

發明專利說明書

【發明名稱】 將高階保真立體音響信號壓縮之方法，將已壓縮高階保真立體音響信號解壓縮之方法，將高階保真立體音響信號壓縮之裝置，以及將已壓縮高階保真立體音響信號解壓縮之裝置

Method for Compressing a Higher Order Ambisonics (HOA) Signal, Method for Decompressing a Compressed HOA Signal, Apparatus for Compressing a HOA Signal, and Apparatus for Decompressing a Compressed HOA Signal

【技術領域】

【0001】 本發明係關於將高階保真立體音響信號(HOA)壓縮的方法，將已壓縮 HOA 信號解壓縮的方法，將 HOA 信號壓縮的裝置，以及將已壓縮 HOA 信號解壓縮的裝置。

【先前技術】

【0002】 高階保真立體音響(HOA)提供可能性用以表示立體聲，其他已知技術係波場合成(WFS)或基於聲道的措施如 22.2。然而，對照基於聲道的方法，HOA 表示法提供不受特定揚聲器設置支配的優勢，但此彈性係以一解碼過程為代價，其解碼過程需要在一特殊揚聲器設置上播放 HOA 表示法。相較於通常需要極大數量揚聲器的 WFS 措施，亦可將 HOA 表現到僅由極少揚聲器組成的設置。HOA 的另一優勢在於亦可利用相同表示法，不需修改耳機的雙聲道表現。

【0003】 HOA 係基於複合平面諧波振幅藉由一截斷球諧函數(SH)展開的所謂空間密度表示法，各展開係數係一角度頻率函數，其可等效地由一時域函數表示，因此，不失一般性，實際上可假定完整 HOA 聲場表示法係由 O 個時域函數所組成，其中 O 表示展開係數的數目。此等時域函數以下將等效地稱為 HOA 係數序列或稱 HOA 聲道。通常使用球面坐標系，其中 x 軸指向前方位置， y 軸指向左方，及 z 軸指向上方，由一半徑 $r > 0$ (意即到坐標原點的距離)、從極軸 z 測得的一斜角 $\theta \in [0, \pi]$ 及從 x 軸在 $x - y$ 平面以逆時鐘方向所測得的一方位角 $\phi \in [0, 2\pi[$ 表示空間 $\mathbf{x} = (r, \theta, \phi)^T$ 中的一位置，另外， $(\cdot)^T$ 表示換位。

【0004】 以下提供 HOA 編碼更詳細的說明。

【0005】 聲壓相對於時間的傅立葉(Fourier)變換，由 $\mathcal{F}_t(\cdot)$ 表示，即 $P(\omega, \mathbf{x}) = \mathcal{F}_t(p(t, \mathbf{x})) = \int_{-\infty}^{\infty} p(t, \mathbf{x}) e^{-i\omega t} dt$ ， ω 表示角度頻率，及 i 指出虛數單位，可根據 $P(\omega = kc_s, r, \theta, \phi) = \sum_{n=0}^N \sum_{m=-n}^n A_n^m(k) j_n(kr) S_n^m(\theta, \phi)$ ，展開成球諧函數級數。

【0006】 在此 c_s 表示聲速及 k 表示角度波數，其係按 $k = \frac{\omega}{c_s}$ 相關角度頻率 ω ，另外， $j_n(\cdot)$ 表示第一類球面貝塞爾(Bessel)函數，及 $S_n^m(\theta, \phi)$ 表示 n 階及 m 次實值球諧函數。展開係數 $A_n^m(k)$ 只取決於角度波數 k ，請注意已隱含地假定音壓在空間上係頻帶受限，因此，將該級數在一上限 N 相對於階索引 n (其稱為 HOA 表示法的階)加以截斷。若聲場係由不同角度頻率 ω 的無限個平面諧波疊合，及從角度元組 (θ, ϕ) 指定的所有可能方向抵達來表示，則可由以下球諧函數展開表達個別平面波複合振幅函數 $C(\omega, \theta, \phi)$ ：

$$C(\omega = kc_s, \theta, \phi) = \sum_{n=0}^N \sum_{m=-n}^n C_n^m(k) S_n^m(\theta, \phi),$$

其中展開係數 $C_n^m(k)$ 係按 $A_n^m(k) = i^n C_n^m(k)$ 相關展開係數 $A_n^m(k)$ 。

【0007】 假定個別係數 $C_n^m(\omega = kc_s)$ 係角度頻率 ω 的函數，逆傅立葉變換的應用(由 $\mathcal{F}^{-1}(\cdot)$ 表示)提供時域函數

$$c_n^m(t) = \mathcal{F}_t^{-1}(C_n^m(\omega/c_s)) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} C_n^m\left(\frac{\omega}{c_s}\right) e^{i\omega t} d\omega$$

用於各階 n 及度 m ，其可按

$$\mathbf{c}(t) = [c_0^0(t) \ c_1^{-1}(t) \ c_1^0(t) \ c_1^1(t) \ c_2^{-2}(t) \ c_2^{-1}(t) \ c_2^0(t) \ \dots \ c_N^{N-1}(t) \ c_N^N(t)]^T$$

收集在單一向量 $\mathbf{c}(t)$ 中。向量 $\mathbf{c}(t)$ 內的一時域函數 $c_n^m(t)$ 的位置索引係由 $n(n+1)+1+m$ 提供，向量 $\mathbf{c}(t)$ 中的全部元素數係由 $O = (N+1)^2$ 提供。函數 $c_n^m(t)$ 的離散時間版本係稱為保真立體音響係數序列，藉由將所有此等序列分割成長度 B 及框索引 k 的框 $\mathbf{C}(k)$ ，得到一框基 HOA 表示法如下：

$$\mathbf{C}(k) := [\mathbf{c}((kB+1)T_s) \ \mathbf{c}((kB+2)T_s) \ \dots \ \mathbf{c}((kB+B)T_s) \] ,$$

其中 T_s 表示取樣期間，接著可將框 $\mathbf{C}(k)$ 本身表示為其個別列 $\mathbf{c}_i(k)$ 的組成， $i = 1, \dots, O$ ，如

$$c(k) = \begin{bmatrix} c_1(k) \\ c_2(k) \\ \vdots \\ c_o(k) \end{bmatrix}$$

$c_i(k)$ 表示保真立體音響係數序列的框，具有位置索引 i 。

【0008】 HOA 表示法的空間解析度提升係藉由該展開的一成長最大階 N ，不幸地，展開係數的數目 O 隨著階 N 二次方成長，尤其 $O = (N + 1)^2$ 。例如，使用階 $N = 4$ 的典型 HOA 表示法需要 $O = 25$ 的 HOA(展開)係數。

【0009】 根據此等考量，已知一期望單聲道取樣率 f_s 及每樣本位元數 N_b ，由 $O \cdot f_s \cdot N_b$ 判定用於 HOA 表示法傳輸的總位元率，因此取樣率 $f_s = 48kHz$ (千赫)，利用 $N_b = 16$ 位元/樣本以傳送階 $N = 4$ 的 HOA 表示法，造成 $19.2Mbits/s$ (每秒百萬位元)的位元率，其係極高位元率以用於許多實際應用如串流。因此高度期望 HOA 表示法的壓縮技術。

【0010】 先前在歐洲專利申請案 EP2743922A、EP2665208A 及 EP2800401A 中曾揭露 HOA 聲場表示法的壓縮技術，此等措施具有共同點，皆執行聲場分析，並將已知 HOA 表示法分解成一方向分量及一殘餘周圍分量。

【0011】 一方面，假定最終已壓縮表示法包括數個量化信號，其由方向信號的知覺編碼及周圍 HOA 分量的相關係數序列所形成，另一方面，假定其包括量化信號相關的額外邊資訊，其係 HOA 表示法從其已壓縮版本重建所必需。

【0012】 另外，在 ISO/IEC JTC1/SC29/WG11 N14264(2014 年一月 San Jose 提出的工作草案 1-MPEG-H 立體聲訊的 HOA 文本)揭露一類似方法，其中將方向分量延伸成所謂的主要聲音分量。作為方向分量，假定主要聲音分量係部分由方向信號表示，即具有一對應方向的單聲道信號(假定單聲道信號從該對應方向撞擊在聆聽者)，連同一些預測參數用以從該等方向信號預測原 HOA 表示法的數部分。

【0013】 另外，主要聲音分量理應係由所謂向量為基信號來表示，意指單聲道信號具有一對應向量，其定義向量為基信號的方向分配。習知已壓縮 HOA 表示法係由 I 個量化單聲道信號及一些額外邊資訊所組成，

其中出自此等 I 個量化單聲道信號的一固定數 O_{MIN} 表示周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-2)$ 的第一 O_{MIN} 個係數序列的一空間變換版本，其餘 $I - O_{\text{MIN}}$ 個信號的類型可在連續框之間變化，係具方向的、或基於向量、或空的，或表示周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-2)$ 的一額外係數序列。

【0014】 HOA 信號表示法具有 HOA 係數序列的輸入時間框 ($\mathbf{C}(k)$)，其習知壓縮方法包括輸入時間框的空間 HOA 編碼及後續的知覺編碼及信號源編碼。如圖 1a) 所示，空間 HOA 編碼包括在一方向及向量估算區塊 101 中執行 HOA 信號的方向及向量估算處理，其中得到資料包括有第一元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 用於方向信號及第二元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 用於向量為基信號。第一元組集的各元組包括一方向信號索引及一個別量化方向，及第二元組集的各元組包括一向量為基信號索引及一向量定義信號的方向分配。下一步驟係將 HOA 係數序列的各輸入時間框分解 103 成一框為複數個主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 及一框為一周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，其中主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 包括該等方向聲音信號及該等向量為基聲音信號。該分解尚提供預測參數 $\xi(k-1)$ 及一目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ ，預測參數 $\xi(k-1)$ 描述如何從主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 內的方向信號預測出部分的 HOA 信號表示法，以便濃化主要聲音 HOA 分量，及目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 包含如何將主要聲音信號指定到已知 I 個聲道的有關資訊。

【0015】 根據目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 提供的資訊以修改 104 周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，其中取決於主要聲音信號佔用多少聲道，判定周圍 HOA 分量的係數序列中何者待傳輸在已知 I 個聲道中。得到一修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{M,A}}(k-2)$ 及一暫預測修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{P,M,A}}(k-1)$ ，而且，從目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 中的資訊得出一最終指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ 。使用最終指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ 提供的資訊，將從分解得出的主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ ，及修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{M,A}}(k-2)$ 及暫預測修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{P,M,A}}(k-1)$ 的判定係數序列，指定到已知數目的聲道，其中得到傳送信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$ ， $i = 1, \dots, I$ 及預測傳送信號 $\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$ ， $i = 1, \dots, I$ ，接著，在傳送信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$ 及預測傳送信號 $\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$ 上執行增益控制(或正規化)，其中得到已增益修改的傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 、指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$ 。

【0016】 如圖 1b)所示，知覺編碼及信號源編碼包括已增益修改傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 的知覺編碼，其中得到已知覺編碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ ， $i = 1, \dots, I$ ，將邊資訊進行編碼，邊資訊包括有該等指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$ 、第一元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 及第二元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 、預測參數 $\xi(k-1)$ 及最終指定向量 $\mathbf{v}_A(k-2)$ ，及得到已編碼邊資訊 $\tilde{\Gamma}(k-2)$ ，最後，將已知覺編碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 與已編碼邊資訊多工成一位元流。

【發明內容】

【0017】 已揭露的 HOA 壓縮方法的缺點在於提供一單相(即非可擴縮)已壓縮 HOA 表示法，然而，用於特定應用，像廣播或網際網路串流，期望能將已壓縮表示法分割成一低品質基礎層(BL)及一高品質增強層(EL)。基礎層理應用以提供 HOA 表示法的低品質壓縮版本，其可獨立於增強層進行解碼，此一基礎層(BL)通常應高度穩固以對抗傳輸錯誤，並以低資料傳輸率進行傳輸，使已解壓縮的 HOA 表示法即使在不良傳輸條件下亦保證一特定最小品質。增強層(EL)包含額外資訊用以提升已解壓縮 HOA 表示法的品質。

【0018】 本發明提供一解決方案用以修改現存 HOA 壓縮方法，以便能提供一已壓縮表示法，其包括一(低品質)基礎層及一(高品質)增強層。此外，本發明提供一解決方案用以修改現存 HOA 解壓縮方法，以便能將已壓縮表示法解碼，該已壓縮表示法至少包括一低品質基礎層，其係根據本發明進行壓縮。

【0019】 一改良方式相關得到一自足(低品質)基礎層，根據本發明，使用 O_{MIN} 個聲道作為基礎層，該等聲道理應包含周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-2)$ (不失一般性)的第一 O_{MIN} 個係數序列的一空間變換版本。選擇第一 O_{MIN} 個聲道用以形成一基礎層的有利點係其時間不變型式。然而，傳統上個別信號缺少用於聲音場景必要的任何主要聲音分量，從周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ 的傳統計算清楚看出此點，根據

$$\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1) = \mathbf{C}(k-1) - \mathbf{C}_{\text{PS}}(k-1) \quad (1)$$

從原 HOA 表示法 $\mathbf{C}(k-1)$ 減去主要聲音 HOA 表示法 $\mathbf{C}_{\text{PS}}(k-1)$ 以實施該傳統計算。因此，本發明的一改良方式相關此類主要聲音分量的添加。根

據本發明，此問題的解決方法係將在低空間解析度的主要聲音分量包含到基礎層中，為此目的，根據本發明，在空間 HOA 編碼器中，由 HOA 分解處理輸出的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ 係由其一修改版本取代。於第一 O_{MIN} 個係數序列(其理應總以空間變換形式傳送)中，已修改周圍 HOA 分量包括原 HOA 分量的係數序列。HOA 分解處理的此改良方式可看作是一初始操作，用以使 HOA 壓縮依一分層模式(例如雙層模式)工作。此模式提供如二位元流，或可分成一基礎層及一增強層的單一位元流，由總位元流的存取單位中的一模式指示(如單個位元)以信號表示使用或不使用此模式。

【0020】 在一實施例中，基礎層位元流 $\mathbf{B}_{\text{BASE}}(k-2)$ 只包含知覺編碼的信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 及對應的已編碼增益控制邊資訊，其由指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$ 所組成， $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 。其餘已知覺編碼信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, O$ 及已編碼的其餘邊資訊係包含在增強層位元流中。在一實施例中，接著共同傳送基礎層位元流 $\mathbf{B}_{\text{BASE}}(k-2)$ 及增強層位元流 $\mathbf{B}_{\text{ENH}}(k-2)$ ，而非原先總位元流 $\mathbf{B}(k-2)$ 。

【0021】 在申請專利範圍第 1 項中揭示一種將具有 HOA 係數序列時間框的高階保真立體音響(HOA)信號表示法壓縮的方法，在申請專利範圍第 10 項中揭示一種將具有 HOA 係數序列時間框的高階保真立體音響(HOA)信號表示法壓縮的裝置。

