

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6926170号
(P6926170)

(45) 発行日 令和3年8月25日 (2021.8.25)

(24) 登録日 令和3年8月6日 (2021.8.6)

(51) Int.Cl. F 1
A 6 3 F 7/02 (2006.01)
 A 6 3 F 7/02 3 0 4 D
 A 6 3 F 7/02 3 2 6 G

請求項の数 4 (全 350 頁)

(21) 出願番号	特願2019-193118 (P2019-193118)	(73) 特許権者	000148922
(22) 出願日	令和1年10月24日 (2019.10.24)		株式会社大一商会
(62) 分割の表示	特願2015-217277 (P2015-217277) の分割	(72) 発明者	愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 市原 高明
原出願日	平成27年11月5日 (2015.11.5)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
(65) 公開番号	特開2020-11115 (P2020-11115A)	(72) 発明者	会社大一商会内
(43) 公開日	令和2年1月23日 (2020.1.23)	(72) 発明者	石田 浩一
審査請求日	令和1年11月25日 (2019.11.25)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
審判番号	不服2021-4296 (P2021-4296/J1)	(72) 発明者	会社大一商会内
審判請求日	令和3年4月2日 (2021.4.2)	(72) 発明者	新見 好司
早期審理対象出願			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
		(72) 発明者	会社大一商会内
		(72) 発明者	森下 孝行
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の遊技が行われる遊技領域が形成される遊技盤と、
 前記遊技盤が装着される本体枠と、
 前記本体枠に開閉可能に設けられる扉枠と、
 前記遊技領域で遊技を行うための遊技媒体を発射する球発射装置と、
 前記扉枠に設けられ、前記球発射装置によって遊技領域内に打込むための遊技媒体を貯留する発射球貯留部と、

所定の供給口から遊技媒体が流入し、所定形状の底壁部と所定高さの立壁部により形成される貯留領域を有する予備貯留部と、

正面視において前記遊技領域の下方で前方へ膨出する膨出部と、
 を備え、

前記貯留領域は、遊技機の前方に臨む第1貯留領域と遊技機の前方に臨まない第2貯留領域とを含み、

前記扉枠の開閉状態にかかわらず前記予備貯留部に接続する形で設けられて遊技球の通過を許容しないカバー部を備え、

前記カバー部は、前記第2貯留領域の天井部を有し、

前記カバー部は前記予備貯留部とは別部材で構成されて、前記予備貯留部と前記カバー部とが分解可能に構成されるものであり、

前記カバー部における貯留領域側と反対側の面に前記第2貯留領域側から遊技中に遊技

者の手が届かないように、前記カバー部は貫通した孔の無い面状で構成され、

前記扉枠が開放状態であっても、前記第2貯留領域に位置する遊技媒体が前記第1貯留領域を經由せずに遊技機外部へ流出することがないように構成され、

前記カバー部は、前記膨出部に遮られて遊技中に遊技者が遊技機前方から視認困難となるように構成される

ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

所定の遊技が行われる遊技領域が形成される遊技盤と、

前記遊技盤が装着される本体枠と、

前記本体枠に開閉可能に設けられる扉枠と、

前記遊技領域で遊技を行うための遊技媒体を発射する球発射装置と、

前記扉枠に設けられ、前記球発射装置によって遊技領域内に打込むための遊技媒体を貯留する発射球貯留部と、

前後方向に開口する所定の供給口から遊技媒体が流入し、所定形状の底壁部により形成される貯留領域を有する予備貯留部と、

正面視において前記遊技領域の下方で前方へ膨出する膨出部と、

を備え、

前記貯留領域は、遊技機の前方に臨む第1貯留領域と遊技機の前方に臨まない第2貯留領域とを含み、

前記扉枠の開閉状態にかかわらず前記第2貯留領域の天井部を形成する形で設けられて遊技球の通過を許容しないカバー部を備え、

前記カバー部は、カバー立壁部を有し、

前記カバー立壁部は、前記第2貯留領域を形成する立壁部として機能し、

前記カバー部における貯留領域側と反対側の面に前記第2貯留領域側から遊技中に遊技者の手が届かないように、前記カバー部は貫通した孔の無い面状で構成され、

前記扉枠が開放状態であっても、前記第2貯留領域に位置する遊技媒体が前記第1貯留領域を經由せずに遊技機外部へ流出することがないように構成され、

前記カバー部は、前記膨出部に遮られて遊技中に遊技者が遊技機前方から視認困難となるように構成される

ことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

所定の遊技が行われる遊技領域が形成される遊技盤と、

前記遊技盤が装着される本体枠と、

前記本体枠に開閉可能に設けられる扉枠と、

前記遊技領域で遊技を行うための遊技媒体を発射する球発射装置と、

前記扉枠に設けられ、前記球発射装置によって遊技領域内に打込むための遊技媒体を貯留する発射球貯留部と、

前後方向に開口する所定の供給口から遊技媒体が流入し、所定形状の底壁部により形成される貯留領域を有する予備貯留部と、

正面視において前記遊技領域の下方で前方へ膨出する膨出部と、

を備え、

前記貯留領域は、遊技機の前方に臨む第1貯留領域と遊技機の前方に臨まない第2貯留領域とを含み、

前記扉枠の開閉状態にかかわらず前記第2貯留領域の天井部を形成する形で設けられて遊技球の通過を許容しないカバー部を備え、

前記カバー部が取り外された状態でも貯留領域から遊技媒体が流出しないように前記第2貯留領域の縁部に沿った形状で所定高さの立壁部が設けられており、

前記カバー部における貯留領域側と反対側の面に前記第2貯留領域側から遊技中に遊技者の手が届かないように、前記カバー部は貫通した孔の無い面状で構成され、

前記扉枠が開放状態であっても、前記第2貯留領域に位置する遊技媒体が前記第1貯留

10

20

30

40

50

領域を經由せずに遊技機外部へ流出することがないように構成され、

前記カバー部は、前記膨出部に遮られて遊技中に遊技者が遊技機前方から視認困難となるように構成される

ことを特徴とする遊技機。

【請求項4】

前記第1貯留領域と前記第2貯留領域とは別部材で構成されてなることを特徴とする請求項1乃至請求項3に記載の遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、ぱちんこ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する）や回胴式遊技機（一般的に「パチスロ機」とも称する）等の遊技機に関するものである。

【背景技術】

【0002】

パチンコ機等の遊技機は、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域内に植設されている複数の障害釘と、遊技領域内において遊技媒体を受入可能とされている受入口（一般入賞口、始動口、可変入賞口（可変始動口、大入賞口、役物入賞口）、V入賞口、等）と、を備えており、受入口に遊技媒体が受入れられると、遊技者に対して特典（遊技媒体の払出し、可変入賞口の開閉動作等の遊技者が有利となる有利遊技状態の発生、等）を付与し、遊技者を楽しませることができる。また、遊技機には、遊技領域内の正面視中央に演出画像を表示可能な液晶表示装置等の演出表示手段を備えており、遊技の進行状況（遊技状態）に応じた演出画像を表示させることで、演出画像によっても遊技者を楽しませて遊技者を飽きさせ難くしている。

【0003】

この種の遊技機は、正面視における遊技領域の下方に、遊技領域内に打込むための遊技媒体が貯留される発射球貯留部と、発射球貯留部の下側に配置され遊技媒体が貯留される予備貯留部とを備えている（例えば、特許文献1）。

【0004】

そして、このような遊技媒体を貯留する予備貯留部を備える遊技機においては、予備貯留部としての機能を実現するうえでより好適なものが求められている。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0005】

【特許文献1】特開2015-104390号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0006】

本発明は、遊技機においてより好適な予備貯留部の構成を提案するものである。

【課題を解決するための手段】

【0007】

本発明は、
所定の遊技が行われる遊技領域が形成される遊技盤と、
前記遊技盤が装着される本体枠と、
前記本体枠に開閉可能に設けられる扉枠と、
前記遊技領域で遊技を行うための遊技媒体を発射する球発射装置と、
前記扉枠に設けられ、前記球発射装置によって遊技領域内に打込むための遊技媒体を貯留する発射球貯留部と、

所定の供給口から遊技媒体が流入し、所定形状の底壁部と所定高さの立壁部により形成される貯留領域を有する予備貯留部と、

正面視において前記遊技領域の下方で前方へ膨出する膨出部と、

10

20

30

40

50

を備え、

前記貯留領域は、遊技機の前方に臨む第1貯留領域と遊技機の前方に臨まない第2貯留領域とを含み、

前記扉枠の開閉状態にかかわらず前記予備貯留部に接続する形で設けられて遊技球の通過を許容しないカバー部を備え、

前記カバー部は、前記第2貯留領域の天井部を有し、

前記カバー部は前記予備貯留部とは別部材で構成されて、前記予備貯留部と前記カバー部とが分解可能に構成されるものであり、

前記カバー部における貯留領域側と反対側の面に前記第2貯留領域側から遊技中に遊技者の手が届かないように、前記カバー部は貫通した孔の無い面状で構成され、

前記扉枠が開放状態であっても、前記第2貯留領域に位置する遊技媒体が前記第1貯留領域を経由せずに遊技機外部へ流出することがないように構成され、

前記カバー部は、前記膨出部に遮られて遊技中に遊技者が遊技機前方から視認困難となるように構成される

ことを特徴とする。

また

所定の遊技が行われる遊技領域が形成される遊技盤と、

前記遊技盤が装着される本体枠と、

前記本体枠に開閉可能に設けられる扉枠と、

前記遊技領域で遊技を行うための遊技媒体を発射する球発射装置と、

前記扉枠に設けられ、前記球発射装置によって遊技領域内に打込むための遊技媒体を貯留する発射球貯留部と、

前後方向に開口する所定の供給口から遊技媒体が流入し、所定形状の底壁部により形成される貯留領域を有する予備貯留部と、

正面視において前記遊技領域の下方で前方へ膨出する膨出部と、

を備え、

前記貯留領域は、遊技機の前方に臨む第1貯留領域と遊技機の前方に臨まない第2貯留領域とを含み、

前記扉枠の開閉状態にかかわらず前記第2貯留領域の天井部を形成する形で設けられて遊技球の通過を許容しないカバー部を備え、

前記カバー部は、カバー立壁部を有し、

前記カバー立壁部は、前記第2貯留領域を形成する立壁部として機能し、

前記カバー部における貯留領域側と反対側の面に前記第2貯留領域側から遊技中に遊技者の手が届かないように、前記カバー部は貫通した孔の無い面状で構成され、

前記扉枠が開放状態であっても、前記第2貯留領域に位置する遊技媒体が前記第1貯留領域を経由せずに遊技機外部へ流出することがないように構成され、

前記カバー部は、前記膨出部に遮られて遊技中に遊技者が遊技機前方から視認困難となるように構成される

ことを特徴とする。

また、

所定の遊技が行われる遊技領域が形成される遊技盤と、

前記遊技盤が装着される本体枠と、

前記本体枠に開閉可能に設けられる扉枠と、

前記遊技領域で遊技を行うための遊技媒体を発射する球発射装置と、

前記扉枠に設けられ、前記球発射装置によって遊技領域内に打込むための遊技媒体を貯留する発射球貯留部と、

前後方向に開口する所定の供給口から遊技媒体が流入し、所定形状の底壁部により形成される貯留領域を有する予備貯留部と、

正面視において前記遊技領域の下方で前方へ膨出する膨出部と、

を備え、

10

20

30

40

50

前記貯留領域は、遊技機の前方に臨む第1貯留領域と遊技機の前方に臨まない第2貯留領域とを含み、

前記扉枠の開閉状態にかかわらず前記第2貯留領域の天井部を形成する形で設けられて遊技球の通過を許容しないカバー部を備え、

前記カバー部が取り外された状態でも貯留領域から遊技媒体が流出しないように前記第2貯留領域の縁部に沿った形状で所定高さの立壁部が設けられており、

前記カバー部における貯留領域側と反対側の面に前記第2貯留領域側から遊技中に遊技者の手が届かないように、前記カバー部は貫通した孔の無い面状で構成され、

前記扉枠が開放状態であっても、前記第2貯留領域に位置する遊技媒体が前記第1貯留領域を経由せずに遊技機外部へ流出することがないように構成され、

10

前記カバー部は、前記膨出部に遮られて遊技中に遊技者が遊技機前方から視認困難となるように構成される

ことを特徴とする。

また、本発明とは別に開示する別発明の手段を以下に示す。

手段1：遊技機において、

「遊技が行われる遊技領域と、

正面視において該遊技領域内の中央に配置されており、演出画像を表示可能なメイン演出表示手段と、

該メイン演出表示手段の前側で正面視において前記遊技領域内に配置されており、外周が前記メイン演出表示手段を中心として該メイン演出表示手段よりも大径で前記遊技領域よりも小径の円形状に形成されていると共に、前方から前記メイン演出表示手段を視認可能に形成されている旋回テーブルと、

20

該旋回テーブルと前記メイン演出表示手段との間に配置されており、該メイン演出表示手段を前方から視認可能に形成されていると共に、前記旋回テーブルを円形状の外周の中心を回転中心として前後に延びた軸周りに回転可能に支持しているユニットベースと、

該ユニットベースに取付けられており、前記旋回テーブルを、前記遊技領域内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて回転させる旋回駆動手段と、

前記旋回テーブルの前記回転中心を間にして互いに対向していると共に、該回転中心に接近して前記メイン演出表示手段の前方に位置する接近位置と前記回転中心から離れて前記メイン演出表示手段の外側に位置する離反位置との間で夫々が独立して移動可能に、前記旋回テーブルの前面に取付けられている一対のシャッターと、

30

一対の該シャッターを、前記遊技状態に応じて、前記接近位置と前記離反位置との間で夫々を移動させ、前記旋回テーブルに取付けられている開閉駆動手段と、

立体的に形成されている装飾体本体、及び該装飾体本体の背向している部位から同軸上で夫々外方へ突出している軸部を備えており、互いの該軸部同士が隣接するように非直線状に列設された状態で、夫々の前記軸部が回転可能に一対の前記シャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体と、

一対の前記シャッターの夫々において、列設されている複数の前記装飾体の隣接している前記軸部同士を回転伝達可能に連結している自在軸継手と、

一対の前記シャッターの夫々に取付けられており、前記遊技状態に応じて、一対の該シャッターの夫々における少なくとも一つの前記装飾体の前記軸部を回転させる回転駆動手段と、

40

一対の前記シャッターが移動する前記接近位置と前記離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向で、前記旋回テーブルの前記回転中心に接近して前記メイン演出表示手段の前方に位置する突出位置と前記回転中心から離れて前記メイン演出表示手段の外側に位置する後退位置との間で移動可能に、前記旋回テーブルの前面に取付けられており、前記メイン演出表示手段よりも表示画面が小さく演出画像を表示可能とされているサブ演出表示手段と、

該サブ演出表示手段を、前記遊技状態に応じて前記突出位置と前記後退位置との間で移動させ、前記旋回テーブルに取付けられている出没駆動手段と

50

を具備している」ものであることを特徴とする。

【0008】

ここで、「遊技」としては、「遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別抽選が行われる特定の受入口を狙って遊技媒体を打込み、特定の受入口への遊技媒体の受入れにより有利遊技状態が発生する特別抽選結果が抽選されると、遊技媒体の受入れにより所定数の遊技媒体を払出す特定の受入口が開放されるため、特定の受入口を狙って遊技媒体を打込む遊技」、「遊技媒体の払出しを含む特典が付与される受入口を狙って遊技媒体を打込む遊技」、「遊技媒体を投入した上で、夫々に複数の図柄が備えられた複数の回胴体を回転させた後に、遊技媒体の払出しを含む特典が付与される図柄の組合せとなるように夫々の回胴体の回転を停止させる遊技」、等が挙げられる。

10

【0009】

また、遊技が行われる「遊技領域」としては、「遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれ、遊技媒体の受入れに応じて遊技媒体の払出しを含む特典が付与される複数の受入口を有している領域」、「夫々に複数の図柄が備えられており、遊技媒体の投入を契機として遊技者の始動操作により夫々が回転させられると共に、遊技者の停止操作により停止した図柄の組合せに応じて遊技媒体の払出しを含む特典が付与される複数の回胴体が配置されている領域」、等が挙げられる。

【0010】

また、「メイン演出表示手段」及び「サブ演出表示手段」としては、「液晶表示装置（LCD）」、「陰極線管（ブラウン管）表示装置（CRT）」、「プラズマディスプレイ」、「レーザーディスプレイ」、「LED表示装置」、「有機EL表示装置」、「電子ペーパー表示装置」、等が挙げられる。

20

【0011】

更に、メイン演出表示手段やサブ演出表示手段に表示される演出画像としては、「遊技機のコンセプトに沿ったキャラクタが表示される演出画像」、「遊技機のコンセプトに沿ったアイテムが表示される演出画像」、「遊技機のコンセプトに沿ったロゴが表示される演出画像」、「遊技機のコンセプトに沿ったセリフが表示される演出画像」、「遊技をアシスト（例えば、「右打ち」、「へそ狙い」、「停止ボタンの操作タイミング」、等）する演出画像」、「保留数やラウンド数等の遊技の状況を遊技者に示唆させる演出画像」、「複数の図柄からなる図柄列を、複数変動表示させた後に順次停止表示させて、停止表示された図柄の組合せにより、始動口への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆させる演出画像」、「一つを除いて停止表示された図柄の組合せが、遊技者が有利となる有利遊技状態（例えば、「大当り遊技」）が発生する図柄の組合せを充足している時に、残りの図柄を停止表示させる演出画像（リーチ演出画像）」、「遊技者参加型演出への参加を遊技者に促す演出画像」、等が挙げられる。

30

【0012】

また、「旋回テーブル」としては、所定の回転角度範囲内でのみ回転可能なものであっても良いし、グルグルと何周でも回転できるものであっても良い。また、「旋回テーブル」としては、「メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した貫通口を有し、貫通口を通して前方からメイン演出表示手段を視認可能としているもの」、「透明な部材で形成されており、透明な部位を通して前方からメイン演出表示手段を視認可能としているもの」、等が挙げられる。更に、旋回テーブルの遊技領域内における回転中心の位置としては、メイン演出表示手段の外周の内側で正面視において円盤状の旋回テーブルの外周よりも内側にメイン演出表示手段が配置される位置であれば良く、「メイン演出表示手段の中央の位置」、「メイン演出表示手段の外周の内側で遊技領域の中央の位置」、「メイン演出表示手段の外周の内側の任意の位置」、等が挙げられる。

40

【0013】

また、「ユニットベース」としては、「旋回テーブルの外周に当接する複数の案内ローラが前面に取付けられることで旋回テーブルを回転可能に取付けているもの」、「旋回テーブルに後方へ突出した軸部を備えるようにした上で、旋回テーブルの軸部を軸受で支持

50

することで旋回テーブルを回転可能に取付けているもの」、等が挙げられる。また、ユニットベースとしては、「メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した開口部を有し、開口部を通して前方からメイン演出表示手段を視認可能としているもの」、「透明な部材で形成されており、透明な部位を通して前方からメイン演出表示手段を視認可能としているもの」、等が挙げられる。

【0014】

更に、「遊技状態に応じて」としては、「遊技領域内に配置された受入口（例えば、一般入賞口、始動口、大入賞口、役物入賞口、V入賞口、等）への遊技媒体の受入れに応じて」、「遊技領域内を流通する遊技媒体が特定領域（例えば、ゲート、ワープ通路、ステージ、等）を通過したことに応じて」、「遊技領域内に配置された受入口（例えば、始動口）への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果に応じて」、「遊技領域内に配置された受入口（例えば、始動口）への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果を示唆するための演出の種類（例えば、リーチ演出、大当たり演出、ハズレ演出、等）に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として夫々に複数の図柄が備えられた複数の回胴体の回転に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として夫々に複数の図柄が備えられた複数の回胴体を回転させた後に順次停止させ、停止した回胴体の図柄の組合せに応じて」、「遊技領域内へ打込まれる遊技媒体の打込量に応じて」、「遊技領域内へ打込まれる遊技媒体の打込ブランクの長さに応じて」、等が挙げられる。

10

【0015】

また、「旋回駆動手段」、「開閉駆動手段」、「回転駆動手段」、及び「出没駆動手段」としては、「駆動モータ」、「ロータリーソレノイド」、「ソレノイド」、「ピストン&シリンダ」等が挙げられる。

20

【0016】

更に、「シャッター」としては、「接近位置と離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向の長さがメイン演出表示手段の表示画面を跨ぐ長さに形成されているもの」、「接近位置と離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向の長さがメイン演出表示手段の表示画面内に収まる長さに形成されているもの」、「一对のシャッターが夫々接近位置に移動した時に、メイン演出表示手段が前側から部分的に見えるもの」、「一对のシャッターが夫々接近位置に移動した時に、メイン演出表示手段が前側から見えないもの」、等が挙げられる。また、「シャッター」は、前面に装飾が施されていなくても良いし、前面に装飾が施されていても良い。また、一对のシャッターは、左右方向に対向していても良いし、上下方向に対向していても良いし、斜め方向に対向していても良い。

30

【0017】

また、「装飾体」としては、「遊技機のコンセプトに沿ったアイテムを模したもの」、「遊技機のコンセプトに沿ったロゴを備えたもの」、「遊技機のコンセプトに沿ったキャラクターを模したもの」、等が挙げられる。また、装飾体は、透光性を有していても良いし、透光性を有していなくても良い。

【0018】

また、「非直線状」としては、「円弧状」、「C字状」、「U字状」、「V字状」、「ジグザグ状」、等が挙げられる。また、列設されている複数の装飾体としては、「複数の装飾体における夫々の軸部の軸芯が、遊技領域の面に平行な同一面上となっているもの」、「複数の装飾体における夫々の軸部の軸芯が、遊技領域の面とは異なる方向に延びた面に対して同一面上となっているもの」、「複数の装飾体における夫々の軸部の軸芯が、同一面上となっていないもの」、等が挙げられる。

40

【0019】

更に、「自在軸継手」としては、「軸部の端部から突出している一对のアーム部と、アーム部同士の間到他方の軸部のアーム部を挿入した状態で、アーム部同士の間伝達部が突出している十字状のスパイダと、を備えたもの」、「夫々の軸部の端部から突出している一对のアーム部と、夫々のアーム部に回転可能に取付けられている十字状のスパイダと、を備えたもの（所謂、ユニバーサルジョイント）」、「等速軸継手」、「ゴムチューブ

50

ジョイント」、「スプリングジョイント」、等が挙げられる。

【0020】

手段1の構成によると、遊技機に、遊技が行われる遊技領域と、正面視において遊技領域内の中央に配置されており、演出画像を表示可能なメイン演出表示手段と、メイン演出表示手段の前側で正面視において遊技領域内に配置されており、外周がメイン演出表示手段を中心としてメイン演出表示手段よりも大径で遊技領域よりも小径の円形状に形成されていると共に、前方からメイン演出表示手段を視認可能に形成されている旋回テーブルと、旋回テーブルとメイン演出表示手段との間に配置されており、メイン演出表示手段を前方から視認可能に形成されていると共に、旋回テーブルを円形状の外周の中心を回転中心として前後に延びた軸周りに回転可能に支持しているユニットベースと、ユニットベースに取付けられており、旋回テーブルを、遊技領域内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて回転させる旋回駆動手段と、旋回テーブルの回転中心を間にして互いに対向していると共に、回転中心に接近してメイン演出表示手段の前方に位置する接近位置と回転中心から離れてメイン演出表示手段の外側に位置する離反位置との間で夫々が独立して移動可能に、旋回テーブルの前面に取付けられている一対のシャッターと、一対のシャッターを、遊技状態に応じて、接近位置と離反位置との間で夫々を移動させ、旋回テーブルに取付けられている開閉駆動手段と、立体的に形成されている装飾体本体、及び装飾体本体の背向している部位から同軸上で夫々外方へ突出している軸部を備えており、互いの軸部同士が隣接するように非直線状に列設された状態で、夫々の軸部が回転可能に一対のシャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体と、一対のシャッターの夫々において列設されている複数の装飾体の隣接している軸部同士を回転伝達可能に連結している自在軸継手と、一対のシャッターの夫々に取付けられており、遊技状態に応じて、一対のシャッターの夫々における少なくとも一つの装飾体の軸部を回転させる回転駆動手段と、一対のシャッターが移動する接近位置と離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向で、旋回テーブルの回転中心に接近してメイン演出表示手段の前方に位置する突出位置と回転中心から離れてメイン演出表示手段の外側に位置する後退位置との間で移動可能に、旋回テーブルの前面に取付けられており、メイン演出表示手段よりも表示画面が小さく演出画像を表示可能とされているサブ演出表示手段と、サブ演出表示手段を、遊技状態に応じて突出位置と後退位置との間で移動させ、旋回テーブルに取付けられている出沒駆動手段と、を備えるようにしたものである。

【0021】

これにより、正面視遊技領域内において、旋回テーブルの前面に取付けられている一対のシャッターを、夫々離反位置の状態とすると共に、サブ演出表示手段を後退位置の状態とすることで、ユニットベースの後側に配置されているメイン演出表示手段の表示画面が、一対のシャッターの間においてユニットベース及び旋回テーブルを通して前方（遊技者側）から良好な状態で視認することができ、メイン演出表示手段による演出画像によって遊技者を楽しませることができる。この状態では、正面視において、メイン演出表示手段に隣接するようにサブ演出表示手段が位置していることから、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させることで、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とを合わせた大きな演出画像を遊技者に見せることができ、迫力のある演出画像によって遊技者を驚かせて楽しませることができる。また、一対のシャッターがメイン演出表示手段の両外側に位置していることから、一対のシャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体によって、メイン演出表示手段の両外側を装飾することができ、遊技領域内の見栄えを良くして遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができる。

【0022】

この状態で、遊技領域内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて、開閉駆動手段により一対のシャッターを、離反位置から接近位置へ移動させると、一対のシャッターが夫々メイン演出表示手段の表示画面の前方に位置してメイン演出表示手段の演出画像を遮ること共に、複数の装飾体が正面視遊技領域の中央側へ移動して位置が変化するため

、遊技者の関心を一对のシャッターや夫々のシャッターに取付けられている複数の装飾体に強く引付けさせることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかとawaせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。また、一对のシャッターを接近位置へ移動させても、一对のシャッターによってメイン演出表示手段に隣接しているサブ演出表示手段の表示画面が遮られることはないため、遊技者に対してサブ演出表示手段の演出画像を見せることができ、サブ演出表示手段による演出画像を楽しませることができる。

【0023】

また、遊技状態に応じて、回転駆動手段により、軸部を介して夫々のシャッターの前面に回転可能に取付けられている複数の装飾体のうちの一つの装飾体の軸部を回転させると、軸部が突出している装飾体本体が、軸部の軸芯を中心として回転することとなると同時に、この回転駆動手段によって軸部が回転させられる装飾体と隣接している装飾体が、隣接している軸部同士が回転伝達可能に自在軸継手によって連結されているため、軸部が延びている方向が異なっている軸部の回転を伝達させることができ、隣接している装飾体も回転することとなる。このことから、同様に自在軸継手によって軸部同士が連結されている他の装飾体も順次回転することとなるため、軸芯の延びている方向が異なる複数の装飾体を同時に回転させることができる。従って、軸芯の延びている方向が異なっている複数の装飾体を同時な回転させると、複数の装飾体の夫々が異なった動きをしているような可動演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0024】

また、遊技状態に応じて、出没駆動手段によりサブ演出表示手段を後退位置から突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段がメイン演出表示手段の表示画面の前方に位置してメイン演出表示手段の演出画像を遮るため、遊技者の関心をサブ演出表示手段の演出画像に強く引付けさせることができ、サブ演出表示手段の演出画像を楽しませることができる。また、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示している時に、サブ演出表示手段を後退位置から突出位置へ移動させると、表示画面が小さくなる演出を遊技者に見せることができ、サブ演出表示手段を突出位置から後退位置へ移動させると、表示画面が大きくなる演出を遊技者に見せることができる。

【0025】

更に、遊技状態に応じて、旋回駆動手段により、ユニットベースの前面側に前後に延びた軸周りに回転可能に支持されている旋回テーブルを回転させると、旋回テーブルに取付けられている一对のシャッター及びサブ演出表示手段と、一对のシャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体とが、旋回テーブルの中心、つまり、メイン演出表示手段の中央付近を中心として、前後に延びた軸周りに全体が旋回することとなり、メイン演出表示手段の周りに一对のシャッター、サブ演出表示手段、及び複数の装飾体をグルグル旋回させることができる。従って、遊技領域内における複数の装飾体が列設されている位置を、左側や右側、上側や下側、或いは、斜め上側や斜め下側等のように、様々に変更することが可能となり、遊技領域内の装飾（見栄え）を変化させることができ、遊技者の関心を強く引付けることが可能な遊技機とすることができる。また、旋回テーブルを回転させることで、接近位置と離反位置との間で移動する一对のシャッターの移動方向を、左右方向、上下方向、或いは、斜め方向等のように自由に変更させることができるため、一对のシャッターによりメイン演出表示手段を様々な方向から開閉させることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。更に、旋回テーブルを回転させることで、メイン演出表示手段に対してサブ演出表示手段が配置されている位置を、メイン演出表示手段の左側や右側、上側や下側、或いは、斜め上側や斜め下側等のように、様々に変更することができる。

【0026】

このように、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり、開閉駆動手段により一对のシャッターを複数の装飾体を伴って開閉させたり、出没駆動手段によりサブ演出表示手段を移動させたり、旋回駆動手段によりサブ演出表示手段及び一对のシャッターと共に

複数の装飾体を巡回させたりすることができるため、これらの動きとメイン演出表示手段やサブ演出表示手段に表示される演出画像とを適宜組合せることで、遊技者に対して多彩な演出を見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、これらの動きや演出画像を順次行うことで多段階の演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0027】

これらによる演出を具体的に詳述する。例えば、巡回テーブルの回転により、一对のシャッターの移動方向（接近位置と離反位置とを結んだ方向）を水平方向とした状態では、メイン演出表示手段を左右方向から開閉する演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、退避位置と突出位置との間で移動するサブ演出表示手段が、メイン演出表示手段の上側と前面側との間、又は下側と前面側との間のように、上下方向へ移動する演出を見せることができると共に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段が上側又は下側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

10

【0028】

また、巡回テーブルを回転させて一对のシャッターの移動方向を垂直方向とした状態では、メイン演出表示手段を上下方向から開閉する演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、サブ演出表示手段が、メイン演出表示手段の左側と前面側との間、又は右側と前面側との間のように、左右方向へ移動する演出を見せることができると共に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段が左側又は右側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

20

【0029】

更に、巡回テーブルを回転させて一对のシャッターの移動方向を左上或いは右上へ延びた方向とした状態では、メイン演出表示手段を斜め方向から開閉する演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、サブ演出表示手段が、メイン演出表示手段の斜め上側と前面側との間、又は斜め下側と前面側との間のように、斜め方向へ移動する演出を見せることができると共に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段が斜め上側又は斜め下側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

30

【0030】

このように、巡回テーブルの回転位置により、一对のシャッターによって様々な方向からメイン演出表示手段を開閉させたり、メイン演出表示手段に対して様々な方向にサブ演出表示手段を配置したりすることができるため、離反位置の一对のシャッターと後退位置のサブ演出表示手段とが巡回テーブルによって巡回することで、どの回転角度（巡回角度）の位置で巡回テーブルの回転が停止するか否かによって遊技者をワクワクさせることができる上に、巡回テーブルが回転停止した後一对のシャッターが接近位置へ移動するか否か、或いは、サブ演出表示手段が突出位置へ移動する否かによっても遊技者をドキドキさせることができる。

【0031】

40

また、サブ演出表示手段を後退位置のままで、巡回テーブルによってメイン演出表示手段の周りを巡回させると、メイン演出表示手段に表示されている演出画像（例えば、或るキャラクタ）の周りをサブ演出表示手段に表示されている演出画像（例えば、他のキャラクタ）が回っているような演出を遊技者に見せることができ、これまでの遊技機では見られなかった演出により遊技者に強いインパクトを与えることができる。また、巡回テーブルによってサブ演出表示手段を後退位置のままで巡回させる際に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段が巡回することで、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とによる表示画面の外形形状が変化することとなるため、遊技者を不思議がらせて演出画像に注目させることができ、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とを用いた演出をより楽しま

50

せることができる。

【0032】

また、サブ演出表示手段を、旋回テーブルによって旋回させながら後退位置から突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段が中央側へ向かって円弧状に移動する演出を遊技者に見せることができる。更に、サブ演出表示手段を、旋回テーブルによって所定の旋回角度の範囲内において往復旋回させながら後退位置から突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段が中央側へ向かってジグザグ状に移動する演出を遊技者に見せることができる。このサブ演出表示手段を突出位置へ移動させる際に、旋回方向に対して任意の位置に旋回させてから、突出位置へ向かって移動させることができる。従って、サブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動する動き（演出）のパターンを、多彩にすることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。そして、サブ演出表示手段を後退位置から突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段が旋回テーブルの回転中心に近付くことから、メイン演出表示手段の前面側へ移動することとなるため、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段に表示されている演出画像を遮ることができ、遊技者の関心をサブ演出表示手段に表示されている演出画像に引付けさせてその演出画像を楽しませることができる。また、サブ演出表示手段を、上述とは逆の動きをさせて突出位置から後退位置へ移動させることもできるため、より多彩な演出を遊技者に見せることができる。

10

【0033】

更に、一対のシャッターは、夫々が別々に接近位置と離反位置との間で移動することができるため、一方のみを移動させることで、メイン演出表示手段の、左右方向の一方側のみ、上下方向の一方側のみ、斜め方向の一方側のみを、隠したり全体が見えたりするようにする演出を遊技者に見せたり、一方のシャッターが接近位置へ移動した後に他方のシャッターを接近位置へ移動させてメイン演出表示手段を見えなくする演出を遊技者に見せたりすることができる。従って、旋回テーブルの回転が停止した状態で、一対のシャッターの一方のみが移動するのか両方が移動するのかで遊技者をワクワクさせることができる上に、一方のシャッターが移動した後に他方のシャッターが移動するか否かによっても遊技者をワクワクさせることができる。

20

【0034】

また、例えば、旋回テーブルを所定の方向へ回転させながら一対のシャッターを離反位置から接近位置へ移動させると、一対のシャッターが回転中心へ向かって螺旋状（円弧状）に移動してメイン演出表示手段を隠すこととなるため、虹彩絞りのような演出を遊技者に見せることができ、一対のシャッターによるメイン演出表示手段の開閉動作を楽しむことができる。一方、旋回テーブルを所定の角度範囲内で往復回転させながら一対のシャッターを離反位置から接近位置へ移動させると、一対のシャッターが旋回テーブルの回転中心へ向かってジグザグに移動することとなるため、稲妻のような演出を遊技者に見せることができる。上述したように、一対のシャッターを夫々別々に移動させることができるため、旋回テーブルが回転している時に、一方のシャッターのみが移動するのか両方のシャッターが移動するのかで遊技者をワクワクさせることができる上に、一方のシャッターが移動した後に更に旋回テーブルが回転していると他の方のシャッターが移動するか否かによっても遊技者をワクワクさせることができる。

30

40

【0035】

更に、旋回テーブルによって旋回する一対のシャッターには、複数の装飾体が夫々の前面に取付けられているため、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させると、複数の装飾体の前方から見える装飾を変化（変更）させることが可能となり、遊技領域内の見栄えを大きく変化させることができ、遊技者の関心を強く引付けて飽きさせ難くすることができる。また、遊技領域内の見かけを変更することで遊技者に対する訴求力を高めることができ、遊技する遊技機を選択中の遊技者に対して本遊技機を選択させ易くすることができる。また、複数の装飾体が、一対のシャッターの夫々の前面に取付けられていることから、上述したようなシャッターの動きの演出は、シャッターの前面に取付けられている複数の装飾体の全体的な演出とも言え、上述したシャッターの動きによる作用効果と同様の

50

作用効果を奏することができる。

【0036】

従って、サブ演出表示手段が移動するか否か、旋回テーブルが回転するか否か、一对のシャッターが移動するか否か、更には、複数の装飾体が回転するか否か、のように、一連の演出の流れにおいて、様々な演出の分岐点を設けることができるため、その分岐点の都度、遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0037】

また、上述したような演出を行う際に、旋回テーブルの回転、サブ演出表示手段の移動、一对のシャッターの移動、及び、複数の装飾体の回転、に合わせた演出画像をメイン演出表示手段やサブ演出表示手段に表示させるようにしても良い。例えば、所定のキャラクタによって複数の装飾体がメイン演出表示手段の周りに回されているような演出画像、所定のキャラクタによってサブ演出表示手段が突出位置と後退位置との間で動かされているような演出画像、所定のキャラクタによって複数の装飾体が接近位置と離反位置との間で動かされているような演出画像、或いは、複数の装飾体の回転や移動によって所定のキャラクタが動かされているような演出画像、等をメイン演出表示手段等に表示させることで、可動演出と演出画像とによるコラボレーション演出を遊技者に見せることができ、遊技者をより一層楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0038】

このように、開閉駆動手段による一对のシャッターの移動と、回転駆動手段による夫々のシャッターに取付けられている複数の装飾体の回転と、出沒駆動手段によるサブ演出表示手段の移動と、旋回駆動手段によるサブ演出表示手段及び一对のシャッターと複数の装飾体の旋回とを適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者をより楽しませられるようにすることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0039】

また、突出位置と後退位置との間で移動するサブ演出表示手段の移動方向を、一对のシャッターの移動方向に対して直角方向としているため、旋回テーブルの前面において、一对のシャッターが配置されていない位置に、サブ演出表示手段を配置することができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができる。また、サブ演出表示手段の移動方向と一对のシャッターの移動方向とを直交するようにしており、サブ演出表示手段の動きとシャッターの動きとを異ならせるようにしているため、より多彩な演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【0040】

また、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させることができるため、各装飾体に夫々回転駆動手段を備える必要がなく、回転駆動手段に必要なスペースを可及的に狭くすることができ、複数の装飾体に必要なスペースを相対的に広くすることができる。従って、例えば、相対的に装飾体のスペースを広くすることが可能となることから、装飾体の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、装飾体をより大型化して目立つようにしたり、装飾体の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることができるため、複数の装飾体の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0041】

更に、遊技状態に応じて、開閉駆動手段により一对のシャッターを移動させたり、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり、出沒駆動手段によりサブ演出表示手段を移動させたり、旋回駆動手段より複数の装飾体と一緒に一对のシャッターとサブ演出表示手段とを旋回させたり、するようにしているため、サブ演出表示手段が移動したりシャッターが開閉（複数の装飾体が全体的に移動）したり複数の装飾体が回転したり複数の装飾体と一緒にシャッターとサブ演出表示手段とが旋回したりすることで、遊技者の関心をシャ

ッターや複数の装飾体やサブ演出表示手段に強く引付けさせることができ、シャッターやサブ演出表示手段の移動、複数の装飾体の回転、及びシャッターと複数の装飾体とサブ演出表示手段の旋回、による演出を楽しませることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。従って、例えば、遊技機を、パチンコ機のように遊技媒体の受入れにより、遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別抽選が行われる受入口（所謂、始動口）を備え、受入口への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆させるために所定の演出が実行されるものとした場合、その所定の演出の際に、シャッターやサブ演出表示手段の移動、複数の装飾体の回転、及びシャッターと複数の装飾体とサブ演出表示手段の旋回、等による演出を見せることで、遊技者に対して、有利遊技状態の発生する特別抽選結果（例えば、「大当たり」）が抽選されたと思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したような作用効果を奏することから、パチンコ機のように特別抽選結果を示唆する演出が実行される遊技機に、好適に用いることが可能な旋回テーブル、サブ演出表示手段、一对のシャッター、及び複数の装飾体を備えた演出ユニットを提供することができる。

10

【0042】

なお、サブ演出表示手段を、一对のシャッターが夫々離反位置の時に、後退位置から突出位置へ移動できるようにすることが望ましい。これにより、一对のシャッターが夫々離反位置の時にのみサブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動できるようにしていることから、一对のシャッターとサブ演出表示手段の前後方向の位置を同じ位置としているため、サブ演出表示手段及び一对のシャッター（複数の装飾体）にかかる前後方向の奥行が広くなるのを抑制することができ、サブ演出表示手段及び一对のシャッターを備えた遊技機を具現化し易くすることができると共に、相対的に複数の装飾体が小さくなってしまふのを抑制することができ、装飾体を可及的に大きくすることで目立たせて、複数の装飾体による装飾効果を十分に発揮させることができる。

20

【0043】

また、一对のシャッターが夫々離反位置の時に、サブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動できるようにした場合、一对のシャッターの少なくとも一方が、離反位置から接近位置側へ移動していると、サブ演出表示手段が後退位置から突出位置側へ移動することができないため、旋回テーブルによってサブ演出表示手段がメイン演出表示手段の上側（旋回テーブルの回転中心よりも上側）に位置している時に、シャッターを接近位置側へ移動させることで、サブ演出表示手段の荷重によりサブ演出表示手段を下方へ移動させようとする力が作用しても、接近位置側へ移動しているシャッターによりサブ演出表示手段の下方への移動を阻止することができる。従って、サブ演出表示手段が勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、サブ演出表示手段が不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまふのを回避させることができ、サブ演出表示手段等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、接近位置側へ移動しているシャッターによってサブ演出表示手段の下方への移動を阻止することができるため、サブ演出表示手段が勝手に移動しないように出沒駆動手段を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により出沒駆動手段が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

40

【0044】

更に、一对のシャッターが夫々離反位置の時に、サブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動できるようにした場合、サブ演出表示手段が、後退位置から突出位置側へ移動していると、一对のシャッターが離反位置から接近位置側へ移動することができないため、旋回テーブルによって一对のシャッターの移動方向を上下方向（斜め方向も含む）とした時に、サブ演出表示手段を突出位置側へ移動させることで、移動方向の上端側に位置しているシャッターにおいて、そのシャッターの荷重によりシャッターを下方へ移動させようとする力が作用しても、突出位置側へ移動しているサブ演出表示手段によりシャッター

50

の下方への移動を阻止することができる。従って、シャッターが勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、シャッターが不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまうのを回避させることができ、シャッター等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、突出位置側へ移動しているサブ演出表示手段によって一対のシャッターの下方への移動を阻止することができるため、一対のシャッターが勝手に移動しないように開閉駆動手段を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により開閉駆動手段が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0045】

また、旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を、備えるようにしても良い。これにより、旋回駆動手段による旋回テーブルの回転を停止させている状態で、開閉駆動手段によりシャッターを移動させたり、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり、サブ演出表示手段を移動させたりした時に、重心位置の変化や振動の発生によって旋回テーブルがその回転方向へ回転させられようとしても、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転を規制することができるため、旋回テーブルがガタガタと揺動して複数の装飾体の全体や一対のシャッター、及びサブ演出表示手段が不安定な動きをするのを防止することができ、複数の装飾体の全体を安定させた状態で回転させたりシャッターやサブ演出表示手段を安定させた状態で移動させたりすることができると共に、複数の装飾体の回転やシャッター及びサブ演出表示手段の移動に対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転を規制することができるため、シャッターや複数の装飾体及び回転駆動手段、サブ演出表示手段等の荷重により旋回テーブルを回転させようとする回転モーメントを、旋回規制手段によって受けることができるため、旋回テーブルの回転を停止させている時に、シャッターや複数の装飾体及び回転駆動手段、サブ演出表示手段等の荷重による回転モーメントを打ち消すような力を旋回駆動手段から旋回テーブルに作用させる必要がなく、旋回駆動手段に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

【0046】

更に、旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を備えるようにした場合、旋回規制手段により、サブ演出表示手段が後退位置の時に、旋回テーブルの回転が規制されるようにすることが望ましい。これにより、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、旋回規制手段によりサブ演出表示手段の旋回が規制されるため、一対のシャッターの移動や複数の装飾体の回転等の演出や、サブ演出表示手段をメイン演出表示手段の左右方向両側の何れかの位置で旋回テーブルを回転停止させた状態で行う演出の際に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させることで旋回テーブルが回転してしまうのを防止することができ、当該演出を確実に楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、サブ演出表示手段を後退位置に移動させると、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転が規制されることから、旋回テーブルを回転させるためには、サブ演出表示手段を後退位置から或る程度突出位置側へ移動させた状態とする必要がある。従って、後退位置のサブ演出表示手段を旋回テーブルによって旋回させる際には、サブ演出表示手段が、一旦、旋回中心（突出位置）の方向へ移動してから、旋回することとなるため、その移動により、遊技者の関心をサブ演出表示手段へ引付けて注目させることが可能となり、旋回テーブルによるサブ演出表示手段の旋回を見逃し難くすることができ、サブ演出表示手段による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0047】

また、旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を備えるようにした場合、サブ演出表示手段が後退位置の時に、一部が旋回テーブルの外周よりも外側に突出するようにした上で、旋回規制手段を、ユニットベースにおける旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけてユニットベースから前方へ延出させ、後退位置のサブ演出表示手段に当接することで旋回テーブルの回転を規制できるようにし

10

20

30

40

50

ても良い。これにより、例えば、二つの旋回規制手段を、旋回テーブルの周方向へサブ演出表示手段と略同じ幅で離間させた場合、その二つの旋回規制手段の間に挿入されるようにサブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、サブ演出表示手段における旋回テーブルよりも外側に突出している部位が、二つの旋回規制手段によって挟まれた状態となり、旋回テーブルを回転不能に規制（ロック）することができる。また、二つの旋回規制手段の旋回テーブルの周方向の間隔を、サブ演出表示手段の幅よりも広くした場合、その二つの旋回規制手段の間に挿入されるようにサブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、サブ演出表示手段と二つの旋回規制手段との間に所定広さの隙間を有した状態となるため、その隙間の分だけ旋回テーブルを回転させることができ、サブ演出表示手段や一對のシャッター（複数の装飾体）を所定の旋回角度の範囲内でのみ旋回可能に規制することができる。このように、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転を規制することができ、上述したような作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。また、この場合、二つの旋回規制手段の旋回テーブルの周方向の間隔をサブ演出表示手段の幅よりも狭くした場合、二つの旋回規制手段の間となる旋回位置で、サブ演出表示手段を後退位置の方向へ移動させると、サブ演出表示手段が旋回規制手段に当接して後退位置への移動が規制され、その二つの旋回規制手段の間にはサブ演出表示手段が侵入することではなく、その二つの旋回規制手段の間の部位に他の部材を取付けても、サブ演出表示手段と当接することはないため、その部位に他の部材を取付けることができる。従って、当該部位に、他の部材として、旋回テーブルを回転させるための旋回駆動手段や旋回ピニオンギア等の部材（機構）を取付けて上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化したり、装飾体を取付けて遊技領域内の見栄えを良くしたりすることができる。

10

20

【0048】

また、旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を備えるようにした場合、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回テーブルの回転が規制されるようにすることが望ましい。これにより、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回規制手段によって回転を規制するようにしているため、サブ演出表示手段及び一對のシャッターや複数の装飾体を特定旋回位置において、確実に旋回テーブルによる旋回を規制させることができ、上述した作用効果を奏することができる。また、この場合、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回規制手段によって回転を規制するようにしている。つまり、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させたり、一對のシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させたり、複数の装飾体を回転させたりする旋回位置（演出実行位置）を、特定旋回位置に限定するようにしているため、あらゆる旋回位置で演出を実行できるようにした場合と比較して、演出パターンが増大するのを抑制することが可能となり、演出パターンが多すぎることによって遊技者をうんざりさせてしまうのを防止することができ、適度な数の演出パターンにより遊技者を楽しませることができると共に、演出制御にかかる負荷を軽減させることができ、過負荷により遊技が中断してしまうのを防止して、上述したような演出を確実に楽しませることができる。

30

【0049】

更に、出沒駆動手段によって前後に延びた軸周りに回転させられる平歯車状のスライドギアを備えるようにした上で、サブ演出表示手段に、スライドギアと噛合し、突出位置と後退位置とを結んだ出沒方向へ延びている出沒ラックギアを有するにしても良い。これにより、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させるためのスライドギアを、前後に延びた軸周りに回転させるようにしているため、サブ演出表示手段を移動させるための機構にかかる前後方向の奥行を可及的に薄くすることができ、奥行の限られている遊技機に備え易くすることができる。また、出沒駆動手段によってスライドギアを回転させることで、出沒ラックギアを介してサブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

40

【0050】

また、旋回テーブル及びユニットベースに、メイン演出表示手段の表示画面よりも大き

50

く前後に貫通した貫通口及び開口部を有するようすることが望ましい。これにより、ユニットベースの後側に配置されているメイン演出表示手段の表示画面を、ユニットベースの開口部と旋回テーブルの貫通口を通して、前方（遊技者側）から見るができるため、ユニットベースと旋回テーブルを透明な部材で構成して透明な部位を通してメイン演出表示手段を視認できるようにした場合と比較して、メイン演出表示手段に表示された演出画像を明瞭な状態で視認させることができ、遊技者にメイン演出表示手段の演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0051】

更に、一對のシャッターの移動を規制する開閉規制手段を備えることが望ましい。これにより、開閉規制手段によってシャッターの移動を規制することで、旋回テーブルを回転させたり、複数の装飾体を回転させたり、サブ演出表示手段を移動させたりしても、シャッターが勝手に移動するのを防止することができるため、シャッターや複数の装飾体の動きに対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、旋回テーブルを回転させたり、複数の装飾体を回転させたり、一對のシャッターの移動方向が上下方向となるように旋回テーブルを回転停止させたりした場合でも、開閉規制手段によってシャッターの移動を規制することで、シャッターが勝手に移動しないように、開閉駆動手段によってシャッターに力を作用させ続ける必要がなく、開閉駆動手段に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

【0052】

また、ユニットベースの前面に、旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけて配置されていると共に、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、旋回テーブルの外周に当接することでユニットベースに旋回テーブルを回転可能に取付けている複数の案内ローラと、ユニットベースにおける正面視旋回テーブルよりも外側の位置で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、旋回駆動手段によって回転させられる平歯車状の旋回ピニオンギアと、を備えた上で、旋回テーブルに、外周縁に沿って形成され旋回ピニオンギアと噛合する旋回ギアを有するようによっても良い。これにより、ユニットベースに取付けられている複数の案内ローラにより、旋回テーブルを前後に延びた軸周りに対して回転可能に取付けることができると共に、旋回駆動手段により旋回ピニオンギアを回転させると、旋回ピニオンギアと噛合している旋回ギアにより旋回テーブルを、前後に延びた軸周りに対して回転させることができるため、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。また、この場合、複数の案内ローラを旋回テーブルの外周に当接させて、旋回テーブルを前後に延びた軸周りに回転可能に取付けていることから、複数の案内ローラのうち、旋回テーブルの回転中心よりも下側に配置されている複数の案内ローラによって、旋回テーブルにかかる荷重を支持することができるため、旋回テーブルに、サブ演出表示手段、一對のシャッター、及び複数の装飾体等を取付けて重量が増大しても、旋回テーブルにかかる荷重を分散支持することで一つ当たりの案内ローラに作用する荷重を低減させることができ、案内ローラを破損し難くすることができると共に、旋回テーブルをスムーズに回転させることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。更に、この場合旋回テーブルの外周に当接している複数の案内ローラによって、旋回テーブルを回転可能に取付けており、旋回テーブルの回転中心に回転軸を備える必要がないことから、旋回テーブルの後側に配置されたメイン演出表示手段を邪魔するものがないため、メイン演出表示手段を前方から良好な状態で視認することができ、メイン演出表示手段の演出画像を楽しませることができると共に、旋回テーブルの後側にメイン演出表示手段を備えた遊技機を確実に具現化することができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【0053】

更に、ユニットベースに取付けられている複数の案内ローラにより旋回テーブルを回転可能に取付けるようにした場合、旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を、ユニットベースにおける旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、旋回テーブルの外周に

沿って間隔をあけてユニットベースから前方へ複数延出し、夫々によって複数のガイドローラの一部を回転可能に支持している円柱状の複数のガイドピンにより構成することが望ましい。これにより、複数のガイドピンによって複数のガイドローラの一部を回転可能に支持することができると共に、旋回テーブルの回転を規制することができるため、遊技機にかかる構成を少なくすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0054】

また、複数の装飾体を、夫々のシャッターにおいて、夫々の軸部の軸芯を、シャッターの前面に平行な同一面上に配置することが望ましい。これにより、複数の装飾体が、シャッターの前面に沿って列設された状態となるため、複数の装飾体の配置に必要な前後方向の奥行を小さくすることができ、シャッターの前面側に確実に複数の装飾体を配置することができると共に、奥行の限られている遊技機において複数の装飾体、シャッター、旋回テーブル、及びメイン演出表示手段を前後に配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。また、この場合、複数の装飾体にかかる奥行を小さくすることができ、相対的に装飾体を大きくしたり、複数の装飾体及びシャッターの前後に他の部材（例えば、遊技パネル、センター役物、等）を配置したり、複数の装飾体を狭い場所（例えば、遊技パネルとメイン演出表示手段との間）に配置したりすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができる。

【0055】

また、メイン演出表示手段を、正面視の外形が横長の四角形とした上で、一对のシャッターにおける、接近位置と離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さを、メイン演出表示手段の外形の短辺よりも長く形成するようにしても良い。これにより、シャッターがメイン演出表示手段の表示画面を跨るような大きさ（長さ）となるため、シャッターをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に、シャッターにより覆われる部位が広くなり、シャッターをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に遊技者に与えるインパクトを高めることができ、遊技者をより楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、シャッターの長さを、メイン演出表示手段を跨ぐ長さとしているため、例えば、シャッターの長手方向両端を、接近位置と離反位置との間で移動可能に支持するようにした場合、移動可能に支持する案内部材（例えば、スライドシャフト、スライドガイド、スライドレール、等）が、正面視においてメイン演出表示手段の外側に配置されることとなり、案内部材により演出画像を妨げ難くすることができ、良好な状態で遊技者に演出画像を楽しませることができる。

【0056】

更に、装飾体の軸部、自在軸継手及び回転駆動手段の前面側を覆う装飾カバーを、シャッターの前面に取付けるようにしても良い。これにより、装飾カバーによって、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段が遊技者側から見えるのを隠すことができ、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段が見えて遊技領域内の見栄えが悪くなるのを低減させることができる。また、この場合、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段を隠す装飾カバーを備えているため、装飾カバーによって遊技領域内やシャッターの前面を装飾することができ、見栄えを良くして遊技者を楽しませることができる。

【0057】

また、装飾体に透光性を有するようにした上で、複数の装飾体よりも後側から前方へ向かって光を照射可能な発光手段を備えている装飾基板を、一对のシャッターの夫々に取付けるようにしても良い。これにより、装飾基板に備えられている発光手段を発光させると、複数の装飾体を発光装飾させることができ、装飾体の見栄えを良くすることができると共に、装飾体を目立たせて遊技者の関心を強く引付けさせることができ、遊技者に対して何かあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。また、この場合、複数の装飾体が回転駆動手段によって回転している状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、回転により立体的に形成されている装飾体本体の向きが変わることで、発光手段から前方の装飾体に照射された光の屈折や反射の方向、透過量等が逐次変化する

10

20

30

40

50

ることとなり、装飾体がキラキラと瞬いているように見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0058】

更に、装飾体に透光性を有するようにした上で装飾基板を備えるようにした場合、開閉駆動手段によって一對のシャッターを接近位置へ移動させた状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、メイン演出表示手段やサブ演出表示手段の演出画像とは明らかに異なる輝度の発光装飾を遊技者に見せることができるため、遊技者の関心を遊技領域の中央に向けさせることができる。また、シャッターを接近位置へ移動させると共に複数の装飾体を回転させた状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、メイン演出表示手段の前面において複数の装飾体がキラキラと瞬くような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかとと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0059】

また、装飾体に透光性を有するようにした上で装飾基板を備えるようにした場合、旋回駆動手段によって旋回テーブルを回転させてシャッターを介して複数の装飾体の全体を旋回させている状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、旋回テーブルの中央を中心とした円弧状の光の軌跡を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。また、この場合、旋回テーブルを回転させながら回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させると、装飾基板の発光手段による円弧状の光の軌跡がキラキラと瞬くことで彗星のような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかとと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0060】

また、複数の装飾体を、正面視において旋回テーブルの中心側を中心とするように円弧状に列設するようにしても良い。これにより、複数の装飾体が、旋回テーブルの中心側を中心として円弧状に列設されているため、一對のシャッターを離反位置へ移動させた場合、複数の装飾体が遊技領域の外周に沿うように並ぶこととなり、遊技領域の外周付近を装飾して遊技機の見栄えを良くすることができる。また、この場合、一對のシャッターの前面に夫々取付けられている複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設しているため、一對のシャッターを接近位置へ移動させたり離反位置へ移動させたりすることで、円弧状に列設されている複数の装飾体によって形成される仮想上の円環の直径を小さくしたり大きくしたりすることができる。従って、一對のシャッターを離反位置から接近位置へ移動させると、複数の装飾体による仮想上の円環が小さくなるため、遊技者の関心を旋回テーブルの中心（遊技領域の中央）へ向けさせることができる。一方、一對のシャッターを接近位置から離反位置へ移動させると、複数の装飾体による仮想上の円環が大きくなるため、遊技者の関心を遊技領域の外周側へ向けさせることができる。

30

【0061】

また、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設するようにした場合、上述したように、複数の装飾体によって仮想上の円環を形成することができるため、複数の装飾体による円環の装飾によりメイン演出表示装置の演出画像を装飾したり、サブ演出表示手段を突出位置へ移動させて複数の装飾体による円環の装飾内にサブ演出表示手段を位置させることで、サブ演出表示手段の演出画像を装飾したりすることができ、多彩な演出により遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設していることから、旋回駆動手段により旋回テーブルを回転させると、複数の装飾体が、その列設されている方向へ移動することとなるため、複数の装飾体が並んで円周上を走っているような可動演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0062】

更に、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設するようにし

50

た場合、例えば、複数の装飾体における旋回テーブルの中心側を向いている端部が前方へ移動するように夫々を回転させると、旋回テーブルの中心から前方へ流れるような演出を遊技者に見せることができ、向かい風が吹いているような感じに遊技者を錯覚させることができる。或いは、複数の装飾体における旋回テーブルの中心側を向いている端部が後方へ移動するように夫々を回転させると、旋回テーブルの中心の中央から後方へ流れるような演出を遊技者に見せることができ、旋回テーブル（遊技領域）内に吸い込まれるような感じに遊技者を錯覚させることができる。この際に、メイン演出表示手段に、複数の装飾体の回転方向に対応した演出画像を表示させることで、メイン演出表示手段から前方へ放射されるような演出を遊技者に見せたり、メイン演出表示手段へ吸い込まれるような演出を見せたりすることができる。

10

【0063】

また、自在軸継手を、連結している夫々の軸部において中心から離間した円周上で周方向へ同じ隙間をあけて夫々の軸部の端部から突出しており、周方向の幅が隙間よりも狭く形成されている一対のアーム部と、一方の軸部における一対のアーム部の夫々の隙間に、他方の軸部のアーム部が夫々挿入されている状態で、四つのアーム部に囲まれている内側からアーム部同士の夫々の間へ棒状に突出している四つの伝達部を有するスパイダとで構成するようにしても良い。これにより、一方の軸部を回転させると、そのアーム部の側面にスパイダの伝達部が当接し、更に伝達部が他方の軸部におけるアーム部の側面に当接することで、一方の軸部から他方の軸部へ回転を伝達させることができる。また、一方の軸部と他方の軸部が、互いに延びている方向が異なっている場合でも、上述と同様にスパイダの伝達部を介することで軸部同士の間で回転を伝達させることができる。この際に、スパイダの複数の伝達部の中心を通る面が、二つの軸部の中心軸線の角の二等分線を含む平面上と一致した状態を保つように、スパイダの複数の伝達部が、アーム部同士の間においてアーム部の延びている方向へ相対的に摺動する。このように、二つの軸部同士の間で回転が伝達するように連結することができるため、自在軸継手を具現化することができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

20

【0064】

また、自在軸継手を、連結している夫々の軸部から突出している一対のアーム部と、夫々のアーム部の間に挿入される十字状のスパイダとで構成するようにした場合、スパイダを介して回転を伝達させるようにしているため、ゴムやスプリングを用いて回転を伝達させるようにした場合と比較して、ゴムやスプリングの伸縮（バネ定数）による回転伝達のタイムラグを無くすことができ、複数の装飾体を同時に回転させることができる。従って、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させた時に、複数の装飾体が同時に回転するため、複数の装飾体が順番に遅れて回転することで不自然な感じとなっており、遊技者に対して違和感を与えてしまうのを回避させることができ、遊技者に一体感のある複数の装飾体の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、スパイダの伝達部を、一方の軸部のアーム部の側面と他方の軸部のアーム部の側面とで挟むだけで、二つの軸部同士の間で回転を伝達可能に連結する自在軸継手を組み立てることができるため、自在軸継手としてユニバーサルジョイントや等速軸継手を採用した場合と比較して、部品点数を低減させたり、組み立てにかかる手間を容易にしたりすることができ、遊技機にかか

30

40

【0065】

更に、列設されている複数の装飾体に対して、少なくとも一つ置きに装飾体の軸部に回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させる回転駆動機構を、更に備えるようにしても良い。これにより、列設されている複数の装飾体において、端から少なくとも一つ置きに位置している装飾体の軸部に対して、回転駆動機構を介して回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させるようにしているため、自在軸継手によって順次連結されている複数の装飾体において、自在軸継手における回転方向のガタツキや振れの蓄積を低減させることができる。従って、自在軸継手を介して回転させられる装飾体の回転のタイムラグを可及的に小さくすることができるため、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させた時に、

50

複数の装飾体を略同時に回転させることが可能となり、複数の装飾体の動き（回転）に一体感を付与して複数の装飾体による演出効果を十分に発揮させることができ、上述した作用効果を確実に奏する遊技機とすることができる。また、この場合、回転駆動手段からの駆動を、回転駆動機構を介することで複数の装飾体の軸部を回転させるようにしている。つまり、一つの回転駆動手段により複数の装飾体の軸部を回転させるようにしており、複数の回転駆動手段を備える必要がないことから、その分のスペースを確保することができるため、相対的に装飾体のスペースを広くすることが可能となり、装飾体の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、装飾体をより大型化して目立つようにしたり、装飾体の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることができる。共に、複数の装飾体の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0066】

また、上述した回転駆動機構を備えるようにした場合、自在軸継手により、回転駆動機構によって回転させられる軸部と隣接している軸部を連結することが望ましい。これにより、回転駆動機構によって回転させられる軸部と隣接している軸部とを自在軸継手によって連結するようにしていることから、回転駆動機構によって回転させられない軸部同士が隣接している部位では自在軸継手によって連結されていない状態となるため、回転駆動機構によって軸部が回転させられる二つの装飾体の間に挟まれている装飾体に対して、両側から回転が伝達されるのを防止することができ、当該装飾体の回転がギクシャクするのを回避させることができる。従って、回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させた時に、夫々の装飾体を違和感なく略同時に回転させることができるため、複数の装飾体の回転による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0067】

更に、上述した回転駆動機構を備えるようにした場合、回転駆動機構を、装飾体の軸部に取付けられている傘歯車状の回転ギアと、回転ギアに後側から噛合しており前後に延びた軸周りに回転可能にベースに取り付けられている傘歯車状の伝達ギア部を備えている伝達ギア部材と、伝達ギア部材を駆動手段の駆動により回転させ、ベースに取り付けられている伝達機構と、で構成することが望ましい。これにより、回転駆動手段からの駆動により装飾体の軸部を回転させる回転駆動機構を、軸部に取付けられる回転ギアと、回転ギアに後側から噛合する伝達ギア部を備えた伝達ギア部材と、伝達ギア部材を駆動手段からの駆動によって回転させる伝達機構と、で構成するようにしているため、回転駆動機構を具現化することができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。また、この場合、シャッターの面に平行に延びている装飾体の軸部に傘歯車状の回転ギアを取付け、回転ギアの後側から傘歯車状の伝達ギア部を噛合させて伝達ギア部材を前後に延びた軸周りに回転可能として、この伝達ギア部材に伝達機構を介して回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させるようにしていることから、伝達機構として、回転を伝達させるためのギアやプーリを前後に延びた軸周りに回転するものとするため、伝達機構における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができる。従って、奥行の限られている遊技機において、メイン演出表示手段、ユニットベース、旋回テーブル、及びシャッターの前側に複数の装飾体を配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化し易くすることができる。また、この場合、上述したように、伝達機構における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができるため、複数の装飾体の前後方向の奥行を相対的に大きくすることができ、複数の装飾体を目立たせることができる。或いは、複数の装飾体を奥行の狭い位置でも配置することができ、複数の装飾体（シャッター）の配置自由度（移動自由度）を高めることができる。

30

40

【0068】

また、上述した回転駆動機構において、伝達ギア部材に、平歯車状の従動ギア部を、後端に更に備えるようにした上で、伝達機構に、伝達ギア部材の従動ギア部と噛合している作動ラックギアを備えていると共にシャッターの面に沿ってスライド可能にシャッターに

50

取付けられており、回転駆動手段によってスライドさせられる棒状の駆動ラックを有するようによっても良い。これにより、回転駆動手段によって棒状の駆動ラックを、シャッターの面に沿ってスライドさせると、駆動ラックの作動ラックギアと噛合している従動ギア部を介して伝達ギア部材を回転させることが可能となり、伝達ギア部材の伝達ギア部と噛合している回転ギアを介して軸部と一緒に装飾体を回転させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。また、この場合、棒状の駆動ラックによって回転駆動手段の駆動を伝達ギア部材側へ伝達させるようにしているため、駆動ラックの長さを適宜選択することで、回転駆動手段を複数の装飾体から可及的に離れた目立ち難い位置に配置することができ、相対的に複数の装飾体を目立たせることができる。

【0069】

更に、旋回テーブルの所定位置において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられ、回転することで一对のシャッターを接近位置と離反位置との間で夫々移動させる回転作用部材と、回転作用部材と一体回転する作用プーリと、開閉駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられている無端環状のベルトと、を備えるようにしても良い。これにより、夫々のシャッターを移動させるための夫々の開閉駆動手段によって駆動プーリを回転させると、駆動プーリに巻き掛けられているベルトにより作用プーリが回転して、作用プーリと一緒に回転作用部材が回転することとなり、回転作用部材の回転により対応しているシャッターが、接近位置と離反位置との間で移動することとなる。このように、駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられたベルトを介して開閉駆動手段からの駆動を回転作用部材に伝達させてシャッターを移動させるようにしているため、シャッターから離れた位置に開閉駆動手段を配置しても、シャッターを移動させることができるため、シャッターの付近に開閉駆動手段を配置する必要がなく、シャッターの周囲にスペースを確保し易くすることができる。従って、シャッターの周囲に確保されるスペースにより、シャッターの移動距離を相対的に長くすることが可能となり、演出表示手段の前面側を開閉し易くすることができる他に、当該スペースを埋めるように装飾体を相対的に大きくして目立たせることが可能となり、遊技者の関心を装飾体に強く引付けさせることができ、装飾体による演出動作を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0070】

また、上述したような、開閉駆動手段からの駆動を回転作用部材にベルトを介して伝達させてシャッターを移動させるようにした場合、開閉駆動手段から回転作用部材への回転の伝達にベルトを用いており、当該ベルトが可撓性を有しているため、従来の技術のように複数のギアを介して伝達させるようにした場合と比較して、駆動プーリや作用プーリの直径を小さくしたり、駆動プーリと作用プーリとの間においてガイドローラによりベルトを案内したりすることで、ベルトの往路側と復路側の間の間隔を狭くすることができ、開閉駆動手段と対応するシャッターとの間の幅（回転を伝達させるための経路の幅）を狭くすることができる。また、この場合、回転の伝達にベルトを用いていることから、複数のベルト間において回転を中継させる中継プーリやベルトを案内するガイドローラ等を適宜配置することで、駆動プーリと作用プーリとの間においてベルトの延びる経路を、く字状、コ字状、C字状、L字状、S字状、曲線状、ジグザグ状、等のように簡単な構成で様々な経路とすることができる。これらのことから、シャッターに対して開閉駆動手段を配置する自由度を高めることができる。従って、開閉動作する一对のシャッターを、従来の遊技機では配置することが困難であった位置（旋回テーブルの前面）に配置することができるため、シャッターによる演出効果を十分に発揮させたり高めたりすることができ、一对のシャッターの可動演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0071】

更に、開閉駆動手段からの駆動を回転作用部材にベルトを介して伝達させてシャッターを移動させるようにした場合、ベルトを、旋回テーブルの外周に沿って延びるようにすることが望ましい。これにより、作用プーリと駆動プーリとに巻き掛けられているベルトを、

10

20

30

40

50

旋回テーブルの外周に沿って延びるようにしているため、ベルトが巻き掛けられている駆動プーリを回転させる開閉駆動手段が、旋回テーブルの外周付近に配置されることができ、正面視遊技領域内において開閉駆動手段を邪魔になり難い位置に配置することができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、この場合、作用プーリと駆動プーリとに巻き掛けられているベルトを、旋回テーブルの外周に沿って延びるようにしているため、ベルトが巻き掛けられている作用プーリにより回転させられる回転作用部材が、旋回テーブルの外周付近に配置されることがとなる。つまり、シャッターを移動させる回転作用部材を、旋回テーブルの外周付近に配置することができるため、旋回テーブルの後側に配置されているメイン演出表示手段の演出画像を遮り難い位置に回転作用部材が配置されることがとなり、シャッターを接近位置と離反位置との間で移動可能としつつ、メイン演出表示手段に表示された演出画像を良好な状態で視認させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができる。

10

【0072】

また、開閉駆動手段からの駆動を回転作用部材にベルトを介して伝達させてシャッターを移動させるようにした場合、駆動プーリと作用プーリとの間で旋回テーブルに回転可能に取付けられている少なくとも一つの中継プーリを、備えるようにした上で、ベルトを、作用プーリと作用プーリに近い中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の作用ベルトと、駆動プーリと駆動プーリに近い中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の駆動ベルトとで、少なくとも構成することが望ましい。これにより、作用プーリと駆動プーリとの間に中継プーリを備え、ベルトを、作用プーリと中継プーリとの間に巻き掛けられる作用ベルト、駆動プーリと中継プーリとの間に巻き掛けられる駆動ベルト、のように、複数のベルトで構成し、夫々のベルトを二つのプーリ間に順次巻き掛けて、複数のベルトを介して駆動プーリから作用プーリに回転が伝達されるようにしているため、作用プーリと駆動プーリとに一つのベルトを巻き掛けた場合と比較して、駆動プーリを回転させた時にベルトにかかる張力によってベルトが延びる割合を相対的に低減させることができ、ベルトが延びてプーリから外れてしまうのを抑制することができる。従って、ベルトが外れることで対応するシャッターが動かなくなるのを防止することができるため、シャッターを確実に移動させて、遊技者にシャッターによる可動演出を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、作用プーリと駆動プーリとの間に備えられた中継プーリに夫々の側から夫々ベルトを巻き掛けて回転を伝達させるようにしているため、中継プーリを作用プーリと駆動プーリとを結んだ直線上とは異なる位置に配置することで、駆動プーリから作用プーリに至るベルトの経路を、く字状、コ字状、C字状、等の様々な形状の経路とすることが可能となり、開閉駆動手段（駆動プーリ）からの回転を、中継プーリを介することで回り込むようにして対応するシャッター（作用プーリ）へ伝達させることができ、旋回テーブルの前面におけるシャッターの配置自由度をより高めることができる。この際に、作用ベルトや駆動ベルト等の複数のベルトの夫々において、巻き掛けられているプーリ同士の間で直線状にベルトが延びているようにすることが望ましい。これにより、各ベルトに対して横向きの力が作用することはないため、プーリからベルトを外れ難くすることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

20

30

40

【0073】

また、上述したような、開閉駆動手段による回転作用部材の回転によってシャッターを移動させるようにした場合、回転作用部材に、前後に延びた軸周りに公転することで対応するシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させる作用部を、有するようにしても良い。これにより、開閉駆動手段により回転作用部材を回転させると、回転作用部材に備えられている作用部が公転することとなり、作用部の公転によって対応するシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させることができる。従って、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができると共に、作用部の公転半径を大きくすることで、対応するシャッターの移動距離をより長くすることができ、遊技者にシャッターの可動演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。なお、この場合、作用部としては、円

50

柱状のピン（摺動ピン）とすることが望ましい。これにより、回転作用部材の形状を、作用プーリと一体回転する中心部から作用部までの接続部分を棒状に延びた形状とすることができるため、作用部を溝とすることで当該接続部分の形状を、中心部を中心とした円盤状又は扇状に形成する場合と比較して、回転作用部材を可及的に小さくすることができ、回転作用部材を目立ち難くすることができると共に、対応するシャッターを離反位置へ移動させた時に回転作用部材の一部がメイン演出表示手段の前面側へ無用に突出するのを回避させることができ、回転作用部材の一部の突出によりメイン演出表示手段の演出画像が見辛くなったり遊技領域内の見栄えが悪化したりするのを抑制して遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0074】

更に、開閉駆動手段による回転作用部材の回転によってシャッターを移動させるようにした場合、回転作用部材を、一對のシャッターが夫々離反位置の時の夫々のシャッターの後側で、且つ、シャッターにおける接近位置と離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向の中央付近となる夫々の位置において、旋回テーブルに回転可能に夫々取付けるようにした上で、夫々のシャッターの移動方向に対して直角方向の中央部分に、移動方向への力が作用させてシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させるようにしても良い。これにより、対応しているシャッターを移動させるための回転作用部材を、旋回テーブルにおける離反位置の時のシャッターの後側で長手方向（移動方向に対して直角方向）の中央付近配置した上で、シャッターを接近位置と離反位置との間で移動させる際に、シャッターの長手方向の中央部分に力を作用させて移動させるようにしているため、旋回テーブルの回転によりシャッターの移動方向を変えた状態で、シャッターを移動させても、シャッターを移動させるための力がシャッターの重心位置付近に作用することで、シャッターを正しい姿勢から傾き難くすることができ、シャッターをスムーズに移動させることができる。従って、一對のシャッターが、旋回テーブルの回転によってどのような向きの状態となっても、夫々をがたつかせることなくスムーズに接近位置と離反位置との間で移動させることができるため、遊技者に対して違和感を与えることなく一對のシャッター（及びシャッターの前面に取付けられている複数の装飾体）を移動させることができ、一對のシャッター（複数の装飾体）の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、上述したように、旋回テーブルの回転位置に関わらず一對のシャッターを夫々スムーズに移動させることができることから、シャッターが接近位置と離反位置との間で移動することができなくなる不具合の発生を防止することができるため、遊技が中断することで遊技者が苛立ちを覚えて興趣を低下させてしまうのを回避させることができる。

【0075】

手段2：手段1の構成において、

「前記サブ演出表示手段は、

一對の前記シャッターが夫々前記離反位置の時に、前記後退位置から前記突出位置へ移動できる」ものであることを特徴とする。

【0076】

ところで、サブ演出表示手段と一對のシャッター（複数の装飾体）とが、メイン演出表示手段の前側へ同時に移動できるようにした場合、サブ演出表示手段とシャッターとが互いに当接しないようにする必要がある。そのため、例えば、サブ演出表示手段と一對のシャッターとを前後方向の異なる位置に配置した場合、それらを配置するために前後方向に広い奥行を確保する必要があるが、遊技機では奥行が限られているため、相対的に、シャッターの前面に取付けられている複数の装飾体を薄くする必要があり、装飾体の立体感が乏しくなることで、十分な装飾効果を得られなくなる虞がある。また、サブ演出表示手段とシャッターとが互いに当接しないように、サブ演出表示手段及び一對のシャッターの少なくとも一方を小さくした場合、一方のみをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に、メイン演出表示手段を十分に覆うことができなかつたり、小さくなることで目立ち難くなってしまつたりして、十分な演出効果を得られなくなる虞がある。

【0077】

また、一对のシャッターの移動方向（開閉方向）が、上下方向となるように旋回テーブルを回転停止させた場合、シャッターの移動方向に対して上端側となる位置（上側のシャッターでは離反位置、下側のシャッターでは接近位置）にシャッターを位置させた状態とすると、シャッターにかかる重力によりそのシャッターが下側へ勝手に移動してしまう虞があり、シャッターが勝手に移動することで遊技者に違和感を与えてしまい、興趣を低下させてしまう虞がある。そのため、シャッターが勝手に移動しないように、開閉駆動手段によってシャッターに上方への力を作用させ続ける必要があるが、開閉駆動手段にかかる負荷が高くなってしまい、過負荷によって開閉駆動手段が破損することで遊技を中断させてしまう不具合が発生する虞がある。

10

【0078】

更に、サブ演出表示手段の移動方向（出沒方向）が、上下方向となるように旋回テーブルを回転停止させた場合、サブ演出表示手段を、移動方向の上端側となる位置に移動させた状態とすると、サブ演出表示手段の荷重によりサブ演出表示手段が下側へ勝手に移動してしまう虞があり、サブ演出表示手段が勝手に移動することで遊技者に違和感を与えてしまい、興趣を低下させてしまう虞がある。そのため、サブ演出表示手段が勝手に移動しないように、出沒駆動手段によってサブ演出表示手段に上方への力を作用させ続ける必要があるが、出沒駆動手段にかかる負荷が高くなってしまい、過負荷によって出沒駆動手段が破損することで遊技を中断させてしまう不具合が発生する虞がある。

【0079】

手段2の構成によると、サブ演出表示手段を、一对のシャッターが夫々離反位置の時に、後退位置から突出位置へ移動できるようにしたものである。

20

【0080】

これにより、一对のシャッターが夫々離反位置の時にのみサブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動できるようにしていることから、一对のシャッターとサブ演出表示手段の前後方向の位置を同じ位置としているため、サブ演出表示手段及び一对のシャッター（複数の装飾体）にかかる前後方向の奥行が広がるのを抑制することができ、サブ演出表示手段及び一对のシャッターを備えた遊技機を具現化し易くすることができると共に、相対的に複数の装飾体が小さくなってしまうのを抑制することができ、装飾体を可及的に大きくすることで目立たせて、複数の装飾体による装飾効果を十分に発揮させることができる。

30

【0081】

また、一对のシャッターの少なくとも一方が、離反位置から接近位置側へ移動していると、サブ演出表示手段が後退位置から突出位置側へ移動することができないため、旋回テーブルによってサブ演出表示手段がメイン演出表示手段の上側（旋回テーブルの回転中心よりも上側）に位置している時に、シャッターを接近位置側へ移動させることで、サブ演出表示手段の荷重によりサブ演出表示手段を下方へ移動させようとする力が作用しても、接近位置側へ移動しているシャッターによりサブ演出表示手段の下方への移動を阻止することができる。従って、サブ演出表示手段が勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、サブ演出表示手段が不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまうのを回避させることができ、サブ演出表示手段等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、接近位置側へ移動しているシャッターによってサブ演出表示手段の下方への移動を阻止することができるため、サブ演出表示手段が勝手に移動しないように出沒駆動手段を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により出沒駆動手段が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0082】

更に、サブ演出表示手段が、後退位置から突出位置側へ移動していると、一对のシャッターが離反位置から接近位置側へ移動することができないため、旋回テーブルによって一对のシャッターの移動方向を上下方向（斜め方向も含む）とした時に、サブ演出表示手段

50

を突出位置側へ移動させることで、移動方向の上端側に位置しているシャッターにおいて、そのシャッターの荷重によりシャッターを下方へ移動させようとする力が作用しても、突出位置側へ移動しているサブ演出表示手段によりシャッターの下方への移動を阻止することができる。従って、シャッターが勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、シャッターが不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまうのを回避させることができ、シャッター等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、突出位置側へ移動しているサブ演出表示手段によって一対のシャッターの下方への移動を阻止することができるため、一対のシャッターが勝手に移動しないように開閉駆動手段を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により開閉駆動手段が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0083】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を更に具備している」ものであることを特徴とする。

【0084】

ここで、「旋回規制手段」としては、「サブ演出表示手段を一部が旋回テーブルの外周よりも外側に突出可能とし、ユニットベースにおける旋回テーブルの外側の部位から前方へ延出させてサブ演出表示手段と当接させることで回転を規制するもの」、「旋回テーブルに取付けられており外側へ突出可能な突出部材と、ユニットベースに取付けられており旋回テーブルから突出した突出部材と係合可能な係合部材と、を備え、突出部材と係合部材との係合によって回転を規制するもの」、「旋回テーブルに形成されており外周側から中心側へ窪んだ凹部と、ユニットベースに取付けられており旋回テーブルの凹部内に進退可能な突出部材と、を備え、凹部内に突出部材を進入させることで回転を規制するもの」、「ユニットベースに取付けられており旋回テーブルの外周を押圧可能な押圧部材を備え、押圧部材により旋回テーブルの外周を押圧することで摩擦力により回転を規制するもの」、等が挙げられる。

20

【0085】

また、「旋回規制手段」としては、回転を規制した時に、旋回テーブルが所定の角度範囲内で回転できるものであっても良いし、旋回テーブルが全く回転できないものであっても良い。更に、「旋回規制手段」としては、旋回テーブルが特定の回転位置の時のみ回転を規制するものとしても良いし、旋回テーブルがどの回転位置の時でも回転を規制するものであっても良い。

30

【0086】

ところで、旋回テーブルに取付けられている一対のシャッターを、一方のみを移動させたり、夫々を同じ方向へ移動させたり、サブ演出表示手段を移動させたりすると、シャッターやサブ演出表示手段の移動により旋回テーブルの重心位置が移動してしまうため、シャッターやサブ演出表示手段の移動速度や往復移動によっては旋回テーブルが回転方向へガタガタと揺れてしまう虞がある。また、シャッターを介して旋回テーブルに取付けられている複数の装飾体が、それぞれの軸芯が異なる方向に向いていることから、回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させると、複数の装飾体の回転によって振動が発生し易くなり、発生した振動により旋回テーブルが揺らされて、旋回テーブルが回転方向へガタガタと揺動してしまう可能性がある。このような理由により旋回テーブルが揺動すると、サブ演出表示手段やシャッターを介して旋回テーブルに取付けられている複数の装飾体も全体的にガタガタと揺動することとなり、サブ演出表示手段や複数の装飾体が不安定な動きをすることで遊技者に対して不信感や不安感を与えてしまい、遊技が楽しめなくなって興趣を低下させてしまう虞がある。

40

【0087】

また、例えば、一対のシャッターの移動方向（開閉方向）が水平方向となるように旋回テーブルの回転を停止させた状態で、一方のシャッターを離反位置に、他方のシャッター

50

を接近位置に移動させた場合、離反位置に移動させたシャッターとそのシャッターの前面に取付けられている複数の装飾体及び回転駆動手段等との荷重により、回転テーブルを回転させようとする回転モーメントが作用することとなる。或いは、サブ演出表示手段が回転テーブルの回転中心と同じ高さとなる位置（メイン演出表示手段の左右方向両側の何れかの位置）で回転テーブルの回転を停止させた場合、サブ演出表示手段の荷重により、サブ演出表示手段が下方へ移動する方向に回転テーブルを回転させようとする回転モーメントが作用することとなる。そして、この状態を維持させるような可動演出の場合には、回転テーブルが回転しないようにするために、回転モーメントを打ち消すための力を、回転駆動手段から回転テーブルに作用させる必要があり、回転駆動手段にかかる負荷が高くなって、過負荷により回転駆動手段が破損することで遊技を中断させてしまう不具合が発生する虞がある。

10

【0088】

手段3の構成によると、遊技機に、回転テーブルの回転を規制する回転規制手段を、備えるようにしたものである。

【0089】

これにより、回転駆動手段による回転テーブルの回転を停止させている状態で、開閉駆動手段によりシャッターを移動させたり、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり、サブ演出表示手段を移動させたりした時に、重心位置の変化や振動の発生によって回転テーブルが回転方向へ回転させられようとしても、回転規制手段によって回転テーブルの回転を規制することができるため、回転テーブルがガタガタと揺動して複数の装飾体の全体や一对のシャッター、及びサブ演出表示手段が不安定な動きをするのを防止することができ、複数の装飾体の全体を安定させた状態で回転させたりシャッターやサブ演出表示手段を安定させた状態で移動させたりすることができると共に、複数の装飾体の回転やシャッター及びサブ演出表示手段の移動に対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興味の低下を抑制させることができる。

20

【0090】

また、回転規制手段によって回転テーブルの回転を規制することができるため、シャッターや複数の装飾体及び回転駆動手段、サブ演出表示手段等の荷重により回転テーブルを回転させようとする回転モーメントを、回転規制手段によって受けることができるため、回転テーブルの回転を停止させている時に、シャッターや複数の装飾体及び回転駆動手段、サブ演出表示手段等の荷重による回転モーメントを打ち消すような力を回転駆動手段から回転テーブルに作用させる必要がなく、回転駆動手段に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

30

【0091】

手段4：手段3の構成において、

「前記回転規制手段は、

前記サブ演出表示手段が前記後退位置の時に、前記回転テーブルの回転を規制する」ものであることを特徴とする。

【0092】

手段4の構成によると、回転規制手段により、サブ演出表示手段が後退位置の時に、回転テーブルの回転が規制されるようにしたものである。

40

【0093】

これにより、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、回転規制手段によりサブ演出表示手段の回転が規制されるため、一对のシャッターの移動や複数の装飾体の回転等の演出や、サブ演出表示手段をメイン演出表示手段の左右方向両側の何れかの位置で回転テーブルを回転停止させた状態で行う演出の際に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させることで回転テーブルが回転してしまうのを防止することができ、当該演出を確実に楽しませて遊技者の興味の低下を抑制させることができる。

【0094】

また、サブ演出表示手段を後退位置に移動させると、回転規制手段によって回転テーブ

50

ルの回転が規制されることから、旋回テーブルを回転させるためには、サブ演出表示手段を後退位置から或る程度突出位置側へ移動させた状態とする必要がある。従って、サブ演出表示手段が後退位置の時に旋回テーブルが回転する際には、サブ演出表示手段が、一旦、旋回中心（突出位置）の方向へ移動してから、回転することとなるため、その移動により、遊技者の関心をサブ演出表示手段へ引付けて注目させることが可能となり、旋回テーブルによるサブ演出表示手段の旋回を見逃し難くすることができ、サブ演出表示手段による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0095】

なお、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転が規制されるようにすることが望ましい。これにより、旋回テーブルの回転方向（旋回方向）における特定旋回位置を除いた部位では、サブ演出表示手段が後退位置へ移動することはないため、その部位に、他の装飾体を配置してもサブ演出表示手段と当接することなく他の装飾部材を配置することができ、他の装飾部材により遊技領域内の見栄えを良くすることができる。

【0096】

手段5：手段3又は手段4の構成において、

「前記サブ演出表示手段は、

前記後退位置の時に、一部が前記旋回テーブルの外周よりも外側に突出しており、且つ

、

前記旋回規制手段は、

前記ユニットベースにおける前記旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、前記旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけて前記ユニットベースから前方へ延出しており、前記後退位置の前記サブ演出表示手段に当接することで前記旋回テーブルの回転を規制する」ものであることを特徴とする。

【0097】

ここで、「旋回規制手段」としては、「ユニットベースに対して旋回テーブルを回転可能に取付けるための複数の案内ローラの一部を回転可能に取付けるための円柱状の複数のガイドピン」、「ユニットベースから単に前方へ延出している延出部材」、等が挙げられる。

【0098】

手段5の構成によると、サブ演出表示手段が後退位置の時に、一部が旋回テーブルの外周よりも外側に突出するようにした上で、旋回規制手段を、ユニットベースにおける旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけてユニットベースから前方へ延出させ、後退位置のサブ演出表示手段に当接することで旋回テーブルの回転を規制できるようにしたものである。

【0099】

これにより、例えば、二つの旋回規制手段を、旋回テーブルの周方向へサブ演出表示手段と略同じ幅で離間させた場合、その二つの旋回規制手段の間に挿入されるようにサブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、サブ演出表示手段における旋回テーブルよりも外側に突出している部位が、二つの旋回規制手段によって挟まれた状態となり、旋回テーブルを回転不能に規制（ロック）することができる。また、二つの旋回規制手段の旋回テーブルの周方向の間隔を、サブ演出表示手段の幅よりも広くした場合、その二つの旋回規制手段の間に挿入されるようにサブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、サブ演出表示手段と二つの旋回規制手段との間に所定広さの隙間を有した状態となるため、その隙間の分だけ旋回テーブルを回転させることができ、サブ演出表示手段や一對のシャッター（複数の装飾体）を所定の旋回角度の範囲内でのみ旋回可能に規制することができる。このように、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転を規制することができ、上述したような作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

【0100】

また、二つの旋回規制手段の旋回テーブルの周方向の間隔をサブ演出表示手段の幅より

10

20

30

40

50

も狭しくした場合、二つの旋回規制手段の間となる旋回位置で、サブ演出表示手段を後退位置の方向へ移動させると、サブ演出表示手段が旋回規制手段に当接して後退位置への移動が規制され、その二つの旋回規制手段の間にはサブ演出表示手段が侵入することではなく、その二つの旋回規制手段の間の部位に他の部材を取付けても、サブ演出表示手段と当接することはないため、その部位に他の部材を取付けることができる。従って、当該部位に、他の部材として、旋回テーブルを回転させるための部材（機構）を取付けて上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化したり、装飾体を取付けて遊技領域内の見栄えを良くしたりすることができる。

【0101】

手段6：手段3から手段5までの何れか一つの構成において、

10

「前記旋回規制手段は、

前記旋回テーブルが特定旋回位置の時に、前記旋回テーブルの回転を規制する」ものであることを特徴とする。

【0102】

ここで、「特定旋回位置」としては、一定の旋回角度（例えば、45度、60度、90度、等）毎に設けるようにしても良いし、不均等な旋回角度毎に設けるようにしても良い。

【0103】

手段6の構成によると、旋回規制手段を、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回テーブルの回転が規制されるようにしたものである。

20

【0104】

これにより、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回規制手段によって回転を規制するようにしているため、サブ演出表示手段及び一対のシャッターや複数の装飾体を特定旋回位置において、確実に旋回を規制させることができ、上述した作用効果を奏することができる。

【0105】

また、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回規制手段によって回転を規制するようにしている。つまり、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させたり、一対のシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させたり、複数の装飾体を回転させたりする旋回位置（演出実行位置）を、特定旋回位置に限定するようにしているため、あらゆる旋回位置で演出を実行できるようにした場合と比較して、演出パターンが増大するのを抑制することが可能となり、演出パターンが多すぎることで遊技者をうんざりさせてしまうのを防止することができ、適度な数の演出パターンにより遊技者を楽しませることができると共に、演出制御にかかる負荷を軽減させることができ、過負荷により遊技が中断してしまうのを防止して、上述したような演出を確実に楽しませることができる。

