



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 104820639 B

(45)授权公告日 2018.02.13

(21)申请号 201510208093.1

(22)申请日 2015.04.28

(65)同一申请的已公布的文献号  
申请公布号 CN 104820639 A

(43)申请公布日 2015.08.05

(73)专利权人 贵州智通天下信息技术有限公司  
地址 550081 贵州省贵阳市国家高新区阳  
关大道28号中国·西部高新技术产业  
研发生产基地4号楼15层4、5、6、7房

(72)发明人 游明琦 杨小宏 吴勇

(74)专利代理机构 贵阳睿腾知识产权代理有限  
公司 52114  
代理人 谷庆红

(51)Int. Cl.  
G06F 11/36(2006.01)

(56)对比文件

CN 101904191 A,2010.12.01,  
CN 1725714 A,2006.01.25,  
CN 102004781 A,2011.04.06,  
US 2015031332 A1,2015.01.29,

审查员 郝强

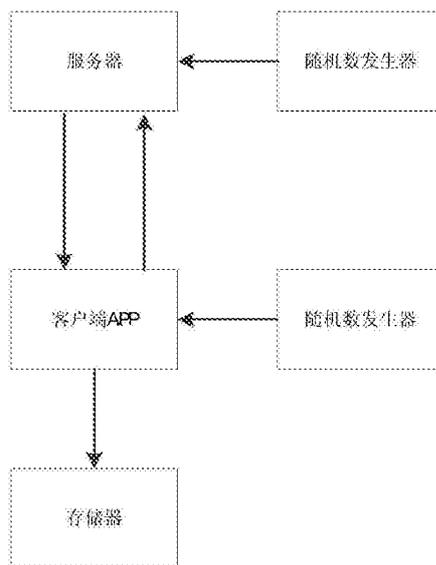
权利要求书1页 说明书2页 附图2页

(54)发明名称

一种移动终端软件公测方法

(57)摘要

本发明提供了一种移动终端软件公测方法,包括如下步骤:①服务器上随机数生成器生成公测随机数,存储在服务器上;②客户端向服务器发出查询随机数请求,并从本地存储器调出本地随机数,如调出本地随机数失败,则由客户端上的随机数生成器生成新的本地随机数存储在本地存储器上;③判断本地随机数和公测随机数的大小关系,并根据对比结果反馈是否参与测试的结果。本发明通过随机数对比的方式,可以在很大程度上保证样本空间,同时保证参与测试人员对公测过程的公正客观,从而保证公测过程中能让真实用户有效参与,并且公测过程还便于控制。



1. 一种移动终端软件公测方法,其特征在于:包括如下步骤:

①服务器上随机数生成器生成公测随机数,即根据每一软件的服务器端应用生成一串随机数,存储在服务器上;

②客户端向服务器发出查询随机数请求,并从本地存储器调出本地随机数,如调出本地随机数失败,则由客户端上的随机数生成器生成新的本地随机数存储在本地存储器上;

③判断本地随机数和公测随机数的大小关系,并根据比对结果反馈是否参与测试的结果。

2. 如权利要求1所述的移动终端软件公测方法,其特征在于:所述步骤③中根据比对结果反馈是否参与测试的结果,具体为如本地随机数小于公测随机数,则反馈参与测试的结果,如本地随机数大于公测随机数,则不参与测试。

3. 如权利要求1所述的移动终端软件公测方法,其特征在于:所述随机数为0到1范围内的随机数。

## 一种移动终端软件公测方法

### 技术领域

[0001] 本发明涉及一种移动终端软件公测方法。

### 背景技术

[0002] 产品测试是企业发展的重要环节,尤其是公测环节。公测指测试规模较大,非公司自身测试资源所能支持,需要让用户参与到测试环节中来,也就是说,公测规模往往会比较大,公测的目的是解决产品正式上线之前的可能存在的缺陷,尤其是APP,用户量往往以百万计,目前还没有很好的方法能让真实用户有效参与到公测中,比如手游的公测方案,往往是邀请用户安装其公测版本的方式,这种方式的成本较高,宣传,指导等环节都需要干预;样本空间不够随机,推广力度大的地区会比力度小的地区的参与测试的人员多;用户感受比较微妙,公测版所造成的不良感受可能会影响其对正式版的抱怨。