【0022】 在申請專利範圍第 8 項中揭示一種將具有 HOA 係數序列時間框的高階保真立體音響(HOA)信號表示法解壓縮的方法，在申請專利範圍第 18 項中揭示一種將具有 HOA 係數序列時間框的高階保真立體音響(HOA)信號表示法解壓縮的裝置。

【0023】 在申請專利範圍第 20 項中揭示一種非暫態電腦可讀取儲存媒體，具有可執行指令，用以令一電腦執行高階保真立體音響(HOA)信號表示法的壓縮方法，該 HOA 信號表示法具有 HOA 係數序列的時間框。

【0024】 在申請專利範圍第 21 項中揭示一種非暫態電腦可讀取儲存媒體，具有可執行指令，用以令一電腦執行高階保真立體音響(HOA)信號表示法的解壓縮方法，該 HOA 信號表示法具有 HOA 係數序列的時間框。

【0025】 在附屬項、以下說明及附圖中揭示本發明的有利實施例。

【圖式簡單說明】

【0026】 以下將參考附圖以說明本發明的示範實施例，圖中：

圖 1 顯示一 HOA 壓縮器的傳統架構的結構；

圖 2 顯示一 HOA 解壓縮器的傳統架構的結構；

圖 3 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示 HOA 壓縮器的一空間 HOA 編碼及知覺編碼部分；

圖 4 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示 HOA 壓縮器的信號源編碼器部分；

圖 5 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示 HOA 解壓縮器的一知覺解碼及信號源解碼部分；

圖 6 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示 HOA 解壓縮器的一空間 HOA 解碼部分；

圖 7 顯示從周圍 HOA 信號到已修改周圍 HOA 信號的框變換；

圖 8 係以流程圖顯示一 HOA 信號的壓縮方法；

圖 9 係以流程圖顯示已壓縮 HOA 信號的解壓縮方法；及

圖 10 係根據本發明的一實施例以架構的部分細節顯示 HOA 解壓縮器的一空間 HOA 解碼部分。

【實施方式】

【0027】 為易於理解，以下將重述圖 1 及圖 2 中的先前技藝解決方法。

【0028】 圖 1 顯示一 HOA 壓縮器的傳統架構的結構，在[4]所述方法中，將方向分量延伸到所謂的主要聲音分量。作為方向分量，假定主要聲音分量係部分由方向信號表示(意指單聲道信號具有一對應方向，假定該等信號從該對應方向撞擊到聆聽者)，連同一些預測參數用以從方向信號預測出部分的原 HOA 表示法。此外，主要聲音分量理應係由所謂向量為基信號表示，意指單聲道信號具有一對應向量，其定義向量為基信號的方向分配。圖 1 中繪示[4]中提出的 HOA 壓縮器的整個架構，可細分成圖 1a 繪示的空間 HOA 編碼部分及圖 1b 繪示的知覺及信號源編碼部分。空

間 HOA 編碼器提供第一已壓縮 HOA 表示法，由 I 個信號連同描述如何產生其 HOA 表示法的邊資訊所組成。在知覺及邊資訊信號源編碼器中，在將已編碼的二表示法進行多工前，將上述 I 個信號進行知覺編碼，並使邊資訊受信號源編碼。

【0029】 傳統上，空間編碼工作如下。

【0030】 在第一步驟中，將原 HOA 表示法的第 k 框 $\mathbf{C}(k)$ 輸入到一方向及向量估算處理區塊，其提供元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 及 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 。元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 係由元組所組成，該元組的第一元素表示一方向信號索引，及其第二元素表示一個別量化方向。元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 係由元組所組成，該元組的第一元素指出一向量為基信號索引，及其第二元素表示用以定義信號方向分配的向量，即如何算出向量為基信號的 HOA 表示法。

【0031】 使用元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 及 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 兩者，在 HOA 分解區塊中將初始 HOA 框 $\mathbf{C}(k)$ 分解成框 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 為所有主要聲音信號(即方向信號及向量為基信號)，及框 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ 為周圍 HOA 分量。請注意到分別一延遲框，其係為避免區塊效應(blocking artifacts)，而由重疊相加處理造成。此外，假定 HOA 分解係輸出一些預測參數 $\zeta(k-1)$ ，描述如何從方向信號預測出原 HOA 表示法的部分，為要濃化主要聲音 HOA 分量。另外，提供一目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ ，含有 HOA 分解處理區塊中判定主要聲音信號指定到 I 個可用聲道的有關資訊。可假定受影響的聲道已被佔用，意指該等聲道不可用以傳送周圍 HOA 分量在個別時間框中的任何係數序列。

【0032】 在周圍分量修改處理區塊中，根據目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 提供的資訊，修改周圍 HOA 分量的框 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，在其他方面當中，尤其取決於哪個聲道可用且尚未由主要聲音信號佔用的有關資訊(包含在目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 中)，判定周圍 HOA 分量的係數序列中何者待傳輸在已知 I 個聲道中。另外，若所選擇係數序列的索引在連續框之間變化，則執行係數序列的淡入及淡出。

【0033】 此外，假定總選擇周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-2)$ 的第一 O_{MIN} 個係數序列待進行知覺編碼及待傳送，其中 $O_{\text{MIN}} = (N_{\text{MIN}} + 1)^2$ ， $N_{\text{MIN}} \leq N$ 通常係一階比原 HOA 表示法的階小。為使此等 HOA 係數序列

去相關，建議將其變換到從一些預設方向 $\Omega_{\text{MIN},d}$, $d = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 撞擊出的方向信號(即一般平面波函數)。為容許一合理預見，因此隨同已修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{M},\text{A}}(k-1)$ ，算出一暫預測修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{P},\text{M},\text{A}}(k-1)$ ，為稍後使用在增益控制處理區塊中。

【0034】 周圍 HOA 分量修改的有關資訊係直接相關所有可能信號類型指定到可用聲道，有關指定的最終資訊係包含在最終指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ 中。為要算出此向量，因此開拓目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A},\text{T}}(k-1)$ 中所含的資訊。

【0035】 聲道指定利用指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ 提供的資訊將包含在 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-2)$ 中及包含在 $\mathbf{C}_{\text{M},\text{A}}(k-2)$ 中的適當信號指定到 I 個可用聲道，得出信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 。此外，亦將包含在 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 中及包含在 $\mathbf{C}_{\text{P},\text{AMB}}(k-1)$ 中的適當信號指定到 I 個可用聲道，得出預測信號 $\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 。最終由一增益控制處理信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 中的各信號，其中平順地修改信號增益以達成適用知覺編碼器的一值範圍。預測信號框 $\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 容許一種預見，為要避免連續區塊之間的嚴重增益變化。假定在空間解碼器中將利用增益控制邊資訊(由指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 所組成)回復該等增益修改。

【0036】 圖 2 顯示一 HOA 解壓縮器傳統架構的結構，如[4]中所揭示，傳統上，HOA 解壓縮係由 HOA 壓縮器組件的相對物所組成，其明顯以相反順序設置，可細分成圖 2a)繪示的一知覺及信號源解碼部分及圖 2b)繪示的一空間 HOA 解碼部分。

【0037】 在知覺及邊資訊信號源解碼器中，首先將位元流解多工成 I 個信號的已知覺編碼表示法，及解多工成已編碼邊資訊，描述如何產生其一 HOA 表示法。接續地，執行 I 個信號的知覺解碼及邊資訊的解碼，接著，空間 HOA 解碼器從 I 個信號及邊資訊產生出重建的 HOA 表示法。

【0038】 傳統上，空間 HOA 解碼工作如下。

【0039】 在空間 HOA 解碼器中，首先將已知覺解碼信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$, $i \in \{1, \dots, I\}$ 的各信號，與關聯的增益校正指數 $e_i(k)$ 及增益校正異常旗標 $\beta_i(k)$ 一起輸入到一逆增益控制處理區塊中，第 i 個逆增益控制處理提供一已增益校正信號框 $\hat{\mathbf{y}}_i(k)$ 。

【0040】 I 個已增益校正信號框 $\hat{y}_i(k)$, $i \in \{1, \dots, I\}$ 全與指定向量 $\mathbf{v}_{\text{AMB,ASSIGN}}(k)$ 及元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k+1)$ 及 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k+1)$ 一起傳遞到聲道重指定區塊。元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k+1)$ 及 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k+1)$ 係如以上所定義(用於空間 HOA 編碼), 及指定向量 $\mathbf{v}_{\text{AMB,ASSIGN}}(k)$ 係由 I 個分量所組成, 該等分量指示各傳輸聲道是否包含周圍 HOA 分量的係數序列及包含哪個係數序列。在聲道重指定區塊中, 將已增益校正信號框 $\hat{y}_i(k)$ 重分配, 用以重建框 $\hat{\mathbf{X}}_{\text{PS}}(k)$ 為所有主要聲音信號(即所有方向信號及向量為基信號), 及框 $\mathbf{C}_{\text{I,AMB}}(k)$ 為周圍 HOA 分量的一中間表示法。另外, 提供周圍 HOA 分量的係數序列的索引集 $\mathcal{J}_{\text{AMB,ACT}}(k)$, 其係現用於第 k 框中, 及周圍 HOA 分量的係數索引集 $\mathcal{J}_{\text{E}}(k-1)$ 、 $\mathcal{J}_{\text{D}}(k-1)$ 及 $\mathcal{J}_{\text{U}}(k-1)$, 其必須加以賦能、去能及保持現用於第 $(k-1)$ 框中。

【0041】 在主要聲音合成中, 使用元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k+1)$ 及預測參數集 $\zeta(k+1)$ 、元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k+1)$ 及索引集 $\mathcal{J}_{\text{E}}(k-1)$ 、 $\mathcal{J}_{\text{D}}(k-1)$ 及 $\mathcal{J}_{\text{U}}(k-1)$, 從所有主要聲音信號框 $\hat{\mathbf{X}}_{\text{PS}}(k)$ 算出主要聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{\text{PS}}(k-1)$ 的 HOA 表示法。

【0042】 在環音聲合成中, 使用周圍 HOA 分量的係數序列的索引集 $\mathcal{J}_{\text{AMB,ACT}}(k)$ (其係現用於第 k 框中), 從周圍 HOA 分量的中間表示法的框 $\mathbf{C}_{\text{I,AMB}}(k)$ 產生出周圍 HOA 分量框 $\hat{\mathbf{C}}_{\text{AMB}}(k-1)$ 。請注意到一框的延遲, 其係因與主要聲音 HOA 分量同步所引入。最後, 在 HOA 組成中, 將周圍 HOA 分量框 $\hat{\mathbf{C}}_{\text{AMB}}(k-1)$ 與主要聲音 HOA 分量框 $\hat{\mathbf{C}}_{\text{PS}}(k-1)$ 重疊, 用以提供已解碼 HOA 框 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 。

【0043】 由上述 HOA 壓縮及解壓縮方法的粗略說明已明白, 已壓縮表示法係由 I 個量化單聲道信號與一些額外邊資訊組成, 出自此 I 個量化單聲道信號的一固定數 O_{MIN} 表示周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-2)$ 的第一 O_{MIN} 個係數序列的一空間變換版本, 其餘 $I - O_{\text{MIN}}$ 個信號的類型可在連續框之間變化, 或具方向、或基於向量、空的, 或表示周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-2)$ 的一額外係數序列。照此採用, 意指已壓縮 HOA 表示法係單相的, 尤其一難題係如何將所述表示法分割成一低品質基礎層及一增強層。

【0044】 根據本發明, 用於低品質基礎層的一候選者係該 O_{MIN} 個聲

道，其包含周圍 HOA 分量 $C_{AMB}(k-2)$ 的第一 O_{MIN} 個係數序列的一空間變換版本，使此等(不失一般性：第一) O_{MIN} 聲道作為形成低品質基礎層的良好選擇係其時間不變型式。然而，個別信號卻缺少聲音情景絕對必要的任何主要聲音分量，在周圍 HOA 分量 $C_{AMB}(k-1)$ 的計算中亦可看出此點，實施該計算係根據

$$C_{AMB}(k-1) = C(k-1) - C_{PS}(k-1) \quad (1)$$

從原 HOA 表示法 $C(k-1)$ 中減去主要聲音 HOA 表示法 $C_{PS}(k-1)$ 。

【0045】 此問題的解答係將在低空間解析度的主要聲音分量包含到基礎層中。

【0046】 以下將說明對 HOA 壓縮所建議的修正。

【0047】 圖 3 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示一 HOA 壓縮器的空間 HOA 編碼及知覺編碼部分，為將在低空間解析度的主要聲音分量亦包含到基礎層中，以一修改版本

$$\tilde{C}_{AMB}(k-1) = \begin{bmatrix} \tilde{c}_{AMB,1}(k-1) \\ \tilde{c}_{AMB,2}(k-1) \\ \vdots \\ \tilde{c}_{AMB,O}(k-1) \end{bmatrix} \quad (2)$$

取代周圍 HOA 分量 $C_{AMB}(k-1)$ ，其係由空間 HOA 編碼器中的 HOA 分解處理所輸出(參閱圖 1a)，該修改版本的元素係提供如下：

$$\tilde{c}_{AMB,n}(k-1) = \begin{cases} c_n(k-1) & \text{用於 } 1 \leq n \leq O_{MIN} \\ c_{AMB,n}(k-1) & \text{用於 } O_{MIN} + 1 \leq n \leq O \end{cases} \quad (3)$$

【0048】 換言之，由原 HOA 分量的係數序列取代周圍 HOA 分量的第一 O_{MIN} 個係數序列，其係假定總以一空間變換形式傳送。空間 HOA 編碼器的其他處理區塊可保持不變。

【0049】 重要的是應注意此 HOA 分解處理變更可看作一初始操作，使 HOA 壓縮在所調“雙層”或“二層”模式工作，此模式提供一位元流，其可分割成一低品質基礎層及一增強層，使用此模式與否可由總位元流的存取單位中的單個位元以信號表示。

【0050】 圖 3 及圖 4 中繪示該位元流多工後的可能修改用以提供位

元流用於一基礎層及一增強層，以下將進一步說明。

【0051】 基礎層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{\text{BASE}}(k-2)$ 只包含已知覺編碼信號 $\tilde{z}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ ，及對應的已編碼增益控制邊資訊(由指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 所組成)。其餘已知覺編碼信號 $\tilde{z}_i(k-2)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, O$ 及已編碼其餘邊資訊係包含在增強層位元流中。接著不傳送原先總位元流 $\tilde{\mathbf{B}}(k-2)$ ，改為共同傳送基礎層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{\text{BASE}}(k-2)$ 及增強層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{\text{ENH}}(k-2)$ 。