30

【0106】

手段7：手段1から手段6までの何れか一つの構成において、

「前記出沒駆動手段によって前後に延びた軸周りに回転させられる平歯車状のスライドギアを更に具備しており、

前記サブ演出表示手段は、

40

前記スライドギアと噛合しており、前記突出位置と前記後退位置とを結んだ出沒方向へ延びている出沒ラックギアを有している」ものであることを特徴とする。

【0107】

ここで、「スライドギア」としては、「旋回テーブルとサブ演出表示手段との間で出沒駆動手段により出沒方向へ移動可能とされているスライドプレートを備えると共に、旋回テーブルに出沒ラックギアと対向するように出沒方向へ延びている固定側ラックギアを設け、固定側ラックギアと出沒ラックギアとの間で夫々に噛合していると共にスライドプレートに回転可能に取付けられているもの」、「出沒駆動手段により直接回転させられるもの」、等が挙げられる。

【0108】

50

手段7の構成によると、遊技機に、出沒駆動手段によって前後に延びた軸周りに回転させられる平歯車状のスライドギアを備えるようにした上で、サブ演出表示手段に、スライドギアと噛合し、突出位置と後退位置とを結んだ出沒方向へ延びている出沒ラックギアを有するようにしたものである。

【0109】

これにより、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させるためのスライドギアを、前後に延びた軸周りに回転させるようにしているため、サブ演出表示手段を移動させるための機構にかかる前後方向の奥行を可及的に薄くすることができ、奥行の限られている遊技機に備え易くすることができる。また、出沒駆動手段によってスライドギアを回転させることで、出沒ラックギアを介してサブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

10

【0110】

手段8：手段1から手段7までの何れか一つの構成において、

「前記旋回テーブル及び前記ユニットベースは、

前記メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した貫通口及び開口部を有している」ものであることを特徴とする。

【0111】

手段8の構成によると、旋回テーブル及びユニットベースに、メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した貫通口及び開口部を有するようにしたものである。

20

【0112】

これにより、ユニットベースの後側に配置されているメイン演出表示手段の表示画面を、ユニットベースの開口部と旋回テーブルの貫通口を通して、前方（遊技者側）から見るため、ユニットベースと旋回テーブルを透明な部材で構成して透明な部位を通してメイン演出表示手段を視認できるようにした場合と比較して、メイン演出表示手段に表示された演出画像を明瞭な状態で視認させることができ、遊技者にメイン演出表示手段の演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0113】

手段9：手段1から手段8までの何れか一つの構成において、

「一对の前記シャッターの移動を規制する開閉規制手段を更に具備している」ものであることを特徴とする。

30

【0114】

ここで、「開閉規制手段」としては、「サブ演出表示手段を後退位置から突出位置側へ移動させてシャッターに当接させることでシャッターの移動（開閉）を規制するもの」、「旋回テーブルにシャッターが移動する部位へ突出可能とされた突出部材を備え、突出部材がシャッターに当接することでシャッターの移動（開閉）を規制するもの」、「シャッターの移動方向に対して直角方向へシャッターから突出可能な突出部材を備え、シャッターから突出した突出部材が旋回テーブルに取付けられている部材に当接することでシャッターの移動（開閉）を規制するもの」、「シャッターに移動方向に対して直角方向に延びたスリットを備えると共に、開閉駆動手段により公転してスリット内を摺動する作用部を備え、シャッターを接近位置や離反位置に移動させた時に、公転する作用部がシャッターの移動方向の死点を通してスリットの端部に当接することでシャッターの移動（開閉）を規制するもの」、等が挙げられる。

40

【0115】

ところで、シャッターを離反位置よりも接近位置側へ移動させている状態で、旋回テーブルを回転させた場合、旋回テーブルの回転速度によってはシャッターに作用する遠心力によって、シャッターが離反位置へ勝手に移動してしまう虞がある。また、一对のシャッターの移動方向（開閉方向）が、上下方向となるように旋回テーブルを回転停止させた場合、シャッターの移動方向に対して上側となる位置（上側のシャッターでは離反位置、下側のシャッターでは接近位置）にシャッターを位置させた状態とすると、重力によりその

50

シャッターが下側へ勝手に移動してしまう虞がある。従って、シャッターが勝手に移動しないように、開閉駆動手段によってシャッターに力を作用させ続ける必要があり、開閉駆動手段にかかる負荷が高くなって、過負荷により開閉駆動手段が破損して遊技を中断させてしまう不具合が発生する虞がある。

【0116】

また、一对のシャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体を回転駆動手段によって回転させた場合、複数の装飾体の回転によって振動が発生し易くなるため、発生した振動によりシャッターが揺らされて、複数の装飾体が全体的にガタガタと振動してしまう虞がある。また、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させた時にも振動が発生する虞があり、その振動が回転テーブルを介してシャッターに伝わることで、シャッターやシャッターの前面に取付けられている複数の装飾体がガタガタと振動してしまう虞がある。このような理由により、シャッターや複数の装飾体の全体がガタガタと不安定な動きをすることで遊技者に対して不信感や不安感を与えてしまい、遊技が楽しめなくなってしまう虞がある。

10

【0117】

手段9の構成によると、遊技機に、一对のシャッターの移動を規制する開閉規制手段を備えるようにしたものである。

【0118】

これにより、開閉規制手段によってシャッターの移動を規制することで、回転テーブルを回転させたり、複数の装飾体を回転させたり、サブ演出表示手段を移動させたりしても、シャッターが勝手に移動するのを防止することができるため、シャッターや複数の装飾体の動きに対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0119】

また、回転テーブルを回転させたり、複数の装飾体を回転させたり、一对のシャッターの移動方向が上下方向となるように回転テーブルを回転停止させたりした場合でも、開閉規制手段によってシャッターの移動を規制することで、シャッターが勝手に移動しないように、開閉駆動手段によってシャッターに力を作用させ続ける必要がなく、開閉駆動手段に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

30

【0120】

手段10：手段1から手段9までの何れか一つの構成において、

「前記ユニットベースの前面に、前記回転テーブルの外周に沿って間隔をあけて配置されていると共に、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、該回転テーブルの外周に当接することで前記ユニットベースに前記回転テーブルを回転可能に取付けている複数のガイドローラと、

前記ユニットベースにおける正面視前記回転テーブルよりも外側の位置で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、前記回転駆動手段によって回転させられる平歯車状の回転ピニオンギアと

を更に具備しており、

40

前記回転テーブルは、

外周縁に沿って形成されており、前記回転ピニオンギアと噛合する回転ギアを有している」ものであることを特徴とする。

【0121】

ここで、「回転ギア」としては、「非円環状で両端部を有する円弧状に延びているもの」、「端部を有しない円環状に延びているもの」、等が挙げられる。

【0122】

手段10の構成によると、遊技機に、ユニットベースの前面に、回転テーブルの外周に沿って間隔をあけて配置されていると共に、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、回転テーブルの外周に当接することでユニットベースに回転テーブルを回転可能

50

に取付けている複数のガイドローラと、ユニットベースにおける正面視旋回テーブルよりも外側の位置で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、旋回駆動手段によって回転させられる平歯車状の旋回ピニオンギアと、を備えるようにした上で、旋回テーブルに、外周縁に沿って形成され旋回ピニオンギアと噛合する旋回ギアを有するようにしたものである。

【0123】

これにより、ユニットベースに取付けられている複数の案内ローラにより、旋回テーブルを前後に延びた軸周りに対して回転可能に取付けることができると共に、旋回駆動手段により旋回ピニオンギアを回転させると、旋回ピニオンギアと噛合している旋回ギアにより旋回テーブルを、前後に延びた軸周りに対して回転させることができるため、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

10

【0124】

また、複数の案内ローラを旋回テーブルの外周に当接させて、旋回テーブルを前後に延びた軸周りに回転可能に取付けていることから、複数の案内ローラのうち、旋回テーブルの回転中心よりも下側に配置されている複数の案内ローラによって、旋回テーブルにかかる荷重を支持することができるため、旋回テーブルにサブ演出表示手段、一対のシャッター、及び複数の装飾体等を取付けて重量が増大しても、旋回テーブルにかかる荷重を分散支持することで一つ当たりの案内ローラに作用する荷重を低減させることができ、案内ローラを破損し難くすることができると共に、旋回テーブルをスムーズに回転させることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

20

【0125】

更に、旋回テーブルの外周に当接している複数の案内ローラによって、旋回テーブルを回転可能に取付けており、旋回テーブルの回転中心に回転軸を備える必要がないことから、旋回テーブルの後側に配置されたメイン演出表示手段を邪魔するものがないため、メイン演出表示手段を前方から良好な状態で視認することができ、メイン演出表示手段の演出画像を楽しませることができると共に、旋回テーブルの後側にメイン演出表示手段を備えた遊技機を確実に具現化することができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【0126】

また、旋回テーブルの外周縁に沿って形成されている旋回ギアに、旋回ピニオンギアを噛合させて旋回テーブルを回転させるようにしていることから、旋回ギアが大径のものとなるため、旋回ピニオンギアの回転駆動力が小さくても旋回ギアを介して旋回テーブルを回転させることができる。従って、旋回テーブルにサブ演出表示手段、一対のシャッター、複数の装飾体や回転駆動手段等を取付けることで旋回テーブルに関する重量が増加しても、旋回駆動手段側では、小さい駆動力で旋回テーブルを回転させることができ、旋回テーブルの回転に係る負荷を軽減させて、過負荷による遊技の中断を防止することができる。

30

【0127】

手段11：手段10の構成において、

「前記旋回規制手段は、

40

前記ユニットベースにおける前記旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、前記旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけて前記ユニットベースから前方へ複数延出しており、夫々によって複数の前記ガイドローラの一部を回転可能に支持している円柱状の複数のガイドピンによって構成されている」ものであることを特徴とする。

【0128】

手段11の構成によると、旋回規制手段を、ユニットベースにおける旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけてユニットベースから前方へ複数延出し、夫々によって複数のガイドローラの一部を回転可能に支持している円柱状の複数のガイドピンにより構成するようにしたものである。

【0129】

50

これにより、複数のガイドピンによって複数のガイドローラの一部を回転可能に支持することができると共に、旋回テーブルの回転を規制することができるため、遊技機にかかる構成を少なくすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0130】

手段12：手段1から手段11までの何れか一つの構成において、

「複数の前記装飾体は、

夫々の前記シャッターにおいて、夫々の前記軸部の軸芯が、前記シャッターの前面に平行な同一面上に配置されている」ものであることを特徴とする。

【0131】

手段12の構成によると、複数の装飾体を、夫々のシャッターにおいて、夫々の軸部の軸芯を、シャッターの前面に平行な同一面上に配置するようにしたものである。

【0132】

これにより、複数の装飾体が、シャッターの前面に沿って列設された状態となるため、複数の装飾体の配置に必要な前後方向の奥行を小さくすることができ、シャッターの前面側に確実に複数の装飾体を配置することができると共に、奥行の限られている遊技機において複数の装飾体、シャッター、旋回テーブル、及びメイン演出表示手段を前後に配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。また、複数の装飾体にかかる奥行を小さくすることができるため、相対的に装飾体を大きくしたり、複数の装飾体及びシャッターの前後に他の部材（例えば、遊技パネル、センター役物、等）を配置したり、複数の装飾体を狭い場所（例えば、遊技パネルとメイン演出表示手段との間）に配置したりすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができる。

【0133】

手段13：手段1から手段12までの何れか一つの構成において、

「前記メイン演出表示手段は、

正面視の外形が横長の四角形に形成されており、且つ、

一对の前記シャッターは、

前記接近位置と前記離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さが、前記メイン演出表示手段の外形の短辺よりも長く形成されている」ものであることを特徴とする。

【0134】

手段13構成によると、メイン演出表示手段を、正面視の外形が横長の四角形とした上で、一对のシャッターにおける接近位置と離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さほ、メイン演出表示手段の外形の短辺よりも長く形成するようにしたものである。

【0135】

これにより、シャッターがメイン演出表示手段の表示画面を跨るような大きさ（長さ）となるため、シャッターをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に、シャッターにより覆われる部位が広くなり、シャッターをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に遊技者に与えるインパクトを高めることができ、遊技者をより楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0136】

また、シャッターの長さを、メイン演出表示手段を跨ぐ長さとしているため、例えば、シャッターの長手方向両端を、接近位置と離反位置との間で移動可能に支持するようにした場合、移動可能に支持する案内部材（例えば、スライドシャフト、スライドガイド、スライドレール、等）が、正面視においてメイン演出表示手段の外側に配置されることとなり、案内部材により演出画像を妨げ難くすることができ、良好な状態で遊技者に演出画像を楽しませることができる。

【0137】

手段14：手段1から手段13までの何れか一つの構成において、

「前記シャッターの前面に取付けられており、前記装飾体の前記軸部、前記自在軸継手

10

20

30

40

50

及び前記回転駆動手段の前面側を覆う装飾カバーを更に具備している」ものであることを特徴とする。

【0138】

手段14の構成によると、遊技機に、シャッターの前面に取付けられ、装飾体の軸部、自在軸継手及び回転駆動手段の前面側を覆う装飾カバーを、更に備えるようにしたものである。

【0139】

これにより、装飾カバーによって、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段が遊技者側から見えるのを隠すことができ、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段が見えて遊技領域内の見栄えが悪くなるのを低減させることができる。また、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段を隠す装飾カバーを備えているため、装飾カバーによって遊技領域内やシャッターの前面を装飾することができ、見栄えを良くして遊技者を楽しませることができる。

10

【0140】

手段15：手段1から手段14までの何れか一つの構成において、

「一对の前記シャッターの夫々に取付けられており、複数の前記装飾体よりも後側から前方へ向かって光を照射可能な発光手段を備えている装飾基板を更に具備しており、

前記装飾体は、

透光性を有している」ものであることを特徴とする。

【0141】

20

ここで、「発光手段」としては、「フルカラーLED」、「単色LED」、「高輝度LED」、「白熱灯」、「蛍光灯」、「有機EL」、「ネオン灯」、「冷陰極管」、等が挙げられる。また、発光手段は、光の照射範囲の広い広角型のものとしても良いし、光の照射範囲が狭い狭角型のものとしても良い。

【0142】

手段15の構成によると、遊技機に、一对のシャッターの夫々に取付けられており、複数の装飾体よりも後側から前方へ向かって光を照射可能な発光手段を備えている装飾基板を、更に備えるようにした上で、装飾体に、透光性を有するようにしたものである。

【0143】

これにより、装飾基板に備えられている発光手段を発光させると、複数の装飾体を発光装飾させることができ、装飾体の見栄えを良くすることができると共に、装飾体を目立たせて遊技者の関心を強く引付けさせることができ、遊技者に対して何かあるのではないかとと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。

30

【0144】

また、複数の装飾体が回転駆動手段によって回転している状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、回転により立体的に形成されている装飾体本体の向きが変わることで、発光手段から前方の装飾体に照射された光の屈折や反射の方向、透過量等が逐次変化することとなり、装飾体がキラキラと瞬いているように見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0145】

40

更に、開閉駆動手段によって一对のシャッターを接近位置へ移動させた状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、メイン演出表示手段やサブ演出表示手段の演出画像とは明らかに異なる輝度の発光装飾を遊技者に見せることができるため、遊技者の関心を遊技領域の中央に向けさせることができる。また、シャッターを接近位置へ移動させると共に複数の装飾体を回転させた状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、メイン演出表示手段の前面において複数の装飾体がキラキラと瞬くような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかとと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0146】

また、旋回駆動手段によって旋回テーブルを回転させてシャッターを介して複数の装飾

50

体の全体を旋回させている状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、旋回テーブルの中央を中心とした円弧状の光の軌跡を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。また、旋回テーブルを回転させながら回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させると、装飾基板の発光手段による円弧状の光の軌跡がキラキラと瞬くことで彗星のような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0147】

手段16：手段1から手段15までの何れか一つの構成において、

「複数の前記装飾体は、

正面視において前記旋回テーブルの中心側を中心とするように円弧状に列設されている」ものであることを特徴とする。

10

【0148】

ここで、複数の装飾体が列設されている円弧としては、円弧の一方の端部と円弧の中心とを結んだ線と、円弧の他方の端部と円弧の中心とを結んだ線とが、交わる角度が60度～150度の範囲内とすることが望ましい。この範囲よりも角度が小さいと、複数の装飾体が直線状に列設されているように見えてしまう虞があるためである。また、この範囲よりも角度が大きいと、円環の一部とするには一つの装飾体を小さくしなければならず、装飾体が目立ち難くなる虞がある他に、一つの装飾体が大きいと円弧状に並んでいるように見えなくなる虞があるためである。

20

【0149】

手段16の構成によると、複数の装飾体を、正面視において旋回テーブルの中心側を中心とするように円弧状に列設するようにしたものである。

【0150】

これにより、複数の装飾体が、旋回テーブルの中心側（遊技領域の中央側）を中心として円弧状に列設されているため、一对のシャッターを離反位置へ移動させた場合、複数の装飾体が遊技領域の外周に沿うように並ぶこととなり、遊技領域の外周付近を装飾して遊技機の見栄えを良くすることができる。

【0151】

また、一对のシャッターの前面に夫々取付けられている複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設しているため、一对のシャッターを接近位置へ移動させたり離反位置へ移動させたりすることで、円弧状に列設されている複数の装飾体によって形成される仮想上の円環の直径を小さくしたり大きくしたりすることができる。従って、一对のシャッターを離反位置から接近位置へ移動させると、複数の装飾体による仮想上の円環が小さくなるため、遊技者の関心を旋回テーブルの中心（遊技領域の中央）へ向けさせることができる。一方、一对のシャッターを接近位置から離反位置へ移動させると、複数の装飾体による仮想上の円環が大きくなるため、遊技者の関心を遊技領域の外周側へ向けさせることができる。

30

【0152】

また、上述したように、複数の装飾体によって仮想上の円環を形成することができるため、複数の装飾体による円環の装飾によりメイン演出表示装置の演出画像を装飾したり、サブ演出表示手段を突出位置へ移動させて複数の装飾体による円環の装飾内にサブ演出表示手段を位置させることで、サブ演出表示手段の演出画像を装飾したりすることができ、多彩な演出により遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0153】

更に、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設していることから、旋回駆動手段により旋回テーブルを回転させると、複数の装飾体が、その列設されている方向へ移動することとなるため、複数の装飾体が並んで円周上を走っているような可動演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

50

【0154】

また、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設しているため、例えば、複数の装飾体における旋回テーブルの中心側を向いている端部が前方へ移動するように夫々を回転させると、旋回テーブルの中心から前方へ流れるような演出を遊技者に見せることができ、向かい風が吹いているような感じに遊技者を錯覚させることができる。或いは、複数の装飾体における旋回テーブルの中心側を向いている端部が後方へ移動するように夫々を回転させると、旋回テーブルの中心の中央から後方へ流れるような演出を遊技者に見せることができ、旋回テーブル（遊技領域）内に吸い込まれるような感じに遊技者を錯覚させることができる。この際に、メイン演出表示手段に、複数の装飾体の回転方向に対応した演出画像を表示させることで、メイン演出表示手段から前方へ放射されるような演出を遊技者に見せたり、メイン演出表示手段へ吸い込まれるような演出を見せたりすることができる。

10

【0155】

このように、一対のシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させたり、円弧状に列設されている複数の装飾体を回転させたり、旋回テーブルを介して一対のシャッターと一緒に複数の装飾体を旋回させたりすることで、遊技者の関心を、旋回テーブルの中心側、すなわち、遊技領域の中央へ向けさせることが可能となるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0156】

手段17：手段1から手段16までの何れか一つの構成において、

「複数の前記装飾体は、

一対の前記シャッターが前記接近位置の時に、前記旋回テーブルの前記回転中心を中心として円弧状に列設されている」ものであることを特徴とする。

【0157】

手段17の構成によると、複数の装飾体を、一対のシャッターが接近位置の時に、旋回テーブルの回転中心を中心として円弧状に列設するようにしたものである。

【0158】

これにより、一対のシャッターを接近位置へ移動させると、夫々の前面に取付けられている複数の装飾体が、円環状に並んだ状態となるため、遊技者の関心を遊技領域の中央へ強く向けさせることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

30

【0159】

また、旋回テーブルの回転中心を中心として複数の装飾体を列設していることから、開閉駆動手段により一対のシャッターを接近位置へ移動させた状態で、旋回駆動手段により旋回テーブルを回転させてシャッターと一緒に複数の装飾体を旋回させると、複数の装飾体の全体の旋回中心がブレることなく旋回するため、遊技者に対して違和感を与え難くすることができ、旋回テーブルによる複数の装飾体の旋回を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0160】

なお、一対のシャッターを接近位置へ移動させた時に、円弧状に列設されている複数の装飾体によって形成される円環の装飾内へ、正面視メイン演出表手段の外側から移動可能な出現装飾体を備えるようにしても良い。これにより、メイン演出表示手段の前側を、一対のシャッター、複数の装飾体、及び出現装飾体によって略完全に覆うことができ、遊技者に強いインパクトを与えることができると共に、遊技領域内の中央において円盤状の大きな装飾が現れることで遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0161】

手段18：手段1から手段17までの何れか一つの構成において、

「前記自在軸継手は、

連結している夫々の前記軸部において中心から離間した円周上で周方向へ同じ隙間をあ

50

けて夫々の前記軸部の端部から突出しており、周方向の幅が前記隙間よりも狭く形成されている一対のアーム部と、

一方の前記軸部における一対の前記アーム部の夫々の前記隙間に、他方の前記軸部の前記アーム部が夫々挿入されている状態で、四つの該アーム部に囲まれている内側から該アーム部同士の間へ棒状に突出している四つの伝達部を有するスパイダとから構成されている」ものであることを特徴とする。

【0162】

ところで、自在軸継手として、ゴムチューブジョイントを用いた場合、ゴムが劣化する虞がある。また、スプリングジョイントを用いた場合、バネ定数によっては回転の伝達にタイムラグが生じやすくなり、複数の装飾体の回転の一体感が損なわれてしまう虞がある。また、ユニバーサルジョイントや等速軸継手を用いた場合、機構が複雑であることから、組立てに手間がかかり、コストが増加する虞がある。

10

【0163】

手段18の構成によると、自在軸継手を、連結している夫々の軸部において中心から離間した円周上で周方向へ同じ隙間をあけて夫々の軸部の端部から突出しており、周方向の幅が隙間よりも狭く形成されている一対のアーム部と、一方の軸部における一対のアーム部の夫々の隙間に、他方の軸部のアーム部が夫々挿入されている状態で、四つのアーム部に囲まれている内側からアーム部同士の間へ棒状に突出している四つの伝達部を有するスパイダとで、構成するようにしたものである。

【0164】

これにより、一方の軸部を回転させると、そのアーム部の側面にスパイダの伝達部が当接し、更に伝達部が他方の軸部におけるアーム部の側面に当接することで、一方の軸部から他方の軸部へ回転を伝達させることができる。また、一方の軸部と他方の軸部が、互いに延びている方向が異なっている場合でも、上述と同様にスパイダの伝達部を介することで軸部同士の間で回転を伝達させることができる。この際に、十字状のスパイダの四つの伝達部の中心を通る面が、二つの軸部の中心軸線の角の二等分線を含む平面上と一致した状態を保つように、スパイダの四つの伝達部が、アーム部同士の間においてアーム部の延びている方向へ相対的に摺動する。このように、二つの軸部同士の間で回転が伝達するように連結することができるため、自在軸継手を具現化することができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

20

30

【0165】

また、スパイダを介して回転を伝達させるようにしているため、ゴムやスプリングを用いて回転を伝達させるようにした場合と比較して、ゴムやスプリングの伸縮（バネ定数）による回転伝達のタイムラグを無くすことができ、複数の装飾体を同時に回転させることができる。従って、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させた時に、複数の装飾体が同時に回転するため、複数の装飾体が順番に遅れて回転することで不自然な感じとなって、遊技者に対して違和感を与えてしまうのを回避させることができ、遊技者に一体感のある複数の装飾体の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0166】

更に、スパイダの伝達部を、一方の軸部のアーム部の側面と他方の軸部のアーム部の側面とで挟むだけで、二つの軸部同士の間で回転を伝達可能に連結する自在軸継手を組み立てることができるため、自在軸継手としてユニバーサルジョイントや等速軸継手を採用した場合と比較して、部品点数を低減させたり、組み立てにかかる手間を容易にしたりすることができる。遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【0167】

手段19：手段1から手段18までの何れか一つの構成において、

「前記シャッターに取付けられており、列設されている複数の前記装飾体に対して、少なくとも一つ置きに前記装飾体の前記軸部に前記回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させる回転駆動機構を更に具備している」ものであることを特徴とする。

【0168】

50

ここで、「回転駆動機構」としては、「装飾体の軸部に取付けられている傘歯車状の回転ギアと、回転ギアに後側から噛合しており前後に延びた軸周りに回転可能な傘歯車状の伝達ギア（伝達ギア部材）と、回転駆動手段により駆動されることで伝達ギアを回転させるギア機構と、を備えたもの」、「装飾体の軸部に取付けられている回転プーリと、装飾体よりも後側で回転駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、駆動プーリと回転プーリとに巻き掛けられているベルトと、を備えたもの」、「装飾体の軸部に取付けられている平歯車状の回転ギアと、回転ギアに後側から噛合して回転駆動手段により回転させられる伝達ギアと、を備えたもの」、等が挙げられる。

【0169】

ところで、列設されている複数の装飾体を、互いに隣接している軸部を自在軸継手で順次連結して、一方の端に位置している装飾体の軸部を回転駆動手段により回転させるようにした場合、自在軸継手では回転方向に対してある程度のガタツキや振れを有しているため、回転の伝達が自在軸継手を経ることで回転方向のガタツキや振れが蓄積されることとなり、回転駆動手段により軸部を介して回転させられた一方の端の装飾体に対して、複数の自在軸継手を経て回転が伝達された他方の端の装飾体が回転するタイミングにタイムラグが生じてしまい、複数の装飾体の動き（回転）の一体感が乏しくなって、動きによる演出効果を十分に発揮させられなくなる虞がある。

【0170】

手段19の構成によると、遊技機に、シャッターに取付けられ、列設されている複数の装飾体に対して、少なくとも一つ置きに装飾体の軸部に回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させる回転駆動機構を、備えるようにしたものである。

【0171】

これにより、列設されている複数の装飾体において、端から少なくとも一つ置きに位置している装飾体の軸部に対して、回転駆動機構を介して回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させるようにしているため、自在軸継手における回転方向のガタツキや振れの蓄積を低減させることができる。従って、自在軸継手を介して回転させられる装飾体の回転のタイムラグを可及的に小さくすることができるため、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させた時に、複数の装飾体を略同時に回転させることが可能となり、複数の装飾体の動き（回転）に一体感を付与して複数の装飾体による演出効果を十分に発揮させることができ、上述した作用効果を確実に奏する遊技機とすることができる。

【0172】

また、回転駆動手段からの駆動を、回転駆動機構を介することで複数の装飾体の軸部を回転させるようにしている。つまり、一つの駆動手段により複数の装飾体の軸部を回転させるようにしており、複数の回転駆動手段を備える必要がないことから、その分のスペースを確保することができるため、相対的に装飾体のスペースを広くすることが可能となり、装飾体の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、装飾体をより大型化して目立つようにしたり、装飾体の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることができると共に、複数の装飾体の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0173】

更に、回転駆動機構によって、回転駆動手段からの駆動を伝達させて装飾体の軸部を回転させるようにしているため、回転駆動機構によって回転駆動手段を複数の装飾体から離れた位置に配置することが可能となり、回転駆動手段を目立ち難くすることができると共に、相対的に複数の装飾体を目立ち易くすることができ、遊技者に対して複数の装飾体の装飾や動き（回転）を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0174】

手段20：手段19の構成において、

「前記自在軸継手は、

前記回転駆動機構によって回転させられる前記軸部と隣接している該軸部を連結している」ものであることを特徴とする。

10

20

30

40

50

【0175】

ところで、自在軸継手によって順次連結されている複数の装飾体において、例えば、離れている二つの装飾体の軸部を、夫々回転駆動機構によって回転させた場合、回転駆動機構によって軸部が回転させられる二つの装飾体の間には少なくとも一つの装飾体が自在軸継手によって連結された状態で配置されているため、回転駆動機構によって回転させられる二つの装飾体の間に配置されている装飾体では、両側からの回転が自在軸継手を介して伝達されることとなる。そして、上述したように、自在軸継手では回転方向に対してガタツキや振れを有していることから、両側から伝達される回転にタイムラグがあると、その装飾体の回転がギクシャクしてしまい、遊技者に違和感を与えて複数の装飾体の回転による演出効果を十分に発揮させられなくなる虞がある。

10

【0176】

手段20の構成によると、自在軸継手により、回転駆動機構によって回転させられる軸部と隣接している軸部とを連結するようにしたものである。

【0177】

これにより、回転駆動機構によって回転させられる軸部と隣接している軸部とを自在軸継手によって連結するようにしていることから、回転駆動機構によって回転させられない軸部同士が隣接している部位では自在軸継手によって連結されていない状態となるため、回転駆動機構によって軸部が回転させられる二つの装飾体の間に挟まれている装飾体に対して、両側から回転が伝達されるのを防止することができ、当該装飾体の回転がギクシャクするのを回避させることができる。従って、回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させた時に、夫々の装飾体を違和感なく略同時に回転させることができるため、複数の装飾体の回転による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0178】

手段21：手段19又は手段20の構成において、

「前記回転駆動機構は、

前記装飾体の前記軸部に取付けられている傘歯車状の回転ギアと、

該回転ギアに後側から噛合している傘歯車状の伝達ギア部を前端に備えており、前後に延びた軸周りに回転可能に前記シャッターに取付けられている伝達ギア部材と、

該伝達ギア部材を前記回転駆動手段の駆動により回転させ、前記シャッターに取付けられている伝達機構と

30

を備えている」ものであることを特徴とする。

【0179】

ここで、「伝達機構」としては、「伝達ギア部材の後端に備えられている平歯車状の従動ギア部と、従動ギア部と噛合する所定方向へ延びた作動ラックギアを有していると共に、ベースにスライド可能に取付けられており、回転駆動手段の駆動によってスライドさせられる駆動ラックと、を備えたもの」、「伝達ギア部材の後端に備えられている平歯車状の従動ギア部と、回転駆動手段の駆動によって回転させられる平歯車状の駆動ギアと、駆動ギアから伝達ギア部材の従動ギア部まで噛合によって回転を伝達させ、ベースに回転可能に取付けられている平歯車状の少なくとも一つの伝達ギアと、を備えたもの」、「伝達ギア部材の後端に備えられている従動プーリと、回転駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、駆動プーリと従動プーリとに巻き掛けられているベルトと、を備えたもの」、等が挙げられる。

40

【0180】

手段21の構成によると、回転駆動機構に、装飾体の軸部に取付けられている傘歯車状の回転ギアと、回転ギアに後側から噛合している傘歯車状の伝達ギア部を前端に備えており、前後に延びた軸周りに回転可能にシャッターに取付けられている伝達ギア部材と、伝達ギア部材を回転駆動手段の駆動により回転させ、シャッターに取付けられている伝達機構と、を備えるようにしたものである。

【0181】

50

これにより、回転駆動手段からの駆動により装飾体の軸部を回転させる回転駆動機構を、軸部に取付けられる回転ギアと、回転ギアに後側から噛合する伝達ギア部を備えた伝達ギア部材と、伝達ギア部材を回転駆動手段からの駆動によって回転させる伝達機構と、で構成するようにしているため、回転駆動機構を具現化することができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【0182】

また、シャッターの面に平行に延びている装飾体の軸部に傘歯車状の回転ギアを取付け、回転ギアの後側から傘歯車状の伝達ギア部を噛合させて伝達ギア部材を前後に延びた軸周りに回転可能として、この伝達ギア部材に伝達機構を介して回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させるようにしていることから、伝達機構として、回転を伝達させるためのギアやプーリを前後に延びた軸周りに回転するものとするため、伝達機構における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができる。従って、奥行の限られている遊技機において、メイン演出表示手段、ユニットベース、旋回テーブル、及びシャッターの前側に複数の装飾体を配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化し易くすることができる。

10

【0183】

また、上述したように、伝達機構における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができるため、複数の装飾体の前後方向の奥行を相対的に大きくすることができ、複数の装飾体を目立たせることができる。或いは、複数の装飾体を奥行の狭い位置でも配置することができ、複数の装飾体（シャッター）の配置自由度（移動自由度）を高めることができる。

20

【0184】

手段22：手段21の構成において、

「前記伝達ギア部材は、

平歯車状の従動ギア部を後端に更に備えており、且つ、

前記伝達機構は、

前記伝達ギア部材の前記従動ギア部と噛合している作動ラックギアを備え、前記シャッターの面に沿ってスライド可能に前記シャッターに取付けられており、前記回転駆動手段によってスライドさせられる棒状の駆動ラックを有している」ものであることを特徴とする。

30

【0185】

ここで、棒状の「駆動ラック」としては、「直線状に延びているもの」、「円弧状に延びているもの」、等が挙げられる。

【0186】

手段22の構成によると、伝達ギア部材に、平歯車状の従動ギア部を、後端に更に備えるようにした上で、伝達機構に、伝達ギア部材の従動ギア部と噛合している作動ラックギアを備え、シャッターの面に沿ってスライド可能にシャッターに取付けられ、回転駆動手段によってスライドさせられる棒状の駆動ラックを有するようにしたものである。

【0187】

これにより、回転駆動手段によって棒状の駆動ラックを、シャッターの面に沿ってスライドさせると、駆動ラックの作動ラックギアと噛合している従動ギア部を介して伝達ギア部材を回転させることが可能となり、伝達ギア部材の伝達ギア部と噛合している回転ギアを介して軸部と一緒に装飾体を回転させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

40

【0188】

また、棒状の駆動ラックによって回転駆動手段の駆動を伝達ギア部材側へ伝達させるようにしているため、駆動ラックの長さを適宜選択することで、回転駆動手段を複数の装飾体から可及的に離れた目立ち難い位置に配置することができ、相対的に複数の装飾体を目立たせることができる。

【0189】

50

手段 2 3：手段 1 から手段 2 2 までの何れか一つの構成において、

「前記旋回テーブルの所定位置において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、回転することで一对の前記シャッターを前記接近位置と前記離反位置との間で夫々移動させる回転作用部材と、

該回転作用部材と一体回転する作用プーリと、

前記開閉駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、

該駆動プーリと前記作用プーリとに巻き掛けられている無端環状のベルトとを更に具備している」ものであることを特徴とする。

【0190】

ここで、「回転作用部材」としては、「公転する作用部を有しており、作用部の公転によってシャッターを移動（動作）させるもの」、「直接的又は間接的にシャッターを回転（動作）させるもの」、「シャッターに備えられたラックギアと噛合するピニオンギアを有しており、ピニオンギアの回転によってシャッターを移動（動作）させるもの」、等が挙げられる。

【0191】

また、「ベルト」としては、「歯付ベルト」、「平ベルト」、「Vベルト」、「丸ベルト」、「チェーン」、等が挙げられる。「作用プーリ」及び「駆動プーリ」は、ベルトの種類に対応したものであれば良く、ベルトがチェーンの場合ではプーリをスプロケットとしても良い。

【0192】

更に、「ベルト」としては、「作用プーリと駆動プーリとの間に一つの中継プーリを備えるようにした上で、作用プーリと中継プーリとに巻き掛けられている作用ベルトと、駆動プーリと中継ベルトとに巻き掛けられている駆動ベルトとで構成されているもの」、「作用プーリと駆動プーリと巻き掛けられている一つのベルトからなるもの」、「作用プーリと駆動プーリとの間に複数の中継プーリを備えるようにした上で、作用プーリと近接した中継プーリとに巻き掛けられている作用ベルトと、駆動プーリと近接した中継ベルトとに巻き掛けられている駆動ベルトと、近接した二つの中継プーリに巻き掛けられている中継ベルトとで構成されているもの」、等が挙げられる。

【0193】

ところで、従来の遊技機（例えば、特開 2015-146881 号公報）では、所定の動きをする演出可動部材から離れた位置に駆動手段（駆動モータ）を配置する場合、駆動モータの駆動を、複数のギアを介して演出可動部材に伝達させるようにしているため、駆動モータから演出可動部材まで少ない数のギアで駆動を伝達させるようにした場合、一つのギアの直径を大きくしなければならず、駆動モータと演出可動部材との間に広い幅（スペース）を確保する必要となり、スペースの関係上、演出可動部材の配置自由度が低下してしまう問題があった。一方、駆動モータと演出可動部材との間の幅を狭くするようにした場合、一つのギアの直径が小さくなることから多くのギア（構成部品）で駆動を伝達せなければならず、組立てに手間がかかる問題があった。

【0194】

手段 2 3 の構成によると、遊技機に、旋回テーブルの所定位置において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられ、回転することで一对のシャッターを接近位置と離反位置との間で夫々移動させる回転作用部材と、回転作用部材と一体回転する作用プーリと、開閉駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられている無端環状のベルトと、を備えるようにしたものである。

【0195】

これにより、夫々のシャッターを移動させるための夫々の開閉駆動手段によって駆動プーリを回転させると、駆動プーリに巻き掛けられているベルトにより作用プーリが回転して、作用プーリと一緒に回転作用部材が回転することとなり、回転作用部材の回転により対応しているシャッターが、接近位置と離反位置との間で移動することとなる。このように、駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられたベルトを介して開閉駆動手段からの駆動

10

20

30

40

50

を回転作用部材に伝達させてシャッターを移動させるようにしているため、シャッターから離れた位置に開閉駆動手段を配置しても、シャッターを移動させることができるため、シャッターの付近に開閉駆動手段を配置する必要がなく、シャッターの周囲にスペースを確保し易くすることができる。従って、シャッターの周囲に確保されるスペースにより、シャッターの移動距離を相対的に長くすることが可能となり、演出表示手段の前面側を開閉し易くすることができる他に、当該スペースを埋めるように装飾体を相対的に大きくして目立たせることが可能となり、遊技者の関心を装飾体に強く引付けさせることができ、装飾体による演出動作を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0196】

また、開閉駆動手段から回転作用部材への回転の伝達にベルトを用いており、当該ベルトが可撓性を有しているため、従来の技術（特開2015-146881号公報）のように複数のギアを介して伝達させるようにした場合と比較して、駆動プーリや作用プーリの直径を小さくしたり、駆動プーリと作用プーリとの間においてガイドローラによりベルトを案内したりすることで、ベルトの往路側と復路側の間隔を狭くすることができ、開閉駆動手段と対応するシャッターとの間の幅（回転を伝達させるための経路の幅）を狭くすることができる。また、回転の伝達にベルトを用いていることから、複数のベルト間において回転を中継させる中継プーリやベルトを案内するガイドローラ等を適宜配置することで、駆動プーリと作用プーリとの間においてベルトの延びる経路を、く字状、コ字状、C字状、L字状、S字状、曲線状、ジグザグ状、等のように簡単な構成で様々な経路とすることができる。これらのことから、シャッターに対して開閉駆動手段を配置する自由度を高めることができる。従って、開閉動作する一对のシャッターを、従来の遊技機では配置することが困難であった位置（旋回テーブルの前面）に配置することができるため、シャッターによる演出効果を十分に発揮させたり高めたりすることができ、一对のシャッターの可動演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0197】

また、開閉駆動手段からの回転を、ベルトを介して伝達させるようにしており、開閉駆動手段と対応するシャッターとの間の構成部品の増加を抑制させることができるため、本構成のシャッターや開閉駆動手段等を備えても、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができ、容易に本構成を備えた遊技機を提供することができる。

【0198】

更に、開閉駆動手段からの回転を、ベルトを介して伝達させるようにしているため、旋回テーブルを回転させて、シャッターの移動方向が変化しても、シャッターを移動させるための回転作用部材に、開閉駆動手段からの回転を問題なく伝達させることができ、旋回テーブルによるシャッターの旋回位置に関わらずシャッターを確実に移動させることができる。

【0199】

手段24：手段23の構成において、

「前記ベルトは、

前記旋回テーブルの外周に沿うように延びている」ものであることを特徴とする。

【0200】

手段24の構成によると、ベルトを、旋回テーブルの外周に沿って延びるようにしたものである。

【0201】

これにより、作用プーリと駆動プーリとに巻き掛けられているベルトを、旋回テーブルの外周に沿って延びるようにしているため、ベルトが巻き掛けられている駆動プーリを回転させる開閉駆動手段が、旋回テーブルの外周付近に配置されることとなり、正面視遊技領域内において開閉駆動手段を邪魔になり難い位置に配置することができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0202】

また、作用プーリと駆動プーリとに巻き掛けられているベルトを、旋回テーブルの外周

10

20

30

40

50

に沿って延びるようにしているため、ベルトが巻き掛けられている作用プーリにより回転させられる回転作用部材が、旋回テーブルの外周付近に配置されることとなる。つまり、シャッターを移動させる回転作用部材を、旋回テーブルの外周付近に配置することができるため、旋回テーブルの後側に配置されているメイン演出表示手段の演出画像を遮り難い位置に回転作用部材が配置されることとなり、シャッターを接近位置と離反位置との間で移動可能としつつ、メイン演出表示手段に表示された演出画像を良好な状態で視認させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができる。

【0203】

手段25：手段23又は手段24の構成において、

「前記駆動プーリと前記作用プーリとの間で前記旋回テーブルに回転可能に取付けられており、少なくとも一つの中継プーリを更に具備しており、

前記ベルトは、

前記作用プーリと該作用プーリに近い前記中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の作用ベルトと、

前記駆動プーリと該駆動プーリに近い前記中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の駆動ベルトと

で少なくとも構成されている」ものであることを特徴とする。

【0204】

ここで、「中継プーリ」とは、一体回転する二つのプーリを軸方向に列設して、延びる向きの異なる二つのベルトを巻き掛けることができるものである。なお、ベルトの構成としては、中継プーリを複数備えるようにした場合、作用ベルトと駆動ベルトの他に、互いに接近している二つの中継プーリに巻き掛けられる中継ベルトと含めることが望ましい。

【0205】

ところで、ガイドローラによりベルトを案内することで、ベルトを、く字状、コ字状、C字状、等に曲げて延びるようにした場合、ベルトがガイドローラにより案内されることで、ベルトに横向きの力が作用するため、単に二つのプーリの間にベルトを巻き掛けた場合と比較して、ベルトがプーリやガイドローラから外れ易くなり、ベルトが外れて対応するシャッターが動かなくなることで、遊技が中断してしまい、遊技者によっては苛立ちを覚えて遊技に対する興趣を低下させてしまう虞がある。

【0206】

手段25の構成によると、遊技機に、駆動プーリと作用プーリとの間で旋回テーブルに回転可能に取付けられている少なくとも一つの中継プーリを、備えるようにした上で、ベルトを、作用プーリと作用プーリに近い中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の作用ベルトと、駆動プーリと駆動プーリに近い中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の駆動ベルトとで、少なくとも構成するようにしたものである。

【0207】

これにより、作用プーリと駆動プーリとの間に中継プーリを備え、ベルトを、作用プーリと中継プーリとの間に巻き掛けられる作用ベルト、駆動プーリと中継プーリとの間に巻き掛けられる駆動ベルト、のように、複数のベルトで構成し、夫々のベルトを二つのプーリ間に順次巻き掛けて、複数のベルトを介して駆動プーリから作用プーリに回転が伝達されるようにしているため、作用プーリと駆動プーリとに一つのベルトを巻き掛けた場合と比較して、駆動プーリを回転させた時にベルトにかかる張力によってベルトが延びる割合を相対的に低減させることができ、ベルトが延びてプーリから外れてしまうのを抑制することができる。従って、ベルトが外れることで対応するシャッターが動かなくなるのを防止することができるため、シャッターを確実に移動させて、遊技者にシャッターによる可動演出を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0208】

また、作用プーリと駆動プーリとの間に備えられた中継プーリに夫々の側から夫々ベルトを巻き掛けて回転を伝達させるようにしているため、中継プーリを作用プーリと駆動プーリとを結んだ直線上とは異なる位置に配置することで、駆動プーリから作用プーリに至

10

20

30

40

50

るベルトの経路を、く字状、コ字状、C字状、等の様々な形状の経路とすることが可能となり、開閉駆動手段（駆動プーリ）からの回転を、中継プーリを介することで回り込むようにして対応するシャッター（作用プーリ）へ伝達させることができ、旋回テーブルの前面におけるシャッターの配置自由度をより高めることができる。この際に、作用ベルトや駆動ベルト等の複数のベルトの夫々において、巻き掛けられているプーリ同士の間で直線状にベルトが延びているようにすることが望ましい。これにより、各ベルトに対して横向きの力が作用することはないため、プーリからベルトを外れ難くすることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0209】

手段26：手段23から手段25までの何れか一つの構成において、

「前記回転作用部材は、

前後に延びた軸周りに公転することで前記シャッターを前記接近位置と前記離反位置との間で移動させる作用部を有している」ものであることを特徴とする。

【0210】

ここで、「作用部」としては、「対応するシャッターに備えられている移動方向に対して交差する方向へ延びたスリット（又は溝）内に摺動可能に挿入される円柱状の摺動ピンとされているもの」、「対応するシャッターに備えられている円柱状の摺動ピンが摺動可能に挿入され、周方向とは異なる方向へ延びているスリット（又は溝）とされているもの」、「対応するシャッターに備えられている係合部と係合可能とされているもの」、等が挙げられる。

【0211】

手段26の構成によると、回転作用部材に、前後に延びた軸周りに公転することで対応するシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させる作用部を、有するようにしたものである。

【0212】

これにより、開閉駆動手段により回転作用部材を回転させると、回転作用部材に備えられている作用部が公転することとなり、作用部の公転によって対応するシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させることができる。従って、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができると共に、作用部の公転半径を大きくすることで、対応するシャッターの移動距離をより長くすることができ、遊技者にシャッターの可動演出を楽しむ

【0213】

なお、作用部としては、円柱状のピン（摺動ピン）とすることが望ましい。これにより、回転作用部材の形状を、作用プーリと一体回転する中心部から作用部までの接続部分を棒状に延びた形状とすることができ、作用部を溝とすることで当該接続部分の形状を、中心部を中心とした円盤状又は扇状に形成する場合と比較して、回転作用部材を可及的に小さくすることができ、回転作用部材を目立ち難くすることができると共に、対応するシャッターを離反位置へ移動させた時に回転作用部材の一部がメイン演出表示手段の前面側へ無用に突出するのを回避させることができ、回転作用部材の一部の突出によりメイン演出表示手段の演出画像が見辛くなったり遊技領域内の見栄えが悪化したりするのを抑制して遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0214】

また、作用部として、シャッターに備えられたスリット内を摺動するピンとした場合、シャッターを接近位置や離反位置に移動させた時に、公転する作用部がシャッターの移動方向の死点を通過してスリットの端部に当接するようにすることが望ましい。これにより、旋回テーブルの回転によりシャッターの移動方向が水平方向ではない斜め方向や上下方向となった時に、シャッターの荷重により接近位置側或いは離反位置側へ移動させようとする力がシャッターに作用しても、作用部がスリットの端部に当接することで作用部の公転が阻止されているため、シャッターの移動が規制（ロック）されることで旋回テーブルの回転によってシャッターが勝手に移動するのを防止することができ、遊技者に対して違

和感を与えることなく演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0215】

手段27：手段23から手段26までの何れか一つの構成において、

「前記回転作用部材は、

一対の前記シャッターが夫々前記離反位置の時の夫々の前記シャッターの後側で、且つ、該シャッターにおける前記接近位置と前記離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向の中央付近となる夫々の位置において、前記旋回テーブルに回転可能に夫々取付けられており、夫々の前記シャッターの前記移動方向に対して直角方向の中央部分に、前記移動方向への力が作用させることで、前記シャッターを前記接近位置と前記離反位置との間で移動させる」ものであることを特徴とする。

10

【0216】

ここで、シャッターにおける移動方向に対して直角方向の中央部分に作用する力としては、「複数の力が中央を間にした両側に夫々力が作用し、それらの力を合成した位置がシャッターの中央部分となるもの」、「シャッターの中央部分にのみ力が作用するもの」、等が挙げられる。

【0217】

ところで、メイン演出表示手段の前側を開閉する一対のシャッターを備えた従来の遊技機（例えば、特開2014-108258号公報）では、上下に延びたシャッターの上端側（長手方向の一方の端部側）に力を作用させて、シャッターを左右方向へ移動させるようにしている。このような構成のシャッターを旋回テーブルに取付けて回転させた場合、例えば、旋回テーブルを45度或いは90度回転させてシャッターの移動方向を斜め方向或いは上下方向とした場合、シャッターの重心位置と、シャッターを移動させる力が作用するシャッターの長手方向の一方の端部の位置とが、水平方向へ大きく離れた（ズレた）状態となるため、シャッターを移動可能に支持する構造によっては、シャッターを移動させるためにその長手方向の一方の端部に力を作用させると、シャッターが正しい姿勢に対して傾いた状態となり、シャッターがガタガタしながら移動したり、シャッターが動かなくなったりする虞がある。

20

【0218】

手段27の構成によると、回転作用部材を、一対のシャッターが夫々離反位置の時の夫々のシャッターの後側で、且つ、シャッターにおける接近位置と離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向の中央付近となる夫々の位置において、旋回テーブルに回転可能に夫々取付けるようにした上で、夫々のシャッターの移動方向に対して直角方向の中央部分に、移動方向への力が作用させてシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させるようにしたものである。

30

【0219】

これにより、対応しているシャッターを移動させるための回転作用部材を、旋回テーブルにおける離反位置の時のシャッターの後側で長手方向（移動方向に対して直角方向）の中央付近配置した上で、シャッターを接近位置と離反位置との間で移動させる際に、シャッターの長手方向の中央部分に力を作用させて移動させるようにしているため、旋回テーブルの回転によりシャッターの移動方向を変えた状態で、シャッターを移動させても、シャッターを移動させるための力がシャッターの重心位置付近に作用することで、シャッターを正しい姿勢から傾き難くすることができ、シャッターをスムーズに移動させることができる。

40

【0220】

従って、一対のシャッターが、旋回テーブルの回転によってどのような向きの状態となっても、夫々をがたつかせることなくスムーズに接近位置と離反位置との間で移動させることができるため、遊技者に対して違和感を与えることなく一対のシャッター（及びシャッターの前面に取付けられている複数の装飾体）を移動させることができ、一対のシャッター（複数の装飾体）の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0221】

50

また、上述したように、旋回テーブルの回転位置に関わらず一対のシャッターを夫々スムーズに移動させることができることから、シャッターが接近位置と離反位置との間で移動することができなくなる不具合の発生を防止することができるため、遊技が中断することで遊技者が苛立ちを覚えて興趣を低下させてしまうのを回避させることができる。

【0222】

手段28：遊技機において、

「遊技が行われる遊技領域と、

正面視において該遊技領域内の中央に配置されていると共に、正面視の外形が横長の四角形に形成されており、演出画像を表示可能なメイン演出表示手段と、

該メイン演出表示手段の前側で正面視において前記遊技領域内に配置されていると共に、外周が前記メイン演出表示手段を中心として該メイン演出表示手段よりも大径で前記遊技領域よりも小径の円形状に形成されており、前記メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後方向に貫通した貫通口、及び外周縁に沿って形成されている旋回ギアを有している旋回テーブルと、

該旋回テーブルと前記メイン演出表示手段との間に配置されており、該メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した開口部を有しているユニットベースと、

該ユニットベースの前面に、前記旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけて配置されていると共に、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、該旋回テーブルの外周に当接することで前記ユニットベースに前記旋回テーブルを円形状の外周の中心を回転中心として前後に延びた軸周りに回転可能に取付けている複数のガイドローラと、

前記ユニットベースにおける正面視前記旋回テーブルよりも外側の位置で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、前記旋回ギアに噛合している平歯車状の旋回ピニオンギアと、

該旋回ピニオンギアを前記遊技領域内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて回転させることで前記旋回テーブルを回転させ、前記ユニットベースに取付けられている旋回駆動手段と、

前記旋回テーブルの前記回転中心を間にして互いに対向していると共に、該回転中心に接近して前記メイン演出表示手段の前方に位置する接近位置と前記回転中心から離れて前記メイン演出表示手段の外側に位置する離反位置との間で夫々が独立して移動可能に、前記旋回テーブルの前面に取付けられており、前記接近位置と前記離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さが、前記メイン演出表示手段の外形の短辺よりも長く形成されている一対のシャッターと、

一対の該シャッターが夫々前記離反位置の時の夫々の前記シャッターの後側で、且つ、該シャッターにおける前記移動方向に対して直角方向の中央付近となる夫々の位置において、前記旋回テーブルに前後に延びた軸周りに回転可能に夫々取付けられており、公転することで夫々の前記シャッターの前記移動方向に対して直角方向の中央部分に前記移動方向への力が作用させて前記シャッターを前記接近位置と前記離反位置との間で移動させる作用部を有している回転作用部材と、

夫々の該回転作用部材の回転中心において一体回転する作用プーリと、

前記旋回テーブルにおける一対の前記シャッターから離れた位置に夫々取付けられており、前記遊技状態に応じて駆動させられる開閉駆動手段と、

夫々の該開閉駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、

夫々の該駆動プーリと前記作用プーリとの間で前記旋回テーブルに回転可能に取付けられており、少なくとも一つの中継プーリと、

前記作用プーリと該作用プーリに近い前記中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の作用ベルト、及び前記駆動プーリと該駆動プーリに近い前記中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の駆動ベルトで少なくとも構成されており、前記旋回テーブルの外周に沿って延びるように前記駆動プーリと前記作用プーリとに巻き掛けられている無端環状のベルトと、

一対の前記シャッターの移動を規制する開閉規制手段と、

立体的に形成されている装飾体本体、及び該装飾体本体の背向している部位から同軸上で夫々外方へ突出している軸部を備え、夫々の該軸部の軸芯が、前記シャッターの前面に平行な同一面上に配置されていると共に、互いの前記軸部同士が隣接するように、一対の前記シャッターが前記接近位置の時に、前記遊技領域の中央を中心として円弧状に列設される状態で、夫々の前記軸部が回転可能に一対の前記シャッターの夫々の前面に取付けられており、透光性を有している複数の装飾体と、

一対の前記シャッターの夫々に取付けられており、複数の前記装飾体よりも後側から前方へ向かって光を照射可能な発光手段を備えている装飾基板と、

複数の前記装飾体に対して一つ置きに配置されている該装飾体の二つの前記軸部のうち他の前記装飾体の前記軸部と隣接している側の該軸部に取付けられている傘歯車状の回転ギア、該回転ギアに後側から噛合している傘歯車状の伝達ギア部を前端に備えていると共に平歯車状の従動ギア部を後端に備えており、前後に延びた軸周りに回転可能に前記シャッターに取付けられている伝達ギア部材、及び該伝達ギア部材の前記従動ギア部と噛合している作動ラックギアを備え前記シャッターの面に沿ってスライド可能に前記シャッターに取付けられている棒状の駆動ラックを有する伝達機構を備えている回転駆動機構と、

該回転駆動機構の前記伝達機構における前記駆動ラックを、前記遊技状態に応じてスライドさせ、一対の前記シャッターの夫々に取付けられている回転駆動手段と、

前記回転ギアが取付けられている前記軸部と隣接している該軸部を互いに回転伝達可能に連結しており、連結している夫々の該軸部において中心から離間した円周上で周方向へ同じ隙間をあけて夫々の前記軸部の端部から突出しており、周方向の幅が前記隙間よりも狭く形成されている一対のアーム部、及び一方の前記軸部における一対の前記アーム部の夫々の前記隙間に、他方の前記軸部の前記アーム部が夫々挿入されている状態で、四つの該アーム部に囲まれている内側から該アーム部同士の夫々の間へ棒状に突出している四つの伝達部を有するスパイダとから構成されている自在軸継手と、

前記シャッターの前面に取付けられており、前記装飾体の前記軸部、前記自在軸継手及び前記回転駆動手段の前面側を覆う装飾カバーと、

一対の前記シャッターが移動する前記接近位置と前記離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向で、一対の前記シャッターが夫々前記離反位置の時に前記旋回テーブルの前記回転中心に接近して前記メイン演出表示手段の前方に位置する突出位置と前記回転中心から離れて前記メイン演出表示手段の外側で一部が前記旋回テーブルの外周よりも外側に突出している後退位置との間で移動可能に、前記旋回テーブルの前面に取付けられていると共に、前記突出位置と前記後退位置とを結んだ出沒方向へ延びている出沒ラックギアを有しており、前記メイン演出表示手段よりも表示画面が小さく演出画像を表示可能とされているサブ演出表示手段と、

該サブ演出表示手段の前記出沒ラックギアと噛合しており、前後に延びた軸周りに回転可能な平歯車状のスライドギアと、

該スライドギアを前記遊技状態に応じて回転させることで、前記サブ演出表示手段を前記突出位置と前記後退位置との間で移動させ、前記旋回テーブルに取付けられている出沒駆動手段と、

前記ユニットベースにおける前記旋回テーブルの外周よりも外側の部位において、前記旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけて前記ユニットベースから前方へ複数延出し、夫々によって複数の前記ガイドローラの一部を回転可能に支持している円柱状の複数のガイドピンによって構成されており、前記旋回テーブルが特定旋回位置の時に、前記後退位置の前記サブ演出表示手段に当接することで前記旋回テーブルの回転を規制する回転規制手段と

を具備している」ものであることを特徴とする。

【0223】

手段28の構成によると、遊技機に、遊技が行われる遊技領域と、正面視において遊技領域内の中央に配置されていると共に、正面視の外形が横長の四角形に形成されており、演出画像を表示可能なメイン演出表示手段と、メイン演出表示手段の前側で正面視におい

10

20

30

40

50

て遊技領域内に配置されていると共に、外周がメイン演出表示手段を中心としてメイン演出表示手段よりも大径で遊技領域よりも小径の円形状に形成されており、メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後方向に貫通した貫通口、及び外周縁に沿って形成されている旋回ギアを有している旋回テーブルと、旋回テーブルとメイン演出表示手段との間に配置されており、メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した開口部を有しているユニットベースと、ユニットベースの前面に、旋回テーブルの外周に沿って間隔をあけて配置されていると共に、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、旋回テーブルの外周に当接することでユニットベースに旋回テーブルを円形状の外周の中心を回転中心として前後に延びた軸周りに回転可能に取付けている複数のガイドローラと、ユニットベースにおける正面視旋回テーブルよりも外側の位置で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、旋回ギアに噛合している平歯車状の旋回ピニオンギアと、旋回ピニオンギアを遊技領域内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて回転させることで旋回テーブルを回転させ、ユニットベースに取付けられている旋回駆動手段と、旋回テーブルの回転中心を間にして互いに対向していると共に、回転中心に接近してメイン演出表示手段の前方に位置する接近位置と回転中心から離れてメイン演出表示手段の外側に位置する離反位置との間で夫々が独立して移動可能に、旋回テーブルの前面に取付けられており、接近位置と離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さが、メイン演出表示手段の外形の短辺よりも長く形成されている一対のシャッターと、一対のシャッターが夫々離反位置の時の夫々のシャッターの後側で、且つ、シャッターにおける移動方向に対して直角方向の中央付近となる夫々の位置において、旋回テーブルに前後に延びた軸周りに回転可能に夫々取付けられており、公転することで夫々のシャッターの移動方向に対して直角方向の中央部分に移動方向への力が作用させてシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させる作用部を有している回転作用部材と、夫々の回転作用部材の回転中心において一体回転する作用プーリと、旋回テーブルにおける一対のシャッターから離れた位置に夫々取付けられており、遊技状態に応じて駆動させられる開閉駆動手段と、夫々の開閉駆動手段によって回転させられる駆動プーリと、夫々の駆動プーリと作用プーリとの間で旋回テーブルに回転可能に取付けられており、少なくとも一つの中継プーリと、作用プーリと作用プーリに近い中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の作用ベルト、及び駆動プーリと駆動プーリに近い中継プーリとに巻き掛けられている無端環状の駆動ベルトで少なくとも構成されており、旋回テーブルの外周に沿って延びるように駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられている無端環状のベルトと、一対のシャッターの移動を規制する開閉規制手段と、立体的に形成されている装飾体本体、及び装飾体本体の背向している部位から同軸上で夫々外方へ突出している軸部を備え、夫々の軸部の軸芯が、シャッターの前面に平行な同一面上に配置されていると共に、互いの軸部同士が隣接するように、一対のシャッターが接近位置の時に、遊技領域の中央を中心として円弧状に列設される状態で、夫々の軸部が回転可能に一対のシャッターの夫々の前面に取付けられており、透光性を有している複数の装飾体と、一対のシャッターの夫々に取付けられており、複数の装飾体よりも後側から前方へ向かって光を照射可能な発光手段を備えている装飾基板と、複数の装飾体に対して一つ置きに配置されている装飾体の二つの軸部のうち他の装飾体の軸部と隣接している側の軸部に取付けられている傘歯車状の回転ギア、回転ギアに後側から噛合している傘歯車状の伝達ギア部を前端に備えていると共に平歯車状の従動ギア部を後端に備えており、前後に延びた軸周りに回転可能にシャッターに取付けられている伝達ギア部材、及び伝達ギア部材の従動ギア部と噛合している作動ラックギアを備えシャッターの面に沿ってスライド可能にシャッターに取付けられている棒状の駆動ラックを有する伝達機構を備えている回転駆動機構と、回転駆動機構の伝達機構における駆動ラックを、遊技状態に応じてスライドさせ、一対のシャッターの夫々に取付けられている回転駆動手段と、回転ギアが取付けられている軸部と隣接している軸部を互いに回転伝達可能に連結しており、連結している夫々の軸部において中心から離間した円周上で周方向へ同じ隙間をあけて夫々の軸部の端部から突出しており、周方向の幅が隙間よりも狭く形成されている一対のアーム部、及び一方の軸部における一対のアーム部の夫々の隙間に、他方の軸部

10

20

30

40

50

のアーム部が夫々挿入されている状態で、四つのアーム部に囲まれている内側からアーム部同士の夫々の間へ棒状に突出している四つの伝達部を有するスパイダとから構成されている自在軸継手と、シャッターの前面に取付けられており、装飾体の軸部、自在軸継手及び回転駆動手段の前面側を覆う装飾カバーと、一対のシャッターが移動する接近位置と離反位置とを結んだ移動方向に対して直角方向で、一対のシャッターが夫々離反位置の時に回転テーブルの回転中心に接近してメイン演出表示手段の前方に位置する突出位置と回転中心から離れてメイン演出表示手段の外側で一部が回転テーブルの外周よりも外側に突出している後退位置との間で移動可能に、回転テーブルの前面に取付けられていると共に、突出位置と後退位置とを結んだ出沒方向へ延びている出沒ラックギアを有しており、メイン演出表示手段よりも表示画面が小さく演出画像を表示可能とされているサブ演出表示手段と、サブ演出表示手段の出沒ラックギアと噛合しており、前後に延びた軸周りに回転可能な平歯車状のスライドギアと、スライドギアを遊技状態に応じて回転させることで、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させ、回転テーブルに取付けられている出沒駆動手段と、ユニットベースにおける回転テーブルの外周よりも外側の部位において、回転テーブルの外周に沿って間隔をあけてユニットベースから前方へ複数延出し、夫々によって複数のガイドローラの一部を回転可能に支持している円柱状の複数のガイドピンによって構成されており、回転テーブルが特定回転位置の時に、後退位置のサブ演出表示手段に当接することで回転テーブルの回転を規制する回転規制手段と、を備えるようにしたものである。

10

【0224】

20

これにより、正面視遊技領域内において、回転テーブルの回転停止位置を特定回転位置の状態とした上で、回転テーブルの前面に取付けられている一対のシャッターを夫々離反位置の状態とすると共に、サブ演出表示手段を後退位置の状態とすることで、ユニットベースの後側に配置されているメイン演出表示手段の表示画面が、一対のシャッターの間においてユニットベースの開口部及び回転テーブルの貫通口を通して、前方（遊技者側）から良好な状態で視認することができ、メイン演出表示手段による演出画像によって遊技者を楽しませることができる。この状態では、正面視において、メイン演出表示手段に隣接するようにサブ演出表示手段が位置していることから、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させることで、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とを合わせた大きな演出画像を遊技者に見せることができ、迫力のある演出画像によって遊技者を驚かせて楽しませることができる。また、一対のシャッターが演出表示手段の両外側に位置していることから、一対のシャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体によって、メイン演出表示手段の両外側を装飾することができ、遊技領域内の見栄えを良くして遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができる。

30

【0225】

この状態で、遊技領域内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて、開閉駆動手段により駆動プーリを回転させると、駆動プーリに巻き掛けられている駆動ベルトにより中継プーリが回転すると共に、中継プーリに巻き掛けられている作用ベルトにより作用プーリが回転し、作用プーリと一緒に離反位置の夫々のシャッターの後側でシャッターの移動方向に対して直角方向の中央付近となる位置において回転テーブルに回転可能に取付けられている回転作用部材が回転して、回転作用部材の作用部が公転することとなり、作用部の公転によって対応しているシャッターが離反位置から接近位置へ移動することとなる。このように、開閉駆動手段により一対のシャッターを、離反位置から接近位置へ移動させると、一対のシャッターが夫々メイン演出表示手段の表示画面の前方に位置して演出画像を遮ること共に、複数の装飾体が正面視遊技領域の中央側へ移動して位置が変化するため、遊技者の関心を一対のシャッターや夫々のシャッターに取付けられている複数の装飾体に強く引付けさせることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。

40

【0226】

50

この一対のシャッターは、夫々が別々に接近位置と離反位置との間で移動することができるため、一方のみを移動させることで、メイン演出表示手段の、左右方向の一方側のみ、上下方向の一方側のみ、斜め方向の一方側のみを、隠したり全体が見えたりするようにする演出を遊技者に見せたり、一方のシャッターが接近位置へ移動した後に他方のシャッターを接近位置へ移動させてメイン演出表示手段を見えなくする演出を遊技者に見せたりすることができる。そして、上記のようにシャッターを移動させても、一対のシャッターによってメイン演出表示手段に隣接しているサブ演出表示手段の表示画面が遮られることはないため、遊技者に対してサブ演出表示手段の演出画像を見せることができ、サブ演出表示手段による演出画像を楽しませることができる。また、一対のシャッターのうちの一方が接近位置側へ移動していると、サブ演出表示手段は後退位置から突出位置側へ移動することができないため、サブ演出表示手段が勝手に動くことはなく、シャッターや複数の装飾体等を用いた演出を違和感なく楽しませることができる。

10

【0227】

また、遊技状態に応じて、夫々のシャッターに取付けられている回転駆動手段を駆動させると、夫々のシャッターの前面において円弧状に列設されている複数の装飾体のうち、一つ置きに配置されている装飾体の軸部を取付けられている回転ギアと噛合している伝達ギア部を備えた伝達ギア部材が、駆動ラック等の伝達機構を介して回転させられ、回転ギアが取付けられている軸部を介して、軸部が突出している装飾体本体（装飾体）が、軸部の軸芯を中心として回転することとなると同時に、回転ギアが取付けられている軸部と隣接している軸部とが回転伝達可能に自在軸継手によって連結されているため、軸部が延びている方向が異なっても軸部の回転を伝達させることができ、自在軸継手を介して隣接している装飾体も回転することとなる。このように、列設されている複数の装飾体に対して、回転駆動手段からの駆動が回転駆動機構を介して一つ置きに回転が伝達されると共に、隣接している軸部を介して間の装飾体が回転させられることから、一つの回転駆動手段によって円弧状に配置されることで回転軸の延びている方向が異なる複数の装飾体を、回転駆動手段によって同時に回転させることができると共に、夫々の軸部の軸芯がシャッターの面に沿って延びていることから、複数の装飾体を適宜の回転角度で停止させると、立体的に形成されている装飾体本体の前方を向いている部位が変更されることとなり、遊技者側から見える装飾体の見かけを変化させることができる。

20

【0228】

また、遊技状態に応じて、出沒駆動手段によりスライドギアを回転させて、スライドギアと噛合している出沒ラックギアを介してサブ演出表示手段を後退位置から突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段がメイン演出表示手段の表示画面の前方に位置してメイン演出表示手段の演出画像を遮るため、遊技者の関心をサブ演出表示手段の演出画像に強く引付けさせることができ、サブ演出表示手段の演出画像を楽しませることができる。また、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示している時に、サブ演出表示手段を後退位置から突出位置へ移動させると、表示画面が小さくなる演出を遊技者に見せることができ、サブ演出表示手段を突出位置から後退位置へ移動させると、表示画面が大きくなる演出を遊技者に見せることができる。このサブ演出表示手段が後退位置よりも突出位置側へ移動していると、サブ演出表示手段によって一対のシャッターが離反位置から接近位置側へ移動することができないため、シャッターが勝手に移動するのを防止することができ、サブ演出表示手段を用いた演出を違和感なく遊技者を楽しませることができる。

30

40

【0229】

更に、遊技状態に応じて、旋回駆動手段により、旋回ピニオンギアを回転させると、旋回ピニオンギアと噛合している旋回ギアによって、ユニットベースの前面側に前後に延びた軸周りに回転可能に支持されている旋回テーブルが回転することとなる。この旋回テーブルの外側には、外周に沿って間隔をあけてユニットベースから前方に延出している旋回規制手段としての複数のガイドピンが備えられており、旋回テーブルが特定旋回位置の時のみサブ演出表示手段が後退位置へ移動することができると共に、サブ演出表示手段が後

50

退位置の時には回転規制手段によって旋回テーブルの回転が規制されているため、旋回テーブルを回転させるためには、サブ演出表示手段を後退位置から或る程度突出位置側へ移動させた状態とする必要がある。従って、サブ演出表示手段が後退位置の時に旋回テーブルが回転する際には、サブ演出表示手段が、一旦、旋回テーブルの回転中心（突出位置）の方向へ移動してから、回転することとなるため、その移動により、遊技者の関心をサブ演出表示手段へ引付けて注目させることが可能となり、旋回テーブルによるサブ演出表示手段の旋回を見逃し難くすることができ、サブ演出表示手段による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0230】

そして、旋回テーブルが回転することで、旋回テーブルに取付けられている一对のシャッター及びサブ演出表示手段と、一对のシャッターの夫々の前面に取付けられている複数の装飾体とが、旋回テーブルの中心、つまり、演出表示手段の中央付近を中心として、前後に延びた軸周りに全体が旋回することとなり、メイン演出表示手段の周りに一对のシャッター、サブ演出表示手段、及び複数の装飾体をグルグル旋回させることができる。従って、遊技領域内における複数の装飾体が列設されている位置を、左側や右側、上側や下側、或いは、斜め上側や斜め下側等のように、様々に変更することが可能となり、遊技領域内の装飾（見栄え）を変化させることができ、遊技者の関心を強く引付けることが可能な遊技機とすることができる。また、旋回テーブルを様々な特定旋回位置で回転停止させてサブ演出表示手段を後退位置へ移動させることで、接近位置と離反位置との間で移動する一对のシャッターの移動方向を、左右方向、上下方向、或いは、斜め方向等のように特定旋回位置に応じて変更させることができるため、一对のシャッターによりメイン演出表示手段を様々な方向から開閉させることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。更に、旋回テーブルを回転させることで、メイン演出表示手段に対してサブ演出表示手段が配置されている位置を、メイン演出表示手段の左側や右側、上側や下側、或いは、斜め上側や斜め下側等のように、様々に変更することができる。

【0231】

このように、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり、開閉駆動手段により一对のシャッターを複数の装飾体を伴って開閉させたり、出沒駆動手段によりサブ演出表示手段を移動させたり、旋回駆動手段によりサブ演出表示手段及び一对のシャッターと共に複数の装飾体を旋回駆動手段により複数の装飾体を一对のシャッターと一緒に旋回させたりすることができるため、これらの動きを適宜組合せることで、遊技者に対して多彩な演出を見せることができ、遊技者を飽きさせ難くできると共に、これらの動きや演出画像を順次行うことで多段階の演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0232】

これらによる演出を具体的に詳述する。例えば、一对のシャッターの移動方向が水平方向となる特定旋回位置を備えるようにした場合、その特定旋回位置で旋回テーブルの回転を停止させると共に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させることで、一对のシャッターの移動方向（接近位置と離反位置とを結んだ方向）が水平方向となり、メイン演出表示手段を左右方向から開閉する演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、一对のシャッターを離反位置とすることで、退避位置と突出位置との間で移動するサブ演出表示手段が、メイン演出表示手段の上側と前面側との間、又は下側と前面側との間のように、上下方向へ移動する演出を見せることができると共に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段が上側又は下側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

【0233】

また、一对のシャッターの移動方向が垂直方向となる特定旋回位置を備えるようにした場合、その特定旋回位置で旋回テーブルの回転を停止させると共に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させることで、一对のシャッターの移動方向が垂直方向となり、メイン演

出表示手段を上下方向から開閉する演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、一対のシャッターを離反位置とすることで、サブ演出表示手段が、メイン演出表示手段の左側と前面側との間、又は右側と前面側との間のように、左右方向へ移動する演出を見せることができると共に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段が左側又は右側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

【0234】

更に、一対のシャッターの移動方向が斜め方向となる特定旋回位置を備えるようにした場合、その特定旋回位置で旋回テーブルの回転を停止させると共に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させることで、一対のシャッターの移動方向が左上或いは右上へ延びた方向となり、メイン演出表示手段を斜め方向から開閉する演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、一対のシャッターを離反位置とすることで、サブ演出表示手段が、メイン演出表示手段の斜め上側と前面側との間、又は斜め下側と前面側との間のように、斜め方向へ移動する演出を見せることができると共に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段が斜め上側又は斜め下側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

【0235】

このように、旋回テーブルを回転停止させる特定回転位置により、一対のシャッターによって様々な方向からメイン演出表示手段を開閉させたり、メイン演出表示手段に対して様々な方向にサブ演出表示手段を配置したりすることができるため、離反位置の一対のシャッターと後退位置のサブ演出表示手段とが旋回テーブルによって回転することで、どの特定旋回位置で旋回テーブルの回転が停止するか否かによって遊技者をワクワクさせることができる上に、旋回テーブルが回転停止した後に一対のシャッターが接近位置へ移動するか否か、或いは、サブ演出表示手段が突出位置へ移動する否かによっても遊技者をドキドキさせることができる。

【0236】

また、サブ演出表示手段を後退位置から突出位置側へ移動させて旋回規制手段による回転の規制を解除した状態で、旋回テーブルによりサブ演出表示手段をメイン演出表示手段の周りに旋回させると、メイン演出表示手段に表示されている演出画像（例えば、或るキャラクタ）の周りをサブ演出表示手段に表示されている演出画像（例えば、他のキャラクタ）が回っているような演出を遊技者に見せることができ、これまでの遊技機では見られなかった演出により遊技者に強いインパクトを与えることができる。また、旋回規制手段による規制が解除されるようにサブ演出表示手段を突出位置側へ移動させた状態で旋回テーブルを回転させる際に、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示手段が旋回することで、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とによる表示画面の外形形状が変化することとなるため、遊技者を不思議がらせて演出画像に注目させることができ、メイン演出表示手段とサブ演出表示手段とを用いた演出をより楽しませることができる。

【0237】

また、サブ演出表示手段を突出位置側へ移動させて旋回規制手段による規制を解除した状態で、旋回テーブルを回転させながらサブ演出表示手段を突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段が中央側へ向かって円弧状に移動する演出を遊技者に見せることができる。更に、旋回テーブルを、所定の旋回角度の範囲内において往復回転させながらサブ演出表示手段を突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段が中央側へ向かってジグザグ状に移動する演出を遊技者に見せることができる。このサブ演出表示手段を突出位置へ移動させる際に、旋回テーブルを任意の位置に回転させてから、突出位置へ向かって移動させることができる。従って、サブ演出表示手段が突出位置へ移動する動き（演出）のパターンを、多彩にすることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。そして、サブ演出表示手段を突出位置へ移動させると、サブ演出表示手段が旋回テーブルの回転中心に近付

10

20

30

40

50

くことから、メイン演出表示手段の前面側へ移動することとなるため、サブ演出表示手段によってメイン演出表示手段に表示されている演出画像を遮ることができ、遊技者の関心をサブ演出表示手段に表示されている演出画像に引付けさせてその演出画像を楽しませることができる。また、サブ演出表示手段を、上述とは逆の動きをさせて突出位置から後退位置側へ移動させることもできるため、より多彩な演出を遊技者に見せることができる。

【0238】

また、一對のシャッターは、旋回テーブルが特定旋回位置で回転停止した上で、サブ演出表示手段が後退位置へ移動した時に、夫々が別々に接近位置と離反位置との間で移動することができるため、一方のみを移動させることで、メイン演出表示手段の、左右方向の一方側のみ、上下方向の一方側のみ、斜め方向の一方側のみを、隠したり全体が見えたりするようにする演出を遊技者に見せたり、一方のシャッターが接近位置へ移動した後に他方のシャッターを接近位置へ移動させてメイン演出表示手段を見えなくする演出を遊技者に見せたりすることができる。従って、旋回テーブルが特定旋回位置で回転停止した上で、サブ演出表示手段が後退位置へ移動した状態で、一對のシャッターの一方のみが移動するのか両方が移動するのかで遊技者をワクワクさせることができる上に、一方のシャッターが移動した後に他方のシャッターが移動するか否かによっても遊技者をワクワクさせることができる。

10

【0239】

更に、旋回テーブルによって旋回する一對のシャッターには、複数の装飾体が夫々の前面に取付けられているため、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させると、複数の装飾体の前方から見える装飾を変化（変更）させることが可能となり、遊技領域内の見栄えを大きく変化させることができ、遊技者の関心を強く引付けて飽きさせ難くすることができる。また、遊技領域内の見かけを変更することで遊技者に対する訴求力を高めることができ、遊技する遊技機を選択中の遊技者に対して本遊技機を選択させ易くすることができる。また、複数の装飾体が、一對のシャッターの夫々の前面に取付けられていることから、上述したようなシャッターの動きの演出は、シャッターの前面に取付けられている複数の装飾体の全体的な演出とも言え、上述したシャッターの動きによる作用効果と同様の作用効果を奏することができる。

20

【0240】

従って、サブ演出表示手段が移動するか否か、旋回テーブルが回転するか否か、一對のシャッターが移動するか否か、更には、複数の装飾体が回転するか否か、のように、一連の演出の流れにおいて、様々な演出の分岐点を設けることができるため、その分岐点の都度、遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。また、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0241】

また、上述したような演出を行う際に、旋回テーブルの回転、サブ演出表示手段の移動、一對のシャッターの移動、及び、複数の装飾体の回転、に合わせた演出画像をメイン演出表示手段やサブ演出表示手段に表示させるようにしても良い。例えば、所定のキャラクタによって複数の装飾体がメイン演出表示手段の周りに回されているような演出画像、所定のキャラクタによってサブ演出表示手段が突出位置と後退位置との間で動かされているような演出画像、所定のキャラクタによって複数の装飾体が接近位置と離反位置との間で動かされているような演出画像、或いは、複数の装飾体の回転や移動によって所定のキャラクタが動かされているような演出画像、等をメイン演出表示手段等に表示させることで、可動演出と演出画像とによるコラボレーション演出を遊技者に見せることができ、遊技者をより一層楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0242】

このように、開閉駆動手段による一對のシャッターの移動と、回転駆動手段による夫々のシャッターに取付けられている複数の装飾体の回転と、出沒駆動手段によるサブ演出表示手段の移動と、旋回駆動手段によるサブ演出表示手段及び一對のシャッターと複数の装

50

飾体の旋回とを適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者をより楽しませられるようにすることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0243】

また、一對のシャッターが夫々離反位置の時にのみサブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動できるようにしていることから、一對のシャッターとサブ演出表示手段の前後方向の位置を同じ位置としているため、サブ演出表示手段及び一對のシャッター（複数の装飾体）にかかる前後方向の奥行が広くなるのを抑制することができ、サブ演出表示手段及び一對のシャッターを備えた遊技機を具現化し易くすることができると共に、相対的に複数の装飾体が小さくなってしまふのを抑制することができ、装飾体を可及的に大きく

10

【0244】

また、一對のシャッターの少なくとも一方が、離反位置から接近位置側へ移動していると、サブ演出表示手段が後退位置から突出位置側へ移動することができないため、サブ演出表示手段がメイン演出表示手段の上側（旋回テーブルの回転中心よりも上側）に位置するような特定旋回位置で旋回テーブルが回転停止している時に、サブ演出表示手段を後退位置へ移動させた上で、シャッターを接近位置側へ移動させることで、サブ演出表示手段の荷重によりサブ演出表示手段を下方へ移動させようとする力が作用しても、接近位置側へ移動しているシャッターによりサブ演出表示手段の下方への移動を阻止することができる。従って、サブ演出表示手段が勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、サブ演出表示手段が不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまふのを回避させることができ、サブ演出表示手段等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、接近位置側へ移動しているシャッターによってサブ演出表示手段の下方への移動を阻止することができるため、サブ演出表示手段が勝手に移動しないように出沒駆動手段を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により出沒駆動手段が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0245】

更に、サブ演出表示手段が、後退位置から突出位置側へ移動していると、一對のシャッターが離反位置から接近位置側へ移動することができないため、旋回テーブルによって一對のシャッターの移動方向を上下方向（斜め方向も含む）とした時に、サブ演出表示手段が突出位置側に位置していることで、移動方向の上端側に位置しているシャッターにおいて、そのシャッターの荷重によりシャッターを下方へ移動させようとする力が作用しても、突出位置側へ移動しているサブ演出表示手段によりシャッターの下方への移動を阻止することができる。従って、シャッターが勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、シャッターが不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまふのを回避させることができ、シャッター等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、突出位置側へ移動しているサブ演出表示手段によって一對のシャッターの下方への移動を阻止することができるため、一對のシャッターが勝手に移動しないように開閉駆動手段を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により開閉駆動手段が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

40

【0246】

また、旋回テーブルの回転を規制する旋回規制手段を備えていることから、旋回駆動手段により旋回テーブルを特定旋回位置で回転を停止させた上でサブ演出表示手段を後退位置へ移動させた状態で、開閉駆動手段によりシャッターを移動させたり、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたりした時に、重心位置の変化や振動の発生によって旋回テーブルが回転方向へ回転させられようとしても、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転を規制することができるため、旋回テーブルがガタガタと揺動して複数の装飾体の全体や一對のシャッターが不安定な動きをするのを防止することができ、複数の装飾体の全体

50

を安定させた状態で回転させたりシャッターを安定させた状態で移動させたりすることができると共に、複数の装飾体の回転やシャッターの移動に対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0247】

また、旋回規制手段によって旋回テーブルの回転を規制することができるため、シャッターや複数の装飾体及び回転駆動手段、サブ演出表示手段等の荷重により旋回テーブルを回転させようとする回転モーメントを、旋回規制手段によって受けることができるため、旋回テーブルの回転を停止させている時に、シャッターや複数の装飾体及び回転駆動手段、サブ演出表示手段等の荷重による回転モーメントを打ち消すような力を旋回駆動手段から旋回テーブルに作用させる必要がなく、旋回駆動手段に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

10

【0248】

更に、ガイドピンとされている旋回規制手段を、ユニットベースから前方へ突出させて、後退位置のサブ演出表示手段に当接させることで旋回テーブルの回転を規制するようにしており、複数のガイドピンの突出している間隔を、複数の特定旋回位置において適宜異ならせることで、旋回テーブル（サブ演出表示手段）を夫々異なる回転角度の範囲で規制することができ、旋回テーブルが回転停止して位置している特定旋回位置に応じて、旋回規制手段により旋回テーブルが、回転不能となったり、所定の回転角度の範囲内で往復回転可能となったり、することができる。詳述すると、例えば、特定旋回位置において二つのガイドピンを、旋回テーブルの周方向へサブ演出表示手段と略同じ幅で離間させた場合、その二つの旋回規制手段の間に挿入されるようにサブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、サブ演出表示手段における旋回テーブルよりも外側に突出している部位が、二つのガイドピンによって挟まれた状態となり、旋回テーブルを回転不能に規制（ロック）することができる。また、特定旋回位置において、二つのガイドピンの旋回テーブルの周方向の間隔を、サブ演出表示手段の幅よりも広くした場合、その二つのガイドピンの間に挿入されるようにサブ演出表示手段を後退位置へ移動させると、サブ演出表示手段と二つのガイドピンとの間に所定広さの隙間を有した状態となるため、その隙間の分だけ旋回テーブルを回転させることができ、サブ演出表示手段や一對のシャッター（複数の装飾体）を所定の旋回角度の範囲内でのみ旋回可能に規制することができる。このように、特定旋回位置に応じて、旋回規制手段により旋回テーブルを、回転不能としたり、所定の旋回角度の範囲内で旋回方向へ往復旋回可能したりすることができるため、旋回テーブルが位置する特定旋回位置によって、旋回テーブルの回転方向への異なる動きを遊技者に見せることができ、多彩な演出により遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

【0249】

また、特定旋回位置以外において、二つのガイドピンの旋回テーブルの周方向の間隔をサブ演出表示手段の幅よりも狭くした場合、二つのガイドピンの間となる旋回位置で、サブ演出表示手段を後退位置の方向へ移動させると、サブ演出表示手段がガイドピンに当接して後退位置への移動が規制され、その二つのガイドピンの間にはサブ演出表示手段が侵入することはなく、その二つのガイドピンの間の部位に他の部材を取付けても、サブ演出表示手段と当接することはないため、その部位に他の部材を取付けることができる。従って、当該部位に、他の部材として、旋回テーブルを回転させるための部材（機構）を取付けて上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化したり、装飾体を取付けて遊技領域内の見栄えを良くしたりすることができる。

40

【0250】

また、旋回テーブルが特定旋回位置の時に、旋回規制手段（ガイドピン）によって回転を規制するようにしている。つまり、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させたり、一對のシャッターを接近位置と離反位置との間で移動させたり、複数の装飾体を回転させたりする旋回位置（演出実行位置）を、特定旋回位置に限定するようにしているため、あらゆる旋回位置で演出を実行できるようにした場合と比較して、演出パター

50

ンが増大するのを抑制することが可能となり、演出パターンが多すぎることで遊技者をうんざりさせてしまうのを防止することができ、適度な数の演出パターンにより遊技者を楽しませることができると共に、演出制御にかかる負荷を軽減させることができ、過負荷により遊技が中断してしまうのを防止して、上述したような演出を確実に楽しませることができる。

【0251】

更に、サブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させるためのスライドギアを、前後に延びた軸周りに回転させるようにしているため、サブ演出表示手段を移動させるための機構にかかる前後方向の奥行を可及的に薄くすることができ、奥行の限られている遊技機に備え易くすることができる。また、出沒駆動手段によってスライドギアを回転させることで、出沒ラックギアを介してサブ演出表示手段を突出位置と後退位置との間で移動させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

10

【0252】

また、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させることができるため、各装飾体に夫々回転駆動手段を備える必要がなく、回転駆動手段に必要なスペースを可及的に狭くすることができ、複数の装飾体に必要なスペースを相対的に広くすることができる。従って、例えば、相対的に装飾体のスペースを広くすることが可能となることから、装飾体の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、装飾体をより大型化して目立つようにしたり、装飾体の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることができるため、複数の装飾体の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0253】

更に、旋回テーブル及びユニットベースに、メイン演出表示手段の表示画面よりも大きく前後に貫通した貫通口及び開口部を有していることから、ユニットベースの後側に配置されているメイン演出表示手段の表示画面を、ユニットベースの開口部と旋回テーブルの貫通口を通して、前方（遊技者側）から見るため、ユニットベースと旋回テーブルを透明な部材で構成して透明な部位を通してメイン演出表示手段を視認できるようにした場合と比較して、メイン演出表示手段に表示された演出画像を明瞭な状態で視認させることができ、遊技者にメイン演出表示手段の演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0254】

更に、一對のシャッターの移動を規制する開閉規制手段を備えるようにしていることから、開閉規制手段によってシャッターの移動を規制することで、旋回テーブルを回転させたり、複数の装飾体を回転させたり、サブ演出表示手段を移動させたりしても、シャッターが勝手に移動するのを防止することができるため、シャッターや複数の装飾体の動きに対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、旋回テーブルを回転させたり、複数の装飾体を回転させたり、一對のシャッターの移動方向が上下方向となるように旋回テーブルを回転停止させたりした場合でも、開閉規制手段によってシャッターの移動を規制することで、シャッターが勝手に移動しないように、開閉駆動手段によってシャッターに力を作用させ続ける必要がなく、開閉駆動手段に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

40

【0255】

また、ユニットベースに取付けられている複数の案内ローラにより、旋回テーブルを前後に延びた軸周りに対して回転可能に取付けることができると共に、旋回駆動手段により旋回ピニオンギアを回転させると、旋回ピニオンギアと噛合している旋回ギアにより旋回テーブルを、前後に延びた軸周りに対して回転させることができるため、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。また、複数の案内ローラを旋回テーブルの外周に当接させて、旋回テーブルを前後に延びた軸周りに回転可能に取付けている

50

ことから、複数の案内ローラのうち、旋回テーブルの回転中心よりも下側に配置されている複数の案内ローラによって、旋回テーブルにかかる荷重を支持することができるため、旋回テーブルにサブ演出表示手段、一对のシャッター、及び複数の装飾体等を取付けて重量が増大しても、旋回テーブルにかかる荷重を分散支持することで一つ当りの案内ローラに作用する荷重を低減させることができ、案内ローラを破損し難くすることができると共に、旋回テーブルをスムーズに回転させることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。更に、旋回テーブルの外周に当接している複数の案内ローラによって、旋回テーブルを回転可能に取付けており、旋回テーブルの回転中心に回転軸を備える必要がないことから、旋回テーブルの後側に配置されたメイン演出表示手段を邪魔するものがないため、メイン演出表示手段を前方から良好な状態で視認することができ、メイン演出表示手段の演出画像を楽しませることができると共に、旋回テーブルの後側にメイン演出表示手段を備えた遊技機を確実に具現化することができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

10

【0256】

また、複数の装飾体を、夫々の軸部の軸芯が、シャッターの前面に平行な同一面上となるようにしていることから、複数の装飾体が、シャッターの前面に沿って列設された状態となるため、複数の装飾体の配置に必要な前後方向の奥行を小さくすることができ、シャッターの前面側に確実に複数の装飾体を配置することができると共に、奥行の限られている遊技機において複数の装飾体、シャッター、旋回テーブル、及びメイン演出表示手段を前後に配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を提供することができる。また、複数の装飾体にかかる奥行を小さくすることができ、相対的に装飾体を大きくしたり、複数の装飾体及びシャッターの前後に他の部材（例えば、遊技パネル、センター役物、等）を配置したり、複数の装飾体を狭い場所（例えば、遊技パネルとメイン演出表示手段との間）に配置したりすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができる。