### 发明内容

[0003] 为解决上述技术问题,本发明提供了一种移动终端软件公测方法,该移动终端软件公测方法通过随机数对比的方式,可以在很大程度上保证样本空间,同时保证参与测试人员对公测过程的公正客观。

[0004] 本发明通过以下技术方案得以实现。

[0005] 本发明提供一种移动终端软件公测方法,包括如下步骤:

[0006] ①服务器上随机数生成器生成公测随机数,存储在服务器上;

[0007] ②客户端向服务器发出查询随机数请求,并从本地存储器调出本地随机数,如调出本地随机数失败,则由客户端上的随机数生成器生成新的本地随机数存储在本地存储器上;

[0008] ③判断本地随机数和公测随机数的大小关系,并根据比对结果反馈是否参与测试的结果。

[0009] 所述步骤①中生成公测随机数,具体为根据每一软件的服务器端应用生成一串随机数。

[0010] 所述步骤③中根据比对结果反馈是否参与测试的结果,具体为如本地随机数小于公测随机数,则反馈参与测试的结果,如本地随机数大于公测随机数,则不参与测试。

[0011] 所述随机数为0到1范围内的随机数。

[0012] 本发明的有益效果在于:通过随机数对比的方式,可以在很大程度上保证样本空间,同时保证参与测试人员对公测过程的公正客观,从而保证公测过程中能让真实用户有效参与,并且公测过程还便于控制。

### 附图说明

[0013] 图1是本发明的原理示意图;

[0014] 图2是图1的处理流程示意图。

### 具体实施方式

[0015] 下面进一步描述本发明的技术方案,但要求保护的范围并不局限于所述。

[0016] 如图1、图2所示的一种移动终端软件公测方法,包括如下步骤:

[0017] ①服务器上随机数生成器生成公测随机数,存储在服务器上;

[0018] ②客户端向服务器发出查询随机数请求,并从本地存储器调出本地随机数,如调出本地随机数失败,则由客户端上的随机数生成器生成新的本地随机数存储在本地存储器上;