【0052】 在圖 3 及圖 4 中，顯示一種將一 HOA 信號壓縮的裝置，該信號係一輸入 HOA 表示法，具有 HOA 係數序列的輸入時間框 $\mathbf{C}(k)$ ，該裝置包括一空間 HOA 編碼及知覺編碼部分用於輸入時間框的空間 HOA 編碼及後續的知覺編碼，其係顯示在圖 3 中，及一信號源編碼器部分用於信號源編碼，其係顯示在圖 4 中。空間 HOA 編碼及知覺編碼部分包括一方向及向量估算區塊 301、一 HOA 分解區塊 303、一周圍分量修改區塊 304、一聲道指定區塊 305，及複數個增益控制區塊 306。

【0053】 方向及向量估算區塊 301 係調適用以執行 HOA 信號的方向及向量估算處理，其中得到資料包括有第一元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 用於方向信號及第二元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 用於向量為基信號，第一元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 的各元組包括一方向信號索引及一個別量化方向，及第二元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 的各元組包括一向量為基信號索引及一向量定義信號的方向分配。

【0054】 HOA 分解區塊 303 係調適用以將 HOA 係數序列的各輸入時間框分解成一框為複數個主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 及一框為周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{C}}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，其中主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 包括該等方向聲音信號及該等向量為基信號，及其中周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{C}}_{\text{AMB}}(k-1)$ 包括 HOA 係數序列係表示輸入 HOA 表示法與主要聲音信號的 HOA 表示法之間的一殘餘，及其中該分解尚提供預測參數 $\xi(k-1)$ 及一目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 。預測參數 $\xi(k-1)$ 描述如何從主要聲音信號 $\mathbf{X}_{\text{PS}}(k-1)$ 內的方向信號預測出部分的 HOA 信號表示法，以便濃化主要聲音 HOA 分量，及目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 包含如何將主要聲音信號指定到已知 I 個聲道的有關資訊。

【0055】 周圍分量修改區塊 304 係調適用以根據目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 提供的資訊以修改周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，其中取決於主

要聲音信號佔用多少聲道，判定周圍 HOA 分量 $\mathbf{c}_{\text{AMB}}(k-1)$ 的係數序列中何者待傳輸在已知 I 個聲道中，及其中得到一已修改周圍 HOA 分量 $\mathbf{c}_{\text{M,A}}(k-2)$ 及一暫預測修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{c}_{\text{P,M,A}}(k-1)$ ，及其中從目標指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$ 中的資訊得出一最終指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ 。

【0056】 聲道指定區塊 305 係調適用以使用最終指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ 提供的資訊，將從分解得出的主要聲音信號 $\mathbf{x}_{\text{PS}}(k-1)$ 、已修改周圍 HOA 分量 $\mathbf{c}_{\text{M,A}}(k-2)$ 的判定係數序列，及暫預測修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{c}_{\text{P,M,A}}(k-1)$ 的判定係數序列，指定到已知 I 個聲道，其中得到傳送信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 及預測傳送信號 $\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 。

【0057】 複數個增益控制區塊 306 係調適用以執行增益控制(805)到傳送信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$ 及預測傳送信號 $\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$ ，其中得到已增益修改的傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 、指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$ 。

【0058】 圖 4 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示一 HOA 壓縮器的信號源編碼器部分，如圖 4 所示信號源編碼器部分包括一知覺編碼器 310、一邊資訊信號源編碼器區塊具有二編碼器 320、330，即一基礎層邊資訊信號源編碼器 320 及一增強層邊資訊信號源編碼器 330，及二多工器 340、350，即一基礎層位元流多工器 340 及一增強層位元流多工器 350。邊資訊信號源編碼器係可在單個邊資訊信號源編碼器區塊中。

【0059】 知覺編碼器 310 係調適用以將該等已增益修改傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 進行知覺編碼 806，其中得到已知覺編碼傳送信號 $\tilde{\mathbf{z}}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 。

【0060】 邊資訊信號源編碼器 320、330 係調適用以將邊資訊編碼，邊資訊包括有該等指數 $e_i(k-2)$ 及該等異常旗標 $\beta_i(k-2)$ 、該等第一元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k)$ 及該等第二元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k)$ 、該等預測參數 $\xi(k-1)$ 及該最終指定向量 $\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$ ，其中得到已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}(k-2)$ 。

【0061】 多工器 340、350 係調適用以將已知覺編碼傳送信號 $\tilde{\mathbf{z}}_i(k-2)$ 及已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}(k-2)$ 多工成一多工資料流 $\check{\mathbf{B}}(k-2)$ ，其中在分解中得到的周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{c}}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，在 O_{MIN} 個最低位置(即該等具有最低索引者)中包括輸入 HOA 表示法 $\mathbf{c}_n(k-1)$ 的第一 HOA 係數序列，及在其餘較高位置中包括第二 HOA 係數序列 $\mathbf{c}_{\text{AMB},n}(k-1)$ 。如以下關於

方程(4)至(6)的說明，第二 HOA 係數序列係輸入 HOA 表示法與主要聲音信號的 HOA 表示法之間殘餘的一部分 HOA 表示法。此外，在一基礎層邊資訊信號源編碼器 320 中將第一 O_{MIN} 個指數 $e_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 編碼，其中得到已編碼基礎層邊資訊 $\tilde{\mathbf{r}}_{\text{BASE}}(k-2)$ ，及其中 $O_{\text{MIN}} = (N_{\text{MIN}} + 1)^2$ 及 $O = (N+1)^2$ ， $N_{\text{MIN}} \leq N$ 及 $O_{\text{MIN}} \leq I$ ，及 N_{MIN} 係一預設整數值。在一基礎層位元流多工器 340 (其係該等多工器中的一者) 中，將第一 O_{MIN} 個已知覺編碼傳送信號 $\tilde{z}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 及已編碼基礎層邊資訊 $\tilde{\mathbf{r}}_{\text{BASE}}(k-2)$ 進行多工，其中得到一基礎層位元流 $\tilde{\mathbf{b}}_{\text{BASE}}(k-2)$ 。基礎層邊資訊信號源編碼器 320 係邊資訊信號源編碼器中的一者，或係在一邊資訊信號源編碼器區塊內。在一增強層邊資訊信號源編碼器 330 中，將其餘 $I - O_{\text{MIN}}$ 個指數 $e_i(k-2)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, I$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, I$ 、該等第一元組集 $\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k-1)$ 及該等第二元組集 $\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k-1)$ 、該等預測參數 $\xi(k-1)$ 及該最終指定向量 $\mathbf{v}_A(k-2)$ 進行編碼，其中得到已編碼增強層邊資訊 $\tilde{\mathbf{r}}_{\text{ENH}}(k-2)$ 。增強層邊資訊信號源編碼器 330 係邊資訊信號源編碼器中的一者或係在一邊資訊信號源編碼器區塊內。

【0062】 在一增強層位元流多工器 350 (其亦係該等多工器中的一者) 中，將其餘 $I - O_{\text{MIN}}$ 個已知覺編碼傳送信號 $\tilde{z}_i(k-2)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, I$ 及已編碼增強層邊資訊 $\tilde{\mathbf{r}}_{\text{ENH}}(k-2)$ 進行多工，其中得到一增強層位元流 $\tilde{\mathbf{b}}_{\text{ENH}}(k-2)$ 。此外，在一多工器或一指示插入區塊中添加一模式指示 LMF_E ，模式指示 LMF_E 以信號表示一分層模式的使用，該分層模式係用以校正已壓縮信號的解壓縮。

【0063】 在一實施例中，編碼裝置尚包括一模式選擇器，調適用以選擇一模式，該模式係由模式指示 LMF_E 指出及係分層模式及非分層模式中的一者。在非分層模式中，周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{c}}_{\text{AMB}}(k-1)$ 只包括 HOA 係數序列表示輸入 HOA 表示法與主要聲音信號的 HOA 表示法之間的一殘餘 (即未有輸入 HOA 表示法的任何係數序列)。

【0064】 以下將說明 HOA 解壓縮的建議修正。

【0065】 在分層模式中，藉由適當修改 HOA 組成，在 HOA 解壓縮考慮 HOA 壓縮中周圍 HOA 分量 $\mathbf{c}_{\text{AMB}}(k-1)$ 的修改。

【0066】 在 HOA 解壓縮器中，根據圖 5 以執行基礎層位元流及增強層位元流的解多工及解碼，將基礎層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{\text{BASE}}(k)$ 解多工成基礎層邊資訊的已編碼表示法及已知覺編碼信號，後續地，將基礎層邊資訊的已編碼表示法及已知覺編碼信號進行解碼，一方面用以提供指數 $e_i(k)$ 及異常旗標，及另一方面提供已知覺解碼信號。同樣地，將增強層位元流解多工及解碼，用以提供已知覺解碼信號及其餘邊資訊(參閱圖 5)。利用此分層模式，亦必須修改空間 HOA 解碼部分，用以考慮空間 HOA 編碼中周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ 的修改，該修改係在 HOA 組成中完成。

【0067】 尤其，已重建 HOA 表示法

$$\tilde{\mathbf{C}}(k-1) = \tilde{\mathbf{C}}_{\text{PS}}(k-1) + \tilde{\mathbf{C}}_{\text{AMB}}(k-1) \quad (4)$$

係以其修改版本

$$\tilde{\mathbf{C}}(k-1) = \begin{bmatrix} \tilde{\mathbf{c}}_1(k-1) \\ \tilde{\mathbf{c}}_2(k-1) \\ \vdots \\ \tilde{\mathbf{c}}_0(k-1) \end{bmatrix} \quad (5)$$

取代，該修改版本的元素係提供如下

$$\tilde{\mathbf{c}}_n(k-1) = \begin{cases} \hat{\mathbf{c}}_{\text{AMB},n}(k-1) & \text{用於 } 1 \leq n \leq O_{\text{MIN}} \\ \hat{\mathbf{c}}_n(k-1) & \text{用於 } O_{\text{MIN}} + 1 \leq n \leq O \end{cases} \quad (6)$$

意即由於主要聲音 HOA 分量已包含在其中，因此未將主要聲音 HOA 分量加到周圍 HOA 分量以用於第一 O_{MIN} 個係數序列。HOA 空間解碼器的其他所有處理區塊仍保持不變。

【0068】 以下，簡要地考慮單純存在低品質基礎層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{\text{BASE}}(k)$ 的 HOA 解壓縮。

【0069】 首先將該位元流解多工及解碼，用以提供已重建信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$ 及指數 $e_i(k)$ 及異常旗標 $\beta_i(k)$ ， $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 所組成的對應增益控制邊資訊。請注意，由於缺少增強層，並無已知覺編碼信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ ， $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, O$ ，解決此情況的可能方式係將信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$ ， $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, O$ 設成零，其自動使已重建主要聲音分量 $\mathbf{C}_{\text{PS}}(k-1)$ 成為

零。

【0070】 在下一步驟中，在空間 HOA 解碼器中，第一 O_{MIN} 個逆增益控制處理區塊提供已增益校正信號框 $\hat{\mathbf{y}}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ ，其藉由聲道重指定用以建構框 $\mathbf{C}_{\text{I,AMB}}(k)$ 為周圍 HOA 分量的一中間表示法。請注意，周圍 HOA 分量的係數序列的索引集 $\mathcal{J}_{\text{AMB,ACT}}(k)$ (現用於第 k 框中) 只包含索引 $1, 2, \dots, O_{\text{MIN}}$ 。在環音聲合成中，將第一 O_{MIN} 個係數序列的空間變換回復，用以提供周圍 HOA 分量框 $\mathbf{C}_{\text{AMB}}(k-1)$ ，最後，根據方程(6)算出已重建 HOA 表示法。

【0071】 圖 5 及圖 6 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示一 HOA 解壓縮器，該裝置包括如圖 5 所示的一知覺解碼及信號源解碼部分，如圖 6 所示的一空間 HOA 解碼部分，及一模式檢測器，調適用以檢測一分層模式指示 LMF_D ，指出已壓縮 HOA 信號包括一已壓縮基礎層位元流 $\bar{\mathbf{B}}_{\text{BASE}}(k)$ 及一已壓縮增強層位元流。

【0072】 圖 5 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示一 HOA 解壓縮器的知覺解碼及信號源解碼部分，該知覺解碼及信號源解碼部分包括一第一解多工器 510、一第二解多工器 520、一基礎層知覺解碼器 540 及一增強層知覺解碼器 550、一基礎層邊資訊信號源解碼器 530 及一增強層邊資訊信號源解碼器 560。

【0073】 第一解多工器 510 係調適用以將已壓縮基礎層位元流 $\bar{\mathbf{B}}_{\text{BASE}}(k)$ 解多工，其中得到第一已知覺編碼傳送信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 及第一已編碼邊資訊 $\bar{\Gamma}_{\text{BASE}}(k)$ 。第二解多工器 520 係調適用以將已壓縮增強層位元流 $\bar{\mathbf{B}}_{\text{ENH}}(k)$ 解多工，其中得到第二已知覺編碼傳送信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, I$ 及第二已編碼邊資訊 $\bar{\Gamma}_{\text{ENH}}(k)$ 。

【0074】 基礎層知覺解碼器 540 及增強層知覺解碼器 550 係調適用以將已知覺編碼傳送信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$, $i = 1, \dots, I$ 進行知覺解碼 904，其中得到已知覺解碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k)$ ，及其中在基礎層知覺解碼器 540 中將基礎層的該等第一已知覺編碼傳送信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 解碼，及得到第一已知覺解碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{\text{MIN}}$ 。在增強層知覺解碼器 550 中，將增強層的該等第二已知覺編碼傳送信號 $\hat{\mathbf{z}}_i(k)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, I$ 解碼，及得到第二已知覺解碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k)$, $i = O_{\text{MIN}} + 1, \dots, I$ 。

【0075】 基礎層邊資訊信號源解碼器 530 係調適用以將第一已編碼邊資訊 $\tilde{\Gamma}_{BASE}(k)$ 解碼 905，其中得到第一指數 $e_i(k), i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及第一異常旗標 $\beta_i(k), i = 1, \dots, O_{MIN}$ 。

【0076】 增強層邊資訊信號源解碼器 560 係調適用以將第二已編碼邊資訊 $\tilde{\Gamma}_{ENH}(k)$ 解碼 906，其中得到第二指數 $e_i(k), i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及第二異常旗標 $\beta_i(k), i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ ，及其中得到進一步資料。該進一步資料包括一第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 用於方向信號，及一第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 用於向量為基信號。第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 的各元組包括一方向信號索引及一個別量化方向，及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 的各元組包括一向量為基信號索引及一向量定義向量為基信號的方向分配。此外，得到預測參數 $\xi(k+1)$ 及一周圍指定向量 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$ ，其中周圍指定向量 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$ 包括的分量指出各傳輸聲道是否包含周圍 HOA 分量的係數序列及包含哪個係數序列。

【0077】 圖 6 係根據本發明的一實施例以架構的結構顯示一 HOA 解壓縮器的空間 HOA 解碼部分，該空間 HOA 解碼部分包括複數個逆增益控制單元 604、一聲道重指定區塊 605、一主要聲音合成區塊 606、一周圍合成區塊 607，及一 HOA 組成區塊 608。