20

【0257】

また、メイン演出表示手段を、正面視の外形が横長の四角形とした上で、一对のシャッターにおける、接近位置と離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さを、メイン演出表示手段の外形の短辺よりも長く形成するようにしていることから、シャッターがメイン演出表示手段の表示画面を跨るような大きさ（長さ）となるため、シャッターをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に、シャッターにより覆われる部位が広くなり、シャッターをメイン演出表示手段の前側へ移動させた時に遊技者に与えるインパクトを高めることができ、遊技者をより楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、例えば、シャッターの長手方向両端を、接近位置と離反位置との間で移動可能に支持するようにした場合、移動可能に支持する案内部材（例えば、スライドシャフト、スライドガイド、スライドレール、等）が、正面視において演出表示手段の外側に配置されることとなり、案内部材により演出画像を妨げ難くすることができ、良好な状態で遊技者に演出画像を楽しませることができる。

30

【0258】

更に、装飾体の軸部、自在軸継手及び回転駆動手段の前面側を覆う装飾カバーを、シャッターの前面に取付けているため、装飾カバーによって、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段が遊技者側から見えるのを隠すことができ、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段が見えて遊技領域内の見栄えが悪くなるのを低減させることができる。また、装飾体の軸部や自在軸継手や回転駆動手段を隠す装飾カバーを備えているため、装飾カバーによって遊技領域内やシャッターの前面を装飾することができ、見栄えを良くして遊技者を楽しませることができる。

40

【0259】

また、装飾体に透光性を有するようにした上で、複数の装飾体よりも後側から前方へ向かって光を照射可能な発光手段を備えているため、装飾基板に備えられている発光手段を発光させると、複数の装飾体を発光装飾させることができ、装飾体の見栄えを良くするこ

50

とができると共に、装飾体を目立たせて遊技者の関心を強く引付けさせることができ、遊技者に対して何かあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。また、複数の装飾体が回転駆動手段によって回転している状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、回転により立体的に形成されている装飾体本体の向きが変わること、発光手段から前方の装飾体に照射された光の屈折や反射の方向、透過量等が逐次変化することとなり、装飾体がキラキラと瞬いているように見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0260】

更に、開閉駆動手段によって一對のシャッターを接近位置へ移動させた状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、メイン演出表示手段やサブ演出表示手段の演出画像とは明らかに異なる輝度の発光装飾を遊技者に見せることができるため、遊技者の関心を遊技領域の中央に向けさせることができる。また、シャッターを接近位置へ移動させると共に複数の装飾体を回転させた状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、メイン演出表示手段の前面において複数の装飾体がキラキラと瞬くような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0261】

また、旋回駆動手段によって旋回テーブルを回転させてシャッターを介して複数の装飾体の全体を旋回させている状態で、装飾基板の発光手段を発光させると、旋回テーブルの中央を中心とした円弧状の光の軌跡を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。また、旋回テーブルを回転させながら回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させると、装飾基板の発光手段による円弧状の光の軌跡がキラキラと瞬くことで彗星のような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0262】

更に、一對のシャッターを接近位置へ移動させると、夫々の前面に取付けられている複数の装飾体が、円環状に並んだ状態となるため、遊技者の関心を遊技領域の中央へ強く向けさせることができる。一方、一對のシャッターを離反位置へ移動させると、複数の装飾体が遊技領域の外周に沿うように並ぶこととなり、遊技領域の外周付近を装飾して遊技機の見栄えを良くすることができる。また、一對のシャッターを接近位置へ移動させたり離反位置へ移動させたりすることで、円弧状に列設されている複数の装飾体によって形成される仮想上の円環の直径を小さくしたり大きくしたりすることができる。従って、一對のシャッターを離反位置から接近位置へ移動させると、複数の装飾体による仮想上の円環が小さくなるため、遊技者の関心を遊技領域の中央へ向けさせることができる。一方、一對のシャッターを接近位置から離反位置へ移動させると、複数の装飾体による仮想上の円環が大きくなるため、遊技者の関心を遊技領域の外周側へ向けさせることができる。更に、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設していることから、旋回駆動手段により旋回テーブルを回転させると、複数の装飾体が、その列設されている方向へ移動することとなるため、複数の装飾体が並んで円周上を走っているような可動演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0263】

また、複数の装飾体を、旋回テーブルの中心側を中心とした円弧状に列設するようにしているため、例えば、複数の装飾体における旋回テーブルの中心側を向いている端部が前方へ移動するように夫々を回転させると、旋回テーブルの中心から前方へ流れるような可動演出を遊技者に見せることができ、向かい風が吹いているような感じに遊技者を錯覚させることができる。或いは、複数の装飾体における旋回テーブルの中心側を向いている端部が後方へ移動するように夫々を回転させると、旋回テーブルの中心の中央から後方へ流れるような可動演出を遊技者に見せることができ、旋回テーブル（遊技領域）内に吸い込

10

20

30

40

50

まれるような感じに遊技者を錯覚させることができる。この際に、メイン演出表示手段に、複数の装飾体の回転方向に対応した演出画像を表示させることで、メイン演出表示手段から前方へ放射されるような演出を遊技者に見せたり、メイン演出表示手段へ吸い込まれるような演出を見せたりすることができる。

【0264】

また、自在軸継手を、連結している夫々の軸部から突出している一对のアーム部と、夫々のアーム部の間に挿入される十字状のスパイダとで構成しており、スパイダを介して回転を伝達させるようにしているため、ゴムやスプリングを用いて回転を伝達させるようにした場合と比較して、ゴムやスプリングの伸縮（バネ定数）による回転伝達のタイムラグを無くすことができ、複数の装飾体を同時に回転させることができる。従って、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させた時に、複数の装飾体が同時に回転するため、複数の装飾体が順番に遅れて回転することで不自然な感じとなって、遊技者に対して違和感を与えてしまうのを回避させることができ、遊技者に一体感のある複数の装飾体の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0265】

また、自在継手では、スパイダの伝達部を、一方の軸部のアーム部の側面と他方の軸部のアーム部の側面とで挟むだけで、二つの軸部同士の間で回転を伝達可能に連結する自在軸継手を組み立てることができるため、自在軸継手としてユニバーサルジョイントや等速軸継手を採用した場合と比較して、部品点数を低減させたり、組み立てにかかる手間を容易にしたりすることができる、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

【0266】

また、列設されている複数の装飾体において、端から一つ置きに位置している装飾体の軸部に対して、回転駆動機構を介して回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させるようにしているため、自在軸継手における回転方向のガタツキや振れの蓄積を可及的に少なくすることができる。従って、自在軸継手を介して回転させられる装飾体の回転のタイムラグを可及的に小さくすることができるため、回転駆動手段により複数の装飾体を回転させた時に、複数の装飾体を略同時に回転させることが可能となり、複数の装飾体の動き（回転）に一体感を付与して複数の装飾体による可動演出の演出効果を十分に発揮させることができ、上述した作用効果を確実に奏する遊技機とすることができる。

【0267】

更に、列設されている複数の装飾体に対して、一つ置きに配置されている装飾体の二つの軸部のうち他の装飾体の軸部と隣接している軸部に回転駆動機構の回転ギアを取付けると共に、回転ギアが取付けられている軸部と隣接している軸部とを自在軸継手によって連結するようにしていることから、回転駆動機構によって回転させられない軸部同士が隣接している部位では自在軸継手によって連結されていない状態となるため、回転駆動機構によって軸部が回転させられる二つの装飾体の間に挟まれている装飾体に対して、両側から回転が伝達されるのを防止することができ、当該装飾体の回転がギクシャクするのを回避させることができる。従って、回転駆動手段によって複数の装飾体を回転させた時に、夫々の装飾体を違和感なく略同時に回転させることができるため、複数の装飾体の回転による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

40

【0268】

また、シャッターの面に平行に延びている装飾体の軸部に傘歯車状の回転ギアを取付け、回転ギアの後側から傘歯車状の伝達ギア部を噛合させて伝達ギア部材を前後に延びた軸周りに回転可能とし、この伝達ギア部材の後端の従動ギア部に、伝達機構としての棒状の駆動ラックの作動ラックギアを噛合させた上で、回転駆動手段により駆動ラックをスライドさせることで、伝達ギア部材に伝達機構を介して回転駆動手段からの駆動を伝達させて回転させるようにしているため、伝達機構における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができる。従って、複数の装飾体の前後に空間を確保することができることから、複数の装飾体をシャッターの前面に取付けても、他の部材に当接し難くすることがで

50

き、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化し易くすることができる。従って、奥行の限られている遊技機において、演出表示手段、ユニットベース、旋回テーブル、及びシャッターの前側に複数の装飾体を配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化し易くすることができる。また、この場合、上述したように、伝達機構における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができるため、複数の装飾体の前後方向の奥行を相対的に大きくすることができ、複数の装飾体を目立たせることができる。或いは、複数の装飾体を奥行の狭い位置でも配置することができ、複数の装飾体（シャッター）の配置自由度（移動自由度）を高めることができる。また、棒状の駆動ラックによって回転駆動手段の駆動を伝達ギア部材側へ伝達させるようにしているため、駆動ラックの長さを適宜選択することで、回転駆動手段を複数の装飾体から可及的に離れた目立ち難い位置に配置することができ、相対的に複数の装飾体を目立たせることができる。

10

【0269】

また、駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられたベルトを介して開閉駆動手段からの駆動を回転作用部材に伝達させてシャッターを移動させるようにしているため、シャッターから離れた位置に開閉駆動手段を配置しても、シャッターを移動させることができるため、シャッターの付近に開閉駆動手段を配置する必要がなく、シャッターの周囲にスペースを確保し易くすることができる。従って、シャッターの周囲に確保されるスペースにより、シャッターの移動距離を相対的に長くすることが可能となり、演出表示手段の前面側を開閉し易くすることができる他に、当該スペースを埋めるように装飾体を相対的に大きくして目立たせることが可能となり、遊技者の関心を装飾体に強く引付けさせることができ、装飾体による演出動作を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0270】

更に、開閉駆動手段から回転作用部材への回転の伝達にベルトを用いており、当該ベルトが可撓性を有しているため、従来の技術のように複数のギアを介して伝達させるようにした場合と比較して、駆動プーリや作用プーリの直径を小さくしたり、駆動プーリと作用プーリとの間においてガイドローラによりベルトを案内したりすることで、ベルトの往路側と復路側の間の間隔を狭くすることができ、開閉駆動手段と対応するシャッターとの間の幅（回転を伝達させるための経路の幅）を狭くすることができる。また、回転の伝達にベルトを用いていることから、複数のベルト間において回転を中継させる中継プーリやベルトを案内するガイドローラ等を適宜配置することで、駆動プーリと作用プーリとの間においてベルトの延びる経路を、く字状、コ字状、C字状、L字状、S字状、曲線状、ジグザグ状、等のように簡単な構成で様々な経路とすることができる。これらのことから、シャッターに対して開閉駆動手段を配置する自由度を高めることができる。従って、開閉動作する一对のシャッターを、従来の遊技機では配置することが困難であった位置（旋回テーブルの前面）に配置することができるため、シャッターによる演出効果を十分に発揮させたり高めたりすることができ、一对のシャッターの可動演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0271】

また、作用プーリと駆動プーリとに巻き掛けられているベルトを、旋回テーブルの外周に沿って延びるようにしているため、ベルトが巻き掛けられている駆動プーリを回転させる開閉駆動手段が、旋回テーブルの外周付近に配置されることとなり、正面視遊技領域内において開閉駆動手段を邪魔になり難い位置に配置することができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、作用プーリと駆動プーリとに巻き掛けられているベルトを、旋回テーブルの外周に沿って延びるようにしているため、ベルトが巻き掛けられている作用プーリにより回転させられる回転作用部材が、旋回テーブルの外周付近に配置されることとなる。つまり、シャッターを移動させる回転作用部材を、旋回テーブルの外周付近に配置することができるため、旋回テーブルの後側に配置されているメイン演出表示手段の演出画像を遮り難い位置に回転作用部材が配置されることとなり、シャッターを接近位置と離反位置との間で移動可能としつつ、メイン演出表示手段に表示された演出画像を良好な状態で視認させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化すること

40

50

ができる。

【0272】

また、作用プーリと駆動プーリとの間に中継プーリを備え、ベルトを、作用プーリと中継プーリとの間に巻き掛けられる作用ベルト、駆動プーリと中継プーリとの間に巻き掛けられる駆動ベルト、のように、複数のベルトで構成し、夫々のベルトを二つのプーリ間に順次巻き掛けて、複数のベルトを介して駆動プーリから作用プーリに回転が伝達されるようしているため、作用プーリと駆動プーリとに一つのベルトを巻き掛けた場合と比較して、駆動プーリを回転させた時にベルトにかかる張力によってベルトが延びる割合を相対的に低減させることができ、ベルトが延びてプーリから外れてしまうのを抑制することができる。従って、ベルトが外れることで対応するシャッターが動かなくなるのを防止することができ、シャッターを確実に移動させて、遊技者にシャッターによる可動演出を楽しむことができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0273】

また、作用プーリと駆動プーリとの間に備えられた中継プーリに夫々の側から夫々ベルトを巻き掛けて回転を伝達させるようにしているため、中継プーリを作用プーリと駆動プーリとを結んだ直線上とは異なる位置に配置することで、駆動プーリから作用プーリに至るベルトの経路を、く字状、コ字状、C字状、等の様々な形状の経路とすることが可能となり、開閉駆動手段（駆動プーリ）からの回転を、中継プーリを介することで回り込むようにして対応するシャッター（作用プーリ）へ伝達させることができ、旋回テーブルの前面におけるシャッターの配置自由度をより高めることができる。この際に、作用ベルトや駆動ベルト等の複数のベルトの夫々において、巻き掛けられているプーリ同士の間で直線状にベルトが延びているようにすることが望ましい。これにより、各ベルトに対して横向きの力が作用することはないため、プーリからベルトを外れ難くすることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

20

【0274】

更に、対応しているシャッターを移動させるための回転作用部材を、旋回テーブルにおける離反位置の時のシャッターの後側で長手方向（移動方向に対して直角方向）の中央付近配置した上で、シャッターを接近位置と離反位置との間で移動させる際に、シャッターの長手方向の中央部分に力を作用させて移動させるようにしているため、旋回テーブルの回転によりシャッターの移動方向を変えた状態で、シャッターを移動させても、シャッターを移動させるための力がシャッターの重心位置付近に作用することで、シャッターを正しい姿勢から傾き難くすることができ、シャッターをスムーズに移動させることができる。従って、一对のシャッターが、旋回テーブルの回転によってどのような向きの状態となっても、夫々をがたつかせることなくスムーズに接近位置と離反位置との間で移動させることができるため、遊技者に対して違和感を与えることなく一对のシャッター（及びシャッターの前面に取付けられている複数の装飾体）を移動させることができ、一对のシャッターの動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0275】

また、上述したように、旋回テーブルの回転位置に関わらず一对のシャッターを夫々スムーズに移動させることができることから、シャッターが接近位置と離反位置との間で移動することができなくなる不具合の発生を防止することができるため、遊技が中断することで遊技者が苛立ちを覚えて興趣を低下させてしまうのを回避させることができる。

40

【0276】

手段29：手段1から手段28までの何れか一つの構成において、
前記遊技機は、
遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、
該遊技領域内に複数配置されており遊技媒体を受入可能な受入口と、
該受入口への遊技媒体の受入れに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と
を備えたパチンコ機であることを特徴とする。

【0277】

50

ここで、「受入口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技媒体が受入れられることで、遊技領域内において、遊技媒体の受入れが可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技媒体が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、遊技媒体の受入れが可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技媒体が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、遊技媒体の受入れが可能となり、遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に受入れられた遊技媒体が振分手段により振分けられて受入れられると、遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技媒体の受入れが可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

10

【0278】

また、「パチンコ機」としては、「始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別抽選を行う抽選手段と、抽選手段により抽選された特別抽選結果に応じて特別図柄を変動表示させた後に停止表示させて、停止表示された特別図柄の組合せにより抽選され特別抽選結果を表示する特別抽選結果表示手段と、特別抽選結果表示手段において有利遊技状態を発生させる特別抽選結果が表示されると大入賞口を所定のパターンで開閉させて有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、デジパチ機）」、「役物入賞口に受入れられた遊技媒体を振分ける振分手段と、振分手段により振分けられた遊技媒体がV入賞口を受入れられると役物入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、ハネモノ機）」、「大入賞口と役物入賞口を有し、始動口への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果に応じて大入賞口又は役物入賞口を所定のパターンで開閉させ、役物入賞口を受入れられた遊技媒体がV入賞口に振分けられると役物入賞口又は大入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段を備えたもの（所謂、複合機）」、等が挙げられる。

20

30

【0279】

手段29の構成によると、遊技機を、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域内に複数配置されており遊技媒体を受入可能な受入口と、受入口への遊技媒体の受入れに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と、を備えたパチンコ機としたものである。これにより、パチンコ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

【0280】

なお、出沒駆動手段によりサブ演出表示手段を移動させたり開閉駆動手段により一對のシャッターを移動させたり回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり旋回駆動手段によりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体を旋回させたりする可動演出は、遊技領域内に打込まれた遊技媒体が受入口に受入れられることで実行させることが望ましい。これにより、受入口へ遊技媒体を受入れさせると、所定数の遊技媒体が払出される他に、サブ演出表示手段が移動したり一對のシャッターが移動したり複数の装飾体が回転したりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回したりする可動演出が実行されるため、遊技者を楽しませることで受入口を狙った遊技媒体の打込みを継続させ易くすることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0281】

また、始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させ

50

るための特別抽選を行い、その抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆する際に、遊技者に提示する演出の一つとして、サブ演出表示手段を移動させたり一対のシャッターを移動させたり複数の装飾体を回転させたりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりしても良い。これにより、サブ演出表示手段が移動したり一対のシャッターが移動したり複数の装飾体が回転したりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回したりすることで、上述したような作用効果により遊技者に強いインパクトを与えて楽しませることができ、遊技者に対して抽選された特別抽選結果が、遊技者が有利となる有利遊技状態が発生するもの（例えば、「大当り」）であると思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したように、サブ演出表示手段を移動させたり一対のシャッターを移動させたり複数の装飾体を回転させたりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりすることでより演出効果の高い可動演出を遊技者に見せることができるため、抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆するための演出（例えば、リーチ演出）に、好適に用いることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0282】

手段30：手段1から手段28までの何れか一つの構成において、
前記遊技機は、
夫々に複数の図柄を備えている複数の回胴体と、
遊技媒体の投入後に遊技者が操作することで、複数の前記回胴体を夫々回転させる始動操作部と、
複数の該回胴体を夫々回転停止させるための複数の停止操作部と、
複数の該停止操作部を遊技者が夫々操作することで回転停止された全ての前記回胴体による停止図柄の組合せに応じて、所定数の遊技媒体を払出す払出装置と
を備えたスロットマシンであることを特徴とする。

20

【0283】

ここで、「スロットマシン」としては、「一回のゲームに用いる遊技媒体（メダル）の数に応じて停止図柄の組合せを判定する有効ラインの数に変化するもの」、「複数の回胴体の回転開始に伴い内部抽選を実行し、停止図柄の組合せと抽選された内部抽選結果とに応じて遊技者が有利となる特典を付与するもの」、「停止図柄の組合せを判定する有効ラインが固定されている」、等が挙げられる。また、「特典」としては、「ビッグボーナス（BB）」、「レギュラーボーナス（RB）」、「チェリーラッシュボーナス（CRB）」、「リプレイ」、「ロングリプレイタイム（LRT）」、「アシストタイム（AT）」、等が挙げられる。

30

【0284】

手段30の構成によると、遊技機を、夫々に複数の図柄を備えている複数の回胴体と、遊技媒体の投入後に遊技者が操作することで、複数の回胴体を夫々回転させる始動操作部と、複数の回胴体を夫々回転停止させるための複数の停止操作部と、複数の停止操作部を遊技者が夫々操作することで回転停止された全ての回胴体による停止図柄の組合せに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と、を備えたスロットマシンとしたものである。これにより、パチスロ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

40

【0285】

なお、出沒駆動手段によりサブ演出表示手段を移動させたり開閉駆動手段により一対のシャッターを移動させたり回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり旋回駆動手段によりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体を旋回させたりする可動演出は、有効ライン上において一つを除いて回転停止している図柄の組合せが当選役図柄の組合せを充足している時（所謂、リーチの時）に、遊技者に提示する演出の一つとして、サブ演出表示手段を移動させたり一対のシャッターを移動させたり複数の装飾体を回転させたりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりするように

50

しても良い。これにより、サブ演出表示手段が移動したり一対のシャッターが移動したり複数の装飾体が回転したりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回したりすることで、遊技者の関心を強く引付けさせることができ、当選役となるように停止操作部の操作を楽しませることができる。また、内部抽選の抽選結果が、当選役の時に、サブ演出表示手段を移動させたり一対のシャッターを移動させたり複数の装飾体を回転させたりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりするようにしても良く、これにより、サブ演出表示手段が移動したり一対のシャッターが移動したり複数の装飾体が回転したりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回したりすることで、遊技者に強いインパクトを与えることができるため、特定の図柄の組合せで停止させると、遊技者が有利となる有利遊技状態が発生するもの（例えば、「B B」）であると思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したように、サブ演出表示手段が移動したり一対のシャッターが移動したり複数の装飾体が回転したりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりすることでより演出効果の高い可動演出を遊技者に見せることができるため、抽選された内部抽選を遊技者に示唆するための演出に、好適に用いることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0286】

手段31：手段1から手段28までの何れか一つの構成において、
前記遊技機は、

パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機であることを特徴とする。

20

【0287】

ここで、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた「融合機」とは、複数の遊技媒体を投入した後、始動用操作部（例えば操作レバー）の操作に応じて複数の図柄からなる図柄列を変動表示させると共に、その後、停止操作部（例えばストップボタン）の操作に応じて図柄列の変動を停止させ、停止図柄の組合せに応じて遊技媒体を払出したり、遊技者に有利な特典（例えば、有利遊技状態）を付与したりするものである。なお、所定時間が経過しても停止操作部が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるのもであっても良い。

【0288】

手段31の構成によると、遊技機を、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機としたものである。これにより、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

30

【0289】

なお、出役駆動手段によりサブ演出表示手段を移動させたり開閉駆動手段により一対のシャッターを移動させたり回転駆動手段により複数の装飾体を回転させたり旋回駆動手段によりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体を旋回させたりする可動演出は、有効ライン上において一つを除いて回転停止している図柄の組合せが当選役図柄の組合せを充足している時（所謂、リーチの時）に、遊技者に提示する演出の一つとして、サブ演出表示手段を移動させたり一対のシャッターを移動させたり複数の装飾体を回転させたりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりするようにしても良いし、内部抽選の抽選結果が、当選役の時に、サブ演出表示手段を移動させたり一対のシャッターを移動させたり複数の装飾体を回転させたりサブ演出表示手段及びシャッターと一緒に複数の装飾体が旋回させたりするようにしても良く、上述と同様の作用効果を奏することができる。

40

【発明の効果】**【0290】**

本発明によれば、見た目以上に予備貯留部内に多くの遊技球を貯留させることができる

○

【図面の簡単な説明】**【0291】**

50

- 【図 1】本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。
- 【図 2】パチンコ機の右側面図である。
- 【図 3】パチンコ機の左側面図である。
- 【図 4】パチンコ機の背面図である。
- 【図 5】パチンコ機を右前から見た斜視図である。
- 【図 6】パチンコ機を左前から見た斜視図である。
- 【図 7】パチンコ機を後ろから見た斜視図である。
- 【図 8】本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。
- 【図 9】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図である。 10
- 【図 10】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 11】パチンコ機における外枠の正面図である。
- 【図 12】外枠の右側面図である。
- 【図 13】外枠を前から見た斜視図である。
- 【図 14】外枠を後ろから見た斜視図である。
- 【図 15】外枠を分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 16】(a)は外枠における外枠側上ヒンジ部材の部位を、左枠部材を省略して下側から見た斜視図であり、(b)は(a)を分解して示す分解斜視図である。 20
- 【図 17】(a)は外枠の外枠側上ヒンジ部材に対して本体枠の本体枠側上ヒンジ部材が取外されている状態を拡大して示す斜視図であり、(b)は外側上ヒンジ部材に本体側上ヒンジ部材が取付けられている状態を拡大して示す斜視図である。
- 【図 18】外枠におけるロック部材の作用を示す説明図である。
- 【図 19】パチンコ機における扉枠の正面図である。
- 【図 20】扉枠の右側面図である。
- 【図 21】扉枠の左側面図である。
- 【図 22】扉枠の背面図である。
- 【図 23】扉枠を右前から見た斜視図である。
- 【図 24】扉枠を左前から見た斜視図である。 30
- 【図 25】扉枠を後ろから見た斜視図である。
- 【図 26】図 19 における A-A 線で切断した断面図である。
- 【図 27】図 19 における B-B 線で切断した断面図である。
- 【図 28】図 19 における C-C 線で切断した断面図である。
- 【図 29】扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 30】扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 31】(a)は扉枠における扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 32】扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 33】扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。 40
- 【図 34】(a)は扉枠ベースユニットの球送りユニットを前から見た斜視図であり、(b)は球送りユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 35】(a)は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は球送りユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 36】(a)は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 37】(a)はファールカバーユニットを、蓋部材を外して前から見た分解斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを、蓋部材を外して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 38】蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。 50

【図39】(a)は扉枠におけるハンドルユニットの正面図であり、(b)はハンドルユニットを前から見た斜視図であり、(b)はハンドルユニットを後ろから見た斜視図である。

【図40】(a)はハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)はハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図41】(a)は扉枠の皿ユニットを右前から見た斜視図であり、(b)は皿ユニットを左前から見た斜視図である。

【図42】(a)は皿ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b)は皿ユニットを左下後から見た斜視図である。

【図43】皿ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

10

【図44】皿ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図45】図28の断面図において下皿カバーを外した状態で下皿の部位を拡大して示す説明図である。

【図46】(a)は下皿に球誘導部を備えた例を概略で示す説明図であり、(b)は下皿に(a)とは異なる球誘導部を備えた例を概略で示す説明図であり、(c)は更に異なる球誘導部を備えた例を概略で示す説明図である。

【図47】(a)は分割可能とした下皿を概略で示す説明図であり、(b)は演出操作ユニットの後方の空間の大きさに応じて下皿の貯留領域を拡張した状態を概略で示す説明図であり、(c)は(b)の下皿を概略の斜視図で示す説明図である。

【図48】(a)は扉枠における演出操作ユニットの正面図であり、(b)は演出操作ユニットの右側面図である。

20

【図49】(a)は演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図50】演出操作ユニットを、操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。

【図51】図48(a)におけるD-D線で切断した断面図である。

【図52】図48(b)におけるE-E線で切断した断面図である。

【図53】(a)は図48(b)におけるF-F線で切断した断面図であり、(b)は(a)におけるA部の拡大図である。

【図54】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

30

【図55】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図56】(a)は操作ボタンを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は操作ボタンを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図57】演出操作ユニットの装飾基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図58】(a)は演出操作ユニットのベースユニットを前から見た斜視図であり、(b)は演出操作ユニットのベースユニットを後ろから見た斜視図である。

【図59】演出操作ユニットのベースユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図60】演出操作ユニットのベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

40

【図61】図51の演出操作ユニットの断面図において操作ボタンを押圧した状態を示す説明図である。

【図62】(a)は演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た図において操作ボタンの一部を切欠いて操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図であり、(b)は演出操作ユニットの断面図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図である。

【図63】(a)は演出操作ユニットの外観を前から見た斜視図で示す説明図であり、(b)は演出操作ユニットの外観を操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。

50

【図 6 4】 (a) は図 4 8 乃至図 6 3 の演出操作ユニットとは実施形態の異なる第二演出操作ユニットの正面図であり、(b) は第二演出操作ユニットの右側面図である。

【図 6 5】 (a) は第二演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は第二演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 6】 第二演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。

【図 6 7】 図 6 4 (a) における G-G 線で切断した断面図である。

【図 6 8】 図 6 4 (b) における H-H 線で切断した断面図である。

【図 6 9】 (a) は図 6 4 (b) における I-I 線で切断した断面図であり、(b) は (a) における A 部の拡大図である。

10

【図 7 0】 第二演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 7 1】 第二演出操作ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 7 2】 (a) は第二演出操作ユニットの操作ボタンを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は第二演出操作ユニットの操作ボタンを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 7 3】 第二演出操作ユニットの第二ベースユニットを前から見た斜視図である。

【図 7 4】 (a) はスクリーンユニットのメインスクリーンを前方へ向けた状態で操作ボタンの中心軸が延びている方向から第二演出操作ユニットを見た説明図であり、(b) はスクリーンユニットのサブスクリーンを前方へ向けた状態で操作ボタンの中心軸が延びている方向から第二演出操作ユニットを見た説明図である。

20

【図 7 5】 (a) は図 7 4 (a) における J-J 線で切断した断面図であり、(b) は図 7 4 (b) における K-K 線で切断した断面図である。

【図 7 6】 (a) はメインスクリーンを前方へ向けた状態で第二演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図であり、(b) は (a) の状態の第二演出操作ユニットの断面図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図である。

【図 7 7】 (a) はサブスクリーンを前方へ向けた状態で第二演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図であり、(b) は (a) の状態の第二演出操作ユニットの断面図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図である。

30

【図 7 8】 (a) は図 4 8 乃至図 7 7 の演出操作ユニット及び第二演出操作ユニットとは実施形態の異なる第三演出操作ユニットの正面図であり、(b) は第三演出操作ユニットの右側面図である。

【図 7 9】 第三演出操作ユニットの背面図である。

【図 8 0】 (a) は第三演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は第三演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 8 1】 第三演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。

40

【図 8 2】 図 7 8 (a) における L-L 線で切断した断面図である。

【図 8 3】 図 7 8 (b) における M-M 線で切断した断面図である。

【図 8 4】 第三演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 8 5】 第三演出操作ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 8 6】 第三演出操作ユニットの第三ベースユニットを前から見た斜視図である。

【図 8 7】 (a) は第三演出操作ユニットの装飾回転体ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は第三演出操作ユニットの装飾回転体ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 8 8】 (a) は装飾回転体ユニットの第二装飾面部を前方へ向けた状態で示す第三演

50

出操作ユニットの正面図であり、(b)は(a)を操作ボタンの中心軸が延びている方向から見た説明図である。

【図89】(a)は第三演出操作ユニットにおいて第一装飾面部を前方へ向けた状態で第一装飾面部の回転を示す説明図であり、(b)は第三演出操作ユニットにおいて第二装飾面部を前方へ向けた状態で第二装飾面部の回転を示す説明図である。

【図90】第三演出操作ユニットにおいて、装飾回転体ユニットを回転させる可動演出の動きを示す説明図である。

【図91】第三演出操作ユニットにおいて、第一装飾面部及び第二装飾面部を回転させた状態で装飾回転体ユニットを回転させる可動演出の動きを示す説明図である。

【図92】第三演出操作ユニットにおいて、第二装飾面部の回転による空気の流れを示す説明図である。

10

【図93】(a)は扉枠における扉枠左サイドユニットの正面図であり、(b)は扉枠左サイドユニットを前から見た斜視図であり、(c)は扉枠左サイドユニットを後ろから見た斜視図である。

【図94】扉枠左サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図95】扉枠左サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図96】図93(a)におけるN-N線で切断した断面図である。

【図97】(a)は扉枠における扉枠右サイドユニットの正面図であり、(b)は扉枠右サイドユニットを前から見た斜視図であり、(c)は扉枠右サイドユニットを後ろから見た斜視図である。

20

【図98】扉枠右サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図99】扉枠右サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図100】図97(a)におけるO-O線で切断した断面図である。

【図101】(a)は図97(a)におけるP-P線で切断した断面図であり、(b)は図97(a)におけるQ-Q線で切断した断面図である。

【図102】(a)は扉枠における扉枠トップユニットの正面図であり、(b)は扉枠トップユニットを前から見た斜視図であり、(c)は扉枠トップユニットを後ろから見た斜視図である。

【図103】扉枠トップユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図104】扉枠トップユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

30

【図105】図102におけるR-R線で切断した断面図である。

【図106】本体枠を前から見た斜視図である。

【図107】本体枠を後ろから見た斜視図である。

【図108】本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図109】本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図110】払出ユニットを前から見た斜視図である。

【図111】払出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図112】払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図113】払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図114】(a)は払出ユニットの球誘導ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は球誘導ユニットを後ろから見た斜視図である。

40

【図115】球誘導ユニットの分解斜視図である。

【図116】(a)は払出ユニットの払出装置を前から見た斜視図であり、(b)は払出装置を後ろから見た斜視図である。

【図117】払出装置を分解して前から見た分解斜視図である。

【図118】払出装置を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図119】(a)は払出装置の正面図であり、(b)は(a)におけるS-S線で切断した断面図である。

【図120】(a)は払出装置において球抜き可動片により球抜き通路を閉鎖した状態を示す説明図であり、(b)は球抜き可動片により球抜き通路を開放した状態を示す説明図

50

である。

【図121】(a)は払出ユニットにおける上部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は上部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図122】(a)は上部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は上部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図123】(a)は払出ユニットにおける下部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は下部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図124】下部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図125】下部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図126】(a)は下部満タン球経路ユニットにおいて誘導路開閉扉が閉じている状態を示す説明図であり、(b)は誘導路開閉扉が開いている状態を示す説明図である。

10

【図127】扉枠のファールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。

【図128】払出ユニットにおける遊技球の流れを示す説明図である。

【図129】遊技パネルのパネル板を不透明な状態とした遊技盤の正面図である。

【図130】図129の状態の遊技盤を前から見た斜視図である。

【図131】図129の状態の遊技盤を後ろから見た斜視図である。

【図132】遊技盤を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図133】遊技盤を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図134】遊技盤における表ユニットを遊技領域内の前後方向の略中央で切断した正面図である。

20

【図135】遊技パネルのパネル板を透明な状態とした遊技盤の正面図である。

【図136】(a)は遊技盤における前構成部材と遊技パネルとを前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。

【図137】(a)は遊技盤の表ユニットにおける始動口ユニット及びサイドユニットを前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。

【図138】(a)は表ユニットにおけるアタッカユニットを前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。

【図139】アタッカユニットにおける遊技球の流路を断面で示す説明図である。

【図140】(a)は表ユニットにおけるセンター役物を前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。

30

【図141】遊技盤における裏ユニットを前から見た斜視図である。

【図142】遊技盤における裏ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図143】裏ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図144】裏ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図145】(a)は裏ユニットにおける裏箱を前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットにおける裏箱を後ろから見た斜視図である。

【図146】(a)は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図147】裏ユニットにおける裏上可動演出ユニットを前から見た斜視図である。

40

【図148】裏ユニットにおける裏上可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図149】裏上可動演出ユニットの裏上昇降ユニットを分解して裏上可動本体ユニットと共に前から見た分解斜視図である。

【図150】裏上可動演出ユニットの裏上昇降ユニットを分解して裏上可動本体ユニットと共に後ろから見た分解斜視図である。

【図151】裏上可動演出ユニットの裏上可動本体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図152】裏上可動演出ユニットの裏上可動本体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図153】(a)は裏上可動本体ユニットを通常の上昇位置の状態を示す裏上可動演出

50

ユニットの正面図であり、(b)は裏上可動本体ユニットを回転させた下降位置の状態で示す裏上可動演出ユニットの正面図である。

【図154】裏上第一回転装飾体の回転と裏上第二回転装飾体の公転とを概略で示す裏上可動本体ユニットの正面図である。

【図155】複数の裏上出没装飾体の動きと裏上装飾基板のLEDとを概略で示す裏上可動本体ユニットの正面図である。

【図156】裏上可動本体ユニットにおける裏上第二回転装飾体と裏上出没装飾体との動きを、裏上第一回転装飾体の回転角度に応じて示す説明図である。

【図157】図156に続く裏上第二回転装飾体と裏上出没装飾体との動きを、裏上第一回転装飾体の回転角度に応じて示す説明図である。

【図158】(a)は裏上第一回転装飾体を通常の状態から反時計回りの方向へ45度回転させた状態で裏上装飾基板のLEDと共に示す裏上可動本体ユニットの正面図であり、(b)は(a)におけるT-T線で切断した断面図である。

【図159】図158における矢視Aの部位を拡大して出現位置の裏上出没装飾体と裏上装飾基板の第二LEDとの関係を示す説明図である。

【図160】裏ユニットにおける裏後可動演出ユニットの正面図である。

【図161】裏ユニットにおける裏後可動演出ユニットを前から見た斜視図である。

【図162】裏ユニットにおける裏後可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図163】裏後可動演出ユニットを固定側ユニット側と旋回テーブル側とに分解して前から見た分解斜視図である。

【図164】裏後可動演出ユニットを固定側ユニット側と旋回テーブル側とに分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図165】裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を前から見た斜視図である。

【図166】裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を後ろから見た斜視図である。

【図167】裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図168】裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図169】裏後可動演出ユニットの正面図において裏後中央可動演出ユニットにおける旋回テーブルの旋回構成を示す説明図である。

【図170】裏後中央可動演出ユニットにおける旋回テーブルの反時計周りの方向への旋回を概略で示す説明図である。

【図171】裏後中央可動演出ユニットにおける旋回テーブルの時計周りの方向への旋回を概略で示す説明図である。

【図172】図171から続く旋回テーブルの時計周りの方向への旋回を概略で示す説明図である。

【図173】裏ユニットにおける裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを前から見た斜視図である。

【図174】裏ユニットにおける裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図175】裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを、裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットと裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットとに分解して前から見た分解斜視図である。

【図176】裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを、裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットと裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットとに分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図177】裏ユニットにおける裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの正面図である。

【図178】裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを前から見た斜視図である。

10

20

30

40

50

【図179】裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図180】裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図181】裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図182】裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体と回転連結機構とを分解して前から見た分解斜視図である。

【図183】裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体と回転連結機構とを分解して後ろから見た分解斜視図である。

10

【図184】(a)は組立てられた状態の回転連結機構の斜視図であり、(b)は回転連結機構の分解斜視図である。

【図185】(a)は裏後左可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニットの可動する部材を左側面から示す説明図であり、(b)は裏後左可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニットの可動する部材を正面から示す説明図である。

【図186】裏後左可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニットにおける裏後左回転装飾体の動きを示す説明図である。

【図187】(a)は裏後右可動演出ユニットにおける裏後右可動装飾体ユニットの可動する部材を正面から示す説明図であり、(b)は裏後右可動演出ユニットにおける裏後右可動装飾体ユニットの可動する部材を右側面から示す説明図である。

20

【図188】裏後右可動演出ユニットの裏後右可動装飾体ユニットにおける裏後右回転装飾体の動きを示す説明図である。

【図189】(a)は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットにおいて裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を通常の第一演出位置の状態を示す正面図であり、(b)は裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を第二演出位置に回転させた状態を示す正面図であり、(c)は裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を第三演出位置に回転させた状態を示す正面図である。

【図190】(a)は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを後ろから見た斜視図である。

30

【図191】裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図192】裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図193】裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットによる裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの動きを示す説明図である。

【図194】(a)は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを通常の離反位置の状態を示す正面図であり、(b)は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットによって裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを接近位置へ移動させた状態を示す正面図である。

40

【図195】(a)は裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後上可動演出ユニットを主な構成毎に分解して旋回テーブルと共に前から見た分解斜視図であり、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後上可動演出ユニットを主な構成毎に分解して旋回テーブルと共に後ろから見た分解斜視図である。

【図196】(a)は裏後上可動演出ユニットにおいてサブ演出表示装置を旋回中心から最も離れた後退位置とした状態を概略構成で示す説明図であり、(b)はサブ演出表示装置を旋回可能位置とした状態を概略構成で示す説明図であり、(c)はサブ演出表示装置

50

を旋回中心に最も接近した突出位置とした状態を概略構成で示す説明図である。

【図197】(a)は裏後上可動演出ユニットのサブ演出表示装置を通常の後退位置とした状態で示す裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブル側の正面図であり、(b)はサブ演出表示装置を突出位置とした状態で示す裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブル側の正面図である。

【図198】サブ演出表示装置を第一旋回位置において旋回可能位置とした状態を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。

【図199】第一旋回位置におけるサブ演出表示装置の可動範囲を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。

【図200】第二旋回位置におけるサブ演出表示装置の可動範囲を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。

【図201】第三旋回位置におけるサブ演出表示装置の可動範囲を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。

【図202】(a)は裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後下可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後下可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図203】裏ユニットにおける裏上可動演出ユニットの裏上第一回転装飾体及び裏上第二回転装飾体を下降位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図204】裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブルを第一旋回位置の状態から裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを離反位置から接近位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図205】裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブルを第三旋回位置の状態から裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを離反位置から接近位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図206】裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおけるサブ演出表示装置を通常的第一旋回位置において突出位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図207】裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおけるサブ演出表示装置を突出位置の状態から第一旋回位置から第二旋回位置へ旋回させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図208】図207の状態からサブ演出表示装置を後退位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図209】裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおけるサブ演出表示装置を突出位置の状態から第二旋回位置から第三旋回位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図210】図209の状態からサブ演出表示装置を後退位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図211】図205の状態から裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットにおける裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を第三演出位置の状態とすると共に、裏上可動演出ユニットの裏上第一回転装飾体及び裏上第二回転装飾体を下降位置へ移動させて裏上第一回転装飾体及び裏上第二回転装飾体を回転させている状態で示す遊技盤の正面図である。

【図212】パチンコ機の制御構成を概略で示すブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0292】

[1. パチンコ機の全体構造]

本発明の一実施形態であるパチンコ機1について、図面を参照して詳細に説明する。まず、図1乃至図10を参照して本実施形態のパチンコ機1の全体構成について説明する。図1は本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。図2はパチンコ機の右側面図であり、図3はパチンコ機の左側面図であり、図4はパチンコ機の背面図である。図5はパチンコ機を右前から見た斜視図であり、図6はパチンコ機を左前から見た斜視図であ

10

20

30

40

50

り、図7はパチンコ機を後ろから見た斜視図である。また、図8は本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。図9はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図であり、図10はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0293】

本実施形態のパチンコ機1は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される枠状の外枠2と、外枠2の前面を開閉可能に閉鎖する扉枠3と、扉枠3を開閉可能に支持していると共に外枠2に開閉可能に取付けられている本体枠4と、本体枠4に前側から着脱可能に取付けられると共に扉枠3を通して遊技者側から視認可能とされ遊技者によって遊技球が打込まれる遊技領域5aを有した遊技盤5と、を備えている。

10

【0294】

パチンコ機1の外枠2は、図9及び図10等に示すように、上下に離間しており左右に延びている上枠部材10及び下枠部材20と、上枠部材10及び下枠部材20の両端同士を連結しており上下に延びている左枠部材30及び右枠部材40と、を備えている。上枠部材10、下枠部材20、左枠部材30、及び右枠部材40は、前後の幅が同じ幅に形成されている。また、上枠部材10及び下枠部材20の左右の長さに対して、左枠部材30及び右枠部材40の上下の長さが、長く形成されている。

【0295】

また、外枠2は、左枠部材30及び右枠部材40の下端同士を連結し下枠部材20の前側に取付けられる幕板部材50と、上枠部材10の正面視左端部側に取付けられている外枠側上ヒンジ部材60と、幕板部材50の正面視左端側上部と左枠部材30とに取付けられている外枠側下ヒンジ部材70と、を備えている。外枠2の外枠側上ヒンジ部材60と外枠側下ヒンジ部材70とによって、本体枠4及び扉枠3が開閉可能に取付けられている。

20

【0296】

パチンコ機1の扉枠3は、正面視の外形が上下に延びた四角形で前後に貫通している貫通口111を有した枠状の扉枠ベースユニット100と、扉枠ベースユニット100の貫通口111よりも下側で前面右下隅に取付けられており遊技球を遊技盤5の遊技領域5a内へ打込むために遊技者が操作可能なハンドルユニット300と、扉枠ベースユニット100の貫通口111よりも下側で前面下部に取付けられている皿ユニット320と、皿ユニット320の中央に取付けられており遊技領域5a内に遊技球が打込まれることで変化する遊技状態に応じて遊技者に参加型の演出を提示することが可能な演出操作ユニット400と、皿ユニット320の上側で扉枠ベースユニット100における貫通口111よりも左側の前面左部に取付けられている扉枠左サイドユニット540と、皿ユニット320の上側で扉枠ベースユニット100における貫通口111よりも右側の前面右部に取付けられている扉枠右サイドユニット550と、扉枠左サイドユニット540及び扉枠右サイドユニット550の上側で扉枠ベースユニット100における貫通口111よりも上側の前面上部に取付けられている扉枠トップユニット570と、を備えている。

30

【0297】

パチンコ機1の本体枠4は、一部が外枠2の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤5の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース600と、本体枠ベース600の正面視左側の上下両端に取付けられ外枠2の外枠側上ヒンジ部材60及び外枠側下ヒンジ部材70に夫々回転可能に取付けられると共に扉枠3の扉枠側上ヒンジ部材140及び扉枠側下ヒンジ部材150が夫々回転可能に取付けられる本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640と、本体枠ベース600の正面視左側面に取付けられる補強フレーム660と、本体枠ベース600の前面下部に取付けられており遊技盤5の遊技領域5a内に遊技球を打込むための球発射装置680と、本体枠ベース600の正面視右側面に取付けられており外枠2と本体枠4、及び扉枠3と本体枠4の間を施錠する施錠ユニット700と、本体枠ベース600の正面視上辺及び左辺に沿って後側に取付けられており遊技者側

40

50

へ遊技球を払出す逆L字状の払出ユニット800と、本体枠ベース600の後面下部に取付けられている基板ユニット900と、本体枠ベース600の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース600に取付けられた遊技盤5の後側を覆う裏カバー980と、を備えている。

【0298】

本体枠4の払出ユニット800は、本体枠ベース600の後側に取付けられる逆L字状の払出ユニットベース801と、払出ユニットベース801の上部に取付けられており上方へ開放された左右に延びた箱状で図示しない島設備から供給される遊技球を貯留する球タンク802と、球タンク802の下側で払出ユニットベース801に取付けられており球タンク802内の遊技球を正面視左方向へ誘導する左右に延びたタンクレール803と、払出ユニットベース801における正面視左側上部の後面に取付けられタンクレール803からの遊技球を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット820と、球誘導ユニット820の下側で払出ユニットベース801から着脱可能に取付けられており球誘導ユニット820により誘導された遊技球を払出制御基板ボックス950に収容された払出制御基板951からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置830と、払出ユニットベース801の後面に取付けられ払出装置830によって払出された遊技球を下方へ誘導すると共に皿ユニット320における上皿321での遊技球の貯留状態に応じて遊技球を通常放出口850d又は満タン放出口850eの何れかから放出させる上部満タン球経路ユニット850と、払出ユニットベース801の下端に取付けられ上部満タン球経路ユニット850の通常放出口850dから放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠3の貫通球通路273へ誘導する通常誘導路861及び満タン放出口850eから放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠3の満タン球受口274へ誘導する満タン誘導路862を有した下部満タン球経路ユニット860と、を備えている。

【0299】

本体枠4の基板ユニット900は、本体枠ベース600の後側に取付けられる基板ユニットベース910と、基板ユニットベース910の正面視左側で本体枠ベース600の後側に取付けられ内部に低音用のスピーカ921を有したスピーカユニット920と、基板ユニットベース910の後側で正面視右側に取付けられ内部に電源基板が収容されている電源基板ボックス930と、スピーカユニット920の後側に取付けられており内部にインターフェイス制御基板が収容されているインターフェイス制御基板ボックス940と、電源基板ボックス930及びインターフェイス制御基板ボックス940に跨って取付けられており内部に遊技球の払出しを制御する払出制御基板951が収容された払出制御基板ボックス950と、を備えている。

【0300】

パチンコ機1の遊技盤5は、図9及び図10等に示すように、遊技球が打込まれる遊技領域5aの外周を区画し球発射装置680から発射された遊技球を遊技領域5aの上部に案内する外レール1001及び内レール1002を有した前構成部材1000と、前構成部材1000の後側に取付けられると共に遊技領域5aの後端を区画する平板状の遊技パネル1100と、を備えている。

【0301】

本実施形態のパチンコ機1は、上皿321に遊技球を貯留した状態で、遊技者がハンドル302を回転操作すると、球発射装置680によってハンドル302の回転角度に応じた強さで遊技球が遊技盤5の遊技領域5a内へ打込まれる。そして、遊技領域5a内に打込まれた遊技球が、入賞口に受入れられると、受入れられた入賞口に応じて、所定数の遊技球が払出装置830によって上皿321に払出される。この遊技球の払出しによって遊技者の興味を高めることができるため、上皿321内の遊技球を遊技領域5a内へ打込ませることができる、遊技者に遊技を楽しませることができる。

【0302】

[2. 外枠の全体構成]

パチンコ機1の外枠2について、図11乃至図16を参照して説明する。図11はパチ

10

20

30

40

50

ンコ機における外枠の正面図であり、図 1 2 は外枠の右側面図である。また、図 1 3 は外枠を前から見た斜視図であり、図 1 4 は外枠を後ろから見た斜視図である。図 1 5 は、外枠を分解して前から見た分解斜視図である。図 1 6 (a) は外枠における外枠側上ヒンジ部材の部位を、左枠部材を省略して下側から見た斜視図であり、(b) は(a)を分解して示す分解斜視図である。外枠 2 は、遊技ホール等のパチンコ機 1 が設置される島設備（図示は省略）に取付けられるものである。

【0303】

外枠 2 は、図示するように、上下に離間しており左右に延びている上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 と、上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 の両端同士を連結しており上下に延びている左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 と、を備えている。上枠部材 1 0、下枠部材 2 0、左枠部材 3 0、及び右枠部材 4 0 は、前後の幅が同じ幅に形成されている。また、上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 の左右の長さに対して、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の上下の長さが、長く形成されている。また、外枠 2 は、上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 の左右両端面と、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の左右方向の外側を向いた側面とが、同一面となるように組立てられている。

10

【0304】

また、外枠 2 は、上枠部材 1 0 の正面視左端部側に取付けられている外枠側上ヒンジ部材 6 0 と、外枠側上ヒンジ部材 6 0 の下面に取付けられているロック部材 6 6 と、幕板部材 5 0 の正面視左端側上部と左枠部材 3 0 とに取付けられている外枠側下ヒンジ部材 7 0 と、を備えている。外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 6 0 と外枠側下ヒンジ部材 7 0 とによって、本体枠 4 及び扉枠 3 を開閉可能に取付けることができる。

20

【0305】

また、外枠 2 は、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の下端同士を連結し下枠部材 2 0 の前側に取付けられる幕板部材 5 0 と、幕板部材 5 0 の後側に取付けられていると共に両端が左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 に夫々取付けられる幕板補強部材 8 0 と、幕板部材 5 0 の上面における左右中央から左寄りの位置に取付けられている平板状の左滑り部材 8 1 と、幕板部材 5 0 の上面における右端付近の位置に取付けられている平板状の右滑り部材 8 2 と、を備えている。幕板補強部材 8 0 は、中実の部材（例えば、木材、合板、等）によって形成されており、下枠部材 2 0、左枠部材 3 0、及び右枠部材 4 0 に、取付けられている。

30

【0306】

更に、外枠 2 は、上枠部材 1 0 と左枠部材 3 0、上枠部材 1 0 と右枠部材 4 0、下枠部材 2 0 と左枠部材 3 0、及び下枠部材 2 0 と右枠部材 4 0 を、夫々連結している連結部材 8 5 を備えている。また、外枠 2 は、右枠部材 4 0 の内側（左側面側）に取付けられており後述する施錠ユニット 7 0 0 の外枠用鉤 7 0 3 が係止される上鉤掛部材 9 0 及び下鉤掛部材 9 1 を、備えている。

【0307】

[2-1. 上枠部材]

外枠 2 の上枠部材 1 0 は、所定厚さの無垢（中実）の材料（例えば、木材、合板、等）によって形成されている。この上枠部材 1 0 は、左右両端における前後方向の中央に、上下に貫通しており左右方向中央側へ窪んだ係合切欠部 1 1 を備えている。この係合切欠部 1 1 内には、連結部材 8 5 の後述する左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B の上横固定部 8 7 が取付けられる。また、上枠部材 1 0 は、正面視左側端部の上面と前面に、一般面よりも窪んだ取付段部 1 2 を備えている。この取付段部 1 2 には、外枠側上ヒンジ部材 6 0 が取付けられる。

40

【0308】

[2-2. 下枠部材]

外枠 2 の下枠部材 2 0 は、所定厚さの無垢（中実）の材料（例えば、木材、合板、等）によって形成されている。この下枠部材 2 0 は、左右の長さ及び上下の厚さが、上枠部材 1 0 の左右の長さ及び上下の厚さと同じ寸法に形成されていると共に、前後の幅が、上枠

50

部材 10 の前後の幅よりも長く形成されている。下枠部材 20 は、左右両端における前後方向の中央よりも後側寄りの位置に、上下に貫通しており左右方向中央側へ窪んだ係合切欠部 21 を備えている。この係合切欠部 21 内には、連結部材 85 の後述する左下連結部材 85 C 及び右下連結部材 85 D の下横固定部 88 が取付けられる。

【0309】

また、下枠部材 20 は、左右両端の前面から後方へ窪んだ前端切欠部 22 を備えている。下枠部材 20 において、前端切欠部 22 の後端から下枠部材 20 の後面までの前後方向の幅が、上枠部材 10 の前後方向の幅と同じ寸法に形成されている。この下枠部材 20 は、外枠 2 に組立てた状態で、左右の前端切欠部 22 同士の間部位が、幕板部材 50 内に挿入される。

10

【0310】

[2-3. 左枠部材及び右枠部材]

外枠 2 の左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金等の金属の押出型材によって形成されている。左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、平面視において互いに対称の形状に形成されている。左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、外枠 2 として組立てた時に、左右方向の外側となる側面において、前後方向中央に対して後寄りの位置から後端付近までの間に、内側へ窪んだ凹部 31, 41 と、凹部 31, 41 の反対側の側面から膨出しており内部が空洞に形成されている突出部 32, 42 と、を備えている。この左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、突出部 32, 42 によって、強度・剛性が高められている。また、突出部 32, 42 内には、連結部材 85 の後述する左上連結部材 85 A 及び右上連結部材 85 B の後側の下横固定部 88 が挿入されて取付けられる。

20

【0311】

また、左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、表面に上下に延びた複数の溝が形成されている。この複数の溝によって、パチンコ機 1 を遊技ホール等の島設備に設置したり運搬したりする等の際に、作業者の指掛りとなってパチンコ機 1 を持ち易くすることができると共に、パチンコ機 1 の外観の意匠性を高めることができる。

【0312】

[2-4. 幕板部材]

外枠 2 の幕板部材 50 は、後側が開放された箱状に形成されている。幕板部材 50 は、上面における正面視左端付近に後方へ平板状に延出している後方延出部 51 と、後方延出部 51 の左端から遊技球が通過可能な大きさで U 字状に切欠かれており上下に貫通している左排出孔 52 と、後方延出部 51 における左排出孔 52 の右側において遊技球が通過可能な大きさで上下に貫通している右排出孔 53 と、後方延出部 51 の後端を含む幕板部材 50 の上面の後端から上方へ平板状に延出している立壁部 54 と、立壁部 54 の上端付近から前方へ膨出しており前面が上方へ向かうに従って後方へ向かうように傾斜している返し部 55 と、を備えている。

30

【0313】

幕板部材 50 は、後方延出部 51 の前側の上面と、後方延出部 51 の上面とに、外枠側下ヒンジ部材 70 が載置されるように、外枠側下ヒンジ部材 70 の後述する水平部 71 が取付けられる。また、幕板部材 50 の左排出孔 52 は、外枠 2 に組立てた状態で外枠側下ヒンジ部材 70 の後述する排出孔 74 と一致する位置に形成されている。また、右排出孔 53 は、外枠 2 に組立てた状態で外枠側下ヒンジ部材 70 よりも右側となる位置に形成されている。右排出孔 53 は、左排出孔 52 よりも大きく形成されている。

40

【0314】

また、幕板部材 50 は、後方延出部 51 よりも右側の上面が、前端側が低くなるように傾斜している。また、幕板部材 50 は、上面における後方延出部 51 よりも右側の部位に左滑り部材 81 を取付けるための左取付部 56 と、上面における右端付近に右滑り部材 82 を取付けるための右取付部 57 と、を備えている。幕板部材 50 は、上面に、左滑り部材 81 及び右滑り部材 82 を介して本体枠 4 の下面が載置される。

【0315】

50

この幕板部材 5 0 は、図示するように、前面に浅いレリーフ状の装飾が形成されている。また、幕板部材 5 0 は、図示は省略するが、箱状の内部が複数のリブによって格子状に仕切られており、強度・剛性が高められている。また、幕板部材 5 0 は、幕板補強部材 8 0 の前側半分を、内部に収容可能に形成されている。

【0316】

[2-5. 外枠側上ヒンジ部材]

外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 6 0 は、図示するように、水平に延びた平板状で外形が四角形の上固定部 6 1 と、上固定部 6 1 の前端から前方へ延出している平板状の前方延出部 6 2 と、前方延出部 6 2 の右端から前方へ向かうに従って前方延出部 6 2 の左右中央へ延びており上下に貫通している軸受溝 6 3 と、上固定部 6 1 の平面視左辺から下方へ延びて 10
いる平板状の横固定部 6 4 と、前方延出部 6 2 の左端から前端を周って軸受溝 6 3 が開口している部位までの端辺から下方へ延びており横固定部 6 4 と連続している平板状の垂下部 6 5 と、を備えている（図 1 6（b）等を参照）。

【0317】

外枠側上ヒンジ部材 6 0 は、外枠 2 が組立てられた状態で、上固定部 6 1 が、上枠部材 1 0 の取付段部 1 2 の上面に載置されており、図示しないビスによって固定されている。また、前方延出部 6 2 は、上枠部材 1 0 の前端よりも前方へ延出している。また、横固定部 6 4 は、左枠部材 3 0 の外側側面の凹部 3 1 内に上側から挿入された状態で、ビスによ 20
って左枠部材 3 0 に固定されている。

【0318】

この外枠側上ヒンジ部材 6 0 は、軸受溝 6 3 内に本体枠側上ヒンジ部材 6 2 0 の本体枠側上ヒンジピン 6 2 2 を挿入させることで、外枠側下ヒンジ部材 7 0 と協働して本体枠 4 を開閉可能に支持することができる。この外枠側上ヒンジ部材 6 0 は、金属板をプレス成型により屈曲させて形成されている。

【0319】

[2-6. ロック部材]

外枠 2 のロック部材 6 6 は、図 1 6 に示すように、左右が所定幅で前後に延びている帯板状のロック本体 6 6 a と、ロック本体 6 6 a の後端から右方へ突出している操作部 6 6 b と、ロック本体 6 6 a の後端から左方へ延びた後に斜め左前方へ延びている弾性変形可能な棒状の弾性部 6 6 c と、ロック本体 6 6 a の後端付近で上下に貫通している取付孔 6 6 d と、を備えている。このロック部材 6 6 は、合成樹脂によって形成されている。ロック部材 6 6 は、取付ビス 6 7 によって、外枠側上ヒンジ部材 6 0 における前方延出部 6 2 30
の下面に回動可能に取付けられる。

【0320】

このロック部材 6 6 は、取付孔 6 6 d を通して、ロック本体 6 6 a の後端が、外枠側上ヒンジ部材 6 0 の前方延出部 6 2 における軸受溝 6 3 よりも後側の位置に取付けられる。また、ロック部材 6 6 を外枠側上ヒンジ部材 6 0 に取付けた状態では、ロック本体 6 6 a が、平面視で軸受溝 6 3 を遮ることができると共に、前端付近の右側面が、外枠側上ヒンジ部材 6 0 の垂下部 6 5 における軸受溝 6 3 の開口まで延びている部位と当接可能となる 40
ように前方へ延びている（図 1 8 を参照）。

【0321】

また、ロック本体 6 6 a の後端から左方へ延びている弾性部 6 6 c の先端は、外枠側上ヒンジ部材 6 0 における垂下部 6 5 の内周面に当接している。このロック部材 6 6 は、弾性部 6 6 c の付勢力によって取付孔 6 6 d を中心に、前端が左方へ回動する方向に付勢されている。従って、通常の状態では、ロック部材 6 6 のロック本体 6 6 a の前端付近の右側面が、垂下部 6 5 に当接している（図 1 8 を参照）。この状態では、軸受溝 6 3 におけるロック本体 6 6 a よりも前側の部位に、本体枠側上ヒンジ部材 6 2 0 の後述する本体枠側上ヒンジピン 6 2 2 を収容可能な空間が形成される。

【0322】

このロック部材 6 6 は、操作部 6 6 b を操作することで、弾性部 6 6 c の付勢力に抗し 50

てロック本体 6 6 a を回動させることができる。そして、操作部 6 6 b の操作によって、ロック本体 6 6 a を、その前端が左方へ移動する方向へ回動させることで、平面視において軸受溝 6 3 からロック本体 6 6 a を後退させることができ、軸受溝 6 3 が全通している状態とすることができる。これにより、軸受溝 6 3 内に本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を挿入したり、軸受溝 6 3 内から本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を外したりすることができる。

【0323】

[2-7. 外枠側下ヒンジ部材]

外枠 2 の外枠側下ヒンジ部材 7 0 は、図示するように、水平に延びている平板状の水平部 7 1 と、水平部 7 1 の左辺において前後方向中央よりも後側の部位から上方へ立上っている平板状の立上り部 7 2 と、水平部 7 1 の前端付近から上方へ突出している外枠下ヒンジピン 7 3 と、水平部 7 1 を上下に貫通しており遊技球が一つのみ通過可能な大きさの排出孔 7 4 と、を備えている。この外枠側下ヒンジ部材 7 0 は、金属板をプレス成型により屈曲させて形成されている。

10

【0324】

外枠側下ヒンジ部材 7 0 の水平部 7 1 は、平面視において、左辺を底辺とした台形に形成されている。外枠下ヒンジピン 7 3 は、円柱状で、上下方向中央よりも上部が、上端が窄まった円錐台状に形成されている。この外枠下ヒンジピン 7 3 は、水平部 7 1 の前端付近における左寄りの位置に取付けられている。排出孔 7 4 は、水平部 7 1 において、立上り部 7 2 の前後方向中央の部位と接し、水平部 7 1 の左辺から右方へ逆 U 字状に延びるように形成されている。この排出孔 7 4 は、幕板部材 5 0 の左排出孔 5 2 と、略同じ大きさに形成されている。

20

【0325】

外枠側下ヒンジ部材 7 0 は、外枠 2 が組立てられた状態では、水平部 7 1 が、幕板部材 5 0 の左端付近の上面と後方延出部 5 1 上に載置されており、水平部 7 1 が、幕板部材 5 0 の上面を貫通する図示しないビスによって幕板補強部材 8 0 に固定されている。また、外枠 2 が組立てられた状態では、立上り部 7 2 が、左枠部材 3 0 の内側側面における突出部 3 2 よりも前側の部位に、図示しないビスによって取付けられている。この外枠側下ヒンジ部材 7 0 は、外枠下ヒンジピン 7 3 を、本体枠 4 の本体枠側下ヒンジ部材 6 4 0 における本体枠用下ヒンジ孔（図示は省略）に挿通させることで、外枠側上ヒンジ部材 6 0 と協働して本体枠 4 を開閉可能に取付けることができる。

30

【0326】

また、外枠 2 が組立てられた状態では、排出孔 7 4 が、幕板部材 5 0 の左排出孔 5 2 と一致している。これにより、水平部 7 1 上の遊技球を、排出孔 7 4 及び左排出孔 5 2 を通して、幕板部材 5 0 の後側へ落下（排出）させることができる。詳述すると、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じる時に、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球が、本体枠 4 が閉じられるのに従って、外枠 2 と本体枠 4 との間が徐々に狭くなることから、間隔が広い後方側へ転動とすることとなり、排出孔 7 4 から排出させることができる。この際に、排出孔 7 4 が、パチンコ機 1 に組立てた状態で、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、本体枠 4 の後端と略同じとなる位置に形成されているため、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球を、排出孔 7 4 から排出させることで本体枠 4 よりも後側へ転動するのを阻止し易くすることができ、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の部位に遊技球が留まり難くすることができる。

40

【0327】

[2-8. 連結部材]

外枠 2 の連結部材 8 5 は、上枠部材 1 0 と左枠部材 3 0 とを連結する左上連結部材 8 5 A と、上枠部材 1 0 と右枠部材 4 0 とを連結する右上連結部材 8 5 B と、下枠部材 2 0 と左枠部材 3 0 とを連結する左下連結部材 8 5 C と、下枠部材 2 0 と右枠部材 4 0 とを連結する右下連結部材 8 5 D と、がある。

【0328】

連結部材 8 5 は、水平に延びた平板状の水平固定部 8 6 と、水平固定部 8 6 の左右側辺

50

の何れか一方から上方へ延出している平板状の上横固定部 8 7 と、水平固定部 8 6 における上横固定部 8 7 が延出している部位と同じ側から下方へ延出している平板状の下横固定部 8 8 と、を備えている。この連結部材 8 5 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

【0329】

左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B では、水平固定部 8 6 の前後方向の中央から上横固定部 8 7 が上方へ延出していると共に、上横固定部 8 7 の前後両側から下横固定部 8 8 が下方へ延出している。つまり、左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B では、下横固定部 8 8 が前後に離間して二つ備えられている。左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B の水平固定部 8 6 は、上枠部材 1 0 の下面に当接した状態で上枠部材 1 0 に固定される。また、左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B の上横固定部 8 7 は、上枠部材 1 0 の係合切欠部 2 1 内に挿入されて、上枠部材 1 0 の左右方向の端部に固定される。また、左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B の前側の下横固定部 8 8 は、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の突出部 3 2, 4 2 よりも前側の内側側面に夫々固定される。更に、左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B の後側の下横固定部 8 8 は、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の突出部 3 2, 4 2 内に挿入されて外側側面から掬込まれるビスにより左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 に夫々固定される。

【0330】

左下連結部材 8 5 C 及び右下連結部材 8 5 D では、上横固定部 8 7 の後端が、水平固定部 8 6 の後端よりも後方へ突出していると共に、上横固定部 8 7 の水平固定部 8 6 よりも後方へ突出している部位の下端から下横固定部 8 8 が水平固定部 8 6 よりも下方へ延出している。また、左下連結部材 8 5 C 及び右下連結部材 8 5 D では、上横固定部 8 7 の後端から水平固定部 8 6 と同じ側へ突出している屈曲部 8 9 を更に備えている。左下連結部材 8 5 C 及び右下連結部材 8 5 D の水平固定部 8 6 は、下枠部材 2 0 の上面に当接した状態で固定される。また、左下連結部材 8 5 C 及び右下連結部材 8 5 D の上横固定部 8 7 は、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の突出部 3 2, 4 2 よりも前側の内側側面に夫々固定される。更に、左下連結部材 8 5 C 及び右下連結部材 8 5 D の下横固定部 8 8 は、下枠部材 2 0 の係合切欠部 2 1 内に挿入されて下枠部材 2 0 の左右方向の端部面に夫々固定される。

【0331】

[2-9. 外枠側上ヒンジ部材のロック機構]

次に、本実施形態のパチンコ機 1 の外枠 2 において、外枠側上ヒンジ部材 6 0 におけるロック部材 6 6 による本体枠 4 の本体枠側上ヒンジ部材 6 2 0 に対するロック機構について、図 1 7 及び図 1 8 を参照して説明する。図 1 7 (a) は外枠の外枠側上ヒンジ部材に対して本体枠の本体枠側上ヒンジ部材が取外されている状態を拡大して示す斜視図であり、(b) は外側上ヒンジ部材に本体側上ヒンジ部材が取付けられている状態を拡大して示す斜視図である。図 1 8 は、外枠におけるロック部材の作用を示す説明図である。

【0332】

外枠 2 におけるロック部材 6 6 は、外枠側上ヒンジ部材 6 0 の前方延出部 6 2 に取付けた状態（通常の状態）では、弾性部 6 6 c の先端が垂下部 6 5 の内周面と当接しており、ロック本体 6 6 a がく字状に屈曲した軸受溝 6 3 の一部を閉塞するようになっていると共に、ロック本体 6 6 a の先端部分が、軸受溝 6 3 の最深部分を閉塞した状態とはならず、軸受溝 6 3 の最深部分に本体枠 4 の本体枠側上ヒンジ部材 6 2 0 の本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を挿入可能な空間が形成された状態となっている。

【0333】

本実施形態における外枠側上ヒンジ部材 6 0 とロック部材 6 6 とを用いた本体枠上ヒンジピン 6 2 2 の支持機構は、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 が軸受溝 6 3 の最深部分に挿入されてロック本体 6 6 a の前端の右側面が、右側の垂下部 6 5 と接近している状態（この状態ではロック本体 6 6 a の前端の右側面と右側の垂下部 6 5 との間に僅かな隙間があり当接した状態となっていない）である通常の軸支状態においては、屈曲している軸受溝 6 3 の最深部分に位置する本体枠上ヒンジピン 6 2 2 とロック本体 6 6 a の前端面との夫々の

中心が斜め方向にずれて対向した状態となっている。

【0334】

そして、この通常の軸支状態においては、重量のある本体枠4を軸支している本体枠上ヒンジピン622が軸受溝63の前端部分に当接した状態となっているので、本体枠上ヒンジピン622からロック本体66aの前端面への負荷がほとんどかかっていない。つまり、ロック部材66の弾性部66cに対し負荷がかかっていない状態となっている。なお、ロック本体66aの前端面が円弧状に形成されているため、ロック部材66を回動させるために操作部66bを回動操作した時に、ロック部材66がスムーズに回動するようになっている。また、図示では、ロック本体66aの前端面の円弧中心が、取付孔66dの中心（ロック部材66の回転中心）とされている。

10

【0335】

従って、本体枠上ヒンジピン622がく字状に形成された軸受溝63の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Fがかかって、ロック本体66aの円弧状の前端面に当接したとき、その作用力Fを、本体枠上ヒンジピン622と円弧状の前端面との当接部分に作用する分力F1（ロック本体66aの前端面の円弧の法線方向）と、本体枠上ヒンジピン622と軸受溝63の一侧内面との当接部分に作用する分力F2と、に分けたときに、分力F1の方向が取付孔66d（取付ビス67）の中心（ロック部材66の回転中心）を向くため、ロック部材66のロック本体66aの前端が、右側の垂下部65から離れる方向に回転させるモーメントが働かず、本体枠上ヒンジピン622がロック部材66のロック本体66aの前端部と軸受溝63の一侧内面との間に挟持された状態が保持される。

20

【0336】

このため、通常の軸支状態、或は、本体枠上ヒンジピン622の作用力がロック部材66にかかった状態でも、ロック部材66の弾性部66cに常時負荷がかからず、合成樹脂で一体形成される弾性部66cのクリープによる塑性変形を防止し、長期間に亘って本体枠上ヒンジピン622の軸受溝63からの脱落を防止することができる。なお、仮に無理な力がかかってロック部材66のロック本体66aの前端部が右方へ移動する方向へ回転させられても、ロック本体66aの前端右側面が垂下部65に当接してそれ以上回転しないので、ロック部材66が前方延出部62の外側にはみ出ないようになっている。

【0337】

なお、ロック本体66aの前端面の形状は円弧状でなくても、上記した分力F1の作用により回転モーメントが生じない位置又はロック部材66をその前端部が前方延出部62の外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材66の回転中心（取付ビス67により固定される軸）を位置させることにより、常時ロック部材66の弾性部66cに対しても負荷がかかることはないし、ロック部材66が回転してもロック本体66aの前端の右側面が垂下部65に当接するだけであるため、ロック部材66が前方延出部62の外側にはみ出ることもない。

30

【0338】

外枠側上ヒンジ部材60の軸受溝63に、本体枠側上ヒンジ部材620の本体枠上ヒンジピン622を支持させる場合は、軸受溝63の開放されている側から軸受溝63内に本体枠上ヒンジピン622を挿入する。軸受溝63内に本体枠上ヒンジピン622を挿入すると、ロック部材66のロック本体66aの右側面に本体枠上ヒンジピン622が当接し、弾性部66cの付勢力に抗してロック本体66aの前端が左方へ移動するようにロック部材66が取付ビス67を中心に回動する。これにより、軸受溝63を閉鎖していたロック本体66aが後退して軸受溝63が開放され、軸受溝63の最深部（前端）へ本体枠上ヒンジピン622を移動させることができるようになる。

40

【0339】

そして、軸受溝63の最深部に本体枠上ヒンジピン622を移動させると、本体枠上ヒンジピン622とロック部材66のロック本体66aとの当接が解除され、弾性部66cの付勢力によってロック本体66aの前端が右方へ移動するようにロック部材66が回動し、ロック部材66が通常の状態に復帰する。これにより、本体枠上ヒンジピン622が

50

、軸受溝 6 3 内におけるロック本体 6 6 a の前端よりも前側の空間に収容された状態となり、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 が、軸受溝 6 3 の最深部において回動可能な状態で保持（ロック）された状態となる。

【0340】

軸受溝 6 3 内から本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を取外す場合は、ロック部材 6 6 の操作部 6 6 b を操作して、ロック本体 6 6 a の前端が左方へ移動するようにロック部材 6 6 を回動させ、弾性部 6 6 c の付勢力に抗して軸受溝 6 3 からロック本体 6 6 a を後退させる。これにより、軸受溝 6 3 の最深部と開口部とが連通した状態となり、軸受溝 6 3 から本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を取外すことができる。

【0341】

[2-10. 外枠側下ヒンジ部材の部位における防犯機構と球噛み防止機構]

本実施形態のパチンコ機 1 における外枠 2 の外枠側下ヒンジ部材 7 0 の部位における防犯機構と外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球が挟まれるのを防止するための球噛み防止機構について説明する。

【0342】

外枠 2 は、組立てた状態では、幕板部材 5 0 の上面における正面視左端部に外枠側下ヒンジ部材 7 0 が取付けられている。外枠側下ヒンジ部材 7 0 の水平部 7 1 は、幕板部材 5 0 の上面の左端付近と後方延出部 5 1 の上面とに載置された状態で取付けられている。この幕板部材 5 0 には、上面の後端から上方へ立上っている立壁部 5 4 を備えている。これにより、外枠側下ヒンジ部材 7 0 と本体枠側下ヒンジ部材 6 4 0 との間の隙間を通して、本体枠 4（パチンコ機 1）の後側へピアノ線等の不正な工具を侵入させようとしても、不正な工具の先端が幕板部材 5 0 の上面の後端から上方へ延出している立壁部 5 4 に当接するため、不正な工具がこれ以上後側へ挿入されるのを阻止することができ、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の部位を介して不正行為が行われるのを防止することができる。

【0343】

また、立壁部 5 4 の上端に、前方へ延出している返し部 5 5 を備えているため、立壁部 5 4 に当接した不正な工具が上方へ曲がった場合、返し部 5 5 によって不正な工具の先端を更に前方へ折返させることができるため、本体枠 4 の後側に不正な工具が侵入させられるのを阻止することができ、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の部位を介して不正行為が行われるのを確実に阻止することができる。

【0344】

ところで、幕板部材 5 0 の上面の後端に上方へ延出している立壁部 5 4 を備えるようにした場合、外枠 2 に対して本体枠 4 を開いている状態で、遊技球が外枠側下ヒンジ部材 7 0（水平部 7 1）上に落下した場合、水平部 7 1 上の遊技球が、立壁部 5 4 の存在によって水平部 7 1 の後端から後方へ排出されないため、外枠 2 と本体枠 4 との間に挟まれてしまう虞がある。これに対して、本実施形態では、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の水平部 7 1 と、幕板部材 5 0 の後方延出部 5 1 とに、遊技球が通過可能な排出孔 7 4、左排出孔 5 2、及び右排出孔 5 3 を備えているため、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の水平部 7 1 上の遊技球を、排出孔 7 4 等から下方へ排出することができ、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球が挟まれるのを低減させることができる。

【0345】

従って、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球が挟まれることで、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の周りが破損したり、本体枠 4 が正常な状態で閉まらずに外枠 2 と本体枠 4 との間に隙間ができてしまい、その隙間を使って不正行為が行われてしまったりするのを防止することができる。

【0346】

[3. 扉枠の全体構成]

パチンコ機 1 の扉枠 3 について、図 19 乃至図 30 を参照して説明する。図 19 はパチンコ機における扉枠の正面図であり、図 20 は扉枠の右側面図であり、図 21 は扉枠の左側面図であり、図 22 は扉枠の背面図である。図 23 は扉枠を右前から見た斜視図であり

10

20

30

40

50

、図24は扉枠を左前から見た斜視図であり、図25は扉枠を後ろから見た斜視図である。図26は図19におけるA-A線で切断した断面図であり、図27は図19におけるB-B線で切断した断面図であり、図28は図19におけるC-C線で切断した断面図である。図29は扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図30は扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0347】

扉枠3は、図29及び図30等に応示するように、正面視の外形が上下に延びた四角形で枠状の扉枠ベースユニット100と、扉枠ベースユニット100の前面右下隅に取付けられているハンドルユニット300と、扉枠ベースユニット100の前面下部に取付けられている皿ユニット320と、皿ユニット320の中央に取付けられている演出操作ユニット400と、皿ユニット320の上側で扉枠ベースユニット100の前面左部に取付けられている扉枠左サイドユニット540と、皿ユニット320の上側で扉枠ベースユニット100の前面右部に取付けられている扉枠右サイドユニット550と、扉枠左サイドユニット540及び扉枠右サイドユニット550の上側で扉枠ベースユニット100の前面上部に取付けられている扉枠トップユニット570と、を備えている。

10

【0348】

扉枠3の扉枠ベースユニット100は、詳細は後述するが、正面視の外形が上下に延びた長方形（四角形）で前後に貫通している貫通口111を有した板状の扉枠ベース110と、扉枠ベース110の後側に取付けられている枠状の補強ユニット130と、補強ユニット130の正面視左端側の上下両端に取付けられており本体枠4に対してヒンジ回転可能に取付けられる扉枠側上ヒンジ部材140及び扉枠側下ヒンジ部材150と、扉枠ベース110の後面に取付けられ貫通口111を閉鎖するガラスユニット190と、ガラスユニット190の後面下部を覆う防犯カバー200と、扉枠ベース110の後面に扉枠ベース110を貫通して前方に突出するように取付けられ開閉可能とされている扉枠3と本体枠4、及び本体枠4と外枠2との間を施錠するための開閉シリンダユニット210と、扉枠ベース110の後面下部に取付けられ遊技球を球発射装置680に送るための球送ユニット250と、扉枠ベース110の後面下部に取付けられ球発射装置680により発射されて遊技領域5a内に到達しなかった遊技球を受けて下皿322へ排出させるファールカバーユニット270と、を備えている。

20

【0349】

扉枠3のハンドルユニット300は、詳細は後述するが、回転可能なハンドル302を遊技者が回転操作することで、上皿321内に貯留されている遊技球を、ハンドル302の回転角度に応じた強さで遊技盤5の遊技領域5a内に打込むことができるものである。

30

【0350】

扉枠3の皿ユニット320は、詳細は後述するが、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース110の前面において貫通口111の下側の部位に取付けられ、前面が前方へ膨出していると共に、左右方向中央の前端に演出操作ユニット400が取付けられる。皿ユニット320は、遊技領域5a内に打込むための遊技球を貯留する上皿321と、上皿321の下側に配置されており上皿321やファールカバーユニット270から供給される遊技球を貯留可能な下皿322と、上皿321に貯留されている遊技球を下皿322へ抜くための上皿球抜きボタン327と、球貸機に投入した現金やプリペイドカードの残金の範囲内で遊技者に遊技球を貸し出すための球貸ボタン328と、球貸機から貸出された遊技球の分を差し引いた現金やプリペイドカードを返却させるための返却ボタン329と、球貸機に投入した現金やプリペイドカードの残数等を表示する球貸返却表示部330と、演出提示時に遊技者の操作が受付可能とされている演出選択左ボタン331及び演出選択右ボタン332と、下皿322内の遊技球を皿ユニット320の下方へ排出するための下皿球抜きボタン333と、を備えている。

40

【0351】

扉枠3の演出操作ユニット400は、皿ユニット320の正面視左右方向中央の前部に取付けられるものであり、遊技者が押圧操作することができると共に、遊技者に対して演

50

出画像を提示することができるものである。この演出操作ユニット400は、詳細は後述するが、遊技者が操作可能な大型の操作ボタン410と、操作ボタン410内に遊技者側から視認可能に配置され演出画像を表示可能な扉枠側演出表示装置460と、を備えている。

【0352】

扉枠3の扉枠左サイドユニット540は、詳細な内容は後述するが、皿ユニット320の上側で扉枠ベースユニット100における貫通口111よりも左側の前面左部に取付けられ、貫通口111（遊技領域5a）の左外側を装飾するものである。扉枠左サイドユニット540は、発光装飾可能な左ユニット装飾レンズ部材（図示は省略）を備えている。

【0353】

扉枠3の扉枠右サイドユニット550は、詳細な内容は後述するが、皿ユニット320の上側で扉枠ベースユニット100における貫通口111よりも右側の前面右部に取付けられ、貫通口111（遊技領域5a）の右外側を装飾するものである。この扉枠右サイドユニット550は、扉枠左サイドユニット540よりも前方へ大きく突出しており、左右両面側に備えられている右ユニット左装飾部材554及び右ユニット右装飾部材557と、前端に備えられている右ユニット装飾レンズ部材561と、を備えている。扉枠右サイドユニット550は、右ユニット左装飾部材554、右ユニット右装飾部材557、及び右ユニット装飾レンズ部材561を発光装飾させることができる。

【0354】

扉枠3の扉枠トップユニット570は、扉枠左サイドユニット540及び扉枠右サイドユニット550の上側で扉枠ベースユニット100の扉枠ベース110の前面における貫通口111の上側に取付けられ、扉枠3の上部を装飾するものである。扉枠トップユニット570は、詳細な内容は後述するが、左右に離間した一对の上部スピーカ573と、前面中央で前方へ突出しているトップ中装飾部材576と、トップ中装飾部材576の左右両側を装飾しているトップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580と、を備えている。扉枠トップユニット570は、トップ中装飾部材576、トップ左装飾レンズ部材579、及びトップ右装飾レンズ部材580を発光装飾させることができる。

【0355】

[3-1. 扉枠ベースユニットの全体構成]

扉枠3の扉枠ベースユニット100について、図31乃至図33を参照して詳細に説明する。図31(a)は扉枠における扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。図32は扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図33は扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0356】

扉枠ベースユニット100は、正面視左辺側が本体枠4の前面を閉鎖するように本体枠4に対して開閉可能（ヒンジ回転可能）に取付けられるものである。扉枠ベースユニット100は、前面下隅にハンドルユニット300が、貫通口111の下側前面に演出操作ユニット400が取付けられる皿ユニット320が、貫通口111の左外側前面に扉枠左サイドユニット540が、貫通口111の右外側前面に扉枠右サイドユニット550が、貫通口111の上外側前面に扉枠トップユニット570が、夫々取付けられるものである。

【0357】

扉枠ベースユニット100は、図32及び図33に等々示すように、正面視の外形が上下に延びた長方形で前後に貫通している貫通口111を有した板状の扉枠ベース110と、扉枠ベース110の後側に取付けられている枠状の補強ユニット130と、補強ユニット130の正面視左端側の上下両端に取付けられており扉枠ベース110から前方へ突出して本体枠4の本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640に回転可能に取付けられる扉枠側上ヒンジ部材140及び扉枠側下ヒンジ部材150と、扉枠ベース110の前面で貫通口111の正面視左側に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている扉枠左サイド装飾基板160と、扉枠ベース110の後側に回動可能に取付け

られておりガラスユニット190を着脱可能に取付けるためのガラスユニット取付部材170と、を備えている。

【0358】

また、扉枠ベースユニット100は、扉枠ベース110の前面で正面視右下隅に取付けられておりハンドルユニット300を取付けるための筒状のハンドル取付部材180と、扉枠ベース110の後面に取付けられ貫通口111を閉鎖するガラスユニット190と、ガラスユニット190の後面下部を覆う防犯カバー200と、扉枠ベース110の後面に扉枠ベース110を貫通して前方に突出するように取付けられる開閉シリンダユニット210と、扉枠ベース110の後面下部に取付けられる球送ユニット250と、扉枠ベース110の後面下部に取付けられるファールカバーユニット270と、を備えている。

10

【0359】

更に、扉枠ベースユニット100は、図示は省略するが、扉枠3に備えられている各種の装飾基板、球送ソレノイド255、ハンドル回転検知センサ307、ハンドルタッチセンサ310、単発ボタン操作センサ312、球貸ボタン328、返却ボタン329、球貸返却表示部330、演出選択左ボタン331、演出選択右ボタン332、振動モータ424、押圧検知センサ440、扉枠側演出表示装置460（液晶表示装置461）、上部スピーカ573、等と、本体枠4における基板ユニット900の扉枠用中継基板911との接続を中継するための扉本体中継基板を備えている。

【0360】

[3-1a. 扉枠ベース]

20

扉枠3における扉枠ベースユニット100の扉枠ベース110について、主に図31乃至図33を参照して詳細に説明する。扉枠ベース110は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されている。扉枠ベース110は、前後に貫通しており、正面視における内周形状が上下に延びた略四角形に形成された貫通口111を備えている。貫通口111は、内周を形成している上辺及び左右両辺が、扉枠ベース110の外周辺に夫々接近しており、内周を形成している下辺が、扉枠ベース110の下端から上下方向の約1/3の高さに位置している。従って、扉枠ベース110は、前後に貫通している貫通口111により全体が枠状に形成されている。この扉枠ベース110は、合成樹脂により一体成形されている。

【0361】

30

扉枠ベース110は、前面における正面視右下隅に形成されており左端側が右端側よりも前方へやや突出するように傾斜しているハンドル取付座面112と、ハンドル取付座面112と貫通口111との間で正面視右端付近に後面から前方へ向かって窪み、開閉シリンダユニット210のシリンダ取付板金213が取付けられるシリンダ取付部113と、シリンダ取付部113において前後に貫通しており開閉シリンダユニット210のシリンダ錠211が挿通されるシリンダ挿通孔114と、シリンダ挿通孔114及びハンドル取付座面112の正面視左側で前後に貫通しており球送ユニット250の進入口251a及び球抜口251bを前方に臨ませるための球送り開口115と、を備えている。

【0362】

また、扉枠ベース110は、扉枠ベース110の左右方向中央より左寄りで且つハンドル取付座面112と略同じ高さで前後に貫通しておりファールカバーユニット270の球放出口276を前方に臨ませる下皿用通過口116と、扉枠ベース110の正面視左端付近で貫通口111の下辺に隣接するように前後に貫通しておりファールカバーユニット270の貫通球通路273を前方に臨ませる上皿用通過口117と、貫通口111の内周に沿って後面から前方へ向かって窪み、ガラスユニット190のガラス枠191が挿入されるガラスユニット取付部118と、扉枠ベース110の左右両上隅において前後に貫通しており扉枠トップユニット570の上部スピーカ573の後端が挿通されるスピーカ挿通口119と、を備えている。

40

【0363】

[3-1b. 補強ユニット]

50

扉枠ベースユニット100の補強ユニット130について、図31及び図33等を参照して詳細に説明する。補強ユニット130は、扉枠ベース110の後側に取付けられることで扉枠ベース110を補強して、扉枠ベース110（扉枠3）の強度剛性を高めている。補強ユニット130は、扉枠ベース110の後面における上辺に沿って取付けられる左右に延びた上補強板金131と、扉枠ベース110の後面における貫通口111の下側に取付けられる左右に延びた中補強板金132と、扉枠ベース110の後面における正面視左辺に沿って取付けられる上下に延びた左補強板金133と、扉枠ベース110の後面における正面視右辺に沿って取付けられる上下に延びた右補強板金134と、右補強板金134の後面に取付けられており施錠ユニット700の扉枠用鉤702に係止される施錠係止部135と、を備えている。

10

【0364】

補強ユニット130は、上補強板金131の左右両端が左補強板金133及び右補強板金134の夫々の上端にビスによって連結固定されており、中補強板金132の左端が左補強板金133にビスによって連結固定されている。中補強板金132の右端は、後述する開閉シリンダユニット210のシリンダ取付板金213を介して右補強板金134に連結固定されている。従って、補強ユニット130は、上補強板金131、中補強板金132、左補強板金133、及び右補強板金134等によって、枠状に形成されている。

【0365】

補強ユニット130の上補強板金131、中補強板金132、左補強板金133、右補強板金134、及び施錠係止部135は、夫々金属板を適宜屈曲させて形成されている。中補強板金132は、扉枠ベース110の上皿用通過口117と対応する位置に、前後に貫通した切欠部132aが形成されている。

20

【0366】

補強ユニット130は、詳細な図示は省略するが、各上補強板金131、中補強板金132、左補強板金133、及び右補強板金134において、夫々前後方向に屈曲された部位を有しており、その部位によって、強度剛性が高められていると共に、外部からのピアノ線やマイナスイドライバー等の不正な工具の侵入を防止している。

【0367】

[3-1c. 扉枠側上ヒンジ部材]

扉枠ベースユニット100の扉枠側上ヒンジ部材140について、主に図31乃至図33等を参照して詳細に説明する。扉枠側上ヒンジ部材140は、扉枠ベース110に取付けられ上下に離間している一对の突出片141aを有した扉枠上ヒンジ軸ブラケット141と、扉枠上ヒンジ軸ブラケット141の一对の突出片141aを貫通しており、上端が本体枠側上ヒンジ部材620の扉枠用上ヒンジ孔623に挿入される円柱状の扉枠上ヒンジピン142と、扉枠上ヒンジピン142における一对の突出片141aの間の位置に取付けられている円盤状の鰐部材143と、鰐部材143と一对の突出片141aのうちの下の突出片141aとの間に介装されていると共に扉枠上ヒンジピン142が挿通されており、扉枠上ヒンジピン142を上方へ付勢しているロックバネ144と、を備えている。

30

【0368】

扉枠上ヒンジ軸ブラケット141は、図示は省略するが一对の突出片141aの後端同士を連結している平板状の取付片を有しており、側面視の形状が前方へ開放されたコ字状に形成されている。扉枠上ヒンジ軸ブラケット141は、一对の突出片141a同士を連結している取付片が、ビスによって扉枠ベース110の後面に取付けられている。

40

【0369】

扉枠上ヒンジピン142は、上側の突出片141aよりも上方に突出している部位（上端）が、本体枠側上ヒンジ部材620の扉枠用上ヒンジ孔623に対して回転可能に挿入される。また、扉枠上ヒンジピン142は、図示は省略するが、下側の突出片141aよりも下方に突出している部位が水平方向に屈曲している。この屈曲している部位が下側の突出片141aの下面に当接することで、扉枠上ヒンジピン142の上方への移動を規制

50

している。

【0370】

鍰部材143は、Eリングとされており、扉枠上ヒンジピン142の外周に形成されている溝内に挿入保持されている。ロックバネ144は、扉枠上ヒンジピン142を挿通可能なコイルスプリングとされており、上端が鍰部材143に当接していると共に、下端が下側の突出片141aに当接している。このロックバネ144は、鍰部材143と下側の突出片141aとの間に、圧縮された状態で介装されており、鍰部材143を介して扉枠上ヒンジピン142を上方へ付勢している。

