

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分  
 【発行日】平成25年10月10日 (2013.10.10)

【公表番号】特表2013-505636(P2013-505636A)  
 【公表日】平成25年2月14日 (2013.2.14)  
 【年通号数】公開・登録公報2013-008  
 【出願番号】特願2012-529777(P2012-529777)  
 【国際特許分類】

H 0 4 N 7/173 (2011.01)

H 0 4 N 13/04 (2006.01)

G 0 6 T 19/00 (2011.01)

【 F I 】

H 0 4 N 7/173 6 3 0

H 0 4 N 7/173 6 1 0 Z

H 0 4 N 13/04

G 0 6 T 19/00 G

【手続補正書】

【提出日】平成25年8月22日 (2013.8.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

拡大されたビデオストリームにおける仮想オブジェクトと相互作用するための方法であって、

ビデオ・シーンの所与の物理的な位置にインサートされた 3 次元仮想オブジェクトを有する拡大されたビデオストリームを表示することと、

視聴者からの前記仮想オブジェクトとの相互作用の要求を受信することと、

前記視聴者からの前記仮想オブジェクトおよび前記相互作用の要求と関連したメタデータに基づいて前記所与の物理的な位置での仮想オブジェクトの外観を変えることとを含む、方法。

【請求項 2】

前記仮想オブジェクトの外観を変えることが、互いにハイパーリンクされる複数の 3 次元仮想オブジェクトを表示することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記複数の仮想オブジェクトにおけるオブジェクトが、所定のアーキテクチャに従ってリンクおよび表示される、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記ハイパーリンクが、前記視聴者の相互作用履歴および前記視聴者の人口統計情報のうちの少なくとも 1 つに従って変化する、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 5】

前記仮想オブジェクトの外観を変えることが、前記所与の物理的な位置から前記視聴者によって選択されるビデオ・シーンにおける交互の物理的な位置まで前記ビデオ・シーンにおける前記仮想オブジェクトの前記位置を移動することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記交互の物理的な位置が、前記ビデオ・シーンの最前面における動的な位置である、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 7】

前記仮想オブジェクトの外観を変えることが、前記仮想オブジェクトの内部を明らかにすることを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 8】

前記仮想オブジェクトの外観を変えることが、前記仮想オブジェクトの空間方向を変えることを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

前記仮想オブジェクトとの相互作用の要求を受信することが、ドラッグ、クリック、または回転運動のうち少なくとも 1 つによって前記スクリーンで前記仮想オブジェクトの直接操作によって発生された要求を受信することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 10】

前記仮想オブジェクトとの相互作用の要求を受信することが、前記ビデオを中断する要求を受信することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 11】

前記仮想オブジェクトとの相互作用の要求を受信することが、前記選択された仮想オブジェクトに関連した音声トラックを呼び出す要求を受信することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 12】

拡大されたビデオストリームの仮想オブジェクトと相互作用する方法であって、  
ビデオ・シーンにインサートされる複数の 3 次元仮想オブジェクトを有する拡大されたビデオストリームを表示することと、  
視聴者から前記複数の仮想オブジェクトの特定の仮想オブジェクトを有する相互作用の要求を受信することと、  
前記特定の仮想オブジェクトを有する相互作用の要求に基づいて表示されたビデオストリームを変えることと  
を含む、方法。

【請求項 13】

前記表示されたビデオストリームを変えることが、前記特定の仮想オブジェクトと関連した内容を有する他のビデオストリームを表示することを含む、請求項 12 に記載の方法。

【請求項 14】

前記拡大されたビデオストリームが第 1 チャンネルにて受信され、他のビデオストリームが第 2 のチャンネルにて受信される、請求項 13 に記載の方法。

【請求項 15】

前記拡大されたビデオストリームが、入門部分および複数の専門部分、前記入門部分の間、インサートされた前記複数の 3 次元仮想オブジェクトを含み、前記表示されたビデオストリームの変化が、前記相互作用の要求に基づいて前記複数の専門部分に少なくとも 1 つの専門部分を表示することを含む、請求項 12 に記載の方法。