【0078】 複數個逆增益控制單元 604 係調適用以執行逆增益控制，其中根據第一指數 $e_i(k), i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及第一異常旗標 $\beta_i(k), i = 1, \dots, O_{MIN}$ ，將該等第一已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k), i = 1, \dots, O_{MIN}$ 變換成第一已增益校正信號框 $\hat{\mathbf{y}}_i(k), i = 1, \dots, O_{MIN}$ ，及其中根據第二指數 $e_i(k), i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及第二異常旗標 $\beta_i(k), i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ ，將第二已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k), i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 變換成第二已增益校正信號框 $\hat{\mathbf{y}}_i(k), i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 。

【0079】 聲道重指定區塊 605 係調適用以將(第一及第二)已增益校正信號框 $\hat{\mathbf{y}}_i(k), i = 1, \dots, I$ 重分配 911 到 I 個聲道，其中重建出主要聲音信號框 $\hat{\mathbf{X}}_{PS}(k)$ ，主要聲音信號包括方向信號及向量為基信號，及其中得到一已修改周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{c}}_{I,AMB}(k)$ ，及其中係根據該周圍指定向量 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$ 及根據該第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 及該第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 中的資訊，作出該指定。

【0080】 此外，聲道重指定區塊 605 係調適用以產生已修改周圍 HOA 分量的係數序列的第一索引集 $\mathcal{J}_{AMB,ACT}(k)$ ，其係現用於第 k 框中，及產生已修改周圍 HOA 分量的係數序列的第二索引集 $(\mathcal{J}_E(k-1), \mathcal{J}_D(k-1), \mathcal{J}_U(k-1))$ ，其必須加以賦能、去能及保持現用於第 $(k-1)$ 框中。

【0081】 主要聲音合成區塊 606 係調適用以從主要聲音信號 $\hat{\mathbf{X}}_{PS}(k)$ 合成 912 出主要 HOA 聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法，其中使用第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 、預測參數 $\xi(k+1)$ 及第二索引集 $\mathcal{J}_E(k-1), \mathcal{J}_D(k-1), \mathcal{J}_U(k-1)$ 。

【0082】 周圍合成區塊 607 係調適用以從已修改周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{C}}_{I,AMB}(k)$ 合成 913 出一周圍 HOA 分量 $\hat{\mathbf{C}}_{AMB}(k-1)$ ，其中作出一逆空間變換用於第一 O_{MIN} 個聲道，及其中使用第一索引集 $\mathcal{J}_{AMB,ACT}(k)$ ，該第一索引集係周圍 HOA 分量的係數序列的索引，其係現用於第 k 框中。

【0083】 若分層模式指示 LMF_D 指出一分層模式具有至少二層，則周圍 HOA 分量在其 O_{MIN} 個最低位置(即該等具有最低索引者)中包括已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 的 HOA 係數序列，及在其餘較高位置中包括係數序列係一殘餘的一部分 HOA 表示法，此殘餘係已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 與主要 HOA 聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法之間的殘餘。

【0084】 另一方面，若分層模式指示 LMF_D 指出單層模式，則不包括已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 的 HOA 係數序列，及周圍 HOA 分量係已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 與主要聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法之間的殘餘。

【0085】 HOA 組成區塊 608 係調適用以將主要聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法加 914 到周圍 HOA 分量 $\hat{\mathbf{C}}_{AMB}(k-1)$ ，其中係添加主要聲音信號的 HOA 表示法的係數及周圍 HOA 分量的對應係數，及其中得到已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}'(k-1)$ ，及其中若分層模式指示 LMF_D 指出一分層模式具有至少二層，則藉由主要 HOA 聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 與周圍 HOA 分量 $\hat{\mathbf{C}}_{AMB}(k-1)$ 的加法，只得到最高 $I - O_{MIN}$ 個係數聲道，並從周圍 HOA 分量 $\hat{\mathbf{C}}_{AMB}(k-1)$ 複製出已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}'(k-1)$ 的最低 O_{MIN} 個係數聲道。另一方面，若分層模式指示

LMF_D指出一單層模式，則藉由主要 HOA 聲音分量 $\hat{c}_{PS}(k-1)$ 與周圍 HOA 分量 $\hat{c}_{AMB}(k-1)$ 的加法，得到已解壓縮 HOA 信號 $\hat{c}'(k-1)$ 的所有係數聲道。

【0086】 圖 7 顯示從周圍 HOA 信號到已修改周圍 HOA 信號的框變換。

【0087】 圖 8 係以流程圖顯示將一 HOA 信號壓縮的方法。高階保真立體音響(HOA)信號係一 N 階輸入 HOA 表示法，具有 HOA 係數序列的輸入時間框 $C(k)$ ，將該 HOA 信號壓縮的方法 800 包括該等輸入時間框的空間 HOA 編碼及後續的知覺編碼及信號源編碼。

【0088】 該空間 HOA 編碼包括以下步驟：

在一方向及向量估算區塊 301 中，執行 HOA 信號的方向及向量估算處理 801，其中得到資料包括有第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k)$ 用於方向信號及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k)$ 用於向量為基信號，第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k)$ 的各元組包括一方向信號索引及一個別量化方向，及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k)$ 的各元組包括一向量為基信號索引及一向量定義信號的方向分配；

在一 HOA 分解區塊 303 中，將 HOA 係數序列的各輸入時間框分解(802)成一框為複數個主要聲音信號 $X_{PS}(k-1)$ 及一框為一周圍 HOA 分量 $\tilde{c}_{AMB}(k-1)$ ，其中主要聲音信號 $X_{PS}(k-1)$ 包括該等方向聲音信號及該等向量為基聲音信號，及其中周圍 HOA 分量 $\tilde{c}_{AMB}(k-1)$ 包括 HOA 係數序列，表示輸入 HOA 表示法與主要聲音信號的 HOA 表示法之間的殘餘，及其中分解 802 尚提供預測參數 $\xi(k-1)$ 及一目標指定向量 $v_{A,T}(k-1)$ ，預測參數 $\xi(k-1)$ 描述如何從主要聲音信號 $X_{PS}(k-1)$ 內的方向信號預測出部分的 HOA 信號表示法，以便濃化主要聲音 HOA 分量，及目標指定向量 $v_{A,T}(k-1)$ 含有如何將主要聲音信號指定到已知 I 個聲道的有關資訊；

在一周圍分量修改區塊 304 中，根據目標指定向量 $v_{A,T}(k-1)$ 提供的資訊以修改 803 周圍 HOA 分量 $c_{AMB}(k-1)$ ，其中取決於主要聲音信號佔用多少聲道，判定 HOA 分量 $c_{AMB}(k-1)$ 的係數序列中何者待傳輸在已知 I 個聲道中，及其中得到一已修改周圍 HOA 分量 $c_{M,A}(k-2)$ 及一暫預測修改的周圍 HOA 分量 $c_{P,M,A}(k-1)$ ，及其中從目標指定向量 $v_{A,T}(k-1)$ 中的資訊得出一最終指定向量 $v_A(k-2)$ ；

在一聲道指定區塊 305 中，使用最終指定向量 $\mathbf{v}_A(k-2)$ 提供的資訊，將從分解得出的主要聲音信號 $\mathbf{X}_{PS}(k-1)$ 、已修改周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{M,A}(k-2)$ 的判定係數序列，及暫預測修改的周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{P,M,A}(k-1)$ 的判定係數序列，指定 804 到已知 I 個聲道，其中得到傳送信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ 及預測傳送信號 $\mathbf{y}_{P,i}(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ ；及

在複數個增益控制區塊 306 中，執行增益控制 805 到傳送信號 $\mathbf{y}_i(k-2)$ 及預測傳送信號 $\mathbf{y}_{P,i}(k-2)$ ，其中得到已增益修改的傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 、指數 $e_i(k-2)$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$ ；

【0089】 該知覺編碼及信號源編碼包括以下步驟：

在一知覺編碼器 310 中，將該等已增益修改傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 進行知覺編碼 806，其中得到已知覺編碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, I$ ；

在一或多個邊資訊信號源編碼器 320、330 中，將邊資訊編碼 807，邊資訊包括有該等指數 $e_i(k-2)$ 及該等異常旗標 $\beta_i(k-2)$ 、該等第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k)$ 及該等第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k)$ 、該等預測參數 $\xi(k-1)$ 及該最終指定向量 $\mathbf{v}_A(k-2)$ ，其中得到已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}(k-2)$ ；及

將已知覺編碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$ 與已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}(k-2)$ 進行多工 808，其中得到一多工資料流 $\check{\mathbf{B}}(k-2)$ 。

【0090】 在分解步驟 802 中得到的周圍 HOA 分量 $\check{\mathbf{C}}_{AMB}(k-1)$ 在 O_{MIN} 個最低位置(即該等具有最低索引者)中，包括輸入 HOA 表示法 $\mathbf{c}_n(k-1)$ 的第一 HOA 係數序列，及在其餘較高位置中包括第二 HOA 係數序列 $\mathbf{c}_{AMB,n}(k-1)$ ，第二 HOA 係數序列係輸入 HOA 表示法與主要聲音信號的 HOA 表示法之間殘餘的一部分 HOA 表示法。

【0091】 在一基礎層邊資訊信號源編碼器 320 中，將第一 O_{MIN} 個指數 $e_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 編碼，其中得到已編碼基礎層邊資訊 $\check{\Gamma}_{BASE}(k-2)$ ，及其中 $O_{MIN} = (N_{MIN} + 1)^2$ 及 $O = (N + 1)^2$, $N_{MIN} \leq N$ 及 $O_{MIN} \leq I$ ，及 N_{MIN} 係一預設整數值。

【0092】 在一基礎層位元流多工器 340 中，將第一 O_{MIN} 個已知覺編碼傳送信號 $\mathbf{z}_i(k-2)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及已編碼基礎層邊資訊 $\check{\Gamma}_{BASE}(k-2)$ 進行多工 809，其中得到一基礎層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{BASE}(k-2)$ 。在一增強層邊資訊信號源編碼器 330 中，將其餘 $I - O_{MIN}$ 個指數 $e_i(k-2)$ ，

$i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及異常旗標 $\beta_i(k-2)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 、該等第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k-1)$ 及該等第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k-1)$ 、該等預測參數 $\xi(k-1)$ 及該最終指定向量 $\mathbf{v}_A(k-2)$ (附圖中亦顯示為 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$) 編碼，其中得到已編碼增強層邊資訊 $\check{\Gamma}_{ENH}(k-2)$ 。

【0093】 在一增強層位元流多工器 350 中，將其餘 $I - O_{MIN}$ 個已知覺編碼傳送信號 $\check{z}_i(k-2)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及已編碼增強層邊資訊 $\check{\Gamma}_{ENH}(k-2)$ 進行多工 810，其中得到一增強層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{ENH}(k-2)$ 。

【0094】 如上述，添加 811 一模式指示，其以信號表示一分層模式的使用，由一指示插入區塊或一多工器添加該模式指示。

【0095】 在一實施例中，該方法尚包括一最終多工步驟，將基礎層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{BASE}(k-2)$ 、增強層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{ENH}(k-2)$ 及模式指示多工成單一位元流。

【0096】 在一實施例中，該主導方向估算係依賴於高能主導 HOA 分量的方向功率分配。

【0097】 在一實施例中，在修改周圍 HOA 分量中，若所選擇 HOA 係數序列的 HOA 序列索引在連續框之間變化，則執行係數序列的淡入及淡出。

【0098】 在一實施例中，在修改周圍 HOA 分量中，執行周圍 HOA 分量 $\mathbf{C}_{AMB}(k-1)$ 的部分去相關。

【0099】 在一實施例中，包括在第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k)$ 中的量化方向係一主導方向。

【0100】 圖 9 係以流程圖顯示將一已壓縮 HOA 信號解壓縮的方法，在本發明的此實施例中，將已壓縮 HOA 信號解壓縮的方法 900 包括知覺解碼及信號源解碼及後續的空間 HOA 解碼，用以得到 HOA 係數序列的輸出時間框 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ ，及該方法包括一檢測步驟 901，檢測一分層模式指示 LMF_D ，指出已壓縮高階保真立體音響(HOA)信號包括一已壓縮基礎層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{BASE}(k)$ 及一已壓縮增強層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{ENH}(k)$ 。

【0101】 該知覺解碼及信號源解碼包括以下步驟：
將已壓縮基礎層位元流 $\check{\mathbf{B}}_{BASE}(k)$ 解多工 902，其中得到第一已知覺編碼傳送信號 $\check{z}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及第一已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}_{BASE}(k)$ ；

將已壓縮增強層位元流 $\check{B}_{ENH}(k)$ 解多工 903，其中得到第二已知覺編碼傳送信號 $\check{z}_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及第二已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}_{ENH}(k)$ ；

將已知覺編碼傳送信號 $\check{z}_i(k)$, $i = 1, \dots, I$ 進行知覺解碼 904，其中得到已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k)$ ，及其中在一基礎層知覺解碼器 540 中，將基礎層的該等第一已知覺編碼傳送信號 $\check{z}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 解碼，及得到第一已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ ，及其中在一增強層知覺解碼器 550 中，將增強層的該等第二已知覺編碼傳送信號 $\check{z}_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 解碼，及得到第二已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ ；

在一基礎層邊資訊信號源解碼器 530 中，將第一已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}_{BASE}(k)$ 解碼 905，其中得到第一指數 $e_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及第一異常旗標 $\beta_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ ；及

在一增強層邊資訊信號源解碼器 560 中，將第二已編碼邊資訊 $\check{\Gamma}_{ENH}(k)$ 解碼 906，其中得到第二指數 $e_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及第二異常旗標 $\beta_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ ，及其中得到進一步資料，該進一步資料包括第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 用於方向信號及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 用於向量為基信號，第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 的各元組包括一方向信號索引及一個別量化方向，及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 的各元組包括一向量為基信號索引及一向量定義向量為基信號的方向分配，及進一步其中得到預測參數 $\xi(k+1)$ 及一周圍指定向量 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$ 。周圍指定向量 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$ 包括分量指出各傳輸聲道是否包含周圍 HOA 分量的係數序列及包含哪個係數序列。

【0102】 該空間 HOA 解碼包括以下步驟：

執行 910 逆增益控制，其中根據該等第一指數 $e_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 及該等第一異常旗標 $\beta_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ ，將該等第一已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ 變換成第一已增益校正信號框 $\hat{y}_i(k)$, $i = 1, \dots, O_{MIN}$ ，及其中根據該等第二指數 $e_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 及該等第二異常旗標 $\beta_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ ，將該等第二已知覺解碼傳送信號 $\hat{z}_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ 變換成第二已增益校正信號框 $\hat{y}_i(k)$, $i = O_{MIN} + 1, \dots, I$ ；

在一聲道重指定區塊 605 中，將(第一及第二)已增益校正信號框 $\hat{y}_i(k)$,

$i = 1, \dots, I$ 重分配 911 至 I 個聲道，其中重建主要聲音信號框 $\hat{X}_{PS}(k)$ ，主要聲音信號包括方向信號及向量為基信號，及其中得到一已修改周圍 HOA 分量 $\tilde{C}_{I,AMB}(k)$ ，及其中根據該周圍指定向量 $\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$ 及根據該等(第一及第二)元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ ， $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 中的資訊，作出該指定；