【0371】

扉枠側上ヒンジ部材140は、扉枠上ヒンジピン142がロックバネ144により上方へ付勢された状態となっており、扉枠上ヒンジピン142における下端の水平に屈曲している部位が下側の突出片141aの下面に当接することで、これ以上の上方への移動が規制されている。この状態では、扉枠上ヒンジピン142の上端が、上側の突出片141aの上面よりも所定量上方に突出している。

【0372】

扉枠側上ヒンジ部材140は、扉枠上ヒンジピン142における下端の水平に屈曲している部位を作業者が持って、ロックバネ144の付勢力に抗してその部位を下方へ引張ると、扉枠上ヒンジピン142を全体的に下方へ移動させることができ、扉枠上ヒンジピン142の上端を、上側の突出片141aの上面よりも下方へ没入させることができる。従って、扉枠側上ヒンジ部材140は、扉枠上ヒンジピン142の上端を、本体枠側上ヒンジ部材620の扉枠用上ヒンジ孔623に対して下方から挿入させたり、下方へ抜いたりすることができる。これにより、扉枠側上ヒンジ部材140の扉枠上ヒンジピン142の上端を、本体枠側上ヒンジ部材620の扉枠用上ヒンジ孔623に挿入させることで、扉枠3の正面視上部左端を、本体枠4に対してヒンジ回転可能に支持させることができる。

【0373】

また、扉枠側上ヒンジ部材140は、扉枠上ヒンジピン142における扉枠上ヒンジ軸ブラケット141の一对の突出片141aにより支持されている部位が、後述する扉枠側下ヒンジ部材150の扉枠下ヒンジピン152と同軸上に支持されている。これにより、扉枠側上ヒンジ部材140と扉枠側下ヒンジ部材150とによって、扉枠3を本体枠4に対して良好な状態でヒンジ回転させることができる。

【0374】

[3-1d. 扉枠側下ヒンジ部材]

扉枠ベースユニット100の扉枠側下ヒンジ部材150について、主に図31及び図32等を参照して詳細に説明する。扉枠側下ヒンジ部材150は、扉枠ベース110に取付けられ前方に延出している平板状の延出片151aを有している扉枠下ヒンジ軸ブラケット151と、扉枠下ヒンジ軸ブラケットにおける延出片151aの前端部付近から下方に突出している円柱状の扉枠下ヒンジピン152（図21及び図22を参照）と、を備えている。

【0375】

扉枠下ヒンジ軸ブラケット151は、水平に延びた平板状の延出片151aの後端から上方に延出した平板状の取付片（図示は省略）を有しており、側面視の全体形状が略L字状に形成されている。この扉枠下ヒンジ軸ブラケット151は、図示しない取付片がビスによって扉枠ベース110の後面に取付けられている。

【0376】

扉枠下ヒンジピン152は、下端部が、下方へ向かうほど窄まる円錐台状に形成されている。この扉枠下ヒンジピン152は、後述する本体枠4における本体枠側下ヒンジ部材640の扉枠用ヒンジ孔644に、上方から回転可能に挿入される。扉枠下ヒンジピン152は、扉枠側上ヒンジ部材140の扉枠上ヒンジピン142と同軸上に配置されている。

【0377】

この扉枠側下ヒンジ部材150は、扉枠下ヒンジピン152が本体枠側下ヒンジ部材640の扉枠用ヒンジ孔644に挿入されることで、扉枠3を本体枠4に対してヒンジ回転可能に支持することができる。

【0378】

[3-1e. 扉枠左サイド装飾基板]

扉枠ベースユニット100の扉枠左サイド装飾基板160について、主に図31及び図32等を参照して詳細に説明する。扉枠左サイド装飾基板160は、扉枠ベース110の前面において、貫通口111の正面視左側に取付けられている。扉枠左サイド装飾基板160は、扉枠ベース110における正面視左側のスピーカ挿通口119よりも下側の位置の高さから貫通口111の上下方向の中央付近の高さまで上下に延びている扉枠左サイド上装飾基板161と、扉枠左サイド上装飾基板161の下側の位置の高さから上皿用通過口117の下端と略同じ高さまで上下に延びている扉枠左サイド下装飾基板162と、を備えている。

10

【0379】

扉枠左サイド装飾基板160の扉枠左サイド上装飾基板161及び扉枠左サイド下装飾基板162は、夫々前面に、前方へ光を照射可能な複数のLED161a, 162aを備えている。これらLED161a, 162aは、フルカラーLEDとされている。

【0380】

扉枠左サイド装飾基板160は、扉枠3を組立てた状態で、後述する扉枠左サイドユニット540の後方に位置しており、前面に備えられた（実装された）複数のLED161a, 162aを適宜発光させることで、扉枠左サイドユニット540の左ユニット装飾レンズ部材を発光装飾させることができる。

20

【0381】

[3-1f. ガラスユニット取付部材]

扉枠ベースユニット100のガラスユニット取付部材170について、主に図31(b)等を参照して詳細に説明する。ガラスユニット取付部材170は、扉枠ベース110の後側に回転可能に取付けられておりガラスユニット190を着脱可能に取付けるためのものである。ガラスユニット取付部材170は、扉枠ベース110の後側で前後に延びた軸線周りに対して回転可能に取付けられる円盤状の基部171と、基部171から回転軸線に対して直角方向へ棒状に突出している突出部172と、を有している。

30

【0382】

ガラスユニット取付部材170は、扉枠ベース110の後面における一对のスピーカ挿通口119の下側で、ガラスユニット取付部118よりも外側の部位に、夫々回転可能に取付けられている。

【0383】

ガラスユニット取付部材170は、突出部172が基部171から上方へ突出するように回転させた状態とすることで、背面視において扉枠ベース110のガラスユニット取付部118よりも突出部172が外側に位置した状態となり、扉枠ベース110のガラスユニット取付部118に対してガラスユニット190を挿入したり、ガラスユニット取付部118からガラスユニット190を取外したりすることができる。

40

【0384】

ガラスユニット取付部材170は、ガラスユニット190を扉枠ベース110のガラスユニット取付部118に挿入させた状態で、突出部172が基部171から下方へ突出するように回転させると、突出部172がガラスユニット190の取付片191aの後側と当接し、ガラスユニット190上部の後方への移動を規制した状態となり、ガラスユニット190を扉枠ベース110に取付けることができる。

【0385】

ガラスユニット取付部材170は、扉枠ベース110に回転可能に取付けられる円盤状の基部171から突出部172が突出しているため、ガラスユニット取付部材170の重心位置が突出部172内に位置している。このことから、ガラスユニット取付部材170

50

が自由に回転できる状態では、突出部 172 が基部 171 から下方へ突出した状態で安定することとなる。そして、ガラスユニット取付部材 170 では、突出部 172 が基部 171 から下方へ突出している回転位置の時に、突出部 172 によりガラスユニット 190 の後方への移動を規制させるようにしているため、ガラスユニット取付部材 170 に振動等が作用しても、突出部 172 が基部 171 から上方へ突出するように全体が回転することはなく、ガラスユニット 190 の後方への移動の規制が自然に解除されることはない。

【0386】

なお、扉枠ベース 110 からガラスユニット 190 を取外す場合は、ガラスユニット取付部材 170 を、突出部 172 が基部 171 から上方へ突出するように回転させて、突出部 172 をガラスユニット 190 の取付片 191a よりも外側へ移動させることで、ガラスユニット 190 の上部側を後方へ移動させることができるようになり、扉枠ベース 110 からガラスユニット 190 を取外すことができる。

10

【0387】

[3-1g. ハンドル取付部材]

扉枠ベースユニット 100 のハンドル取付部材 180 について、主に図 31 乃至図 33 等を参照して詳細に説明する。ハンドル取付部材 180 は、扉枠ベース 110 の前面にハンドルユニット 300 を取付けるためのものである。ハンドル取付部材 180 は、図 32 及び図 33 等に示すように、前後方向へ延びた円筒状の筒部 181 と、筒部 181 の後端から筒部 181 の軸に対して直角方向外方へ延びた円環状のフランジ部 182 と、筒部 181 内に突出していると共に筒部 181 の軸方向全長に亘って延びており筒部 181 の周方向に対して不等間隔に配置された複数（本例では三つ）の突条 183 と、筒部 181 の外周面とフランジ部 182 の前面とを繋ぎ、筒部 181 の周方向に対して複数配置された補強リブ 184 と、を備えている。

20

【0388】

ハンドル取付部材 180 は、フランジ部 182 の後面を、扉枠ベース 110 におけるハンドル取付座面 112 の前面に当接させた状態で、ビスによってハンドル取付座面 112 に取付けられる。

【0389】

筒部 181 は、内径がハンドルユニット 300 におけるハンドルベース 301 の基部 301a の外径よりも若干大きく形成されている。三つの突条 183 は、一つが筒部 181 内の上側に備えられており、残り二つが筒部 181 内の下側に備えられている。これら三つの突条 183 は、ハンドルベース 301 における三つの溝部 301c と対応する位置に形成されている。従って、ハンドル取付部材 180 は、三つの突条 183 と、ハンドルベース 301 の三つの溝部 301c とを一致させた状態でのみ、筒部 181 内にハンドルベース 301 の基部 301a を挿入させることができ、扉枠ベース 110 に対してハンドルベース 301（ハンドルユニット 300）の回転位置を規制することができる。

30

【0390】

なお、ハンドル取付部材 180 は、フランジ部 182 の後面に対して、筒部 181 の軸線が垂直に延びていることから、扉枠ベース 110 の傾斜したハンドル取付座面 112 に取付けることで、筒部 181 の軸線が右前方へ延びるように傾いた状態となり、ハンドルユニット 300 を同様に傾いた状態で扉枠ベース 110 に取付けることができる。

40

【0391】

[3-1h. ガラスユニット]

扉枠ベースユニット 100 のガラスユニット 190 について、主に図 31 乃至図 33 等を参照して詳細に説明する。ガラスユニット 190 は、扉枠ベース 110 の貫通口 111 を、前方から後方が視認できるように閉鎖するものである。ガラスユニット 190 は、扉枠ベース 110 の貫通口 111 の内周形状よりも大きくガラスユニット取付部 118 に取付可能な枠状のガラス枠 191 と、ガラス枠 191 の枠内を閉鎖し外周がガラス枠 191 に取付けられている透明な二つのガラス板 192 と、を備えている。二つのガラス板 192 は、ガラス枠 191 の前端側と後端側とに夫々取付けられており、互いの間に空間が形

50

成されるように前後に離間している（図26等を参照）。

【0392】

ガラス枠191は、正面視左右上隅よりも下側の位置から外方へ平板状に延出している一対の取付片191aと、下端から下方へ突出していると共に下辺に沿って延びている帯板状の係止片191bと、を有している。ガラス枠191の取付片191aは、ガラスユニット取付部材170の突出部172と当接可能とされている。係止片191bは、扉枠ベース110と補強ユニット130の中補強板金132との間の空間内に挿入可能とされている（図26を参照）。

【0393】

このガラスユニット190は、扉枠ベース110の後側から、ガラス枠191の係止片191bを、扉枠ベース110と補強ユニット130の中補強板金132との間の隙間に上方から挿入した上で、ガラス枠191の前端を扉枠ベース110のガラスユニット取付部118の後面に当接させ、ガラスユニット取付部材170を回転させてガラスユニット取付部材170の突出部172をガラス枠191の取付片191aの後面と当接させることで、扉枠ベース110に取付けられる。

【0394】

ガラスユニット190を扉枠ベース110から取外す場合は、上記と逆の手順により、取外すことができる。これにより、ガラスユニット190は、扉枠ベース110に対して着脱可能となっている。

【0395】

[3-1 i. 防犯カバー]

扉枠ベースユニット100の防犯カバー200について、主に図31乃至図33等を参照して詳細に説明する。防犯カバー200は、ガラスユニット190の後面下部を覆うように扉枠ベース110の後側に取付けられ、透明な合成樹脂により形成されている。防犯カバー200は、外周が所定形状に形成された平板状の本体部201と、本体部201の外周縁に沿って後方へ短く突出した平板状の後方突片202と、左右に離間して配置され本体部201よりも前方に突出し、扉枠ベース110の後側に係止可能とされている一対の係止片203と、を備えている。

【0396】

防犯カバー200の本体部201は、扉枠ベース110に取付けた状態で下端がガラスユニット190の下端よりも下方へ突出するように形成されている。また、本体部201は、上端が、パチンコ機1に組立てた状態で、遊技盤5における遊技領域5aの下端に沿った形状に形成されている。詳述すると、本体部201の上端は、後述する前構成部材1000の内レール1002の一部、アウト誘導部1003、右下レール1004の一部、及び右レール1005に沿った形状に形成されており、パチンコ機1に組立てた状態で遊技領域5a内に突出しないように形成されている。

【0397】

後方突片202は、本体部201の外周縁の略全周に亘って形成されている。従って、防犯カバー200は、本体部201と後方突片202とによって、後方へ開放された浅い箱状に形成されており、強度・剛性が高くなっている。また、後方突片202は、図33に示すように、本体部201の外周縁とは異なる本体部201の後面の一部からも後方に突出している。この本体部201の後面の一部から後方に突出している後方突片202は、パチンコ機1に組立てた状態で遊技盤5の前構成部材1000における外レール1001の一部と沿うように形成されている。

【0398】

なお、後方突片202は、パチンコ機1に組立てた状態で、遊技盤5における外レール1001と内レール1002との間に位置する部位には形成されていない。これにより、外レール1001と内レール1002との間を通る遊技球（球発射装置680により発射された遊技球）が、防犯カバー200の後方突片202に当接することはない、遊技領域5a内への遊技球の打込みを阻害することはない。

【0399】

一对の係止片203は、扉枠ベース110の後側に弾性係止される。これにより、防犯カバー200は、扉枠ベース110に対して容易に着脱することができる。

【0400】

防犯カバー200は、パチンコ機1に組立てた状態で、本体部201の前面がガラスユニット190の後面（ガラス枠191の後端）と当接し、本体部201の下辺から後方へ突出している部位を除いた後方突片202が、前構成部材1000の防犯凹部（図示は省略）内に挿入された状態となる。また、防犯カバー200は、本体部201の下辺から後方に突出している後方突片202が、前構成部材1000の下面と接するように前構成部材1000の前面よりも後方へ突出している状態となる。これにより、防犯カバー200と遊技盤5（前構成部材1000）との間が、防犯カバー200の後方突片202と前構成部材1000の防犯凹部とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤5の前面下方より防犯カバー200と前構成部材1000との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域5a内に侵入させようとしても、後方突片202や防犯凹部に阻まれることとなり、遊技領域5a内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

10

【0401】

[3-1j. 開閉シリンダユニット]

扉枠ベースユニット100の開閉シリンダユニット210について、主に図31乃至図33等を参照して説明する。開閉シリンダユニット210は、正面視において扉枠ベース110の右端付近で貫通口111とハンドル取付座面112との間の位置のシリンダ取付部113に後側から取付けられ、後述する施錠ユニット700と協働して、扉枠3と本体枠4との開閉、及び、外枠2と本体枠4との開閉に使用されるものである。

20

【0402】

開閉シリンダユニット210は、前面に鍵穴211aを有し前後に延びた円筒状のシリンダ錠211と、シリンダ錠211の後端に取付けられており鍵穴211aに挿入された鍵の回動操作を施錠ユニット700の鍵シリンダ710に伝達させる回転伝達部材212と、シリンダ錠211を扉枠ベース110（補強ユニット130）に取付けるシリンダ取付板金213と、を備えている。

【0403】

シリンダ錠211は、対応する鍵（図示は省略）を鍵穴211aに差し込むことで、鍵を回転させることができるものであり、対応する鍵であれば、正面視において時計回り及び反時計回りの何れの方角へも所定角度回転させることができる。

30

【0404】

回転伝達部材212は、後方が開放された円筒状（詳しくは、後方へ向かうに従って直径が大きくなる円錐筒状）に形成されており、中心軸を挟んで対向した位置に後端から前方へ向かって切欠かれた一对の切欠部212aを有している。この回転伝達部材212は、本体枠4における施錠ユニット700の鍵シリンダ710が後方から挿入されるように形成されており、施錠ユニット700の鍵シリンダ710の突起が一对の切欠部212a内に挿入されることで、回転伝達部材212（シリンダ錠211の鍵穴211aに挿入された鍵）の回転を、施錠ユニット700の鍵シリンダ710に伝達させて鍵シリンダ710を回転させることができる。

40

【0405】

シリンダ取付板金213は、一枚の金属板を屈曲させて形成されており、平面視の形状が前方へ突出している凸形状に形成されている。詳述すると、シリンダ取付板金213は、正面視において上下に延びた長方形で平板状の前板部213aと、前板部213aの左右両辺から後方へ平板状に延出している一对の側板部213bと、一对の側板部213bの夫々の後辺から互いに遠ざかる方向へ平板状に延出している一对の取付板部213cと、を備えている。シリンダ取付板金213の前板部213aは、上下方向略中央の位置で後方からシリンダ錠211が貫通し、前板部213aの後面にシリンダ錠211の後端が取付けられる。シリンダ取付板金213の一对の取付板部213cは、正面視左側の取付

50

板部 2 1 3 c が補強ユニット 1 3 0 の中補強板金 1 3 2 の右端部に取付けられ、正面視右側の取付板部 2 1 3 c が補強ユニット 1 3 0 の右補強板金 1 3 4 に取付けられる。これにより、シリンダ取付板金 2 1 3 によって、補強ユニット 1 3 0 の中補強板金 1 3 2 と右補強板金 1 3 4 とが連結される。

【0406】

開閉シリンダユニット 2 1 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 に組立てた状態では、シリンダ取付板金 2 1 3 の前板部 2 1 3 a から前方に突出しているシリンダ錠 2 1 1 の前端が、扉枠ベース 1 1 0 の後側からシリンダ挿通孔 1 1 4 に挿通されて扉枠ベース 1 1 0 の前方へ突出していると共に、シリンダ取付板金 2 1 3 の前板部 2 1 3 a 及び一对の側板部 2 1 3 b が後方へ開放されている箱状のシリンダ取付部 1 1 3 内に収容されている。

10

【0407】

[3-1k. 球送りユニット]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の球送ユニット 2 5 0 について、主に図 3 4 及び図 3 5 を参照して詳細に説明する。図 3 4 (a) は扉枠ベースユニットの球送りユニットを前から見た斜視図であり、(b) は球送りユニットを後ろから見た斜視図である。図 3 5 (a) は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は球送りユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。球送ユニット 2 5 0 は、皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 から供給される遊技球を一つずつ球発射装置 6 8 0 へ供給することができると共に、上皿 3 2 1 内に貯留された遊技球を、上皿球抜きボタン 3 2 7 の操作によって下皿へ抜くことができるものである。

20

【0408】

球送ユニット 2 5 0 は、皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 に貯留された遊技球が、皿ユニットベース 3 2 3 の上皿球送り口 3 2 3 d 及び扉枠ベース 1 1 0 の球送り開口 1 1 5 を通して供給され前後方向に貫通した進入口 2 5 1 a、及び進入口 2 5 1 a の下側に開口する球抜口 2 5 1 b を有し後方が開放された箱状の前カバー 2 5 1 と、前カバー 2 5 1 の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通している前カバー 2 5 1 の進入口 2 5 1 a から進入した遊技球を球発射装置 6 8 0 へ供給するための打球供給口 2 5 2 a を有した後カバー 2 5 2 と、後カバー 2 5 2 及び前カバー 2 5 1 の間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー 2 5 1 の後側で進入口 2 5 1 a と球抜口 2 5 1 b との間を仕切る仕切部 2 5 3 a を有した球抜き部材 2 5 3 と、球抜き部材 2 5 3 の仕切部 2 5 3 a 上の遊技球を一つずつ後カバー 2 5 2 の打球供給口 2 5 2 a へ送り、前カバー 2 5 1 と後カバー 2 5 2 との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送り部材 2 5 4 と、球送り部材 2 5 4 を回動させる球送ソレノイド 2 5 5 と、を備えている。

30

【0409】

この球送ユニット 2 5 0 は、図示するように、正面視で、球送り部材 2 5 4 が進入口 2 5 1 a の右側に配置されており、球送り部材 2 5 4 の左側に球抜き部材 2 5 3 が、球送り部材 2 5 4 の右側に球送ソレノイド 2 5 5 が夫々配置されている。

【0410】

球送ユニット 2 5 0 の前カバー 2 5 1 は、正面視で球抜口 2 5 1 b の左側に、球抜き部材 2 5 3 の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット 2 5 1 c を備えており、このスリット 2 5 1 c から後述する球抜き部材 2 5 3 の作動棒 2 5 3 c が前方へ延びだすようになっている。また、前カバー 2 5 1 は、進入口 2 5 1 a の上縁から上側が上方へ延びだしており、扉枠 3 を組立てた際に、皿ユニットベース 3 2 3 の球送り誘導路 3 2 3 e 及び球抜き誘導路 3 2 3 f の上流端側の後方へ開放されている部位を後側から閉鎖するように形成されている。

40

【0411】

球抜き部材 2 5 3 は、進入口 2 5 1 a よりも下側で進入口 2 5 1 a と球抜口 2 5 1 b との間を仕切り上面が球送り部材 2 5 4 の方向へ向かって低くなる仕切部 2 5 3 a と、仕切部 2 5 3 a の球送り部材 2 5 4 とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口 2 5 1 b の下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた

50

軸周りに回動可能に支持される回動棹部 2 5 3 b と、回動棹部 2 5 3 b の上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棹 2 5 3 c と、作動棹 2 5 3 c よりも下側で回動棹部 2 5 3 b の側面から仕切部 2 5 3 a とは反対側へ突出した錘部 2 5 3 d と、を備えている。球抜き部材 2 5 3 の作動棹 2 5 3 c は、前カバー 2 5 1 に形成された円弧状のスリット 2 5 1 c を通して前方へ突出するように形成されている（図 3 4（a）を参照）。作動棹 2 5 3 c は、扉枠ベース 1 1 0 の球送り開口 1 1 5 を介して皿ユニット 3 2 0 の上皿球抜きボタン 3 2 7 の押圧操作によって動作する作動伝達部 3 2 7 a の上端と当接する。

【0 4 1 2】

球送り部材 2 5 4 は、進入口 2 5 1 a 及び球抜き部材 2 5 3 の仕切部 2 5 3 a の方を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部 2 5 4 a と、遮断部 2 5 4 a の後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部 2 5 4 b と、球保持部 2 5 4 b の後端から下方へ延出する棒状の棹部 2 5 4 c と、を備えている。球送り部材 2 5 4 における遮断部 2 5 4 a と球保持部 2 5 4 b は、夫々回転軸芯を中心とした約 1 8 0° の角度範囲内に隣接して形成されている。また、球送り部材 2 5 4 の球保持部 2 5 4 b は、一つの遊技球を保持可能な大きさとされている。球送り部材 2 5 4 は、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棹部 2 5 4 c が左右方向へ移動させられることで、回転軸芯周りに回動する。

10

【0 4 1 3】

この球送り部材 2 5 4 は、遮断部 2 5 4 a が仕切部 2 5 3 a の方向を向くと同時に球保持部 2 5 4 b が打球供給口 2 5 2 a と連通した方向を向いた供給位置と、球保持部 2 5 4 b が仕切部 2 5 3 a の方向へ向いた保持位置との間で回動するようになっている。球送り部材 2 5 4 が供給位置の時には、球保持部 2 5 4 b に保持された遊技球が、打球供給口 2 5 2 a から球発射装置 6 8 0 へ供給されると共に、進入口 2 5 1 a から仕切部 2 5 3 a 上に進入した遊技球が、遮断部 2 5 4 a によって球保持部 2 5 4 b（打球供給口 2 5 2 a）側への移動が遮断されて仕切部 2 5 3 a 上に留まった状態となる。一方、球送り部材 2 5 4 が保持位置へ回動すると、球保持部 2 5 4 b が仕切部 2 5 3 a の方向を向くと共に、球保持部 2 5 4 b の棹部 2 5 4 c 側の端部が打球供給口 2 5 2 a を閉鎖した状態となり、仕切部 2 5 3 a 上の遊技球が一つだけ球保持部 2 5 4 b 内に保持される。

20

【0 4 1 4】

また、球送ユニット 2 5 0 は、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動（通電）によって先端が上下方向へ揺動する球送り作動桿 2 5 6 と、球送り作動桿 2 5 6 における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回動すると共に、球送り部材 2 5 4 を上下方向へ延びた軸周りに回動させる球送りクランク 2 5 7 と、を備えている。球送りクランク 2 5 7 は、球送り作動桿 2 5 6 の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部 2 5 7 a と、係合部 2 5 7 a の球送り作動桿 2 5 6 と係合する側とは反対側に配置され前カバー 2 5 1 と後カバー 2 5 2 との間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支される軸部 2 5 7 b と、軸部 2 5 7 b から上方へ延出しており、球送り部材 2 5 4 における回動中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部 2 5 4 c（図 3 5（b）を参照）と係合する伝達部 2 5 7 c と、を備えている。

30

【0 4 1 5】

この球送ユニット 2 5 0 は、球送り作動桿 2 5 6 及び球送りクランク 2 5 7 によって、上下方向へ進退する球送ソレノイド 2 5 5 の駆動により揺動する球送り作動桿 2 5 6 の動きを伝達させて球送り部材 2 5 4 を回動させることができる。なお、球送ソレノイド 2 5 5 の非駆動時（通常時）では、球送り作動桿 2 5 6 が球送ソレノイド 2 5 5 の下端から離れて先端が下方へ位置した状態となり、この状態では球送り部材 2 5 4 が供給位置に位置した状態となる。また、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動時では、球送り作動桿 2 5 6 が球送ソレノイド 2 5 5 の下端に吸引されて先端が上方へ位置した状態となり、球送り部材 2 5 4 が保持位置へ回動する。つまり、球送ソレノイド 2 5 5 が駆動される（ON の状態）と、球送り部材 2 5 4 が遊技球を一つ受入れ、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動が解除される（OFF の状態）と、球送り部材 2 5 4 が受入れた遊技球を球発射装置 6 8 0 側へ送る（供

40

50

給する) ことができる。この球送ユニット 250 における球送ソレノイド 255 の駆動は、払出制御基板 951 の発射制御部 (図示は省略) により発射ソレノイド 682 の駆動制御と同期して制御される。

【0416】

また、球送ユニット 250 における回動可能に軸支された球抜き部材 253 は、錘部 253d によって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっているが、前方へ突出した作動棹 253c が皿ユニット 320 の上皿球抜きボタン 327 の押圧操作によって動作する作動伝達部 327a の上端と当接することで、その回動が規制されるため、通常時では、球抜き部材 253 の仕切部 253a が進入口 251a と球抜口 251b との間の仕切っており、球抜口 251b 側へ遊技球が侵入することはない。

10

【0417】

そして、遊技者が、皿ユニット 320 の上皿球抜きボタン 327 を下方へ押圧操作すると、上皿球抜きスライダ 327b が作動伝達部 327a と共に下方へスライドして、作動伝達部 327a の下方への移動に伴って作動棹 253c も相対的に下方へ移動することとなる。作動伝達部 327a と共に作動棹 253c が下方へ移動すると、球抜き部材 253 が正面視反時計周りの方向へ回動し、仕切部 253a による進入口 251a と球抜口 251b との間の仕切りが解除される。これにより、進入口 251a から進入した遊技球が、球抜口 251b から皿ユニット 320 の球抜き誘導路 323f へと排出され、下皿球供給口 323c を介して下皿 322 へ排出 (供給) させることができる。

20

【0418】

なお、球抜き部材 253 の作動棹 253c が当接する作動伝達部 327a が形成されている上皿球抜きスライダ 327b は、上皿球抜きバネ 327c によって上方へ付勢されているので、仕切部 253a 上に遊技球が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棹 253c を介して上皿球抜きバネ 327c によって吸収させることができ、球抜き部材 253 等が破損するのを防止することができると共に、遊技球が仕切部 253a で跳ね返るのを防止することができる。

【0419】

また、球送ユニット 250 は、後カバー 252 における打球供給口 252a の背面視で右上に前方へ窪んだ矩形状の取付凹部 252b (図 35 (b) 等を参照) が形成されていると共に、その取付凹部 252b 内に不正防止部材 260 が取付けられている。球送ユニット 250 の不正防止部材 260 は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後カバー 252 の取付凹部 252b 内に対して後側から脱着可能に取付けられている。

30

【0420】

不正防止部材 260 は、正面視の外形が左右に延びた長形状に形成されており、右辺から左方へ所定距離の間において、上下方向略中央で上下に分離している上片部 261 及び下片部 262 と、上片部 261 及び下片部 262 の互いに対向している辺の先端側 (正面視右端側) で C 面取り状に夫々形成されている傾斜部 263 と、を備えている。不正防止部材 260 の上片部 261 は、不正防止部材 260 の一般面に対して、正面視右端が後方へ突出するように屈曲させられている。下片部 262 は、不正防止部材 260 の一般面と同一面上に延びている。これにより、平面視において、上片部 261 と下片部 262 とによって、右方に向かうに従って広がる V 字状の溝を形成している。

40

【0421】

不正防止部材 260 は、後カバー 252 の取付凹部 252b に取付けられることで、上片部 261 と下片部 262 とで形成される V 字状の溝が、打球供給口 252a 内と連通した状態となる。

【0422】

この不正防止部材 260 によれば、紐を取付けた不正な遊技球を、上皿 321 から球送ユニット 250 を介して球発射装置 680 により遊技領域 5a 内に打込み、不正な遊技球に取付けられた紐を操作して、不正な遊技球を第一始動口 2002 等に出し入れさせるよ

50

うな不正行為が行われる際に、球発射装置 680 により発射（打球）された不正な遊技球の勢いによって、不正な遊技球に取付けられた紐を、上片部 261 と下片部 262 との間に挿入させた上で、上片部 261 と下片部 262 とによって形成された V 字状の狭くなった部位により切断させることができ、紐を取付けた不正な遊技球を用いた不正行為が行われるのを防止することができる。

【0423】

[3-11. ファールカバーユニット]

扉枠ベースユニット 100 のファールカバーユニット 270 について、図 36 乃至図 38 を参照して詳細に説明する。図 36 (a) は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 37 (a) はファールカバーユニットを、蓋部材を外して前から見た分解斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを、蓋部材を外して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 38 は、蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。

10

【0424】

ファールカバーユニット 270 は、図示するように、扉枠ベース 110 の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体 271 と、ユニット本体 271 の前面に取付けられている平板状の蓋部材 272 と、を備えている。ファールカバーユニット 270 は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠 4 の下部満タン球経路ユニット 860 の通常誘導路 861 と皿ユニット 320 の上皿球供給口 323a とを連通させる貫通球通路 273 と、貫通球通路 273 の正面視右下側で後方へ向かって開口しており本体枠 4 の下部満タン球経路ユニット 860 の満タン誘導路 862 と連通可能な満タン球受口 274 と、を備えている。

20

【0425】

また、ファールカバーユニット 270 は、満タン球受口 274 の正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠 4 の球発射装置 680 により発射されにも関わらず遊技領域 5a 内へ到達しなかった遊技球（ファール球）を受けるファール球受口 275 と、正面視右下隅付近で前方へ向かって開口しており満タン球受口 274 及びファール球受口 275 に受入れられた遊技球を前方へ放出すると共に皿ユニット 320 の下皿球供給口 323c と連通する球放出口 276 と、を備えている。

30

【0426】

更に、ファールカバーユニット 270 は、ユニット本体 271 及び蓋部材 272 によって、満タン球受口 274 及びファール球受口 275 と球放出口 276 との間に形成されており所定量の遊技球を貯留可能な広さを有している貯留通路 277 と、貯留通路 277 の内壁の一部を構成しており下端が回動可能にユニット本体 271 に取付けられている平板状の可動片 278 と、可動片 278 の貯留通路 277 から遠ざかる方向への回動を検知する満タン検知センサ 279 と、可動片 278 を貯留通路 277 の中心側へ付勢しているバネ 280 と、を備えている。

【0427】

このファールカバーユニット 270 は、皿ユニット 320 の下皿 322 内が遊技球で一杯になって、球放出口 276 から遊技球が下皿 322 側へ放出されなくなると、貯留通路 277 内にある程度の数の遊技球を貯留することができる。そして、貯留通路 277 内にある程度の数の遊技球が貯留されると、遊技球の重さによって可動片 278 の上端がバネ 280 の付勢力に抗して貯留通路 277 から遠ざかる方向へ移動するように可動片 278 が回動し、その回動が満タン検知センサ 279 によって検知される。これにより、下皿 322 が遊技球で満タンになっていると判断することができるため、満タン検知センサ 279 により満タンが検知されると、これ以上の遊技球の払出しを停止させると共に、その旨を遊技者や遊技ホールの係員等に報知して、下皿 322 の満タンを解消させるように促すことができる。

40

【0428】

50

また、ファールカバーユニット270は、ユニット本体271の後側で貫通球通路273の下側に取付けられており、本体枠4の後述する払出ユニット800における下部満タン球経路ユニット860の誘導路開閉扉863の作動突部863eが当接可能な扉開閉当接部281を備えている（図127を参照）。扉開閉当接部281は、後面が下方へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜している。この扉開閉当接部281は、本体枠4に対して扉枠3を閉じると、誘導路開閉扉863の作動突部863eが当接するように形成されている。この扉開閉当接部281に誘導路開閉扉863の作動突部863eが当接することで、誘導路開閉扉863が回転して通常誘導路861及び満タン誘導路862の下流端（前側開口）を開放させることができる。

【0429】

[3-2. ハンドルユニット]

扉枠3のハンドルユニット300について、主に図39及び図40を参照して詳細に説明する。図39(a)は扉枠におけるハンドルユニットの正面図であり、(b)はハンドルユニットを前から見た斜視図であり、(b)はハンドルユニットを後ろから見た斜視図である。また、図40(a)はハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)はハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。ハンドルユニット300は、扉枠ベースユニット100のハンドル取付部材180に取付けられ、遊技者が操作することで、上皿321内の遊技球を遊技盤5の遊技領域5a内に打込むことができるものである。

【0430】

ハンドルユニット300は、扉枠ベースユニット100におけるハンドル取付部材180の筒部181に取付けられるハンドルベース301と、ハンドルベース301の前端に回転可能に取付けられるハンドル302と、ハンドル302の前端側を覆うようにハンドルベース301に取付けられるハンドルカバー303と、を備えている。

【0431】

また、ハンドルユニット300は、ハンドル302の後側でハンドルベース301の前面に取付けられるインナーベース304と、前端にハンドル302が取付けられると共にインナーベース304とハンドルベース301とによって回転可能に取付けられ外周に駆動ギア部305aを有している軸部材305と、軸部材305の駆動ギア部305aと噛合している伝達ギア306と、伝達ギア306と一体回転する検知軸307aを有しハンドルベース301とインナーベースとの間に挟持されているハンドル回転検知センサ307と、を備えている。

【0432】

更に、ハンドルユニット300は、一端側がハンドルベース301に取付けられると共に他端側がハンドル302に取付けられハンドル302を初期回転位置（正面視で反時計周りの方向への回転端）へ復帰させるように付勢しているハンドル復帰バネ308と、一端側がインナーベース304に取付けられると共に他端側が伝達ギア306に取付けられ伝達ギア306を介してハンドル回転検知センサ307の検知軸307aを正面視で時計回りの方向へ付勢している補助バネ309と、インナーベース304の後方でハンドルベース301に取付けられているハンドルタッチセンサ310と、先端側がハンドルベース301の前端外周面の正面視における左側から外方に突出していると共に基端側がインナーベース304の後方でハンドルベース301に前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている単発ボタン311と、単発ボタン311の押圧操作を検知しハンドルベース301に取付けられている単発ボタン操作センサ312と、を備えている。

【0433】

ハンドルユニット300のハンドルベース301は、前後に延びた円筒状の基部301aと、基部301aの前端から半径方向へ突出している円盤状の前端部301bと、円筒状の基部301aの外周面から窪んでいると共に軸方向に延びており周方向へ不等間隔で三つ形成されている溝部301cと、を備えている。ハンドルベース301の基部301aは、外径がハンドル取付部材180の筒部181の内径よりも若干小さく形成されてい

10

20

30

40

50

る。また、三つの溝部301cは、ハンドル取付部材180における筒部181の三つの突条183と対応した位置に形成されている。従って、三つの溝部301cを三つの突条183と一致させた状態で、基部301aをハンドル取付部材180の筒部181内に挿入させることができると共に、三つの溝部301c内に夫々突条183が挿入されることで、ハンドルベース301がハンドル取付部材180に対して相対回転不能な状態となる。

【0434】

ハンドル302は、外周面から周方向に離れて外方へ突出している四つの第一突起302a、第二突起302b、第三突起302c、及び第四突起302dと、回転軸（軸部材305）を中心として円弧状に延びていると共に前後方向に貫通している二つのスリット302eと、スリット302eよりも回転中心に対して内側の位置から後方に突出しておりハンドル復帰バネ308の他端側が係止される係止突部302fと、を備えている。

10

【0435】

四つの第一突起302a、第二突起302b、第三突起302c、及び第四突起302dは、正面視において時計回りの方向に順番に備えられている。詳述すると、第一突起302aは、ハンドル302の一般外周面から最も突出した部位の正面視時計回りの方向の側面が、外側へ膨らむように膨出しており、反対側である反都決周りの方向の側面が、内側へ湾曲するように凹んでいる（挟れている）。第二突起302bは、ハンドル302の一般外周面から最も突出した部位が、第一突起302aの最も突出した部位から時計回りの方向へ約85度の回転角度で離れており、第一突起302aよりはやや低く突出している。この第二突起302bは、最も突出した部位の正面視時計回りの方向の側面が、外側へ膨らむように膨出しており、反対側である反都決周りの方向の側面が、内側へ湾曲するように凹んでおり、第一突起302aと相似した形状に形成されている。

20

【0436】

第三突起302cは、ハンドル302の一般外周面から最も突出した部位が、第二突起302bの最も突出した部位から時計回りの方向へ約70度の回転角度で離れており、第一突起302aの約半分の高さで突出している。この第三突起302cは、両側の側面が略直線状に傾斜しており、時計回りの方向の側面が反対側である反時計回りの方向の側面よりもなだらかに傾斜している。第四突起302dは、ハンドル302の一般外周面から最も突出した部位が、第三突起302cの最も突出した部位から時計回りの方向へ約55度の回転角度で離れており、第一突起302aよりもやや高く突出している。この第四突起302dは、両側の側面が略直線状に傾斜しており、略二等辺三角形に形成されている。

30

【0437】

ハンドルカバー303は、前面の中心が丸く前方へ膨出しており、後方へ突出している三つの取付ボス303aを備えている。三つの取付ボス303aは、ハンドル302のスリット302eを前方から貫通してハンドルベース301の前面に取付けられる。ハンドルカバー303の取付ボス303aが、ハンドル302のスリット302eを貫通していることから、取付ボス303aがスリット302eの周方向端部に当接することとなり、ハンドル302の回転角度を規制している。本例では、ハンドル302を、約120度の回転角度の範囲内で回転させることができる。

40

【0438】

このハンドルユニット300は、扉枠ベース110のハンドル取付座面112に対して、ハンドル取付部材180を介して取付けられる。この扉枠ベース110のハンドル取付座面112は、平面視において、右端側が左端側よりも後方に位置するように傾斜しており、外側（開放側）を向いているため、ハンドル取付部材180を介して取付けられるハンドルユニット300も平面視で外側に傾斜（換言すると、パチンコ機1の前面に直交する線に対してその先端部がパチンコ機1の外側に向かうように傾斜している。）して扉枠3に取付固定される。これにより、遊技者がハンドルユニット300のハンドル302が握り易く、違和感がなく回動操作を行わせることができる。

50

【0439】

ハンドルユニット300のハンドル回転検知センサ307は、可変抵抗器とされており、ハンドル302を回転させると、軸部材305及び伝達ギア306を介してハンドル回転検知センサ307の検知軸307aが回転する。この検知軸307aの回転角度に応じてハンドル回転検知センサ307の内部抵抗が変化し、ハンドル回転検知センサ307の内部抵抗に応じて後述する球発射装置680における発射ソレノイド682の駆動力が変化して、ハンドル302の回転角度に応じた強さで遊技球が遊技領域5a内へ打込まれる。

【0440】

ハンドル302やハンドルカバー303の外周表面は、導電性のメッキが施されており、遊技者がハンドル302等に接触することでハンドルタッチセンサ310が接触を検出する。そして、ハンドルタッチセンサ310が遊技者の接触を検出している時に、ハンドル302を回転させると、ハンドル回転検知センサ307の検知が受け付けられ、ハンドル302の回転角度に応じた強さで発射ソレノイド682の駆動が制御されて、遊技球を打込むことができる。つまり、遊技者がハンドル302に触れずに、何らかの方法でハンドル302を回転させて遊技球を遊技領域5a内に打込もうとしても、発射ソレノイド682は駆動されず、遊技球を打込むことができないようになっている。これにより、遊技者が本来とは異なる方法でハンドル302を回転させて遊技が行われるのを防止することができ、パチンコ機1を設置する遊技ホールに係る負荷（負担）を軽減させることができる。

【0441】

また、ハンドルユニット300は、遊技者がハンドル302を回転操作中に、単発ボタン311を押圧すると、単発ボタン操作センサ312が単発ボタン311の操作を検知し、払出制御基板951の発射制御部（図示は省略）によって発射ソレノイド682の回転駆動が停止させられる。これにより、ハンドル302の回転操作を戻さなくても、遊技球の発射を一時的に停止させることができると共に、単発ボタン311の押圧操作を解除することで、単発ボタン311を操作する前の打込み強さで再び遊技球を遊技領域5a内に打込むことができる。

【0442】

更に、ハンドルユニット300は、ハンドル302に、四つの第一突起302a、第二突起302b、第三突起302c、及び第四突起302dを備えており、ハンドル302を正面時計回りの方向へ最も回転させて、遊技球を最も強く遊技領域5a内に打込むようにした（所謂、「右打ち」した）時に、第四突起302dが、ハンドル302を回転させていない時の第一突起302aの位置と、略同じ位置となるため、第四突起302dを第一突起302aとしてハンドル302を持ち替えることで、遊技者が楽な状態で「右打ち」の位置でハンドル302を維持させることができ、遊技者の疲労感を軽減させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0443】

[3-3. 皿ユニットの全体構成]

扉枠3における皿ユニット320について、主に図41乃至図45を参照して詳細に説明する。図41(a)は扉枠の皿ユニットを右前から見た斜視図であり、(b)は皿ユニットを左前から見た斜視図である。また、図42(a)は皿ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b)は皿ユニットを左下後から見た斜視図である。図43は皿ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図44は皿ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図45は、図28の断面図において下皿カバーを外した状態で下皿の部位を拡大して示す説明図である。皿ユニット320は、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース110の前面において貫通口111の下側の部位に取付けられ、前面が前方へ膨出している。皿ユニット320の前面には、後述する演出操作ユニット400が取付けられる。

【0444】

皿ユニット 3 2 0 は、遊技領域 5 a 内に打込むための遊技球を貯留する上皿 3 2 1 と、上皿 3 2 1 の下側に配置されており上皿 3 2 1 やファールカバーユニット 2 7 0 から供給される遊技球を貯留可能な下皿 3 2 2 と、を備えている。

【0 4 4 5】

皿ユニット 3 2 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 1 0 に取付けられる平板状の皿ユニットベース 3 2 3 と、皿ユニットベース 3 2 3 の前面上部に取付けられると共に左右中央より左側が前方へ大きく膨出しており上皿 3 2 1 を形成している上皿本体 3 2 4 と、皿ユニットベース 3 2 3 の前面下部で左右中央よりも左側に取付けられると共に前方へ大きく膨出しており下皿 3 2 2 を形成している下皿本体 3 2 5 と、上皿本体 3 2 4 及び下皿本体 3 2 5 の前側を覆うように皿ユニットベース 3 2 3 の前面に取付けられている皿ユニットカバー 3 2 6 と、を備えている。

10

【0 4 4 6】

また、皿ユニット 3 2 0 は、皿ユニットカバー 3 2 6 の上面における上皿 3 2 1 の正面視右方で上方から押圧操作可能に取付けられている上皿球抜きボタン 3 2 7 と、上皿球抜きボタン 3 2 7 の正面視右方で皿ユニットカバー 3 2 6 の上面に取付けられている球貸ボタン 3 2 8 と、球貸ボタン 3 2 8 の正面視右方で皿ユニットカバー 3 2 6 の上面に取付けられている返却ボタン 3 2 9 と、球貸ボタン 3 2 8 及び返却ボタン 3 2 9 の後方で皿ユニットカバー 3 2 6 の上面に取付けられている球貸返却表示部 3 3 0 と、上皿 3 2 1 の前方で皿ユニットカバー 3 2 6 の前面における皿前上装飾部 3 2 6 b に取付けられている演出選択左ボタン 3 3 1 及び演出選択右ボタン 3 3 2 と、下皿 3 2 2 の前方で皿ユニットカバー 3 2 6 の前面から前方に突出しており前方から押圧操作可能に取付けられている下皿球抜きボタン 3 3 3 と、を備えている。

20

【0 4 4 7】

[3 - 3 a . 上皿]

皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 について、主に図 4 1 及び図 4 4 等を参照して詳細に説明する。皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 は、皿ユニットベース 3 2 3 と上皿本体 3 2 4 とによって形成されており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出し、上方へ開放された容器状に形成されている。上皿 3 2 1 (上皿本体 3 2 4) は、扉枠 3 の左右方向の幅に対して左端から右方へ約 1 / 3 の部位が最も前方に膨出している。上皿 3 2 1 は、最も膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球の外径よりも若干大きい誘導通路部 3 2 1 a が形成されている。上皿 3 2 1 は、誘導通路部 3 2 1 a を含む底面の全体が、右端側が低くなるように傾斜しており、誘導通路部 3 2 1 a の正面視右端側が、皿ユニットカバー 3 2 6 の上面 (上皿球抜きボタン 3 2 7) の下方へ潜り込んでいる (図 4 4 を参照)。

30

【0 4 4 8】

上皿 3 2 1 は、皿ユニットベース 3 2 3 に組立てた状態で、その底面が、皿ユニットベース 3 2 3 の上皿球供給口 3 2 3 a よりも下側の位置から上皿球送り口 3 2 3 d の上端に対して遊技球の外径よりも若干下側の位置へ向かって低くなるように傾斜している。これにより、上皿球供給口 3 2 3 a から前方へ放出された遊技球が、上皿 3 2 1 内に受けられて貯留させることができると共に、受けられた遊技球を誘導通路部 3 2 1 a の右端側から上皿球送り口 3 2 3 d へ供給させることができる。

40

【0 4 4 9】

上皿 3 2 1 は、上述したように、前後方向の奥行が狭くなる誘導通路部 3 2 1 a において、その底面が下方へ向かって低くなるように形成されている。つまり、上皿 3 2 1 の一部が、後述する演出操作ユニット 4 0 0 (第二演出操作ユニット 4 0 0 A) が取付けられる皿ユニットカバー 3 2 6 の取付空間 3 2 6 j 内へ、上方から突出している。従って、上皿 3 2 1 において、遊技球の貯留量を十分に確保することができるようになっている。なお、上皿 3 2 1 (上皿本体 3 2 4) は、皿ユニットカバー 3 2 6 の取付空間 3 2 6 j 内へ、演出操作ユニット 4 0 0 (第二演出操作ユニット 4 0 0 A) と接触しないように突出している。

50

【0450】

なお、誘導通路部321aには、パチンコ機1において電氣的に接地（アース）されている金属製のアース金具321bが備えられており、遊技球が接触（転動）することで、遊技球に帯電した静電気を除去させることができる。

【0451】

[3-3b. 下皿]

皿ユニット320の下皿322について、主に図41乃至図45等を参照して詳細に説明する。下皿322は、上皿321の下方で、正面視において皿ユニット320（扉枠3）の左右方向中央よりも左側に配置されている。下皿322は、遊技球を貯留可能な容器状に形成されており、底壁部325aに上下に貫通し遊技球を排出可能とされた下皿球抜き孔322aと、皿ユニットカバー326に取付けられた演出操作ユニット400（第二演出操作ユニット400A）との接触を回避させるための逃し部322bと、を備えている。下皿322の逃し部322bは、右前隅が、後方へ向かって円弧状に窪むように形成されている。

10

【0452】

下皿322は、上方及び後方が開放されている下皿本体325と、下皿本体325の左端側から上方を覆っている皿ユニットカバー326の下皿カバー部326kと、下皿本体325の開放されている後方を閉鎖している皿ユニットベース323と、下皿本体325における演出操作ユニット取付部326a内に突出している部位の上側を覆う下皿カバー340とによって、形成されており、皿ユニットカバー326の下皿開口部326dから外方に臨んでいる。下皿322は、図28及び図45に示すように、平面視の外周形状が、左右に延びた四角形と、その四角形の前辺を底辺とし底辺よりも短い上辺が前方側に配置された台形と、を組合せたような形状に形成されており、台形の斜めに延びた左右の辺が後方へ凹むように湾曲している。この下皿322は、平面視において、前方から後方へ向かうに従って、左右方向の幅が大きくなるように形成されている。

20

【0453】

下皿本体325は、図43及び図44等に示すように、上方及び後方が開放された容器状に形成されている。下皿本体325は、平板状の底壁部325aと、底壁部325aの後端辺を除いた外周端から上方へ延出している本体立壁部325bと、底壁部325aを遊技球が通過可能な大きさで上下に貫通している下皿球抜き孔322aと、を備えている。底壁部325aの外周形状は、左右に延びた四角形と、その四角形の前辺を底辺とし底辺よりも短い上辺が前方側に配置され斜めに延びた左右の辺が後方へ凹むように湾曲した台形と、を組合せたような形状に形成されている。底壁部325a（の上面）は、下皿球抜き孔322aへ向かって低くなるように傾斜している。本体立壁部325bは、底壁部325aから上方へ、遊技球の直径の2倍～5倍の高さで立上っている。下皿球抜き孔322aは、下皿本体325（底壁部325a）の左右方向中央よりも右寄りの位置に形成されている。下皿本体325では、底壁部325a及び本体立壁部325bにおける正面視右前隅の湾曲している部位が、逃し部322bに相当している。

30

【0454】

下皿カバー340は、下皿本体325の上方のおよそ右半部を覆うように形成されている。下皿カバー340は、図43及び図44等に示すように、下皿本体325の本体立壁部325bの上端から上方へ立上っているカバー立壁部340aと、カバー立壁部340aの上端から略水平に延びている天井部340bと、を備えている。カバー立壁部340aは、下皿本体325の本体立壁部325bにおける前辺側の一部から右辺の後端までの部位から立上っている。下皿カバー340は、皿ユニット320に組立てた状態で、カバー立壁部340a及び天井部340bの後端が、皿ユニットベース323の前面に当接している。また、カバー立壁部340aの前端（前辺における左端側）が、皿ユニットカバー326の下皿開口部326dの右端辺と当接している。更に、天井部340bの左端が、皿ユニットカバー326の下皿カバー部326kの右端に当接している。この下皿カバー340では、カバー立壁部340aにおける湾曲面状の部位と、その後側においてカバ

40

50

ー立壁部 3 4 0 a と天井部 3 4 0 b との間で斜めに延びている部位とが、逃し部 3 2 2 b に相当している。

【0 4 5 5】

下皿 3 2 2 は、前端側の左右に短く延びている部位の正面視左端付近から右側が、皿ユニットカバー 3 2 6（演出操作ユニット 4 0 0）によって覆われており、正面視において半分以上が演出操作ユニット 4 0 0 の後方に位置している。つまり、下皿 3 2 2 は、右半分が、演出操作ユニット 4 0 0 の後方へ回り込むように形成されている。従って、下皿 3 2 2 は、図 4 5 に示すように、後述する皿ユニットカバー 3 2 6 の下皿開口部 3 2 6 d の後方に位置する下皿第一領域 A 1（図 4 5 においてクロスハッチの領域）と、下皿開口部 3 2 6 d よりも右側（演出操作ユニット 4 0 0、皿ユニットカバー 3 2 6 における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a、及び下皿カバー 3 4 0 の前端側）の後方に位置する下皿第二領域 A 2（図 4 5 において網掛けの領域）と、を有している。換言すると、下皿 3 2 2 は、遊技球を貯留可能な貯留領域（平面視における貯留面積に相当し、下皿第一領域 A 1 と下皿第二領域 A 2 とを合せた領域）の半分以上が、演出操作ユニット 4 0 0 の後方に位置している。なお、図 4 5 において点線ハッチの領域は、皿ユニットカバー 3 2 6 における取付空間 3 2 6 j の残りの空間（領域）である。

10

【0 4 5 6】

下皿 3 2 2 は、後壁を形成している皿ユニットベース 3 2 3 の下皿球供給口 3 2 3 c が、後壁の正面視左右方向中央よりも右側に開口している。更に詳述すると、下皿 3 2 2 の下皿球供給口 3 2 3 c は、演出操作ユニット 4 0 0、皿ユニットカバー 3 2 6 における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a（下皿開口部 3 2 6 d の右外側）、下皿カバー 3 4 0 の前端側、等の後方となる下皿第二領域 A 2 に配置されている。これにより、扉枠 3 を正面から見た時に、下皿球供給口 3 2 3 c が下皿開口部 3 2 6 d を通して遊技者側から見えないようになっている（図 1 9 等を参照）。従って、下皿 3 2 2 は、前方に膨出している皿ユニット 3 2 0（皿ユニットカバー 3 2 6）の左側面の下皿開口部 3 2 6 d から演出操作ユニット 4 0 0 の後方へ向かって挟めるように形成されており、正面から見える範囲よりも遊技球の貯留容積が大きく形成されている。換言すると、下皿 3 2 2 は、下皿第一領域 A 1 よりも下皿第二領域 A 2 の方が大きく形成されている。これにより、外側（遊技者側）から下皿 3 2 2 を見た時に、見た目以上に下皿 3 2 2 内に多くの遊技球を貯留させることができる。

20

30

【0 4 5 7】

下皿 3 2 2 は、下皿本体 3 2 5 の左右方向の右側半分（下皿第二領域 A 2）が、図 4 1（a）に示すように、皿ユニットカバー 3 2 6 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a（取付空間 3 2 6 j）内に突出しており、下皿本体 3 2 5 における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a 内に突出している部位の上側を、下皿カバー 3 4 0 が覆っている。この下皿カバー 3 4 0 により、下皿開口部 3 2 6 d から下皿 3 2 2 内に遊技者が手指を挿入した時に、その指先が演出操作ユニット 4 0 0（第二演出操作ユニット 4 0 0 A）の後側に触れるのを阻止することができる。

【0 4 5 8】

下皿 3 2 2 は、下皿第二領域 A 2 内である下皿球供給口 3 2 3 c の真正面に、上下に貫通している下皿球抜き孔 3 2 2 a を備えている。下皿 3 2 2 の底面は、下皿球抜き孔 3 2 2 a へ向かって低くなるように傾斜している。下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a は、下皿球抜きボタン 3 3 3 の押圧操作によって動作する蓋部材 3 3 4 によって開閉可能に閉鎖されている。下皿 3 2 2 は、通常の状態では、下皿球抜き孔 3 2 2 a が蓋部材 3 3 4 によって閉鎖されており、下皿 3 2 2 内に遊技球を貯留させることができる。そして、下皿球抜きボタン 3 3 3 を押圧操作して蓋部材 3 3 4 を開動作させると、下皿 3 2 2 内の遊技球を、下皿球抜き孔 3 2 2 a から皿ユニット 3 2 0 の下方へ排出させることができる。

40

【0 4 5 9】

下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a は、下皿 3 2 2 の後壁を形成している皿ユニットベース 3 2 3 の下皿球供給口 3 2 3 c の前方（真正面）に配置されている。従って、扉枠 3

50

に組立てた状態では、下皿球抜き孔 3 2 2 a が、皿ユニットカバー 3 2 6 の下皿開口部 3 2 6 d よりも右側で演出操作ユニット 4 0 0 におけるフレームユニット 4 1 5 の後方に位置しているため、遊技者（正面）側からは見えなくなっている。

【0460】

この下皿 3 2 2 は、上述したように、外周形状が、左右に延びた四角形の前側に、前方側が窄まった台形を組合せた形状に形成されていると共に、底面が、下皿球抜き孔 3 2 2 a へ向かって低くなるように傾斜している。従って、蓋部材 3 3 4 が開いて下皿球抜き孔 3 2 2 a が開放されている状態で、下皿球供給口 3 2 3 c から下皿 3 2 2 内へ供給された遊技球は、下皿球供給口 3 2 3 c の真正面に開口している下皿球抜き孔 3 2 2 a から即座に下方へ排出される。この下皿球抜き孔 3 2 2 a の左端は、下皿球供給口 3 2 3 c の左端よりも若干左方に位置していることから、下皿球抜き孔 3 2 2 a が開放されている状態では、下皿球供給口 3 2 3 c から下皿 3 2 2 へ供給された遊技球が、下皿 3 2 2 内における下皿球抜き孔 3 2 2 a よりも左側の領域へ直接流通することはなく、下皿球抜き孔 3 2 2 a から排出されることとなる。

10

【0461】

一方、下皿球抜き孔 3 2 2 a の右端は、下皿球供給口 3 2 3 c の右端よりも左方に位置していることから、下皿球供給口 3 2 3 c の右端付近から下皿 3 2 2 へ供給された遊技球が、本体立壁部 3 2 5 b における下皿 3 2 2 の右側の立壁を形成している部位に当接することとなる。この下皿 3 2 2 の右側の立壁は、下皿球抜き孔 3 2 2 a の方向を向くように前後方向に対して斜めに湾曲しているため、下皿球供給口 3 2 3 c から供給された遊技球が、この傾斜している部位に当接すると、下皿球抜き孔 3 2 2 a の方向へ反射することとなり、下皿球抜き孔 3 2 2 a よりも左側の領域へ行くことなく、下皿球抜き孔 3 2 2 a から排出される（図 4 5 を参照）。

20

【0462】

このように、本実施形態の下皿 3 2 2 は、下皿球供給口 3 2 3 c から供給された遊技球を、下皿球抜き孔 3 2 2 a へ誘導するように形成しているため、下皿球抜き孔 3 2 2 a が開放されている状態では、下皿球供給口 3 2 3 c から供給された遊技球を、下皿 3 2 2 における下皿球抜き孔 3 2 2 a の左側の領域へ侵入させることなく、直ちに下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方（ドル箱）へ排出させることができる。これにより、下皿球抜き孔 3 2 2 a を開いたままの状態とすると、遊技者側からは下皿 3 2 2 上を流通している遊技球が見えないため、上皿 3 2 1 や払出装 8 3 0 から払出された遊技球等が、直接ドル箱へ排出されているように錯覚させることができ、遊技球が下皿 3 2 2 を通る煩わしさを感じさせ難くすることで、遊技者を遊技（遊技球の打込操作や演出画像等）に専念させて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0463】

また、本実施形態の下皿 3 2 2 は、下皿本体 3 2 5 の本体立壁部 3 2 5 b と、本体立壁部 3 2 5 b の上端から上方へ延出した下皿カバー 3 4 0、3 4 0 A とを備えているため、下皿 3 2 2 内に供給され遊技球が、下皿 3 2 2 内で跳ねて飛び上がっても、下皿 3 2 2 内から取付空間 3 2 6 j 側へ遊技球が侵入するのを防止することができ、下皿 3 2 2 内の遊技球が演出操作ユニット 4 0 0（第二演出操作ユニット 4 0 0 A）の後側に接触するのを阻止することができる。従って、下皿 3 2 2 内に供給された遊技球や下皿 3 2 2 に貯留されている遊技球が、演出操作ユニット 4 0 0（第二演出操作ユニット 4 0 0 A）の後側に当接したり押圧したりするのを防止することができ、遊技球によって演出操作ユニット 4 0 0（第二演出操作ユニット 4 0 0 A）の後側が破損するのを防止することができる。

40

【0464】

更に、下皿 3 2 2 において、下皿球供給口 3 2 3 c の前方に下皿球抜き孔 3 2 2 a を備えていることから、下皿球抜き孔 3 2 2 a が開いている状態では、下皿球供給口 3 2 3 c から放出された遊技球をそのまま下皿球抜き孔 3 2 2 a に進入させて下方（ドル箱）へ排出させることができるため、遊技球を下皿本体 3 2 5 の本体立壁部 3 2 5 b の前端側に到達し難くすることができる。また、下皿 3 2 2 の前端付近の下皿本体 3 2 5 の底壁部 3 2

50

5 aが、前方へ向かうほど高くなっているため、下皿本体325の本体立壁部325bの前端側へ向かう遊技球が、傾斜した底面を登ることとなり、遊技球の移動速度を減衰させることができる。従って、下皿球供給口323cから下皿322内に放出された遊技球が、下皿カバー340、340Aや本体立壁部325bに当接した時の衝撃を小さくすることができる、それらを破損し難くすることができる。

【0465】

なお、本実施形態では、上皿球抜きボタン327に対して、下皿球抜き孔322aを閉鎖している蓋部材334を連動させるようにしても良い。これにより、上皿球抜きボタン327を操作すると、蓋部材334も可動して下皿球抜き孔322aが開くため、上皿321から下皿322へ排出された遊技球が、更に下皿球抜き孔322aから下方のドル箱へ排出されることとなる。つまり、上皿321から遊技球を抜くために上皿球抜きボタン327を操作すると、下皿球抜きボタン333を操作していないにも関わらず、上皿321の遊技球がドル箱に排出されるため、遊技者に対して上皿321の遊技球が直接ドル箱に排出されているように強く錯覚させることができ、上述した作用効果をより一層発揮させることができる。なお、上皿321及び下皿322の球抜きの同時開放は、モータやソレノイド等の駆動源の駆動による同時開放であっても良いし、機械的なリンク機構による同時開放であっても良い。

10

【0466】

また、本実施形態では、下皿322を構成している下皿本体325と下皿カバー340とが分解可能な別体のものを示したが、下皿本体325と下皿カバー340とが分解不能な一体のものとしても良い。また、下皿カバー340のカバー立壁部340aが、下皿本体325の本体立壁部325bの上端から立上った例を示したが、下皿本体325の底壁部325aから下皿カバー340のカバー立壁部340aが立上っていても良い。また、下皿カバー340の天井部340bが、カバー立壁部340aの上端から略水平に延びた例を示したが、下皿カバー340の天井部340bが、下皿本体325の本体立壁部325bの上端から略水平に延びるようにしても良い。

20

【0467】

更に、本実施形態では、下皿322の演出操作ユニット400（第二演出操作ユニット400A）との接触を回避させるための逃し部322bを備えた例を示したが、逃し部322bを備えていない下皿322としても良い。

30

【0468】

また、本実施形態では、下皿322（下皿本体325や下皿カバー340等）として、貫通した孔の無い様な面状のものを示したが、遊技球が通過不能な複数の貫通した孔を有するものであっても良い。具体的には、下皿322の底壁部325a、本体立壁部325b、カバー立壁部340a、天井部340b等の少なくとも一部を、遊技球が通過不能な隙間を有した、柵状に形成したものや網状に形成したものとしても良い。なお、皿ユニットカバー326（取付空間326j）内に、LED等の発光体を配置し、下皿322の柵状や網状の隙間を通して下皿322内を照らす（発光装飾させる）ようにしても良い。

【0469】

なお、本実施形態では、夫々別体に形成された下皿本体325、下皿カバー340、皿ユニットベース323、及び皿ユニットカバー326（下皿カバー部326k）によって、下皿322を形成したものを示したが、それら四つの部材が適宜の組合せで一体とされて下皿322を形成するようにしても良い。具体的には、下皿カバー340と下皿本体325とが一体とされたもの、下皿カバー340と皿ユニットカバー326とが一体とされたもの、下皿本体325と皿ユニットカバー326とが一体とされたもの、下皿カバー340と皿ユニットベース323とが一体とされたもの、下皿本体325と皿ユニットベース323とが一体とされたもの、皿ユニットベース323と皿ユニットカバー326とが一体とされたもの、下皿本体325と下皿カバー340と皿ユニットベース323とが一体とされたもの、下皿本体325と下皿カバー340と皿ユニットカバー326とが一体とされたもの、下皿カバー340と皿ユニットベース323と皿ユニットカバー326と

40

50

が一体とされたもの、下皿本体 3 2 5 と皿ユニットベース 3 2 3 と皿ユニットカバー 3 2 6 とが一体とされたもの、下皿本体 3 2 5 と下皿カバー 3 4 0 と皿ユニットベース 3 2 3 と皿ユニットカバー 3 2 6 とが一体とされたもの、等としても良い。

【0470】

[3-3b-1. 下皿の球誘導部]

皿ユニット 3 2 0 の下皿 3 2 2 において、下皿球供給口 3 2 3 c から下皿球抜き孔 3 2 2 a へ遊技球を誘導する球誘導部 3 2 2 c 等を備えた実施形態について、図 4 6 を参照して詳細に説明する。図 4 6 (a) は下皿に球誘導部を備えた例を概略で示す説明図であり、(b) は下皿に (a) とは異なる球誘導部を備えた例を概略で示す説明図であり、(c) は更に異なる球誘導部を備えた例を概略で示す説明図である。図 4 6 では、上記と同じ構成については、同一の符号を付してある。

10

【0471】

図 4 6 (a) の下皿 3 2 2 の例は、下皿 3 2 2 の底面における下皿球供給口 3 2 3 c と下皿球抜き孔 3 2 2 a との間の部位に、下皿球抜き孔 3 2 2 a の直径と略同じ距離で左右に離間して配置された一对の球誘導部 3 2 2 c を備えている。一对の球誘導部 3 2 2 c は、下皿 3 2 2 の底面から突出した状態で前後に延びたレール状（突条）に形成されている。また、下皿 3 2 2 は、底面が下皿球抜き孔 3 2 2 a へ向かって低くなるように傾斜している。従って、下皿球供給口 3 2 3 c から下皿 3 2 2 内へ供給された遊技球は、球誘導部 3 2 2 c を乗り越えることなく、一对の球誘導部 3 2 2 c により下皿球抜き孔 3 2 2 a へ誘導され、下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方（ドル箱）へ排出される。

20

【0472】

そして、この例の下皿 3 2 2 は、上記と同様に、皿ユニットカバー 3 2 6 の下皿開口部 3 2 6 d よりも右側の後方（下皿第二領域 A 2）に、下皿球供給口 3 2 3 c と下皿球抜き孔 3 2 2 a とが前後方向へ直線状に並んで配置されている。従って、下皿球供給口 3 2 3 c 及び下皿球抜き孔 3 2 2 a は、演出操作ユニット 4 0 0、皿ユニットカバー 3 2 6 における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a、及び下皿カバー 3 4 0 の前端側等の被覆壁の後方に位置しており、正面からは見えないようになっている。

【0473】

このように、本例の下皿 3 2 2 は、一对の球誘導部 3 2 2 c を備えているため、下皿球抜き孔 3 2 2 a が開放されている状態では、下皿球供給口 3 2 3 c から供給された遊技球を、下皿 3 2 2 における下皿球抜き孔 3 2 2 a の左側の領域へ侵入させることなく、直ちに下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方（ドル箱）へ排出させることができる。そして、遊技者側からは下皿 3 2 2 上を流通している遊技球が見えないため、上皿 3 2 1 や払出装 8 3 0 から払出された遊技球等が、直接ドル箱へ排出されているように錯覚させることができ、遊技球が下皿 3 2 2 を通る煩わしさを感じさせ難くすることで、遊技者を遊技（遊技球の打込操作や演出画像等）に専念させて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0474】

この図 4 6 (a) の例では、球誘導部 3 2 2 c として、レール状のものを示したが、これに限らず、下皿球抜き孔 3 2 2 a へ向かって延びた溝のように、遊技球を下皿球抜き孔 3 2 2 a へ誘導できるものであれば良い。

40

【0475】

次に、図 4 6 (b) の下皿 3 2 2 の例は、下皿 3 2 2 における下皿球抜き孔 3 2 2 a の右側の壁部を、下皿球供給口 3 2 3 c から右斜め前方へ放出された遊技球が、下皿球抜き孔 3 2 2 a の方向へ反射するような形状に形成していると共に、遊技球が当接する部位に緩衝部 3 2 2 d を備えるようにしたものである。この緩衝部 3 2 2 d は、ゴムや発泡体等で形成されている。

【0476】

本例の下皿 3 2 2 も上記と同様に、下皿球供給口 3 2 3 c の真正面に下皿球抜き孔 3 2 2 a が配置されていると共に、下皿 3 2 2 の底面が下皿球抜き孔 3 2 2 a へ向かって低くなるように傾斜している。従って、下皿球供給口 3 2 3 c から真直ぐに前方へ放出された

50

遊技球は、そのまま下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方（ドル箱）へ排出される。一方、下皿球供給口 3 2 3 c から右前方へ放出された遊技球は、緩衝部 3 2 2 d で下皿球抜き孔 3 2 2 a の方向へ反射して、下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方（ドル箱）へ排出される。この際に、遊技球が緩衝部 3 2 2 d に当接して反射するため、反射時の衝突音が低減される。

【0 4 7 7】

更に、この例の下皿 3 2 2 も上記と同様に、皿ユニットカバー 3 2 6 の下皿開口部 3 2 6 d よりも右側の後方（下皿第二領域 A 2 である演出操作ユニット 4 0 0、皿ユニットカバー 3 2 6 における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a、及び下皿カバー 3 4 0 の前端側等の被覆壁の後方）に配置されており、正面からは見えないようになっている。

【0 4 7 8】

このように、本例の下皿 3 2 2 は、遊技球を反射させる壁部に緩衝部 3 2 2 d を備えているため、下皿球供給口 3 2 3 c から遊技球が真直ぐに前方へ放出されなかった場合でも、緩衝部 3 2 2 d により音もなく下皿球抜き孔 3 2 2 a の方向へ反射させて下方（ドル箱）へ排出させることができる。従って、上皿 3 2 1 や払出装置 8 3 0 から払出された遊技球等がドル箱へ排出される際に、下皿 3 2 2 から遊技球の衝突音が聞こえないため、恰も直接ドル箱へ排出されているように錯覚させることができ、遊技球が下皿 3 2 2 を通る煩わしさを感じさせ難くすることで、遊技者を遊技（遊技球の打込操作や演出画像等）に専念させて興趣の低下を抑制させることができる。

【0 4 7 9】

続いて、図 4 6（c）の下皿 3 2 2 の例は、下皿 3 2 2 の底面（底壁部 3 2 5 a）における下皿球抜き孔 3 2 2 a を間にして下皿球供給口 3 2 3 c とは反対側の部位から上方へ突出し、下皿球抜き孔 3 2 2 a を飛び越えた遊技球を下皿球抜き孔 3 2 2 a 側へ反射させる返し部 3 2 2 e を備えたものである。なお、返し部 3 2 2 e は、下皿 3 2 2 を形成している素材と同じ素材を用いても良いし、ゴムや発泡体等の反射時の衝突音を緩和させる緩衝材を用いても良い。また、返し部 3 2 2 e は、下皿 3 2 2 の側壁を構成していないものとしても良いし、下皿 3 2 2 の側壁（本体立壁部 3 2 5 b）の一部を構成するものとしても良い。

【0 4 8 0】

この下皿 3 2 2 では、下皿球供給口 3 2 3 c、下皿球抜き孔 3 2 2 a、及び返し部 3 2 2 e が、後方から前方へ向かって順番に直線上に配置されていると共に、皿ユニットカバー 3 2 6 の下皿開口部 3 2 6 d よりも右側の後方（下皿第二領域 A 2 である演出操作ユニット 4 0 0、皿ユニットカバー 3 2 6 における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a、及び下皿カバー 3 4 0 の前端側等の被覆壁の後方）に配置されており、正面からは見えないようになっている。この下皿 3 2 2 では、下皿球供給口 3 2 3 c から下皿球抜き孔 3 2 2 a へ流通する遊技球が、万が一、下皿球抜き孔 3 2 2 a を飛び越えても、返し部 3 2 2 e により下皿球抜き孔 3 2 2 a 側へ反射させて、下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方（ドル箱）へ排出させることができる。従って、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0 4 8 1】

なお、本実施形態では、下皿 3 2 2 に対して、上記の球誘導部 3 2 2 c と緩衝部 3 2 2 d とを、適宜に組合せても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0 4 8 2】

[3 - 3 b - 2 . 下皿の別の実施形態]

皿ユニット 3 2 0 の下皿 3 2 2 の別の実施形態について、図 4 7 を参照して説明する。図 4 7（a）は分割可能とした下皿を概略で示す説明図であり、（b）は演出操作ユニットの後方の空間の大きさに応じて下皿の貯留領域を拡張した状態を概略で示す説明図であり、（c）は（b）の下皿を概略の斜視図で示す説明図である。図 4 7 に示す下皿 3 2 2 は、下皿本体 3 2 5 が下皿第二領域 A 2 内に配置された分割線 P L を境に分割可能とされているものである。なお、図 4 7 において点線ハッチで示す領域は、取付空間 3 2 6 j の残りの空間を示している。

10

20

30

40

50

【0483】

まず、図47(a)に示す下皿本体325(下皿322)は、下皿第一領域A1及び下皿第二領域A2の一部を構成し下皿球抜き孔322aを有している本体部325Aと、本体部325Aの右側に取付けられており下皿第二領域A2の残りの領域を構成している第一増設部325Bとを備えている。第一増設部325Bは、本体部325Aよりも更に、演出操作ユニット400(第二演出操作ユニット400A)が収容される取付空間326jの残りの空間(演出操作ユニット400や第二演出操作ユニット400Aの後方の空間)内へ突出している。この第一増設部325Bは、図示するように、前方から後方へ向かうに従って、左右方向の幅が大きくなるように形成されている。また、第一増設部325Bは、右前隅に、第二演出操作ユニット400Aとの接触を回避させるための逃し部322bが形成されている。

10

【0484】

次に、図47(b)及び図47(c)の例は、演出操作ユニット400の後端が、下皿322の前端よりも後方へ突出しておらず、図47(a)の例よりも、演出操作ユニット400の後方の空間(取付空間326jの残りの空間)が広がっている。そして、この下皿本体325(下皿322)は、下皿第一領域A1及び下皿第二領域A2の一部を構成し下皿球抜き孔322aを有している本体部325Aと、本体部325Aの右側に取付けられておりと共に下皿第二領域A2の残りの領域を構成しており第一増設部325Bよりも大きい第二増設部325Cとを備えている。この第二増設部325Cは、図示するように、前端から後端までの左右方向の幅が一定に形成されており、第一増設部325Bよりも遊技球の貯留領域が大きく形成されている。また、この下皿322は、第二増設部325Cの形状と対応した形状の下皿カバー340Aが取付けられている(図47(c)を参照)。

20

【0485】

図47に示した例では、本体部325Aに第一増設部325Bや第二増設部325Cを取付けることで、夫々の遊技球の貯留領域同士が連続(連通)した状態となり、遊技球の貯留領域が拡大する。また、本体部325Aと、第一増設部325Bや第二増設部325Cとの境が、分割線PLとなっている。また、下皿本体325における第一増設部325B及び第二増設部325Cは、演出操作ユニット400や第二演出操作ユニット400Aの後面との間に、所定の隙間(取付空間326jと連通している空間)が生じるように形成されている。

30

【0486】

このように、上記の例では、下皿本体325(下皿322)を分割可能な構成とすると共に、分割された部材の少なくとも一方を交換可能としていることから、下皿322内における遊技球の貯留領域を、必要に応じて、大きくしたり、小さくしたりすることができる。また、下皿本体325(下皿322)を分割可能な構成としているため、皿ユニットカバー326に取付けられる演出操作ユニット400(第二演出操作ユニット400A)の後方(取付空間326j内)への突出量に応じた大きさの増設部(第一増設部325B又は第二増設部325C)を取付けることができる。

40

【0487】

なお、上記の実施形態では、演出操作ユニット400(第二演出操作ユニット400A)の後方となる下皿第二領域A2内に分割線PLを配置したものを示したが、分割線PLを、下皿第一領域A1と下皿第二領域A2との境界線上に配置しても良いし、下皿第一領域A1内に配置しても良い。

【0488】

また、上記の実施形態では、下皿本体325(下皿322)における本体部325Aに、下皿球抜き孔322aを備えたものを示したが、第一増設部325Bや第二増設部325Cに下皿球抜き孔322aを備えるようにしても良い。

【0489】

また、上記の実施形態では、下皿本体325の本体部325Aの右側に、第一増設部3

50

25Bや第二増設部325Cを取付けたものを示したが、本体部325Aの右側に、遊技球の貯留領域を有しない、平板状の閉鎖部材を取付けるようにしても良い。

【0490】

更に、上記の実施形態では、下皿322における下皿本体325について説明したが、下皿カバー340についても、下皿本体325と同様に分割可能としたり、第一増設部325Bや第二増設部325Cの大きさに合せた形状としたりしても良い。

【0491】

[3-3c. 皿ユニットベース]

皿ユニット320の皿ユニットベース323について、主に図41乃至図44等を参照して詳細に説明する。皿ユニットベース323は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース110の前面における貫通口111の下側に取付けられ、扉枠ベース110の全幅に亘って左右に延びた平板状（後方が開放された浅い箱状）に形成されている。

10

【0492】

皿ユニットベース323は、正面視左上隅付近で前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている上皿球供給口323aと、上皿球供給口323aの下側で前後に貫通していると共に上下に延びている複数の長穴からなるスピーカスリット323bと、正面視左右中央から左寄りの下部において前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている下皿球供給口323cと、下皿球供給口323cの正面視右上側で前後に貫通していると共に上下に延びており上部が上皿本体324の右端に位置する上皿球送り口323dと、を備えている。

20

【0493】

また、皿ユニットベース323は、上皿球送り口323dを通して皿ユニットベース323の後側に送られた遊技球を球送ユニット250の進入口251aへ誘導する球送り誘導路323eと、球送り誘導路323eの下側から垂下した後下皿球供給口323cの筒状の正面視右側面へ向かって低くなるように略L字状に延びており球送ユニット250の球抜口251bから放出された遊技球を下皿球供給口323cへ誘導する球抜き誘導路323fと、球送り誘導路323eの正面視左方で且つ球送り誘導路323eの下端と球抜き誘導路323fの上端との間の高さの位置で前後に貫通しており球送ユニット250の作動棒253cと当接し上皿球抜きボタン327により動作する作動伝達部327aが後方へ臨むように突出する開口部323gと、を備えている。球抜き誘導路323fは、下流端が下皿球供給口323cにおける筒状の部位内に開口している。

30

【0494】

更に、皿ユニットベース323は、正面視右下隅で前後に貫通しており扉枠ベースユニット100のハンドル取付部材180の筒部181が挿通されるハンドル挿通口323hと、正面視右隅付近で前後に貫通しており開閉シリンダユニット210のシリンダ錠211が挿通されるシリンダ挿通口323iと、を備えている。

【0495】

皿ユニットベース323の上皿球供給口323aは、扉枠3に組立てた状態で、前端が上皿321の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース110の上皿用通過口117を前側から貫通してファールカバーユニット270の貫通球通路273の前端と接続している。これにより、払出ユニット800から払出された遊技球が、上皿球供給口323aを通して上皿321内に供給（払出）される。

40

【0496】

下皿球供給口323cは、扉枠3に組立てた状態で、前端が下皿322の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース110の下皿用通過口116を前側から貫通してファールカバーユニット270の球放出口276の前端と接続している。これにより、ファールカバーユニット270の貯留通路277内を流通する遊技球が、下皿球供給口323cを通過して下皿322内に供給される。この下皿球供給口323cは、演出操作ユニット400、皿ユニットカバー326における演出操作ユニット取付部326a（下皿開口部326dの右外側）、下皿カバー340の前端側、等の後方に配置されており、扉枠3を正面から見

50

た時に、下皿開口部 3 2 6 d を通して遊技者側から見えなくなっている。

【0 4 9 7】

[3 - 3 d . 皿ユニットカバー]

皿ユニット 3 2 0 の皿ユニットカバー 3 2 6 について、主に図 4 1 乃至図 4 4 等を参照して詳細に説明する。皿ユニットカバー 3 2 6 は、上皿本体 3 2 4 及び下皿本体 3 2 5 の前側を覆うように皿ユニットベース 3 2 3 の前面に取付けられる。皿ユニットカバー 3 2 6 は、左右方向中央が前方へ膨出しており左右方向中央に前方へ大きく開口し演出操作ユニット 4 0 0 が取付けられる演出操作ユニット取付部 3 2 6 a と、演出操作ユニット取付部 3 2 6 a の左右両側における上皿 3 2 1 と略同じ高さに形成されている皿前上装飾部 3 2 6 b と、左右の皿前上装飾部 3 2 6 b の夫々の下側に形成されている皿前下装飾部 3 2 6 c と、を備えている。

10

【0 4 9 8】

演出操作ユニット取付部 3 2 6 a は、左右方向が皿ユニット 3 2 0 の左右方向の全幅に対して約 1 / 3 の大きさに形成されていると共に、上下方向が皿ユニット 3 2 0 の上下方向の高さと略同じ高さに形成されている。また、演出操作ユニット取付部 3 2 6 a は、前端が上方へ向かうに従って後方へ移動するように傾斜している。詳しくは、演出操作ユニット取付部 3 2 6 a の前端は、垂直線に対して 2 7 度の角度で傾斜している。

【0 4 9 9】

皿前上装飾部 3 2 6 b は、前面が、皿ユニットカバー 3 2 6 の左右方向中央側から左右両端側へ向かうに従って後方へ移動しており、皿ユニットカバー 3 2 6 の左右方向中央側の端部と左右両端側の端部とを結んだ平面に対して、中間部が前方へやや膨出した湾曲面状に形成されている。また、皿前上装飾部 3 2 6 b は、下端が、皿ユニットカバー 3 2 6 の左右方向中央側から左右両端側へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜しており、皿ユニットカバー 3 2 6 の左右方向中央側（演出操作ユニット取付部 3 2 6 a 側）から左右両端側へ向かって上下方向が窄まるように形成されている。皿ユニットカバー 3 2 6 は、正面視左側の皿前上装飾部 3 2 6 b に、演出選択左ボタン 3 3 1 及び演出選択右ボタン 3 3 2 が取付けられている。

20

【0 5 0 0】

皿前下装飾部 3 2 6 c は、前面が、皿ユニットカバー 3 2 6 の左右方向中央側から左右両端側へ向かうに従って後方へ移動しており、皿ユニットカバー 3 2 6 の左右方向中央側の端部と左右両端側の端部とを結んだ平面に対して、中間部が後方へ窪むような湾曲面状に形成されている。

30

【0 5 0 1】

正面視左側の皿前下装飾部 3 2 6 c には、前後に貫通している下皿開口部 3 2 6 d が形成されており、下皿開口部 3 2 6 d から下皿 3 2 2 が前方に臨んでいる。正面視左側の皿前下装飾部 3 2 6 c では、下皿開口部 3 2 6 d の下側前面から下皿球抜きボタン 3 3 3 が前方へ突出している。また、正面視左側の皿前下装飾部 3 2 6 c における下皿開口部 3 2 6 d の左側には、パンチングメタルからなる下スピーカ口 3 2 6 e が形成されている。下スピーカ口 3 2 6 e は、皿ユニット 3 2 0 に組立てた状態で、皿ユニットベース 3 2 3 のスピーカスリット 3 2 3 b の前方に位置している。

40

【0 5 0 2】

正面視右側の皿前下装飾部 3 2 6 c には、正面視右下隅で前後に貫通しており扉枠ベースユニット 1 0 0 のハンドル取付部材 1 8 0 の筒部 1 8 1 が挿通されるハンドル挿通口 3 2 6 f と、正面視右隅付近におけるハンドル挿通口 3 2 6 f の上側で前後に貫通しており開閉シリンダユニット 2 1 0 のシリンダ錠 2 1 1 が挿通されるシリンダ挿通口 3 2 6 g と、が形成されている。

【0 5 0 3】

皿ユニットカバー 3 2 6 は、正面視右側の皿前上装飾部 3 2 6 b の上端から皿ユニットベース 3 2 3 の前端まで延びた板状の天板部 3 2 6 h を有しており、天板部 3 2 6 h により上皿 3 2 1 の右側上方を覆っている。この天板部 3 2 6 h に、上皿球抜きボタン 3 2 7

50

、球貸ボタン 3 2 8、返却ボタン 3 2 9、及び球貸返却表示部 3 3 0 が取付けられている。

【0 5 0 4】

皿ユニットカバー 3 2 6 は、皿前下装飾部 3 2 6 c の下端から皿ユニットベース 3 2 3 の前面まで延びている平板状の底板部 3 2 6 i を備えている。この底板部 3 2 6 i により皿ユニット 3 2 0 の下側が閉鎖されている。なお、底板部 3 2 6 i は、下皿 3 2 2 の下方に位置する部位が下方から上方へ凹むように段状に形成されており、その部位に後述する下皿球抜きベース 3 3 5 が取付けられている。また、底板部 3 2 6 i には、下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a と対応した位置に、上下に貫通した孔が形成されている。

【0 5 0 5】

皿ユニットカバー 3 2 6 は、演出操作ユニット取付部 3 2 6 a の部位で前方へ開口しており演出操作ユニット 4 0 0（第二演出操作ユニット 4 0 0 A）の後側が挿入（収容）される取付空間 3 2 6 j を備えている。また、皿ユニットカバー 3 2 6 は、下皿開口部 3 2 6 d の左辺及び上辺から後方へ平板状に延出しており、下皿 3 2 2 を覆っている下皿カバー部 3 2 6 k を備えている（図 4 4 を参照）。下皿カバー部 3 2 6 k は、左端に、下皿本体 3 2 5 における本体立壁部 3 2 5 b の左辺の上端が当接していると共に、右端に、下皿カバー 3 4 0 における天井部 3 4 0 b の左端が当接するようになっている。

【0 5 0 6】

[3 - 3 e . 上皿球抜きボタン]

皿ユニット 3 2 0 の上皿球抜きボタン 3 2 7 について、主に図 4 1 乃至図 4 4 等を参照して詳細に説明する。上皿球抜きボタン 3 2 7 は、上皿 3 2 1 の正面視右側で、皿ユニットカバー 3 2 6 の天板部 3 2 6 h に取付けられており、押圧操作することで、上皿 3 2 1 内の遊技球を下皿 3 2 2 へ抜くことができるものである。上皿球抜きボタン 3 2 7 は、詳細な図示は省略するが、皿ユニットカバー 3 2 6 の天板部 3 2 6 h の下側に取付けられている球抜きボタンホルダによって、天板部 3 2 6 h の下方で後端側が左右に延びた軸周りに回転可能に取付けられている。上皿球抜きボタン 3 2 7 は、その前端下面に、上下に延びている球抜きレバーの上端が当接している。この球抜きレバーは、上皿球抜きボタン 3 2 7 の下方で皿ユニットベース 3 2 3 の前面に取付けられている球抜きベースによって上下方向へスライド可能に取付けられている。

【0 5 0 7】

そして、上皿球抜きボタン 3 2 7 の前端下面に上端が当接している球抜きレバーは、皿ユニットベース 3 2 3 によって上下にスライド可能に取付けられている上皿球抜きスライダ 3 2 7 b の上部に上側から当接している。この上皿球抜きスライダ 3 2 7 b は、後面から後方に突出している作動伝達部 3 2 7 a を備えており、扉枠 3 を組立てた状態で、この作動伝達部 3 2 7 a が、皿ユニットベース 3 2 3 における開口部 3 2 3 g から臨むように後方に突出すると共に、球送ユニット 2 5 0 における球抜き部材 2 5 3 の作動棒 2 5 3 c に下方から当接する。なお、上皿球抜きスライダ 3 2 7 b は、上皿球抜きパネ 3 2 7 c により上方へ付勢されており、この上皿球抜きパネ 3 2 7 c の付勢力により、上皿球抜きスライダ 3 2 7 b 及び球抜きレバーを介して上皿球抜きボタン 3 2 7 が上昇端に位置している。

【0 5 0 8】

従って、上皿球抜きボタン 3 2 7 を、上皿球抜きパネ 3 2 7 c の付勢力に抗して下方へ押圧すると、上皿球抜きスライダ 3 2 7 b の作動伝達部 3 2 7 a が下方へ移動し、作動伝達部 3 2 7 a の上端側に当接している球抜き部材 2 5 3 の作動棒 2 5 3 c も相対的に下方へ移動することとなるため、球抜き部材 2 5 3 が正面視反時計周りの方向へ回動し、仕切部 2 5 3 a による進入口 2 5 1 a と球抜口 2 5 1 b との間の仕切りが解除され、それらが互いに連通した状態となる。これにより、上皿 3 2 1 内の遊技球が、球送ユニット 2 5 0 の球抜口 2 5 1 b から皿ユニット 3 2 0 の球抜き誘導路 3 2 3 f へと排出され、下皿球供給口 3 2 3 c を介して下皿 3 2 2 へ排出（供給）させることができる。

【0 5 0 9】

なお、上皿球抜きボタン 3 2 7 を操作すると、下皿球抜き孔 3 2 2 a を閉鎖している蓋部材 3 3 4 が連動して可動するようにしても良い。これにより、上皿球抜きボタン 3 2 7 を操作すると、蓋部材 3 3 4 も可動して下皿球抜き孔 3 2 2 a が開くため、上皿 3 2 1 から下皿 3 2 2 へ排出された遊技球が、更に下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方のドル箱へ排出されることとなる。つまり、上皿 3 2 1 から遊技球を抜くために上皿球抜きボタン 3 2 7 を操作すると、下皿球抜きボタン 3 3 3 を操作していないにも関わらず、上皿 3 2 1 の遊技球がドル箱に排出されるため、遊技者に対して上皿 3 2 1 の遊技球が直接ドル箱に排出されているように強く錯覚させることができ、遊技球が下皿 3 2 2 を通る煩わしさを感じさせ難くすることで、遊技者を遊技（遊技球の打込操作や演出画像等）に専念させて興趣の低下を抑制させることができる。なお、上皿 3 2 1 及び下皿 3 2 2 の球抜きの同時開放は、モータやソレノイド等の駆動源の駆動による同時開放であっても良いし、機械的なリンク機構による同時開放であっても良い。

10

【0 5 1 0】

[3 - 3 f . 球貸ボタン、返却ボタン、及び球貸返却表示部]

皿ユニット 3 2 0 の球貸ボタン 3 2 8、返却ボタン 3 2 9、及び球貸返却表示部 3 3 0 について、主に図 4 1 を参照して詳細に説明する。球貸ボタン 3 2 8、返却ボタン 3 2 9、及び球貸返却表示部 3 3 0 は、図示するように、皿ユニットカバー 3 2 6 の天板部 3 2 6 h における上皿球抜きボタン 3 2 7 の正面視右側で、円形状の装飾内に取付けられている。

