置と、前記複数の端末装置を管理する第 1 の管理装置とが第 1 のネットワークにより接続された第 1 のシステムが複数設けられ、

前記複数の第 1 のシステムの第 1 の管理装置と、前記複数の第 1 のシステムを管理する第 2 の管理装置とが第 2 のネットワークにより接続された第 2 のシステムが設けられ、

前記第 1 のシステムの第 1 の管理装置には、前記第 1 のシステムに登録されたユーザーのユーザー情報と、前記ユーザーのプレイ内容を集計した集計情報とを含む第 1 の情報が格納された第 1 のテーブルが設けられ、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置には、前記第 1 の情報と、該第 1 の情報に対応する前記第 1 の管理装置の情報を含む第 2 の情報と、が格納された第 2 のテーブルが設けられ、

前記第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段は、前記端末装置に入力されたユーザー情報を前記端末装置から受信し、受信した前記ユーザー情報を前記第 1 のテーブルに格納されたユーザー情報と照合するユーザー照合手段を有し、

前記第 1 のシステムの端末装置の制御手段は、前記ユーザー照合手段により照合された場合には、前記第 1 のテーブルに格納された集計情報に基づいてゲームを実行し、前記ユーザー照合手段により照合されなかった場合には、その旨を表示するゲーム実行手段を有するゲームシステムであって、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置に前記第 2 のネットワークを介してアクセス可能な情報処理端末が設けられ、

前記情報処理端末の制御手段は、

入力操作に応答して、前記第 1 の情報及び前記第 2 の情報を変更する情報処理端末の変更手段と、

前記情報処理端末の変更手段により変更された第 1 および第 2 の情報を、前記第 2 のネットワークを介して前記第 2 の管理装置に送信する情報処理端末の送信手段とを有し、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の制御手段は、

前記情報処理端末の送信手段により送信された前記変更された第 1 および第 2 の情報に基づいて、前記第 2 のテーブルに格納された前記第 1 および第 2 の情報を更新する第 2 のテーブルの更新手段と、

所定時間毎に前記複数の第 1 のシステムの第 1 の管理装置に、前記変更された第 2 の情報に基づいて前記第 2 のテーブルに格納された前記変更された第 1 の情報を送信する第 2 の管理装置の送信手段とを有し、

前記複数の第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段は、

前記第 2 の管理装置の送信手段により送信された前記変更された第 1 の情報により、前記第 1 のテーブルに格納された前記第 1 の情報を更新する第 1 のテーブルの更新手段を有し、

前記情報処理端末の変更手段により、前記第 1 の情報に対応する前記第 1 の管理装置の情報である前記第 2 の情報が変更された場合には、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の送信手段は、変更前の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置に、該第 1 の管理装置が管理する第 1 のテーブルに記憶されている第 1 の情報を削除又は使用不可能とする指示情報を送信し、変更前の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段は、該指示情報に応じて処理を第 1 のテーブルに対して実行し、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の送信手段は、変更後の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置に、該第 1 の管理装置が管理する第 1 のテーブルに第 1 の情報を追加又は使用可能とする指示情報を送信し、変更後の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段は、該指示情報に応じた処理を第 1 のテーブルに対して実行する

ことを特徴とするゲームシステム。

【請求項 2】

複数の端末装置と、前記複数の端末装置を管理する第 1 の管理装置とが第 1 のネットワークにより接続された第 1 のシステムが複数設けられ、

前記複数の第 1 のシステムの第 1 の管理装置と、前記複数の第 1 のシステムを管理する第 2 の管理装置とが第 2 のネットワークにより接続された第 2 のシステムが設けられ、

前記第 1 のシステムの第 1 の管理装置には、前記第 1 のシステムに登録されたユーザーのユーザー情報と、前記ユーザーのプレイ内容を集計した集計情報とを含む第 1 の情報が格納された第 1 のテーブルが設けられ、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置には、前記第 1 の情報と、該第 1 の情報に対応する前記第 1 の管理装置の情報を含む第 2 の情報と、が格納された第 2 のテーブルが設けられ、