在一聲道重指定區塊 605 中，產生 911b 已修改周圍 HOA 分量的係數序列的第一索引集 $\mathcal{J}_{AMB,ACT}(k)$ ，其係現用於第 k 框中，及產生已修改周圍 HOA 分量的係數序列的第二索引集 $\mathcal{J}_E(k-1)$ ， $\mathcal{J}_D(k-1)$ ， $\mathcal{J}_U(k-1)$ ，其必須加以賦能、去能及保持現用於第 $(k-1)$ 框中；

在一主要聲音合成區塊 606 中，從該等主要聲音信號 $\hat{X}_{PS}(k)$ 合成 912 出主要 HOA 聲音分量 $\hat{C}_{PS}(k-1)$ 的一 HOA 表示法，其中使用第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 及第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 、預測參數 $\xi(k+1)$ 及第二索引集 $\mathcal{J}_E(k-1)$ ， $\mathcal{J}_D(k-1)$ ， $\mathcal{J}_U(k-1)$ ；

在一周圍合成區塊 607 中，從已修改周圍 HOA 分量 $\tilde{C}_{I,AMB}(k)$ 合成 913 出一周圍 HOA 分量 $\hat{C}_{AMB}(k-1)$ ，其中作出一逆空間變換用於第一 O_{MIN} 個聲道，及其中使用第一索引集 $\mathcal{J}_{AMB,ACT}(k)$ ，該第一索引集係周圍 HOA 分量的係數序列的索引，其係現用於第 k 框中，其中取決於分層模式指示 LMF_D ，周圍 HOA 分量具有至少二不同組態中的一者；及

在一 HOA 組成區塊 608 中，添加 914 主要 HOA 聲音分量 $\hat{C}_{PS}(k-1)$ 及周圍 HOA 分量 $\hat{C}_{AMB}(k-1)$ 的 HOA 表示法，其中添加主要聲音信號的 HOA 表示法的係數及周圍 HOA 分量的對應係數，及其中得到已解壓縮 HOA 信號 $\hat{C}(k-1)$ ，及其中應用下列條件：

若分層模式指示 LMF_D 指出一分層模式具有至少二層，則藉由主要 HOA 聲音分量 $\hat{C}_{PS}(k-1)$ 及周圍 HOA 分量 $\hat{C}_{AMB}(k-1)$ 的加法，只得到最高 $I - O_{MIN}$ 個係數聲道，及從周圍 HOA 分量 $\hat{C}_{AMB}(k-1)$ 複製出已解壓縮 HOA 信號 $\hat{C}(k-1)$ 的最低 O_{MIN} 個係數聲道。然而，若分層模式指示 LMF_D 指出一單層模式，則藉由主要 HOA 聲音分量 $\hat{C}_{PS}(k-1)$ 與周圍 HOA 分量 $\hat{C}_{AMB}(k-1)$ 的加法，得到已解壓縮 HOA 信號 $\hat{C}(k-1)$ 的所有係數聲道。

【0103】 周圍 HOA 分量依靠分層模式指示 LMF_D 的組態係如下：若分層模式指示 LMF_D 指出分層模式具有至少二層，則周圍 HOA 分量在其 O_{MIN} 個最低位置中包括已解壓縮 HOA 信號 $\hat{C}(k-1)$ 的 HOA 係數序列，

及其餘較高位置中包括係數序列係已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 與主要 HOA 聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法之間殘餘的一部分 HOA 表示法。

【0104】 另一方面，若分層模式指示 LMF_D 指出單層模式，則周圍 HOA 分量係已解壓縮 HOA 信號 $\hat{\mathbf{C}}(k-1)$ 與主要 HOA 聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法之間的殘餘。

【0105】 在一實施例中，已壓縮 HOA 信號表示法係以多工位元流形成，及已壓縮 HOA 信號解壓縮的方法尚包括一初始解多工步驟，將已壓縮 HOA 信號表示法解多工，其中得到該已壓縮基礎層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{BASE}(k)$ 、該已壓縮增強層位元流 $\tilde{\mathbf{B}}_{ENH}(k)$ 及該分層模式指示 LMF_D。

【0106】 圖 10 係根據本發明的一實施例以架構的部分細節顯示一 HOA 解壓縮器的一空間 HOA 解碼部分。

【0107】 有利地，可能只將基礎層(BL)解碼(例如若未接收任何增強層(EL)，或若 BL 品質已足夠)，用於此情形，EL 的信號可在解碼器設成零。接著，由於主要聲音信號框 $\hat{\mathbf{X}}_{PS}(k)$ 係空的，因此在聲道重指定區塊 605 中，將(第一及第二)已增益校正信號框 $\hat{\mathbf{y}}_i(k)$, $i = 1, \dots, I$ 重分配 911 到 I 個聲道係極簡單。將已修改周圍 HOA 分量的係數序列的第二索引集 $\mathcal{J}_E(k-1), \mathcal{J}_D(k-1), \mathcal{J}_U(k-1)$ (其必須加以賦能、去能及保持現用於第 $(k-1)$ 框中)設成零，因此可跳過主要聲音合成區塊 606 中的合成 912 步驟，即從主要聲音信號 $\hat{\mathbf{X}}_{PS}(k)$ 合成出主要 HOA 聲音分量 $\hat{\mathbf{C}}_{PS}(k-1)$ 的 HOA 表示法，及在周圍合成區塊 607 中，從已修改周圍 HOA 分量 $\tilde{\mathbf{C}}_{I,AMB}(k)$ 合成 913 出一周圍 HOA 分量 $\hat{\mathbf{C}}_{AMB}(k-1)$ ，對應到傳統 HOA 合成。

【0108】 雖然已顯示、說明及指出本發明如應用在其較佳實施例的基本新穎特點，但應瞭解，不背離本發明的精神，熟諳此藝者可在所述裝置及方法中、在揭示裝置的形式及細節中及在其操作中，作出各種不同省略、代替及變更。特意地希望將以大體上相同方式執行大體上相同功能用以達成相同結果的該等元件的所有組合皆包含在本發明的範圍內，亦全然希望及涵蓋從一所述實施例到另一實施例的元件替代。

【0109】 應瞭解已僅僅藉由範例方式說明本發明，及不背離本發明的範圍可作出細節的修改。

【0110】 本說明書及後附申請專利範圍(只要適當)及附圖中揭示的

各特點係可獨立地或以任何適當組合提供，只要適當可在硬體、軟體或二者的組合中實施特點，連接方式只要適用可實施為無線連接或有線(不必直接或專屬的)連接。

【0111】 申請專利範圍中出現的參考數字符號係僅藉由繪示方式，在申請專利範圍的範疇上不應具有限制效用。

參考文獻：

- [1] 歐洲專利申請號 EP12306569.0
- [2] 歐洲專利申請號 EP12305537.8 (公布為 EP2665208A)
- [3] 歐洲專利申請號 EP13305558.2
- [4] ISO/IEC JTC1/SC29/WG11 N14264。工作草案 1-MPEG-H 立體聲頻的 HOA 文本，2014 年一月。

【符號說明】

101, 301	方向及向量估算處理區塊
102, 302	延遲區塊
103, 303	HOA 分解區塊
104, 304	周圍分量修改區塊
105, 305	聲道指定區塊
106, 306	增益控制區塊
107, 310	知覺編碼器
108	邊資訊信號源編碼器
109	多工器
201	解多工器
202	知覺解碼器
203	邊資訊信號源解碼器
204, 604	逆增益控制區塊
205, 605	聲道重指定區塊
206, 606	主要聲音合成區塊
207, 607	環音聲合成區塊

208, 608	HOA 組成區塊
320	基礎層邊資訊信號源編碼器
330	增強層邊資訊信號源編碼器
340	基礎層位元流多工器
350	增強層位元流多工器
510	基礎層位元流解多工器
520	增強層位元流解多工器
530	基礎層邊資訊信號源解碼器
540, 550	知覺解碼器
560	增強層邊資訊信號源解碼器
800	高階保真立體音響(HOA)信號壓縮方法
801	方向及向量估算處理步驟
802	HOA 係數序列之各輸入時間框分解步驟
803	周圍 HOA 分量修改步驟
804	指定聲道步驟
805	增益控制執行步驟
806	知覺編碼步驟
807	邊資訊編碼步驟
808	已知覺編碼傳送信號與已編碼邊資訊多工步驟
809	第一 O_{MIN} 個已知覺編碼傳送信號與已編碼基礎層邊資訊多工步驟
810	其餘 $l - O_{\text{MIN}}$ 個已知覺編碼傳送信號與已編碼增強層邊資訊多工步驟
811	分層模式指示添加步驟
900	已解壓縮 HOA 信號解壓縮方法
901	檢測分層模式指示
902	已壓縮基礎層位元流解多工步驟
903	已壓縮增強層位元流解多工步驟
904	知覺解碼步驟

905	第一已編碼邊資訊解碼步驟
906	第二已編碼邊資訊解碼步驟
910	逆增益控制執行步驟
911	聲道重分配步驟
911b	產生步驟
912	主要 HOA 聲音分量之 HOA 表示法合成步驟
913	周圍 HOA 分量合成步驟
914	加法步驟
$\check{B}_{BASE}(k)$	已壓縮基礎層位元流
$\check{B}_{ENH}(k)$	已壓縮增強層位元流
$\check{B}_{BASE}(k-2)$	基礎層位元流
$\check{B}_{ENH}(k-2)$	增強層位元流
$\check{\check{B}}(k-2)$	多工資料流
$C(k)$	輸入時間框
$\hat{C}(k-1)$,	輸出時間框(已解壓縮 HOA 信號)
$\hat{C}'(k-1)$	
$c_n(k-1)$	輸入 HOA 表示法的第一 HOA 係數序列
$c_{AMB,n}(k-1)$	第二 HOA 係數序列
$\hat{C}_{PS}(k-1)$	合成的主要 HOA 聲音分量
$C_{AMB}(k-1)$,	周圍 HOA 分量
$\tilde{C}_{AMB}(k-1)$	
$C_{M,A}(k-2)$,	已修改周圍 HOA 分量
$\tilde{C}_{I,AMB}(k)$	
$C_{P,M,A}(k-1)$	暫預測修改的周圍 HOA 分量
$\hat{\tilde{C}}_{AMB}(k-1)$	合成的周圍 HOA 分量
$e_i(k)$	指數
$e_i(k-2)$	已增益修改指數
LMF_D	分層模式指示
LMF_E	模式指示
$\mathcal{M}_{DIR}(k)$,	第一元組集

$\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k+1),$	
$\mathcal{M}_{\text{DIR}}(k-1)$	
$\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k),$	第二元組集
$\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k+1),$	
$\mathcal{M}_{\text{VEC}}(k-1)$	
$\mathbf{v}_{\text{A,T}}(k-1)$	目標指定向量
$\mathbf{v}_{\text{AMB,ASSIGN}}(k)$	周圍指定向量
$\mathbf{v}_{\text{A}}(k-2)$	最終指定向量
$X_{\text{PS}}(k-1)$	主要聲音信號
$\hat{X}_{\text{PS}}(k)$	已重建主要聲音信號
$\mathbf{y}_i(k-2)$	傳送信號
$\mathbf{y}_{\text{P},i}(k-2)$	預測傳送信號
$\hat{\mathbf{y}}_i(k)$	已增益校正信號框
$\mathbf{z}_i(k-2)$	已增益修改傳送信號
$\hat{\mathbf{z}}_i(k), \hat{\mathbf{z}}_i(k-2)$	已知覺編碼傳送信號
$\hat{\mathbf{z}}_i(k)$	已知覺解碼傳送信號
$\xi(k-1), \xi(k+1)$	預測參數
$\beta_i(k)$	異常旗標
$\beta_i(k-2)$	已增益修改異常旗標
$\mathcal{I}_{\text{AMB,ACT}}(k)$	第一索引集
$\mathcal{I}_{\text{E}}(k-1),$	第二索引集
$\mathcal{I}_{\text{D}}(k-1),$	
$\mathcal{I}_{\text{U}}(k-1)$	
$\check{\Gamma}_{\text{BASE}}(k),$	已編碼基礎層邊資訊
$\check{\Gamma}_{\text{BASE}}(k-2)$	
$\check{\Gamma}_{\text{ENH}}(k),$	已編碼增強層邊資訊
$\check{\Gamma}_{\text{ENH}}(k-2)$	

I648729

發明摘要

※ 申請案號：

※ 申請日：

※IPC 分類：

【發明名稱】 將高階保真立體音響信號壓縮之方法，將已壓縮高階保真立體音響信號解壓縮之方法，將高階保真立體音響信號壓縮之裝置，以及將已壓縮高階保真立體音響信號解壓縮之裝置

Method for Compressing a Higher Order Ambisonics (HOA) Signal, Method for Decompressing a Compressed HOA Signal, Apparatus for Compressing a HOA Signal, and Apparatus for Decompressing a Compressed HOA Signal

【中文】

本發明係為一種將一高階保真立體音響(HOA)信號壓縮之方法，該 HOA 信號係一輸入 HOA 表示法，具有 HOA 係數序列之輸入時間框(C(k))，該方法包括輸入時間框之空間 HOA 編碼，及後續之知覺編碼及信號源編碼。將各輸入時間框分解(802)成一框為主要聲音信號($X_{PS}(k-1)$)及一框為周圍 HOA 分量($\tilde{C}_{AMB}(k-1)$)。於一分層模式中，周圍 HOA 分量($\tilde{C}_{AMB}(k-1)$)於較低位置中包括輸入 HOA 表示法($c_n(k-1)$)之第一 HOA 係數序列，及於其餘較高位置中包括第二 HOA 係數序列($c_{AMB,n}(k-1)$)。第二 HOA 係數序列係輸入 HOA 表示法與主要聲音信號之 HOA 表示法間殘餘之一部分 HOA 表示法。

【英文】

A method for compressing a HOA signal being an input HOA representation with input time frames (C(k)) of HOA coefficient sequences comprises spatial HOA encoding of the input time frames and subsequent perceptual encoding and source encoding. Each input time frame is decomposed (802) into a frame of predominant sound signals ($X_{PS}(k-1)$) and a frame of an ambient HOA component ($\tilde{C}_{AMB}(k-1)$). The ambient HOA component ($\tilde{C}_{AMB}(k-1)$) comprises, in a layered mode, first HOA coefficient sequences of the input HOA representation ($c_n(k-1)$) in lower positions and second HOA coefficient sequences ($c_{AMB,n}(k-1)$) in remaining higher positions. The second HOA coefficient sequences are part of an HOA representation of a residual between the input HOA representation and the HOA representation of the predominant sound signals.