20

【0 5 1 1】

球貸ボタン 3 2 8 は、パチンコ機 1 に隣接して設けられた球貸機（図示は省略）に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、押圧操作することで、所定数の遊技球を皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 内へ貸出す（払出す）ものである。返却ボタン 3 2 9 は、球貸機に投入された現金やプリペイドカードを投入した状態で押圧操作すると、貸出された遊技球の分を差し引いた上で、現金やプリペイドカードを返却するものである。

【0 5 1 2】

球貸返却表示部 3 3 0 は、図示は省略するが、透明な表面の下側に三桁の 7 セグメント L E D が配置されており、球貸機に投入した現金やプリペイドカードの残数、或は、球貸機が故障した時のエラーコード等、を表示するものである。

30

【0 5 1 3】

[3 - 3 g . 演出選択左ボタン及び演出選択右ボタン]

皿ユニット 3 2 0 の演出選択左ボタン 3 3 1 及び演出選択右ボタン 3 3 2 について、主に図 4 1 等を参照して詳細に説明する。演出選択左ボタン 3 3 1 及び演出選択右ボタン 3 3 2 は、図示するように、皿ユニットカバー 3 2 6 における正面視左側の皿前上装飾部 3 2 6 b における演出操作ユニット取付部 3 2 6 a に近い右端付近に取付けられている。演出選択左ボタン 3 3 1 は、一つの頂点を左方へ向けた三角形に形成されている。演出選択右ボタン 3 3 2 は、演出選択左ボタン 3 3 1 の右方で一つの頂点を右方へ向けた三角形に形成されている。

【0 5 1 4】

演出選択左ボタン 3 3 1 及び演出選択右ボタン 3 3 2 は、正面視において遊技領域 5 a 内に配置されたメイン演出表示装置 1 6 0 0 や演出操作ユニット 4 0 0 の扉枠側演出表示装置 4 6 0 等において、遊技者に対して選択を促す演出画像が表示されると、押圧操作が受付可能となり、所定時間内に演出選択左ボタン 3 3 1 や演出選択右ボタン 3 3 2 を操作して所望の選択肢を選択するためのものである。

40

【0 5 1 5】

[3 - 3 h . 下皿球抜きボタン]

皿ユニット 3 2 0 の下皿球抜きボタン 3 3 3 について、主に図 4 1 乃至図 4 4 等を参照して詳細に説明する。下皿球抜きボタン 3 3 3 は、下皿 3 2 2 の前方となる皿ユニットカバー 3 2 6 における下皿開口部 3 2 6 d の下側で、正面視左側の皿前下装飾部 3 2 6 c の前面下端から前方に突出している。この下皿球抜きボタン 3 3 3 は、押圧操作することで

50

、下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a を閉鎖している蓋部材 3 3 4 を回動させることができ、蓋部材 3 3 4 が回動することで下皿球抜き孔 3 2 2 a が開放されて、下皿 3 2 2 内に貯留されている遊技球を、皿ユニット 3 2 0 の下方へ排出させることができる。

【0 5 1 6】

下皿球抜きボタン 3 3 3 は、下皿本体 3 2 5 の下側で皿ユニットカバー 3 2 6 の底板部 3 2 6 i に取付けられている下皿球抜きベース 3 3 5（図 4 2（b）を参照）によって前後方向へスライド可能に取付けられている。下皿球抜きボタン 3 3 3 は、下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a に対して左方に配置されている（図 2 8 等を参照）。

【0 5 1 7】

下皿球抜きベース 3 3 5 には、皿ユニットカバー 3 2 6 の底板部 3 2 6 i において、下皿 3 2 2 の下方の位置で下方から上方へ凹むように段状に形成されている部位に收容されるように、底板部 3 2 6 i に取付けられている。下皿球抜きベース 3 3 5 は、下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a の直下となる位置に、下皿球抜き孔 3 2 2 a と同じ大きさで上下に貫通している排出口 3 3 5 a が形成されている。蓋部材 3 3 4 は、詳細な図示は省略するが、下皿本体 3 2 5 と下皿球抜きベース 3 3 5 との間に配置されている。これにより、下皿 3 2 2 の下皿球抜き孔 3 2 2 a を閉鎖している蓋部材 3 3 4 を開くと、下皿球抜きベース 3 3 5 の排出口 3 3 5 a も開くこととなり、下皿球抜き孔 3 2 2 a と排出口 3 3 5 a とが互いに連通した状態となる。

10

【0 5 1 8】

蓋部材 3 3 4 は、図示は省略するが、平面視において、下皿球抜きボタン 3 3 3 よりも左方の位置を中心として回動可能に下皿球抜きベース 3 3 5 に取付けられている。下皿球抜きボタン 3 3 3 には、蓋部材 3 3 4 における下皿球抜き孔 3 2 2 a を閉鎖する部位と、下皿球抜きベース 3 3 5 により回動可能に取付けられる部位との間の部位が連結されている。これにより、下皿球抜きボタン 3 3 3 を前後方向へ移動させると、蓋部材 3 3 4 が上下に延びた軸周りに回動し、下皿球抜き孔 3 2 2 a（排出口 3 3 5 a）を開閉させることができる。

20

【0 5 1 9】

下皿球抜きベース 3 3 5 には、図示は省略するが、下皿球抜きボタン 3 3 3 を後方へ押圧して移動させた時に、下皿球抜きボタン 3 3 3 を保持する保持装置と、下皿球抜きボタン 3 3 3 を前方へ付勢している下皿球抜きバネと、が取付けられている。下皿球抜きボタン 3 3 3 が前方に突出して下皿球抜き孔 3 2 2 a を蓋部材 3 3 4 により閉鎖している状態で、下皿球抜きボタン 3 3 3 を押圧して後方へ移動させると、蓋部材 3 3 4 が回動して下皿球抜き孔 3 2 2 a が開くと共に、下皿球抜きボタン 3 3 3 が保持装置に保持されて、後方へ移動したままの状態となる。この状態で、下皿球抜きボタン 3 3 3 の押圧を放しても、下皿球抜きボタン 3 3 3 が前方へ移動することはなく、下皿球抜き孔 3 2 2 a が開いたままの状態で維持され、下皿 3 2 2 内の遊技球を下皿球抜き孔 3 2 2 a 及び排出口 3 3 5 a を通して皿ユニット 3 2 0 の下方へ排出させることができる。

30

【0 5 2 0】

そして、下皿球抜きボタン 3 3 3 が保持装置に保持されて下皿球抜き孔 3 2 2 a が開いている状態で、下皿球抜きボタン 3 3 3 を後方へ押圧すると、保持装置による保持が解除される。この状態で、下皿球抜きボタン 3 3 3 の押圧を放すと、下皿球抜きボタン 3 3 3 が下皿球抜きバネの付勢力により前方へ移動し、突出した状態に復帰すると共に、蓋部材 3 3 4 が回動して下皿球抜き孔 3 2 2 a（排出口 3 3 5 a）が閉鎖された状態となる。これにより、下皿 3 2 2 内に遊技球を貯留させることができる。

40

【0 5 2 1】

なお、下皿球抜きボタン 3 3 3 の押圧操作とは別に、上皿球抜きボタン 3 2 7 の押圧操作によっても、下皿球抜き孔 3 2 2 a（排出口 3 3 5 a）を閉鎖している蓋部材 3 3 4 が可動して下皿球抜き孔 3 2 2 a が開くようにしても良い。これにより、上皿 3 2 1 に貯留された遊技球を皿ユニット 3 2 0 の下方に配置されたドル箱に排出させたい時に、上皿球抜きボタン 3 2 7 を操作するだけで、下皿 3 2 2 を介してドル箱に排出させることができ

50

、球抜きに係る手間を簡素化することができる。なお、上皿 3 2 1 及び下皿 3 2 2 の球抜きの同時開放は、モータやソレノイド等の駆動源の駆動による同時開放であっても良いし、機械的なリンク機構による同時開放であっても良い。

【0522】

[3-4. 演出操作ユニットの全体構成]

扉枠 3 における演出操作ユニット 4 0 0 の全体構成について、主に図 4 8 乃至図 5 5 等を参照して詳細に説明する。図 4 8 (a) は扉枠における演出操作ユニットの正面図であり、(b) は演出操作ユニットの右側面図である。また、図 4 9 (a) は演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。図 5 0 は、演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。図 5 1 は図 4 8 (a) における D-D 線で切断した断面図であり、図 5 2 は図 4 8 (b) における E-E 線で切断した断面図である。図 5 3 (a) は図 4 8 (b) における F-F 線で切断した断面図であり、(b) は (a) における A 部の拡大図である。図 5 4 は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 5 5 は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。演出操作ユニット 4 0 0 は、皿ユニット 3 2 0 の正面視左右方向中央の前部に取付けられるものであり、遊技者が押圧操作することができると共に、遊技者に対して演出画像を提示することができるものである。

【0523】

演出操作ユニット 4 0 0 は、外形が円形で外周縁を除いた中央側が透明に形成されており遊技者が押圧操作可能な操作ボタン 4 1 0 と、操作ボタン 4 1 0 の外周を囲み皿ユニットカバー 3 2 6 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a に取付けられる枠状のフレームユニット 4 1 5 と、操作ボタン 4 1 0 よりも後方に配置されており操作ボタン 4 1 0 の外周縁及びフレームユニット 4 1 5 を発光装飾させることが可能な装飾基板ユニット 4 2 0 と、フレームユニット 4 1 5 の後側に取付けられており操作ボタン 4 1 0 及び装飾基板ユニット 4 2 0 が前面に取付けられているベースユニット 4 3 0 と、操作ボタン 4 1 0 を通して遊技者側から視認可能にベースユニット 4 3 0 に取付けられており演出画像を表示可能な扉枠側演出表示装置 4 6 0 と、を備えている。

【0524】

[3-4 a. 操作ボタン]

演出操作ユニット 4 0 0 の操作ボタン 4 1 0 について、主に図 5 3 乃至図 5 6 等を参照して詳細に説明する。図 5 6 (a) は操作ボタンを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は操作ボタンを分解して後ろから見た分解斜視図である。操作ボタン 4 1 0 は、外形が皿ユニット 3 2 0 の上下方向の高さよりも若干小さい直径の円形に形成されており、外周縁を除いた中央側が透明に形成されている。操作ボタン 4 1 0 は、外周が円形で中央側が前方へ膨出するように湾曲面状（球面の一部の形状）に形成されている透明なボタンレンズ 4 1 1 と、ボタンレンズ 4 1 1 の外周縁の前側に取付けられている円環状のボタンフレーム 4 1 2 と、ボタンフレーム 4 1 2 の後側にボタンレンズ 4 1 1 の外周縁を挟持するように取付けられている円筒状のボタンベース 4 1 3 と、を備えている。ボタンフレーム 4 1 2 及びボタンベース 4 1 3 は、光を通し難い部材によって形成されている。

【0525】

ボタンレンズ 4 1 1 は、全体が略一定の厚さに形成されている。また、ボタンレンズ 4 1 1 は、表面側が凹凸の無い滑らかな湾曲面状に形成されている。ボタンレンズ 4 1 1 は、ボタンフレーム 4 1 2 の内周側となる位置に裏面から断面 W 字状に窪んだ状態で中央側（内側）へ所定長さで延びていると共に周方向に列設されている第一ボタン装飾部 4 1 1 a と、第一ボタン装飾部 4 1 1 a よりも外周側の位置に裏面から断面円弧状に窪んだ状態で中央側へ向かう軸線上に延びていると共に周方向に所定角度範囲内で列設されている複数（六つ）の第二ボタン装飾部 4 1 1 b と、を備えている。

【0526】

ボタンレンズ 4 1 1 の第一ボタン装飾部 4 1 1 a は、図示するように、操作ボタン 4 1

0に組立てた状態では、ボタンフレーム412の内周から中央側へ延びており、左右両側の一群が、上下両側の一群よりも中央側へ長く延びている。

【0527】

ボタンレンズ411の複数の第二ボタン装飾部411bは、夫々が同一の円周上において円弧状に延びており、左右両側に夫々三つずつ形成されている。これらの第二ボタン装飾部411bは、ボタンフレーム412のフレーム開口部412aから臨むように形成されていると共に、前面側がボタンフレーム412の前面と略同一面上となるように前方へ突出している。

【0528】

ボタンレンズ411は、第一ボタン装飾部411a及び第二ボタン装飾部411bの部位において、裏面に形成されている断面W字状や断面円弧状の凹凸により、光が屈折するレンズ効果が発揮されるため、後側が明瞭に見えないようになっている。

【0529】

ボタンフレーム412は、円環状に形成されており、前後方向に貫通し周方向へ所定長さで円弧状に延びた複数（六つ）のフレーム開口部412aを備えている。六つのフレーム開口部412aは、左右両側に夫々三つずつ備えられており、ボタンレンズ411の六つの第二ボタン装飾部411bと対応している。このボタンフレーム412は、表面に金属光沢を有したメッキ層を備えている。

【0530】

ボタンベース413は、前後方向に短く延びた略円筒状の本体部413aと、本体部413aの前端から外方へ突出している円環状のフランジ部413bと、フランジ部413bの後側から本体部413aの外周に沿って後方へ円柱状に突出しており周方向に略等間隔で複数（四つ）配置されているガイドボス部413cと、フランジ部413bの後側から本体部413aの外周に沿って後方へ帯板状に突出しており周方向に複数（三つ）配置されている検知片413dと、本体部413aよりも外側でフランジ部413bを前後に貫通していると共に外周に沿って所定長さで延びており周方向に複数（六つ）形成されているベース開口部413eと、本体部413aの前端から前方へ筒状に延出しており前端側がボタンレンズ411の内面に沿うように内側（中央側）へ窄まっている内側延出部413fと、を備えている。

【0531】

ボタンベース413における内側延出部413fの外周面と、フランジ部413bの前面とにボタンレンズ411の外周縁及びボタンフレーム412が取り付けられる。四つのガイドボス部413cは、本体部413aの周方向に対して、上下左右の四隅に相当する部位に夫々配置されている。これら四つのガイドボス部413cは、ベースユニット430におけるユニットベース431の保持孔431b内に夫々摺動可能に挿入される。三つの検知片413dは、本体部413aの周方向に対して、上側に二つ、下側に一つ、配されるように、周方向へ略等間隔に配置されている。これら三つの検知片413dは、操作ボタン410が押圧されると、ベースユニット430の押圧検知センサ440により検知される。

【0532】

六つのベース開口部413eは、左右両側に夫々三つずつ備えられており、ボタンレンズ411の第二ボタン装飾部411b及びボタンフレーム412のフレーム開口部412aと対応している。ボタンベース413におけるベース開口部413eの部位では、本体部413a及び内側延出部413fの一部が、外周側から内側へ窪んでいる。内側延出部413fは、内側へ窄まっている前端の内径が、ボタンフレーム412の内径と略一致している。

【0533】

この操作ボタン410は、前面が前方へ湾曲面状（略球面の一部の形状）に膨出していると共に、透明に形成されており、後側に配置されている扉枠側演出表示装置460の表示画面を前方から視認することができる。操作ボタン410は、四つのガイドボス部41

10

20

30

40

50

3 cがベースユニット430におけるユニットベース431の保持孔431bに摺動可能に挿入されていると共に、ユニットベース431の保持孔に431bに挿入されている操作ボタンバネ438により前方へ付勢されている。操作ボタン410は、ベースユニット430の操作ボタンバネ438の付勢力により、外周縁の前面側がフレームユニット415に当接することで、前方へのこれ以上の移動が規制されており、操作ボタンバネ438の付勢力に抗して押圧操作することで、後端がベースユニット430の前面に当接するまで後方へ移動する。操作ボタン410は、押圧操作して後方へ移動させると、三つの検知片413dの少なくとも一つがベースユニット430の押圧検知センサ440に検知される。この押圧検知センサ440による検知片413dの検知によって、操作ボタン410が操作されたこととなる。

10

【0534】

また、操作ボタン410は、演出操作ユニット400を組立てた状態で、透明なボタンレンズ411におけるボタンフレーム412の内周端から中央側へ延びるように全周に亘って形成されている第一ボタン装飾部411aによって、ボタンベース413の内周面と、ベースユニット430の操作ボタン内装飾部材432との間の隙間を、遊技者側から見え難くすることができる。

【0535】

更に、操作ボタン410は、円筒状のボタンベース413の前端開口を、ボタンレンズ411とボタンフレーム412とで閉鎖しており、ボタンレンズ411の外周縁に取付けられているボタンフレーム412により、操作ボタン410の外径に対して、後方が視認可能な透明な部分が、外周から内側へ窄まったように形成されている。このボタンフレーム412の存在によっても、ボタンベース413の内周面と、ベースユニット430の操作ボタン内装飾部材432との間の隙間を、遊技者側から見え難くしている。

20

【0536】

また、操作ボタン410は、演出操作ユニット400に組立てた状態では、筒状のボタンベース413（本体部413a）の後端が、装飾基板ユニット420の内周側を通して装飾基板ユニット420の前面よりも後方へ突出した状態となる。これにより、装飾基板ユニット420の操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423に夫々実装されている第一LED422a、423a及び第二LED422b、423bから前方へ照射された光が、ボタンベース413の外側から内側へ漏れるのを防止することができると共に、ベースユニット430の操作ボタン左内装飾基板433、操作ボタン右内装飾基板434、操作ボタン上内装飾基板435、及び操作ボタン下内装飾基板436に実装されたLEDから前方へ照射された光がボタンベース413の内側から外側へ漏れるのを防止することができる。従って、装飾基板ユニット420の第一LED422a、423a及び第二LED422b、423bやベースユニット430の操作ボタン左内装飾基板433、操作ボタン右内装飾基板434、操作ボタン上内装飾基板435、及び操作ボタン下内装飾基板436に実装されたLEDが、発光装飾対象としている部位以外が発光装飾されてしまうのを防止することができ、見栄え良く発光装飾を行うことができる。

30

【0537】

[3-4b. フレームユニット]

40

演出操作ユニット400のフレームユニット415について、主に図53乃至図55等を参照して詳細に説明する。フレームユニット415は、操作ボタン410の前方側から外周を囲むように、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに前側から取付けられ、操作ボタン410の外側を装飾している。フレームユニット415は、外形が演出操作ユニット取付部326aの前端側に合せた形状に形成されている。

【0538】

フレームユニット415は、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに取付けられ円形の中央開口部416aを有する枠状のフレーム本体416と、中央開口部416aの左右両側でフレーム本体416に後側から取付

50

けられる透光性を有した一对のフレームサイドレンズ417と、中央開口部416aの上側でフレーム本体416に前側から取付けられる透光性を有したフレームトップレンズ418と、を備えている。

【0539】

フレーム本体416は、操作ボタン410の外径よりも小径で前後に貫通している円形の中央開口部416aと、中央開口部416aよりも左右両外側で前後に貫通していると共に中央開口部416aの周縁に沿って円弧状に延びており周方向に列設されている複数（六つ）の外周開口部416bと、中央開口部416aの上側前面において所定幅で切欠かれている切欠部416cと、を備えている。中央開口部416aは、操作ボタン410におけるボタンフレーム412のフレーム開口部412aの外周側の直径と略同じ大きさに形成されている。これにより、フレーム開口部412aの外周後側に操作ボタン410におけるボタンベース413のフランジ部413bの前端側が当接できるようになっている。

10

【0540】

六つの外周開口部416bは、中央開口部416aの左右両外側に、夫々三つずつ備えられており、後側からフレームサイドレンズ417によって閉鎖されている。切欠部416cは、前後方向にも貫通しており、前側からフレームトップレンズ418が嵌込まれている。

【0541】

また、フレーム本体416は、中央開口部416aの周縁よりも若干外側の位置から後方へ延出している略筒状の内側筒部416dを備えている。内側筒部416dは、中央開口部416aと外周開口部416bとの間の位置から後方へ延出しており、切欠部416cと対応している部位が切欠かれている。内側筒部416dは、演出操作ユニット400を組立てた状態では、装飾基板ユニット420の操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423における夫々の第一LED422a、423aと第二LED422b、423bとの間に位置しており、第一LED422a、423aと第二LED422b、423bとの間を仕切っている（図52を参照）。

20

【0542】

更に、フレーム本体416は、外周の左右両側上部において夫々外方へ延出しており、皿ユニット320の皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに取付けられる一对の取付部416eを備えている。フレーム本体416（演出操作ユニット400）は、一对の取付部416eと切欠部416cの左右両側の部位が、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに取付けられる。

30

【0543】

フレーム本体416は、中央開口部416aを間にして切欠部416c側（フレームトップレンズ418が取付けられる側）とは反対側で切欠部416cと同じ幅の部位を除いて、表面の略全体に金属光沢を有したメッキ層が形成されている。

【0544】

フレームサイドレンズ417は、フレーム本体416の左右に夫々三つずつ形成されている外周開口部416bを後側から閉鎖している。フレームサイドレンズ417は、前面側が凹凸の無い滑らかな面に形成されており、後面側に中央開口部416aの周縁に沿った複数の凹凸が形成されている（図53及び図63を参照）。これら複数の凹凸によって光が屈折することで、フレームサイドレンズ417の後側が見えないようになっている。

40

【0545】

フレームトップレンズ418は、フレーム本体416の切欠部416cに前側から嵌まれるように、外形が略四角形に形成されている。フレームトップレンズ418は、前面側が滑らかに形成されている。また、フレームトップレンズ418は、後面側に中央開口部416aの周縁に沿ってジグザグ状に延びた複数の凹凸が中央開口部416aの半径方向に複数列設されている（図51及び図63を参照）。これら複数の凹凸によって光が屈折することで、フレームトップレンズ418の後側が見えないようになっている。

50

【0546】

フレームユニット415は、演出操作ユニット400を組立てた状態で、一对のフレームサイドレンズ417が装飾基板ユニット420の操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423における夫々の第二LED422b, 423bの前方に位置すると共に、フレームトップレンズ418がベースユニット430のフレームトップレンズ装飾基板437の前方に位置し、それらに実装されている第二LED422b, 423b等によって夫々が発光装飾可能となっている。

【0547】

[3-4c. 装飾基板ユニット]

演出操作ユニット400の装飾基板ユニット420について、主に図53乃至図57等を参照して詳細に説明する。図57は、演出操作ユニットの装飾基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。装飾基板ユニット420は、フレームユニット415の下方でベースユニット430の前面に取付けられ、操作ボタン410の第二ボタン装飾部411b及びフレームユニット415のフレームサイドレンズ417を発光装飾させることができると共に、演出操作ユニット400に振動を付与させることができるものである。

10

【0548】

装飾基板ユニット420は、上方側が開放されたC字状の基板ベース421と、基板ベース421における左右両側の前面に夫々取付けられている操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423と、基板ベース421の前面下部に取付けられている振動モータ424と、振動モータ424の前側を覆うように基板ベース421の前面に取付けられているモータカバー425と、を備えている。

20

【0549】

基板ベース421は、内周側が操作ボタン410のボタンベース413における筒状の本体部413aの外径よりも若干大きく形成されていると共に、外周側がボタンベース413におけるフランジ部413bの外径よりも大きく且つフレームユニット415の外径よりも小さく形成されている。

【0550】

操作ボタン左外装飾基板422は、基板ベース421の前面に沿って円弧状に延びている。操作ボタン左外装飾基板422は、前面側に、基板ベース421の内周に沿って実装された複数の第一LED422aと、複数の第一LED422aよりも半径方向外側で基板ベース421の内周に沿って実装された複数の第二LED422bと、を備えている。操作ボタン右外装飾基板423は、基板ベース421の前面に沿って円弧状に延びている。操作ボタン右外装飾基板423は、前面側に、基板ベース421の内周に沿って実装された複数の第一LED423aと、複数の第一LED423aよりも半径方向外側で基板ベース421の内周に沿って実装された複数の第二LED423bと、を備えている。これら操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423は、前後両面が白色とされている。

30

【0551】

振動モータ424は、回転軸に偏芯した錘424aが取付けられており、この錘424aを回転させることで振動を発生させることができる。

40

【0552】

装飾基板ユニット420は、演出操作ユニット400に組立てた状態では、基板ベース421の内側に、操作ボタン410におけるボタンベース413の筒状の本体部413a後端側が挿入されている。また、装飾基板ユニット420は、操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423における夫々の第一LED422a, 423aが操作ボタン410の第二ボタン装飾部411bの後方に位置し、夫々の第二LED422b, 423bがフレームユニット415のフレームサイドレンズ417の後方に位置している。また、演出操作ユニット400に組立てた状態では、操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423の夫々の第一LED422a, 423aと、夫々の第二LED422b, 423bとの間に、フレームユニット415の内側筒部416dが

50

位置している（図５２を参照）。

【０５５３】

従って、装飾基板ユニット４２０は、操作ボタン左外装飾基板４２２及び操作ボタン右外装飾基板４２３における夫々の第一ＬＥＤ４２２ａ、４２３ａからの光によって操作ボタン４１０の第二ボタン装飾部４１１ｂのみを発光装飾させることができると共に、夫々の第二ＬＥＤ４２２ｂ、４２３ｂからの光によってフレームユニット４１５のフレームサイドレンズ４１７のみを発光装飾させることができる。

【０５５４】

また、装飾基板ユニット４２０は、振動モータ４２４の錘４２４ａを回転させることで、振動を発生させて、演出操作ユニット４００全体を振動させることができる。

10

【０５５５】

[３－４ｄ．ベースユニット]

演出操作ユニット４００のベースユニット４３０について、主に図５８乃至図６０等を参照して詳細に説明する。図５８（ａ）は演出操作ユニットのベースユニットを前から見た斜視図であり、（ｂ）は演出操作ユニットのベースユニットを後ろから見た斜視図である。図５９は、演出操作ユニットのベースユニットを分解して前から見た分解斜視図である。また、図６０は、演出操作ユニットのベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。演出操作ユニット４００のベースユニット４３０は、操作ボタン４１０を前後方向へ進退可能に取付けていると共に、フレームユニット４１５の後側に取付けられるものである。

20

【０５５６】

ベースユニット４３０は、フレームユニット４１５の後側に取付けられ中央部において上下に延びた略四角形に貫通している貫通孔４３１ａ、及び貫通孔４３１ａの外側で前方に開放された止り孔からなる四つの保持孔４３１ｂを有する環状のユニットベース４３１と、ユニットベース４３１の前面で貫通孔４３１ａを覆うように取付けられており前後に短く筒状延びた透光性を有する操作ボタン内装飾部材４３２と、操作ボタン内装飾部材４３２の後方でユニットベース４３１の前面における貫通孔４３１ａの左右両側に夫々取付けられている操作ボタン左内装飾基板４３３及び操作ボタン右内装飾基板４３４と、操作ボタン内装飾部材４３２の後方でユニットベース４３１の前面における貫通孔４３１ａの上下両側に取付けられている操作ボタン上内装飾基板４３５及び操作ボタン下内装飾基板４３６と、ユニットベース４３１の前面上部に取付けられているフレームトップレンズ装飾基板４３７と、を備えている。

30

【０５５７】

また、ベースユニット４３０は、ユニットベース４３１の四つの保持孔４３１ｂ内に夫々挿入されている四つの操作ボタンバネ４３８と、ユニットベース４３１の前面に取付けられている三つのセンサホルダ４３９と、各センサホルダ４３９に夫々取付けられており操作ボタン４１０の押圧操作を検知する三つの押圧検知センサ４４０と、ユニットベース４３１の後側に取付けられている演出操作ユニット中継基板４４１と、演出操作ユニット中継基板４４１の後側を覆うようにユニットベース４３１の後側に取付けられている中継基板カバー４４２と、を備えている。

40

【０５５８】

ユニットベース４３１は、外形が略円形状で、フレームユニット４１５の外形よりも若干小さく形成されている。ユニットベース４３１は、中央において前後に貫通しており、上下に延びた略四角形の貫通孔４３１ａが形成されている。この貫通孔４３１ａは、操作ボタン４１０のボタンベース４１３における筒状の本体部４１３ａ内に収まる大きさで、扉枠側演出表示装置４６０の表示画面が挿通可能な大きさに形成されている。このユニットベース４３１の後側に扉枠側演出表示装置４６０が取付けられる。

【０５５９】

ユニットベース４３１の四つの保持孔４３１ｂは、貫通孔４３１ａの外側の上下左右の四隅で、操作ボタン４１０におけるボタンベース４１３の四つのガイドボス部４１３ｃと

50

対応する位置に形成されている。これら保持孔 4 3 1 b は、内径がガイドボス部 4 1 3 c の外径よりも若干大きく形成されており、ガイドボス部 4 1 3 c を摺動可能に挿入させることができる。

【0560】

更に詳述すると、四つの保持孔 4 3 1 b のうちの左上側の保持孔 4 3 1 b は、ユニットベース 4 3 1 の中心（操作ボタン 4 1 0 の中心）を通る上下に延びた中心線から、ユニットベース 4 3 1 の中心に対して反時計周りの方向へ約 30 度回転した位置に形成されている。また、四つの保持孔 4 3 1 b のうちの右上側の保持孔 4 3 1 b は、ユニットベース 4 3 1 の中心（操作ボタン 4 1 0 の中心）を通る上下に延びた中心線から、ユニットベース 4 3 1 の中心に対して時計周りの方向へ約 47 度回転した位置に形成されている。一方、四つの保持孔 4 3 1 b のうちの下側に配置されている二つの保持孔 4 3 1 b は、上側の二つの保持孔 4 3 1 b に対してユニットベース 4 3 1 の中心の反対側の位置に夫々形成されている。

10

【0561】

また、ユニットベース 4 3 1 は、前面上部において、操作ボタン上内装飾基板 4 3 5 が取付けられる部位と、フレームトップレンズ装飾基板 4 3 7 が取付けられる部位との間から平板状に前方へ突出している遮光壁部 4 3 1 c を備えている。この遮光壁部 4 3 1 c により、フレームトップレンズ装飾基板 4 3 7 のみによってフレームトップレンズ 4 1 8 を発光装飾させることができる。

【0562】

20

操作ボタン内装飾部材 4 3 2 は、前後方向へ短く延びた略円筒状の周壁部 4 3 2 a と、周壁部 4 3 2 a の前端側を閉鎖しており中央が前方へ突出するように湾曲面状に形成されている前板部 4 3 2 b と、前板部 4 3 2 b を前後に貫通しており上下延びた四角形状の開口部 4 3 2 c と、周壁部 4 3 2 a の後端から外方へ延出しているフランジ部 4 3 2 d と、フランジ部 4 3 2 d から後方へ突出しておりユニットベース 4 3 1 に取付けられる複数の取付ボス 4 3 2 e と、を備えている。

【0563】

操作ボタン内装飾部材 4 3 2 の周壁部 4 3 2 a は、外径が操作ボタン 4 1 0 におけるボタンフレーム 4 1 2 の内径と略同じ大きさに形成されている。前板部 4 3 2 b を貫通している開口部 4 3 2 c は、扉枠側演出表示装置 4 6 0 の表示画面と略同じ大きさに形成されている。

30

【0564】

操作ボタン内装飾部材 4 3 2 は、周壁部 4 3 2 a の外周面と、前板部 4 3 2 b の前面が、凹凸のない滑らかな面に形成されている。

【0565】

操作ボタン内装飾部材 4 3 2 は、周壁部 4 3 2 a の内周面に形成されており、円弧状に窪んでおりと共に前後方向へ延びており、周方向に複数備えられた第一ボタン内装飾部 4 3 2 f と、前板部 4 3 2 b の後面に形成されており、円弧状に膨出し、前板部 4 3 2 b の中央を中心とするような変八角形状に延びておりと共に、前板部 4 3 2 b の中央を中心として同心円状に複数備えられている第二ボタン内装飾部 4 3 2 g（図 63 を参照）と、を備えている。第二ボタン内装飾部 4 3 2 g は、開口部 4 3 2 c の四つの内周辺と平行に延びている部位を有するように形成されている。

40

【0566】

操作ボタン内装飾部材 4 3 2 は、透明な部材によって形成されている。操作ボタン内装飾部材 4 3 2 は、周壁部 4 3 2 a の第一ボタン内装飾部 4 3 2 f と、前板部 4 3 2 b の第二ボタン内装飾部 4 3 2 g とによるレンズ効果により、後方が明瞭に視認できないようになっている。

【0567】

操作ボタン左内装飾基板 4 3 3、操作ボタン右内装飾基板 4 3 4、操作ボタン上内装飾基板 4 3 5、及び操作ボタン下内装飾基板 4 3 6 は、夫々前面側に複数の LED が実装さ

50

れており、それらLEDを発光させることで操作ボタン内装飾部材432を発光装飾させることができる。この操作ボタン内装飾部材432を発光装飾させることで、操作ボタン410内や扉枠側演出表示装置460の外側を発光装飾させることができる。

【0568】

フレームトップレンズ装飾基板437は、前面に複数のLEDが実装されており、それらLEDを発光させることで、フレームユニット415におけるフレームトップレンズ418を発光装飾させることができる。

【0569】

操作ボタン左内装飾基板433、操作ボタン右内装飾基板434、操作ボタン上内装飾基板435、操作ボタン下内装飾基板436、及びフレームトップレンズ装飾基板437に実装されているLEDは、夫々フルカラーLEDとされている。また、操作ボタン左内装飾基板433、操作ボタン右内装飾基板434、操作ボタン上内装飾基板435、操作ボタン下内装飾基板436、及びフレームトップレンズ装飾基板437は、前面が白色とされている。

【0570】

操作ボタンバネ438は、コイルバネとされており、ユニットベース431における四つの保持孔431b内に前方から挿入されている。操作ボタンバネ438は、演出操作ユニット400に組立てた状態では、後端が保持孔431bの底面に当接しており、前端が操作ボタン410におけるボタンベース413の本体部413aから後方へ突出しているガイドボス部413cの後端に当接している。これら操作ボタンバネ438により、操作ボタン410を前方へ付勢している。

【0571】

三つの押圧検知センサ440は、操作ボタン410におけるボタンベース413の三つの検知片413dと対応している位置に配置されている。詳述すると、三つの押圧検知センサ440は、ユニットベース431の前面において、一つが左上の保持孔431bの左下側に、もう一つが右上の保持孔431bの右下側に、残りの一つが左下の保持孔431bの右下側に夫々センサホルダ439を介して取付けられている。三つの押圧検知センサ440は、ユニットベース431の中央を中心として周方向へ略等間隔に取付けられている。これら三つの押圧検知センサ440は、操作ボタン410の三つの検知片413dを検知することができる。

【0572】

演出操作ユニット中継基板441は、ユニットベース431の後側において、背面視で貫通孔431aの左側（正面視右側）に取付けられている。演出操作ユニット中継基板441は、操作ボタン左外装飾基板422、操作ボタン右外装飾基板423、振動モータ424、操作ボタン左内装飾基板433、操作ボタン右内装飾基板434、操作ボタン上内装飾基板435、操作ボタン下内装飾基板436、フレームトップレンズ装飾基板437、押圧検知センサ440、及び扉枠側演出表示装置460と、扉枠ベースユニット100の扉本体中継基板（図示は省略）との接続を中継するためのものである。

【0573】

中継基板カバー442は、演出操作ユニット中継基板441の後側を覆う部位の下端から正面視左方に延びており、ユニットベース431の後面下部に取付けられる脚部442aを備えている。中継基板カバー442の脚部442aは、扉枠3に組立てた状態では、下面が略水平に延びていると共に、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の底面を形成している底板部326iとの間で僅かな隙間を形成している（図26を参照）。これにより、操作ボタン410やフレームユニット415を強く下方へ押圧したり叩いたりした時に、脚部442aの下面が皿ユニットカバー326の底板部326iの上面に当接するまでの間では、フレームユニット415の取付部416eや皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326a等が下方へ撓むことで衝撃を吸収することができる。そして、脚部442aの下面が底板部326iの上面に当接した後では、演出操作ユニット400の下方へ移動が規制され、フレームユニット415の取付部416eや皿ユ

10

20

30

40

50

ニットカバー 3 2 6 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a 等に無理な力が作用するのを回避させて、それらの破損を防止することができる。

【0 5 7 4】

[3 - 4 e . 扉枠側演出表示装置]

演出操作ユニット 4 0 0 の扉枠側演出表示装置 4 6 0 について、主に図 5 4 及び図 5 5 等を参照して詳細に説明する。扉枠側演出表示装置 4 6 0 は、表示画面がベースユニット 4 3 0 における操作ボタン内装飾部材 4 3 2 の開口部 4 3 2 c から前方へ臨むようにユニットベース 4 3 1 の後側に取付けられており、操作ボタン 4 1 0 の透明な中央部分を通して前方側（遊技者側）から表示画面を視認することができると共に、表示画面に演出画像を表示させることができるものである。

10

【0 5 7 5】

扉枠側演出表示装置 4 6 0 は、前面に四角形の表示画面を有した液晶表示装置 4 6 1 と、液晶表示装置 4 6 1 の後側に取付けられていると共に、ベースユニット 4 3 0 のユニットベース 4 3 1 の後側に取付けられる有底角筒状の取付ブラケット 4 6 2 と、を備えている。液晶表示装置 4 6 1 は、縦横の比が、1 6 : 9 で、対角線の長さが、約 4 . 3 i n c h の市販のカラー液晶ディスプレイである。取付ブラケット 4 6 2 は、外周が液晶表示装置 4 6 1 の外周と同じ形状に形成されており、有底筒状の底部が液晶表示装置 4 6 1 の後面と当接するように取付けられている。

【0 5 7 6】

扉枠側演出表示装置 4 6 0 は、演出操作ユニット 4 0 0 に組立てた状態では、液晶表示装置 4 6 1 がユニットベース 4 3 1 の貫通孔 4 3 1 a を後側から貫通して、操作ボタン内装飾部材 4 3 2 の周壁部 4 3 2 a 内に突出している（図 5 1 を参照）。液晶表示装置 4 6 1 の前面（表示画面）は、操作ボタン内装飾部材 4 3 2 の周壁部 4 3 2 a の前端付近に位置しており、前板部 4 3 2 b を貫通している開口部 4 3 2 c から前方に臨んでいる。

20

【0 5 7 7】

扉枠側演出表示装置 4 6 0 は、液晶表示装置 4 6 1 において周辺制御基板からの制御信号に基づいた所定の演出画像を表示することができる。

【0 5 7 8】

[3 - 4 f . 演出操作ユニットの作用効果]

演出操作ユニット 4 0 0 の作用効果について、主に図 6 1 乃至図 6 3 等を参照して詳細に説明する。図 6 1 は、図 5 1 の演出操作ユニットの断面図において操作ボタンを押圧した状態を示す説明図である。図 6 2 (a) は演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た図において操作ボタンの一部を切欠いて操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図であり、(b) は演出操作ユニットの断面図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図である。図 6 3 (a) は演出操作ユニットの外観を前から見た斜視図で示す説明図であり、(b) は演出操作ユニットの外観を操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。

30

【0 5 7 9】

本実施形態の演出操作ユニット 4 0 0 は、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に遊技球が打込まれることで変化する遊技状態に応じて演出画像を遊技者に見せることができると共に、遊技者に操作ボタン 4 1 0 の操作をさせて遊技者に提示した演出に遊技者を参加させて楽しませることができるものである。

40

【0 5 8 0】

演出操作ユニット 4 0 0 は、全高が、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠ベース 1 1 0 の貫通口 1 1 1 の下側の部位の高さと略同じ高さに形成されている。また、演出操作ユニット 4 0 0 は、全幅が、扉枠 3 の全幅の 1 / 3 よりも若干大きく形成されている。演出操作ユニット 4 0 0 は、正面視において、遊技領域 5 a （扉枠ベース 1 1 0 の貫通口 1 1 1 ）の下側で左右方向の中央に配置されている。

【0 5 8 1】

50

演出操作ユニット４００は、フレームユニット４１５のフレーム本体４１６の上部が、皿ユニット３２０における皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａに取付けられている。演出操作ユニット４００は、皿ユニット３２０に取付けた状態で、底面となる中継基板カバー４４２の脚部４４２ａの下面が、皿ユニット３２０の皿ユニットカバー３２６における底板部３２６ｉの上面との間に、隙間が形成されている。つまり、演出操作ユニット４００は、皿ユニット３２０に対して上部のみが取付けられており、吊下げられた状態に取付けられている。

【０５８２】

また、演出操作ユニット４００は、フレームユニット４１５の前面（フレーム本体４１６の中央開口部４１６ａの前端内周により形成される面）が、演出操作ユニット取付部３２６ａの前端開口の傾斜面と平行になるように取付けられている。これにより、演出操作ユニット４００は、湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出している透明な操作ボタン４１０の中心軸線ＣＬが、垂直線に対して６３度の角度で、前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している。これにより、本パチンコ機１を用いて遊技を行うために本パチンコ機１の前で遊技者が着座すると、遊技者の頭部が皿ユニット３２０（演出操作ユニット４００）の上方に配置されている遊技盤５における遊技領域５ａの中央の前方に位置するため、操作ボタン４１０の中心軸線ＣＬが、遊技者の頭部付近を通ることとなる。従って、遊技者が遊技領域５ａから演出操作ユニット４００（操作ボタン４１０）に視線を落とすと、操作ボタン４１０がその正面視（中心軸線ＣＬと平行な方向からの投影視）に可及的に近い状態で見えることとなり、操作ボタン４１０や操作ボタン４１０内の扉枠側演出表示装置４６０等を良好な状態で視認することができる。

【０５８３】

演出操作ユニット４００は、操作ボタン４１０の四つのガイドボス部４１３ｃがベースユニット４３０の四つの保持孔４３１ｂに夫々摺動可能に挿入されていると共に、操作ボタンバネ４３８により前方へ付勢されている。演出操作ユニット４００は、通常の状態（操作ボタン４１０を押圧操作していない状態）では、操作ボタンバネ４３８の付勢力によって、操作ボタン４１０のボタンベース４１３のフランジ部４１３ｂの前端が、フレームユニット４１５のフレーム本体４１６の後面における中央開口部４１６ａ付近の部位に当接している。

【０５８４】

演出操作ユニット４００は、通常の状態では、操作ボタン４１０におけるボタンフレーム４１２の内周付近から中央側（中心軸線ＣＬ側）が、フレームユニット４１５におけるフレーム本体４１６の中央開口部４１６ａから前方へ突出している。換言すると、操作ボタン４１０における湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出している透明なボタンレンズ４１１において、ボタンフレーム４１２の内周（内側）から前方へ突出している部位が、フレームユニット４１５のフレーム本体４１６の中央開口部４１６ａから前方へ突出している（図５１等を参照）。

【０５８５】

因みに、本実施形態では、フレームユニット４１５におけるフレーム本体４１６の中央開口部４１６ａの直径が約１５ｃｍとされており、操作ボタン４１０の中心軸線ＣＬ方向に対してボタンレンズ４１１（の前端）がフレームユニット４１５の前面から約４ｃｍ前方へ突出している。

【０５８６】

通常の状態において、遊技者が演出操作ユニット４００の操作ボタン４１０を押圧操作すると、操作ボタン４１０は操作ボタンバネ４３８の付勢力に抗して中心軸線ＣＬに沿って後方へ移動する。そして、操作ボタン４１０の後端がベースユニット４３０のユニットベース４３１の前面に当接すると、後方への移動が規制されて操作ボタン４１０の後方への移動が停止する。遊技者が操作ボタン４１０を押圧操作する時には、湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出しているボタンレンズ４１１を押圧する。

【０５８７】

この操作ボタン４１０は、従来のパチンコ機に備えられている演出用の操作ボタンと比較して、外径が非常に大きく形成されているため、ボタンレンズ４１１の中央部分から離れた周縁付近が押圧される可能性が高い。詳述すると、従来のパチンコ機における演出用の操作ボタンは、その中心軸線が垂直線と略平行に延びるように取付けられているのに対して、本実施形態の演出操作ユニット４００の操作ボタン４１０は、中心軸線ＣＬが垂直線に対して傾いて取付けられているため、遊技者が従来のパチンコ機と同様に上方から操作ボタン４１０を押圧すると、図６１において白抜きの矢印で示すように、操作ボタン４１０の中心軸線ＣＬから離れた部位を押圧することとなる。

【０５８８】

ところで、従来のパチンコ機における演出用の操作ボタンは、遊技者が押圧操作する面が平坦な面に形成されていることから、押圧操作する部位を平坦な面としたまま操作ボタンを大きくした場合、操作ボタンの中央から外れた部位を押圧すると、その押圧された部位が先に後退するように押圧操作する面が傾いてしまい、操作ボタンが真直ぐに後退することができなくなって、操作ボタンを押圧操作することができなくなる虞がある。

【０５８９】

これに対して、本実施形態の演出操作ユニット４００の操作ボタン４１０は、遊技者が押圧操作する部位（ボタンレンズ４１１）が、前方へ膨出した湾曲面状（略球面の一部の形状）としているため、操作ボタン４１０の中央から離れた位置を押圧操作した場合、その力が操作ボタン４１０の全体に分散されて操作ボタン４１０が傾き難くなり、操作ボタン４１０が真直ぐに後方へ移動することができる。従って、操作ボタン４１０の前面側のどの位置を押圧操作しても、操作ボタン４１０が傾くことなくスムーズに後退することができるため、押圧操作を確実に検知させることができ、操作ボタン４１０を押圧操作する演出を十分に楽しませることができる。

【０５９０】

また、演出操作ユニット４００は、装飾基板ユニット４２０における基板ベース４２１の前面下部に振動モータ４２４が取付けられている上で、上述したように、演出操作ユニット４００が吊下げられるように上部のみが皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａに取付けられているため、振動モータ４２４により錘４２４ａを回転させて振動を発生させると、取付けられている部位から最も離れた部位で振動が発生することから、演出操作ユニット４００全体を大きく（強く）振動させることができ、演出操作ユニット４００に触れている遊技者に対して振動を伝達させることができる。また、振動モータ４２４を、比較的遊技者が押圧操作し易い位置（図６１において白抜きの矢印の位置）の直下に配置しているため、操作ボタン４１０を押圧操作している遊技者に対して強い振動を伝達させることができ、遊技者を驚かせて演出を楽しむことができる。

【０５９１】

更に、演出操作ユニット４００は、吊下げられたような状態で皿ユニットカバー３２６に取付けられていると共に、下面を形成している中継基板カバー４４２の脚部４４２ａの下面と皿ユニットカバー３２６の底板部３２６ｉの上面との間に隙間が形成されているため、操作ボタン４１０を強く下方へ押圧したり叩いたりした時に、脚部４４２ａの下面が底板部３２６ｉの上面に当接するまでの間、フレームユニット４１５の取付部４１６ｅや皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａ等が下方へ撓むことで衝撃を吸収することができる。また、脚部４４２ａの下面が底板部３２６ｉの上面に当接した後では、演出操作ユニット４００の下方への移動を規制し、フレームユニット４１５の取付部４１６ｅや皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａ等が無理な力が作用するのを回避させることができ、演出操作ユニット４００等の破損を防止することができる。従って、演出操作ユニット４００の操作ボタン４１０を押圧操作する演出を遊技者に提示した時等に、強い力で操作ボタン４１０が押圧操作されたり叩かれたりしても、操作ボタン４１０や演出操作ユニット４００等が破損することはないため、破損による遊技の中断を回避させることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができると共に、破損し難くすることで遊技ホール側の負担の増加を抑制させることができる。

【0592】

なお、上述したように、遊技者が押圧操作する操作ボタン410のボタンレンズ411を、前方へ突出している湾曲面状（略球面の一部の形状）に形成しているため、平板状とした場合と比較して強度・剛性が高くなっていると共に、強く叩かれても、その衝撃をボタンレンズ411全体へ分散させることができ、破損し難くなっている。

【0593】

また、演出操作ユニット400は、図63に示すように、ボタンレンズ411、フレームサイドレンズ417、フレームトップレンズ418、及び操作ボタン内装飾部材432が、透明な部材で構成されているため、それらの裏面側に形成されている第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、第一ボタン内装飾部432f、及び第二ボタン内装飾部432g等の凹凸による装飾が、前方側（遊技者側）から視認することができる。また、それら凹凸の装飾が形成されている部位では、板厚が変化していることから光が複雑に屈折するため、凹凸の装飾が形成されている部位を通しては後側が視認し難くなっている。

10

【0594】

演出操作ユニット400は、操作ボタン410のボタンレンズ411におけるボタンフレーム412の内周から中央側へ延びている第一ボタン装飾部411aを備えているため、この第一ボタン装飾部411aの凹凸の装飾によりボタンレンズ411の内側となる部位の外周縁の部位において後方を見え辛くすることができる。第一ボタン装飾部411aが形成されている部位の後方（中心軸線CL方向の後方）には、操作ボタン410のボタンベース413の本体部413aの内周面と操作ボタン内装飾部材432の周壁部432aの外周面との間の隙間が位置しているが、その隙間の前方に位置する第一ボタン装飾部411aによって前方側（遊技者側）から、操作ボタン内装飾部材432の外周の隙間を見え難くすることができる。これにより、押圧操作可能な操作ボタン410内に、位置が固定されている操作ボタン内装飾部材432を備えても、操作ボタン410の見栄えの悪化を防止することができ、操作ボタン410を見た遊技者が不快感を抱くのを防止することができると共に、透明な操作ボタン410内に操作ボタン内装飾部材432を問題なく配置することができ、操作ボタン410の見栄えを良くすることができる。

20

【0595】

詳述すると、演出操作ユニット400は、操作ボタン410におけるボタンレンズ411の第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、及びボタンフレーム412によって、ベースユニット430の操作ボタン内装飾部材432の外周よりも外側で後方側（奥側）にあるユニットベース431や装飾基板ユニット420等が、透明なボタンレンズ411を通して遊技者側から見えないように形成されている。具体的には、図62において、一点鎖線で囲んだクロスハッチの部位が、遊技者側から見えないようにしている。このように、操作ボタン410に第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、及びボタンフレーム412等を備えているため、操作ボタン内装飾部材432の外側や奥側を見え難くして隠すことができ、操作ボタン410、ひいては、演出操作ユニット400全体の見栄えを良くすることができる。

30

【0596】

また、演出操作ユニット400は、操作ボタン410におけるボタンレンズ411の第一ボタン装飾部411aが、操作ボタン410の中心軸線CLへ向かうように延びていると共に周方向に列設されているのに対して、操作ボタン410の内側後方に配置されている操作ボタン内装飾部材432の前板部432bに形成されている第二ボタン内装飾部432gが中心軸線CLを中心とした変八角形状に延びていると共に同心円状に列設されているため、図63に示すように、第一ボタン装飾部411aの凹凸線と第二ボタン内装飾部432gの凹凸線とが交差することとなり、幾何学的な装飾を遊技者に見せることができる。

40

【0597】

また、演出操作ユニット400は、第一ボタン装飾部411aと第二ボタン内装飾部4

50

3 2 gとが、前後方向（中心軸線C Lの延びている方向）に離れているため、第一ボタン装飾部4 1 1 aと第二ボタン内装飾部4 3 2 gとによって奥行のある立体的な感じの幾何学模様を遊技者に見せることができ、操作ボタン4 1 0内を含む装飾を楽しませることができる。

【0 5 9 8】

更に、演出操作ユニット4 0 0では、第一ボタン装飾部4 1 1 aと第二ボタン内装飾部4 3 2 gとが前後方向に離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、第一ボタン装飾部4 1 1 aの凹凸線と、第二ボタン内装飾部4 3 2 gの凹凸線との重なり具合が変化するため、動きのある装飾を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。

10

【0 5 9 9】

このように、演出操作ユニット4 0 0は、操作ボタン4 1 0の第一ボタン装飾部4 1 1 aと操作ボタン内装飾部材4 3 2の第二ボタン内装飾部4 3 2 gとによって、動きがあり立体感のある装飾を遊技者に見せることができるため、遊技者の関心を強く引付けることができ、訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0 6 0 0】

また、演出操作ユニット4 0 0は、操作ボタン4 1 0内（ボタンフレーム4 1 2の内側）で、操作ボタン内装飾部材4 3 2の後方には、操作ボタン左内装飾基板4 3 3、操作ボタン右内装飾基板4 3 4、操作ボタン上内装飾基板4 3 5、及び操作ボタン下内装飾基板4 3 6が配置されており、それらの前面に実装されている複数のLEDを発光させることで、操作ボタン4 1 0内の操作ボタン内装飾部材4 3 2を発光装飾させることができる。つまり、操作ボタン左内装飾基板4 3 3、操作ボタン右内装飾基板4 3 4、操作ボタン上内装飾基板4 3 5、及び操作ボタン下内装飾基板4 3 6によって、操作ボタン4 1 0内を発光装飾させることができる。これら操作ボタン左内装飾基板4 3 3、操作ボタン右内装飾基板4 3 4、操作ボタン上内装飾基板4 3 5、及び操作ボタン下内装飾基板4 3 6の前面に実装されているLEDは、図5 2に示すように、中心軸線C Lの延びている方向から見て、操作ボタン4 1 0のボタンベース4 1 3における筒状の本体部4 1 3 aの内側に配置されているため、それらからの光が本体部4 1 3 aの外側に漏れることはなく、操作ボタン4 1 0内のみを良好に発光装飾させることができる。

20

【0 6 0 1】

また、演出操作ユニット4 0 0は、操作ボタン4 1 0の外周付近に位置するボタンフレーム4 1 2のフレーム開口部4 1 2 aから臨む第二ボタン装飾部4 1 1 bの後方に、装飾基板ユニット4 2 0における操作ボタン左外装飾基板4 2 2の第一LED4 2 2 a及び操作ボタン右外装飾基板4 2 3の第一LED4 2 3 aが配置されており、それら第一LED4 2 2 a、4 2 3 aを発光させることで、操作ボタン4 1 0の六つの第二ボタン装飾部4 1 1 bを発光装飾させることができる。操作ボタン左外装飾基板4 2 2の第一LED4 2 2 a及び操作ボタン右外装飾基板4 2 3の第一LED4 2 3 aは、図5 2に示すように、操作ボタン4 1 0のボタンベース4 1 3における筒状の本体部4 1 3 aと、フレームユニット4 1 5のフレーム本体4 1 6における筒状の内側筒部4 1 6 dとの間に位置しており、第一LED4 2 2 a、4 2 3 aからの光が本体部4 1 3 aの内側や内側筒部4 1 6 dの外側へ漏れることはなく、操作ボタン4 1 0の第二ボタン装飾部4 1 1 bのみを良好に発光装飾させることができる。

30

40

【0 6 0 2】

更に、演出操作ユニット4 0 0は、フレームユニット4 1 5におけるフレーム本体4 1 6の六つの外周開口部4 1 6 bから臨むフレームサイドレンズ4 1 7の後方に、操作ボタン左外装飾基板4 2 2の第二LED4 2 2 b及び操作ボタン右外装飾基板4 2 3の第二LED4 2 3 bが配置されており、それら第二LED4 2 2 b、4 2 3 bを発光させることでフレームサイドレンズ4 1 7を発光装飾させることができる。操作ボタン左外装飾基板4 2 2の第二LED4 2 2 b及び操作ボタン右外装飾基板4 2 3の第二LED4 2 3 bは、フレームユニット4 1 5のフレーム本体4 1 6における筒状の内側筒部4 1 6 dとフレ

50

ーム本体 4 1 6 の外周との間に位置しており、第二 L E D 4 2 2 b , 4 2 3 b からの光が内側筒部 4 1 6 d の内側やフレーム本体 4 1 6 の外側へ漏れることはなく、フレームユニット 4 1 5 のフレームサイドレンズ 4 1 7 のみを良好に発光装飾させることができる。

【0603】

また、演出操作ユニット 4 0 0 は、フレームユニット 4 1 5 のフレームトップレンズ 4 1 8 の後方に、ベースユニット 4 3 0 におけるフレームトップレンズ装飾基板 4 3 7 が配置されており、フレームトップレンズ装飾基板 4 3 7 の前面に実装されている複数の L E D を発光させることで、フレームトップレンズ 4 1 8 を発光装飾させることができる。ベースユニット 4 3 0 におけるユニットベース 4 3 1 のフレームトップレンズ装飾基板 4 3 7 が取付けられている部位の下側からは、フレームトップレンズ 4 1 8 の下端後方付近まで平板状の遮光壁部 4 3 1 c が前方へ突出しており、フレームトップレンズ装飾基板 4 3 7 の L E D からの光が操作ボタン 4 1 0 やフレームサイドレンズ 4 1 7 側へ漏れることはなく、フレームユニット 4 1 5 のフレームトップレンズ 4 1 8 のみを良好に発光装飾させることができる。

10

【0604】

[3-4 g. 演出操作ユニットの第二実施形態の全体構成]

次に、上記の演出操作ユニット 4 0 0 の第二実施形態である第二演出操作ユニット 4 0 0 A について、主に図 6 4 乃至図 7 1 等を参照して詳細に説明する。図 6 4 (a) は図 4 8 乃至図 6 3 の演出操作ユニットとは実施形態の異なる第二演出操作ユニットの正面図であり、(b) は第二演出操作ユニットの右側面図である。図 6 5 (a) は第二演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は第二演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。図 6 6 は、第二演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。図 6 7 は、図 6 4 (a) における G-G 線で切断した断面図である。図 6 8 は、図 6 4 (b) における H-H 線で切断した断面図である。図 6 9 (a) は図 6 4 (b) における I-I 線で切断した断面図であり、(b) は (a) における A 部の拡大図である。図 7 0 は第二演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 7 1 は第二演出操作ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

20

【0605】

第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、上記の演出操作ユニット 4 0 0 に替えて皿ユニット 3 2 0 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a に取付けることができるものである。この第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、演出操作ユニット 4 0 0 と同様に、遊技者が押圧操作することができると共に、遊技者に対して演出画像を提示することができるものである。以下では、第二演出操作ユニット 4 0 0 A において、演出操作ユニット 4 0 0 と同一の構成部材については、同一の符号を付して説明する。

30

【0606】

第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、外形が円形で外周縁を除いた中央側が透明に形成されており遊技者が押圧操作可能な操作ボタン 4 1 0 と、操作ボタン 4 1 0 の外周を囲み皿ユニットカバー 3 2 6 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a に取付けられる枠状のフレームユニット 4 1 5 と、操作ボタン 4 1 0 よりも後方に配置されており操作ボタン 4 1 0 の外周縁及びフレームユニット 4 1 5 を発光装飾させることが可能な装飾基板ユニット 4 2 0 と、フレームユニット 4 1 5 の後側に取付けられており操作ボタン 4 1 0 及び装飾基板ユニット 4 2 0 が前面に取付けられている第二ベースユニット 4 5 0 と、操作ボタン 4 1 0 を通して遊技者側から視認可能に第二ベースユニット 4 5 0 に取付けられており演出画像を表示可能な扉枠側第二演出表示装置 4 6 0 A と、扉枠側第二演出表示装置 4 6 0 A の下面に取付けられている緩衝ユニット 5 1 0 と、を備えている。

40

【0607】

また、第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、扉枠側第二演出表示装置 4 6 0 A の正面視右側面に取付けられている第二演出操作ユニット中継基板 5 1 5 と、第二演出操作ユニット中継基板 5 1 5 の表面を覆うように扉枠側第二演出表示装置 4 6 0 A の正面視右側面に取

50

付けられている中継基板カバー 516 と、を備えている。第二演出操作ユニット中継基板 515 及び中継基板カバー 516 は、扉枠側第二演出表示装置 460A におけるプロジェクタ取付部材 505 の正面視右側面に取付けられている。

【0608】

第二演出操作ユニット中継基板 515 は、操作ボタン左外装飾基板 422、操作ボタン右外装飾基板 423、振動モータ 424、押圧検知センサ 454、フレームトップレンズ装飾基板 482、切替駆動モータ 492、プロジェクタ 500、及び回転検知センサ 507 と、扉枠ベースユニット 100 の扉本体中継基板との接続を中継するためのものである。

【0609】

[3-4g-1. 操作ボタン]

第二演出操作ユニット 400A の操作ボタン 410 について、主に図 69 乃至図 72 等を参照して詳細に説明する。図 72 (a) は第二演出操作ユニットの操作ボタンを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は第二演出操作ユニットの操作ボタンを分解して後ろから見た分解斜視図である。第二演出操作ユニット 400A の操作ボタン 410 は、外形が皿ユニット 320 の上下方向の高さよりも若干小さい直径の円形に形成されており、外周縁を除いた中央側が透明に形成されている。この操作ボタン 410 は、外周が円形で中央側が前方へ膨出するように湾曲面状（略球面の一部の形状）に形成されている透明なボタンレンズ 411 と、ボタンレンズ 411 の外周縁の前側に取付けられている円環状のボタンフレーム 412 と、ボタンフレーム 412 の後側にボタンレンズ 411 の外周縁を挟持するように取付けられている円筒状のボタンベース 413 と、を備えており、演出操作ユニット 400 の操作ボタン 410 と略同一の構成である。

【0610】

具体的な相違点は、第二演出操作ユニット 400A の操作ボタン 410 と、演出操作ユニット 400 の操作ボタン 410 とでは、ボタンレンズ 411 の第一ボタン装飾部 411a の模様と、ボタンベース 413 のガイドボス部 413c の形状が異なっている。

【0611】

詳述すると、図示するように、第二演出操作ユニット 400A における操作ボタン 410 の第一ボタン装飾部 411a は、ボタンフレーム 412 の内周と接する部位に、ボタンレンズ 411 の中央側へ一つの頂点を向けた三角形と、中央とは反対側へ一つの頂点を向けた三角形とが、周方向へ交互に全周に亘って複数列設されたトラス状の模様と、トラス状の模様におけるボタンレンズ 411 の中央側を向いている底辺と、その底辺の両端からボタンレンズ 411 の中央側へ延びた辺と、その辺の先端から底辺の中央へ延びている斜辺とで構成された直角三角形状の模様と、直角三角形状の模様の斜辺と、トラス状の模様の三角形の底辺の中央からボタンレンズ 411 の中央側へ直角三角形状の模様よりも長く延びた辺と、その辺の先端から直角三角形状の模様の斜辺の先端へ延びた辺とで構成された変二等辺三角形状の模様と、で形成されている。

【0612】

つまり、この第一ボタン装飾部 411a は、複数の三角形の組合せによって構成されている。なお、図示は省略するが、第一ボタン装飾部 411a を構成している各三角形は、夫々の面が異なる方向を向いており、多面体状に形成されている。これにより、ボタンレンズ 411 の表面側が滑らかな湾曲面状に形成されているのに対して、裏面側が第一ボタン装飾部 411a の部位において多面体状に形成されているため、第一ボタン装飾部 411a の部位では、ボタンレンズ 411 の板厚が複雑に変化しており、この部位を通る光が乱屈折することとなる。従って、第一ボタン装飾部 411a の部位では、複数の三角形が組合わされた幾何学模様を遊技者に見せることができると同時に、乱屈折により後側の部材を見え難くすることができる。

【0613】

第二演出操作ユニット 400A のボタンベース 413 におけるガイドボス部 413c は、後方が開放されている円筒状に形成されている。このガイドボス部 413c は、第二ベ

10

20

30

40

50

ースユニット450の保持孔451d内に挿入されると共に、筒状の内部に第二ベースユニット450におけるユニットベース451の保持孔451d内に保持されているボタンシャフト452が摺動可能に挿入される。本例では、操作ボタン410が、ガイドボス部413c内に後方から挿入される第二ベースユニット450のボタンシャフト452によって前後方向へ進退可能に取付けられる。

【0614】

[3-4g-2. フレームユニット]

第二演出操作ユニット400Aのフレームユニット415について、主に図69乃至図71等を参照して説明する。フレームユニット415は、操作ボタン410の前方側から外周を囲むように、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに前側から取付けられ、操作ボタン410の外側を装飾している。フレームユニット415は、外形が演出操作ユニット取付部326aの前端側に合せた形状に形成されている。

10

【0615】

第二演出操作ユニット400Aのフレームユニット415は、演出操作ユニット400のフレームユニット415と同一の構成であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。

【0616】

[3-4g-3. 装飾基板ユニット]

第二演出操作ユニット400Aの装飾基板ユニット420について、主に図57、図69乃至図71等を参照して説明する。装飾基板ユニット420は、フレームユニット415の下方で第二ベースユニット450の前面に取付けられ、操作ボタン410の第二ボタン装飾部411b及びフレームユニット415のフレームサイドレンズ417を発光装飾させることができると共に、第二演出操作ユニット400Aに振動を付与させることができるものである。

20

【0617】

装飾基板ユニット420は、上方側が開放されたC字状の基板ベース421と、基板ベース421における左右両側の前面に夫々取付けられている操作ボタン左外装飾基板422及び操作ボタン右外装飾基板423と、基板ベース421の前面下部に取付けられている振動モータ424と、振動モータ424の前側を覆うように基板ベース421の前面に取付けられているモータカバー425と、を備えている。

30

【0618】

第二演出操作ユニット400Aの装飾基板ユニット420は、演出操作ユニット400の装飾基板ユニット420と同一の構成であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。

【0619】

[3-4g-4. 第二ベースユニット]

第二演出操作ユニット400Aの第二ベースユニット450について、主に図73等を参照して詳細に説明する。図73は、第二演出操作ユニットの第二ベースユニットを前から見た斜視図である。第二演出操作ユニット400Aの第二ベースユニット450は、操作ボタン410を前後方向へ進退可能に取付けていると共に、扉枠側第二演出表示装置460Aが取付けられ、フレームユニット415の後側に取付けられるものである。

40

【0620】

第二ベースユニット450は、フレームユニット415の後側に取付けられるユニットベース451と、ユニットベース451の前面から突出しており操作ボタン410のボタンベース413における円筒状の四つのガイドボス部413c内に後方から摺動可能に夫々挿入される円柱状の四つのボタンシャフト452と、四つのボタンシャフト452の夫々が挿通され操作ボタン410のガイドボス部413cの後端を前方へ付勢している操作ボタンバネ（図示は省略）と、ユニットベース451の前面に取付けられており、操作ボタン410におけるボタンベース413の三つの検知片413dを夫々検知する三つの押

50

圧検知センサ４５４と、を備えている。

【０６２１】

第二ベースユニット４５０のユニットベース４５１は、円環状の本体部４５１ａと、本体部４５１ａの内周縁から後方へ半球状に突出しているカバー部４５１ｂと、本体部４５１ａの前面に対して垂直方向から見た時に上下に延びた略四角形でカバー部４５１ｂを前後に貫通している貫通口４５１ｃと、本体部４５１ａの前面から後方へ止り孔状に窪んでいる四つの保持孔４５１ｄと、本体部４５１ａの上部において前面から後方へ向かって半円状（Ｕ字状）に窪んでいる上軸受部４５１ｅと、本体部４５１ａの下部において前面から後方へ向かって上軸受部４５１ｅと同軸上で半円状（Ｕ字状）に窪んでいる下軸受部４５１ｆと、本体部４５１ａの上部前面で上軸受部４５１ｅの左右両側に形成されておりスクリーンユニット４７０の回動を規制する一对の回動規制部４５１ｇと、を備えている。

10

【０６２２】

ユニットベース４５１の円環状の本体部４５１ａは、内周と外周とが、Ｃ字状に形成されている装飾基板ユニット４２０の基板ベース４２１と略同じ大きさに形成されている。この本体部４５１ａの前面に装飾基板ユニット４２０が取付けられる。カバー部４５１ｂは、上軸受部４５１ｅ及び下軸受部４５１ｆにより回転可能に取付けられる扉枠側第二演出表示装置４６０Ａのスクリーンユニット４７０が回転した時に接触せずに収容可能な大きさに形成されている。貫通口４５１ｃは、扉枠側第二演出表示装置４６０Ａのプロジェクタ５００が後方から通過可能な大きさに形成されている。

20

【０６２３】

ユニットベース４５１の四つの保持孔４５１ｄは、本体部４５１ａの前面の上下左右の四隅で、操作ボタン４１０におけるボタンベース４１３の四つのガイドボス部４１３ｃと対応する位置に形成されている。これら保持孔４５１ｄは、内径がガイドボス部４１３ｃの外径よりも大きく形成されており、ガイドボス部４１３ｃを挿入させることができる。これら四つの保持孔４５１ｄ内には、その中心軸と同軸上にボタンシャフト４５２が取付けられている。保持孔４５１ｄに取付けられたボタンシャフト４５２の前端は、本体部４５１ａの前面よりも前方へ突出している。保持孔４５１ｄに取付けられたボタンシャフト４５２が操作ボタン４１０の筒状のガイドボス部４１３ｃ内に挿入されることで、ガイドボス部４１３ｃを介して操作ボタン４１０を前後方向へ摺動可能に取付けることができる。

30

【０６２４】

四つの保持孔４５１ｄのうちの左上側の保持孔４５１ｄは、ユニットベース４５１の中心（操作ボタン４１０の中心）を通る上下に延びた中心線から、ユニットベース４５１の中心に対して反時計周りの方向へ約３０度回転した位置に形成されている。また、四つの保持孔４５１ｄのうちの右上側の保持孔４５１ｄは、ユニットベース４５１の中心（操作ボタン４１０の中心）を通る上下に延びた中心線から、ユニットベース４５１の中心に対して時計周りの方向へ約４７度回転した位置に形成されている。一方、四つの保持孔４５１ｄのうちの下側に配置されている二つの保持孔４５１ｄは、上側の二つの保持孔４５１ｄに対してユニットベース４５１の中心の反対側の位置に夫々形成されている。

40

【０６２５】

また、四つの保持孔４５１ｄ内には、図示しない操作ボタンバネが夫々挿入されており、これら操作ボタンバネの前端がガイドボス部４１３ｃの後端に当接することで、ガイドボス部４１３ｃを介して操作ボタン４１０を前方へ付勢している。

【０６２６】

ユニットベース４５１の上軸受部４５１ｅ及び下軸受部４５１ｆは、前方が開放されて後方へ延びたＵ字状に形成されている。上軸受部４５１ｅ及び下軸受部４５１ｆは、半円弧状に延びている部位の中心が同軸上に位置している。上軸受部４５１ｅ及び下軸受部４５１ｆは、前方から扉枠側第二演出表示装置４６０Ａの上軸部材４７３及び下軸部材４７４が挿入されたうえで、前側から上部軸受部材４８０及び下部軸受部材４８５が本体部４５１ａの前面に取付けられることで、扉枠側第二演出表示装置４６０Ａのスクリーンユニ

50

ット４７０を回転可能に支持することができる。

【０６２７】

ユニットベース４５１の一对の回転規制部４５１ｇは、夫々の前面が、その延長線（面）が、Ｕ字状に後方へ窪んでいる上軸受部４５１ｅにおける半円形状の部位の中心軸を通るように形成されており、中心軸を中心として所定角度周方向へ離反している。これら一对の回転規制部４５１ｇは、第二演出操作ユニット４００Ａに組立てた状態で、スクリーンユニット４７０における作動ギア部材４７５のストッパ４７５ｂが当接することで、スクリーンユニット４７０の回転範囲を規制している。本実施形態では、一对の回転規制部４５１ｇによりスクリーンユニット４７０の回転範囲を、９０度の角度範囲に規制している。

10

【０６２８】

なお、図示は省略するが、一对の回転規制部４５１ｇ内には、夫々磁石が埋設されており、ストッパ４７５ｂに取付けられている鉄板と磁着することで、回転規制部４５１ｇに当接しているストッパ４７５ｂを回転規制部４５１ｇから離れ難くしている。従って、回転規制部４５１ｇ内の磁石と、ストッパ４７５ｂの鉄板とによって、スクリーンユニット４７０において、メインスクリーン４７１を前方へ向けた第一位置の状態、或いは、サブスクリーン４７２を前方へ向けた第二位置の状態、の何れかにスクリーンユニット４７０を保持することができ、操作ボタン４１０の押圧操作や振動モータ４２４等による振動によって、スクリーンユニット４７０が回転しようとする動きを抑制して扉枠側第二演出表示装置４６０Ａによる演出画像を良好な状態で楽しませることができる。

20

【０６２９】

三つの押圧検知センサ４５４は、ユニットベース４５１の本体部４５１ａの前面において、操作ボタン４１０におけるボタンベース４１３の三つの検知片４１３ｄと対応している位置に取付けられている。詳述すると、三つの押圧検知センサ４５４は、ユニットベース４５１の本体部４５１ａの前面において、一つが左上の保持孔４５１ｄの左下側に、もう一つが右上の保持孔４５１ｄの右下側に、残りの一つが左下の保持孔４５１ｄの右下側に夫々取付けられている。三つの押圧検知センサ４５４は、ユニットベース４５１の中央を中心として周方向へ略等間隔に取付けられている。これら三つの押圧検知センサ４５４は、操作ボタン４１０の三つの検知片４１３ｄを検知することができる。

30

【０６３０】

[３－４ｇ－５．扉枠側第二演出表示装置]

第二演出操作ユニット４００Ａの扉枠側第二演出表示装置４６０Ａについて、主に図７０及び図７１等を参照視して詳細に説明する。扉枠側第二演出表示装置４６０Ａは、第二ベースユニット４５０に取付けられており操作ボタン４１０の透明な部位を通して遊技者に演出画像を見せることができるものである。扉枠側第二演出表示装置４６０Ａは、第二ベースユニット４５０の上軸受部４５１ｅ及び下軸受部４５１ｆにより上下に延びた軸線周りを回転可能に取付けられているスクリーンユニット４７０と、第二ベースユニット４５０の前面上部に取付けられておりスクリーンユニット４７０の上部側を第二ベースユニット４５０と協働して回転可能に取付けている上部軸受部材４８０と、第二ベースユニット４５０の前部下部に取付けられておりスクリーンユニット４７０の下部側を第二ベースユニット４５０と協働して回転可能に取付けている下部軸受部材４８５と、を備えている。

40

【０６３１】

また、扉枠側第二演出表示装置４６０Ａは、スクリーンユニット４７０を回転駆動させ第二ベースユニット４５０の上部に取付けられている回転駆動ユニット４９０と、第二ベースユニット４５０のカバー部４５１ｂ内に配置され後方からスクリーンユニット４７０に演出画像を投影表示可能なプロジェクタ５００と、プロジェクタ５００が取付けられていると共に第二ベースユニット４５０のカバー部４５１ｂを後側から覆うようにユニットベース４５１の後面取付けられており前方が開放されている箱状のプロジェクタ取付部材５０５と、第二ベースユニット４５０の上部における回転駆動ユニット４９０の正面視左

50

側でスクリーンユニット４７０の作動ギア部材４７５を上方から覆うように取付けられている上部カバー５０６と、上部カバー５０６に取付けられておりスクリーンユニット４７０の回動位置（回転位置）を検知する二つの回転検知センサ５０７と、を備えている。

【０６３２】

[３－４ｇ－５ａ．スクリーンユニット]

扉枠側第二演出表示装置４６０Ａのスクリーンユニット４７０について、主に図７０及び図７１等を参照して詳細に説明する。扉枠側第二演出表示装置４６０Ａのスクリーンユニット４７０は、第二ベースユニット４５０に上下に延びた軸周りに対して回転可能に取付けられており、プロジェクタ５００から演出画像が投射されることで、その演出画像を遊技者から視認可能に表示（投影表示）することができるものである。

10

【０６３３】

スクリーンユニット４７０は、半円筒状に形成されており乳白色で透光性を有しているメインスクリーン４７１と、メインスクリーン４７１の軸方向一端側を外周の一部としている円盤状で中央部が軸方向外方へ膨出するように湾曲しており乳白色で透光性を有しているサブスクリーン４７２と、メインスクリーン４７１の両端部の軸方向中央から軸直角方向外方へ夫々円柱状に突出している上軸部材４７３及び下軸部材４７４と、上軸部材４７３の先端に取付けられており外周の略半周に亘ってギア歯４７５ａが形成されている作動ギア部材４７５と、サブスクリーン４７２を貫通する透明で所定のキャラクタ（ドクロ）を模したレリーフ状に形成されているサブスクリーン装飾部材４７６（図７４及び図７５等を参照）と、サブスクリーン４７２の裏面側に取付けられておりサブスクリーン４７２と対向する面に複数のＬＥＤ４７７ａが実装されているサブスクリーン装飾基板４７７（図７５等を参照）と、メインスクリーン４７１のサブスクリーン４７２とは反対側の端部からメインスクリーン４７１の中心軸へ向かって短く延びている半円弧状の周縁装飾部材４７８と、を備えている。

20

【０６３４】

スクリーンユニット４７０の半円筒状のメインスクリーン４７１は、半径が第二ベースユニット４５０のユニットベース４５１における円環状の本体部４５１ａの内径よりも小さい大きさに形成されている。メインスクリーン４７１は、軸方向の長さが、半円筒状の半径の約４／３倍の大きさに形成されている。メインスクリーン４７１は、軸方向の両端が、サブスクリーン４７２の周縁装飾部４７２ａと周縁装飾部材４７８とによって、縁取られるように装飾されている。

30

【０６３５】

サブスクリーン４７２は、その中心軸が延びている方向から見た時に、外形が半円筒状のメインスクリーン４７１の半径と一致している円形状に形成されている（図７４（ｂ）を参照）。サブスクリーン４７２は、外周から中心側へ所定幅で円環状に形成されており四角錐状の凹凸が周方向に複数列設されている周縁装飾部４７２ａと、周縁装飾部４７２ａの内側を閉鎖している湾曲面状のスクリーン一般部４７２ｂと、を備えている。サブスクリーン４７２の周縁装飾部４７２ａは、内周側がメインスクリーン４７１から遠ざかる方向へ突出するように全体が円錐台状に形成されている。スクリーン一般部４７２ｂは、メインスクリーン４７１から遠ざかる方向へ、半円筒状のメインスクリーン４７１の半径よりも大きい半径の球面状に膨出している。サブスクリーン４７２のスクリーン一般部４７２ｂには、貫通した穴が形成されており、その穴を閉鎖するようにサブスクリーン装飾部材４７６が取付けられている。

40

【０６３６】

上軸部材４７３及び下軸部材４７４は、夫々第二ベースユニット４５０におけるユニットベース４５１の上軸受部４５１ｅ及び下軸受部４５１ｆ内に夫々前方から挿入されて回転可能に取付けられる。

【０６３７】

作動ギア部材４７５は、回動駆動ユニット４９０の第二伝達ギア４９５と噛合し略半周に亘って形成されているギア歯４７５ａと、ギア歯４７５ａの周方向端部の一方から外方

50

へ突出しているストッパ475bと、ギア歯475aの周方向端部のストッパ475bとは反対側から外方へ平板状に突出している検知片475cと、を備えている。作動ギア部材475のストッパ475bは、第二演出操作ユニット400Aに組立てた状態で、上軸部材473の軸芯を中心として円弧状に窪んでいる上部軸受部材480の凹部481a内に位置しており、凹部481a内の両端部に位置している第二ベースユニット450におけるユニットベース451の一对の回動規制部451gに当接することでスクリーンユニット470の回動範囲が規制される。

【0638】

なお、詳細な図示は省略するが、ストッパ475bにおける回動規制部451gと当接する部位には、鉄板が取付けられており、この鉄板が回動規制部451gに埋設されている磁石と磁着できるようになっている。

10

【0639】

このスクリーンユニット470は、メインスクリーン471を前方へ向けた第一位置と、サブスクリーン472を前方へ向けた第二位置との間で回動することができる。検知片475cは、上部カバー506に取付けられている回転検知センサ507により検知される。

【0640】

サブスクリーン装飾部材476は、サブスクリーン472におけるスクリーン一般部472bに取付けられている。サブスクリーン装飾部材476は、透明な部材によりドクロを模したレリーフ状に形成されており、その板厚が複雑に変化していることから、透過する光が複雑に乱屈折し、後方が視認し難くなっている。なお、詳細な図示は省略するが、サブスクリーン装飾部材476は、ドクロを模したレリーフ内に「PUSH」の文字が形成されている。

20

【0641】

サブスクリーン装飾基板477は、サブスクリーン472の裏面側に、サブスクリーン472との間に隙間が形成されるように取付けられており、前面側（サブスクリーン472を向いている側）に複数のLED477aが実装されている。サブスクリーン装飾基板477は、外形がサブスクリーン装飾部材476よりも小さく形成されており、表面が白色とされている。このサブスクリーン装飾基板477のLED477aを発光させることで、サブスクリーン装飾部材476及びサブスクリーン472を発光装飾させることができる。詳述すると、サブスクリーン装飾基板477は、LED477aを発光させることで、ドクロの「目」の部分と「PUSH」の文字の部分とを、強く発光装飾させることができる。

30

【0642】

また、サブスクリーン装飾基板477は、サブスクリーン472に対して比較的接近させて配置していると共に、サブスクリーン472との間に光を拡散させる部材を備えていないことから、LED477aを発光させると、LED477aの点光源を遊技者が認識することができるようになっている。更に、サブスクリーン装飾基板477は、プロジェクタ500からの光を遮ることができる。従って、プロジェクタ500によって、サブスクリーン472にサブスクリーン装飾基板477の影を投影させることができる。

40

【0643】

周縁装飾部材478は、サブスクリーン472の周縁装飾部472aの一部と同じ形状に形成されており、周縁装飾部472aと同様に四角錐状の凹凸が円弧の周方向に複数列設されている。

【0644】

上述したように、スクリーンユニット470は、メインスクリーン471とサブスクリーン472のように、互いに異なる二つのスクリーンを備えている。メインスクリーン471は、プロジェクタ500から演出画像が半円筒状の全面に亘って投影され、プロジェクタ500からの投影により遊技者に注目される演出画像の表示を目的としている。一方、サブスクリーン472は、プロジェクタ500からの演出画像が、裏側中央のサブスク

50

リーン装飾基板 477 の存在により、中央のサブスクリーン装飾部材 476 の周囲を形成している狭い範囲（メインスクリーン 471 よりも狭い範囲）に投影され、サブスクリーン装飾部材 476 の周囲を華やかに彩る演出画像の表示を目的としていると共に、LED 477a を用いたサブスクリーン装飾部材 476 の発光装飾による遊技者への操作ボタン 410 の押圧操作の促しを目的としている。

【0645】

[3-4g-5b. 上部軸受部材及び下部軸受部材]

扉枠側第二演出表示装置 460A の上部軸受部材 480 及び下部軸受部材 485 について、主に図 70 及び図 71 を参照して詳細に説明する。上部軸受部材 480 及び下部軸受部材 485 は、第二ベースユニット 450 のユニットベース 451 における前方へ開放されている上軸受部 451e 及び下軸受部 451f の前側を閉鎖するように、ユニットベース 451 の本体部 451a の前面に取付けられるものである。また、上部軸受部材 480 及び下部軸受部材 485 は、ユニットベース 451 の上軸受部 451e 及び下軸受部 451f に、スクリーンユニット 470 の上軸部材 473 及び下軸部材 474 を夫々前方から挿入させた状態で、ユニットベース 451 の前面に取付けることで、上軸部材 473 及び下軸部材 474 を第二ベースユニット 450 に対して回転可能に取付けることができる。

10

【0646】

上部軸受部材 480 は、第二ベースユニット 450 のユニットベース 451 の本体部 451a の上部に、前方側が開放されている上軸受部 451e の前方側を閉鎖するように取付けられる軸受部材 481 と、軸受部材 481 の上部前面に取付けられるフレームトップレンズ装飾基板 482 と、を備えている。軸受部材 481 は、左右方向中央が最も深くなるように、後面から前方へ向かって円弧状に窪んでいる凹部 481a を有している。上部軸受部材 480 における軸受部材 481 の凹部 481a は、第二演出操作ユニット 400A に組立てた状態で、スクリーンユニット 470 の上軸部材 473 の軸芯を中心とした円弧状に窪んでおり、内部にスクリーンユニット 470 における作動ギア部材 475 のストッパ 475b が挿入配置されていると共に、凹部 481a の円弧の両端にユニットベース 451 の一対の回動規制部 451g が位置している。この円弧状に窪んだ凹部 481a により、作動ギア部材 475 のストッパ 475b が、一対の回動規制部 451g の間で良好に回動することができる。

20

【0647】

上部軸受部材 480 のフレームトップレンズ装飾基板 482 は、表面側に複数の LED が実装されており、第二演出操作ユニット 400A に組立てた状態で、フレームユニット 415 のフレームトップレンズ 418 の後方に位置している。これにより、フレームトップレンズ装飾基板 482 の LED を発光させることで、フレームトップレンズ 418 を発光装飾させることができる。

30

【0648】

下部軸受部材 485 は、略平板状に形成されており、第二ベースユニット 450 のユニットベース 451 における本体部 451a の前面に、下軸受部 451f の前方を閉鎖するように取付けられる。スクリーンユニット 470 の下軸部材 474 を、第二ベースユニット 450 におけるユニットベース 451 の下軸受部 451f に挿入させた状態で、下部軸受部材 485 をユニットベース 451 の前面に取付けることで、下軸部材 474 を回転可能に取付けることができる。

40

【0649】

[3-4g-5c. 回動駆動ユニット]

扉枠側第二演出表示装置 460A の回動駆動ユニット 490 について、主に図 70 及び図 71 を参照して詳細に説明する。回動駆動ユニット 490 は第二ベースユニット 450 のユニットベース 451 の上面に取付けられ、スクリーンユニット 470 を回動駆動させることができるものである。回動駆動ユニット 490 は、ユニットベース 451 の上面に取付けられ内部が中空のユニットケース 491 と、ユニットケース 491 の下面に取付けられており回転軸がユニットケース 491 内に突出している切替駆動モータ 492 と、切

50

替駆動モータの回転軸に固定されている平歯車状の駆動ギア（図示は省略）と、駆動ギアと噛合しておりユニットケース４９１内に回転可能に取付けられている平歯車状の第一伝達ギア（図示は省略）と、第一伝達ギアと噛合していると共にスクリーンユニット４７０における作動ギア部材４７５のギア歯４７５aと噛合可能とされておりユニットケース４９１内に回転可能に取付けられている平歯車状の第二伝達ギア４９５と、を備えている。

【０６５０】

回動駆動ユニット４９０は、第二演出操作ユニット４００Aに組立てた状態で、第二伝達ギア４９５が、スクリーンユニット４７０における作動ギア部材４７５のギア歯４７５aと噛合している。回動駆動ユニット４９０は、切替駆動モータ４９２を回転駆動させることで、駆動ギア、第一伝達ギア、第二伝達ギア４９５、及びギア歯４７５aを介してスクリーンユニット４７０を前後に延びた軸周りに回動させることができる。

10

【０６５１】

[３－４g－５d．プロジェクタ]

扉枠側第二演出表示装置４６０Aのプロジェクタ５００について、主に図７０及び図７１等を参照して詳細に説明する。プロジェクタ５００は、第二ベースユニット４５０におけるユニットベース４５１の半球状のカバー部４５１b内に配置されており、プロジェクタ取付部材５０５を介してユニットベース４５１の後側に取付けられている。プロジェクタ５００は、スクリーンユニット４７０のメインスクリーン４７１又はサブスクリーン４７２へ向かって演出画像を照射することで、メインスクリーン４７１又はサブスクリーン４７２に演出画像を投影表示させることができる。

20

【０６５２】

プロジェクタ５００は、プロジェクタ取付部材５０５に取付けられる立方体状のプロジェクタ本体５０１と、プロジェクタ本体５０１から円柱状に前方へ突出しており前端から演出画像を前方へ照射するレンズ部５０２と、を備えている。

【０６５３】

このプロジェクタ５００は、プロジェクタ本体５０１の後部がプロジェクタ取付部材５０５に取付けられ、レンズ部５０２及びプロジェクタ本体５０１が、ユニットベース４５１の貫通口４５１cを後側から通って、カバー部４５１b内に配置されるように取付けられる。

【０６５４】

プロジェクタ５００は、スクリーンユニット４７０のメインスクリーン４７１やサブスクリーン４７２の略前面に亘って演出画像を投影させることができ、演出画像として、静止画や動画を投影表示させることができる。このプロジェクタ５００は、市販の液晶型プロジェクタとされており、自動焦点機能を有している。

30

【０６５５】

[３－４g－５e．プロジェクタ取付部材]

扉枠側第二演出表示装置４６０Aのプロジェクタ取付部材５０５について、主に図７０及び図７１等を参照して詳細に説明する。プロジェクタ取付部材５０５は、前方が開放された箱状に形成されており、内部にプロジェクタ５００が取付けられると共に、第二ベースユニット４５０のユニットベース４５１の後側に取付けられるものである。このプロジェクタ取付部材５０５は、第二ベースユニット４５０のユニットベース４５１の後側に取付けられることで、ユニットベース４５１のカバー部４５１b及びプロジェクタ５００の後側を覆うことができる。

40

【０６５６】

プロジェクタ取付部材５０５は、底壁が水平方向に延びていると共に、後壁が垂直方向に延びており、プロジェクタ５００を、操作ボタン４１０の傾きと一致するように傾斜させた状態で取付けることができる。プロジェクタ取付部材５０５の後壁には、前後に貫通している複数のスリット５０５aが形成されており、プロジェクタ５００から放出される熱を、スリット５０５aを通して外部へ排出させることができる。

【０６５７】

50

プロジェクタ取付部材 505 の正面視右側面には、第二演出操作ユニット中継基板 515 及び中継基板カバー 516 が取付けられる。

【0658】

[3-4g-5f. 上部カバー及び回転検知センサ]

扉枠側第二演出表示装置 460A の上部カバー 506 及び回転検知センサ 507 について、主に図 70 及び図 71 等を参照して詳細に説明する。上部カバー 506 は、スクリーンユニット 470 の作動ギア部材 475 の上方を覆うように、第二ベースユニット 450 におけるユニットベース 451 の本体部 451a の上面に取付けられている。回転検知センサ 507 は、スクリーンユニット 470 の回転位置を検知するためのものであり、上部カバー 506 の下面に、互いに離間している状態で二つ取付けられている。

10

【0659】

二つの回転検知センサ 507 は、詳細な図示は省略するが、スクリーンユニット 470 の回転軸を中心にして周方向へ互いに 90 度の回転角度離れた位置に取付けられており、スクリーンユニット 470 における作動ギア部材 475 の検知片 475c を検知することができる。具体的には、二つの回転検知センサ 507 は、スクリーンユニット 470 のメインスクリーン 471 が前方を向いている第一位置の時の検知片 475c と、サブスクリーン 472 が前方を向いている第二位置の時の検知片 475c と、を夫々検知することができる。これら二つの回転検知センサ 507 による検知片 475c の検知信号に基づいて、回動駆動ユニット 490 の切替駆動モータ 492 の回転駆動が制御されている。

20

【0660】

[3-4g-6. 緩衝ユニット]

第二演出操作ユニット 400A の緩衝ユニット 510 について、主に図 70 及び図 71 等を参照して詳細に説明する。緩衝ユニット 510 は、扉枠側第二演出表示装置 460A の下面に取付けられており、上方から第二演出操作ユニット 400A が叩かれたりした時の衝撃を緩和させて、皿ユニット 320 における皿ユニットカバー 326 の底板部 326i に伝達させるものである。

【0661】

緩衝ユニット 510 は、上面が扉枠側第二演出表示装置 460A におけるプロジェクタ取付部材 505 の下面に接触している弾性変形可能な平板状の緩衝部材 511 と、緩衝部材 511 の下面に当接しておりプロジェクタ取付部材 505 の下面に対して相対的に接近

