

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年11月24日(2022.11.24)

【公開番号】特開2022-44716(P2022-44716A)

【公開日】令和4年3月17日(2022.3.17)

【年通号数】公開公報(特許)2022-048

【出願番号】特願2022-9425(P2022-9425)

【国際特許分類】

A 63 F 13/795(2014.01)

10

A 63 F 13/216(2014.01)

A 63 F 13/53(2014.01)

A 63 F 13/847(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/795

A 63 F 13/216

A 63 F 13/53

A 63 F 13/847

【手続補正書】

20

【提出日】令和4年11月15日(2022.11.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備える情報処理装置であって、

前記プロセッサは、  
30 第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤの現在位置を示す位置情報を取得し、

現在位置を含む地図上に配置されるオブジェクトを表示させ、

前記オブジェクトに関連付けられる第1イベントに第1の参加形態と第2の参加形態を含む複数の形態の中から選択された参加形態でプレイヤを参加可能とし、

前記第1プレイヤが前記第1イベントに前記第1の参加形態で参加する場合、前記第2プレイヤに対して、前記第2の参加形態による参加募集を通知し、

前記参加募集が通知された後に、前記第2プレイヤが前記複数の形態の中から前記第2の参加形態を選択した場合、前記第1イベントで前記第1プレイヤと前記第2プレイヤを共同でプレイさせる、

情報処理装置。

【請求項2】

前記プロセッサは、前記参加募集が通知された後に、前記第2プレイヤが前記複数の形態の中から前記第1の参加形態を選択した場合、前記第1イベントで前記第1プレイヤを前記第2プレイヤと共同でプレイさせない、請求項1記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記プロセッサは、前記第1プレイヤと所定関係にある第2プレイヤに対しては前記参加募集を通知し、前記所定関係にない第2プレイヤに対しては前記参加募集を通知しない、請求項1記載の情報処理装置。

【請求項4】

40

50

前記プロセッサは、前記複数のプレイヤに、第1ゲームと前記第1ゲームと異なり前記地図を表示して進行可能な第2ゲームをプレイ可能とさせ、

前記プロセッサは、前記第2プレイヤによる前記第1ゲームのプレイ中に表示される第1画面から、前記第2ゲームにおける前記地図を表示させた第2画面に切り替えられた場合、前記第2プレイヤに対して、前記第2の参加形態による参加募集を通知する、

請求項1記載の情報処理装置。

#### 【請求項5】

前記プロセッサは、前記オブジェクトに関連付けられる第1位置条件を満たすプレイヤから前記第1イベントへの参加を受け付け、

前記プロセッサは、前記第1プレイヤが前記第1イベントに前記第1の参加形態で参加する場合、前記第1位置条件を緩和させた第2位置条件を満たす第2プレイヤに対して、前記第2の参加形態による参加募集を通知する、

請求項1記載の情報処理装置。

#### 【請求項6】

プロセッサが、第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤの現在位置を示す位置情報を取得し、

プロセッサが、現在位置を含む地図上に配置されるオブジェクトを表示させ、

プロセッサが、前記オブジェクトに関連付けられる第1イベントに第1の参加形態と第2の参加形態を含む複数の形態の中から選択された参加形態でプレイヤを参加可能とし、

プロセッサが、前記第1プレイヤが前記第1イベントに前記第1の参加形態で参加する場合、前記第2プレイヤに対して、前記第2の参加形態による参加募集を通知し、

プロセッサが、前記参加募集が通知された後に、前記第2プレイヤが前記複数の形態の中から前記第2の参加形態を選択した場合、前記第1イベントで前記第1プレイヤと前記第2プレイヤを共同でプレイさせる、

情報処理方法。

#### 【請求項7】

プロセッサに、第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤの現在位置を示す位置情報を取得させ、

プロセッサに、現在位置を含む地図上に配置されるオブジェクトを表示させ、

プロセッサに、前記オブジェクトに関連付けられる第1イベントに第1の参加形態と第2の参加形態を含む複数の形態の中から選択された参加形態でプレイヤを参加可能とさせ、

プロセッサに、前記第1プレイヤが前記第1イベントに前記第1の参加形態で参加する場合、前記第2プレイヤに対して、前記第2の参加形態による参加募集を通知させ、

プロセッサに、前記参加募集が通知された後に、前記第2プレイヤが前記複数の形態の中から前記第2の参加形態を選択した場合、前記第1イベントで前記第1プレイヤと前記第2プレイヤを共同でプレイさせる、

処理を実行させるプログラム。

10

20

30

40

50