【代表圖】

【本案指定代表圖】：圖 (5)。

【本代表圖之符號簡單說明】：

510	基礎層位元流解多工器
520	增強層位元流解多工器
530	基礎層邊資訊信號源解碼器
540, 550	知覺解碼器
560	增強層邊資訊信號源解碼器
$\tilde{\mathbf{B}}_{BASE}(k)$	已壓縮基礎層位元流
$\tilde{\mathbf{B}}_{ENH}(k)$	已壓縮增強層位元流
$e_i(k), i = 1, \dots, I$	指數
LMF_D	分層模式指示
$\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$	第一元組集
$\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$	第二元組集
$\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$	周圍指定向量
$\hat{\mathbf{z}}_i(k), i = 1, \dots, I$	已知覺編碼傳送信號
$\hat{\mathbf{z}}_i(k), i = 1, \dots, I$	已知覺解碼傳送信號
$\xi(k+1)$	預測參數
$\beta_i(k), i = 1, \dots, I$	異常旗標
$\tilde{\Gamma}_{BASE}(k),$	已編碼基礎層邊資訊
$\tilde{\Gamma}_{ENH}(k),$	已編碼增強層邊資訊

【本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式】：

申請專利範圍

1. 一種將聲音或音場的壓縮高階保真立體音響(HOA)表示法進行解碼的方法，該方法包含：

接收含有該壓縮 HOA 表示法的位元流；

判定是否存在與該壓縮 HOA 表示法相關的多個層；

基於存在多個層的判定，從該位元流將該壓縮 HOA 表示法解碼以得到解碼 HOA 表示法的序列，該解碼 HOA 表示法的序列包含該解碼 HOA 表示法的序列的第一子集和該解碼 HOA 表示法的序列的第二子集，該第一子集對應於第一組索引，而該第二子集對應於第二組索引，

其中，對於該第一組索引中的每個索引，在該第一子集中的對應解碼 HOA 表示法僅基於對應周圍聲音分量來確定，以及

其中，對於該第二組索引中的每個索引，在該第二子集中的對應解碼 HOA 表示法係基於對應周圍聲音分量和對應主要聲音分量來確定，以及

其中，該第一組索引與該第二組索引不同。

2. 如申請專利範圍第 1 項的方法，其中該第一組索引係基於 $1 \leq n \leq O_{\text{MIN}}$ 來確定，而該第二組索引係基於 $O_{\text{MIN}} + 1 \leq n \leq O$ 來確定，其中 O 表示通道的總數，而 O_{MIN} 表示 1 和 O 之間的數字。

3. 如申請專利範圍第 1 項的方法，其中，對於索引 n 和框 k ，當 n 在該第一組索引中時，該第一子集係基於對應周圍聲音分量 $\hat{c}_{\text{AMB},n}(k-1)$ 來確定，而當 n 在該第二組索

引中時，該第二子集係基於對應主要聲音分量 $\hat{c}_{n,PS}(k-1)$ 與對應周圍聲音分量 $\hat{c}_{n,AMB}(k-1)$ 的加總來確定，以及其中該解碼 HOA 表示法係至少由下式來部分表示

$$\tilde{c}_n(k-1) = \begin{cases} \hat{c}_{AMB,n}(k-1) & \text{對於在該第一組索引中的 } n \\ \hat{c}_n(k-1) = \hat{c}_{PS,n}(k-1) + \hat{c}_{AMB,n}(k-1), & \text{對於在該第二組索引中的 } n。 \end{cases}$$

4. 如申請專利範圍第 2 項的方法，其中 $O_{MIN} = (N_{MIN} + 1)^2$ 具有 $N_{MIN} \leq N$ ，其中 N 是該編碼 HOA 表示法的輸入框的順序。

5. 如申請專利範圍第 1 項的方法，其中多個層的指示係在該位元流中發信號。

6. 如申請專利範圍第 1 項的方法，其中該多個層包含基礎層和至少一個增強層。

7. 如申請專利範圍第 1 項的方法，其中對於框 k ，該解碼 HOA 表示法的序列係基於周圍指定向量 ($\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k)$) 和第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 與第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 來確定，該第一元組集包含方向表示法的索引和個別量化方向，而該第二元組集包含向量為基表示法的索引和定義該向量為基表示法的該方向分配的向量。

8. 如申請專利範圍第 1 項的方法，還包含在聲道重指定期間產生現用於框 k 中的係數序列的第三組索引 ($\mathcal{J}_{AMB,ACT}(k)$)，以及必須分別加以賦能、去能及保持現用於框 $(k-1)$ 中的係數序列的第二組索引 ($\mathcal{J}_E(k-1), \mathcal{J}_D(k-1), \mathcal{J}_U(k-1)$)。

9. 如申請專利範圍第 1 項的方法，進一步基於不存

在多個層的判定來判定有單一層，以及基於該單一層的該判定，對於框 k ，基於對應主要 HOA 聲音分量 ($\hat{C}_{PS}(k-1)$) 與對應周圍 HOA 分量 ($\hat{C}_{AMB}(k-1)$) 的加總來判定單一層解碼 HOA 表示法。

10. 一種將聲音或音場的壓縮高階保真立體音響 (HOA) 表示法進行解碼的裝置，該裝置包含：

接收器，用於接收含有該壓縮 HOA 表示法的位元流；

音頻解碼器，用於基於存在多個層的判定，從該位元流將該壓縮 HOA 表示法解碼以得到解碼 HOA 表示法的序列，該解碼 HOA 表示法的序列包含該解碼 HOA 表示法的序列的第一子集和該解碼 HOA 表示法的序列的第二子集，該第一子集對應於第一組索引，而該第二子集對應於第二組索引，

其中，對於該第一組索引中的每個索引，在該第一子集中的對應解碼 HOA 表示法僅基於對應周圍聲音分量來確定，以及

其中，對於該第二組索引中的每個索引，在該第二子集中的對應解碼 HOA 表示法係基於對應周圍聲音分量和對應主要聲音分量來確定，以及

其中，該第一組索引與該第二組索引不同。

11. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中該第一組索引係基於 $1 \leq n \leq O_{\text{MIN}}$ 來確定，而該第二組索引係基於 $O_{\text{MIN}} + 1 \leq n \leq O$ 來確定，其中 O 表示通道的總數，而 O_{MIN} 表

示 1 和 0 之間的數字。

12. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中對於索引 n 和框 k ，當 n 係在該第一組索引中時，該第一子集係基於對應周圍聲音分量 $\hat{c}_{AMB,n}(k-1)$ 來確定，而當 n 係在該第二組索引中時，該第二子集係基於對應主要聲音分量 $\hat{c}_{n,PS}(k-1)$ 與對應周圍聲音分量 $\hat{c}_{n,AMB}(k-1)$ 的加總來確定，以及其中該解碼 HOA 表示法係至少由下式來部分表示

$$\tilde{c}_n(k-1) = \begin{cases} \hat{c}_{AMB,n}(k-1) & \text{對於在該第一組索引中的 } n \\ \hat{c}_n(k-1) = \hat{c}_{PS,n}(k-1) + \hat{c}_{AMB,n}(k-1), & \text{對於在該第二組索引中的 } n。 \end{cases}$$

13. 如申請專利範圍第 11 項的裝置，其中 $O_{MIN} = (N_{MIN} + 1)^2$ 具有 $N_{MIN} \leq N$ ，其中 N 是該編碼 HOA 表示法的輸入框的順序。

14. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中多個層的指示係在該位元流中發信號。

15. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中該多個層包含基礎層和至少一個增強層。

16. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中該音頻解碼器還配置以對於框 k ，基於周圍指定向量 $(\mathbf{v}_{AMB,ASSIGN}(k))$ 和第一元組集 $\mathcal{M}_{DIR}(k+1)$ 與第二元組集 $\mathcal{M}_{VEC}(k+1)$ 來確定該解碼 HOA 表示法的序列，該第一元組集包含方向表示法的索引和個別量化方向，而該第二元組集包含向量為基表示法的索引和定義該向量為基表示法的該方向分配的向量。

17. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中該音頻解

碼器還配置以在聲道重指定期間產生現用於框 k 中的係數序列的第三組索引 ($J_{AMB,ACT}(k)$)，以及必須分別加以賦能、去能及保持現用於框 $(k-1)$ 中的係數序列的第二組索引 ($J_E(k-1), J_D(k-1), J_U(k-1)$)。

18. 如申請專利範圍第 10 項的裝置，其中該音頻解碼器還配置以基於不存在多個層的判定來判定有單一層，以及基於該單一層的該判定，基於對應主要 HOA 聲音分量 ($\hat{C}_{PS}(k-1)$) 與對應周圍 HOA 分量 ($\hat{C}_{AMB}(k-1)$) 的加總來判定單一層解碼 HOA 表示法。

19. 一種包含指令的非暫態電腦可讀取儲存媒體，當由處理器執行所述指令時，其執行一種方法，包含：

接收含有該壓縮 HOA 表示法的位元流；

判定是否存在與該壓縮 HOA 表示法相關的多個層；

基於存在多個層的判定，從該位元流將該壓縮 HOA 表示法解碼以得到解碼 HOA 表示法的序列，該解碼 HOA 表示法的序列包含該解碼 HOA 表示法的序列的第一子集和該解碼 HOA 表示法的序列的第二子集，該第一子集對應於第一組索引，而該第二子集對應於第二組索引，

其中，對於該第一組索引中的每個索引，在該第一子集中的對應解碼 HOA 表示法僅基於對應周圍聲音分量來確定，以及

其中，對於該第二組索引中的每個索引，在該第二子集中的對應解碼 HOA 表示法係基於對應周圍聲音分量和對應主要聲音分量來確定，以及

其中，該第一組索引與該第二組索引不同。

【發明圖式】

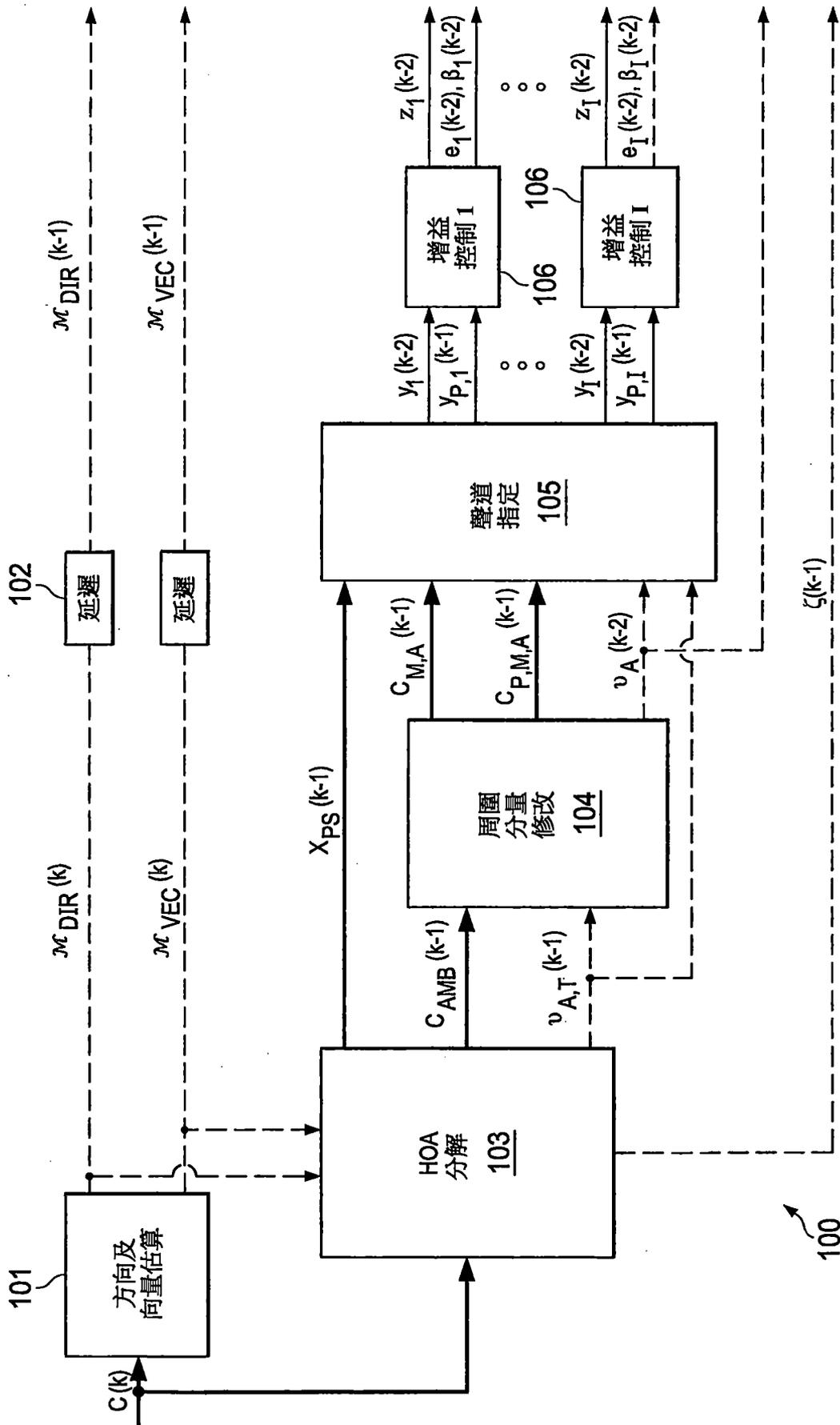


圖 1a

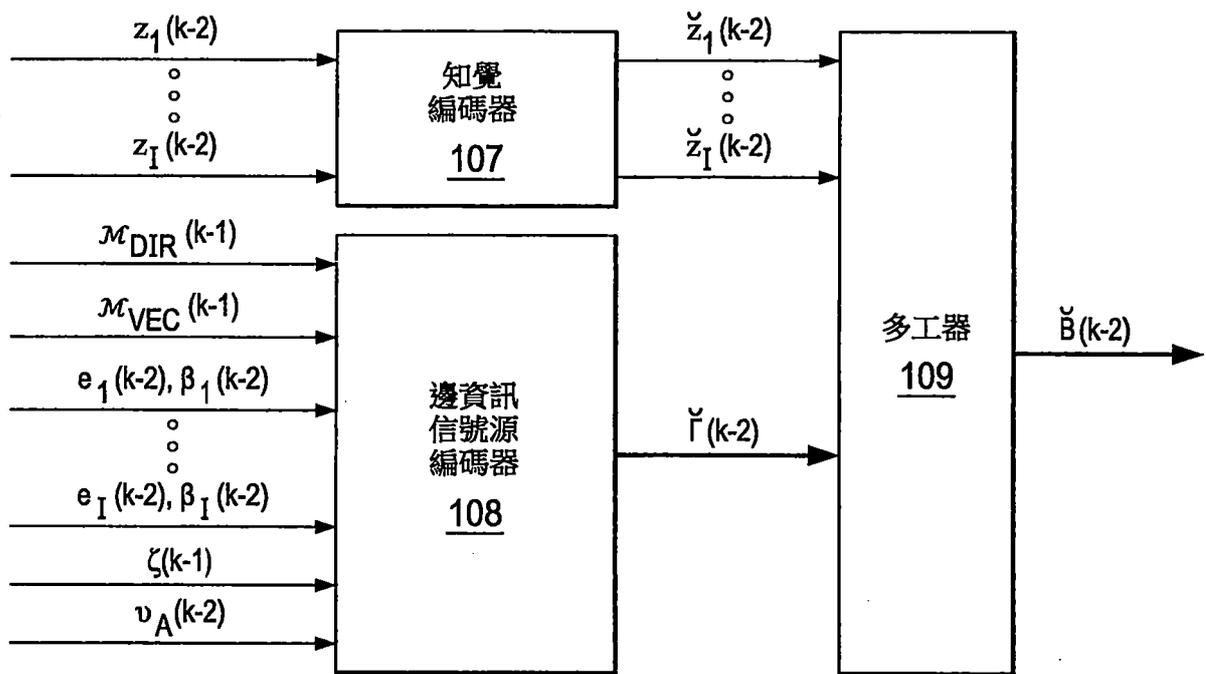


圖 1b

(先前技藝)