30

【0662】

緩衝ユニット 510 の緩衝ベース 512 は、緩衝部材 511 の下面と当接する平板状の本体部 512a と、本体部 512a の正面視左右両端辺から下方へ突出していると共に前後方向に延びている脚片部 512b と、を備えている。緩衝ベース 512 の脚片部 512b は、扉枠 3 に組立てた状態で、皿ユニット 320 における皿ユニットカバー 326 の底板部 326i の上面に接触している。

【0663】

この緩衝ユニット 510 は、操作ボタン 410 やフレームユニット 415 を強く下方へ押圧したり叩いたりした時に、ベースユニット 430 に取付けられているプロジェクタ取付部材 505 が、緩衝ユニット 510 における緩衝部材 511 を圧縮するように下方へ移動する。この緩衝部材 511 が圧縮されることで衝撃が吸収される。そして、プロジェクタ取付部材 505 が更に下方へ移動した場合、プロジェクタ取付部材 505 の下面が緩衝ベース 512 の本体部 512a の上面側に当接する。この本体部 512a は、左右の脚片部 512b によって、皿ユニットカバー 326 の底板部 326i の上面との間に隙間が形成されているため、本体部 512a の上面側に当接しているプロジェクタ取付部材 505 が更に下方へ移動すると、平板状の本体部 512a が撓むこととなり、本体部 512a の撓みによっても衝撃を吸収することができる。更に、プロジェクタ取付部材 505 が下方へ移動した場合、下方へ撓んでいる本体部 512a の下面が、皿ユニットカバー 326 の底板部 326i の上面に当接し、本体部 512a のこれ以上の撓みが規制され、衝撃が皿

40

50

ユニットカバー 3 2 6 に伝達されることとなる。このように、操作ボタン 4 1 0 やフレームユニット 4 1 5 を上方から強く叩かれた時に、その衝撃を多段階で吸収させることができ、フレームユニット 4 1 5 の取付部 4 1 6 e や皿ユニットカバー 3 2 6 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a 等に無理な力が作用するのを回避させて、それらの破損を防止することができる。

【0 6 6 4】

[3 - 4 g - 7 . 第二演出操作ユニットの作用効果]

第二演出操作ユニット 4 0 0 A の作用効果について、主に図 7 4 乃至図 7 7 等を参照して詳細に説明する。図 7 4 (a) はスクリーンユニットのメインスクリーンを前方へ向けた状態で操作ボタンの中心軸が伸びている方向から第二演出操作ユニットを見た説明図であり、(b) はスクリーンユニットのサブスクリーンを前方へ向けた状態で操作ボタンの中心軸が伸びている方向から第二演出操作ユニットを見た説明図である。また、図 7 5 (a) は図 7 4 (a) における J - J 線で切断した断面図であり、(b) は図 7 4 (b) における K - K 線で切断した断面図である。図 7 6 (a) はメインスクリーンを前方へ向けた状態で第二演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の伸びている方向から見た図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図であり、(b) は (a) の状態の第二演出操作ユニットの断面図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図である。図 7 7 (a) はサブスクリーンを前方へ向けた状態で第二演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の伸びている方向から見た図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図であり、(b) は (a) の状態の第二演出操作ユニットの断面図において操作ボタンの第一ボタン装飾部やボタンフレーム等によって隠そうとしている部位を示す説明図である。

【0 6 6 5】

本実施形態の第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に遊技球が打込まれることで変化する遊技状態に応じて、操作ボタン 4 1 0 内の装飾を変化させたり、操作ボタン 4 1 0 内に演出画像を表示させたりして遊技者を楽しませることができると共に、遊技者に操作ボタン 4 1 0 の操作をさせて、遊技者に提示した演出に遊技者を参加させることができるものである。

【0 6 6 6】

第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、全高が、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠ベース 1 1 0 の貫通口 1 1 1 の下側の部位の高さと略同じ高さに形成されている。また、第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、全幅が、扉枠 3 の全幅の $1/3$ よりも若干大きく形成されている。第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、正面視において、遊技領域 5 a (扉枠ベース 1 1 0 の貫通口 1 1 1) の下側で左右方向の中央に配置されている。

【0 6 6 7】

第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、フレームユニット 4 1 5 のフレーム本体 4 1 6 の上部が、皿ユニット 3 2 0 における皿ユニットカバー 3 2 6 の演出操作ユニット取付部 3 2 6 a に取付けられている。第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、皿ユニット 3 2 0 に取付けた状態で、緩衝ユニット 5 1 0 の緩衝ベース 5 1 2 の脚片部 5 1 2 b の下端と、皿ユニット 3 2 0 の皿ユニットカバー 3 2 6 における底板部 3 2 6 i の上面との間に、隙間が形成されている。つまり、第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、皿ユニット 3 2 0 に対して上部のみが取付けられており、吊下げられた状態に取付けられている。

【0 6 6 8】

また、第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、フレームユニット 4 1 5 の前面 (フレーム本体 4 1 6 の中央開口部 4 1 6 a の前端内周により形成される面) が、演出操作ユニット取付部 3 2 6 a の前端開口の傾斜面と平行になるように取付けられている。これにより、第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、湾曲面状 (略球面の一部の形状) に前方へ膨出している透明な操作ボタン 4 1 0 の中心軸線 C L (図 6 7 を参照) が、垂直線に対して 6 3 度の角度で、前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している。これにより、本パチン

コ機 1 を用いて遊技を行うために本パチンコ機 1 の前で遊技者が着座すると、遊技者の頭部が皿ユニット 3 2 0（第二演出操作ユニット 4 0 0 A）の上方に配置されている遊技盤 5 における遊技領域 5 a の中央の前方に位置するため、操作ボタン 4 1 0 の中心軸線 C L が、遊技者の頭部付近を通ることとなる。従って、遊技者が遊技領域 5 a から第二演出操作ユニット 4 0 0 A（操作ボタン 4 1 0）に視線を落すと、操作ボタン 4 1 0 がその正面視（中心軸線 C L と平行な方向からの投影視）に可及的に近い状態で見えることとなり、操作ボタン 4 1 0 や操作ボタン 4 1 0 内の扉枠側第二演出表示装置 4 6 0 A 等を良好な状態で視認することができる。

【0669】

第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、操作ボタン 4 1 0 の四つの筒状のガイドボス部 4 1 3 c に、第二ベースユニット 4 5 0 におけるユニットベース 4 5 1 の四つの保持孔 4 5 1 d 内に保持されているボタンシャフト 4 5 2 が夫々摺動可能に挿入されていると共に、図示しない操作ボタンバネにより前方へ付勢されている。第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、通常の状態（操作ボタン 4 1 0 を押圧操作していない状態）では、操作ボタンバネの付勢力によって、操作ボタン 4 1 0 のボタンベース 4 1 3 のフランジ部 4 1 3 b の前端が、フレームユニット 4 1 5 のフレーム本体 4 1 6 の後面における中央開口部 4 1 6 a 付近の部位に当接している。

【0670】

第二演出操作ユニット 4 0 0 A は、通常の状態では、操作ボタン 4 1 0 におけるボタンフレーム 4 1 2 の内周付近から中央側（中心軸線 C L 側）が、フレームユニット 4 1 5 におけるフレーム本体 4 1 6 の中央開口部 4 1 6 a から前方へ突出している。換言すると、操作ボタン 4 1 0 における湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出している透明なボタンレンズ 4 1 1 において、ボタンフレーム 4 1 2 の内周（内側）から前方へ突出している部位が、フレームユニット 4 1 5 のフレーム本体 4 1 6 の中央開口部 4 1 6 a から前方へ突出している（図 6 7 等を参照）。

【0671】

因みに、本実施形態では、フレームユニット 4 1 5 におけるフレーム本体 4 1 6 の中央開口部 4 1 6 a の直径が約 1 5 c m とされており、操作ボタン 4 1 0 の中心軸線 C L 方向に対してボタンレンズ 4 1 1（の前端）がフレームユニット 4 1 5 の前面から約 4 c m 前方へ突出している。

【0672】

通常の状態において、遊技者が第二演出操作ユニット 4 0 0 A の操作ボタン 4 1 0 を押圧操作すると、操作ボタン 4 1 0 は操作ボタンバネの付勢力に抗して中心軸線 C L に沿って後方へ移動する。そして、操作ボタン 4 1 0 の後端が第二ベースユニット 4 5 0 のユニットベース 4 5 1 における本体部 4 5 1 a の前面に当接すると、後方への移動が規制されて操作ボタン 4 1 0 の後方への移動が停止する。遊技者が操作ボタン 4 1 0 を押圧操作する時には、湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出しているボタンレンズ 4 1 1 を押圧する。

【0673】

この操作ボタン 4 1 0 は、従来のパチンコ機に備えられている演出用の操作ボタンと比較して、外径が非常に大きく形成されているため、ボタンレンズ 4 1 1 の中央部分から離れた周縁付近が押圧される可能性が高い。詳述すると、従来のパチンコ機における演出用の操作ボタンは、その中心軸線が垂直線と略平行に延びるように取付けられているのに対して、本実施形態の第二演出操作ユニット 4 0 0 A の操作ボタン 4 1 0 は、中心軸線 C L が垂直線に対して傾いて取付けられているため、遊技者が従来のパチンコ機と同様に上方から操作ボタン 4 1 0 を押圧すると、操作ボタン 4 1 0 の中心軸線 C L から離れた部位を押圧することとなる（図 6 1 を参照）。

【0674】

ところで、従来のパチンコ機における演出用の操作ボタンは、遊技者が押圧操作する面が平坦な面に形成されていることから、押圧操作する部位を平坦な面としたまま操作ボタ

10

20

30

40

50

ンを大きくした場合、操作ボタンの中央から外れた部位を押圧すると、その押圧された部位が先に後退するように押圧操作する面が傾いてしまい、操作ボタンが真直ぐに後退することができなくなって、操作ボタンを押圧操作することができなくなる虞がある。

【0675】

これに対して、本実施形態の第二演出操作ユニット400Aの操作ボタン410は、遊技者が押圧操作する部位（ボタンレンズ411）が、前方へ膨出した湾曲面状（略球面の一部の形状）としているため、操作ボタン410の中央から離れた位置を押圧操作した場合、その力が操作ボタン410の全体に分散されて操作ボタン410が傾き難くなり、操作ボタン410が真直ぐに後方へ移動することができる。従って、操作ボタン410の前面側のどの位置を押圧操作しても、操作ボタン410が傾くことなくスムーズに後退することができ、押圧操作を確実に検知させることができ、操作ボタン410を押圧操作する演出を十分に楽しませることができる。

10

【0676】

また、第二演出操作ユニット400Aは、装飾基板ユニット420における基板ベース421の前面下部に振動モータ424が取付けられている上で、上述したように、第二演出操作ユニット400Aが吊下げられるように上部のみが皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに取付けられているため、振動モータ424により錘424aを回転させて振動を発生させると、取付けられている部位から最も離れた部位で振動が発生することから、第二演出操作ユニット400A全体を大きく（強く）振動させることができ、第二演出操作ユニット400Aに触れている遊技者に対して振動を伝達させることができる。また、振動モータ424を、比較的遊技者が押圧操作し易い位置（操作ボタン410の上部付近）の直下に配置しているため、操作ボタン410を押圧操作している遊技者に対して強い振動を伝達させることができ、遊技者を驚かせて演出を楽しむことができる。

20

【0677】

更に、第二演出操作ユニット400Aは、吊下げられたような状態で皿ユニットカバー326に取付けられていると共に、扉枠側第二演出表示装置460Aのプロジェクト取付部材505と皿ユニットカバー326の底板部326iの上面との間に、緩衝ユニット510を配置している。この緩衝ユニット510は、弾性変形可能な緩衝部材511を備えていると共に、緩衝部材511が上面に当接している本体部512aと皿ユニットカバー326の底板部326iとの間に隙間を形成しているため、操作ボタン410やフレームユニット415を強く下方へ押圧したり叩いたりした時に、その衝撃を緩衝部材511の弾性変形（圧縮）や、緩衝ベース512の本体部512aの撓み等によって多段階に吸収することができ、フレームユニット415の取付部416eや皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326a等に無理な力が作用するのを回避させることができ、第二演出操作ユニット400A等の破損を防止することができる。従って、第二演出操作ユニット400Aの操作ボタン410を押圧操作する演出を遊技者に提示した時等に、強い力で操作ボタン410やフレームユニット415が押圧操作されたり叩かれたりしても、操作ボタン410や第二演出操作ユニット400A等が破損することはないため、破損による遊技の中断を回避させることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができると共に、破損し難くすることで遊技ホール側の負担の増加を抑制させることができる。

30

40

【0678】

なお、遊技者が押圧操作する操作ボタン410のボタンレンズ411を、前方へ突出している湾曲面状（略球面の一部の形状）に形成しているため、平板状とした場合と比較して強度・剛性が高くなっていると共に、強く叩かれても、その衝撃をボタンレンズ411全体へ分散させることができ、破損し難くなっている。

【0679】

また、第二演出操作ユニット400Aは、ボタンレンズ411、フレームサイドレンズ417、及びフレームトップレンズ418が、透明な部材で構成されているため、それらの裏面側に形成されている第一ボタン装飾部411a、及び第二ボタン装飾部411b等

50

の凹凸による装飾が、前方側（遊技者側）から視認することができる（図63を参照）。また、それら凹凸の装飾が形成されている部位では、板厚が変化していることから光が複雑に屈折するため、凹凸の装飾が形成されている部位を通しては後側が視認し難くなっている。

【0680】

第二演出操作ユニット400Aは、操作ボタン410のボタンレンズ411におけるボタンフレーム412の内周から中央側へ延びている第一ボタン装飾部411aを備えているため、この第一ボタン装飾部411aの複数の三角形を組合せた凹凸の装飾によりボタンレンズ411の内側となる部位の外周縁の部位において後方を見え辛くすることができる。第一ボタン装飾部411aが形成されている部位の後方（中心軸線CL方向の後方）には、操作ボタン410のボタンベース413の本体部413aの内周面と、扉枠側第二演出表示装置460Aのスクリーンユニット470の外周との間の隙間が位置しているが、その隙間の前方に位置する第一ボタン装飾部411aによって前方側（遊技者側）から、スクリーンユニット470の外側や後側の部材を見え難くすることができる。これにより、押圧操作可能な操作ボタン410内に、扉枠側第二演出表示装置460Aを備えても、操作ボタン410の見栄えの悪化を防止することができ、操作ボタン410を見た遊技者が不快感を抱くのを防止することができると共に、透明な操作ボタン410内に扉枠側第二演出表示装置460Aを問題なく配置することができ、操作ボタン410の見栄えを良くすることができる。

10

【0681】

詳述すると、第二演出操作ユニット400Aは、操作ボタン410におけるボタンレンズ411の第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、及びボタンフレーム412によって、扉枠側第二演出表示装置460Aにおけるメインスクリーン471やサブスクリーン472等の外周よりも外側で後方側（奥側）にある第二ベースユニット450、上軸部材473及び下軸部材474等が、透明なボタンレンズ411を通して遊技者側から見えないように形成されている。具体的には、スクリーンユニット470のメインスクリーン471を前方へ向けた第一位置の状態では、メインスクリーン471の上下外側、サブスクリーン472の周縁装飾部472aの左外側、及び周縁装飾部材478の右外側の部位（図76において、一点鎖線で囲んだクロスハッチの部位）が、遊技者側から見えないようにしている。

20

30

【0682】

一方、スクリーンユニット470のサブスクリーン472を前方へ向けた第二位置の状態では、サブスクリーン472の円環状の周縁装飾部472aの外側の部位（図76において、一点鎖線で囲んだクロスハッチの部位）が、遊技者側から見えないようにしている。このように、操作ボタン410に第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、及びボタンフレーム412等を備えているため、メインスクリーン471やサブスクリーン472の外側や奥側を見え難くして隠すことができ、操作ボタン410、ひいては、第二演出操作ユニット400A全体の見栄えを良くすることができる。

【0683】

また、メインスクリーン471が前方を向いている第一位置の状態では、ボタンレンズ411の第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、及びボタンフレーム412等によって、サブスクリーン472のスクリーン一般部472b及びサブスクリーン装飾部材476や、上軸部材473及び下軸部材474が、見え難くなっている（図76を参照）。これにより、遊技者が、サブスクリーン472の存在や、メインスクリーン471が回転可能であること等に、気付き難くなるため、スクリーンユニット470を回転させてメインスクリーン471からサブスクリーン472に切替えると、操作ボタン410内において遊技者の予想を超えた動きが行われることで遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0684】

更に、サブスクリーン472が前方を向いている第二位置の状態では、ボタンレンズ4

50

11の第一ボタン装飾部411a、第二ボタン装飾部411b、及びボタンフレーム412等によって、上軸部材473及び下軸部材474が見え難くなっている（図77を参照）。これにより、遊技者が、サブスクリーン472（サブスクリーン装飾部材476）が回転可能であることに気が付き難くなるため、サブスクリーン472（スクリーンユニット470）を回転させた時のインパクトを高めることができ、遊技者を楽しませることができる。

【0685】

また、第二演出操作ユニット400Aは、操作ボタン410における後側に配置されている扉枠側第二演出表示装置460Aを視認することができるボタンレンズ411において、ボタンフレーム412の内周から中心側へ所定幅の範囲内に、複数の三角形の面を組合せた多面体状の第一ボタン装飾部411aを備えていると共に、操作ボタン410の内側後方に配置されている扉枠側第二演出表示装置460Aに、複数の四角錐を列設したサブスクリーン472の周縁装飾部472aや、周縁装飾部材478を備えている。これにより、前側に配置された三角形からなる装飾（第一ボタン装飾部411a）と後側に配置された四角形からなる装飾（周縁装飾部472a及び周縁装飾部材478）とが、交差するように重なって見えることとなり、複雑な幾何学模様を遊技者に見せることができ、見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0686】

また、上述したように、三角形を主体とした第一ボタン装飾部411aと、四角形を主体とした周縁装飾部472a及び周縁装飾部材478とが、前後方向に離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、それらの重なり具合が変化するため、重なって見える幾何学模様に変化して動きのある装飾を遊技者に見せることができると共に、奥行きのある立体的な感じの装飾を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。

【0687】

更に、操作ボタン410の内側後方に配置されている扉枠側第二演出表示装置460Aでは、切替駆動モータ492の駆動によりスクリーンユニット470を回動させてメインスクリーン471を前方へ向けたり、サブスクリーン472を前方へ向けたりすることができ、複数の四角形からなる装飾を変化させることができる。詳述すると、メインスクリーン471を前方へ向けた状態では、図74（a）に示すように、周縁装飾部472a及び周縁装飾部材478が左右に離間して上下に延びている状態となり、上下に列設された複数の四角錐からなる装飾が、ボタンレンズ411における第一ボタン装飾部411aの円環状に列設された複数の三角形からなる装飾を縦断しているような幾何学模様の装飾を遊技者に見せることができる。一方、サブスクリーン472を前方へ向けた状態では、図74（b）に示すように、周縁装飾部472aが円環状の延びている状態となり、環状に列設された複数の四角錐からなる装飾が、ボタンレンズ411における第一ボタン装飾部411aの円環状に列設された複数の三角形からなる装飾と重なった幾何学模様の装飾を遊技者に見せることができる。従って、スクリーンユニット470を回動させることで、操作ボタン410の装飾（物理的な装飾）を変化させることができるため、装飾の変化によって遊技者の関心を操作ボタン410に引付けたり、装飾の変化によって遊技者にチャンス到来等を示唆させたりすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0688】

また、第二演出操作ユニット400Aは、操作ボタン410内に備えられている扉枠側第二演出表示装置460Aに、切替可能な形態の異なるスクリーン（メインスクリーン471及びサブスクリーン472）を有したスクリーンユニット470と、スクリーンユニット470に演出画像を投影表示させるプロジェクタ500と、を備えているため、液晶表示装置による演出画像の表示とは全く異なる演出画像を表示させることができ、遊技者に強いインパクトを与えて楽しませることができる。詳述すると、スクリーンユニット470は、半円筒状のメインスクリーン471と、円盤状で中央にレリーフ状のサブスクリーン装飾部材476を有するサブスクリーン472とが、上軸部材473及び下軸部材4

10

20

30

40

50

74の中心軸を中心として90度の回転角度周方向へ離間して備えられている。

【0689】

そして、扉枠側第二演出表示装置460Aにおいて、スクリーンユニット470のメインスクリーン471を前方へ向けた第一位置の状態では、半円筒状の中心軸が左右方向へ延びるように位置しており、正面から見ると上下に延びた四角形（長方形）に見える（図74（a）を参照）。このメインスクリーン471の後方に配置されているプロジェクタ500から演出画像を前方へ照射すると、その演出画像がメインスクリーン471の後面に投影され（図75（a）を参照）、透光性を有する乳白色のメインスクリーン471を通して、前方側から投影された演出画像を視認することができる。このメインスクリーン471は、表面が滑らかな半円筒状に形成されていることから、演出画像が表示画面も半円筒状に湾曲している。これにより、一般的な液晶表示装置の表示画面が平面であるのに対して、メインスクリーン471の表示画面が半円筒状に湾曲しているため、遊技者に対して一見して従来の表示画面とは異なるものであることを認識させることができ、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者をメインスクリーン471に注目させることができ、メインスクリーン471に投影表示される演出画像を楽しませることができる。

10

【0690】

一方、スクリーンユニット470のサブスクリーン472を前方へ向けた第二位置の状態では、円盤状の中心軸が操作ボタン410の中心軸と略一致しており、正面から見ると円形の操作ボタン410の中央にドクロを模したサブスクリーン装飾部材476が位置した状態に見える（図74（b）を参照）。この状態で後方に配置されているプロジェクタ500から前方へ演出画像を照射すると、その演出画像がサブスクリーン472の後面に投影される。ところで、サブスクリーン472の後側には平板状で不透光性のサブスクリーン装飾基板477が取付けられているため、このサブスクリーン装飾基板477の部位ではプロジェクタ500から照射された演出画像（光）が遮られることとなり、サブスクリーン472の後面の中央部分には、サブスクリーン装飾基板477の影が投影されることとなる（図75（b）を参照）。従って、サブスクリーン472では、サブスクリーン装飾基板477の影が投影される中央部分を除いた外周の部分に、プロジェクタ500からの演出画像が投影表示される。この際に、サブスクリーン装飾基板477の前面に実装されているLED477aを発光させると、その光によってサブスクリーン472の中央部分を発光装飾させることができ、サブスクリーン472の中央に備えられているサブスクリーン装飾部材476を発光装飾させることができる。また、サブスクリーン装飾基板477のLED477aを発光させることで、プロジェクタ500からの光によりサブスクリーン472の後面に投影されるサブスクリーン装飾基板477の影を見え難くすることができる、サブスクリーン472の前面側全体を明るく発光装飾させることができる。

20

30

【0691】

この扉枠側第二演出表示装置460Aは、スクリーンユニット470のサブスクリーン472を前方へ向けた状態で、サブスクリーン装飾基板477のLED477aを発光させると共に、プロジェクタ500から前方へ演出画像（動画）を照射させると、サブスクリーン472におけるサブスクリーン装飾基板477の影が投影されていない部位、つまり、ドクロを模した装飾からなるサブスクリーン装飾部材476の外側の部位に、演出画像が表示され、演出画像の内側となるサブスクリーン装飾部材476がサブスクリーン装飾基板477のLED477aによって発光装飾される。この状態では、固定されたサブスクリーン装飾部材476の発光装飾の外側が、演出画像（動画）によって装飾されることとなり、これまでのパチンコ機における装飾部材の発光装飾とは全く異なった装飾演出を遊技者に見せることができ、遊技者に強いインパクトを与えることができると共に、サブスクリーン472に対して遊技者を強く注目させることができる。また、この状態では、演出画像の内側において、LED477aの光が、演出画像の明るさよりも明るく（高輝度で）輝くため、従来の液晶表示装置では成し得ない部分的に高輝度な演出画像を表示させることができ、遊技者の関心を強く引付けることができると共に、遊技者をより楽しませられる演出画像を表示させることができる。

40

50

【0692】

また、扉枠側第二演出表示装置460Aでは、プロジェクタ500から前方へ演出画像を照射させた状態で、前方へ向いているスクリーンを適宜方向へ回転させて、メインスクリーン471からサブスクリーン472に変更したり、サブスクリーン472からメインスクリーン471に変更したりすると、メインスクリーン471及びサブスクリーン472が回転している途中では、メインスクリーン471及びサブスクリーン472におけるプロジェクタ500の投影範囲に位置している部位に、演出画像が投影表示される。つまり、演出画像が、メインスクリーン471とサブスクリーン472とに跨るように表示される。従って、メインスクリーン471からサブスクリーン472にゆっくり変更させると、プロジェクタ500から投影されている演出画像上に、周縁装飾部472aやサブスクリーン装飾部材476が回転移動してくるような不思議な視覚演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。

10

【0693】

このように、第二演出操作ユニット400Aは、操作ボタン410の第一ボタン装飾部411aと扉枠側第二演出表示装置460Aにおけるスクリーンユニット470の装飾（周縁装飾部472a及び周縁装飾部材478）とによって、動きがあり立体感のある装飾を遊技者に見せることができるため、遊技者の関心を強く引付けることができ、訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0694】

また、第二演出操作ユニット400Aは、操作ボタン410内（ボタンフレーム412の内側）の後方には、前面にLED477aが実装されているサブスクリーン装飾基板477や前方へ演出画像等の光を照射可能なプロジェクタ500を有する扉枠側第二演出表示装置460Aを備えており、扉枠側第二演出表示装置460Aによって操作ボタン410内を良好に発光装飾させることができる。

20

【0695】

また、第二演出操作ユニット400A、操作ボタン410の外周付近に位置するボタンフレーム412のフレーム開口部412aから臨む第二ボタン装飾部411bの後方に、装飾基板ユニット420における操作ボタン左外装飾基板422の第一LED422a及び操作ボタン右外装飾基板423の第一LED423aが配置されており、それら第一LED422a、423aを発光させることで、操作ボタン410の六つの第二ボタン装飾部411bを発光装飾させることができる。操作ボタン左外装飾基板422の第一LED422a及び操作ボタン右外装飾基板423の第一LED423aは、図68に示すように、操作ボタン410のボタンベース413における筒状の本体部413aと、フレームユニット415のフレーム本体416における筒状の内側筒部416dとの間に位置しており、第一LED422a、423aからの光が本体部413aの内側や内側筒部416dの外側へ漏れることはなく、操作ボタン410の第二ボタン装飾部411bのみを良好に発光装飾させることができる。

30

【0696】

更に、第二演出操作ユニット400Aは、フレームユニット415におけるフレーム本体416の六つの外周開口部416bから臨むフレームサイドレンズ417の後方に、操作ボタン左外装飾基板422の第二LED422b及び操作ボタン右外装飾基板423の第二LED423bが配置されており、それら第二LED422b、423bを発光させることでフレームサイドレンズ417を発光装飾させることができる。操作ボタン左外装飾基板422の第二LED422b及び操作ボタン右外装飾基板423の第二LED423bは、フレームユニット415のフレーム本体416における筒状の内側筒部416dとフレーム本体416の外周との間に位置しており、第二LED422b、423bからの光が内側筒部416dの内側やフレーム本体416の外側へ漏れることはなく、フレームユニット415のフレームサイドレンズ417のみを良好に発光装飾させることができる。

40

【0697】

50

また、第二演出操作ユニット４００Ａは、フレームユニット４１５のフレームトップレンズ４１８の後方に、扉枠側第二演出表示装置４６０Ａにおける上部軸受部材４８０のフレームトップレンズ装飾基板４８２が配置されており、フレームトップレンズ装飾基板４８２の前面に実装されている複数のＬＥＤを発光させることで、フレームトップレンズ４１８を良好に発光装飾させることができる。

【０６９８】

また、第二演出操作ユニット４００Ａは、操作ボタン４１０の内側後方に配置されている扉枠側第二演出表示装置４６０Ａのスクリーンユニット４７０を回動させることで、互いに形態の異なる表示画面を有したメインスクリーン４７１又はサブスクリーン４７２に切替えて演出画像を表示させることができ、表示画面の形状が変化する（切替わる）という従来のパチンコ機で有りえない演出を遊技者に提示することができ、遊技者に強いインパクトを与えて楽しませることができる。

10

【０６９９】

[３－４ｈ．演出操作ユニットの第三実施形態の全体構成]

次に、上記の演出操作ユニット４００の第三実施形態である第三演出操作ユニット４００Ｂについて、主に図７８乃至図８５等を参照して詳細に説明する。図７８（ａ）は図４８乃至図７７の演出操作ユニット及び第二演出操作ユニットとは実施形態の異なる第三演出操作ユニットの正面図であり、（ｂ）は第三演出操作ユニットの右側面図である。図７９は、第三演出操作ユニットの背面図である。図８０（ａ）は第三演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、（ｂ）は第三演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。図８１は、第三演出操作ユニットを操作ボタンの中心軸の延びている方向から見た説明図である。図８２は、図７９（ａ）におけるＬ－Ｌ線で切断した断面図である。図８３は、図７８（ｂ）におけるＭ－Ｍ線で切断した断面図である。図８４は第三演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図８５は第三演出操作ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

20

【０７００】

第三演出操作ユニット４００Ｂは、上記の演出操作ユニット４００や第二演出操作ユニット４００Ａに替えて皿ユニット３２０の演出操作ユニット取付部３２６ａに取付けることができるものである。この第三演出操作ユニット４００Ｂは、演出操作ユニット４００と同様に、遊技者が押圧操作することができるものである。以下では、第三演出操作ユニット４００Ｂにおいて、演出操作ユニット４００と同一の構成部材については、同一の符号を付して説明する。

30

【０７０１】

第三演出操作ユニット４００Ｂは、外形が円形で外周縁を除いた中央側が透明に形成されており遊技者が押圧操作可能な操作ボタン４１０と、操作ボタン４１０の外周を囲み皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａに取付けられる枠状のフレームユニット４１５と、操作ボタン４１０よりも後方に配置されており操作ボタン４１０の外周縁及びフレームユニット４１５を発光装飾させることが可能な装飾基板ユニット４２０と、フレームユニット４１５の後側に取付けられており操作ボタン４１０及び装飾基板ユニット４２０が前面に取付けられている第三ベースユニット５２０と、操作ボタン４１０を通して遊技者側から視認可能に第三ベースユニット５２０に取付けられている装飾回転体ユニット５３０と、を備えている。

40

【０７０２】

[３－４ｈ－１．操作ボタン]

第三演出操作ユニット４００Ｂの操作ボタン４１０について、主に図８４及び図８５等を参照して詳細に説明する。第三演出操作ユニット４００Ｂの操作ボタン４１０は、外形が皿ユニット３２０の上下方向の高さよりも若干小さい直径の円形に形成されており、外周縁を除いた中央側が透明に形成されている。この操作ボタン４１０は、外周が円形で中央側が前方へ膨出するように湾曲面状（略球面の一部の形状）に形成されている透明なボタンレンズ４１１と、ボタンレンズ４１１の外周縁の前側に取付けられている円環状のボ

50

タンフレーム４１２と、ボタンフレーム４１２の後側にボタンレンズ４１１の外周縁を挾持するように取付けられている円筒状のボタンベース４１３と、を備えている。

【０７０３】

第三演出操作ユニット４００Ｂの操作ボタン４１０は、演出操作ユニット４００の操作ボタン４１０と同一の構成であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。

【０７０４】

[３－４ｈ－２．フレームユニット]

第三演出操作ユニット４００Ｂのフレームユニット４１５について、主に図８４及び図８５等を参照して説明する。フレームユニット４１５は、操作ボタン４１０の前方側から外周を囲むように、皿ユニット３２０における皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａに前側から取付けられ、操作ボタン４１０の外側を装飾している。フレームユニット４１５は、外形が演出操作ユニット取付部３２６ａの前端側に合せた形状に形成されている。

10

【０７０５】

フレームユニット４１５は、円形の中央開口部４１６ａ、中央開口部４１６ａの周縁に沿って列設されている複数の外周開口部４１６ｂ、及び中央開口部４１６ａの上側前面において所定幅で切欠かれている切欠部４１６ｃを有し、皿ユニット３２０における皿ユニットカバー３２６の演出操作ユニット取付部３２６ａに取付けられる枠状のフレーム本体４１６と、外周開口部４１６ｂを閉鎖するようにフレーム本体４１６に後側から取付けられる透光性を有した一对のフレームサイドレンズ４１７と、切欠部４１６ｃを閉鎖するようにフレーム本体４１６に前側から取付けられる透光性を有したフレームトップレンズ４１８と、を備えている。

20

【０７０６】

第三演出操作ユニット４００Ｂのフレームユニット４１５は、演出操作ユニット４００のフレームユニット４１５と同一の構成であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。

【０７０７】

[３－４ｈ－３．装飾基板ユニット]

第三演出操作ユニット４００Ｂの装飾基板ユニット４２０について、主に図８４及び図８５等を参照して説明する。装飾基板ユニット４２０は、フレームユニット４１５の下方で第三ベースユニット５２０の前面に取付けられ、操作ボタン４１０の第二ボタン装飾部４１１ｂ及びフレームユニット４１５のフレームサイドレンズ４１７を発光装飾させることができると共に、第三演出操作ユニット４００Ｂに振動を付与させることができるものである。

30

【０７０８】

装飾基板ユニット４２０は、上方側が開放されたＣ字状の基板ベース４２１と、基板ベース４２１における左右両側の前面に夫々取付けられている操作ボタン左外装飾基板４２２及び操作ボタン右外装飾基板４２３と、基板ベース４２１の前面下部に取付けられている振動モータ４２４と、振動モータ４２４の前側を覆うように基板ベース４２１の前面に取付けられているモータカバー４２５と、を備えている。

40

【０７０９】

操作ボタン左外装飾基板４２２及び操作ボタン右外装飾基板４２３は、操作ボタン４１０の第二ボタン装飾部４１１ｂのみを発光装飾させることができる第一ＬＥＤ４２２ａ及び第一ＬＥＤ４２３ａと、フレームユニット４１５のフレームサイドレンズ４１７のみを発光装飾させることができる第二ＬＥＤ４２２ｂ及び第二ＬＥＤ４２３ｂと、を備えている。

【０７１０】

第三演出操作ユニット４００Ｂの装飾基板ユニット４２０は、演出操作ユニット４００の装飾基板ユニット４２０と同一の構成であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。

50

【0711】

[3-4h-4. 第三ベースユニット]

第三演出操作ユニット400Bの第三ベースユニット520について、主に図86等を参照して詳細に説明する。図86は、第三演出操作ユニットの第三ベースユニットを前から見た斜視図である。第三演出操作ユニット400Bの第三ベースユニット520は、操作ボタン410を前後方向へ進退可能に取付けていると共に、装飾回転体ユニット530が取付けられ、フレームユニット415の後側に取付けられるものである。

【0712】

第三ベースユニット520は、フレームユニット415の後側に取付けられ中央部において半球状に後方へ窪んでいる収容壁部521a、及び収容壁部521aの外側で前方に開放された止り孔からなる四つの保持孔521bを有する環状のユニットベース521と、ユニットベース521の前面上部に取付けられているフレームトップレンズ装飾基板522と、ユニットベース521の四つの保持孔521b内に夫々挿入されている四つの操作ボタンバネ523と、ユニットベース521の前面に取付けられている三つのセンサホルダ524と、各センサホルダ524に夫々取付けられており操作ボタン410の押圧操作を検知する三つの押圧検知センサ525と、ユニットベース521の後側に取付けられている第三演出操作ユニット中継基板526と、第三演出操作ユニット中継基板526の後側を覆うようにユニットベース521の後側に取付けられている中継基板カバー527と、を備えている。

【0713】

また、第三ベースユニット520は、ユニットベース521の左側面に取付けられている演出操作ユニット第一駆動モータ528と、演出操作ユニット第一駆動モータ528の回転軸に取付けられている平歯車状の第一駆動ギア（図示は省略）と、第一駆動ギアと噛合しておりユニットベース521に回転可能に取付けられている平歯車状の第一伝達ギア529と、を備えている。第一伝達ギア529は、後述する装飾回転体ユニット530の回転体ギア531aと噛合する。

【0714】

ユニットベース521は、外形が略円形状で、フレームユニット415の外形よりも若干小さく形成されている。ユニットベース521は、収容壁部521a及び保持孔521bの他に、前面上部において、フレームトップレンズ装飾基板437が取付けられる部位の下側から平板状に前方へ突出している遮光壁部521cと、収容壁部521aを貫通している複数の換気口521dと、収容壁部521aの左外側且つ上下方向の略中央から前方へ突出している左突出部521eと、左突出部521eと対向するように収容壁部521aの右外側且つ上下方向の略中央から前方へ突出している右突出部521fと、左突出部521eから右方へ円柱状に延びている左軸部521gと、左軸部521gの延長軸線（第一軸線CL1）に対して同軸上で右突出部521fを貫通している右軸受部521hと、を備えている。

【0715】

ユニットベース521の後方へ半球状に窪んだ収容壁部521aは、その窪んだ前面側に、装飾回転体ユニット530の後側の略半分が接触しない状態で収容できるように形成されている。

【0716】

ユニットベース521の四つの保持孔521bは、収容壁部521aの外側の上下左右の四隅で、操作ボタン410におけるボタンベース413の四つのガイドボス部413cと対応する位置に形成されている。これら保持孔521bは、内径がガイドボス部413cの外径よりも若干大きく形成されており、ガイドボス部413cを摺動可能に挿入させることができる。

【0717】

更に詳述すると、四つの保持孔521bのうちの左上側の保持孔521bは、ユニットベース521の中心（操作ボタン410の中心）を通る上下に延びた中心線から、ユニッ

10

20

30

40

50

トベース 5 2 1 の中心に対して反時計周りの方向へ約 3 0 度回転した位置に形成されている。また、四つの保持孔 5 2 1 b のうちの右上側の保持孔 5 2 1 b は、ユニットベース 5 2 1 の中心（操作ボタン 4 1 0 の中心）を通る上下に延びた中心線から、ユニットベース 5 2 1 の中心に対して時計周りの方向へ約 4 7 度回転した位置に形成されている。一方、四つの保持孔 5 2 1 b のうちの下側に配置されている二つの保持孔 5 2 1 b は、上側の二つの保持孔 5 2 1 b に対してユニットベース 5 2 1 の中心の反対側の位置に夫々形成されている。

【0718】

ユニットベース 5 2 1 の遮光壁部 5 2 1 c は、フレームトップレンズ装飾基板 5 2 2 からの光が下方へ漏れるのを阻止することができ、フレームトップレンズ 4 1 8 を、フレーム

10

【0719】

ユニットベース 5 2 1 の左軸部 5 2 1 g は、水平に延びた左端が左突出部 5 2 1 e に固定されており、そこから右側が、装飾回転体ユニット 5 3 0 の回転体側左軸受部 5 3 1 b に回転可能に挿入されるものである。また、ユニットベース 5 2 1 の右軸受部 5 2 1 h は、内部に装飾回転体ユニット 5 3 0 の円筒状の回転体側右軸部 5 3 1 c が、回転可能に挿入される。左軸部 5 2 1 g 及び右軸受部 5 2 1 h は、水平方向に延びた第一軸線 C L 1（図 8 3 を参照）に対して、同軸上に配置されている。ユニットベース 5 2 1 の左軸部 5 2 1 g 及び右軸受部 5 2 1 h によって、装飾回転体ユニット 5 3 0 を、水平方向に延びた第一軸線 C L 1 周りに回転可能に取付けることができる。

20

【0720】

フレームトップレンズ装飾基板 5 2 2 は、前面に複数の L E D が実装されており、それら L E D を発光させることで、フレームユニット 4 1 5 におけるフレームトップレンズ 4 1 8 を発光装飾させることができる。また、フレームトップレンズ装飾基板 5 2 2 は、前面が白色とされていると共に、実装されている L E D が、フルカラー L E D とされている。

【0721】

操作ボタンバネ 5 2 3 は、コイルバネとされており、ユニットベース 5 2 1 における四つの保持孔 5 2 1 b 内に前方から挿入されている。操作ボタンバネ 5 2 3 は、第三演出操作ユニット 4 0 0 B に組立てた状態では、後端が保持孔 5 2 1 b の底面に当接しており、前端が操作ボタン 4 1 0 におけるボタンベース 4 1 3 の本体部 4 1 3 a から後方へ突出しているガイドボス部 4 1 3 c の後端に当接している。これら操作ボタンバネ 5 2 3 により、操作ボタン 4 1 0 を前方へ付勢している。

30

【0722】

三つの押圧検知センサ 5 2 5 は、操作ボタン 4 1 0 におけるボタンベース 4 1 3 の三つの検知片 4 1 3 d と対応している位置に配置されている。詳述すると、三つの押圧検知センサ 5 2 5 は、ユニットベース 5 2 1 の前面において、一つが左上の保持孔 5 2 1 b の左下側に、もう一つが右上の保持孔 5 2 1 b の右下側に、残りの一つが左下の保持孔 5 2 1 b の右下側に夫々センサホルダ 5 2 4 を介して取付けられている。三つの押圧検知センサ 5 2 5 は、ユニットベース 5 2 1 の中央を中心として周方向へ略等間隔に取付けられている。これら三つの押圧検知センサ 5 2 5 は、操作ボタン 4 1 0 の三つの検知片 4 1 3 d を検知することができる。

40

【0723】

第三演出操作ユニット中継基板 5 2 6 は、ユニットベース 5 2 1 の後側において、背面視で収容壁部 5 2 1 a の左外側（正面視右側）に取付けられている。第三演出操作ユニット中継基板 5 2 6 は、操作ボタン左外装飾基板 4 2 2、操作ボタン右外装飾基板 4 2 3、振動モータ 4 2 4、フレームトップレンズ装飾基板 5 2 2、押圧検知センサ 5 2 5、演出操作ユニット第一駆動モータ 5 2 8、装飾回転体ユニット 5 3 0 の演出操作ユニット第二駆動モータ 5 3 4、第一装飾面部装飾基板 5 3 5、及び第二装飾面部装飾基板 5 3 6 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉本体中継基板（図示は省略）との接続を中継するためのも

50

のである。

【0724】

中継基板カバー527は、第三演出操作ユニット中継基板526の後側を覆う部位の下端から正面視左方に延びており、ユニットベース521の後面下部に取付けられる脚部527aを備えている。中継基板カバー527の脚部527aは、扉枠3に組立てた状態では、下面が略水平に延びていると共に、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の底面を形成している底板部326iとの間で僅かな隙間を形成している（図26を参照）。これにより、操作ボタン410やフレームユニット415を強く下方へ押圧したり叩いたりした時に、脚部527aの下面が皿ユニットカバー326の底板部326iの上面に当接するまでの間では、フレームユニット415の取付部416eや皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326a等が下方へ撓むことで衝撃を吸収することができる。そして、脚部527aの下面が底板部326iの上面に当接した後では、第三演出操作ユニット400Bの下方へ移動が規制され、フレームユニット415の取付部416eや皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326a等に無理な力が作用するのを回避させて、それらの破損を防止することができる。

10

【0725】

演出操作ユニット第一駆動モータ528は、ユニットベース521の左側面に取付けられており、第一駆動ギア（図示は省略）及び第一伝達ギア529を介して、ユニットベース521の左軸部521g及び右軸受部521hによって回転可能に取付けられている装飾回転体ユニット530を、水平方向に延びた第一軸線CL1周りに回転させることができる。

20

【0726】

[3-4h-5. 装飾回転体ユニット]

第三演出操作ユニット400Bの装飾回転体ユニット530について、主に図82乃至図85、及び図87を参照して詳細に説明する。図87(a)は第三演出操作ユニットの装飾回転体ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は第三演出操作ユニットの装飾回転体ユニットを後ろから見た斜視図である。装飾回転体ユニット530は、第三ベースユニット520に取付けられており、操作ボタン410の透明な部位を通して遊技者に可動演出を見せることができるものである。装飾回転体ユニット530は、図示するように、全体的に外面形状が略球形状に形成されている。

30

【0727】

装飾回転体ユニット530は、第三ベースユニット520のユニットベース521に回転可能に取付けられており、円盤状に形成されている回転体ベースユニット531と、円盤状の回転体ベースユニット531における一方の面の外側で回転可能に取付けられている第一装飾面部532と、回転体ベースユニット531における第一装飾面部532とは反対側の面の外側で回転可能に取付けられており、第一装飾面部532とは装飾の異なる第二装飾面部533と、回転体ベースユニット531内に取付けられており、第一装飾面部532及び第二装飾面部533を回転させるための演出操作ユニット第二駆動モータ534（図83を参照）と、を備えている。

【0728】

また、装飾回転体ユニット530は、図82及び図83に示すように、回転体ベースユニット531の一方の面に取付けられており第一装飾面部532へ向かって光を照射可能な複数のLEDが実装されている第一装飾面部装飾基板535と、回転体ベースユニット531の第一装飾面部装飾基板535とは反対側の面に取付けられており第二装飾面部533に向かって光を照射可能な複数のLEDが実装されている第二装飾面部装飾基板536と、を備えている。

40

【0729】

回転体ベースユニット531は、所定の厚さを有した円盤状で、内部が中空に形成されている。回転体ベースユニット531は、外周面の所定位置に取付けられており第三ベースユニット520の第一伝達ギア529と噛合する平歯車状の回転体ギア531aと、回

50

転体ギア 5 3 1 a の中心を貫通しており左軸部 5 2 1 g が相対回転可能に挿入される回転体側左軸受部 5 3 1 b と、回転体ギア 5 3 1 a とは反対側の外周面から円筒状に突出しており右軸受部 5 2 1 h 内に相対回転可能に挿入される回転体側右軸部 5 3 1 c と、回転体側右軸部 5 3 1 c の基端側において外方へ突出しているストッパ 5 3 1 d と、を備えている。

【0730】

回転体ギア 5 3 1 a、回転体側左軸受部 5 3 1 b、及び回転体側右軸部 5 3 1 c は、回転体ベースユニット 5 3 1 における円盤状の中心を通る第二軸線 C L 2 に直交し、外周面の軸方向中央を通る第一軸線 C L 1 に対して、同軸上に配置されている。ストッパ 5 3 1 d は、第三ベースユニット 5 2 0 におけるユニットベース 5 2 1 の前面に当接するように形成されている。このストッパ 5 3 1 d は、第三ベースユニット 5 2 0 に対する装飾回転体ユニット 5 3 0 の水平方向に延びた第一軸線 C L 1 周りの回転範囲を所定の角度範囲（ここでは、180度）に規制している。

10

【0731】

また、回転体ベースユニット 5 3 1 は、円盤状の中心を通る第二軸線 C L 2 と同心上で円筒状に延びている軸受筒部 5 3 1 e と、外周面を装飾している複数の周面装飾部 5 3 1 f と、を備えている。軸受筒部 5 3 1 e は、第一装飾面部 5 3 2 から突出している軸部材 5 3 2 d が内部に挿入されるものであり、両端に取付けられるブッシュにより軸部材 5 3 2 d を回転可能に取付けることができる。周面装飾部 5 3 1 f は、回転体ベースユニット 5 3 1 の外周面を貫通しており、回転体ベースユニット 5 3 1 内の熱を外部へ放出させることができると共に、回転体ベースユニット 5 3 1 の外周面を装飾して見栄えを良くすることができる。

20

【0732】

なお、図示は省略するが、装飾回転体ユニット 5 3 0 に、回転体ベースユニット 5 3 1 内に取付けられており、周面装飾部 5 3 1 f に向かって光を照射可能な複数の L E D が実装されている周面装飾部装飾基板を備えるようにしても良い。この周面装飾部装飾基板の L E D を適宜発光させることで、回転体ベースユニット 5 3 1 の周面装飾部 5 3 1 f を発光装飾させることができる。

【0733】

第一装飾面部 5 3 2 は、全体が略半球状に形成されている。第一装飾面部 5 3 2 は、膨出した表面の中心に備えられている所定の文字からなるロゴ装飾部 5 3 2 a と、ロゴ装飾部 5 3 2 a を中心にして放射状に形成されている透光性を有した第一主装飾部 5 3 2 b と、第一主装飾部 5 3 2 b の外周を埋めるように形成されており外周端が第一装飾面部 5 3 2 の円形の外周端を形成している不透光性の第一副装飾部 5 3 2 c と、裏面から中心に沿って円柱状に突出している軸部材 5 3 2 d と、を備えている。

30

【0734】

ロゴ装飾部 5 3 2 a 及び第一主装飾部 5 3 2 b は、第一装飾面部装飾基板 5 3 5 に実装されている L E D からの光により、発光装飾させられる。軸部材 5 3 2 d は、軸受筒部 5 3 1 e にブッシュを介して回転可能に挿入されるものである。この軸部材 5 3 2 d は、装飾回転体ユニット 5 3 0 に組立てた状態で、回転体ベースユニット 5 3 1 の軸受筒部 5 3 1 e を貫通して反対側へ延び出す長さに形成されており、中心軸が第一軸線 C L 1 と直交する第二軸線 C L 2 と一致した状態となる。

40

【0735】

この第一装飾面部 5 3 2 は、軸部材 5 3 2 d が、回転体ベースユニット 5 3 1 の軸受筒部 5 3 1 e に取付けられることで、全体が、第二軸線 C L 2 周りに回転することができる。

【0736】

第二装飾面部 5 3 3 は、第一装飾面部 5 3 2 の軸部材 5 3 2 d の先端に取付けられる回転装飾部 5 3 3 a と、回転装飾部 5 3 3 a と回転体ベースユニット 5 3 1 との間に配置されると共に、回転体ベースユニット 5 3 1 に取付けられる固定装飾部 5 3 3 b と、を備え

50

ている。回転装飾部 5 3 3 a は、軸部材 5 3 2 d に取付けられることから、軸部材 5 3 2 d を介して第一装飾面部 5 3 2 と一緒に回転することができ、第二軸線 C L 2 周りに回転することができる。一方、固定装飾部 5 3 3 b は、回転体ベースユニット 5 3 1 に取付けられることから、軸部材 5 3 2 d を介して第一装飾面部 5 3 2 と一緒に回転することはない、第二軸線周りに回転しない。

【0737】

回転装飾部 5 3 3 a は、周方向に複数のフィン（羽根）を備えた装飾形状に形成されており、同心円状に周方向へ延びた複数の装飾を有している。この回転装飾部 5 3 3 a は、回転することで風を発生させることができる。固定装飾部 5 3 3 b は、放射状にのびた複数の線を有した装飾が形成されている。回転装飾部 5 3 3 a 及び固定装飾部 5 3 3 b は、部分的に透光性を有しており、第二装飾面部装飾基板 5 3 6 に実装されている L E D からの光により、発光装飾させられる。

10

【0738】

演出操作ユニット第二駆動モータ 5 3 4 は、図 8 3 に示すように、回転体ベースユニット 5 3 1 内において、回転軸が後方へ突出するように取付けられている。演出操作ユニット第二駆動モータ 5 3 4 の回転軸には、平歯車状の第二駆動ギア 5 3 4 a が取付けられている。第二駆動ギア 5 3 4 a は、軸部材 5 3 2 d の途中に固定されている平歯車状の装飾面部ギア 5 3 4 b と噛合している。従って、演出操作ユニット第二駆動モータ 5 3 4 により、第二駆動ギア 5 3 4 a、装飾面部ギア 5 3 4 b、及び軸部材 5 3 2 d を介して、第一装飾面部 5 3 2 と第二装飾面部 5 3 3（回転装飾部 5 3 3 a）とを一緒に回転させることができる。

20

【0739】

第一装飾面部装飾基板 5 3 5 及び第二装飾面部装飾基板 5 3 6 は、前面が白色とされていると共に、実装されている L E D が、フルカラー L E D とされている。

【0740】

本実施形態の装飾回転体ユニット 5 3 0 は、第二軸線 C L 2 を中心として、互いに装飾の異なる第一装飾面部 5 3 2 と第二装飾面部 5 3 3 とが、周方向に列設されている。具体的には、第一装飾面部 5 3 2 と第二装飾面部 5 3 3 は、周方向へ 1 8 0 度離間して備えられている。

【0741】

[3-4h-6. 第三演出操作ユニットの作用効果]

30

次に、第三演出操作ユニット 4 0 0 B の作用効果について、主に図 7 8、図 8 1、及び図 8 8 等を参照して詳細に説明する。図 8 8（a）は装飾回転体ユニットの第二装飾面部を前方へ向けた状態で示す第三演出操作ユニットの正面図であり、（b）は（a）を操作ボタンの中心軸が延びている方向から見た説明図である。図 8 9（a）は第三演出操作ユニットにおいて第一装飾面部を前方へ向けた状態で第一装飾面部の回転を示す説明図であり、（b）は第三演出操作ユニットにおいて第二装飾面部を前方へ向けた状態で第二装飾面部の回転を示す説明図である。

【0742】

本実施形態の第三演出操作ユニット 4 0 0 B は、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に遊技球が打込まれることで変化する遊技状態に応じて演出画像を遊技者に見せることができると共に、遊技者に操作ボタン 4 1 0 の操作をさせて遊技者に提示した遊技者参加型演出に遊技者を参加させて楽しませることができるものである。

40

【0743】

第三演出操作ユニット 4 0 0 B は、図示は省略するが、全高が、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠ベース 1 1 0 の貫通口 1 1 1 の下側の部位の高さと略同じ高さに形成されている。また、第三演出操作ユニット 4 0 0 B は、全幅が、扉枠 3 の全幅の 1 / 3 よりも若干大きく形成されている。第三演出操作ユニット 4 0 0 B は、正面視において、遊技領域 5 a（扉枠ベース 1 1 0 の貫通口 1 1 1）の下側で左右方向の中央に配置されている。

50

【0744】

第三演出操作ユニット400Bは、フレームユニット415のフレーム本体416の上部が、皿ユニット320における皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに取付けられている。第三演出操作ユニット400Bは、皿ユニット320に取付けた状態で、底面となる中継基板カバー527の脚部527aの下面が、皿ユニット320の皿ユニットカバー326における底板部326iの上面との間に、隙間が形成されている。つまり、第三演出操作ユニット400Bは、皿ユニット320に対して上部のみが取付けられており、吊下げられた状態に取付けられている。

【0745】

また、第三演出操作ユニット400Bは、フレームユニット415の前面（フレーム本体416の中央開口部416aの前端内周により形成される面）が、演出操作ユニット取付部326aの前端開口の傾斜面と平行になるように取付けられている。これにより、第三演出操作ユニット400Bは、湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出している透明な操作ボタン410の中心軸線CL（図82を参照）が、垂直線に対して63度の角度で、前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している。これにより、本パチンコ機1を用いて遊技を行うために本パチンコ機1の前で遊技者が着座すると、遊技者の頭部が皿ユニット320（第三演出操作ユニット400B）の上方に配置されている遊技盤5における遊技領域5aの中央の前方に位置するため、操作ボタン410の中心軸線CLが、遊技者の頭部付近を通ることとなる。従って、遊技者が遊技領域5aから第三演出操作ユニット400B（操作ボタン410）に視線を落すと、操作ボタン410がその正面視（中心軸線CLと平行な方向からの投影視）に可及的に近い状態で見えることとなり、操作ボタン410や操作ボタン410内の装飾回転体ユニット530等を良好な状態で視認することができる。

【0746】

第三演出操作ユニット400Bは、操作ボタン410の四つのガイドボス部413cが第三ベースユニット520の四つの保持孔521bに夫々摺動可能に挿入されていると共に、操作ボタンバネ523により前方へ付勢されている。第三演出操作ユニット400Bは、通常の状態（操作ボタン410を押圧操作していない状態）では、操作ボタンバネ523の付勢力によって、演出操作ユニット400及び第二演出操作ユニット400Aと同様に、操作ボタン410のボタンベース413のフランジ部413bの前端が、フレームユニット415のフレーム本体416の後面における中央開口部416a付近の部位に当接している。

【0747】

第三演出操作ユニット400Bは、通常の状態では、操作ボタン410におけるボタンフレーム412の内周付近から中央側（中心軸線CL側）が、フレームユニット415におけるフレーム本体416の中央開口部416aから前方へ突出している。換言すると、操作ボタン410における湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出している透明なボタンレンズ411において、ボタンフレーム412の内周（内側）から前方へ突出している部位が、フレームユニット415のフレーム本体416の中央開口部416aから前方へ突出している（図82等を参照）。

【0748】

因みに、本実施形態では、フレームユニット415におけるフレーム本体416の中央開口部416aの直径が約15cmとされており、操作ボタン410の中心軸線CL方向に対してボタンレンズ411（の前端）がフレームユニット415の前面から約4cm前方へ突出している。

【0749】

通常の状態において、遊技者が第三演出操作ユニット400Bの操作ボタン410を押圧操作すると、操作ボタン410は操作ボタンバネ523の付勢力に抗して中心軸線CLに沿って後方へ移動する。そして、操作ボタン410の後端が第三ベースユニット520のユニットベース521の前面に当接すると、後方への移動が規制されて操作ボタン41

0の後方への移動が停止する。遊技者が操作ボタン410を押圧操作する時には、湾曲面状（略球面の一部の形状）に前方へ膨出しているボタンレンズ411を押圧する。

【0750】

この操作ボタン410は、従来のパチンコ機に備えられている演出用の操作ボタンと比較して、外径が非常に大きく形成されているため、ボタンレンズ411の中央部分から離れた周縁付近が押圧される可能性が高い。詳述すると、従来のパチンコ機における演出用の操作ボタンは、その中心軸線が垂直線と略平行に延びるように取付けられているのに対して、本実施形態の第三演出操作ユニット400Bの操作ボタン410は、演出操作ユニット400及び第二演出操作ユニット400Aと同様に、中心軸線CLが垂直線に対して傾いて取付けられているため、遊技者が従来のパチンコ機と同様に上方から操作ボタン410を押圧すると、図61において白抜きの矢印で示すように、操作ボタン410の中心軸線CLから離れた部位を押圧することとなる。

10

【0751】

ところで、従来のパチンコ機における演出用の操作ボタンは、遊技者が押圧操作する面が平坦な面に形成されていることから、押圧操作する部位を平坦な面としたまま操作ボタンを大きくした場合、操作ボタンの中央から外れた部位を押圧すると、その押圧された部位が先に後退するように押圧操作する面が傾いてしまい、操作ボタンが真直ぐに後退することができなくなって、操作ボタンを押圧操作することができなくなる虞がある。

【0752】

これに対して、本実施形態の第三演出操作ユニット400Bの操作ボタン410は、遊技者が押圧操作する部位（ボタンレンズ411）が、前方へ膨出した湾曲面状（略球面の一部の形状）としているため、操作ボタン410の中央から離れた位置を押圧操作した場合、その力が操作ボタン410の全体に分散されて操作ボタン410が傾き難くなり、操作ボタン410が真直ぐに後方へ移動することができる。従って、操作ボタン410の前面側のどの位置を押圧操作しても、操作ボタン410が傾くことなくスムーズに後退することができるため、押圧操作を確実に検知させることができ、操作ボタン410を押圧操作する演出を十分に楽しませることができる。

20

【0753】

また、第三演出操作ユニット400Bは、装飾基板ユニット420における基板ベース421の前面下部に振動モータ424が取付けられている上で、上述したように、第三演出操作ユニット400Bが吊下げられるように上部のみが皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326aに取付けられているため、振動モータ424により錘424aを回転させて振動を発生させると、取付けられている部位から最も離れた部位で振動が発生することから、第三演出操作ユニット400B全体を大きく（強く）振動させることができ、第三演出操作ユニット400Bに触れている遊技者に対して振動を伝達させることができる。また、振動モータ424を、比較的遊技者が押圧操作し易い位置の直下に配置しているため、操作ボタン410を押圧操作している遊技者に対して強い振動を伝達させることができ、遊技者を驚かせて演出を楽しませることができる。

30

【0754】

更に、第三演出操作ユニット400Bは、吊下げられたような状態で皿ユニットカバー326に取付けられていると共に、下面を形成している中継基板カバー527の脚部527aの下面と皿ユニットカバー326の底板部326iの上面との間に隙間が形成されているため、操作ボタン410を強く下方へ押圧したり叩いたりした時に、脚部527aの下面が底板部326iの上面に当接するまでの間、フレームユニット415の取付部416eや皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326a等が下方へ撓むことで衝撃を吸収することができる。また、脚部527aの下面が底板部326iの上面に当接した後では、第三演出操作ユニット400Bの下方への移動を規制し、フレームユニット415の取付部416eや皿ユニットカバー326の演出操作ユニット取付部326a等に無理な力が作用するのを回避させることができ、第三演出操作ユニット400B等の破損を防止することができる。従って、第三演出操作ユニット400Bの操作ボタン410

40

50

を押圧操作する演出を遊技者に提示した時等に、強い力で操作ボタン４１０が押圧操作されたり叩かれたりしても、操作ボタン４１０や第三演出操作ユニット４００Ｂ等が破損することはないため、破損による遊技の中断を回避させることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができると共に、破損し難くすることで遊技ホール側の負担の増加を抑制させることができる。

【０７５５】

また、上述したように、遊技者が押圧操作する操作ボタン４１０のボタンレンズ４１１を、前方へ突出している湾曲面状（略球面の一部の形状）に形成しているため、平板状とした場合と比較して強度・剛性が高くなっていると共に、強く叩かれても、その衝撃をボタンレンズ４１１全体へ分散させることができ、破損し難くなっている。

10

【０７５６】

また、第三演出操作ユニット４００Ｂは、操作ボタン４１０のボタンレンズ４１１におけるボタンフレーム４１２の内周から中央側へ延びている第一ボタン装飾部４１１ａを備えているため、この第一ボタン装飾部４１１ａの凹凸の装飾によりボタンレンズ４１１の内側となる部位の外周縁の部位において後方を見え辛くすることができる。第一ボタン装飾部４１１ａが形成されている部位の後方（中心軸線ＣＬ方向の後方）には、操作ボタン４１０のボタンベース４１３の本体部４１３ａの内周面と装飾回転体ユニット５３０の外周面との間の隙間が位置しているが、その隙間の前方に位置する第一ボタン装飾部４１１ａによって前方側（遊技者側）から、装飾回転体ユニット５３０の外周の隙間を見え難くすることができる。これにより、押圧操作可能な操作ボタン４１０内に、回転する装飾回

20

【０７５７】

更に、第三演出操作ユニット４００Ｂは、操作ボタン４１０内（ボタンフレーム４１２の内側）に配置されている装飾回転体ユニット５３０に、第一装飾面部装飾基板５３５及び第二装飾面部装飾基板５３６が備えられており、それらに実装されている複数のＬＥＤを発光させることで、操作ボタン４１０内において第一装飾面部５３２及び第二装飾面部

30

【０７５８】

また、第三演出操作ユニット４００Ｂは、操作ボタン４１０の外周付近に位置するボタンフレーム４１２のフレーム開口部４１２ａから臨む第二ボタン装飾部４１１ｂの後方に、装飾基板ユニット４２０における操作ボタン左外装飾基板４２２の第一ＬＥＤ４２２ａ及び操作ボタン右外装飾基板４２３の第一ＬＥＤ４２３ａが配置されており、それら第一

40

【０７５９】

50

更に、第三演出操作ユニット４００Ｂは、フレームユニット４１５におけるフレーム本体４１６の六つの外周開口部４１６ｂから臨むフレームサイドレンズ４１７の後方に、操作ボタン左外装飾基板４２２の第二ＬＥＤ４２２ｂ及び操作ボタン右外装飾基板４２３の第二ＬＥＤ４２３ｂが配置されており、それら第二ＬＥＤ４２２ｂ、４２３ｂを発光させることでフレームサイドレンズ４１７を発光装飾させることができる。操作ボタン左外装飾基板４２２の第二ＬＥＤ４２２ｂ及び操作ボタン右外装飾基板４２３の第二ＬＥＤ４２３ｂは、フレームユニット４１５のフレーム本体４１６における筒状の内側筒部４１６ｄとフレーム本体４１６の外周との間に位置しており、第二ＬＥＤ４２２ｂ、４２３ｂからの光が内側筒部４１６ｄの内側やフレーム本体４１６の外側へ漏れることはなく、フレームユニット４１５のフレームサイドレンズ４１７のみを良好に発光装飾させることができる。

10

【０７６０】

また、第三演出操作ユニット４００Ｂは、フレームユニット４１５のフレームトップレンズ４１８の後方に、第三ベースユニット５２０におけるフレームトップレンズ装飾基板５２２が配置されており、フレームトップレンズ装飾基板５２２の前面に実装されている複数のＬＥＤを発光させることで、フレームトップレンズ４１８を発光装飾させることができる。第三ベースユニット５２０におけるユニットベース５２１のフレームトップレンズ装飾基板５２２が取付けられている部位の下側からは、フレームトップレンズ４１８の下端後方付近まで平板状の遮光壁部５２１ｃが前方へ突出しており、フレームトップレンズ装飾基板５２２のＬＥＤからの光が操作ボタン４１０やフレームサイドレンズ４１７側

20

【０７６１】

本実施形態の第三演出操作ユニット４００Ｂは、操作ボタン４１０の透明なボタンレンズ４１１を通して後側に配置されている装飾回転体ユニット５３０を、前方から視認することができる。この第三演出操作ユニット４００Ｂは、通常の状態では、図７８及び図８０等に示すように、装飾回転体ユニット５３０の第一装飾面部５３２を前方へ向けた状態としている。この状態では、第一装飾面部５３２の軸部材５３２ｄ（第二軸線ＣＬ２）の中心軸が、操作ボタン４１０の中心軸線ＣＬと略一致している（図８２を参照）。また、通常の状態では、第一装飾面部５３２における第二軸線ＣＬ２周りの回転位置が、方向性

30

【０７６２】

また、通常の状態では、装飾回転体ユニット５３０における回転体ベースユニット５３１のストッパ５３１ｄが、第三ベースユニット５２０におけるユニットベース５２１の右軸受部５２１ｈよりも上側の前面に当接している。つまり、通常の状態では、ストッパ５３１ｄにより装飾回転体ユニット５３０が、水平に延びている第一軸線ＣＬ１に対して、上部が後方へ移動する方向への回転が規制されている。

【０７６３】

この通常の状態で、第三ベースユニット５２０における演出操作ユニット第一駆動モータ５２８により第一駆動ギア（図示は省略）及び第一伝達ギア５２９を介して、装飾回転体ユニット５３０の回転体ギア５３１ａを、右側面視において反時計回りの方向へ回転させると、装飾回転体ユニット５３０が、その上部が前方へ移動するように第一軸線ＣＬ１周りに回転することとなる。そして、通常の状態から、装飾回転体ユニット５３０が、第一軸線ＣＬ１周りに１８０度回転すると、ストッパ５３１ｄがユニットベース５２１の右軸受部５２１ｈよりも下側の前面に当接し、これ以上の回転が規制されると共に、演出操作ユニット第一駆動モータ５２８による回転駆動が停止する。

40

【０７６４】

なお、図示は省略するが、第三ベースユニット５２０には、装飾回転体ユニット５３０の回転位置を検知する回転検知センサを備えており、回転検知センサによる検知に基づいて、装飾回転体ユニット５３０の回転位置が制御されている。

50

【0765】

装飾回転体ユニット530を、通常の状態から第一軸線CL1周りに180度回転させると、図88に示すように、第二装飾面部533が前方を向いた状態となる。従って、操作ボタン410における透明なボタンレンズ411を通して、第二装飾面部533が良好に視認できる状態となっている。この状態では、第二装飾面部533の第二軸線CL2が、操作ボタン410の中心軸線CLと略一致している。

【0766】

また、第三演出操作ユニット400Bは、装飾回転体ユニット530において演出操作ユニット第二駆動モータ534により、第二駆動ギア534a及び装飾面部ギア534bを介して、第二軸線CL2と同軸上に延びた軸部材532dを回転させると、軸部材532dの両端に取付けられている第一装飾面部532及び第二装飾面部533を同時に回転させることができる（図89を参照）。換言すると、演出操作ユニット第二駆動モータ534により、第一装飾面部532及び第二装飾面部533を、水平に延びた第一軸線CL1に対して直交している第二軸線CL2周りに回転させることができる。

【0767】

なお、図示は省略するが、装飾回転体ユニット530は、第一装飾面部532及び第二装飾面部533の回転位置を検知する回転検知センサを備えており、その回転検知センサの検知により、第一装飾面部532及び第二装飾面部533を任意の回転位置で停止させることができる。従って、第一装飾面部532のよう、方向性を有したロゴ装飾部532aを備えていても、その方向性に合わせた位置で回転停止させることができるため、第一装飾面部532の装飾が損なわれることはなく、装飾性を確実に発揮させることができる。

【0768】

また、第三演出操作ユニット400Bは、装飾回転体ユニット530に備えられている第一装飾面部装飾基板535及び第二装飾面部装飾基板536により、第一装飾面部532及び第二装飾面部533を、夫々発光装飾させることができる。第一装飾面部装飾基板535及び第二装飾面部装飾基板536による第一装飾面部532及び第二装飾面部533の発光装飾は、装飾回転体ユニット530が水平に延びた第一軸線CL1周りに回転している時や、第一装飾面部532及び第二装飾面部533が第一軸線CL1に対して直交している第二軸線CL2周りに回転している時でも行うことができる。

【0769】

第二装飾面部533は、回転する回転装飾部533aと、回転しない固定装飾部533bとを備えているため、回転装飾部533aを回転させている時に、第二装飾面部装飾基板536に実装されている複数のLEDを発光させると、固定装飾部533bを通して前方へ照射された光の一部が、回転している回転装飾部533aの不透光性の部位や着色されている部位等によって周期的に遮られることとなり、チカチカした瞬くような発光装飾を遊技者に見せることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。

【0770】

[3-4h-7. 第三演出操作ユニットにおける可動演出]

次に、第三演出操作ユニット400Bにおける可動演出について、主に図90及び図91を参照して詳細に説明する。図90は、第三演出操作ユニットにおいて、装飾回転体ユニットを回転させる可動演出の動きを示す説明図である。図91は、第三演出操作ユニットにおいて、第一装飾面部及び第二装飾面部を回転させた状態で装飾回転体ユニットを回転させる可動演出の動きを示す説明図である。まず、図90等を参照して、演出操作ユニット第一駆動モータ528のみを用いた装飾回転体ユニット530の可動演出について説明する。通常の状態では、図90(a)等に示すように、ロゴ装飾部532aを有した第一装飾面部532が前方へ向けられている。

【0771】

水平に延びた第一軸線CL1周りのみに回転させる可動演出の一例として、通常の状態（図90(a)の状態）から、演出操作ユニット第一駆動モータ528により、第一駆動

10

20

30

40

50

ギア（図示は省略）第一伝達ギア 5 2 9、及び回転体ギア 5 3 1 a を介して、装飾回転体ユニット 5 3 0 を右側面視において反時計回りの方向へ、途中で停止させることなく一気に 1 8 0 度回転させて、第一装飾面部 5 3 2 の反対側に配置されている第二装飾面部 5 3 3 が前方を向いた状態とする（図 9 0（d）を参照）。これにより、第一装飾面部 5 3 2 が下方へ移動するように回転しつつ、第二装飾面部 5 3 3 が上方から移動して出現するような可動演出を遊技者に見せることができる。従って、第一装飾面部 5 3 2 が、装飾の異なる第二装飾面部 5 3 3 に突然切替わったような印象を遊技者に与えることができ、遊技者を驚かせることができると共に、装飾が変化することで遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0 7 7 2】

また、上記とは異なる可動演出として、通常の状態から、装飾回転体ユニット 5 3 0 が、右側面視において反時計回りの方向へ 0 度～6 0 度の角度範囲内で往復するように、演出操作ユニット第一駆動モータ 5 2 8 を複数回に亘って正転・逆転させる。これにより、第一装飾面部 5 3 2 が下方を向くように回転した時には、第一装飾面部 5 3 2 の上側に複数の周面装飾部 5 3 1 f を間にして第二装飾面部 5 3 3 の一部が僅かに見えることとなるため（図 9 0（b）を参照）、装飾回転体ユニット 5 3 0 が往復回転することで見え隠れする第二装飾面部 5 3 3 に対して、遊技者の関心を強く引付けさせることができ、第二装飾面部 5 3 3 が前方を向くか否かによってチャンスの到来に対する遊技者の期待感を高めさせることができる。その後、装飾回転体ユニット 5 3 0 を基の状態（図 9 0（a）の状態）に戻すことで、遊技者に対してチャンスが到来しないことを示唆させることができる。一方、装飾回転体ユニット 5 3 0 を更に回転させて第二装飾面部 5 3 3 を前方へ向けた状態（図 9 0（d）の状態）とすることで、チャンスが到来することを示唆させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0 7 7 3】

また、上記とは異なる可動演出として、通常の状態から、装飾回転体ユニット 5 3 0 を、右側面視において反時計回りの方向へ 9 0 度回転させて、回転体ベースユニット 5 3 1 の外周面を前方へ向けた状態とする（図 9 0（c）を参照）。これにより、前方を向いている回転体ベースユニット 5 3 1 の外周面に間にして、下側に第一装飾面部 5 3 2 が下方を向いた状態で、また、上側に第二装飾面部 5 3 3 が上方を向いた状態で、夫々位置しており、第一装飾面部 5 3 2 及び第二装飾面部 5 3 3 の装飾が不明瞭になるため、相対的に、回転体ベースユニット 5 3 1 の外周面に備えられている複数の周面装飾部 5 3 1 f の装飾を明瞭に見せることができ、周面装飾部 5 3 1 f の装飾を楽しませることができる。また、装飾回転体ユニット 5 3 0 が、複数の周面装飾部 5 3 1 f を前方へ向けた中間位置で回転停止することで、遊技者に対して遊技状況の変化を予感させることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。その後、装飾回転体ユニット 5 3 0 を所定の方向へ回転させて、第一装飾面部 5 3 2 を基のように前方へ向けた状態、或いは、第二装飾面部 5 3 3 を前方へ向けた状態、とすることで、上記と同様の作用効果を奏することができる。

30

【0 7 7 4】

更に、装飾回転体ユニット 5 3 0 を、通常の状態から、右側面視において反時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態（図 9 0（c）を参照）で、その回転角度を中心にして所定角度範囲で往復するように、演出操作ユニット第一駆動モータ 5 2 8 を複数回に亘って正転・逆転させる。これにより、回転体ベースユニット 5 3 1（複数の周面装飾部 5 3 1 f）を挟んで、第一装飾面部 5 3 2 側が多く見えたり、第二装飾面部 5 3 3 側が多く見えたり、するため、遊技者に対して、第一装飾面部 5 3 2 が前方を向くか第二装飾面部 5 3 3 が前方を向くかでワクワク・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。その後、装飾回転体ユニット 5 3 0 を所定の方向へ回転させて、第一装飾面部 5 3 2 を前方へ向けた状態、或いは、第二装飾面部 5 3 3 を前方へ向けた状態、とすることで、上記と同様の作用効果を奏することができる。

40

50

【0775】

また、上記とは異なる可動演出として、通常の状態から、装飾回転体ユニット530を180度回転させて、第二装飾面部533を前方へ向けた状態（図90（d）を参照）とし、この状態を基準として、上記とは逆の動作をする可動演出を行うこともでき、上記と同様の作用効果を奏することができる。この場合、前方を向いている第二装飾面部533が、上方へ移動するように回転して第一装飾面部532が下方から出現することとなるため、遊技者に対して上昇機運を感じさせることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができると共に、第二装飾面部533の上方への回転により、遊技者の視線を第三演出操作ユニット400Bよりも上側にある遊技領域5a内に向けさせることができ、遊技領域5a内での遊技や演出等を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0776】

なお、上記の可動演出を実行する際に、第一装飾面部装飾基板535及び第二装飾面部装飾基板536に夫々実装されている複数のLEDを適宜発光させて、第一装飾面部532や第二装飾面部533を適宜発光装飾させた状態とする。これにより、操作ボタン410の透明なボタンレンズ411を通して見える第一装飾面部532や第二装飾面部533がより見え易くなるため、遊技者に対してそれらの装飾の違いを明確に認識させることができ、装飾の違いによるプレミアム感を十分に発揮させることができると共に、それらの装飾を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。また、第一装飾面部532や第二装飾面部533を発光装飾させることで、遊技者の関心を操作ボタン410へ向けさせることができるため、操作ボタン410を押圧操作させる遊技者参加型演出の実行時に、遊技者に対して操作ボタン410の押圧操作を促すことができ、遊技者参加型演出に遊技者を参加させて楽しませることができる。

20

【0777】

続いて、図91等を参照して、演出操作ユニット第一駆動モータ528及び演出操作ユニット第二駆動モータ534を用いた装飾回転体ユニット530の可動演出について説明する。最初の状態では、図91（a）に示すように、ロゴ装飾部532aを有した第一装飾面部532が前方へ向けられていると共に、第一装飾面部532が、演出操作ユニット第二駆動モータ534によって、操作ボタン410の中心軸線CLと一致するように延びている第二軸線CL2周り（ここでは、時計回りの方向）に回転させられている。この状態では、第一装飾面部532が第二軸線CL2周りに回転していることから、方向性を有したロゴ装飾部532aのロゴが遊技者側から認識し辛くなっている。

30

【0778】

演出操作ユニット第二駆動モータ534により第一装飾面部532及び第二装飾面部533を回転させた状態で行われる可動演出の一例として、第一装飾面部532（第二装飾面部533）を第二軸線CL2周りに回転させたまま、演出操作ユニット第一駆動モータ528により、装飾回転体ユニット530を、右側面視において反時計回りの方向へ、途中で停止させることなく一気に180度回転させて、第一装飾面部532の反対側で回転している第二装飾面部533を、前方へ向けた状態とする（図91（d）を参照）。これにより、時計回りに回転していた第一装飾面部532が、突然、装飾の異なる第二装飾面部533に切替わると共に、第二装飾面部533（回転装飾部533a）が第一装飾面部532とは反対方向の反時計回りの方向に回転しているため、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0779】

また、上記とは異なる可動演出として、演出操作ユニット第二駆動モータ534により第一装飾面部532及び第二装飾面部533を第二軸線CL2周りに回転させたままの状態、装飾回転体ユニット530が、右側面視において反時計回りの方向へ0度～60度の角度範囲内で往復するように、演出操作ユニット第一駆動モータ528を複数回に亘って正転・逆転させる。これにより、第二軸線CL2周りに回転している第一装飾面部53

50

2が下方を向くように第一軸線C L 1周りに回転した時には、第一装飾面部5 3 2の上側において第二軸線C L 2周りには回転していない複数の周面装飾部5 3 1 fが見えると共に、複数の周面装飾部5 3 1 fの上側には、第二軸線C L 2周りに回転している第二装飾面部5 3 3の一部が僅かに見えることとなる(図9 1 (b))を参照)。従って、装飾回転体ユニット5 3 0が、第一軸線C L 1周りに往復回動することで、見え隠れする第二装飾面部5 3 3に対して、遊技者の関心を強く引付けさせることができ、第二装飾面部5 3 3が前方を向くか否かによってチャンスの到来に対する遊技者の期待感を高めさせることができる。その後、装飾回転体ユニット5 3 0を第一軸線C L 1周りに対して所定方向へ回転させて、第一装飾面部5 3 2を前方へ向けた状態(図9 1 (a))の状態)、或いは、第二装飾面部5 3 3を前方へ向けた状態(図9 1 (b))の状態)とし、遊技者が所望した状態となれば、チャンスの到来を確信させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。なお、第二軸線C L 2周りに回転している第一装飾面部5 3 2を前方へ向けた後に、第一装飾面部5 3 2のロゴ装飾部5 3 2 aが正しい向きとなるように回転を停止させても良い。これにより、遊技者に対して、第一装飾面部5 3 2のロゴ装飾部5 3 2 aを、明確に認識させることができるため、チャンスの到来を示唆させることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0 7 8 0】

また、上記とは異なる可動演出として、演出操作ユニット第二駆動モータ5 3 4により第一装飾面部5 3 2及び第二装飾面部5 3 3を第二軸線C L 2周りに回転させたままの状態から、装飾回転体ユニット5 3 0を、第一軸線C L 1周りに対し右側面視において反時計回りの方向へ9 0度回転させて、回転体ベースユニット5 3 1の外周面を前方へ向けた状態とする(図9 1 (c))を参照)。これにより、前方を向いている回転体ベースユニット5 3 1の外周面を間にして、下側に第一装飾面部5 3 2が下方を向いた状態で、また、上側に第二装飾面部5 3 3が上方を向いた状態で、夫々位置していると共に、それらが同じ方向へ移動するように動いている状態となることから、第一装飾面部5 3 2及び第二装飾面部5 3 3の装飾を不明瞭な状態とすることができるため、それらの間に挟まれている静止した回転体ベースユニット5 3 1の外周面の複数の周面装飾部5 3 1 fを明瞭に見ることができる。従って、操作ボタン4 1 0内において、静止している周面装飾部5 3 1 fを目立たせることができ、遊技者の関心を周面装飾部5 3 1 fに強く引付けさせて、その装飾を楽しませることができる。その後、装飾回転体ユニット5 3 0を所定方向へ回転させて、第一装飾面部5 3 2を基のように前方へ向けた状態、或いは、第二装飾面部5 3 3を前方へ向けた状態、とすることで、上記と同様の作用効果を奏することができる。

20

30

【0 7 8 1】

更に、第一装飾面部5 3 2及び第二装飾面部5 3 3を第二軸線C L 2周りに回転させたまま、装飾回転体ユニット5 3 0を第一軸線C L 1周りに回転させて回転体ベースユニット5 3 1の外周面を前方へ向けた状態(図9 1 (c))を参照)で、その状態を中心に第一軸線C L 1周りに対して所定角度範囲で往復するように、演出操作ユニット第一駆動モータ5 2 8を複数回に亘って正転・逆転させる。これにより、回転体ベースユニット5 3 1(複数の周面装飾部5 3 1 f)を挟んで、夫々が第二軸線C L 2周りに回転している第一装飾面部5 3 2側が多く見えたり第二装飾面部5 3 3側が多く見えたりするため、遊技者に対して、第一装飾面部5 3 2が前方を向くか第二装飾面部5 3 3が前方を向くかでワクワク・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。その後、装飾回転体ユニット5 3 0を第一軸線C L 1周りに対して所定方向へ回転させて、第一装飾面部5 3 2を前方へ向けた状態(図9 1 (a))の状態)、或いは、第二装飾面部5 3 3を前方へ向けた状態(図9 1 (b))の状態)とすることで、上記と同様の作用効果を奏することができる。

40

【0 7 8 2】

また、上記とは異なる可動演出として、通常の状態から、第一装飾面部5 3 2及び第二装飾面部5 3 3を第二軸線C L 2周りに回転させた後に、装飾回転体ユニット5 3 0を第

50

一軸線C L 周りに180度回転させて、回転している第二装飾面部533を前方へ向けた状態、或いは、通常の状態から、装飾回転体ユニット530を第一軸線C L 周りに180度回転させて、第二装飾面部533を前方へ向けた後に、第一装飾面部532及び第二装飾面部533を第二軸線C L 2 周りに回転させた状態とし、この状態(図91(d)を参照)を基準として、上記とは逆の動作をする可動演出を行うこともでき、上記と同様の作用効果を奏することができる。この場合、前方を向いている回転中の第二装飾面部533が、上方へ移動するように第一軸線C L 1 周りに回転して、第二装飾面部533とは第二軸線C L 2 周りに対して逆方向に回転している第一装飾面部532が下方から出現することとなるため、遊技者に対して上昇機運を感じさせることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができると共に、第二軸線C L 2 周りに回転している第二装飾面部533の上方への移動により、遊技者の視線を第三演出操作ユニット400Bよりも上側にある遊技領域5a内に向けさせることができ、遊技領域5a内での遊技や演出等を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0783】

なお、上記の可動演出を実行する際に、演出操作ユニット第二駆動モータ534による第一装飾面部532及び第二装飾面部533の第二軸線C L 2 周りの回転を、途中で逆回転させるようにしても良いし、所定の角度範囲内で往復回転させるようにしても良い。また、演出操作ユニット第一駆動モータ528による装飾回転体ユニット530の第一軸線C L 1 周りの回転速度と、演出操作ユニット第二駆動モータ534による第一装飾面部532及び第二装飾面部533の第二軸線C L 2 周りの回転速度と、同じ回転速度としても

20

【0784】

また、上記の可動演出を実行する際に、第一装飾面部装飾基板535及び第二装飾面部装飾基板536に夫々実装されている複数のLEDを適宜発光させて、第二軸線C L 2 周りに回転している第一装飾面部532及び第二装飾面部533を適宜発光装飾させた状態とする。これにより、第二軸線C L 2 周りに回転している第一装飾面部532を前方へ向けた状態では、操作ボタン410の透明なボタンレンズ411全体を、一様な光により発光装飾させることができる。一方、第二軸線C L 2 周りに回転している第二装飾面部533を前方へ向けた状態では、回転装飾部533aによる周期的な光の遮断により、透明なボタンレンズ411を、チカチカした瞬くような光によって発光装飾させることができる。このように、操作ボタン410のボタンレンズ411を、多彩に発光装飾させることができるため、遊技者の関心を操作ボタン410へ向けさせることができ、操作ボタン410を押圧操作させる遊技者参加型演出の実行時に、遊技者に対して操作ボタン410の押圧操作を促すことが可能となり、遊技者参加型演出に遊技者を参加させて楽しませることができる。

30

【0785】

[3-4h-8. 第三演出操作ユニットの排熱作用]

次に、第三演出操作ユニット400Bの排熱作用について、主に図92等を参照して詳細に説明する。図92は、第三演出操作ユニットにおいて、第二装飾面部の回転による空気の流れを示す説明図である。本実施形態の第三演出操作ユニット400Bでは、操作ボタン410の後側に配置されている装飾回転体ユニット530が、操作ボタン410と第三ベースユニット520のユニットベース521(収容壁部521a)とによって、前後が閉鎖されたボタン内空間ASに配置されている(図92を参照)。このボタン内空間ASの後部を形成し、装飾回転体ユニット530の後側を覆っている収容壁部521aには、前後に貫通している複数の換気口521dが形成されている。従って、ボタン内空間ASは、複数の換気口521dを通して、第三演出操作ユニット400Bが取付けられている皿ユニットカバー326の取付空間326j内と連通している。なお、図示は省略するが、取付空間326jは、底板部326iや下皿カバー340に形成されている排気口を

40

50

通してパチンコ機 1 の外部と連通している。

【0786】

また、第三演出操作ユニット 400B では、装飾回転体ユニット 530 において、回転体ベースユニット 531 の軸受筒部 531e に、第二軸線 CL と同軸上で回転可能に取付けられている一つの軸部材 532d の両端に、互いに装飾の異なる第一装飾面部 532 と第二装飾面部 533 が夫々取付けられており、第一装飾面部 532 と第二装飾面部 533 とが一緒に回転できるようになっている。第一装飾面部 532 と第二装飾面部 533 とを回転させる演出操作ユニット第二駆動モータ 534 は、中空の回転体ベースユニット 531 内に取付けられている。回転体ベースユニット 531 の外周面には、貫通した孔状の装飾からなる複数の周面装飾部 531f が形成されており、それら周面装飾部 531f を通して、回転体ベースユニット 531 の内側と外側とが互いに連通している。

10

【0787】

装飾回転体ユニット 530 において、第二軸線 CL 周りに回転可能に取付けられている第一装飾面部 532 及び第二装飾面部 533 のうち、第二装飾面部 533 では、第二軸線 CL 周りに回転する回転装飾部 533a が、回転させた時に風を発生させることが可能な形状に形成されている。

【0788】

上記のような構成の第三演出操作ユニット 400B において、装飾回転体ユニット 530 の第一装飾面部 532 を前方へ向けた状態で、第一装飾面部 532 及び第二装飾面部 533 を、演出操作ユニット第二駆動モータ 534 により第二軸線 CL 周りに対して所定方向へ回転させると、第二装飾面部 533 における回転装飾部 533a の回転により発生した風が、後方を覆っている収容壁部 521a の複数の換気口 521d を通して、収容壁部 521a よりも後側へ抜けることとなる（図 92（a）を参照）。この風の流れにより、装飾回転体ユニット 530 が収容されているボタン内空間 AS の空気を、強制的に外部に排出させて換気させることができる。そして、ボタン内空間 AS と回転体ベースユニット 531 の内部とは、複数の周面装飾部 531f を通して互いに連通しているため、演出操作ユニット第二駆動モータ 534 から放出された熱を、複数の周面装飾部 531f、ボタン内空間 AS、及び換気口 521d を通して、第三演出操作ユニット 400B の後方（皿ユニット 320 の取付空間 326j 内）へ排出させることができる。これにより、装飾回転体ユニット 530 内や操作ボタン 410 内の温度が異常に上昇するのを抑制することができ、熱による不具合の発生を防止することができる。

20

30

【0789】

また、本実施形態の第三演出操作ユニット 400B は、装飾回転体ユニット 530 の第二装飾面部 533 を前方へ向けた状態で、第一装飾面部 532 及び第二装飾面部 533 を、演出操作ユニット第二駆動モータ 534 により第二軸線 CL 周りに対して所定方向へ回転させると、第二装飾面部 533 における回転装飾部 533a の回転により発生した風が、操作ボタン 410 の内面に沿うように後方へ誘導され、装飾回転体ユニット 530 の後方を覆っている収容壁部 521a の複数の換気口 521d を通して、収容壁部 521a よりも後側へ抜けることとなる（図 92（b）を参照）。この風の流れにより、装飾回転体ユニット 530 が収容されているボタン内空間 AS の空気を、強制的に外部に排出させて換気させることができるため、回転体ベースユニット 531 内に取付けられている演出操作ユニット第二駆動モータ 534 から放出された熱を、複数の周面装飾部 531f、ボタン内空間 AS、及び換気口 521d を通して、第三演出操作ユニット 400B の後方（皿ユニット 320 の取付空間 326j 内）へ排出させることができる。これにより、装飾回転体ユニット 530 内や操作ボタン 410 内の温度が異常に上昇するのを抑制することができ、熱による不具合の発生を防止することができる。

40

【0790】

なお、ユニットベース 521 における収容壁部 521a の複数の換気口 521d を通して取付空間 326j 内に排出された排熱は、底板部 326i や下皿カバー 340 に形成されている図示しない排気口を通してパチンコ機 1 の外部に排出される。

50

【0791】

[3-5. 扉枠左サイドユニット]

扉枠3の扉枠左サイドユニット540について、主に図93乃至図96を参照して詳細に説明する。図93(a)は扉枠における扉枠左サイドユニットの正面図であり、(b)は扉枠左サイドユニットを前から見た斜視図であり、(c)は扉枠左サイドユニットを後ろから見た斜視図である。図94は扉枠左サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図95は扉枠左サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図96は図93(a)におけるN-N線で切断した断面図である。扉枠左サイドユニット540は、皿ユニット320の上側で扉枠左サイド上装飾基板161及び扉枠左サイド下装飾基板162(扉枠左サイド装飾基板160)の前側を覆うように扉枠ベースユニット1000における貫通口111よりも左側の前面左部に取付けられるものである。扉枠左サイドユニット540は、扉枠ベース110の貫通口111の正面視左側を装飾するためのものである。

