

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 11 月 24 日 (2022.11.24)

【公開番号】特開 2022-44716 (P2022-44716A)

【公開日】令和 4 年 3 月 17 日 (2022.3.17)

【年通号数】公開公報 (特許) 2022-048

【出願番号】特願 2022-9425 (P2022-9425)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/216 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/847 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/216

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/847

10

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 11 月 15 日 (2022.11.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備える情報処理装置であって、

前記プロセッサは、

第 1 プレイヤと第 2 プレイヤを含む複数のプレイヤの現在位置を示す位置情報を取得し、

30

現在位置を含む地図上に配置されるオブジェクトを表示させ、

前記オブジェクトに関連付けられる第 1 イベントに第 1 の参加形態と第 2 の参加形態を含む複数の形態の中から選択された参加形態でプレイヤを参加可能とし、

前記第 1 プレイヤが前記第 1 イベントに前記第 1 の参加形態で参加する場合、前記第 2 プレイヤに対して、前記第 2 の参加形態による参加募集を通知し、

前記参加募集が通知された後に、前記第 2 プレイヤが前記複数の形態の中から前記第 2 の参加形態を選択した場合、前記第 1 イベントで前記第 1 プレイヤと前記第 2 プレイヤを共同でプレイさせる、

40

情報処理装置。

【請求項 2】

前記プロセッサは、前記参加募集が通知された後に、前記第 2 プレイヤが前記複数の形態の中から前記第 1 の参加形態を選択した場合、前記第 1 イベントで前記第 1 プレイヤを前記第 2 プレイヤと共同でプレイさせない、請求項 1 記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記プロセッサは、前記第 1 プレイヤと所定関係にある第 2 プレイヤに対しては前記参加募集を通知し、前記所定関係にない第 2 プレイヤに対しては前記参加募集を通知しない、請求項 1 記載の情報処理装置。

【請求項 4】

50

前記プロセッサは、前記複数のプレイヤーに、第 1 ゲームと前記第 1 ゲームと異なり前記地図を表示して進行可能な第 2 ゲームをプレイ可能とさせ、

前記プロセッサは、前記第 2 プレイヤによる前記第 1 ゲームのプレイ中に表示される第 1 画面から、前記第 2 ゲームにおける前記地図を表示させた第 2 画面に切り替えられた場合、前記第 2 プレイヤに対して、前記第 2 の参加形態による参加募集を通知する、

請求項 1 記載の情報処理装置。

【請求項 5】

前記プロセッサは、前記オブジェクトに関連付けられる第 1 位置条件を満たすプレイヤーから前記第 1 イベントへの参加を受け付け、

前記プロセッサは、前記第 1 プレイヤが前記第 1 イベントに前記第 1 の参加形態で参加する場合、前記第 1 位置条件を緩和させた第 2 位置条件を満たす第 2 プレイヤに対して、前記第 2 の参加形態による参加募集を通知する、

10

請求項 1 記載の情報処理装置。

【請求項 6】

プロセッサが、第 1 プレイヤと第 2 プレイヤを含む複数のプレイヤーの現在位置を示す位置情報を取得し、

プロセッサが、現在位置を含む地図上に配置されるオブジェクトを表示させ、

プロセッサが、前記オブジェクトに関連付けられる第 1 イベントに第 1 の参加形態と第 2 の参加形態を含む複数の形態の中から選択された参加形態でプレイヤーを参加可能とし、

プロセッサが、前記第 1 プレイヤが前記第 1 イベントに前記第 1 の参加形態で参加する場合、前記第 2 プレイヤに対して、前記第 2 の参加形態による参加募集を通知し、

20

プロセッサが、前記参加募集が通知された後に、前記第 2 プレイヤが前記複数の形態の中から前記第 2 の参加形態を選択した場合、前記第 1 イベントで前記第 1 プレイヤと前記第 2 プレイヤを共同でプレイさせる、

情報処理方法。

【請求項 7】

プロセッサに、第 1 プレイヤと第 2 プレイヤを含む複数のプレイヤーの現在位置を示す位置情報を取得させ、

プロセッサに、現在位置を含む地図上に配置されるオブジェクトを表示させ、

プロセッサに、前記オブジェクトに関連付けられる第 1 イベントに第 1 の参加形態と第 2 の参加形態を含む複数の形態の中から選択された参加形態でプレイヤーを参加可能とさせ

30

、プロセッサに、前記第 1 プレイヤが前記第 1 イベントに前記第 1 の参加形態で参加する場合、前記第 2 プレイヤに対して、前記第 2 の参加形態による参加募集を通知させ、

プロセッサに、前記参加募集が通知された後に、前記第 2 プレイヤが前記複数の形態の中から前記第 2 の参加形態を選択した場合、前記第 1 イベントで前記第 1 プレイヤと前記第 2 プレイヤを共同でプレイさせる、

処理を実行させるプログラム。

40