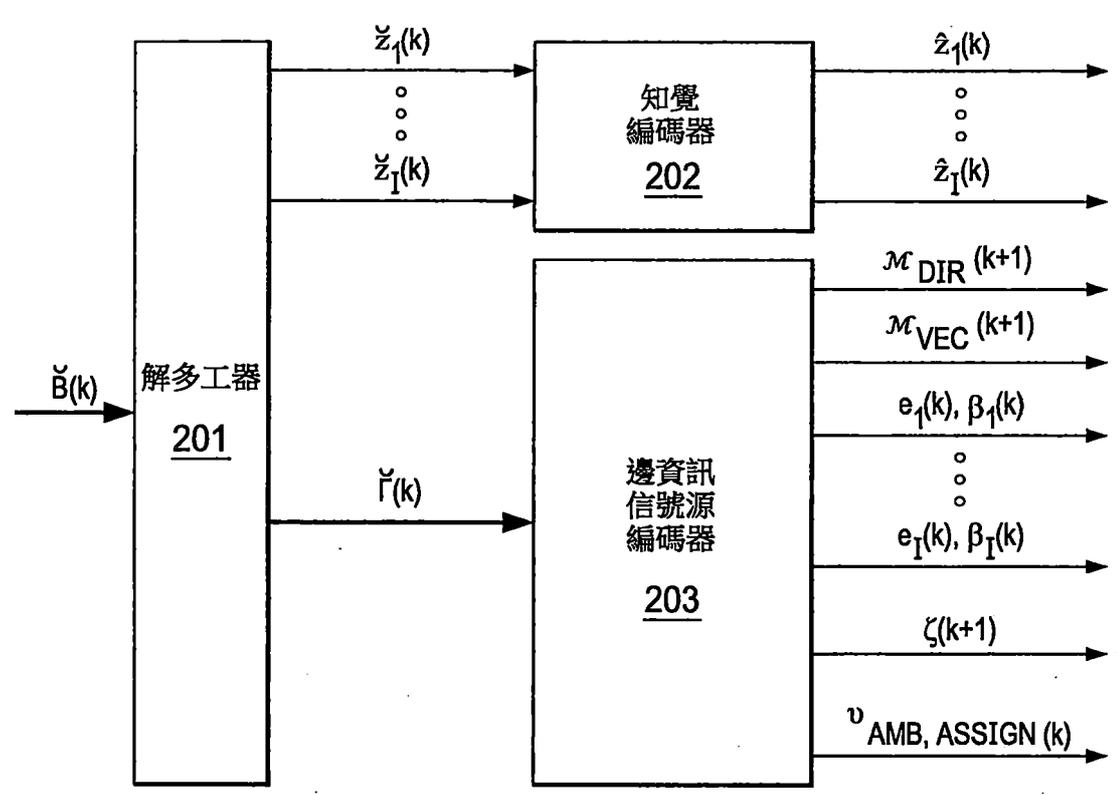


圖 2a

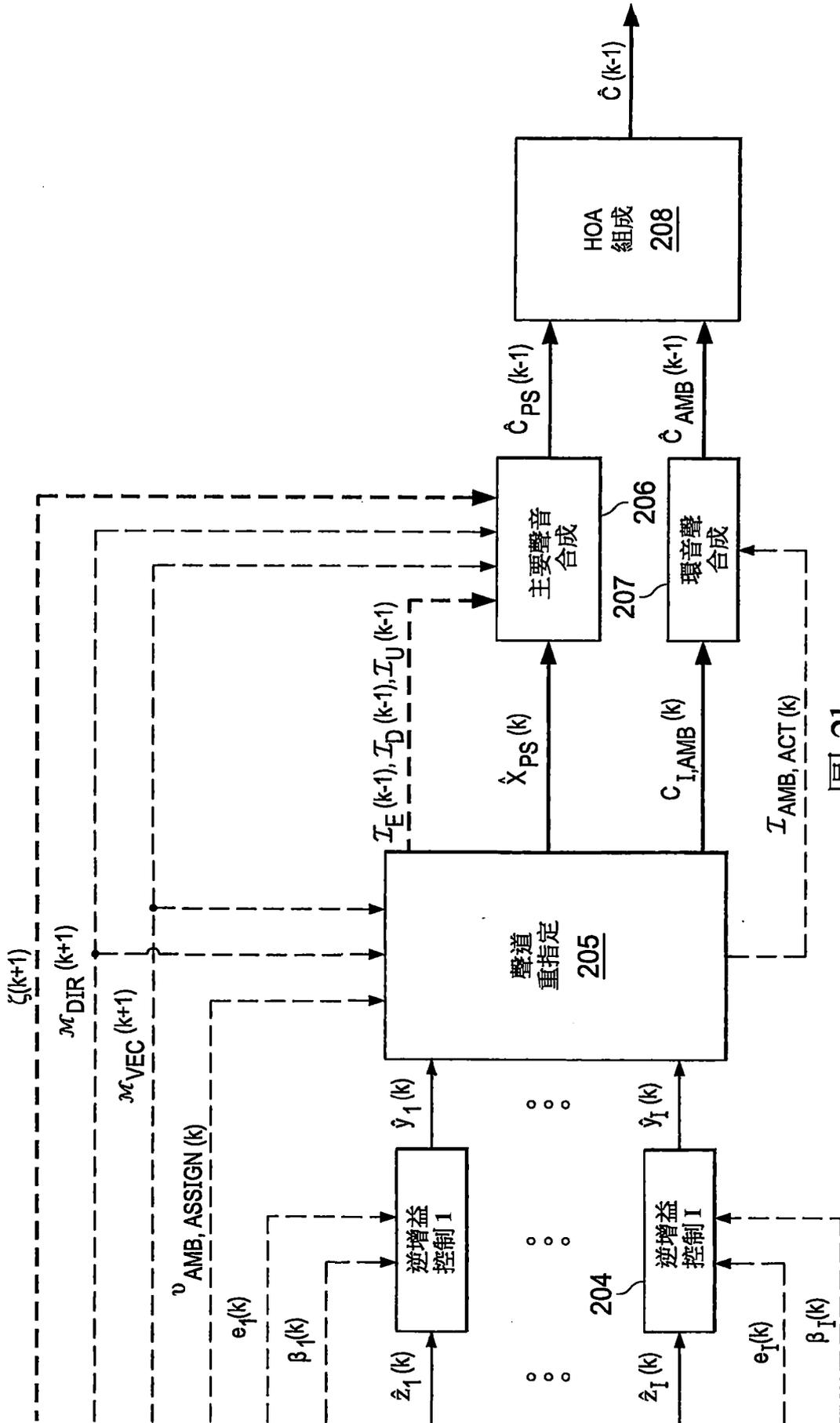


圖 2b
(先前技藝)