[0019] ③判断本地随机数和公测随机数的大小关系,并根据比对结果反馈是否参与测试的结果。

[0020] 所述步骤①中生成公测随机数,具体为根据每一软件的服务器端应用生成一串随机数。

[0021] 所述步骤③中根据比对结果反馈是否参与测试的结果,具体为如本地随机数小于公测随机数,则反馈参与测试的结果,如本地随机数大于公测随机数,则不参与测试。

[0022] 所述随机数为0到1范围内的随机数。

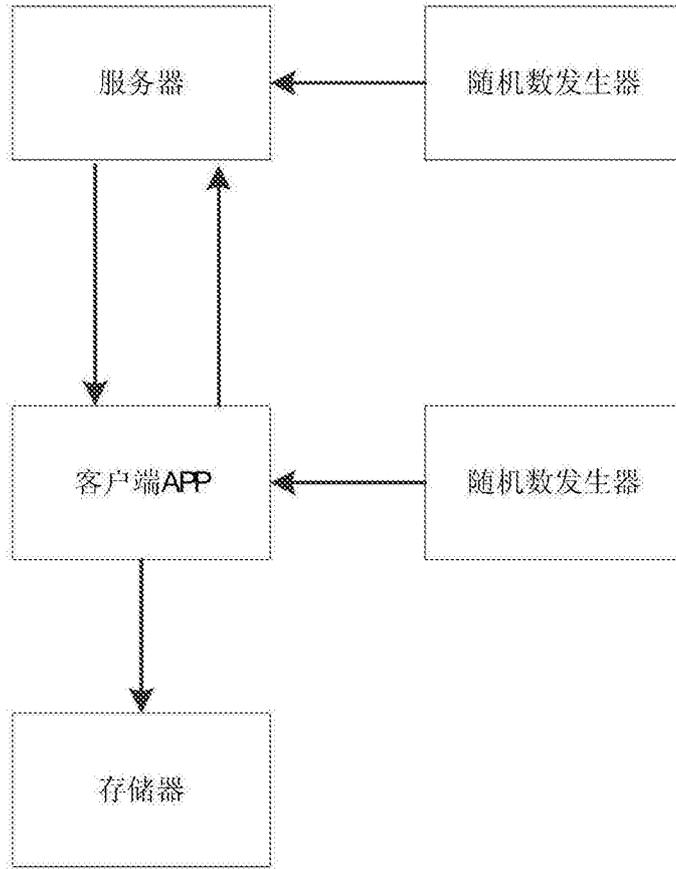


图1

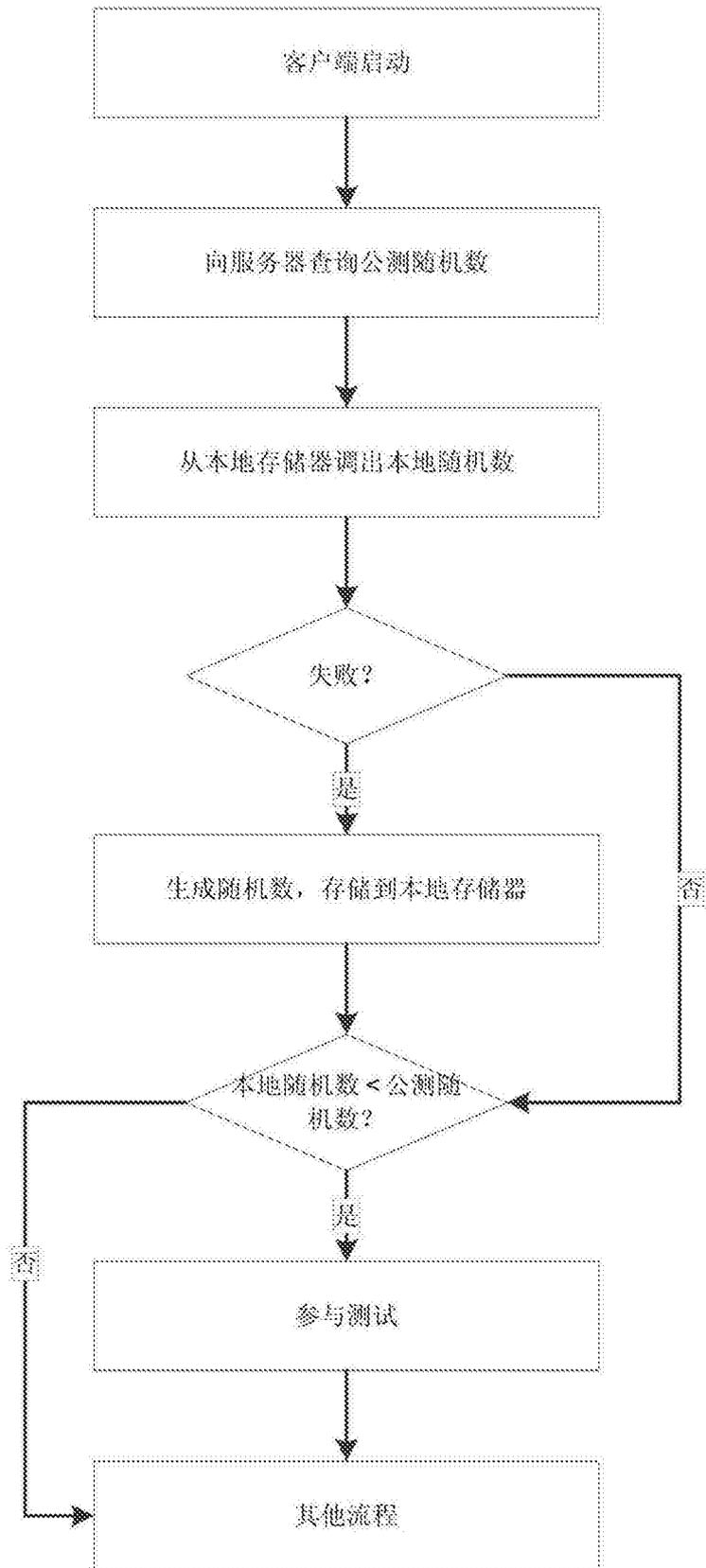


图2