10

【0792】

扉枠左サイドユニット540は、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース110の前面で貫通口111の正面視左側に取付けられる上下に延びた帯板状の左ユニットベース541と、左ユニットベース541の前面に取付けられている透明な帯板状の左ユニット拡散レンズ部材542と、左ユニット拡散レンズ部材542の前方に配置されており前端部に多面体状の装飾を有している透光性を有する左ユニット装飾レンズ部材(図示は省略)と、左ユニット装飾レンズ部材の前側から左ユニットベース541の前面上部に取付けられており前方へ筒状に突出していると共に上下に延びている左ユニット上装飾ベース544と、左ユニット装飾レンズ部材の前側から左ユニットベース541の前面下部に取付けられており左ユニット上装飾ベース544よりも短く前方へ棒状に突出している左ユニット下装飾ベース545と、左ユニット上装飾ベース544及び左ユニット下装飾ベース545の前側から左ユニット装飾レンズ部材の前端側を覆うように左ユニットベース541の前側に取付けられている透明な左ユニット装飾カバー546と、左ユニット装飾カバー546の前側に取付けられている複数の飾り部材547と、を備えている。

20

【0793】

扉枠左サイドユニット540の左ユニットベース541は、後側が開放された浅い箱状に形成されており、前面に前後に貫通している複数の開口部541aを有している。複数の開口部541aは、図示するように、円形状の穴と、上下に延びた四角形状の穴とがある。左ユニットベース541は、扉枠左サイド装飾基板160(扉枠左サイド上装飾基板161及び扉枠左サイド下装飾基板162)の前面に実装されているLED161a、162aが、複数の開口部541aから前方へ臨むように、扉枠ベース110の前面左側に取付けられる。左ユニットベース541の各開口部541aは、扉枠3に組立てた時に、扉枠左サイド装飾基板160の各LED161a、162aが上下方向の略中央に位置するように夫々形成されている。この左ユニットベース541は、不透光性の部材によって形成されている。

30

【0794】

左ユニット拡散レンズ部材542は、透明な部材によって形成されており、上拡散レンズ部材542Aと下拡散レンズ部材542Bとに上下に分割されている。左ユニット拡散レンズ部材542は、左ユニットベース541における円形状の開口部541aと対応している正面視円形の円形レンズ部542aと、四角形状の開口部541aと対応している正面視四角形の角形レンズ部542bと、を備えている。扉枠左サイドユニット540は、扉枠3に組立てた状態で、円形レンズ部542a及び角形レンズ部542bの中央の直後に、扉枠左サイド装飾基板160の夫々のLED161a、162aが位置するように形成されている。

40

【0795】

左ユニット拡散レンズ部材542の円形レンズ部542aは、前面及び後面が滑らかな凸レンズ状に形成されている。この円形レンズ部542aによって、後方に配置されてい

50

るLED161a, 162aからの光を、点状のまま前方へ照射させることができる。この円形レンズ部542aから前方へ照射された光によって、左ユニット装飾レンズ部材の円形装飾部を発光装飾させることができる。

【0796】

左ユニット拡散レンズ部材542の角形レンズ部542bは、前面中央において円錐状に後方へ窪んだ中央拡散反射部542cと、前面における中央拡散反射部542cの外側に形成されている前面拡散レンズ部542dと、後面中央（中央拡散反射部542cの直後）において湾曲面状に後方へ膨出している入力レンズ部542eと、後面における入力レンズ部542eの外側で全体的に入力レンズ部542eから遠ざかるに従って前方へ移動するように傾斜している前方反射部542fと、を備えている。

10

【0797】

角形レンズ部542bの前面拡散レンズ部542dは、中央拡散反射部542cを中心にした放射状に延びている線により周方向へ分割されている同心円弧状の複数の溝により形成されている。更に詳述すると、前面拡散レンズ部542dは、半径方向に沿って切断した時の断面形状に、溝の部分が後方へ円弧状に窪んでおり、溝と溝の間の山の部分が前方へ円弧状に膨出しており、前面が滑らかな波状に形成されている。また、前面拡散レンズ部542dは、周方向へ分割している放射状に延びた線を境に、溝の部分と山の部分が周方向へ交互に位置するように形成されている。

【0798】

角形レンズ部542bの前方反射部542fは、入力レンズ部542eを中心にした放射状に延びている線により周方向へ分割されている同心円弧状の複数の溝により形成されている。これら複数の溝は、後方から前方へ向かってV字状に窪んでおり、最深部が円弧状に形成されている。前方反射部542fは、半径方向に沿って切断した時の断面形状が、溝と溝との間の山の部分が後方へ尖った三角形状に形成されており、鋸状に形成されている。前方反射部542fは、中心から遠ざかるに従って溝及び山の部分が前方へ移動するように形成されている。また、前方反射部542fは、周方向へ分割している放射状に延びた線を境に、溝の部分と山の部分が周方向へ交互に位置するように形成されている。この周方向へ分割している放射状に延びた線は、前面拡散レンズ部542dにおける放射状に延びた分割線と一致している。

20

【0799】

この角形レンズ部542bは、扉枠3に組立てた状態で、入力レンズ部542eの直後に、扉枠左サイド装飾基板160の対応しているLED161a, 162aが位置している。

30

【0800】

角形レンズ部542bは、LED161a, 162aから前方へ照射された光が、入力レンズ部542eから角形レンズ部542b内に入力される。この入力レンズ部542eは、後方へ湾曲面状（凸レンズ状）に膨出していることから、LED161a, 162aから前方へ広がる光を、前方へ平行に進むように屈折させて、入力された光の略全てを円錐状の中央拡散反射部542cへ導くことができる。そして、中央拡散反射部542cへ導かれた光は、中央拡散反射部542cの傾斜している円錐面により、前後に延びた軸線に対して直角方向（扉枠左サイド装飾基板160の前面と平行な方向）へ拡散するように反射させられ、角形レンズ部542b内をその前面に沿って中央側から外側へ向かって進むこととなる。また、中央拡散反射部542cで反射した光は、角形レンズ部542bの前後方向の厚さ全体に亘って、中央側から外側（中央拡散反射部542cの中心線から遠ざかる方向）へ進む。

40

【0801】

角形レンズ部542b内を扉枠左サイド装飾基板160の前面と略平行に中央側から外側へ向かって反射した光が、鋸状の前方反射部542fに到達すると、前方反射部542fの面により前方側へ反射する。この際に、前方反射部542fは、後面が中央拡散反射部542cから遠ざかるに従って前方へ移動するように傾斜していることから、角形レン

50

ズ部 5 4 2 b の前後方向の厚が、中央から遠ざかるに従って薄くなっている（図 9 6 を参照）。これにより、中央拡散反射部 5 4 2 c において角形レンズ部 5 4 2 b の前後方向の厚さ全体に亘って外側へ向かって反射している光を、中心側から外側へ向かうに従って、前方反射部 5 4 2 f により順次前方へ反射させることができる。

【0802】

そして、前方反射部 5 4 2 f により前方へ向かって反射させられた光は、前面拡散レンズ部 5 4 2 d を通って角形レンズ部 5 4 2 b から前方へ照射される。この際に、前面拡散レンズ部 5 4 2 d は、断面が波状に形成されているため、前方反射部 5 4 2 f で前方へ向かって反射させられた光を様々な方向へ拡散させることができ、角形レンズ部 5 4 2 b の前面から略均一に光を前方（左ユニット装飾レンズ部材の後面）へ照射させることができる。

10

【0803】

この角形レンズ部 5 4 2 b は、前面拡散レンズ部 5 4 2 d 及び前方反射部 5 4 2 f では、同心円状の複数の溝を放射状に延びた複数の線で分割した上で、分割線を境に同心円弧状の複数の溝を半径方向へずらして、同心円弧状の溝を周方向において交互に配置するようにしているため、角形レンズ部 5 4 2 b の前面から前方へ照射される光が、同心円状の縞模様の濃淡を有した光となるのを回避させることができ、より濃淡の均一な光を前方へ照射させることができる。これにより、左ユニット装飾レンズ部材における角形レンズ部 5 4 2 b の前方の多面装飾部を略均一に発光装飾させることができる。

【0804】

20

図示しない左ユニット装飾レンズ部材は、左ユニット装飾カバー 5 4 6 の前面に沿うように形成されている。左ユニット装飾レンズ部材は、左ユニット拡散レンズ部材 5 4 2 の円形レンズ部 5 4 2 a の前方の位置する部位に形成されている円形装飾部と、左ユニット拡散レンズ部材 5 4 2 の角形レンズ部 5 4 2 b の前方に位置する部位に形成されている多面装飾部と、を備えている。円形装飾部は、前面が窪み前後に短く延びた円柱状の部位の外周に三角形のリブを周方向に複数備えた形状に形成されている。多面装飾部は、上下に延びた直方体の前面に四角錐状の部位が上下方向に複数列設されていると共に、直方体の部位の左右両側に複数の三角形からなる多面体が上下方向に複数列設したような形状に形成されている。円形装飾部及び多面装飾部は、扉枠右サイドユニット 5 5 0 における右ユニット装飾レンズ部材 5 6 1 の円形装飾部 5 6 1 a 及び多面装飾部 5 6 1 b と、同じ形状に形成されている。

30

【0805】

左ユニット装飾レンズ部材は、透明な左ユニット装飾カバー 5 4 6 を通して前方側（遊技者側）から視認することができる。また、左ユニット装飾レンズ部材は、円形装飾部が左ユニット拡散レンズ部材 5 4 2 の円形レンズ部 5 4 2 a から前方へ照射された光により、多面装飾部が左ユニット拡散レンズ部材 5 4 2 の角形レンズ部 5 4 2 b から前方へ照射された光により、夫々発光装飾させられる。

【0806】

左ユニット上装飾ベース 5 4 4 は、正面視の形状が上下に延びた四角形で、前後に延びた角筒状に形成されている。左ユニット上装飾ベース 5 4 4 は、外周における下面を構成する部位が、前端側から後端側へ向かうに従って下方へ突出するように傾斜しており、その部位の下部が前後に貫通している。この左ユニット上装飾ベース 5 4 4 は、不透光性の部材によって形成されている。

40

【0807】

左ユニット下装飾ベース 5 4 5 は、正面視の形状が、上方へ開放されているコ字状に形成されている。左ユニット下装飾ベース 5 4 5 は、前端における上下方向略中央から上側が、上方へ向かうに従って後方へ移動するように後端まで傾斜している。この左ユニット下装飾ベース 5 4 5 は、不透光性の部材によって形成されている。

【0808】

左ユニット装飾カバー 5 4 6 は、扉枠左サイドユニット 5 4 0 の全高に亘って上下に延

50

びている。左ユニット装飾カバー５４６は、上下方向の中間部が後方へ凹むように屈曲しており、左ユニット上装飾ベース５４４の前端に沿うように下部が後方へ折れ曲がっているく字状の部位と、左ユニット下装飾ベース５４５の前端に沿うように上部が後方へ折れ曲がっているく字状の部位と、上側のく字状の部位の下端と下側のく字状の部位の上端とを結んでいる直線状の部位と、で構成されている。

【０８０９】

左ユニット装飾カバー５４６は、上下両端が左ユニット上装飾ベース５４４の前面と、左ユニット下装飾ベース５４５の前面とに夫々取付けられる。この左ユニット装飾カバー５４６は、透明な部材によって形成されており、後側に配置されている左ユニット装飾レンズ部材を前方側から視認することができる。

10

【０８１０】

飾り部材５４７は、上下に短く延びており、上下方向へ所定間隔で左ユニット装飾カバー５４６の前面に取付けられている。飾り部材５４７は、不透光性の部材によって形成されている。

【０８１１】

[３－６．扉枠右サイドユニット]

扉枠３の扉枠右サイドユニット５５０について、主に図９７乃至図１０１等を参照して詳細に説明する。図９７（ａ）は扉枠における扉枠右サイドユニットの正面図であり、（ｂ）は扉枠右サイドユニットを前から見た斜視図であり、（ｃ）は扉枠右サイドユニットを後ろから見た斜視図である。図９８は扉枠右サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図９９は扉枠右サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図１００は、図９７（ａ）におけるＯ－Ｏ線で切断した断面図である。図１０１（ａ）は図９７（ａ）におけるＰ－Ｐ線で切断した断面図であり、（ｂ）は図９７（ａ）におけるＱ－Ｑ線で切断した断面図である。扉枠右サイドユニット５５０は、皿ユニット３２０の上側で扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１１０の前面における貫通口１１１の右側に取付けられるものである。

20

【０８１２】

扉枠右サイドユニット５５０は、扉枠ベースユニット１００における扉枠ベース１１０の前面で貫通口１１１の正面視右側に取付けられる上下に延びた箱状の右ユニットベース５５１と、右ユニットベース５５１の前面に取付けられている扉枠右サイド装飾基板５５２と、扉枠右サイド装飾基板５５２の前側で右ユニットベース５５１の前面における正面視中央より左側に取付けられており上下方向及び前後方向に延びている透明平板状の右ユニット左拡散レンズ部材５５３と、右ユニット左拡散レンズ部材５５３の左側面に取付けられており装飾が施されているシート状の右ユニット左装飾部材５５４と、右ユニット左装飾部材５５４の左側を覆うように右ユニット左拡散レンズ部材５５３に取付けられている透明平板状の右ユニット左カバー５５５と、を備えている。

30

【０８１３】

また、扉枠右サイドユニット５５０は、扉枠右サイド装飾基板５５２の前側且つ右ユニット左拡散レンズ部材５５３の正面視右側で右ユニットベース５５１の前面における正面視中央より右側と右ユニット左拡散レンズ部材５５３とに取付けられており上下方向及び前後方向に延びている透明平板状の右ユニット右拡散レンズ部材５５６と、右ユニット右拡散レンズ部材５５６の右側面に取付けられており装飾が施されているシート状の右ユニット右装飾部材５５７と、右ユニット右装飾部材５５７の右側を覆うように右ユニット右拡散レンズ部材５５６に取付けられている透明平板状の右ユニット右カバーと５５８、を備えている。

40

【０８１４】

更に、扉枠右サイドユニット５５０は、右ユニット左拡散レンズ部材５５３と右ユニット右拡散レンズ部材５５６との間に配置されており前方及び右方が開放された上下方向及び前後方向に延びた浅い箱状で不透光性の右ユニット左遮光部材５５９と、右ユニット右拡散レンズ部材５５６の左側で右ユニット左遮光部材５５９の開放されている右側を閉鎖

50

するように取付けられている不透光性で平板状の右ユニット右遮光部材５６０と、を備えている。

【０８１５】

また、扉枠右サイドユニット５５０は、右ユニット左拡散レンズ部材５５３及び右ユニット右拡散レンズ部材５５６の前端に取付けられており前端部に多面体状の装飾を有している透光性を有する右ユニット装飾レンズ部材５６１と、右ユニット装飾レンズ部材５６１の左右両側と右ユニット左拡散レンズ部材５５３及び右ユニット右拡散レンズ部材５５６の前端側を覆うように右ユニットベース５５１の前面に取付けられている前後に貫通した枠状の右ユニット装飾ベース５６２と、右ユニット装飾ベース５６２の前端開口を閉鎖するように右ユニット装飾ベース５６２の前側に取付けられている透明な右ユニットカバー５６３と、右ユニットカバー５６３の前側に取付けられている複数の飾り部材５６４と、を備えている。なお、図示は省略するが、扉枠右サイドユニット５５０は、右ユニットベース５５１を上下に貫通するように取付けられ、扉枠ベースユニット１００の扉本体中継基板と、扉枠トップユニット５７０の扉枠トップユニット中継基板５８９とを接続するための接続ケーブルを備えている。

10

【０８１６】

扉枠右サイドユニット５５０の右ユニットベース５５１は、正面視の形状が上下に長く延びた四角形で、前後に短く角筒状に延びており、前後方向の中央付近が閉鎖された箱状に形成されている。この右ユニットベース５５１は、不透光性の部材によって形成されている。

20

【０８１７】

扉枠右サイド装飾基板５５２は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠右サイド装飾基板５５２は、前面における左右方向中央より左側に実装されている複数の左ＬＥＤ５５２ａと、前面における左右方向中央より右側に実装されている右ＬＥＤ５５２ｂと、前面における左右方向中央に実装されている複数の中ＬＥＤ５５２ｃと、を備えている。扉枠右サイド装飾基板５５２の左ＬＥＤ５５２ａは、右ユニット左拡散レンズ部材５５３を介して右ユニット左装飾部材５５４を発光装飾させるためのものである。また、右ＬＥＤ５５２ｂは、右ユニット右拡散レンズ部材５５６を介して右ユニット右装飾部材５５７を発光装飾させるためのものである。中ＬＥＤ５５２ｃは、右ユニット装飾レンズ部材５６１を発光装飾させるためのものである。

30

【０８１８】

扉枠右サイド装飾基板５５２は、前後両面が白色に形成されている。扉枠右サイド装飾基板５５２は、上側の扉枠右サイド上装飾基板５５２Ａと、下側の扉枠右サイド下装飾基板５５２Ｂとに上下に分割されている。図示は省略するが、扉枠右サイド下装飾基板５５２Ｂは、扉枠ベースユニット１００の扉本体中継基板に接続されており、扉枠右サイド上装飾基板５５２Ａは、扉枠右サイド下装飾基板５５２Ｂに接続されている。

【０８１９】

右ユニット左拡散レンズ部材５５３は、上下方向及び前後方向に延びた平板状の本体部５５３ａと、本体部５５３ａの後辺から正面視右方へ短く平板状に突出している後壁部５５３ｂと、後壁部５５３ｂの正面視右端側から左方へ四角形状に切欠かれており上下方向に所定間隔で複数形成されている切欠部５５３ｃと、本体部５５３ａの正面視左面側において右ユニット左装飾部材５５４を収容可能に浅く窪んでいる収容凹部５５３ｄと、本体部５５３ａの後端面から後方へ突出しており上下方向に複数備えられている入力レンズ部５５３ｅと、本体部５５３ａの正面視右面側において各入力レンズ部５５３ｅが上下方向の中央となるように上下方向に複数配置されている側面反射部５５３ｆと、を備えている。

40

【０８２０】

右ユニット左拡散レンズ部材５５３の本体部５５３ａは、側面視の形状が、上下に延びた四角形の前端側の上隅がＣ面取り状に斜めに切欠かれていると共に、下辺が前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している形状に形成されている。また、本体部５５

50

3 aは、図101に示すように、後端側から前方へ向かうに従って、正面視右方へ移動するように全体が、扉枠右サイド装飾基板552の前面の垂直線に対して僅かに傾斜している。本体部553 aの前端は、扉枠3に組立てた状態で、扉枠左サイドユニット540の前端よりも大きく前方へ突出している。

【0821】

後壁部553 bは、扉枠右サイドユニット550に組立てた状態で、その右端が、右ユニットベース551の左右方向略中央まで延びている。この後壁部553 bの右端には、右ユニット右拡散レンズ部材556の後壁部556 bの左端が当接する。

【0822】

複数の切欠部553 cは、上下方向へ所定間隔で複数形成されており、一部が扉枠右サイド装飾基板552の中LED552 cと対応している。扉枠右サイドユニット550に組立てた状態では、複数の切欠部553 cから扉枠右サイド装飾基板552の中LED552 cが前方に臨んでおり、複数の中LED552 cによって右ユニット装飾レンズ部材561を良好に発光装飾させることができる。

【0823】

収容凹部553 dは、底面が平坦面に形成されており、外周の形状が右ユニット左装飾部材554の外形形状に略一致している。これにより、右ユニット左装飾部材554を収容することができる。

【0824】

複数の入力レンズ部553 eは、本体部553 aの後端面から上下方向へ所定間隔で後方へ突出している。具体的には、右ユニット左拡散レンズ部材553を上下方向へ6等分した時の夫々の上下方向略中央に形成されている。入力レンズ部553 eは、詳細な図示は省略するが、上下に延びた四角形が後方へ突出した直方体の部位と、その直方体の部位の後面から球面状に湾曲するように前方へ向かって窪んでいる部位と、を有している。これら入力レンズ部553 eは、扉枠右サイドユニット550に組立てた状態で、扉枠右サイド装飾基板552の左LED552 aの直前に夫々位置している。これにより、左LED552 aからの光を、本体部553 a内で広く拡散されるように入力させることができる。

【0825】

側面反射部553 fは、上下方向に複数（六つ）備えられている。各側面反射部553 fは、入力レンズ部553 eを中心にした放射状に延びている線により周方向へ分割されている同心円弧状の複数の溝により形成されている。これら同心円弧状の複数の溝は、夫々の溝において、入力レンズ部553 eに近い側の面が本体部553 aの面に対して傾斜していると共に、入力レンズ部553 eから遠い側の面が本体部553 aの面に対して垂直に延びており、最深部が円弧状に形成されている。側面反射部553 fは、入力レンズ部553 eを中心とした半径方向に切断した時に断面形状が、溝と溝との間の山の部分が中心側へ向くような尖った三角形状に形成されており、全体が鋸状に形成されている。また、側面反射部553 fは、複数の同心円弧状の溝を周方向に分割している放射状の線を境に、溝の部分と山の部分とが周方向へ交互に配置されるように形成されている。

【0826】

この右ユニット左拡散レンズ部材553は、扉枠右サイド装飾基板552の左LED552 aから前方へ照射された光が、入力レンズ部553 eの後面から右ユニット左拡散レンズ部材553の本体部553 a内へと入射される。この入力レンズ部553 eの後端は、前方へ向かって湾曲状に窪んでいることから、その湾曲面により左LED552 aからの光が広がるように屈折し、本体部553 a内において、各入力レンズ部553 eを中心として前方へ向かって放射状に拡散することとなる。

【0827】

本体部553 aは、全体が前方へ向かうに従って正面視右方へ移動するように、扉枠右サイド装飾基板552の前面から垂直に延びている線に対して僅かに傾斜しているため、扉枠右サイド装飾基板552の前面に実装されている左LED552 aから照射されて入

10

20

30

40

50

力レンズ部 5 5 3 e から本体部 5 5 3 a 内に入射された光が、本体部 5 5 3 a 内の平坦な左面に当ることとなる。しかしながら、左 LED 5 5 2 a からの直接光は、本体部 5 5 3 a の左面に対する入射角度の関係で、本体部 5 5 3 a の左面から外部へ放射されることはなく、左面の内面で側面反射部 5 5 3 f 側へ反射することとなる。

【0828】

そして、入力レンズ部 5 5 3 e から本体部 5 5 3 a 内に前方へ向かって入射された光は、鋸状の側面反射部 5 5 3 f に当ることによって正面視左方へ反射し、本体部 5 5 3 a の左面から外方へ照射されることとなる。なお、本体部 5 5 3 a の右面（側面反射部 5 5 3 f）からも外方（正面視右方）へ光が照射されるが、本体部 5 5 3 a の右側に配置されている右ユニット左遮光部材 5 5 9 が白色の部材とされているため、右ユニット左遮光部材 5 5 9 の左面が明るく照らされることとなり、右ユニット左遮光部材 5 5 9 で反射した間接光が本体部 5 5 3 a を通って左方側へ照射されることとなる。従って、本体部 5 5 3 a の左面からは、本体部 5 5 3 a 内において側面反射部 5 5 3 f により左方へ反射された光と、側面反射部 5 5 3 f から右方へ照射されて右ユニット左遮光部材 5 5 9 の左面で左方へ反射して本体部 5 5 3 a を通過した光とが、左方へ照射されるため、本体部 5 5 3 a の左側に取付けられている右ユニット左装飾部材 5 5 4 を良好な明るさで発光装飾させることができる。

10

【0829】

また、側面反射部 5 5 3 f では、同心円状の複数の溝を放射状に延びた複数の線で分割した上で、分割線を境に同心円弧状の複数の溝を半径方向へずらして、同心円弧状の溝を周方向において交互に配置するようにしているため、本体部 5 5 3 a の左面から外方（左方）へ照射される光が、同心円状の縞模様の濃淡を有した光となるのを回避させることができ、より濃淡の均一な光を左方へ照射させることができる。これにより、本体部 5 5 3 a の左面の収容凹部 5 5 3 d に収容されている右ユニット左装飾部材 5 5 4 を、略均一に発光装飾させることができる。

20

【0830】

なお、右ユニット左拡散レンズ部材 5 5 3 は、透明な部材により形成されているため、本体部 5 5 3 a の正面視左側（収容凹部 5 5 3 d が形成されている側）から、反対側に形成されている側面反射部 5 5 3 f の複数の同心円弧状の溝と放射状に延びている線とからなる模様を視認することができる。従って、右ユニット左装飾部材 5 5 4 において、透明な部分を形成した場合、その透明な部分を通して右ユニット左拡散レンズ部材 5 5 3 の側面反射部 5 5 3 f の模様が視認できることとなり、右ユニット左装飾部材 5 5 4 における透明な部分を側面反射部 5 5 3 f によって装飾することができる。

30

【0831】

右ユニット左装飾部材 5 5 4 は、薄いシート状に形成されており、パチンコ機 1 のメーカーロゴや、遊技盤 5 において遊技者に提示する演出のコンセプトに沿ったロゴ、等の装飾が、透光性を有するように施されている。右ユニット左カバー 5 5 5 は、扉枠右サイドユニット 5 5 0 に組立てた状態で、右ユニット左装飾部材 5 5 4 の外面を保護している。

【0832】

右ユニット右拡散レンズ部材 5 5 6 は、右ユニット左拡散レンズ部材 5 5 3 とは略左右対称に形成されており、同じような構成を備えている。詳述すると、右ユニット右拡散レンズ部材 5 5 6 は、上下方向及び前後方向に延びた平板状の本体部 5 5 6 a と、本体部 5 5 6 a の後辺から正面視左方へ短く平板状に突出している後壁部 5 5 6 b と、後壁部 5 5 6 b の正面視左端側から右方へ四角形状に切欠かれており上下方向に所定間隔で複数形成されている切欠部 5 5 6 c と、本体部 5 5 6 a の正面視右面側において右ユニット右装飾部材 5 5 7 を収容可能に浅く窪んでいる収容凹部 5 5 6 d と、本体部 5 5 6 a の後端面から後方へ突出しており上下方向に複数備えられている入力レンズ部 5 5 6 e と、本体部 5 5 6 a の正面視左面側において各入力レンズ部 5 5 6 e が上下方向の中央となるように上下方向に複数配置されている側面反射部 5 5 6 f と、を備えている。

40

【0833】

50

右ユニット右拡散レンズ部材５５６の本体部５５６ａは、側面視の形状が、上下に延びた四角形の前端側の上隅がＣ面取り状に斜めに切欠かれていると共に、下辺が前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している形状に形成されており、右ユニット左拡散レンズ部材５５３の本体部５５３ａと外形が略同じ形状に形成されている。また、本体部５５６ａは、図１０１に示すように、後端側から前方へ向かうに従って、正面視左方へ移動するように全体が、扉枠右サイド装飾基板５５２の前面の垂直線に対して僅かに傾斜している。本体部５５６ａの前端は、扉枠３に組立てた状態で、扉枠左サイドユニット５４０の前端よりも大きく前方へ突出している。

【０８３４】

後壁部５５６ｂは、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態で、その左端が、右ユニットベース５５１の左右方向略中央まで延びている。この後壁部５５６ｂの左端には、右ユニット左拡散レンズ部材５５３の後壁部５５３ｂの右端が当接する。

【０８３５】

複数の切欠部５５６ｃは、上下方向へ所定間隔で複数形成されており、一部が扉枠右サイド装飾基板５５２の中ＬＥＤ５５２ｃと対応している。これら複数の切欠部５５６ｃは、右ユニット左拡散レンズ部材５５３の複数の切欠部５５３ｃと対応した位置に形成されている。従って、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態では、右ユニット左拡散レンズ部材５５３の切欠部５５３ｃと、右ユニット右拡散レンズ部材５５６の切欠部５５６ｃとで、前後に貫通している四角い開口部が形成され、その開口部から扉枠右サイド装飾基板５５２の中ＬＥＤ５５２ｃが前方に臨み、複数の中ＬＥＤ５５２ｃによって右ユニット装飾レンズ部材５６１を良好に発光装飾させることができる。

【０８３６】

収容凹部５５６ｄは、底面が平坦面に形成されており、外周の形状が右ユニット右装飾部材５５７の外形形状に略一致している。これにより、右ユニット右装飾部材５５７を収容することができる。

【０８３７】

複数の入力レンズ部５５６ｅは、本体部５５６ａの後端面から上下方向へ所定間隔で後方へ突出している。具体的には、右ユニット右拡散レンズ部材５５６を上下方向へ６等分した時の夫々の上下方向略中央に形成されている。入力レンズ部５５６ｅは、詳細な図示は省略するが、上下に延びた四角形が後方へ突出した直方体の部位と、その直方体の部位の後面から球面状に湾曲するように前方へ向かって窪んでいる部位と、を有している。これら入力レンズ部５５６ｅは、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態で、扉枠右サイド装飾基板５５２の右ＬＥＤ５５２ｂの直前に夫々位置している。これにより、右ＬＥＤ５５２ｂからの光を、本体部５５６ａ内で広く拡散されるように入力させることができる。

【０８３８】

側面反射部５５６ｆは、上下方向に複数（六つ）備えられている。各側面反射部５５６ｆは、入力レンズ部５５６ｅを中心にした放射状に延びている線により周方向へ分割されている同心円弧状の複数の溝により形成されている。これら同心円弧状の複数の溝は、夫々の溝において、入力レンズ部５５６ｅに近い側の面が本体部５５６ａの面に対して傾斜していると共に、入力レンズ部５５６ｅから遠い側の面が本体部５５６ａの面に対して垂直に延びており、最深部が円弧状に形成されている。側面反射部５５６ｆは、入力レンズ部５５６ｅを中心とした半径方向に切断した時に断面形状が、溝と溝との間の山の部分が中心側へ向くような尖った三角形状に形成されており、全体が鋸状に形成されている。また、側面反射部５５６ｆは、複数の同心円弧状の溝を周方向に分割している放射状の線を境に、溝の部分と山の部分とが周方向へ交互に配置されるように形成されている。

【０８３９】

この右ユニット右拡散レンズ部材５５６は、扉枠右サイド装飾基板５５２の右ＬＥＤ５５２ｂから前方へ照射された光が、入力レンズ部５５６ｅの後面から右ユニット右拡散レンズ部材５５６の本体部５５６ａ内へと入射される。この入力レンズ部５５６ｅの後端は

、前方へ向かって湾曲状に窪んでいることから、その湾曲面により右LED552bからの光が広がるように屈折し、本体部556a内において、各入力レンズ部556eを中心として前方へ向かって放射状に拡散することとなる。

【0840】

本体部556aは、全体が前方へ向かうに従って正面視左方へ移動するように、扉枠右サイド装飾基板552の前面から垂直に延びている線に対して僅かに傾斜しているため、扉枠右サイド装飾基板552の前面に実装されている右LED552bから照射されて入力レンズ部556eから本体部556a内に入射された光が、本体部556a内の平坦な右面に当ることとなる。しかしながら、右LED552bからの直接光は、本体部556aの右面に対する入射角度の関係で、本体部556aの左面から外部へ放射されることはなく、右面の内面で側面反射部556f側へ反射することとなる。

10

【0841】

そして、入力レンズ部556eから本体部556a内に前方へ向かって入射された光は、鋸状の側面反射部556fに当ることによって正面視右方へ反射し、本体部556aの右面から外方へ照射されることとなる。なお、本体部556aの右面（側面反射部556f）からも外方（正面視左方）へ光が照射されるが、本体部556aの左側に配置されている右ユニット右遮光部材560が白色の部材とされているため、右ユニット右遮光部材560の右面が明るく照らされることとなり、右ユニット右遮光部材560で反射した間接光が本体部556aを通して右方側へ照射されることとなる。従って、本体部556aの右面からは、本体部556a内において側面反射部556fにより右方へ反射された光と、側面反射部556fから左方へ照射されて右ユニット右遮光部材560の右面で右方へ反射して本体部556aを通過した光とが、右方へ照射されるため、本体部556aの右側に取付けられている右ユニット右装飾部材557を良好な明るさで発光装飾させることができる。

20

【0842】

また、側面反射部556fでは、同心円状の複数の溝を放射状に延びた複数の線で分割した上で、分割線を境に同心円弧状の複数の溝を半径方向へずらして、同心円弧状の溝を周方向において交互に配置するようにしているため、本体部556aの右面から外方（右方）へ照射される光が、同心円状の縞模様の濃淡を有した光となるのを回避させることができ、より濃淡の均一な光を右方へ照射させることができる。これにより、本体部556aの右面の収容凹部556dに収容されている右ユニット右装飾部材557を、略均一に発光装飾させることができる。

30

【0843】

なお、右ユニット右拡散レンズ部材556は、透明な部材により形成されているため、本体部556aの正面視右側（収容凹部556dが形成されている側）から、反対側に形成されている側面反射部556fの複数の同心円弧状の溝と放射状に延びている線とからなる模様を視認することができる。従って、右ユニット右装飾部材557において、透明な部分を形成した場合、その透明な部分を通して右ユニット右拡散レンズ部材556の側面反射部556fの模様が視認できることとなり、右ユニット右装飾部材557における透明な部分を側面反射部556fによって装飾することができる。

40

【0844】

右ユニット右装飾部材557は、薄いシート状に形成されており、パチンコ機1のメーカーロゴや、遊技盤5において遊技者に提示する演出のコンセプトに沿ったロゴ、等の装飾が、透光性を有するように施されている。右ユニット右カバー558は、扉枠右サイドユニット550に組立てた状態で、右ユニット右装飾部材557の外面を保護している。右ユニット右装飾部材557及び右ユニット右カバー558は、右ユニット左装飾部材554及び右ユニット左カバー555とは、略左右対称に形成されている。また、右ユニット左装飾部材554と右ユニット右装飾部材557とに施される装飾は、同じ装飾であっても良いし、異なる装飾であっても良い。

【0845】

50

右ユニット左遮光部材５５９は、側面視の形状が右ユニット左拡散レンズ部材５５３及び右ユニット右拡散レンズ部材５５６の側面視の形状と、略同じ形状に形成されている。右ユニット左遮光部材５５９は、前方及び右方が開放された浅い箱状に形成されている。右ユニット左遮光部材５５９は、上下方向及び前後方向に延びた平板状の本体部５５９ａと、本体部５５９ａの後辺から正面視右方へ短く平板状に突出している後壁部５５９ｂと、後壁部５５９ｂの正面視右端側から左方へ四角形状に切欠かれており上下方向に所定間隔で複数形成されている切欠部５５９ｃと、本体部５５９ａの右面から右方へ延出していると共に後壁部５５９ｂから本体部５５９ａの前端まで延びている平板状の複数の補強部５５９ｄと、を備えている。

【０８４６】

10

右ユニット左遮光部材５５９の本体部５５９ａは、側面視の形状が、上下に延びた四角形の前端側の上隅がＣ面取り状に斜めに切欠かれており、下辺が前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している形状に形成されており、右ユニット左拡散レンズ部材５５３及び右ユニット右拡散レンズ部材５５６の本体部５５３ａ、５５６ａと外形が略同じ形状に形成されている。

【０８４７】

後壁部５５９ｂは、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態で、その左端が、右ユニットベース５５１の左右方向略中央よりも右側へ延出している。この後壁部５５９ｂの右端には、右ユニット右遮光部材５６０の左面が当接する。

【０８４８】

20

複数の切欠部５５９ｃは、上下方向へ所定間隔で複数形成されており、一部が扉枠右サイド装飾基板５５２の中ＬＥＤ５５２ｃと対応している。これら複数の切欠部５５９ｃは、右ユニット左拡散レンズ部材５５３及び右ユニット右拡散レンズ部材５５６の複数の切欠部５５３ｃ、５５６ｃと対応した位置に形成されている。従って、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態では、複数の切欠部５５９ｃから扉枠右サイド装飾基板５５２の中ＬＥＤ５５２ｃが前方に臨み、複数の中ＬＥＤ５５２ｃによって右ユニット装飾レンズ部材５６１を良好に発光装飾させることができる。

【０８４９】

複数の補強部５５９ｄは、左右の幅と略同じ高さで上下方向に離間している一対の補強部５５９ｄを一組として、上下方向へ所定距離離間して三組備えられている。各組の補強部５５９ｄは、右ユニットカバー５６３に取付けられる飾り部材５６４の後方となる位置に夫々形成されている。これら複数の補強部５５９ｄによって、扉枠右サイドユニット５５０の全体の強度・剛性を高めている。

30

【０８５０】

右ユニット右遮光部材５６０は、側面視の形状が、上下に延びた四角形の前端側の上隅がＣ面取り状に斜めに切欠かれており、下辺が前方へ向かうに従って上方へ移動するように傾斜している形状に形成されており、右ユニット左遮光部材５５９における本体部５５９ａと略同じ形状に形成されている。右ユニット右遮光部材５６０は、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態で、浅い箱状に形成されている右ユニット左遮光部材５５９の右方へ開放されている右側開口を閉鎖している。

40

【０８５１】

右ユニット左遮光部材５５９及び右ユニット右遮光部材５６０は、白色の部材によって夫々形成されている。右ユニット左遮光部材５５９及び右ユニット右遮光部材５６０は、図１０１に示すように、扉枠右サイドユニット５５０に組立てた状態で、夫々の本体部５５９ａ及び右ユニット右遮光部材５６０が、右ユニット左拡散レンズ部材５５３及び右ユニット右拡散レンズ部材５５６の本体部５５３ａ、５５６ａと近接するように配置されている。これにより、右ユニット左遮光部材５５９の本体部５５９ａ及び右ユニット右遮光部材５６０同士が左右方向に離間しており、左右方向に所定幅で上下方向及び前後方向に延びた空間を形成している。この右ユニット左遮光部材５５９の本体部５５９ａ及び右ユニット右遮光部材５６０同士の間形成された空間を通して、扉枠右サイド装飾基板５５

50

2の中LED552cから前方へ放射された光が、右ユニット装飾レンズ部材561の後側に照射される。

【0852】

また、右ユニット左遮光部材559及び右ユニット右遮光部材560は、不透光性の部材によって形成されており、扉枠右サイド装飾基板552における左LED552a、中LED552c、右LED552bから夫々前方へ照射される光が、互いに干渉するのを防止しており、右ユニット左装飾部材554、右ユニット右装飾部材557、及び右ユニット装飾レンズ部材561を、夫々対応している左LED552a、右LED552b、及び中LED552cによってのみ発光装飾させることができる。

【0853】

更に、右ユニット左遮光部材559及び右ユニット右遮光部材560は、三組の補強部559dによって内部空間が上下方向へ四つに分割されているため、分割された夫々の空間の後側に配置されている扉枠右サイド装飾基板552の中LED552cによって、各空間同士の間で光が干渉しないようにすることができ、右ユニット装飾レンズ部材561の各空間の前方に位置している部位を、夫々独立して発光装飾させることができる。つまり、扉枠右サイドユニット550の前端側において、上下方向へ複数（四つ）の領域に分割して夫々を独立して発光装飾させることができる。

【0854】

右ユニット装飾レンズ部材561は、右ユニット左拡散レンズ部材553及び右ユニット右拡散レンズ部材556の前端形状に沿った形状に形成されている。右ユニット装飾レンズ部材561は、正面視において円形状に形成されている円形装飾部561aと、上下に延びており複数の多面体が形成されている多面装飾部561bと、を備えている。円形装飾部561aは、前面が窪み前後に短く延びた円柱状の部位の外周に三角形のリブを周方向に複数備えた形状に形成されている。多面装飾部561bは、上下に延びた直方体の前面に四角錐状の部位が上下方向に複数列設されていると共に、直方体の部位の左右両側に複数の三角形からなる多面体が上下方向に複数列設したような形状に形成されている。

【0855】

詳述すると、右ユニット装飾レンズ部材561は、複数の円形装飾部561a及び多面装飾部561bが、右ユニット左遮光部材559における三組の補強部559dによって四つに分割されている夫々の空間の前方に位置する部位において、上から三つの部位では、上下方向の中央に配置された円形装飾部561aの上下両側に一つずつ多面装飾部561bが配置され、最も下側の部位では、多面装飾部561bのみが配置されるように形成されている。

【0856】

右ユニット装飾レンズ部材561は、右ユニット左拡散レンズ部材553及び右ユニット右拡散レンズ部材556の前端に取付けられている。右ユニット装飾レンズ部材561は、透明な右ユニットカバー563を通して前方側（遊技者側）から視認することができる。この右ユニット装飾レンズ部材561は、後方に配置されている扉枠右サイド装飾基板552の中LED552cによって、発光装飾させられる。

【0857】

右ユニット装飾ベース562は、前後方向に貫通している筒状に形成されている。右ユニット装飾ベース562は、右ユニット左拡散レンズ部材553及び右ユニット右拡散レンズ部材556の前端及び上端の形状に沿った形状に形成されている。右ユニット装飾ベース562は、右ユニット左拡散レンズ部材553及び右ユニット右拡散レンズ部材556における前端付近の左右両外側と、右ユニット装飾レンズ部材561の左右両側を被覆可能に形成されている。扉枠右サイドユニット550に組立てた状態で、右ユニット装飾ベース562の前端よりも、右ユニット装飾レンズ部材561の前端が、僅かに前方へ突出している。この右ユニット装飾ベース562は、不透光性の部材によって形成されている。

【0858】

右ユニットカバー５６３は、右ユニット装飾ベース５６２の前端開口を閉鎖可能に形成されている。この右ユニットカバー５６３は、透明な部材によって形成されており、後側に配置されている右ユニット装飾レンズ部材５６１を前方側から視認することができる。

【０８５９】

飾り部材５６４は、上下に短く延びており、上下方向へ所定間隔で右ユニットカバー５６３の前面に取付けられている。飾り部材５６４は、不透光性の部材によって形成されている。三つの飾り部材５６４は、右ユニットカバー５６３（右ユニット装飾レンズ部材５６１）を上下方向へ四つに分割している。

【０８６０】

扉枠右サイドユニット５５０は、扉枠３に組立てた状態で、扉枠左サイドユニット５４０よりも前方へ大きく板状に突出しており、皿ユニット３２０の上皿３２１前端よりも若干前方へ突出している。扉枠右サイドユニット５５０は、突出した左右両面側に備えられている右ユニット左装飾部材５５４及び右ユニット右装飾部材５５７と、前端に備えられている右ユニット装飾レンズ部材５６１と、を夫々独立して発光装飾させることができる。

10

【０８６１】

扉枠右サイドユニット５５０は、板状で前方へ大きく突出していることから、本パチンコ機１を遊技ホールの島設備に設置すると、扉枠右サイドユニット５５０が右側に隣接しているパチンコ機との間で仕切りのような作用効果を発揮することができる。これにより、本パチンコ機１で遊技する遊技者に対して、個室で遊技しているように錯覚させることができ、周りの他の遊技者に気兼ねすることなくリラックスした雰囲気で行わせることができる。

20

【０８６２】

また、扉枠右サイドユニット５５０は、前方へ大きく突出していることから、パチンコ機１が並んだ状態で設置される遊技ホールでは、本パチンコ機１の前方に位置していなくても、島設備に沿った横方向からでも視認することができる。従って、扉枠右サイドユニット５５０の左右両面側の右ユニット左装飾部材５５４や右ユニット右装飾部材５５７を発光装飾させると、本パチンコ機１の前方近辺に位置していなくても、遠くから本パチンコ機１の存在を知らせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機１とすることができる。

30

【０８６３】

更に、扉枠右サイドユニット５５０において、本パチンコ機１で球詰りやエラー等の不具合が発生した時に、左右両面側の右ユニット左装飾部材５５４や右ユニット右装飾部材５５７、及び右ユニット装飾レンズ部材５６１等を特有な態様で発光装飾させるようにすることで、遊技ホールの係員に対して、不具合の発生を直ちに知らせて認識させることができ、不具合に対して素早い対応ができるようになることから、遊技者の遊技の中断を早期に解決させることができ、遊技者が苛立ちを覚えて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０８６４】

40

〔３－７．扉枠トップユニット〕

扉枠３の扉枠トップユニット５７０について、主に図１０２乃至図１０５等を参照して詳細に説明する。図１０２（ａ）は扉枠における扉枠トップユニットの正面図であり、（ｂ）は扉枠トップユニットを前から見た斜視図であり、（ｃ）は扉枠トップユニットを後ろから見た斜視図である。図１０３は扉枠トップユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図１０４は扉枠トップユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図１０５は、図１０２におけるＲ－Ｒ線で切断した断面図である。扉枠トップユニット５７０は、扉枠左サイドユニット５４０及び扉枠右サイドユニット５５０の上側で扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１１０の前面における貫通口１１１の上側に取付けられるものである。

50

【0865】

扉枠トップユニット570は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース110の前面における貫通口111の上側で左右方向の中央に取付けられる中央ベース571と、中央ベース571の左右両側に取付けられていると共に扉枠ベース110の前面に取付けられる一対のサイドベース572と、一対のサイドベース572の前面に夫々取付けられている一対の上部スピーカ573と、左右に延びていると共に左右方向中央が前方へ突出しており後方が開放されている箱状で一対の上部スピーカ573の前方位置で前後に夫々貫通している一対の開口部574a、及び一対の開口部574aよりも左右方向中央寄りの位置から中央付近まで夫々延びていると共に前後方向に夫々貫通しており上下に離間している複数（左右夫々三つ）のスリット574bを有しており中央ベース571及び一対のサイドベース572の前側に取付けられているユニット本体574と、一対の上部スピーカ573の前側に夫々配置されており一対の開口部574aを閉鎖するようにユニット本体574の後側に取付けられているパンチングメタルからなるスピーカカバー575と、を備えている。

10

【0866】

また、扉枠トップユニット570は、ユニット本体574の左右方向中央の前面に取付けられており透光性を有しているトップ中装飾部材576と、トップ中装飾部材576の後側に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている扉枠トップ中装飾基板577と、ユニット本体574の前面に夫々取付けられており複数のスリット574bを夫々閉鎖していると共にトップ中装飾部材576の左右両端付近から開口部574aを跨いでユニット本体574の左右両端付近まで夫々延びている透明平板状の複数（左右夫々三つ）の導光部材578と、ユニット本体574の前面におけるトップ中装飾部材576の左右両側に夫々取付けられており複数（三つ）の導光部材578の前面を夫々覆っているトップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580と、トップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580の夫々の前方側からユニット本体574の前面に夫々取付けられておりトップ中装飾部材576の左右両側から開口部574aの中央側端部付近まで夫々延びているトップ中左装飾部材581及びトップ中右装飾部材582と、を備えている。

20

【0867】

更に、扉枠トップユニット570は、ユニット本体574における左右両側面の内側に夫々取付けられており複数（三つ）の導光部材578における左右方向外側端部と対面する部位にLEDが夫々実装されている扉枠トップ左装飾基板583及び扉枠トップ右装飾基板584と、ユニット本体574の後側における左右方向中央の左右両側に夫々形成されている複数（三つの）スリット574bが貫通している部位に夫々取付けられている一対の基板ベース585と、一対の基板ベース585の前面に夫々取付けられておりユニット本体574のスリット574bの後方となる位置に複数のLED586a、587aが実装されている扉枠トップ中左装飾基板586及び扉枠トップ中右装飾基板587と、扉枠トップ中左装飾基板586及び扉枠トップ中右装飾基板587の前側でユニット本体574の後側に夫々取付けられている一対の遮光部材588と、を備えている。

30

【0868】

また、扉枠トップユニット570は、ユニット本体574内で中央ベース571の前面に取付けられている扉枠トップユニット中継基板589と、扉枠トップユニット中継基板589の前面を覆うように中央ベース571に取付けられている中継基板カバー590と、ユニット本体574の上開口部574cを閉鎖するようにユニット本体574に取付けられている上カバー591と、ユニット本体574の下開口部574dを閉鎖するようにユニット本体574に取付けられている下カバー592と、を備えている。

40

【0869】

扉枠トップユニット570の中央ベース571は、正面視の形状が左右に延びた四角形に形成されている。中央ベース571は、後方へ開放された箱状に形成されており、前面に複数の凹凸を備えている。一対のサイドベース572は、中央ベース571の左右両端

50

に夫々取付けられる。一对の上部スピーカ 573 は、各サイドベース 572 の前面に夫々取付けられる。一对の上部スピーカ 573 は、扉枠トップユニット 570 に組立てた状態で、夫々の前面が、扉枠トップユニット 570 の左右方向中央に近い側が後方へ移動するように斜めに取付けられている。一对の上部スピーカ 573 は、広い周波数帯域で音を出力可能なフルレンジのコーン型スピーカである。

【0870】

ユニット本体 574 は、正面視の形状が、左右に延びた四角形の左右両端付近の下部が下方へ膨出したような形状に形成されている。換言すると、ユニット本体 574 は、正面視の形状が、左右に延びた四角形を、下端辺側から上方へ窄まった台形で切欠いたような形状に形成されている。ユニット本体 574 は、平面視の形状が、左右に延びた四角形と、その四角形の前端辺側における左右方向中央を中心にして全幅（左右方向の長さ）の約 $1/2$ の部位を底辺とする前方へ突出した台形と、その台形の前端辺を長辺として前方へ短く突出した四角形と、を組合せた形状に形成されている。従って、ユニット本体 574 は、前面における左右方向中央で前方へ突出した部位の両側が、ユニット本体 574 の左右方向の端部と、前方へ突出した部位の前端の左右方向端部とを結んだ線よりも後方に位置している（窪んでいる）。

10

【0871】

ユニット本体 574 は、前面における左右方向両端から前方へ突出している部位よりも外側の位置までの部位に、夫々前後に貫通している開口部 574a が形成されている。また、ユニット本体 574 は、前面における前方へ台形に突出している部位の斜めに延びている部位に、上下方向に所定の高さで左右に延びていると共に前後方向に貫通している複数のスリット 574b が形成されている。複数のスリット 574b は、ユニット本体 574 の前面における前方へ斜めに延びている部位の前端付近から、開口部 574a 付近まで左右に延びている。また、複数のスリット 574b は、ユニット本体 574 の左右方向中央の両側に、夫々三つずつ上下に離間して形成されている。

20

【0872】

また、ユニット本体 574 は、上面における左右方向中央に後端から前方へ向かって四角く切欠かれた上開口部 574c と、下面における左右方向に後端から前方へ向かって切欠かれた下開口部 574d と、を備えている。ユニット本体 574 の上開口部 574c は、上カバー 591 によって閉鎖される。また、下開口部 574d は、下カバー 592 によって閉鎖される。

30

【0873】

また、ユニット本体 574 は、左右両端に上下に延びたトップ左装飾部 574e 及びトップ右装飾部 574f を備えている。トップ左装飾部 574e は、その前面が、開口部 574a の形成されている部位の前面と、前後方向が略同じ位置に形成されている。トップ右装飾部 574f は、その前面が、開口部 574a の形成されている部位の前面よりも前方へ位置するように形成されている。このユニット本体 574 は、不透光性の部材によって形成されている。

【0874】

トップ中装飾部材 576 は、ユニット本体 574 の前面における左右方向中央において前方へ突出している部位の前端に取付けられる。トップ中装飾部材 576 は、正面視の形状が、略正方形の下辺の左右方向中央部が下方へ位置するように折れ曲がった変五角形と、変五角形の左右の辺の上端から左右方向外側へ延出した辺の先端と辺五角形の左右の辺の下端とを結んだ略直角三角形と、を組合せたような形状に形成されている。トップ中装飾部材 576 は、前面の変五角形の部位が、下方へ向かうに従って後方へ移動するように傾斜している。このトップ中装飾部材 576 は、全体が立体的な形状に形成されており、透光性を有している。

40

【0875】

扉枠トップ中装飾基板 577 は、前面が、トップ中装飾部材 576 の変五角形の部位の前面と沿うように、下方へ向かうに従って後方へ移動するように傾斜した状態でトップ中

50

装飾部材５７６の後側に取付けられる。扉枠トップ中装飾基板５７７は、前面に複数のＬＥＤが実装されており、それらＬＥＤを発光させることで、トップ中装飾部材５７６を発光装飾させることができる。

【０８７６】

導光部材５７８は、透明な部材によって形成されている。導光部材５７８は、ユニット本体５７４の前面における前方へ突出した部位の前端よりも左右両外側の形状に沿った形状に形成されている。ユニット本体５７４の左右方向両端部に近い側を端部側、中央に近い側を中央側として説明すると、導光部材５７８は、端部側から中央側へ向かって左右に真っすぐに延びた直部５７８ａと、直部５７８ａの中央側の端部側から中央側へ向かうに従って前方へ移動するように半径の大きい円弧状に延びた円弧部５７８ｂと、で構成されている。導光部材５７８は、直部５７８ａでは前後方向の奥行きが上下方向の高さよりも小さく形成されており、円弧部５７８ｂでは前後方向の奥行きが上下方向の高さよりも大きく形成されている。また、導光部材５７８は、直部５７８ａでは上下方向の高さが一定に形成されており、円弧部５７８ｂでは上下方向の高さが中央側へ向かうに従って小さくなるように形成されている。導光部材５７８は、扉枠トップユニット５７０に組立てた状態で、直部５７８ａがユニット本体５７４の開口部５７４ａの直前に位置し、円弧部５７８ｂがユニット本体５７４のスリット５７４ｂを前方から閉鎖している。

10

【０８７７】

導光部材５７８は、直部５７８ａの後面に形成されている鋸状の凹凸からなる拡散反射部５７８ｃと、円弧部５７８ｂの後面側に形成されている複数の凹凸からなる拡散入力部５７８ｄと、を備えている。

20

【０８７８】

導光部材５７８は、扉枠トップユニット５７０に組立てた状態で、左右方向両外側の端部が、扉枠トップ左装飾基板５８３又は扉枠トップ右装飾基板５８４のＬＥＤ５８３ａ、５８４ａと対面していると共に、拡散入力部５７８ｄが扉枠トップ中左装飾基板５８６又は扉枠トップ中右装飾基板５８７のＬＥＤ５８６ａ、５８７ａと対面している。この導光部材５７８は、左右方向両外側の端部から、扉枠トップ左装飾基板５８３又は扉枠トップ右装飾基板５８４のＬＥＤ５８３ａ、５８４ａからの光が入射されると、その光が直部５７８ａ内を中央側へ進むと共に、直部５７８ａの後面に形成されている拡散反射部５７８ｃにより端部側から順次前方へ反射され、直部５７８ａの前面全体から光が前方へ照射される。導光部材５７８の前方にはトップ左装飾レンズ部材５７９又はトップ右装飾レンズ部材５８０が配置されており、それらのうちの直部５７８ａの前方となる部位が発光装飾させられる。

30

【０８７９】

また、導光部材５７８は、円弧部５７８ｂの後面に形成されている拡散入力部５７８ｄから、扉枠トップ中左装飾基板５８６又は扉枠トップ中右装飾基板５８７のＬＥＤ５８６ａ、５８７ａからの光が入射されると、その光が拡散入力部５７８ｄの凹凸により円弧部５７８ｂ内へ広く拡散され、円弧部５７８ｂの前面全体から光が前方へ照射される。これにより、トップ左装飾レンズ部材５７９又はトップ右装飾レンズ部材５８０における円弧部５７８ｂの前方に位置している部位を発光装飾させることができる。

40

【０８８０】

このように、導光部材５７８は、扉枠トップ左装飾基板５８３及び扉枠トップ中左装飾基板５８６のＬＥＤ５８３ａ、５８６ａ、又は、扉枠トップ右装飾基板５８４及び扉枠トップ中右装飾基板５８７のＬＥＤ５８４ａ、５８７ａ、からの光を導いて、前方に配置されているトップ左装飾レンズ部材５７９又はトップ右装飾レンズ部材５８０の全体を良好（均一）な状態で発光装飾させることができる。

【０８８１】

トップ左装飾レンズ部材５７９は、ユニット本体５７４の前面における左右方向中央より左側に配置される三つの導光部材５７８の前方を覆うように、ユニット本体５７４の前面に取付けられる。トップ左装飾レンズ部材５７９は、三つの導光部材５７８を夫々独立

50

して前方から収容する三つの装飾レンズ部 579a を有している。トップ左装飾レンズ部材 579 の装飾レンズ部 579a は、導光部材 578 に倣った形状に形成されており、導光部材 578 の前面及び上下両面を被覆している。各装飾レンズ部 579a の前面には、前方へ突出した四角錐台の凹凸が左右に列設されている。

【0882】

トップ左装飾レンズ部材 579 は、扉枠トップユニット 570 におけるトップ中装飾部材 576 の左端から、ユニット本体 574 のトップ左装飾部 574e の右端まで延びている。つまり、トップ左装飾レンズ部材 579 は、扉枠トップユニット 570 におけるトップ中装飾部材 576 よりも左側の略全体を装飾している。このトップ左装飾レンズ部材 579 は、三つの導光部材 578 を介して扉枠トップ左装飾基板 583 及び扉枠トップ中左装飾基板 586 の LED 583a, 586a によって発光装飾させられる。

10

【0883】

トップ右装飾レンズ部材 580 は、ユニット本体 574 の前面における左右方向中央より右側に配置される三つの導光部材 578 の前方を覆うように、ユニット本体 574 の前面に取付けられる。トップ右装飾レンズ部材 580 は、三つの導光部材 578 を夫々独立して前方から収容する三つの装飾レンズ部 580a を有している。トップ右装飾レンズ部材 580 の装飾レンズ部 580a は、導光部材 578 に倣った形状に形成されており、導光部材 578 の前面及び上下両面を被覆している。各装飾レンズ部 580a の前面には、前方へ突出した四角錐台の凹凸が左右に列設されている。

20

【0884】

トップ右装飾レンズ部材 580 は、扉枠トップユニット 570 におけるトップ中装飾部材 576 の右端から、ユニット本体 574 のトップ右装飾部 574f の左端まで延びている。つまり、トップ右装飾レンズ部材 580 は、扉枠トップユニット 570 におけるトップ中装飾部材 576 よりも右側の略全体を装飾している。このトップ右装飾レンズ部材 580 は、三つの導光部材 578 を介して扉枠トップ右装飾基板 584 及び扉枠トップ中右装飾基板 587 の LED 584a, 587a によって発光装飾させられる。

【0885】

トップ中左装飾部材 581 は、ユニット本体 574 の前面における左側の開口部 574a とトップ中装飾部材 576 との間で、トップ左装飾レンズ部材 579 の前方からユニット本体 574 の前面に取付けられる。トップ中左装飾部材 581 は、扉枠トップユニット 570 に組立てた状態で、トップ左装飾レンズ部材 579 の三つの装飾レンズ部 579a の間を埋めるように取付けられており、前面の中央寄りがトップ左装飾レンズ部材 579 の前面よりも前方に突出している。このトップ中左装飾部材 581 は、不透光性の部材によって形成されている。

30

【0886】

トップ中右装飾部材 582 は、ユニット本体 574 の前面における右側の開口部 574a とトップ中装飾部材 576 との間で、トップ右装飾レンズ部材 580 の前方からユニット本体 574 の前面に取付けられる。トップ中右装飾部材 582 は、扉枠トップユニット 570 に組立てた状態で、トップ右装飾レンズ部材 580 の三つの装飾レンズ部 580a の間を埋めるように取付けられており、前面の中央寄りがトップ右装飾レンズ部材 580 の前面よりも前方に突出している。このトップ中右装飾部材 582 は、不透光性の部材によって形成されている。

40

【0887】

扉枠トップ左装飾基板 583 は、ユニット本体 574 内における左側面（トップ左装飾部 574e）の内側に、LED 583a が実装されている面を右方へ向けて取付けられている。扉枠トップ左装飾基板 583 は、ユニット本体 574 の左右方向中央より左側の前面に取付けられている三つの導光部材 578 の左端面と対向する位置に LED 583a が実装されている（図 105 を参照）。三つの LED 583a は、夫々独立して発光させることができる。扉枠トップ左装飾基板 583 の LED 583a により、三つの導光部材 578 の直部 578a を介して、トップ左装飾レンズ部材 579 におけるユニット本体 57

50

4の左側の開口部574aの前方に位置している部位を発光装飾させることができる。

【0888】

扉枠トップ右装飾基板584は、ユニット本体574内における右側面（トップ右装飾部574f）の内側に、LED584aが実装されている面を左方へ向けて取付けられている。扉枠トップ右装飾基板584は、ユニット本体574の左右方向中央より右側の前面に取付けられている三つの導光部材578の右端面と対向する位置にLED584aが実装されている（図105を参照）。三つのLED584aは、夫々独立して発光させることができる。扉枠トップ右装飾基板584のLED584aにより、三つの導光部材578の直部578aを介して、トップ右装飾レンズ部材580におけるユニット本体574の右側の開口部574aの前方に位置している部位を発光装飾させることができる。

10

【0889】

一对の基板ベース585は、ユニット本体574内における複数のスリット574bが形成されている部位の後側に取付けられるものである。一对の基板ベース585は、互いが略左右対称に形成されている。基板ベース585は、上下及び前後に延びた辺を有する側面視略正方形の側壁と、側壁の後辺から直角に左右方向外方へ延びた正面視四角形の後壁と、側壁の上辺の前端から側壁の上辺途中までを結んだ線を斜辺として側壁と後壁の上辺同士を結んでいる略直角三角形の上壁と、上壁とは反対側で側壁と後壁の下辺同士を結んでいる略直角三角形の下壁と、を備え、上下の斜辺同士の間が開放された三角柱状の箱状に形成されている。基板ベース585は、開放されている部位が、ユニット本体574によって閉鎖されるようにユニット本体574に取付けられる。この基板ベース585は、開放されている部位が閉鎖されるように、扉枠トップ中左装飾基板586又は扉枠トップ中右装飾基板587が取付けられる。

20

【0890】

扉枠トップ中左装飾基板586は、ユニット本体574における左右中央より左側の後側に取付けられる基板ベース585において、箱状の開放されている部位を前方から閉鎖するように、基板ベース585に取付けられる。扉枠トップ中左装飾基板586は、基板ベース585の前面に取付けられることで、前面が、ユニット本体574の左右方向中央側へ向かうに従って前方へ移動するように、左右に延びた面に対して傾斜した状態となる。これにより、扉枠トップ中左装飾基板586は、扉枠トップユニット570に組立てた状態で、その前面が、ユニット本体574の左右方向中央より左側の三つのスリット574bが形成されている部位の面と略平行な状態となる。

30

【0891】

扉枠トップ中左装飾基板586は、ユニット本体574の三つのスリット574bと対応している位置に、複数のLED586aが実装されている。これにより、扉枠トップ中左装飾基板586は、扉枠トップユニット570に組立てた状態で、ユニット本体574の中央より左側の三つのスリット574bから、複数のLED586aが前方に臨んだ状態となる。扉枠トップ中左装飾基板586は、複数のLED586aを発光させることで、導光部材578の円弧部578bを介して、トップ左装飾レンズ部材579のトップ中装飾部材576に近い部位を発光装飾させることができる。

【0892】

40

扉枠トップ中右装飾基板587は、ユニット本体574における左右中央より右側の後側に取付けられる基板ベース585において、箱状の開放されている部位を前方から閉鎖するように、基板ベース585に取付けられる。扉枠トップ中右装飾基板587は、基板ベース585の前面に取付けられることで、前面が、ユニット本体574の左右方向中央側へ向かうに従って前方へ移動するように、左右に延びた面に対して傾斜した状態となる。これにより、扉枠トップ中右装飾基板587は、扉枠トップユニット570に組立てた状態で、その前面が、ユニット本体574の左右方向中央より右側の三つのスリット574bが形成されている部位の面と略平行な状態となる。

【0893】

扉枠トップ中右装飾基板587は、ユニット本体574の三つのスリット574bと対

50

応している位置に、複数のLED587aが実装されている。これにより、扉枠トップ中右装飾基板587は、扉枠トップユニット570に組立てた状態で、ユニット本体574の中央より右側の三つのスリット574bから、複数のLED587aが前方に臨んだ状態となる。扉枠トップ中右装飾基板587は、複数のLED587aを発光させることで、導光部材578の円弧部578bを介して、トップ右装飾レンズ部材580のトップ中装飾部材576に近い部位を発光装飾させることができる。

【0894】

一对の遮光部材588は、扉枠トップ中左装飾基板586及び扉枠トップ中右装飾基板587とユニット本体574との間の位置で、ユニット本体574の前面後側に取付けられるものである。一对の遮光部材588は、不透光性の部材によって、互いが略左右対称に形成されている。遮光部材588は、ユニット本体574における三つのスリット574bと対応して列設されている扉枠トップ中左装飾基板586及び扉枠トップ中右装飾基板587の複数のLED586a、587aの上下の間を仕切っている。この遮光部材588により、各導光部材578の直後に位置しているLED586a、587aによってのみ、その導光部材578により光を前方へ誘導させることができ、トップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580の夫々の装飾レンズ部579a、580aを夫々独立させた状態で良好に発光装飾させることができる。

【0895】

扉枠トップユニット中継基板589は、中央ベース571の前面に取付けられている。扉枠トップユニット中継基板589は、一对の上部スピーカ573、扉枠トップ中装飾基板577、扉枠トップ左装飾基板583、扉枠トップ右装飾基板584、扉枠トップ中左装飾基板586、及び扉枠トップ中右装飾基板587と、扉枠ベースユニット100の扉本体中継基板との接続を中継している。扉枠トップユニット中継基板589は、扉枠右サイドユニット550に備えられている図示しない接続ケーブルを介して、扉本体中継基板と接続されている。この扉枠トップユニット中継基板589は、前側が中継基板カバー590によって覆われている。

【0896】

この扉枠トップユニット570は、左右方向中央において前方へ突出したトップ中装飾部材576を備えていると共に、トップ中装飾部材576の左右両側の前面が後方へ挟れているように湾曲しているため、トップ中装飾部材576のみが前方へ大きく突出しているように遊技者を錯覚させることができ、遊技者の関心を本パチンコ機1に対して強く引付けさせることができる。

【0897】

また、扉枠トップユニット570は、中央に配置されているトップ中装飾部材576の左右両側を装飾しているトップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580を、トップ中装飾部材576の左右両側から、ユニット本体574の左右両端に形成されているトップ左装飾部574e及びトップ右装飾部574fまで延びるように形成している。これにより、扉枠トップユニット570によって、扉枠3の前面上部を全体的に装飾することができる。

【0898】

この際に、扉枠トップユニット570では、トップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580が配置されている左右方向両端付近の夫々の後方に、パンチングメタルからなるスピーカカバー575により前面が保護された上部スピーカ573を備え、トップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580の上下に離間している三つの装飾レンズ部579a、580aの間からスピーカカバー575が前方へ臨むようにしているため、左右の上部スピーカ573から出力されるサウンドを、良好な状態で遊技者に聴かせることができ、良質なステレオサウンドを楽しむことができる。

【0899】

また、扉枠トップユニット570は、トップ左装飾レンズ部材579及びトップ右装飾レンズ部材580の後側に備えられた複数の導光部材578により、扉枠トップ左装飾基

10

20

30

40

50

板５８３、扉枠トップ右装飾基板５８４、扉枠トップ中左装飾基板５８６、及び扉枠トップ中右装飾基板５８７からの光を、トップ左装飾レンズ部材５７９及びトップ右装飾レンズ部材５８０に導くことができ、トップ左装飾レンズ部材５７９及びトップ右装飾レンズ部材５８０の前面全体を良好に発光装飾させることができる。従って、扉枠トップユニット５７０は、左右の上部スピーカ５７３の前方を含む扉枠３の上部の前面全体を発光装飾させることができる。

【０９００】

[３－８．扉枠の作用効果]

扉枠３の作用効果について説明する。本実施形態のパチンコ機１における扉枠３は、扉枠ベースユニット１００における扉枠ベース１１０の前後に貫通している貫通口１１１を、従来のパチンコ機よりは上下及び左右方向へ大きくしており、貫通口１１１の拡大に合わせて、皿ユニット３２０及び扉枠トップユニット５７０の上下方向の高さを小さくしていると共に、扉枠左サイドユニット５４０及び扉枠右サイドユニット５５０の左右方向の幅を小さくしている。これにより、貫通口１１１（ガラスユニット１９０）を通して、本体枠４に取付けられた遊技盤５（遊技領域５ａ）の前面を、可及的に広く遊技者（前方）から見えるようにすることができ、遊技領域５ａの広い遊技盤５に対応している。

10

【０９０１】

扉枠３は、貫通口１１１の下側において、前方へ膨出している皿ユニット３２０の左右方向中央に大きな半球面状の操作ボタン４１０を有した演出操作ユニット４００（第二演出操作ユニット４００Ａ）を備え、演出操作ユニット４００の左右両側における下半分（上皿３２１よりも下側の部分）の前面（皿前下装飾部３２６ｃの前面）を、後方へ挟めるように窪んだ形状（皿ユニット３２０の左右両端の前端と、演出操作ユニット４００の左右両端の前端とを結んだ直線よりも、演出操作ユニット４００の左右両側の前面が後方へ位置するように凹状に湾曲した形状）に形成されている。これにより、皿ユニット３２０の左右方向中央の前面に取付けられている演出操作ユニット４００が前方へ大きく突出しているように見えるため、遊技者に対して演出操作ユニット４００を目立たせて強調して見せることができ、演出操作ユニット４００に強く注目させることができる。

20

【０９０２】

扉枠３は、貫通口１１１よりも下側の皿ユニット３２０の前面に配置されている演出操作ユニット４００を、大きな半球面状の透明な操作ボタン４１０が、斜め上前方を向くように傾けた状態で取付けているため、本パチンコ機１の前で遊技者が着座すると、操作ボタン４１０が遊技者の頭部（顔）を向いた状態となり、遊技者が視線を落として演出操作ユニット４００を見ると、操作ボタン４１０が略正面に近い状態で見えることとなり、大きくて丸い操作ボタン４１０を強烈に視認させることができ、操作ボタン４１０を用いた演出に対して期待感を高めさせることができると共に、透明な操作ボタン４１０内に配置されている扉枠側演出表示装置４６０に表示される演出画像を良好な状態で視認させることができ、演出画像を十分に楽しませることができる。

30

【０９０３】

また、扉枠３は、皿ユニット３２０の全高と略同じ直径の大きくて前方へ丸く膨出した操作ボタン４１０を備えているため、操作ボタン４１０を操作する際に、短い距離の手の移動で操作ボタン４１０の何れかの部位に触れることができ、操作ボタン４１０の「早押し」を比較的容易に行うことができる。また、大径で前方へ丸く膨出した操作ボタン４１０を、傾けた状態で取付けているため、従来のパチンコ機の操作ボタンのように上から押圧操作することができるだけでなく、左方や右方、或いは、前方からでも良好に操作することができ、操作性の良い操作ボタン４１０によって操作ボタン４１０を用いた演出をより楽しませることができる。

40

【０９０４】

また、扉枠３は、皿ユニット３２０によって演出操作ユニット４００を、吊り下げたような状態で取付けていると共に、演出操作ユニット４００の下部に振動を発生させる振動モータ４２４を備えているため、遊技状態に応じて振動モータ４２４を回転させて振動を

50

発生させると、操作ボタン４１０の上部に触れている遊技者の手に対して、強い振動を伝達させることができ、遊技者を驚かせて操作ボタン４１０を用いた演出をより一層楽しませることができる。

【０９０５】

更に、扉枠３は、皿ユニット３２０の前面中央に、皿ユニット３２０の全高に亘る大きな操作ボタン４１０（演出操作ユニット４００）を備えていることから、従来のパチンコ機と比較して上皿３２１の下にある下皿３２２が目立ち難くなるため、従来のパチンコ機を見慣れた遊技者に対して、明らかに異なっていると認識させ易くすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる訴求力の高いパチンコ機１とすることができる。

【０９０６】

また、扉枠３は、皿ユニット３２０の前面における演出操作ユニット４００の左側に開口している下皿開口部３２６ｄに対して、下皿３２２を、演出操作ユニット４００の後側へ回り込むように形成しているため、下皿開口部３２６ｄの大きさに対して、下皿３２２の容積を大きくすることができ、下皿３２２での遊技球の貯留数を十分に確保することができる。また、下皿３２２の後部が演出操作ユニット４００の後側へ回り込んでいることから、遊技者が下皿３２２内に左手を入れたり、下皿開口部３２６ｄに左手の指を掛けたりした時に、指先が下皿３２２の後の壁に触れ難くなるため、遊技者に対して違和感を与え難くすることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができると共に、下皿開口部３２６ｄの大きさに比べて下皿３２２の容積が大きいことを触覚でも認識させることができる。

【０９０７】

更に、扉枠３は、上皿３２１からの遊技球が下皿３２２に放出される下皿球供給口３２３ｃと下皿３２２の遊技球を皿ユニット３２０の下方のドル箱等に抜くための下皿球抜き孔３２２ａとを、前後に直線状に配置すると共に、正面視において下皿開口部３２６ｄの右外側（演出操作ユニット４００のフレームユニット４１５の左端よりも右側）に配置している。つまり、下皿球供給口３２３ｃ及び下皿球抜き孔３２２ａを、演出操作ユニット４００、皿ユニットカバー３２６における演出操作ユニット取付部３２６ａ（下皿開口部３２６ｄの右外側）、下皿カバー３４０の前端側、等の後方に配置しているため、遊技者側から下皿球供給口３２３ｃや下皿球抜き孔３２２ａが見えず、皿ユニット３２０（パチンコ機１）の外観をスッキリさせることができ、パチンコ機１の見栄えを良くすることができる。

【０９０８】

また、扉枠３は、下皿３２２において、下皿球供給口３２３ｃの前方（真正面）の下方に下皿球抜き孔３２２ａを配置しているため、下皿球抜き孔３２２ａを開いた状態とすると、上皿３２１等から下皿３２２へ放出された遊技球が、下皿３２２に入ると直ぐに下皿球抜き孔３２２ａから下方のドル箱等へ排出されることとなる。この際に、遊技者側からは、下皿球供給口３２３ｃや下皿球抜き孔３２２ａが見えないため、上皿３２１等から下皿３２２を通してドル箱へ排出される遊技球の流れも見ることができない。これにより、遊技者に対して上皿３２１の遊技球や上皿３２１が満タンな状態で払出装置８３０から払出された遊技球等が、直接ドル箱へ排出されているように錯覚させることができるため、遊技球が下皿３２２を通る煩わしさを感じさせ難くすることができ、遊技者を遊技（遊技球の打込操作や演出画像等）に専念させて興趣の低下を抑制させることができる。

【０９０９】

また、扉枠３は、下皿３２２において、下皿球供給口３２３ｃの前方左寄りの位置に下皿球抜き孔３２２ａを配置すると共に、下皿球抜き孔３２２ａよりも右側の下皿３２２の立上った壁部を下皿球抜き孔３２２ａの方向を向くように斜めに湾曲させているため、下皿球供給口３２３ｃから下皿３２２へ供給された遊技球を、直接的に下皿球抜き孔３２２ａへ誘導したり、右側の壁部に反射させて間接的に下皿球抜き孔３２２ａへ誘導したりすることができる。これにより、下皿球抜き孔３２２ａが開いたままの状態では、下皿球供給口３２３ｃから下皿３２２に供給された遊技球が、下皿３２２における下皿球抜き孔３

10

20

30

40

50

2 2 a よりも左側の領域（下皿第一領域 A 1）へ侵入することなく、下皿球抜き孔 3 2 2 a から下方へ排出させることができるため、下皿 3 2 2 内を流通する遊技球を遊技者に見せることなく下皿 3 2 2 の下方（ドル箱）へ遊技球を排出させることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0910】

また、扉枠 3 は、下皿 3 2 2 が前方へ臨む皿ユニットカバー 3 2 6 の下皿開口部 3 2 6 d を、演出操作ユニット取付部 3 2 6 a（演出操作ユニット 4 0 0）と下スピーカ口 3 2 6 e との間に備えているため、遊技者が下皿開口部 3 2 6 d に手を掛けたり、下皿 3 2 2 に手を入れたりしても、下スピーカ口 3 2 6 e の前方が遊技者の手によって遮られることはないため、本体枠 4 の基板ユニット 9 0 0 におけるスピーカ 9 2 1 からのサウンドを、良好に前方へ出力させることができ、本パチンコ機 1 によるサウンドを楽しませることができる。また、遊技者が下皿 3 2 2 に手を入れたり近付いたりすると、下スピーカ口 3 2 6 e から前方へ出力されるスピーカ 9 2 1 からの重低音による振動を、遊技者に触覚的に感じさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0911】

また、扉枠 3 は、貫通口 1 1 1 の右側から板状で前方へ大きく突出している扉枠右サイドユニット 5 5 0 を備えていることから、本パチンコ機 1 を遊技ホールの島設備に設置すると、扉枠右サイドユニット 5 5 0 が右側に隣接しているパチンコ機との間で仕切りのような作用効果を発揮することができるため、本パチンコ機 1 で遊技する遊技者に対して、個室で遊技しているような感じに錯覚させることができ、周りの他の遊技者に気兼ねすることなくリラックスした雰囲気で行わせることができる。

20

【0912】

更に、扉枠 3 は、板状で前方へ大きく突出している扉枠右サイドユニット 5 5 0 の前端や左右両面を、発光装飾させることができるため、パチンコ機 1 が並んだ状態で設置される遊技ホール内において、本パチンコ機 1 の前方に位置していなくても、島設備に沿った横方向から等の遠くからでも本パチンコ機 1 の存在を知らせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【0913】

また、扉枠 3 は、貫通口 1 1 1 の上側の扉枠トップユニット 5 7 0 において、左右方向中央で前方へ突出しているトップ中装飾部材 5 7 6 を備えると共に、トップ中装飾部材 5 7 6 の左右両側の前面を、後方へ挟めるように窪んだ形状（扉枠トップユニット 5 7 0 の左右両端の前端と、トップ中装飾部材 5 7 6 の左右両端の前端とを結んだ直線よりも、扉枠トップユニット 5 7 0 におけるトップ中装飾部材 5 7 6 の左右両側の前面が後方へ位置するように凹状に湾曲した形状）に形成されている。これにより、扉枠トップユニット 5 7 0 のトップ中装飾部材 5 7 6 のみが前方へ大きく突出しているように見えるため、遊技者に対してトップ中装飾部材 5 7 6 を目立たせて強調して見せることができ、トップ中装飾部材 5 7 6 に強く注目させることができる。

30

【0914】

ところで、従来のパチンコ機における扉枠の上部には、左右に離間した一对の上部スピーカが備えられており二つの上部スピーカが目立っていた。これに対して、本実施形態の扉枠 3 は、貫通口 1 1 1 の上側に取付けられている扉枠トップユニット 5 7 0 において、左右両端にパンチングメタルからなるスピーカカバー 5 7 5 により前面が保護された一对の上部スピーカ 5 7 3 を備えた上で、中央のトップ中装飾部材 5 7 6 の左右両側からスピーカカバー 5 7 5 の前を通して左右方向両端まで延びたトップ左装飾レンズ部材 5 7 9 及びトップ右装飾レンズ部材 5 8 0 を備え、トップ左装飾レンズ部材 5 7 9 及びトップ右装飾レンズ部材 5 8 0 の前面全体を、発光装飾できるようにしている。これにより、扉枠 3 の前面上部を全体的に装飾することができるため、扉枠 3 の上部において、一对の上部スピーカ 5 7 3 が目立たなくなり、従来のパチンコ機とは明らかに異なる装飾が施されていることを一見して遊技者に認識させることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができると共に、一对の上部スピーカ 5 7 3 により良質なステレオサウン

40

50

ドを遊技者に楽しませることができる。

【0915】

このように、本実施形態の扉枠3は、貫通口111より下側と上側において、皿ユニット320に取付けられている演出操作ユニット400と、扉枠トップユニット570のトップ中装飾部材576とが、夫々左右方向の中央で前方へ大きく突出しているため、左右方向中央を通る仮想線が目立つような上下において統一感のある装飾を遊技者に見せることができると共に、洗練された感じの装飾により他のパチンコ機よりも目立たせることができ、訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0916】

また、扉枠3は、左右方向の中央において上下に配置されている扉枠トップユニット570のトップ中装飾部材576と演出操作ユニット400とを、前方へ突出させているため、トップ中装飾部材576及び演出操作ユニット400を発光装飾させると、扉枠3の前面の左右方向中央で上下に延びたような発光ラインを遊技者に見せることができ、遊技者の視線を左右方向中央に配置された演出操作ユニット400の操作ボタン410等に誘導させることができる。

【0917】

[4. 本体枠の全体構成]

本実施形態のパチンコ機1における本体枠4について、図106乃至図109を参照して説明する。図106は本体枠を前から見た斜視図であり、図107は本体枠を後ろから見た斜視図である。また、図108は本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図109は本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。本実施形態の本体枠4は、図示するように、前方が開放された箱状に形成されており、内部に遊技盤5が着脱可能に収容される。この本体枠4は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠2に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠3が開閉可能に取付けられるものである。

【0918】

本実施形態の本体枠4は、一部が外枠2の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤5の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース600と、本体枠ベース600の正面視左側の上下両端に取付けられ外枠2の外枠側上ヒンジ部材60及び外枠側下ヒンジ部材70に夫々回転可能に取付けられると共に扉枠3の扉枠側上ヒンジ部材140及び扉枠側下ヒンジ部材150が夫々回転可能に取付けられる本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640と、本体枠ベース600の正面視左側面に取付けられる補強フレーム660と、を備えている。

【0919】

また、本体枠4は、本体枠ベース600の前面下部に取付けられており遊技盤5の遊技領域5a内に遊技球を打込むための球発射装置680と、本体枠ベース600の正面視右側面に取付けられており外枠2と本体枠4、及び扉枠3と本体枠4の間を施錠する施錠ユニット700と、本体枠ベース600の正面視上辺及び左辺に沿って後側に取付けられており遊技者側へ遊技球を払出す逆L字状の払出ユニット800と、本体枠ベース600の後面下部に取付けられている基板ユニット900と、本体枠ベース600の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース600に取付けられた遊技盤5の後側を覆う裏カバー980と、を備えている。

【0920】

[4-1. 本体枠ベース]

本実施形態における本体枠4の本体枠ベース600は、図106乃至図109に示すように、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されている。この本体枠ベース600は、上端よりやや下側の位置から全高の約3/4の高さの範囲で前後に貫通しており遊技盤5が前側から挿入される遊技盤挿入口601と、遊技盤挿入口601の下辺を形成しており遊技盤5が載置される遊技盤載置部602と、遊技盤載置部602の左右方向中央から上方へ突出しており遊技盤5の下端の左右及び後方への移動を規制する遊技盤規制部60

10

20

30

40

50

3と、を備えている。

【0921】

また、本体枠ベース600は、遊技盤載置部602の正面視右下側に形成されている球発射装置680を取付けるための発射装置取付部604と、発射装置取付部604の正面視右側で前後に貫通しており施錠ユニット700の鍵シリンダ710が挿通されるシリンダ挿通口605と、遊技盤載置部602の正面視左右中央から左寄り下側で前後に貫通しており基板ユニット900の扉枠用中継基板911を前方へ臨ませる接続用開口部606と、遊技盤載置部602の正面視左下側で前後に貫通しており基板ユニット900におけるスピーカユニット920を前方へ臨ませる円形状のスピーカ用開口部607と、を備えている。

10

【0922】

更に、本体枠ベース600は、遊技盤挿入口601の正面視右辺から後方へ板状に延出しており、右側面に施錠ユニット700が取付けられると共に、後端に裏カバー980が回動可能に取付けられる後方延出部608を備えている。また、本体枠4の本体枠ベース600は、後面における正面視左端の上下両端部付近に形成されており、本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640を取付けるための上ヒンジ取付部609及び下ヒンジ取付部610を備えている。

【0923】

また、本体枠ベース600は、接続用開口部606を開閉可能に閉鎖する開口カバー615と、遊技盤載置部602の正面視左右中央より左側でやや下側の位置に回動可能に取付けられ、遊技盤挿入口601に挿通された遊技盤5の前方への移動を規制可能な遊技盤ロック部材616と、を備えている。

20

【0924】

[4-2. 本体枠側上ヒンジ部材及び本体枠側下ヒンジ部材]

本実施形態における本体枠4の本体枠側上ヒンジ部材620と本体枠側下ヒンジ部材640について、図106乃至図109を参照して説明する。この本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640は、本体枠ベース600の上ヒンジ取付部609及び下ヒンジ取付部610に取付けられるものである。

【0925】

本体枠側上ヒンジ部材620は、水平に延びた平板状の板材の後部が下方へL字状に折り曲げられている上ヒンジ本体621と、上ヒンジ本体621の前端から上方へ円柱状に突出しており外枠側上ヒンジ部材60に軸支される本体枠上ヒンジピン622と、本体枠上ヒンジピン622の正面視左側で上ヒンジ本体621を貫通しており扉枠側上ヒンジ部材140を軸支するための扉枠用上ヒンジ孔623と、を備えている。本体枠側上ヒンジ部材620は、上ヒンジ本体621における下方へ折り曲げられた部位が、本体枠ベース600の上ヒンジ取付部609に取付けられる。

30

【0926】

本体枠側下ヒンジ部材640は、水平に延びた平板状の板材の後部が上方へL字状に折り曲げられている下ヒンジ第一本体641と、下ヒンジ第一本体641の前端で上下に貫通しており外枠2の外枠側下ヒンジ部材70に軸支される外枠用下ヒンジ孔（図示は省略）と、下ヒンジ第一本体641の上側に配置されており水平に延びた平板状の板材の後部が上方へL字状に折り曲げられている下ヒンジ第二本体643と、下ヒンジ第二本体643の前端で上下に貫通しており扉枠3の扉枠側下ヒンジ部材150を軸支するための扉枠用ヒンジ孔644と、下ヒンジ第二本体643の水平に延びている部位における扉枠用ヒンジ孔644よりも後側で左端から上方へ延出しており扉枠3の回動範囲を規制するための規制片645と、を備えている。

40

【0927】

下ヒンジ第二本体643は、水平に延びた部位が、下ヒンジ第一本体641の水平に延びた部位の上側に一定の間隔を開けた状態で、上方へ折り曲げられた部位が下ヒンジ第一本体641の上方へ折り曲げられた部位の前面に当接している。この本体枠側下ヒンジ部

50

材 6 4 0 は、下ヒンジ第一本体 6 4 1 及び下ヒンジ第二本体 6 4 3 の上方へ折り曲げられた部位が、本体枠ベース 6 0 0 の下ヒンジ取付部 6 1 0 に取付けられる。

【0928】

[4-3. 補強フレーム]

本実施形態における本体枠 4 の補強フレーム 6 6 0 について、図 1 0 6 乃至図 1 0 9 を参照して説明する。補強フレーム 6 6 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の左側面に取付けられるものである。この補強フレーム 6 6 0 は、平面視の断面形状が、右側が開放されたコ字状に形成されており、一定の断面形状で上下に延びている。また、補強フレーム 6 6 0 には、前端から右方へ延びている部位の後側に、本体枠ベース 6 0 0 の遊技盤挿入口 6 0 1 に挿入された遊技盤 5 が前方及び上下に移動するのを規制する左位置決め部材 6 6 1 が、上下に離間して一組取付けられている。

10

【0929】

この補強フレーム 6 6 0 によって本体枠ベース 6 0 0 のヒンジ側（正面視左側）を補強することができると共に、外枠 2 と本体枠 4 の間を通した左側からの本体枠 4 内（遊技盤 5）への不正な工具の差し込みを防止することができる。

【0930】

[4-4. 球発射装置]

本実施形態における本体枠 4 の球発射装置 6 8 0 について、図 1 0 6、図 1 0 8 及び図 1 0 9 を参照して説明する。球発射装置 6 8 0 は、皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 に貯留されている遊技球を、本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に打込むための装置である。この球発射装置 6 8 0 は、扉枠 3 の前面右下隅のハンドルユニット 3 0 0 のハンドル 3 0 2 の回動角度に応じて、遊技球の打込強さが変化する。

20

【0931】

球発射装置 6 8 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の発射装置取付部 6 0 4 に取付けられる平板状の発射ベース 6 8 1 と、発射ベース 6 8 1 の正面視右部の後面に取付けられており回転軸が発射ベース 6 8 1 を貫通して前方へ延出しているロータリーソレノイドからなる発射ソレノイド 6 8 2 と、発射ソレノイド 6 8 2 の回転軸に基端が取付けられている打球槌 6 8 3 と、打球槌 6 8 3 の先端付近から左斜め上方へ延出するように発射ベース 6 8 1 の前面に取付けられており遊技球が転動可能な発射レール 6 8 4 と、を備えている。

【0932】

この球発射装置 6 8 0 は、扉枠 3 の球送ユニット 2 5 0 から遊技球が発射レール 6 8 4 の上面右端に供給されるようになっており、発射レール 6 8 4 の上面右端に遊技球が供給されている状態で、ハンドル 3 0 2 を回動操作すると、その回動操作角度に応じた強さで発射ソレノイド 6 8 2 が駆動して、打球槌 6 8 3 により遊技球を打球する。そして、打球槌 6 8 3 により打たれた遊技球は、発射レール 6 8 4 を通って遊技盤 5 の外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2 に案内されて遊技領域 5 a 内に打込まれる。

30

【0933】

なお、遊技球の打込強さ等の関係で、打球した遊技球が遊技領域 5 a 内に到達しなかった場合は、発射レール 6 8 4 と遊技盤 5（外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2）との間から、下方のファールカバーユニット 2 7 0 のファール球受口 2 7 5 へ落下し、ファールカバーユニット 2 7 0 内を通過して下皿 3 2 2 に排出される。

40

【0934】

[4-5. 施錠ユニット]

本実施形態における本体枠 4 の施錠ユニット 7 0 0 について、図 1 0 6 乃至図 1 0 9 を参照して説明する。本実施形態の施錠ユニット 7 0 0 は、本体枠 4 の本体枠ベース 6 0 0 に取付けられ、本体枠 4 と扉枠 3、本体枠 4 と外枠 2、との間を施錠することができる。施錠ユニット 7 0 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の後方延出部 6 0 8 の右側面に取付けられ上下に延びているユニットベース 7 0 1 と、ユニットベース 7 0 1 から前方へ突出しており扉枠 3 と係止可能な複数の扉枠用鉤 7 0 2 と、ユニットベース 7 0 1 から後方へ突出しており外枠 2 と係止可能な複数の外枠用鉤 7 0 3 と、ユニットベース 7 0 1 の下部にから前

50

方に円柱状に突出していると共に、前端部から軸直角方向へ突起が突出しており、扉枠 3 の開閉シリンダユニット 2 1 0 の回転伝達部材 2 1 2 と係合することでシリンダ錠 2 1 1 の回転が伝達され、鍵の回転方向に応じて扉枠用鉤 7 0 2 又は外枠用鉤 7 0 3 の何れかの係止を開錠させる鍵シリンダ 7 1 0 と、を備えている。

【0935】

[4-6. 払出ユニット]