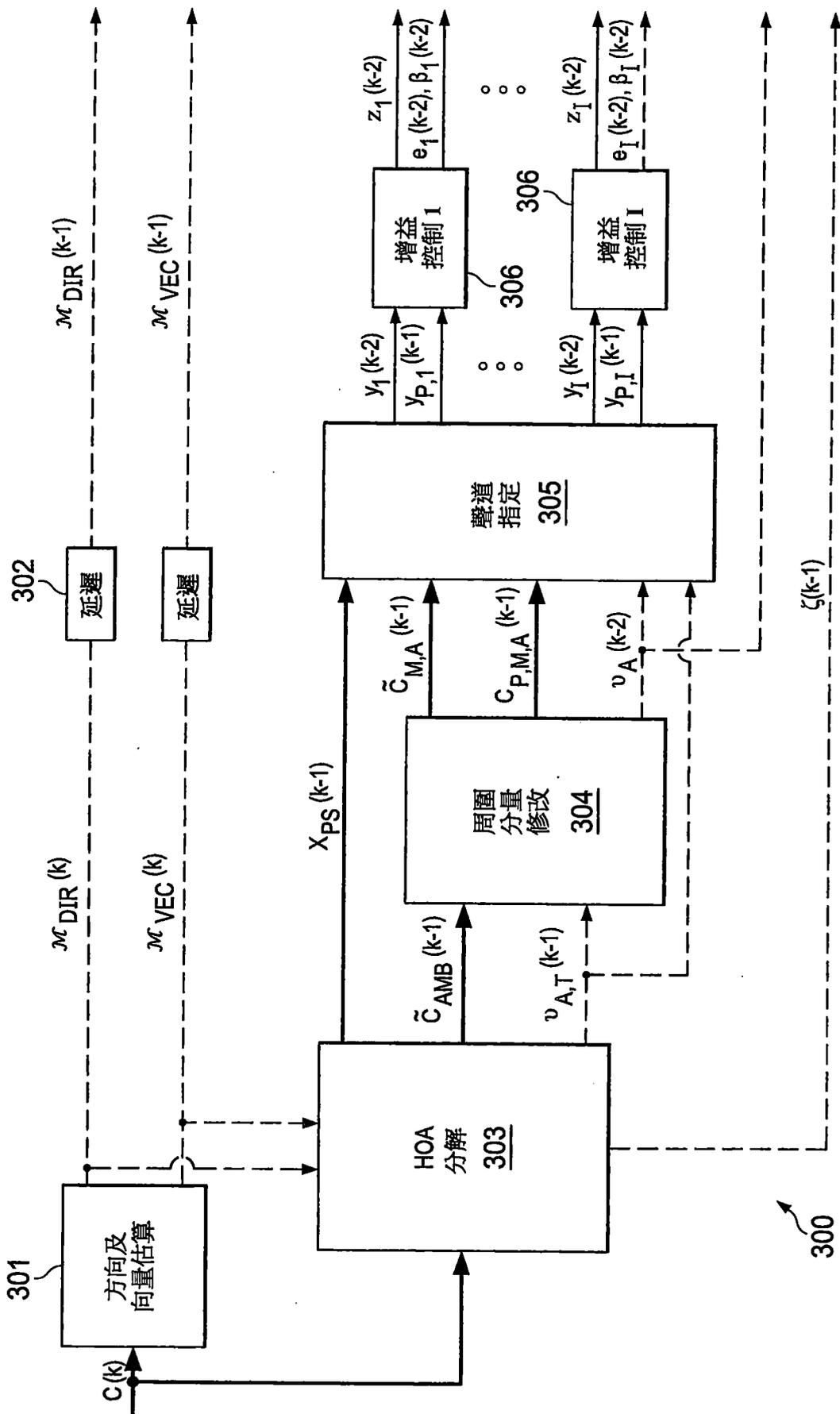


圖 3

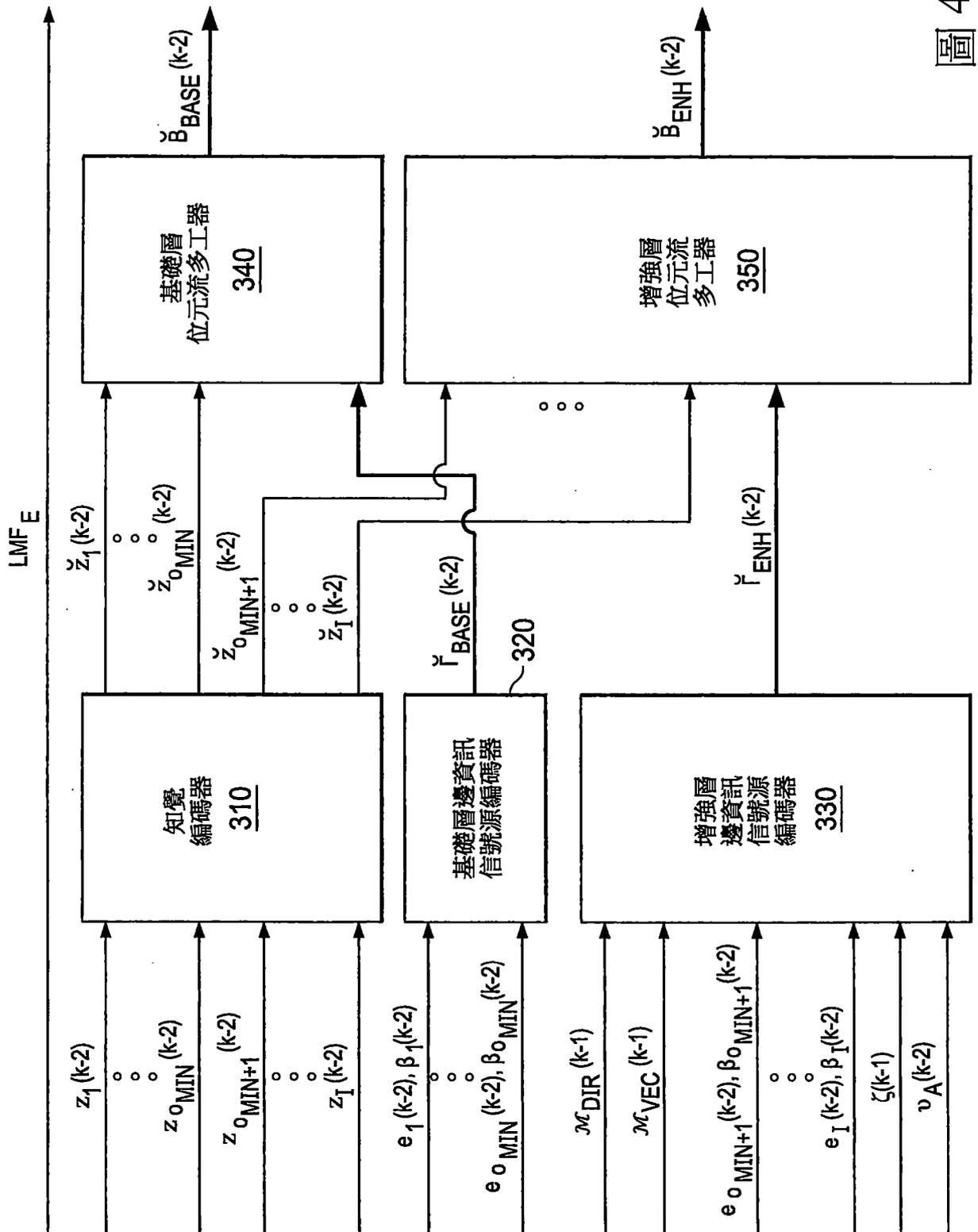


圖4

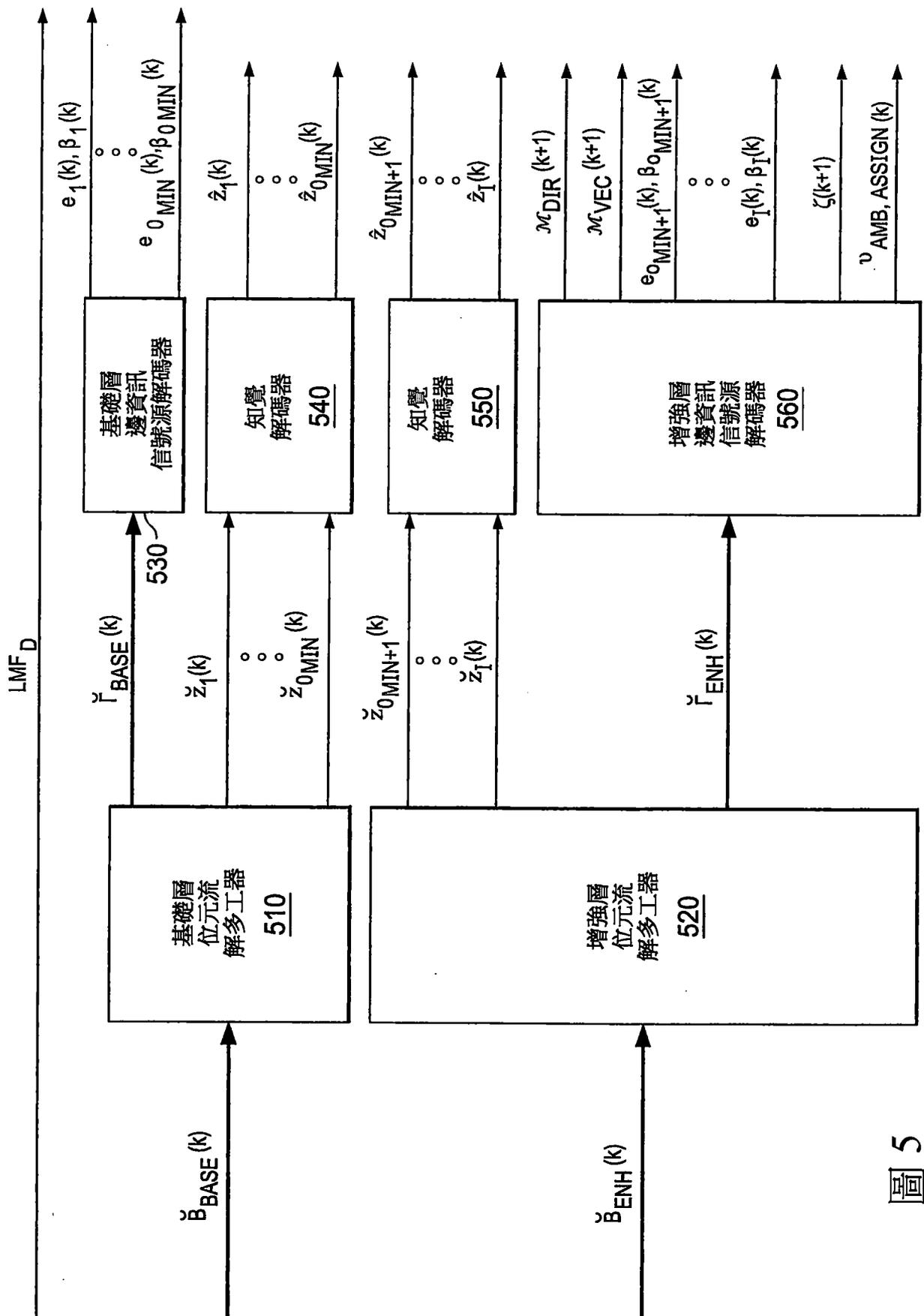


圖 5

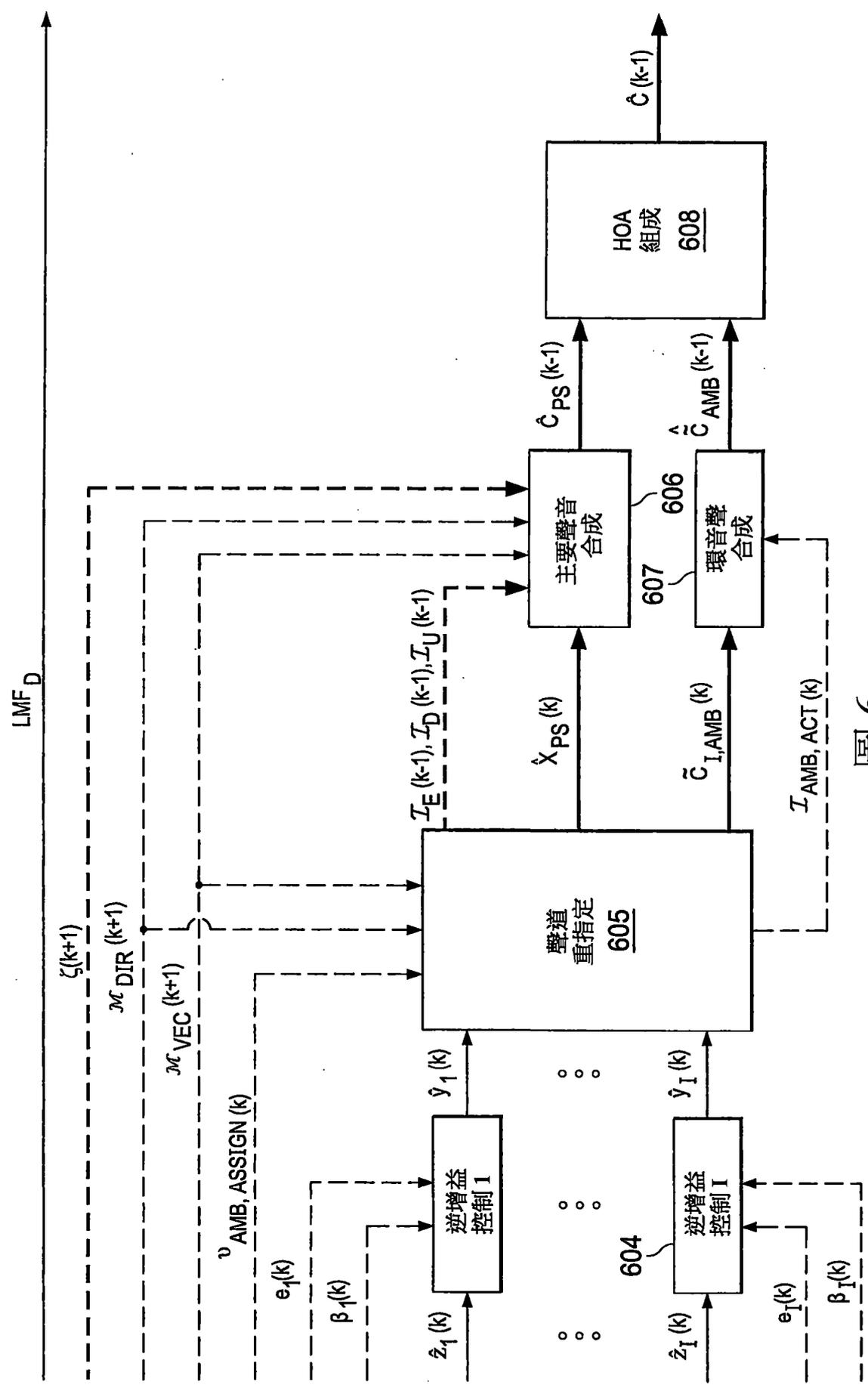


圖 6

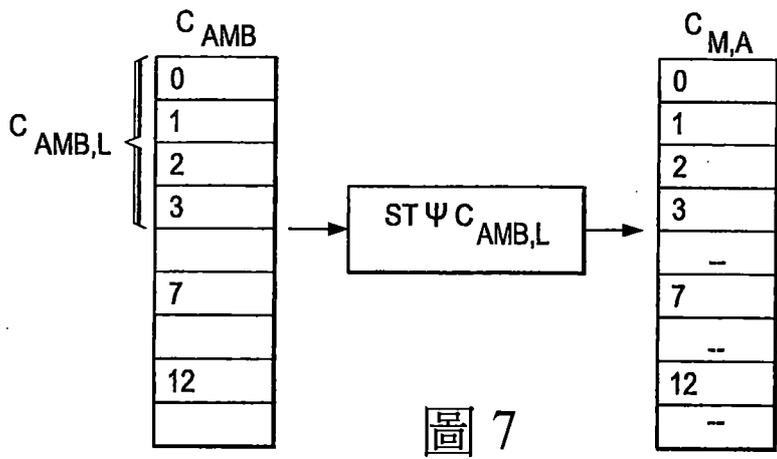


圖 7

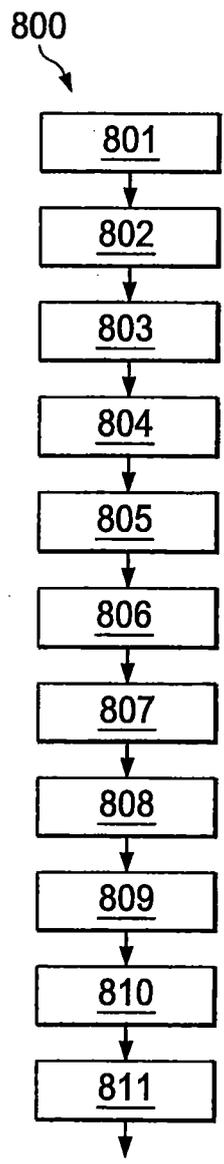


圖 8

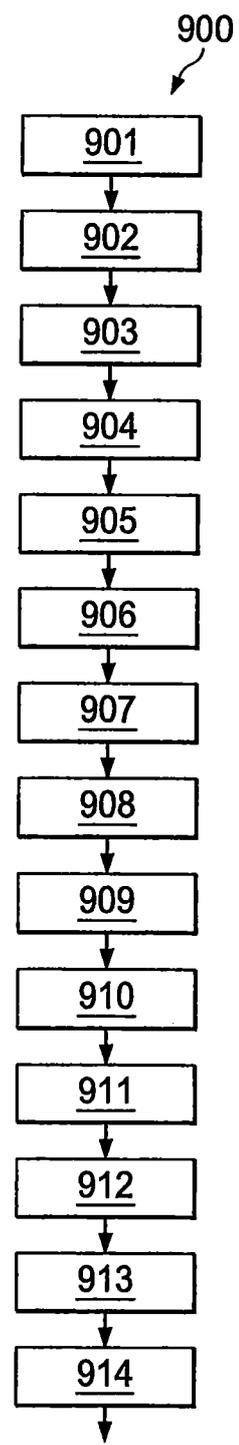


圖 9

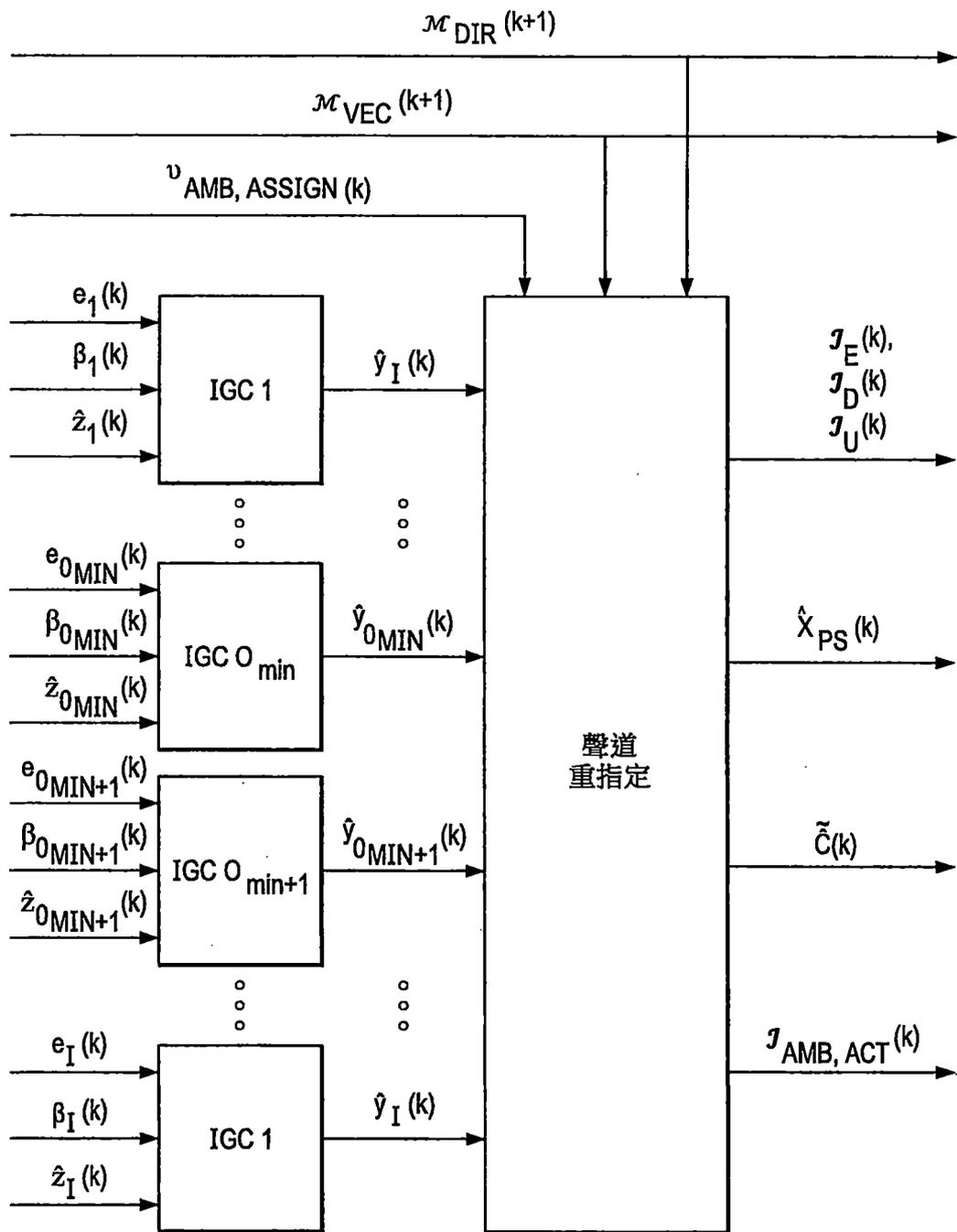


圖 10