前記第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段が、前記端末装置に入力されたユーザー情報を前記端末装置から受信し、受信した前記ユーザー情報を前記第 1 のテーブルに格納されたユーザー情報と照合するユーザー照合処理と、

前記第 1 のシステムの端末装置の制御手段が、前記ユーザー照合手段により照合された場合には、前記第 1 のテーブルに格納された集計情報に基づいてゲームを実行し、前記ユーザー照合手段により照合されなかった場合には、その旨を表示するゲーム実行処理とを有するゲームシステム制御方法であって、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置に前記第 2 のネットワークを介してアクセス可能な情報処理端末が設けられ、

前記情報処理端末の制御手段が、入力操作にตอบสนองして、前記第 1 の情報及び前記第 2 の情報を変更する情報処理端末の変更処理と、

前記情報処理端末の制御手段が、前記情報処理端末の変更手段により変更された第 1 および第 2 の情報を、前記第 2 のネットワークを介して前記第 2 の管理装置に送信する情報処理端末の送信処理と、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の制御手段が、前記情報処理端末の送信手段により送信された前記変更された第 1 および第 2 の情報に基づいて、前記第 2 のテーブルに格

納された前記第 1 および第 2 の情報を更新する第 2 のテーブルの更新処理と、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の制御手段が、所定時間毎に前記複数の第 1 のシステムの第 1 の管理装置に、前記変更された第 2 の情報に基づいて前記第 2 のテーブルに格納された前記変更された第 1 の情報を送信する第 2 の管理装置の送信処理と、

前記複数の第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段が、前記第 2 の管理装置の送信手段により送信された前記変更された第 1 の情報により、前記第 1 のテーブルに格納された前記第 1 の情報を更新する第 1 のテーブルの更新処理とを有し、

前記情報処理端末の変更処理により、前記第 1 の情報に対応する前記第 1 の管理装置の情報である前記第 2 の情報が変更された場合には、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の送信処理により、変更前の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置に、該第 1 の管理装置が管理する第 1 のテーブルに記憶されている第 1 の情報を削除又は使用不可能とする指示情報を送信し、変更前の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段は、該指示情報に応じて処理を第 1 のテーブルに対して実行し、

前記第 2 のシステムの第 2 の管理装置の送信処理により、変更後の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置に、該第 1 の管理装置が管理する第 1 のテーブルに第 1 の情報を追加又は使用可能とする指示情報を送信し、変更後の第 2 の情報に対応する第 1 のシステムの第 1 の管理装置の制御手段は、該指示情報に応じた処理を第 1 のテーブルに対して実行する

ことを特徴とするゲームシステム制御方法。

【請求項 3】

複数の端末装置と、前記複数の端末装置を管理する管理装置とがネットワークにより接続されたシステムが複数設けられ、前記複数のシステムの管理装置とネットワークにより接続され、前記複数のシステムを管理する管理サーバーであって、

前記複数のシステムに登録されたユーザーのユーザー情報と前記ユーザーのプレイ内容を集計した集計情報とを含む第 1 の情報と、該第 1 の情報に対応する前記管理装置の情報を含む第 2 の情報と、が格納されたテーブルが設けられ、

情報処理端末の送信手段から送信された前記変更された第 1 および第 2 の情報に基づいて、前記テーブルに格納された前記第 1 および第 2 の情報を更新するテーブルの更新手段と、

所定時間毎に前記複数のシステムの管理装置に、前記変更された第 2 の情報に基づいて前記テーブルに格納された前記変更された第 1 の情報を送信する送信手段とを有し、

前記端末装置は、該端末装置が接続された管理装置に登録された前記第 1 の情報に基づいてゲームが実行可能であり、

前記情報処理端末により、前記第 1 の情報に対応する前記管理装置の情報である前記第 2 の情報が変更された場合には、

前記送信手段は、変更前の第 2 の情報に対応する管理装置に、該管理装置が管理するテーブルに第 1 の情報を削除又は使用不可能とする指示情報を送信し、

前記送信手段は、変更後の第 2 の情報に対応する管理装置に、該管理装置が管理するテーブルに第 1 の情報を追加又は使用可能とする指示情報を送信する

ことを特徴とする管理サーバー。