本実施形態における本体枠 4 の払出ユニット 8 0 0 について、図 1 1 0 乃至図 1 2 8 を参照して説明する。図 1 1 0 は払出ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 1 1 は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 1 1 2 は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 1 3 は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。また、図 1 1 4 (a) は払出ユニットの球誘導ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は球誘導ユニットを後ろから見た斜視図である。更に、図 1 1 5 は、球誘導ユニットの分解斜視図である。また、図 1 1 6 (a) は払出ユニットの払出装置を前から見た斜視図であり、(b) は払出装置を後ろから見た斜視図である。また、図 1 1 7 は払出装置を分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 1 8 は払出装置を分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 1 1 9 (a) は払出装置の正面図であり、(b) は (a) における S-S 線で切断した断面図である。また、図 1 2 0 (a) は払出装置において球抜き可動片により球抜き通路を閉鎖した状態を示す説明図であり、(b) は球抜き可動片により球抜き通路を開放した状態を示す説明図である。

【0936】

また、図 1 2 1 (a) は払出ユニットにおける上部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は上部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 1 2 2 (a) は上部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は上部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 1 2 3 (a) は払出ユニットにおける下部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は下部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 1 2 4 は下部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 2 5 は下部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 1 2 6 (a) は下部満タン球経路ユニットにおいて誘導路開閉扉が閉じている状態を示す説明図であり、(b) は誘導路開閉扉が開いている状態を示す説明図である。また、図 1 2 7 は、扉枠のフェールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。図 1 2 8 は、払出ユニットにおける遊技球の流れを示す説明図である。

【0937】

本実施形態の払出ユニット 8 0 0 は、図 1 1 0 及び図 1 1 1 等に応示するように、本体枠ベース 6 0 0 の後側に取付けられる逆 L 字状の払出ユニットベース 8 0 1 と、払出ユニットベース 8 0 1 の上部に取付けられており上方へ開放された左右に延びた箱状で図示しない遊技ホールの島設備から供給される遊技球を貯留する球タンク 8 0 2 と、球タンク 8 0 2 の下側で払出ユニットベース 8 0 1 に取付けられており球タンク 8 0 2 内の遊技球を正面視左方向へ誘導する左右に延びたタンクレール 8 0 3 と、を備えている。タンクレール 8 0 3 内では、遊技球を左方へ誘導させながら、上方から揺動可能に垂下している球均し部材 8 0 4 (図 1 2 8 を参照) によって、前後二列に整列させる。

【0938】

また、払出ユニット 8 0 0 は、払出ユニットベース 8 0 1 における正面視左側上部の後面に取付けられタンクレール 8 0 3 からの遊技球を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット 8 2 0 と、球誘導ユニット 8 2 0 の下側で払出ユニットベース 8 0 1 から着脱可能に取付けられており球誘導ユニット 8 2 0 により誘導された遊技球を払出制御基板ボックス 9 5 0 に収容された払出制御基板 9 5 1 からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置 8 3 0 と、を備えている。タンクレール 8 0 3 から払出装置 8 3 0 までは、遊技球が二列で流通し、払出装置 8 3 0 からは、遊技球が一つずつ払出される。

【0939】

更に、払出ユニット８００は、払出ユニットベース８０１の後面に取付けられ払出装置８３０によって払出された遊技球を下方へ誘導すると共に皿ユニット３２０における上皿３２１での遊技球の貯留状態に応じて遊技球を通常放出口８５０ｄ又は満タン放出口８５０ｅの何れかから放出させる上部満タン球経路ユニット８５０と、払出ユニットベース８０１の下端に取付けられ上部満タン球経路ユニット８５０の通常放出口８５０ｄから放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠３の貫通球通路２７３へ誘導する通常誘導路８６１、満タン放出口８５０ｅから放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠３の満タン球受口２７４へ誘導する満タン誘導路８６２、及び通常誘導路８６１及び満タン誘導路８６２の前端開口を本体枠４に対する扉枠３の開閉に応じて開閉する誘導路開閉扉８６３、を有した下部満タン球経路ユニット８６０と、を備えている。

10

【０９４０】

[４－６ a. 球誘導ユニット]

本実施形態における払出ユニット８００の球誘導ユニット８２０について、図１１４及び図１１５を参照して説明する。球誘導ユニット８２０は、上下に延びており後側が開放された箱状の前ケース８２１と、前ケース８２１の後側に取付けられており前側が開放された箱状の後ケース８２２と、前ケース８２１と後ケース８２２との間に取付けられており前ケース８２１と後ケース８２２と間を仕切る平板状の仕切板８２３と、仕切板８２３を貫通して前後両端が前ケース８２１及び後ケース８２２に取付けられている棒状の軸部材８２４と、軸部材８２４によって回動可能に取付けられており前ケース８２１内及び後ケース８２２内に夫々配置されている一对の可動片部材前８２５及び可動片部材後８２６と、前ケース８２１内に取付けられており一对の可動片部材前８２５及び可動片部材後８２６の回動位置を検知可能な球切れ検知センサ８２７と、を備えている。

20

【０９４１】

前ケース８２１は、右側面の上部において遊技球が通過可能に開口している球誘導入口８２１ aと、底面の左右方向中央よりも右寄りの位置で遊技球が通過可能に開口している球誘導出口８２１ bと、球誘導入口８２１ aと球誘導出口８２１ bとを連通しており遊技球が流通可能な誘導通路８２１ cと、を備えている。誘導通路８２１ cは、球誘導入口８２１ aから左端付近まで水平に対して小さい角度で低くなるように斜めに延びている導入部８２１ dと、導入部８２１ dから前ケース８２１の左辺に沿って高さの中央付近まで下方へ真っ直ぐ延びている検知部８２１ eと、検知部８２１ eから前ケース８２１の左右の幅で蛇行状に延びている蛇行部８２１ fと、で構成されている。また、前ケース８２１は、誘導通路８２１ cにおける検知部８２１ eの正面視右側の壁に切欠部８２１ gを備えている。

30

【０９４２】

後ケース８２２は、右側面の上部において遊技球が通過可能に開口している球誘導入口８２２ aと、底面の左右方向中央よりも右寄りの位置で遊技球が通過可能に開口している球誘導出口８２２ bと、球誘導入口８２２ aと球誘導出口８２２ bとを連通しており遊技球が流通可能な誘導通路８２２ cと、を備えている。誘導通路８２２ cは、球誘導入口８２２ aから左端付近まで水平に対して小さい角度で低くなるように斜めに延びている導入部８２２ dと、導入部８２２ dから後ケース８２２の左辺に沿って高さの中央付近まで下方へ真っ直ぐ延びている検知部８２２ eと、検知部８２２ eから後ケース８２２の左右の幅で蛇行状に延びている蛇行部８２２ fと、で構成されている。また、後ケース８２２は、誘導通路８２２ cにおける検知部８２２ eの正面視右側の壁に切欠部８２２ gを備えている。

40

【０９４３】

この後ケース８２２は、前ケース８２１に対して左右に略対称に形成されており、球誘導ユニット８２０に組立てた状態で、誘導通路８２１ cと誘導通路８２２ cとが前後に一致するように形成されている。

【０９４４】

軸部材８２４は、前ケース８２１及び後ケース８２２における切欠部８２１ g, ８２２

50

gの上端の下側且つ誘導通路821c, 822cの外側の位置に前後の端部が取付けられている。

【0945】

可動片部材前825は、上下に延びた平板状の可動片825aと、可動片825aの右側の面の上端で前後に貫通しており軸部材824が挿通される軸孔825bと、可動片825aの上端から可動片825aの右面に対して直角に右方向へ延びている延出部825cと、延出部825cと可動片825aとを連結しており軸孔825bを中心に扇状に延びている連結部825dと、延出部825cの上部及び連結部825dの外周の中央付近から外方へ夫々突出しており前後に貫通している貫通孔を有した錘取付部825eと、延出部825cの右側先端から外方へ平板状に延出しており球切れ検知センサ827により
10 検知可能な検知片825fと、連結部825dの外周における可動片825aに近い位置から外方へ平板状に延出しているストッパ片825gと、を備えている。

【0946】

この可動片部材前825は、軸孔825bに軸部材824を通すと、その自重によって、連結部825dの外周から突出している錘取付部825eが、軸孔825bの直下に位置するように回動し、可動片825aが軸孔825bの部位から斜め下方へ延出した状態となる。従って、球誘導ユニット820を組立てた状態では、連結部825dが前ケース821の切欠部821gに挿通されて、可動片825aの下端が誘導通路821c内に突出した状態となると共に、ストッパ片825gが誘導通路821c（検知部821e）の外壁に当接した状態となる。このストッパ片825gが誘導通路821cの外壁に当接す
20 ることで、可動片825aの下端が、誘導通路821c内へ突出する方向（正面視左方向）へこれ以上回動するのが規制される。また、可動片部材前825は、可動片825aの下端を、誘導通路821cの壁に接近させる方向（正面視右方向）へ回動させると、可動片825aの左側の面が、誘導通路821cの内面と一致する。この状態では、可動片部材前825の検知片825fは、球切れ検知センサ827に対して非検知の状態となる。つまり、誘導通路821c内に遊技球がある時は、球切れ検知センサ827が非検知となる。

【0947】

可動片部材後826は、上下に延びた平板状の可動片826aと、可動片826aの右側の面の上端で前後に貫通しており軸部材824が挿通される軸孔826bと、可動片826aの上端から可動片826aの右面に対して直角に右方向へ延びている延出部826cと、延出部826cと可動片826aとを連結しており軸孔826bを中心に扇状に延びている連結部826dと、延出部826cの上部及び連結部826dの外周の中央付近から外方へ夫々突出しており前後に貫通している貫通孔を有した錘取付部826eと、延出部826cの右側先端から外方へ平板状に延出しており球切れ検知センサ827により
30 検知可能な検知片826fと、連結部826dの外周における可動片826aに近い位置から外方へ平板状に延出しているストッパ片826gと、を備えている。

【0948】

この可動片部材後826は、軸孔826bに軸部材824を通すと、その自重によって、連結部826dの外周から突出している錘取付部826eが、軸孔826bの直下に位置するように回動し、可動片826aが軸孔826bの部位から斜め下方へ延出した状態となる。従って、球誘導ユニット820を組立てた状態では、連結部826dが後ケース822の切欠部822gに挿通されて、可動片826aの下端が誘導通路822c内に突出した状態となると共に、ストッパ片826gが誘導通路822c（検知部822e）の外壁に当接した状態となる。このストッパ片826gが誘導通路822cの外壁に当接することで、可動片826aの下端が、誘導通路822c内へ突出する方向（正面視左方向）へこれ以上回動するのが規制される。また、可動片部材後826は、可動片826aの
40 下端を、誘導通路822cの壁に接近させる方向（正面視右方向）へ回動させると、可動片826aの左側の面が、誘導通路822cの内面と一致する。この状態では、可動片部材後826の検知片826fは、球切れ検知センサ827に対して非検知の状態となる。
50

つまり、誘導通路 8 2 2 c 内に遊技球がある時は、球切れ検知センサ 8 2 7 が非検知となる。

【0 9 4 9】

本実施形態の球誘導ユニット 8 2 0 は、タンクレール 8 0 3 によって複数の遊技球が前後に夫々一列で並ばされた状態で供給され、複数の遊技球が一列に並んだ状態で、前ケース 8 2 1 及び後ケース 8 2 2 によって、前後に二列の状態で下方の払出装装置 8 3 0 へ誘導することができる（図 1 2 8 を参照）。この際に、前ケース 8 2 1 と後ケース 8 2 2 とは仕切板 8 2 3 によって仕切られているため、夫々の誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c を流通する遊技球が、互いに干渉し合うことはなく、良好に流通することができる。

【0 9 5 0】

また、球誘導ユニット 8 2 0 の誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内を遊技球が流通すると、遊技球が可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 の可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a に当接し、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a が誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c の壁面と一致する方向へ可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 が回転する。これにより、可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 の検知片 8 2 5 f, 8 2 6 f が球切れ検知センサ 8 2 7 に対して非検知の状態となり、誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内に遊技球があることが判る。

【0 9 5 1】

そして、球誘導ユニット 8 2 0 の下流側の払出装装置 8 3 0 により遊技球の払出し等が行われると、誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内の遊技球が下流へ流れることとなる。誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内を遊技球が流れると、導入部 8 2 1 d, 8 2 2 d を流れる遊技球の勢いが強くなり、導入部 8 2 1 d, 8 2 2 d を流れた遊技球が、検知部 8 2 1 e, 8 2 2 e の上部で可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a 側へ跳ね返り、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a に当接することとなる。この遊技球の当接により、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a が振動することとなるため、その振動により可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a と誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c の切欠部 8 2 1 g, 8 2 2 g との間に挟まれたり侵入したりした埃やゴミ等を除去することができ、自重等によって可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a が良好に回転できるようになる。

【0 9 5 2】

また、球誘導ユニット 8 2 0 は、各誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内を流通する遊技球を夫々別々の可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 によって検知するようにしていると共に、可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 の夫々の検知片 8 2 5 f, 8 2 6 f を一つの球切れ検知センサ 8 2 7 で検知するようにしているため、何れかの誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内の遊技球がなくなると、可動片部材前 8 2 5 又は可動片部材後 8 2 6 の可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a が誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内へ突出するように回転し、遊技球のなくなった側の検知片 8 2 5 f, 8 2 6 f が球切れ検知センサ 8 2 7 で検知される。従って、遊技球の球切れを早期に検知することができるため、速やかに遊技球を補充させることができ、遊技が中断する時間を可及的に短くすることで、遊技者の興趣の低下を抑制することができる。

【0 9 5 3】

更に、可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 の錘取付部 8 2 5 e, 8 2 6 e に、錘として金属ビスを掘り込んで取付けることで、可動片部材前 8 2 5 及び可動片部材後 8 2 6 と錘の重量とによって、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a の下端側を、誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内に突出する方向へ回転させ易くすることができる。また、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a の上端を誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c の外側で回転可能に取付けて、下端側が誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内に突出するようにしているため、誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c 内の埃やゴミ等が、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a の上端や下端に付着することがない。従って、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a が誘導通路 8 2 1 c, 8 2 2 c の壁側に回転しても、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a の下端と壁との間に埃やゴミ等が噛み込むことはないため、自重等によって良好に回転することができ、可動片 8 2 5 a, 8 2 6 a が回転しなくなるような不具合の発生を抑制することができる。

【0 9 5 4】

このように、本実施形態の球誘導ユニット820は、自重によって下端側が遊技球の流通する誘導通路821c、822c内へ突出する可動片部材前825及び可動片部材後826の可動片825a、826aにおいて、遊技球と当接する面の反対側の錘取付部825e、826eに金属ビスからなる錘を取付けることで、可動片部材前825及び可動片部材後826の自重と錘の重量とによって、可動片825a、826aの下端側を誘導通路821c、822c内に回動（突出）させ易くすることができる。また、可動片825a、826aの上端を誘導通路821c、822cの外側で回動可能に取付けて、下端側が誘導通路821c、822c内に突出するようにしているため、誘導通路821c、822c内の埃やゴミ等が、可動片825a、826aの上端や下端に付着することがない。従って、可動片825a、826aが誘導通路821c、822cの壁側に回動しても、可動片825a、826aの下端と壁との間に埃やゴミ等が噛み込むことはないため、自重等によって良好に回動することができ、可動片825a、826a（可動片部材前825及び可動片部材後826）が回動しなくなるような不具合の発生を抑制することができる。

10

【0955】

また、錘としての金属ビスを、貫通孔とされた錘取付部825e、826eに振じ込んで取付けるため、可動片部材前825及び可動片部材後826が頻繁に回動しても、錘が可動片部材前825及び可動片部材後826（錘取付部825e、826e）から外れることがなく、長期に亘って可動片部材前825及び可動片部材後826を良好な状態に維持することができる。また、錘取付部825e、826eに金属ビスを振じ込むだけで、可動片部材前825及び可動片部材後826に錘を容易に取付けることができるため、錘の取付けの手間を簡略化することができ、パチンコ機1の組立てに係るコストを低減させることができる。

20

【0956】

更に、誘導通路821c、822c内において可動片825a、826aが内部に突出する部位よりも上流側に、可動片825a、826aへ向かって遊技球を誘導させる導入部821d、822dを備えていることから、誘導通路821c、822c内を遊技球が流れることで、遊技球が可動片825a、826aに当接するため、遊技球の当接によって可動片825a、826aを振動させることができる。従って、可動片825a、826aの振動により、可動片825a、826aと誘導通路821c、822cの壁との間に挟まれたり侵入したりした埃やゴミ等を除去することができ、自重等によって可動片部材前825及び可動片部材後826が良好に回動するようにできる。

30

【0957】

従って、可動片部材前825及び可動片部材後826を良好に回動させることができるため、誘導通路821c、822c内の遊技球の状態（有無）を確実に検知させることができ、遊技球の誤検知等による不具合の発生を抑制させることができる。また、払出装置830へ供給される遊技球が誘導通路821c、822c内からなくなっても、可動片825a、826aを介して確実に誘導通路821c、822c内の有無を検知することができるため、速やかに遊技球を補充させることができ、遊技が中断する時間を可及的に短くすることで、遊技者の興趣の低下を抑制することができる。

40

【0958】

[4-6b. 払出装置]

本実施形態における払出ユニット800の払出装置830について、図116乃至図120を参照して説明する。払出装置830は、後側が開放されている箱状で、上面における左右方向中央に遊技球が通過可能に開口している払出入口831a、底面における正面視左端付近で遊技球が通過可能に開口している払出出口831b、底面における正面視右端付近で遊技球が通過可能に開口している球抜き出口831c、払出入口831aと払出出口831bとを連通しており遊技球が流通可能な払出通路831d、及び払出通路831dの途中から分岐して球抜き出口831cと連通しており遊技球が流通可能な球抜き通路831e、を有している前箱831と、前箱831の後側に取付けられており前側が開

50

放されている箱状で、上面における左右方向中央に遊技球が通過可能に開口している払出入口832a、底面における正面視左端付近で遊技球が通過可能に開口している払出出口832b、底面における正面視右端付近で遊技球が通過可能に開口している球抜き出口832c、払出入口832aと払出出口832bとを連通しており遊技球が流通可能な払出通路832d、及び払出通路832dの途中から分岐して球抜き出口832cと連通しており遊技球が流通可能な球抜き通路832e、を有している後箱832、を備えている。

【0959】

また、払出装置830は、前箱831の前側に取付けられており後側が開放されている浅い箱状の前カバー833と、前箱831内に取付けられており回転軸が前箱831を貫通して前カバー833内に延出している払出モータ834と、払出モータ834の回転軸に取付けられている駆動ギア835と、駆動ギア835と噛合しており前箱831と前カバー833とで回転可能に取付けられている平歯車状の中間ギア836と、中間ギア836と噛合している従動ギア837と、従動ギア837が回転可能に貫通しており前端が前カバー833に取付けられていると共に後端が前箱831を貫通して後箱832に取付けられている軸部材838と、軸部材838を貫通して回転可能に取付けられていると共に前箱831及び後箱832の払出通路831d、832d内に配置されており従動ギア837と一体回転する払出羽根839と、前箱831と後箱832との間に取付けられており払出羽根839の回転を検知する羽根回転検知センサ840と、を備えている。

【0960】

更に、払出装置830は、前箱831と後箱832の間に取付けられており前箱831の払出通路831dと後箱832の払出通路832dとを仕切る平板状の仕切板841と、前箱831と後箱832との間に取付けられており払出羽根839の回転により払出されて払出出口831b、832bから放出される遊技球を検知する払出検知センサ842と、払出通路831d、832dと球抜き通路831e、832eとが分岐している部位で前箱831と後箱832とによって回動可能に取付けられており球抜き通路831e、832eを閉鎖可能な球抜き可動片843と、前箱831及び後箱832の正面視右側面上部で上下にスライド可能に取付けられており球抜き可動片843を回動可能又は回動不能とする球抜きレバー844と、を備えている。

【0961】

前箱831の払出通路831dは、払出入口831aから球抜き出口831cへ向かうように正面視右下へ斜めに延び、前箱831の全高に対して上面から約1/3の高さのところで下方へ垂直に延びるように折れ曲がり、全高の中央付近で左方へ略水平に延びるように曲がった後に、前箱831の左右の幅に対して左端から約1/3のところで再び下方へ垂直に延びるように折れ曲がっており、前箱831の全高に対して底面から約1/4の高さのところで払出出口831bの直上へ位置するようにクランク状に折れ曲がって払出出口831bへ垂直に延びている。この払出通路831d内のクランク状に折れ曲がっている部位に、払出羽根839が配置される。

【0962】

一方、球抜き通路831eは、払出通路831dにおいて払出入口831aから右下へ斜めに延びている部位を更に延長する形態で、前箱831の全高に対して上面から約1/3の高さから中央付近の高さまでの間で分岐している。

【0963】

また、前箱831は、払出通路831d内の払出出口831bへ向かって垂直に延びている部位において下方へ向かうに従って後方へ突出している誘導柵831fと、正面視右側面の上部に形成されており球抜きレバー844を上下にスライド可能に取付けるためのレバー取付部831gと、を備えている。

【0964】

後箱832の払出通路832dは、払出入口832aから球抜き出口832cへ向かうように正面視右下へ斜めに延び、後箱832の全高に対して上面から約1/3の高さのところで下方へ垂直に延びるように折れ曲がり、全高の中央付近で左方へ略水平に延びるよ

うに曲がった後に、後箱 8 3 2 の左右の幅に対して左端から約 1 / 3 のところで再び下方へ垂直に延びるように折れ曲がっており、後箱 8 3 2 の全高に対して底面から約 1 / 4 の高さのところで払出出口 8 3 2 b の直上へ位置するようにクランク状に折れ曲がって払出出口 8 3 2 b へ垂直に延びている。払出通路 8 3 2 d 内のクランク状に折れ曲がっている部位に払出羽根 8 3 9 が配置される。

【0965】

一方、球抜き通路 8 3 2 e は、払出通路 8 3 2 d において払出入口 8 3 2 a から右下へ斜めに延びている部位を更に延長する形態で、後箱 8 3 2 の全高に対して上面から約 1 / 3 の高さから中央付近の高さまでの間で分岐している。

【0966】

また、後箱 8 3 2 は、払出通路 8 3 2 d 内の払出出口 8 3 2 b へ向かって垂直に延びている部位において下方へ向かうに従って前方へ突出している誘導柵 8 3 2 f と、正面視右側面の上部に形成されており球抜きレバー 8 4 4 を上下にスライド可能に取付けるためのレバー取付部 8 3 2 g と、を備えている。

【0967】

前箱 8 3 1 及び後箱 8 3 2 の払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d と球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e は、同じ形状に形成されている。払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d は、払出羽根 8 3 9 が配置されている部位の上流までが仕切板 8 4 1 によって仕切られている。また、誘導柵 8 3 1 f, 8 3 2 f と払出出口 8 3 1 b, 8 3 2 b との間に、払出検知センサ 8 4 2 が取付けられている。つまり、前箱 8 3 1 の払出通路 8 3 1 d を流通した遊技球と、後箱 8 3 2 の払出通路 8 3 2 d を流通した遊技球とは、夫々の誘導柵 8 3 1 f, 8 3 2 f によって前箱 8 3 1 と後箱 8 3 2 との前後の境界付近に寄せられて、一つの払出検知センサ 8 4 2 により検知される。

【0968】

従動ギア 8 3 7 は、中間ギア 8 3 6 と噛合する平歯車状のギア部 8 3 7 a と、ギア部 8 3 7 a の後面から周方向へ 60 度の角度の間隔で放射状に突出しており羽根回転検知センサ 8 4 0 によって検知可能な複数の検知片 8 3 7 b と、ギア部 8 3 7 a の中心から後方へ円筒状に突出していると共に後端の周面に凹凸が形成されており払出羽根 8 3 9 と連結可能な連結部 8 3 7 c と、を備えている。

【0969】

払出羽根 8 3 9 は、前後に円筒状に延びており軸部材 8 3 8 が挿通されるベース筒部 8 3 9 a と、ベース筒部 8 3 9 a の前端から周方向に一定間隔でベース筒部 8 3 9 a の軸直角方向へ突出している複数（三つ）の前羽根 8 3 9 b と、ベース筒部 8 3 9 a の後端から前羽根 8 3 9 b とは互い違いとなるように周方向に一定間隔でベース筒部 8 3 9 a の軸直角方向へ突出している複数（三つ）の後羽根 8 3 9 c と、ベース筒部 8 3 9 a の前端から前方へ筒状に突出していると共に前端の周面に従動ギア 8 3 7 の連結部 8 3 7 c と連結可能な凹凸が形成されている被連結部 8 3 9 d と、を備えている。

【0970】

払出羽根 8 3 9 の前羽根 8 3 9 b 及び後羽根 8 3 9 c は、周方向へ 120 度の角度の間隔で夫々三つずつ備えられており、互い違いとなるように、前羽根 8 3 9 b に対して後羽根 8 3 9 c が、周方向へ 60 度の角度でオフセットして外方へ延出している。本実施形態の払出羽根 8 3 9 は、三つの前羽根 8 3 9 b（後羽根 8 3 9 c）同士の間が中心側へ窪んだ円弧によって結ばれており、その円弧の直径が遊技球の直径と同じか若干大きい。これにより、前羽根 8 3 9 b（後羽根 8 3 9 c）同士の間には、遊技球が一つのみ収容することが可能な球収容部 8 3 9 e が形成されている。

【0971】

また、三つの前羽根 8 3 9 b 及び後羽根 8 3 9 c は、ベース筒部 8 3 9 a の軸を中心としたそれらの外周の直径 D1 が、遊技球の外径の 1 ~ 1.4 倍に形成されている。また、前羽根 8 3 9 b（後羽根 8 3 9 c）同士の間円弧の部位（球収容部 8 3 9 e）におけるベース筒部 8 3 9 a の軸に最も接近した部位までの、ベース筒部 8 3 9 a の軸を中心とし

10

20

30

40

50

た直径D2は、遊技球の外径の約0.3～0.4倍に形成されている。つまり、前羽根839b及び後羽根839cの外周から球収容部839eの最も凹んだ部位までの深さ〔(直径D1－直径D2)／2〕が、遊技球の外径の0.1～0.4倍とされている。

【0972】

従って、前羽根839b（後羽根839c）同士の間で円弧の部位（球収容部839e）により、遊技球の外周の約3／10（1／4～1／3の間）を保持することができる。換言すると、遊技球の外径の約1／5（1／7～1／4）の深さを収容することができる。これにより、払出通路831d、832d内の遊技球を、速やかに前羽根839b（後羽根839c）同士の間（球収容部839e）に収容することができる。

【0973】

本実施形態の払出羽根839は、払出装置830を組立てた状態で、前羽根839bが前箱831の払出通路831d内に、後羽根839cが後箱832の払出通路832d内に位置し、夫々の払出通路831d、832d内の遊技球を、夫々払出すことができる。また、払出羽根839は、払出通路831d、832dにおいて、前箱831及び後箱832の全高の中央よりも下側でクランク状に折れ曲がっている部位に配置されている。詳しくは、払出通路831d、832dにおいて、前箱831及び後箱832の全高の中央付近から下方へ垂直に延びている部位の直下に、払出羽根839の回転中心が位置している。そして、払出通路831d、832dのクランク状に折れ曲がっている部位では、払出羽根839から遠い側の壁（内壁）が、払出羽根839の回転中心を中心とし、前羽根839b及び後羽根839cの外周から遊技球の外径よりも小さい距離Sだけ離れた円弧状に形成されている。なお、本実施形態では、距離Sが、遊技球の外径の0.7～0.9倍とされている。換言すると、球収容部839eの最も凹んだ部位から払出通路831d、832dの円弧状に形成されている部位までの距離が、遊技球の外径の1.03～1.1倍とされている。

【0974】

これにより、払出装置830は、払出羽根839上に流下してきた遊技球が、前羽根839b及び後羽根839cの外周に当接すると、払出通路831d、832dのクランク状に折れ曲がっている部位を通ることができず、払出出口831b、832bから下方へ放出されることはない。一方、遊技球が、球収容部839eに収容されると、払出羽根839の回転と共に移動し、払出通路831d、832dのクランク状に折れ曲がっている部位を通ることができ、払出出口831b、832bから下方へ放出される。

【0975】

また、払出装置830では、前羽根839b及び後羽根839cの直径D1を、遊技球の外径の約1.2～1.4倍とすると共に、球収容部839eにより遊技球の外径の1／7～1／4の深さを収容するようにしているため、払出羽根839の外径を可及的に小さくしつつ、遊技球の収容にかかる時間を短くすることができる。これにより、払出羽根839を速く回転させても、球収容部839eに遊技球を収容させて、払出出口831b、832b側へ送ることができる。従って、従来よりも単位時間当りの遊技球の払出数を多くすることができ、遊技球の払出しにかかる時間を短縮することができる。

【0976】

球抜き可動片843は、上下及び前後に板状に延びており下部が折れ曲がって正面視く字状に形成されている本体部843aと、本体部843aの上端で前後に筒状に延びており両端が夫々前箱831及び後箱832に回動可能に取付けられる軸筒部843bと、本体部843aのく字状に折れ曲がっている外側面の上部から突出している突出部843cと、本体部843aのく字状に折れ曲がっている下部において前後に貫通している貫通孔からなる錘取付部843d（図120を参照）と、を備えている。

【0977】

球抜き可動片843は、払出装置830を組立てた状態では、本体部843aの下部が正面視斜め左下へ延びるような向きで、上端の軸筒部843bが、前箱831及び後箱832の払出通路831d、832dにおいて、払出入口831a、832aから正面視右

10

20

30

40

50

下へ斜めに延びている部位で、且つ、下方へ折れ曲がる部位よりもやや上側の正面視右側の壁の外側の位置で、回動可能に取付けられている。

【0978】

本実施形態の払出装置830は、通常の状態では、球抜きレバー844を下方へスライドさせた状態としており、球抜きレバー844の下部が球抜き可動片843の突出部843cに正面視右側から当接している。これにより、球抜き可動片843は、正面視反時計回りへの回動が規制されている（図120（a）を参照）。

【0979】

この通常の状態では、球抜き可動片843のく字状に折れ曲がっている本体部843aにおいて、曲がっている部位よりも上側が垂直に延びていると共に、曲がっている部位の下側が正面視斜め左下へ延びている。そして、本体部843aの下端は、払出通路831d、832dと球抜き通路831e、832eとが分岐している部位の近傍に位置している。従って、球抜き可動片843（本体部843a）によって、球抜き通路831e、832eを閉鎖していると共に、本体部843aの左側を向いた面が、払出通路831d、832dの一部の壁を形成している。

【0980】

本実施形態の球抜き可動片843は、通常の状態において、球抜き可動片843の重心が、軸筒部843bの中心を通る垂直線の正面視左側に位置するように形成されており、自重によって正面視反時計回りに回転させようとする力が作用しているが、球抜きレバー844によって反時計回りへの回動が規制されているため、通常の状態が維持される。

【0981】

通常の状態から、球抜きレバー844を上方へスライドさせると、球抜きレバー844の下部が、球抜き可動片843の突出部843cから離れ、球抜き可動片843の正面視反時計回りへの回動の規制が解除される。従って、球抜き可動片843は、重心が軸筒部843bの直下へ位置するように、自重によって反時計回りへ回動することとなる。なお、球抜き可動片843は、本体部843aの下部の右側側面が、前箱831及び後箱832の右側面を形成している部材の左面に当接するまで、反時計回りに回動することができる（図120（b）を参照）。これにより、球抜き通路831e、832eが開放された状態となり、払出入口831a、832aから進入した遊技球が、払出通路831d、832dの途中で、球抜き可動片843の本体部843aに当接して球抜き可動片843を正面視反時計回りへ回動させて球抜き通路831e、832eを開放し、開放された球抜き通路831e、832eを流通して球抜き出口831c、832cから下方へ放出されることとなる。

【0982】

本実施形態では、球抜き可動片843に錘取付部843dを備えているため、この錘取付部843dに金属ビスからなる錘を掘り込んで取付けることで、球抜きレバー844を上方へスライドさせて、正面視反時計回りへの回動の規制を解除した時に、球抜き可動片843の自重と錘の重量とによって、球抜き可動片843の下端を球抜き通路831e、832e内へ突出する方向へ（正面視反時計回りに）回動させ易くすることができる。

【0983】

また、球抜きレバー844を下方へスライドさせて球抜き通路831e、832eを閉鎖している通常の状態において、払出入口831a、832aから進入した遊技球が、球抜き可動片843の本体部843aに当接するようにしているため、遊技球の当接によって球抜き可動片843を振動させることができる。従って、球抜き可動片843の下端と球抜き通路831e、832eの内面との間に挟まれたり侵入したりした埃やゴミ等を、球抜き可動片843の振動によって除去することができ、埃やゴミ等を噛み込んで球抜き可動片843が回動できなくなるのを防止することができる。

【0984】

また、錘としての金属ビスを、貫通孔とされた錘取付部843dに掘り込んで取付けることができるため、球抜き可動片843が頻繁に回動しても、錘が球抜き可動片843（

10

20

30

40

50

錘取付部 843d) から外れることがなく、長期に亘って球抜き可動片 843 を良好な状態に維持することができる。また、錘取付部 843d に金属ビスを掘り込むだけで、球抜き可動片 843 に錘を容易に取付けることができるため、錘の取付けの手間を簡略化することができ、パチンコ機 1 の組立てに係るコストを低減させることができる。

【0985】

ところで、球抜き可動片 843 によって球抜き通路 831e, 832e を長期に亘って閉鎖していると、球抜き可動片 843 の回転軸に微細な埃が付着したり回転軸が錆びたりして、球抜き可動片 843 が回転し辛くなることがある。これに対して、本実施形態では、払出入口 831a, 832a から進入した遊技球が、球抜き可動片 843 の本体部 843a に当接するようにしているため、球抜き可動片 843 により球抜き通路 831e, 832e を閉鎖している状態から、閉鎖を解除する球抜きレバー 844 を上方へスライドさせてロックを外した時に、遊技球が球抜き可動片 843 に当接することで、その当接の衝撃によって球抜き可動片 843 を回転させることができ、球抜き通路 831e, 832e を確実に開放させることができる。

【0986】

従って、球抜きレバー 844 を操作して球抜き通路 831e, 832e を開放させる際に、球抜き可動片 843 が良好に回転することができるため、遊技球の抜き取り作業を確実に行うことができ、メンテナンス等の際の作業性を良くすることができる。

【0987】

[4-6c. 上部満タン球経路ユニット]

本実施形態における払出ユニット 800 の上部満タン球経路ユニット 850 について、図 121 及び図 122 を参照して詳細に説明する。上部満タン球経路ユニット 850 は、払出ユニットベース 801 において、払出装置 830 の下側の位置に取付けられるものである。この上部満タン球経路ユニット 850 は、払出ユニットベース 801 に取付けられ後側が開放された箱状の上部満タンベース 851 と、上部満タンベース 851 の後側に取付けられており前側が開放された箱状の上部満タンカバー 852 と、上部満タンカバー 852 の後側に回転可能に取付けられており払出装置 830 を上方へ押圧可能な払出装置押圧部材 853 と、を備えている。

【0988】

また、上部満タン球経路ユニット 850 は、上面における正面視左右中央から左側の部位で遊技球が通過可能に上方へ開口している上部払出球受口 850a と、上面における正面視左右中央から右側の部位で遊技球が通過可能に上方へ開口している上部球抜き入口 850b と、上部満タンベース 851 と上部満タンカバー 852 との間に形成されており上部払出球受口 850a に受けられた遊技球が流通する所定広さの上部球貯留通路 850c と、上部球貯留通路 850c の下端における上部払出球受口 850a の直下の部位で下方へ開口している通常放出口 850d と、上部球貯留通路 850c の下端における通常放出口 850d を除いた部位で下方へ開口している満タン放出口 850e と、通常放出口 850d と満タン放出口 850e との間から上方へ突出しており上部球貯留通路 850c 内の下部を左右に仕切っている仕切片 850f と、を備えている。

【0989】

また、上部満タン球経路ユニット 850 は、上部球抜き入口 850b から進入した遊技球を下方へ誘導する上部球抜き通路 850g と、上部球抜き通路 850g の下端で下方へ向かって開口している上部球抜き出口 850h と、を備えている。この上部満タン球経路ユニット 850 は、正面視で左側から、通常放出口 850d、満タン放出口 850e、上部球抜き出口 850h が順に並んで下方へ開口している。また、上部満タン球経路ユニット 850 は、上部満タンベース 851 の右端に裏カバー 980 を取付けるための裏カバー取付部 854 を備えている。

【0990】

この上部満タン球経路ユニット 850 は、払出ユニット 800 に組立てた状態で、上部払出球受口 850a が、払出装置 830 の払出出口 831b, 832b の直下に位置して

10

20

30

40

50

いると共に、上部球抜き入口 850b が、払出装置 830 の球抜き出口 831c, 832c の直下に位置している。また、上部満タン球経路ユニット 850 は、払出ユニット 800 に組立てた状態で、通常放出口 850d、満タン放出口 850e、及び上部球抜き出口 850h は、下部満タン球経路ユニット 860 の通常誘導路 861、満タン誘導路 862、及び下部球抜き誘導路 865 の夫々後端開口の直上に夫々開口している（図 128 を参照）。

【0991】

上部満タン球経路ユニット 850 は、払出装置 830 によって払出されて払出出口 831b, 832b から下方へ放出された遊技球が、上部払出球受口 850a から上部球貯留通路 850c 内へ進入する。上部球貯留通路 850c の下端の通常放出口 850d が閉鎖
10
されていない状態では、上部払出球受口 850a から上部球貯留通路 850c 内へ進入した遊技球が、上部払出球受口 850a の直下に開口している通常放出口 850d から放出される。

【0992】

扉枠 3 の上皿 321 内が遊技球で満たされて遊技球を貯留させることができなくなり、更に、下部満タン球経路ユニット 860 の通常誘導路 861 内が遊技球で満たされると、通常放出口 850d が閉鎖された状態となる。この状態で上部球貯留通路 850c 内に遊技球が進入すると、通常放出口 850d の上側に貯留される。そして、通常放出口 850d の上側に貯留されている遊技球の量が、仕切片 850f よりも高くなると、新たに上部球貯留通路 850c 内に進入してきた遊技球は、仕切片 850f を乗り越えて満タン放
20
出口 850e から下方へ放出されることとなり、下部満タン球経路ユニット 860 の満タン誘導路 862 を通って下皿 322 に送られることとなる。

【0993】

このように、上部満タン球経路ユニット 850 は、払出装置 830 から払出された遊技球を、扉枠 3 における上皿 321 での遊技球の貯留量に応じて、自動的に上皿 321 から下皿 322 へ振分けることができる。

【0994】

[4-6d. 下部満タン球経路ユニット]

本実施形態における払出ユニット 800 の下部満タン球経路ユニット 860 について、図 123 乃至図 127 を参照して詳細に説明する。下部満タン球経路ユニット 860 は、
30
払出ユニットベース 801 における上部満タン球経路ユニット 850 の下側に取付けられるものである。下部満タン球経路ユニット 860 は、上部満タン球経路ユニット 850 の通常放出口 850d から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の貫通球通路 273 へ誘導する通常誘導路 861 と、上部満タン球経路ユニット 850 の満タン放出口 850e から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の満タン球受口 274 へ誘導する満タン誘導路 862 と、通常誘導路 861 及び満タン誘導路 862 の前端開口を本体枠 4 に対する扉枠 3 の開閉に応じて開閉する誘導路開閉扉 863 と、誘導路開閉扉 863 を通常誘導路 861 及び満タン誘導路 862 の前端開口を閉鎖する方向へ付勢している閉鎖バネ 864 と、を備えている。

【0995】

また、下部満タン球経路ユニット 860 は、上部満タン球経路ユニット 850 の上部球抜き出口 850h から放出された遊技球を前方へ誘導し前後方向の中央右端から基板ユニット 900 の基板ユニットベース 910 上へ放出する下部球抜き誘導路 865 を、備えている。
40

【0996】

下部満タン球経路ユニット 860 は、通常誘導路 861、満タン誘導路 862、及び下部球抜き誘導路 865 が、正面視において、左側から順に右側へ並んでいる。これら通常誘導路 861、満タン誘導路 862、及び下部球抜き誘導路 865 は、後端が上方へ向かって開口している。また、通常誘導路 861、及び満タン誘導路 862 は、左右に遊技球が複数並ぶ幅で、前端側が低くなるように本体枠 4 の前端付近まで前方へ延びている。更
50

に、満タン誘導路 8 6 2 は、通常誘導路 8 6 1 よりも低い位置で前方へ延びている。これら通常誘導路 8 6 1、満タン誘導路 8 6 2、及び下部球抜き誘導路 8 6 5 は、図示するように、上下に分割可能な上ケース 8 6 6 及び下ケース 8 6 7 によって形成されている。

【0997】

誘導路開閉扉 8 6 3 は、下ケース 8 6 7 の前端における通常誘導路 8 6 1 と満タン誘導路 8 6 2 との間の部位に、回動可能に取付けられており、閉鎖バネ 8 6 4 によって正面視時計回りの方向へ付勢されている。更に詳述すると、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の前端において、正面視で通常誘導路 8 6 1 の前端開口の右側に開口している満タン誘導路 8 6 2 は、通常誘導路 8 6 1 に対して一つの遊技球の高さ分低い位置に配置されている。そして、誘導路開閉扉 8 6 3 は、通常誘導路 8 6 1 の下側で、且つ、満タン誘導路 8 6 2

10

【0998】

誘導路開閉扉 8 6 3 は、回転可能に取付けられる円盤状の基部 8 6 3 a と、基部 8 6 3 a から斜め左上側に平板状に延びており通常誘導路 8 6 1 の前端開口を閉鎖可能な第一扉板部 8 6 3 b と、基部 8 6 3 a から右側に平板状に延びており満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を閉鎖可能な第二扉板部 8 6 3 c と、基部 8 6 3 a から斜め左下側に平板状に延びている延出部 8 6 3 d と、延出部 8 6 3 d の先端部前面から前方へ突出しており扉枠 3 におけるファールカバーユニット 2 7 0 の扉開閉当接部 2 8 1 と当接可能な作動突部 8 6 3 e と、を備えている。

【0999】

20

ここで、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を閉鎖するとは、開口を密閉する必要はなく、遊技球が通過不能となれば良いことである。作動突部 8 6 3 e は、正面視の形状が、基部 8 6 3 a を中心とした短い円弧状に形成されており、前端面が、反時計回りの方向の端部側へ近付くに従って前方へ突出するように傾斜している。

【1000】

誘導路開閉扉 8 6 3 は、閉鎖バネ 8 6 4 によって正面視時計回りの方向へ付勢されており、第二扉板部 8 6 3 c が、下ケース 8 6 7 の前端における満タン誘導路 8 6 2 の前端開口の下側から前方へ突出しているボス部 8 6 7 a に当接することで、時計回りの方向への回動が規制される。

【1001】

30

本実施形態の下部満タン球経路ユニット 8 6 0 は、パチンコ機 1 を組立てた状態で、前端が、扉枠 3 のファールカバーユニット 2 7 0 における貫通球通路 2 7 3、満タン球受口 2 7 4、及び扉開閉当接部 2 8 1 と対向する位置に取付けられている（図 1 2 7 を参照）。そして、誘導路開閉扉 8 6 3 は、本体枠 4 に対して扉枠 3 が開いている状態では、作動突部 8 6 3 e に何も当接していないため、誘導路開閉扉 8 6 3 は閉鎖バネ 8 6 4 の付勢力によって、正面視時計回りの方向へ回動させられ、第二扉板部 8 6 3 c が下ケース 8 6 7 のボス部 8 6 7 a に当接した状態で停止する。この状態では、第一扉板部 8 6 3 b と第二扉板部 8 6 3 c が、通常誘導路 8 6 1 と満タン誘導路 8 6 2 の前端開口の前面に位置しており、前端開口を閉鎖している（図 1 2 6 (a) を参照）。従って、この状態では、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 内の遊技球が、前端開口から前方へ移動することが

40

【1002】

そして、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じると、誘導路開閉扉 8 6 3 の作動突部 8 6 3 e の前端面に、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 2 7 0 の扉開閉当接部 2 8 1 が当接し、作動突部 8 6 3 e の前端面の傾斜によって、閉鎖バネ 8 6 4 の付勢力に抗して誘導路開閉扉 8 6 3 を正面視反時計回りの方向へ回動させようとする力が作用する。これにより、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を閉鎖していた第一扉板部 8 6 3 b と第二扉板部 8 6 3 c が、前端開口から離れる方向へ回動し、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口が開放された状態となる（図 1 2 6 (b) を参照）。この状

50

態では、図示するように、第一扉板部 8 6 3 b が通常誘導路 8 6 1 の前端開口の下側に、第二扉板部 8 6 3 c が満タン誘導路 8 6 2 の前端開口の上側に位置している。

【1003】

この通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を開放させた状態では、本体枠 4 に対して扉枠 3 が完全に閉じられた状態となっており、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口の前側に、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 2 7 0 の貫通球通路 2 7 3 及び満タン球受口 2 7 4 が位置しており、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 側から、貫通球通路 2 7 3 及び満タン球受口 2 7 4 側へ遊技球を受渡することができる。

【1004】

このように、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を上下方向に異ならせると共に、誘導路開閉扉 8 6 3 を回動させることで通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を開閉させるようにしているため、誘導路開閉扉 8 6 3 の動作範囲を可及的に狭くすることができ、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の開閉機構を小型化することができる。従って、相対的に他の部材のためのスペースを広くすることができ、パチンコ機 1 の内部空間をより有効活用することができる。

【1005】

本実施形態の払出ユニット 8 0 0 は、扉枠 3 の上皿 3 2 1 が遊技球で一杯になり、上皿 3 2 1 へ遊技球を放出することができなくなった状態で、払出装置 8 3 0 から更に多くの遊技球が払出されると、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の通常誘導路 8 6 1 内が遊技球で一杯になるまで遊技球を貯留することができる。そして、通常誘導路 8 6 1 が遊技球で一杯になった状態で払出装置 8 3 0 から更に遊技球が払出されると、上部満タン球経路ユニット 8 5 0 の上部球貯留通路 8 5 0 c 内において、遊技球が通常放出口 8 5 0 d よりも上側に留って仕切片 8 5 0 f を超えると、満タン放出口 8 5 0 e 側へ流通するようになり、満タン放出口 8 5 0 e から、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の満タン誘導路 8 6 2、ファールカバーユニット 2 7 0 を通って下皿 3 2 2 へ遊技球の払出しが自動的に切換えられる。その後、払出装置 8 3 0 から更に遊技球が払出されて、上皿 3 2 1 に加えて下皿 3 2 2 も遊技球で一杯になって下皿 3 2 2 へ遊技球を供給することができなくなると、ファールカバーユニット 2 7 0 の貯留通路 2 7 7 内に遊技球が貯留される。そして、貯留通路 2 7 7 内に遊技球が貯留されることで可動片 2 7 8 が回動して満タン検知センサ 2 7 9 により検知されると、上皿 3 2 1 及び下皿 3 2 2 が遊技球で満タンであることが報知されると共に、満タン検知センサ 2 7 9 による可動片 2 7 8 の検知が解除されるまで払出装置 8 3 0 による遊技球の払出しが一時的に停止される。

【1006】

なお、満タン検知センサ 2 7 9 による可動片 2 7 8 の検知に対する払出装置 8 3 0 による遊技球の払出しの停止を、例えば、ファールカバーユニット 2 7 0 の貯留通路 2 7 7 内に可動片 2 7 8 が検知されるまで遊技球が貯留されている状態で、その上流側の貯留通路 2 7 7、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の満タン誘導路 8 6 2、及び上部満タン球経路ユニット 8 5 0 の上部球貯留通路 8 5 0 c 内を満たすことが可能な数の遊技球が払出されると、払出装置 8 3 0 による遊技球の払出しを停止させるようにしても良い。これにより、従来のパチンコ機よりも多くの遊技球を貯留することができるため、大当たり遊技中等の多くの遊技球が払出される遊技状態において、遊技球の払出しによって上皿 3 2 1 や下皿 3 2 2 が遊技球で一杯になることに対して気に掛ける必要を低減させることができ、遊技者を大当たり遊技に専念させて楽しませることができる。

【1007】

[4-7. 基板ユニット]

本実施形態における本体枠 4 の基板ユニット 9 0 0 について、図 1 0 6 乃至図 1 0 9 を参照して説明する。本体枠 4 の基板ユニット 9 0 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の後側に取付けられる基板ユニットベース 9 1 0 と、基板ユニットベース 9 1 0 の正面視左側で本体枠ベース 6 0 0 の後側に取付けられ内部に低音用のスピーカ 9 2 1 を有したスピーカユニッ

10

20

30

40

50

ト 9 2 0 と、基板ユニットベース 9 1 0 の後側で正面視右側に取付けられ内部に電源基板が収容されている電源基板ボックス 9 3 0 と、スピーカユニット 9 2 0 の後側に取付けられており内部にインターフェイス制御基板が収容されているインターフェイス制御基板ボックス 9 4 0 と、電源基板ボックス 9 3 0 及びインターフェイス制御基板ボックス 9 4 0 に跨って取付けられており内部に遊技球の払出しを制御する払出制御基板 9 5 1 が収容された払出制御基板ボックス 9 5 0 と、を備えている。

【1008】

基板ユニット 9 0 0 は、基板ユニットベース 9 1 0 の前面で、本体枠ベース 6 0 0 の接続用開口部 6 0 6 から前方へ臨むように取付けられている扉枠用中継基板 9 1 1 を備えている。この扉枠用中継基板 9 1 1 は、払出制御基板 9 5 1、主制御基板、及び周辺制御基板と、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 に取付けられている扉本体中継基板との接続を中継するためのものである。払出制御基板ボックス 9 5 0 内に収容された払出制御基板 9 5 1 によって、払出装置 8 3 0 が制御されている。

【1009】

[5. 遊技盤の全体構成]

次に、パチンコ機 1 の遊技盤 5 の全体構成について、主に図 1 2 9 乃至図 1 3 5 を参照して詳細に説明する。図 1 2 9 は、遊技パネルのパネル板を不透明な状態とした遊技盤の正面図である。図 1 3 0 は図 1 2 9 の状態の遊技盤を前から見た斜視図であり、図 1 3 1 は図 1 2 9 の状態の遊技盤を後ろから見た斜視図である。また、図 1 3 2 は遊技盤を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 3 3 は遊技盤を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 1 3 4 は、遊技盤における表ユニットを遊技領域内の前後方向の略中央で切断した正面図である。また、図 1 3 5 は、遊技パネルのパネル板を透明な状態とした遊技盤の正面図である。

【1010】

パチンコ機 1 の遊技盤 5 は、遊技者がハンドルユニット 3 0 0 のハンドル 3 0 2 を操作することで遊技球が打込まれる遊技領域 5 a を有している。また、遊技盤 5 は、遊技領域 5 a の外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材 1 0 0 0 と、前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられており遊技領域 5 a の後端を区画する板状の遊技パネル 1 1 0 0 と、を備えている。遊技パネル 1 1 0 0 の前面における遊技領域 5 a 内となる部位には、遊技球と当接する複数の障害釘が所定のゲージ配列で植設されている（図示は省略）。また、遊技盤 5 は、遊技パネル 1 1 0 0 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1 2 0 0 と、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に取付けられており遊技球を遊技領域 5 a 内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板 1 3 1 0（図 2 1 2 を参照）を有している主制御ユニット 1 3 0 0 と、を備えている。

【1011】

また、遊技盤 5 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示し前構成部材 1 0 0 0 の左下隅に遊技者側へ視認可能に取付けられている機能表示ユニット 1 4 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側に配置されている周辺制御ユニット 1 5 0 0 と、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能なメイン演出表示装置 1 6 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる表ユニット 2 0 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後面に取付けられる裏ユニット 3 0 0 0 と、を更に備えている。裏ユニット 3 0 0 0 の後面にメイン演出表示装置 1 6 0 0 が取付けられていると共に、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の後面に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が取付けられている。

【1012】

遊技パネル 1 1 0 0 は、外周が枠状の前構成部材 1 0 0 0 の内周よりもやや大きく形成されていると共に透明な平板状のパネル板 1 1 1 0 と、パネル板 1 1 1 0 の外周を保持しており前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられると共に後面に裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられる枠状のパネルホルダ 1 1 2 0 と、を備えている。

【1013】

表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球を受入可能に常時開口して

10

20

30

40

50

いる複数（ここでは四つ）の一般入賞口２００１と、複数の一般入賞口２００１とは遊技領域５a内の異なる位置で遊技球を受入可能に常時開口している第一始動口２００２と、遊技領域５a内の所定位置に取付けられており遊技球の通過を検知するゲート部２００３と、遊技球がゲート部２００３を通過することにより抽選される普通抽選結果に応じて遊技球の受入れが可能となる第二始動口２００４と、第一始動口２００２又は第二始動口２００４への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて何れかにおいて遊技球の受入れが可能となる大入賞口２００５と、大入賞口２００５に受入れられた遊技球が流通する所定広さの受入空間２００６と、受入空間２００６内の遊技球を何れかで受入れる第一受入口２００７及び第二受入口２００８と、を備えている。

10

【１０１４】

また、表ユニット２０００は、遊技領域５a内の左右方向中央で遊技領域５aの下端の直上に取付けられており第一始動口２００２と一つの一般入賞口２００１を有している始動口ユニット２１００と、始動口ユニット２１００の正面視左方で内レール１００２に沿うように取付けられており二つの一般入賞口２００１を有しているサイドユニット２２００と、遊技領域５a内の正面視右下隅となる始動口ユニット２１００の正面視右方に取付けられており一つの一般入賞口２００１、ゲート部２００３、第二始動口２００４、大入賞口２００５、受入空間２００６、第一受入口２００７、及び第二受入口２００８を有しているアタッカユニット２４００と、始動口ユニット２１００及びサイドユニット２２００よりも上方で、遊技領域５a内の正面視略中央やや上寄りに取付けられている枠状のセンター役物２５００と、を備えている。

20

【１０１５】

裏ユニット３０００は、パネルホルダ１１２０の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部３０１０aを有している裏箱３０１０と、裏箱３０１０の後面に取付けられておりメイン演出表示装置１６００を着脱可能に取付けるためのロック機構３０２０と、裏箱３０１０の後面における開口部３０１０aよりも下側で背面視左端に取付けられているパネル中継基板３０３１と、裏箱３０１０の後面におけるパネル中継基板３０３１の背面視右側に取付けられている第一演出駆動基板３０３２と、裏箱３０１０の後面における第一演出駆動基板３０３２の背面視右側に取付けられている第二演出駆動基板３０３３と、を備えている。

30

【１０１６】

また、裏ユニット３０００は、裏箱３０１０の前端に取付けられている裏前装飾ユニット３１００と、裏前装飾ユニット３１００の後側で開口部よりも上側に取付けられている裏上可動演出ユニット３２００と、裏上可動演出ユニット３２００の後側で裏箱３０１０内における後壁の前面に取付けられている裏後可動演出ユニット３３００と、を備えている。

【１０１７】

裏ユニット３０００における裏後可動演出ユニット３３００は、裏箱３０１０内に取付けられる裏後中央可動演出ユニット３３５０と、裏後中央可動演出ユニット３３５０の旋回テーブル３３８０の左右両側付近に取付けられている裏後左可動演出ユニット３４００及び裏後右可動演出ユニット３５００と、旋回テーブル３３８０の上部に取付けられている裏後上可動演出ユニット３６００と、及び旋回テーブル３３８０の下部に取付けられている裏後下可動演出ユニット３７００と、を備えている。

40

【１０１８】

[５－１．前構成部材]

次に、前構成部材１０００について、主に図１３６を参照して説明する。図１３６（a）は遊技盤における前構成部材と遊技パネルとを前から見た斜視図であり、（b）は（a）を後ろから見た斜視図である。前構成部材１０００は、正面視の外形が略正方形とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域５aの外周を区画している。この前構成部材１０００は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から

50

時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール１００１と、外レール１００１に略沿って前構成部材１０００の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール１００２と、内レール１００２の下端の正面視右側で遊技領域５ａの最も低くなった位置に形成されており後方へ向かって低くなるように傾斜しているアウト誘導部１００３と、を備えている。

【１０１９】

また、前構成部材１０００は、アウト誘導部１００３の正面視右端から前構成部材１０００の右辺付近まで右端側が僅かに高くなるように直線状に傾斜している右下レール１００４と、右下レール１００４の右端から前構成部材１０００の右辺に沿って外レール１００１の上端の下側まで延びており上部が前構成部材１０００の内側へ湾曲している右レール１００５と、右レール１００５の上端と外レール１００１の上端とを繋いでおり外レール１００１に沿って転動して来た遊技球が当接する衝止部１００６と、を備えている。

10

【１０２０】

また、前構成部材１０００は、内レール１００２の上端に回動可能に軸支され、外レール１００１との間を閉鎖するように内レール１００２の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール１００１との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材１００７を、備えている。

20

【１０２１】

更に、前構成部材１０００は、枠内における正面視左右方向中央下部で、アウト誘導部１００３の後端において前後に貫通しているアウト口１００８を備えている。アウト誘導部１００３によって後方へ誘導された遊技球は、アウト口１００８を通して前構成部材１０００（遊技パネル１１００）の後方へ排出される。

【１０２２】

また、前構成部材１０００は、外レール１００１及び内レール１００２における下端から略垂直に延びた付近の部位の外側、アウト誘導部１００３及び右下レール１００４の下側、及び右レール１００５の外側、の夫々の部位において、前端から後方へ窪んだ防犯凹部１００９を備えている。この防犯凹部１００９は、遊技盤５を本体枠４に取付けて、本体枠４に対して扉枠３を閉じた状態とすると、扉枠３における防犯カバー２００の後方へ突出した後方突片２０２が挿入された状態となる。これにより、防犯カバー２００と遊技盤５（前構成部材１０００）との間が、防犯カバー２００の後方突片２０２と前構成部材１０００の防犯凹部１００９とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤５の前面下方より防犯カバー２００と前構成部材１０００との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域５ａ内に侵入させようとしても、後方突片２０２や防犯凹部１００９に阻まれることとなり、遊技領域５ａ内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

30

【１０２３】

また、前構成部材１０００は、図示は省略するが、内レール１００２の後端から後方へ突出している複数の位置決め突起を備えている。これら位置決め突起は、遊技パネル１１００におけるパネル板１１１０に形成されている内レール固定孔に挿入させることで、内レール１００２をパネル板１１１０の前面に位置決め固定することができる。

40

【１０２４】

更に、前構成部材１０００は、図示は省略するが、後面から後方へ突出している複数の取付ボスを備えている。複数の取付ボスは、遊技パネル１１００におけるパネルホルダ１１２０の取付孔（図示は省略）に挿入されることで、パネルホルダ（遊技パネル１１００）との間を位置決めすることができる。

【１０２５】

また、前構成部材１０００は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部１０１１を備えている。この切欠部１０１１は、遊技パネル１１００におけるパネルホルダの切欠部１１２３と一致しており、遊技盤５を本体枠４に取付けた時に、これら切

50

欠部１０１１を貫通して下部満タン球経路ユニット８６０の通常誘導路８６１及び満タン誘導路８６２の前端開口が前方へ臨むようになっている。

【１０２６】

[５－２．遊技パネル]

次に、遊技パネル１１００について、主に図１３６を参照して説明する。遊技パネル１１００は、外周が枠状の前構成部材１０００の内周よりもやや大きく形成されていると共に透明な合成樹脂で形成されている平板状のパネル板１１１０と、パネル板１１１０の外周を保持しており前構成部材１０００の後側に取付けられると共に後面に裏ユニット３０００が取付けられる枠状のパネルホルダ１１２０と、を備えている。

【１０２７】

遊技パネル１１００のパネル板１１１０は、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板１１１０の板厚は、パネルホルダ１１２０よりも薄く、障害釘を前面に植設したり表ユニット２０００を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ（８～１０mm）とされている。なお、本例では、透明な合成樹脂板によってパネル板１１１０が形成されている。

【１０２８】

パネル板１１１０は、遊技領域５a内において最も低い位置となり前構成部材１０００のアウト口１００８と対応した位置に下端から上方へ窪んだアウト凹部１１１１が形成されている。また、パネル板１１１０には、前後に貫通しており表ユニット２０００を取付けるための開口部１１１２が複数形成されている。

【１０２９】

また、パネル板１１１０は、図示は省略するが、所定位置に内レール固定孔が複数備えられている。この内レール固定孔に内レール１００２の後側から突出する位置決め突起（図示は省略）を嵌合固定させることで、内レール１００２を所定の位置に固定することができる。

【１０３０】

遊技パネル１１００のパネルホルダ１１２０は、パネル板１１１０を包含する大きさで外形が略四角形状とされ、パネル板１１１０よりも厚く（本例では、約２０mm）形成されている。パネルホルダ１１２０は、合成樹脂（例えば、熱可塑性合成樹脂）により形成されている。このパネルホルダ１１２０は、パネル板１１１０を着脱可能に保持し前面側から後方側に向かって凹んだ保持段部（図示は省略）と、保持段部の内側において略遊技領域５aと同等の大きさで前後方向に貫通する貫通口１１２２と、を備えている。

【１０３１】

また、パネルホルダ１１２０は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部１１２３を備えている。この切欠部１１２３は、前構成部材１０００の切欠部１０１１と一致しており、遊技盤５を本体枠４に取付けた時に、これら切欠部１０１１を貫通して下部満タン球経路ユニット８６０の通常誘導路８６１及び満タン誘導路８６２の前端開口が前方へ臨むようになっている。

【１０３２】

[５－３．基板ホルダ]

次に、基板ホルダ１２００について、主に図１３２及び図１３３を参照して説明する。基板ホルダ１２００は、上方及び前方が開放された横長の箱状に形成されており、底面が左右方向中央へ向かって低くなるように傾斜している。この基板ホルダ１２００は、遊技盤５に組立てた状態で、遊技パネル１１００の後側に取付けられている裏ユニット３０００の下部を下側から覆うことができる。これにより、アウト口１００８を通して遊技パネル１１００の後側へ排出された遊技球、及び、表ユニット２０００及び裏ユニット３０００から下方へ排出された遊技球、を全て受けることができ、底面に形成された排出部１２０１から下方へ排出させることができる。

【１０３３】

〔５－４．主制御基板ユニット〕

次に、主制御ユニット１３００について、主に図１３２及び図１３３を参照して説明する。主制御ユニット１３００は、基板ホルダ１２００の後面に着脱可能に取付けられている。この主制御ユニット１３００は、遊技内容及び遊技球の払出し等を制御する主制御基板１３１０（図１３３を参照）と、主制御基板１３１０を収容しており基板ホルダ１２００に取付けられる主制御基板ボックス１３２０と、を備えている。

【１０３４】

主制御基板ボックス１３２０は、複数の封印機構を備えており、一つの封印機構を用いて主制御基板ボックス１３２０を閉じると、次に、主制御基板ボックス１３２０を開けるためにはその封印機構を破壊する必要がある、主制御基板ボックス１３２０の開閉の痕跡を残すことができる。従って、開閉の痕跡を見ることで、主制御基板ボックス１３２０の不正な開閉を発見することができ、主制御基板１３１０への不正行為に対する抑止力が高められている。

10

【１０３５】

主制御ユニット１３００の主制御基板１３１０は、払出制御基板９５１、及び周辺制御基板１５１０と、接続されている。また、主制御基板１３１０は、パネル中継基板３０３１を介して、機能表示ユニット１４００、ゲートセンサ２４０１、第二始動口センサ２４０２、大入賞口センサ２４０３、第一受入口センサ２４０４、第二受入口センサ２４０５、始動口ソレノイド２４１２、アタッカソレノイド２４１４、Ｖ入賞口ソレノイド２４１６、一般入賞口センサ３１０１、第一始動口センサ３１０２、磁気センサ（図示は省略）と接続されている。

20

【１０３６】

〔５－５．機能表示ユニット〕

次に、機能表示ユニット１４００について、主に図１２９を参照して説明する。機能表示ユニット１４００は、図示するように、遊技領域５ａの外側で前構成部材１０００の左下隅に取付けられている。機能表示ユニット１４００は、遊技盤５をパチンコ機１に組立てた状態で、扉枠３の貫通口１１１を通して前方（遊技者側）から視認することができる。この機能表示ユニット１４００は、主制御基板１３１０からの制御信号に基づき複数のＬＥＤを用いて、遊技状態（遊技状況）や、普通抽選結果や特別抽選結果等を表示するものである。

30

【１０３７】

機能表示ユニット１４００は、図１２９において拡大して示すように、遊技状態を表示する三つのＬＥＤからなる状態表示器１４０１と、ゲート部２００３に対する遊技球の通過により抽選される普通抽選結果を表示する二つのＬＥＤからなる普通図柄表示器１４０２と、ゲート部２００３に対する遊技球の通過に係る保留数を表示する二つのＬＥＤからなる普通保留表示器１４０３と、第一始動口２００２への遊技球の受入れにより抽選された第一特別抽選結果を表示する八つのＬＥＤからなる第一特別図柄表示器１４０４と、第一始動口２００２への遊技球の受入れに係る保留数を表示する二つのＬＥＤからなる第一特別保留数表示器１４０５と、第二始動口２００４への遊技球の受入れにより抽選された第二特別抽選結果を表示する八つのＬＥＤからなる第二特別図柄表示器１４０６と、第二始動口２００４への遊技球の受入れに係る保留数を表示する二つのＬＥＤからなる第二特別保留数表示器１４０７と、第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当たり」等の時に、或いは、大入賞口２００５に受入れられた遊技球が第一受入口２００７に受入れられた時に、大入賞口２００５の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示する五つのＬＥＤからなるラウンド表示器１４０８と、を主に備えている。

40

【１０３８】

この機能表示ユニット１４００では、備えられているＬＥＤを、適宜、点灯、消灯、及び、点滅、等させることにより、保留数や図柄等を表示することができる。

【１０３９】

〔５－６．周辺制御ユニット〕

50

次に、周辺制御ユニット1500について、主に図131及び図133等を参照して説明する。周辺制御ユニット1500は、裏ユニット3000の裏箱3010の後面に取付けられるメイン演出表示装置1600の後側に取付けられている。周辺制御ユニット1500は、主制御基板1310からの制御信号に基いて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板1510（図212を参照）と、周辺制御基板1510を収容している周辺制御基板ボックス1520と、を備えている。周辺制御基板1510は、図示は省略するが、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部と、演出画像を制御するための演出表示制御部と、を備えている。

【1040】

周辺制御ユニット1500の周辺制御基板1510は、主制御基板1310、演出操作ユニット400、扉枠3側の各種装飾基板、メイン演出表示装置1600、第一演出駆動基板3032、第二演出駆動基板3033、等と接続されている。

【1041】

[5-7. メイン演出表示装置]

次に、メイン演出表示装置1600について、主に図132及び図133等を参照して説明する。メイン演出表示装置1600は、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており、遊技パネル1100の後側に、裏ユニット3000の裏箱3010を介して取付けられている。メイン演出表示装置1600は、裏箱の後壁の略中央の後面に対して、着脱可能に取付けられている。このメイン演出表示装置1600は、遊技盤5を組立てた状態で、枠状のセンター役物2500の枠内を通して、前側（遊技者側）から視認することができる。メイン演出表示装置1600は、白色LEDをバックライトとした12inchのフルカラーの液晶表示装置である。メイン演出表示装置1600は、周辺制御基板に接続されており、所定の静止画像や動画を表示することができる。

【1042】

メイン演出表示装置1600は、正面視左側面から外方へ突出している二つの左固定片1601と、正面視右側面から外方へ突出している右固定片1602と、を備えている。このメイン演出表示装置1600は、液晶画面を前方へ向けた状態で、後述する裏箱3010の枠状の液晶取付部3010b内の正面視左内周面に開口している二つの固定溝3010cに、裏箱3010の斜め後方から二つの左固定片1601を挿入した上で、右固定片1602側を前方へ移動させて、右固定片1602をロック機構3020の開口部内に挿入し、ロック機構3020を下方へスライドさせることにより、裏箱3010に取付けられる。

【1043】

[5-8. 表ユニットの全体構成]

次に、表ユニット2000の全体構成について、主に図132及び図133等を参照して説明する。遊技盤5の表ユニット2000は、遊技パネル1100のパネル板1110に、前方から取付けられており、前端がパネル板1110の前面よりも前方へ突出していると共に、後端の一部が開口部1112を貫通してパネル板1110の後面よりも後方へ突出している。

【1044】

本実施形態の表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球を受入可能としており常時開口している複数（ここでは四つ）の一般入賞口2001と、複数の一般入賞口2001とは遊技領域5a内の異なる位置で遊技球を受入可能に常時開口している第一始動口2002と、遊技領域5a内の所定位置に取付けられており遊技球の通過を検知するゲート部2003と、遊技球がゲート部2003を通過することにより抽選される普通抽選結果に応じて遊技球の受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2002又は第二始動口2004への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて何れかにおいて遊技球の受入れが可能となる大入賞口2005と、を備えている。

【1045】

複数（ここでは四つ）の一般入賞口2001は、遊技領域5a内の下部に配置されており、左右方向中央に対して左側に三つ、右側に一つ夫々配置されている。第一始動口2002は、遊技領域5a内の左右方向中央で最下端にあるアウト口1008の直上に配置されている。ゲート部2003は、遊技領域5a内における正面視右端付近で上下方向中央の下寄りに配置されている。第二始動口2004は、ゲート部2003の直下に配置されている。大入賞口2005は、左右方向中央より右側の一般入賞口2001の右上方で第一始動口2002と第二始動口2004との間の高さに配置されている。

【1046】

更に、表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央でアウト口1008の直上に取付けられており一つの一般入賞口2001と第一始動口2002とを有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように取付けられており二つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット2200と、始動口ユニット2100の正面視右方に取付けられており一つの一般入賞口2001、ゲート部2003、第二始動口2004、大入賞口2005、受入空間2006、第一受入口2007、及び第二受入口2008を有しているアタッカユニット2400と、遊技領域5a内の略中央に取付けられている枠状のセンター役物2500と、を備えている。

10

【1047】

[5-8a. 始動口ユニット]

次に、表ユニット2000の始動口ユニット2100について、主に図137を参照して説明する。図137(a)は遊技盤の表ユニットにおける始動口ユニット及びサイドユニットを前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。始動口ユニット2100は、遊技領域5a内において、左右方向中央の下端部付近でアウト口1008の直上に配置されており、パネル板1110に前方から取付けられている。この始動口ユニット2100は、最上部でアウト口1008の直上となる位置に形成されており、遊技球を一度に一つのみ受入可能な大きさで上方に向かって常時開口している第一始動口2002と、第一始動口2002よりも下方で正面視左方に形成されており、遊技球を一度に一つのみ受入可能な大きさで上方に向かって常時開口している一つの一般入賞口2001と、を備えている。

20

【1048】

始動口ユニット2100は、一般入賞口2001及び第一始動口2002の前面を除いた部位が透明に形成されており、後側（遊技パネル1100の透明なパネル板1110を通して裏ユニット3000の裏前装飾ユニット3100）を視認することができる。

30

【1049】

始動口ユニット2100は、パネル板1110に取付けることで、一般入賞口2001及び第一始動口2002がパネル板1110の前面よりも前方に突出した上で、上方へ開放された状態となり、第一始動口2002が後述するセンター役物2500のステージ2530の中央の直下に位置する。従って、ステージ2530の中央から下方へ遊技球が放出されると、極めて高い確率で第一始動口2002に受入れられる。この始動口ユニット2100は、一般入賞口2001や第一始動口2002に受入れられた遊技球を、パネル板1110の後方に誘導し、裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100に受け渡すことができる。一般入賞口2001及び第一始動口2002に受入れられた遊技球は、裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100の一般入賞口センサ3101及び第一始動口センサ3102に夫々検知される（図212を参照）。

40

【1050】

[5-8b. サイドユニット]

次に、表ユニット2000のサイドユニット2200について、主に図137を参照して詳細に説明する。サイドユニット2200は、遊技領域5a内において、始動口ユニット2100の左方で内レール1002に沿うように円弧状に延びており、パネル板1110に前方から取付けられている。サイドユニット2200は、正面視右端付近に配置され

50

ている二つの一般入賞口2001と、二つの一般入賞口2001の上側に配置され右方へ向かって低くなるように傾斜している右棚部2201と、右棚部2201よりも上側で正面視左端付近に配置されており右方へ向かって低くなるように傾斜している左棚部2202と、を備えている。

【1051】

サイドユニット2200の二つの一般入賞口2001は、一つが右棚部2201の右端下側において右斜め上方へ向かって開口しており、残りのもう一つが右棚部2201の左端下側において左斜め上方へ向かって開口している。サイドユニット2200における二つの一般入賞口2001は、互いに背向するように左右に列設されている。サイドユニット2200は、二つの一般入賞口2001（右棚部2201）と左棚部2202の前面を除いた部位が透明に形成されており、後側（遊技パネル1100の透明なパネル板1110を通して裏ユニット3000の裏前装飾ユニット3100）を視認することができる。

10

【1052】

サイドユニット2200は、パネル板1110の前面に取付けることで、二つの一般入賞口2001、右棚部2201、及び左棚部2202が、パネル板1110の前面よりも前方へ突出した状態となり、最も右側の一般入賞口2001が始動口ユニット2100の一般入賞口2001よりもやや高い位置となっている。また、サイドユニット2200は、パネル板1110に取付けた状態で、右棚部2201が、始動口ユニット2100の第一始動口2002よりも低く、左棚部2202が、第一始動口2002よりも高い位置となっている。サイドユニット2200の左棚部2202は、左端が前構成部材1000の内レール1002に近接しており、内レール1002に沿って流下してきた遊技球を、右方へ誘導させることができる。

20

【1053】

このサイドユニット2200は、一般入賞口2001に受入れられた遊技球を、パネル板1110の後方に誘導し、裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100に受け渡すことができる。一般入賞口2001に受入れられた遊技球は、裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100の一般入賞口センサ3101に検知される（図212を参照）。

【1054】

[5-8c. アタッカユニット]

次に、表ユニット2000のアタッカユニット2400について、主に図138及び図139を参照して詳細に説明する。図138(a)は表ユニットにおけるアタッカユニットを前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。また、図139は、アタッカユニットにおける遊技球の流路を断面で示す説明図である。アタッカユニット2400は、遊技領域5a内において、正面視右下隅となる始動口ユニット2100の正面視右方に配置されており、パネル板1110の前面に前方から取付けられている。このアタッカユニット2400は、四つの一般入賞口2001のうちの一つの一般入賞口2001、ゲート部2003、第二始動口2004、大入賞口2005、受入空間2006、第一受入口2007、及び第二受入口2008を備えている。

30

【1055】

アタッカユニット2400は、正面視における外形形状が、左右方向の略中央から右側の上端が上方へ延びたL字状に形成されている。このアタッカユニット2400は、右上隅に遊技球が上下に流通（通過）するゲート部2003が配置されていると共に、ゲート部2003の直下に前方へ向かって開口可能な第二始動口2004が配置されている。また、アタッカユニット2400は、第二始動口2004の左下に上方へ向かって開口可能な大入賞口2005が配置されていると共に、大入賞口2005の左下に斜め右方へ向かって常時開口している一つの一般入賞口2001が配置されている。更に、アタッカユニット2400は、大入賞口2005の下方に大入賞口2005に受入れられた遊技球が流通する所定広さの受入空間2006が配置されている。また、アタッカユニット2400は、受入空間2006内において、上方へ向かって開口可能な第一受入口2007が配置

40

50

されていると共に、第一受入口２００７の右側で上方へ向かって常時開口している第二受入口２００８が配置されている。

【１０５６】

アタッカユニット２４００は、一般入賞口２００１が遊技球よりも若干大きい大きさに開口していると共に、ゲート部２００３が遊技球よりも若干大きい大きさに上下に貫通している。また、アタッカユニット２４００は、第二始動口２００４が遊技球よりも若干大きい大きさに前方へ向かって開口していると共に、大入賞口２００５が左右方向へ遊技球の外径の約４倍～５倍の幅で上方へ向かって開口している。

【１０５７】

アタッカユニット２４００は、ゲート部２００３を通過する遊技球を検知するゲートセンサ２４０１と、第二始動口２００４に受入れられた遊技球を検知する第二始動口センサ２４０２と、大入賞口２００５に受入れられた遊技球を検知する大入賞口センサ２４０３と、第一受入口２００７に受入れられた遊技球を検知する第一受入口センサ２４０４と、第二受入口２００８に受入れられた遊技球を検知する第二受入口センサ２４０５と、を備えている。

【１０５８】

アタッカユニット２４００は、第二始動口２００４を開閉可能な第二始動口扉２４１１と、第二始動口扉２４１１をゲート部２００３の遊技球の通過により抽選される普通抽選結果に応じて開閉させる始動口ソレノイド２４１２と、大入賞口２００５を開閉可能な大入賞口扉２４１３と、大入賞口扉２４１３を第一始動口２００２又は第二始動口２００４への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて開閉させるアタッカソレノイド２４１４と、第一受入口２００７を開閉する（大入賞口２００５に受入れられて受入空間２００６内を流通する遊技球を第一受入口２００７又は第二受入口２００８の何れかに振分ける）Ｖ入賞口扉２４１５と、Ｖ入賞口扉２４１５を第一始動口２００２又は第二始動口２００４への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて開閉させるＶ入賞口ソレノイド２４１６と、を備えている。

【１０５９】

アタッカユニット２４００は、正面視において右上隅で上下に延びていると共に、上端と下端にゲート部２００３と第二始動口２００４とが夫々配置されており、遊技球が流通可能なゲート通路２４２１と、ゲート部２００３の左側において上下に延びており遊技球が流通可能な左サイド通路２４２２と、ゲート部２００３の右側において上下に延びており遊技球が流通可能な右サイド通路２４２３と、ゲート通路２４２１、左サイド通路２４２２、及び右サイド通路２４２３の下方で、且つ、大入賞口２００５の上側において右サイド通路２４２３の下方から左端側が低くなるように左方へ延びており、遊技球が流通可能なアタッカ通路２４２４と、を備えている。

【１０６０】

また、アタッカユニット２４００は、第二始動口２００４の左右両側において夫々上下に延びておりゲート通路２４２１の一部を形成している第二始動口左壁部２４２５及び第二始動口右壁部２４２６と、第二始動口左壁部２４２５の上端から左上へ向かって延びており左サイド通路２４２２の底壁を形成している左サイド通路底壁部２４２７と、ゲート部２００３よりも下側の高さから第二始動口２００４よりも下側の高さまで上下に延びており右サイド通路２４２３の右壁を形成している右サイド通路右壁部２４２８と、右サイド通路右壁部２４２８の下端から左端側が低くなるように大入賞口２００５の左右方向の途中まで左方へ延びておりアタッカ通路２４２４の底壁を形成しているアタッカ通路底壁部２４２９と、大入賞口２００５の左端から左端側が低くなるように左方へ延びている放出棚部２４３０と、を備えている。

【１０６１】

ゲート通路２４２１は、図１３９に示すように、ゲート部２００３と第二始動口２００４との間の部位が、左サイド通路２４２２と右サイド通路２４２３とに夫々遊技球が通過

10

20

30

40

50

可能に連通している。第二始動口2004は、左右両側の第二始動口左壁部2425及び第二始動口右壁部2426によって、左サイド通路2422及び右サイド通路2423から遊技球が直接受け入れられないようになっている。左サイド通路2422は、左サイド通路底壁部2427により下流端が、第二始動口2004の上側でゲート通路2421と合流している。アタッカ通路2424は、左サイド通路2422よりも左側へ延出している。なお、左右に長く開口している大入賞口2005は、右端が、第二始動口2004の略直下に位置しており、上側（開口）の一部がアタッカ通路底壁部2429によって覆われている。

【1062】

第二始動口扉2411は、前方へ開口している第二始動口2004を、前方から閉鎖可能としており、第二始動口2004の下端付近において、下辺が左右に延びた軸周りに回転可能に取付けられている。この第二始動口扉2411は、始動口ソレノイド2412の駆動によって、上辺が前方へ移動するように回転（回動）することで、第二始動口2004を開放すると共に、ゲート通路2421を閉鎖し、ゲート通路2421或いは左サイド通路2422内を流下してきた遊技球を、第二始動口2004側へ誘導して、第二始動口2004へ受入れさせることができる。第二始動口扉2411は、始動口ソレノイド2412がOFF（非通電時）の時は第二始動口2004を閉鎖し、始動口ソレノイドがON（通電時）の時は第二始動口2004を開放させる。

10

【1063】

大入賞口扉2413は、前後に延びていると共に、左端が低くなるように左右に延びた板状に形成されており、前後に進退することで上方へ開口している大入賞口2005を開閉可能としている。大入賞口扉2413は、前進することで大入賞口2005を閉鎖すると共に、アタッカ通路2424のアタッカ通路底壁部2429上を流通してきた遊技球を、左方へ誘導した上で放出棚部2430上へ受渡すことができる。また、大入賞口扉2413は、アタッカソレノイド2414の駆動によって後退することで大入賞口2005を開放し、ゲート通路2421、左サイド通路2422、及び右サイド通路2423の何れかを流通した上でアタッカ通路2424のアタッカ通路底壁部2429の左端から放出された遊技球を、大入賞口2005に受入れさせることができる。この大入賞口扉2413は、アタッカソレノイド2414がOFF（非通電時）の時は大入賞口2005を閉鎖し、アタッカソレノイド2414がON（通電時）の時は大入賞口2005を開放させる。

20

30

【1064】

V入賞口扉2415は、受入空間2006内において、前後に延びていると共に、右端が低くなるように左右に延びている板状に形成されており、前後に進退することで上方へ開口している第一受入口2007（V入賞口）を開閉可能としている。V入賞口扉2415は、前進することで第一受入口2007を閉鎖し、大入賞口2005に受入れられた遊技球を右方へ誘導して常時上方へ向かって開口している第二受入口2008へ受入れさせることができる。また、V入賞口扉2415は、V入賞口ソレノイド2416の駆動によって、後退することで第一受入口2007を開放し、大入賞口2005に受入れられた遊技球を、高い確率で第一受入口2007に受入れさせることができる。このV入賞口扉2415は、V入賞口ソレノイド2416がOFF（非通電時）の時は第一受入口2007を閉鎖し、V入賞口ソレノイド2416がON（通電時）の時は第一受入口2007を開放させる。換言すると、V入賞口扉2415は、大入賞口2005に受入れられた遊技球を、第一受入口2007又は第二受入口2008の何れかに受入れられるように振分けることができる。

40

【1065】

このアタッカユニット2400は、パネル板1110の前面に取付けた状態で、ゲート通路2421が、後述するセンター役物2500における右案内通路2540の下流側の開口部の下側に位置していると共に、ゲート部2003及び第二始動口2004がセンター役物2500のステージ2530よりも上方に位置している。また、大入賞口2005が始動口ユニット2100の第一始動口2002よりも上方に位置していると共に、一般

50

入賞口 2001 が第一始動口 2002 よりも下方に位置している。

【1066】

続いて、アタッカユニット 2400 における遊技球の流れについて説明する。遊技盤 5 に組立てた状態で、アタッカユニット 2400 のゲート部 2003 が、センター役物 2500 のステージ 2530 よりも上方に位置していることから、ステージ 2530 から遊技球が放出されてもゲート部 2003 を通過することはない。従って、センター役物 2500 の右側（右案内通路 2540）を流下した遊技球のみ、ゲート部 2003 を通過する可能性がある。右案内通路 2540 の下流には、左サイド通路 2422、ゲート通路 2421、及び右サイド通路 2423 が左から並んで開口しており、センター役物 2500 の右側を流下した遊技球は、それらの何れかに進入することとなる。ゲート部 2003 が配置されているゲート通路 2421 の上端開口は、センター役物 2500 における右案内通路 2540 の下流側の開口の下側で上方へ向けて開口していることから、センター役物 2500 の右側を流下した遊技球は、高い確率でゲート通路 2421 に進入し、ゲート部 2003 を通過することとなる。

10

【1067】

そして、ゲート部 2003 を通過した遊技球は、その直下の第二始動口 2004 を閉鎖している第二始動口扉 2411 の前方を通過して、ゲート通路 2421 からアタッカ通路 2424 へ放出される。この際に、第二始動口扉 2411 が前方へ回動して開位置の状態となっていると、ゲート部 2003 を通過した遊技球が第二始動口扉 2411 の裏面に当接して第二始動口 2004 側へ誘導され、第二始動口 2004 に受入れられることとなる。第二始動口扉 2411 は、ゲート部 2003 を遊技球が通過する（ゲートセンサ 2401 より遊技球が検知される）ことで抽選される普通抽選結果に応じて（普通抽選結果が「普通当たり」の時に）駆動させられるため、普通抽選結果の抽選時間や第二始動口扉 2411 の開閉タイミング等を適宜設定することで、「普通当たり」を抽選した遊技球そのものを第二始動口 2004 へ受入れさせることができる。

20

【1068】

第二始動口 2004 に受入れられた遊技球は、第二始動口センサ 2402 により検知された後、遊技パネル 1100 の後側において下方（基板ホルダ 1200 上）へ排出される。

【1069】

このゲート通路 2421 では、ゲート部 2003 と第二始動口 2004 との間の部位の左側において、左サイド通路 2422 の下端と連通していることから、ゲート部 2003 の左側の左サイド通路 2422 に進入した遊技球が、ゲート部 2003 を通過することなく第二始動口 2004 の前方側へ流通させられるようになっている。従って、第二始動口扉 2411 が開位置へ移動して第二始動口 2004 が受入可能となっている状態では、ゲート部 2003 を通過した遊技球、或いは、左サイド通路 2422 を流通した遊技球を、極めて高い確率で第二始動口 2004 へ受入れさせることができる。なお、ゲート通路 2421 は、ゲート部 2003 と第二始動口 2004 との間の部位の右側が、右サイド通路 2423 の途中と連通していることから、ゲート部 2003 の右側の右サイド通路 2423 に進入した遊技球が、第二始動口 2004 に受入れられる可能性がある。一方、ゲート部 2003 を通過、或いは、左サイド通路 2422 を流通した遊技球が、ゲート通路 2421 における右サイド通路 2423 と連通している部位を通過して右サイド通路 2423 内へ進入することがあり、第二始動口 2004（第二始動口扉 2411）の前方を必ずしも通過するとは限らない。

30

40

【1070】

センター役物 2500 の右側を流下した遊技球が、第二始動口 2004 に受入れられなかった場合、ゲート通路 2421 或いは右サイド通路 2423 の下端からアタッカ通路 2424 に放出される。

【1071】

アタッカ通路 2424 に放出された遊技球は、アタッカ通路底壁部 2429 の傾斜に沿

50

って左方へ誘導され、アタッカ通路底壁部2429の左端から大入賞口2005を閉鎖している大入賞口扉2413を介して放出棚部2430の左端から下方へ放出される。この際に、大入賞口2005を閉鎖している大入賞口扉2413が後退して大入賞口2005が開いていると、アタッカ通路2424内に放出された遊技球が、高い確率で大入賞口2005に受入れられる。大入賞口2005に受入れられた遊技球は、大入賞口センサ2403に検知された後、受入空間2006に送られ、V入賞口扉2415によって第一受入口2007又は第二受入口2008の何れかに振分けられる。

【1072】

第一受入口2007又は第二受入口2008に受入れられた遊技球は、第一受入口センサ2404又は第二受入口センサ2405により検知された上で、遊技パネル1100の後側において下方（基板ホルダ1200上）へ排出される。

10

【1073】

放出棚部2430から下方へ放出された遊技球は、下方に配置されている一つの一般入賞口2001に受入れられる可能性がある。アタッカユニット2400の一般入賞口2001に受入れられた遊技球は、パネル板1110の後側へ誘導された後に、裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100に受け渡される。一方、一般入賞口2001に受入れられなかった遊技球は、遊技領域5a下端のアウト口1008を通り、遊技パネル1100の後側において下方（基板ホルダ1200上）へ排出される。

【1074】

[5-8d. センター役物]

20

次に、表ユニット2000のセンター役物2500について、主に図140を参照して詳細に説明する。図140(a)は表ユニットにおけるセンター役物を前から見た斜視図であり、(b)は(a)を後ろから見た斜視図である。センター役物2500は、遊技領域5a内において、始動口ユニット2100、及びサイドユニット2200よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル1100のパネル板1110の前面に取付けられている。センター役物2500は、枠状に形成されており、枠内を通して遊技パネル1100の後方に配置されたメイン演出表示装置1600や裏ユニット3000に備えられている各種演出ユニット等を前方から視認することができる。

【1075】

枠状のセンター役物2500は、下辺を除いた全周が、遊技パネル1100のパネル板1110の前面よりも前方へ突出しており、遊技領域5a内に打込まれた遊技球が、枠内に侵入できないようになっている。

30

【1076】

センター役物2500は、正面視左側の外周面に、遊技領域5a内の遊技球が進入可能に開口しているワープ入口2520と、ワープ入口2520に進入した遊技球を放出可能とされ枠内に開口しているワープ出口2522と、ワープ出口2522から放出された遊技球を左右方向に転動させた後に遊技領域5a内へ放出可能なステージ2530と、を備えている。

【1077】

センター役物2500のステージ2530は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット2100の第一始動口2002の直上と対応した位置、つまり、センター役物2500を遊技パネル1100（パネル板1110）に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状に形成されている。このステージ2530は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（頂部）と、その左右両側の最も低くなっている部位（谷部）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球を遊技領域5a内へ放出させることができる。

40

【1078】

センター役物2500は、遊技盤5に組立てた状態で、ステージ2530の左右方向中央の高くなっている部位（頂部）が、始動口ユニット2100の第一始動口2002の直上に位置している。これにより、ステージ2530の中央から遊技球が放出されると、極

50

めて高い確率で第一始動口 2 0 0 2 に受入れられる。

【1 0 7 9】

また、センター役物 2 5 0 0 は、正面視右側の外周面に沿って流下してきた遊技球を、やや左方へ誘導した後に下方へ放出する右案内通路 2 5 4 0 を備えている。この右案内通路 2 5 4 0 は、センター役物 2 5 0 0 を遊技盤 5 に組立てた状態で、右案内通路 2 5 4 0 における下流端が、アタッカユニット 2 4 0 0 におけるゲート部 2 0 0 3 の直上よりやや左側に位置するように形成されている。

【1 0 8 0】

更に、センター役物 2 5 0 0 は、枠内の上部に配置されており、パチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のロゴ（図示は省略）が備えられているロゴ装飾ユニット 2 5 5 0 を、備えている。ロゴ装飾ユニット 2 5 5 0 は、所定のロゴがレリーフ状に形成されている透光性を有したロゴ装飾体 2 5 5 1 と、ロゴ装飾体 2 5 5 1 の後側に取付けられており前方へ向かって光を照射可能な複数の L E D が実装されているロゴ装飾基板 2 5 5 2 と、を備えている。このロゴ装飾ユニット 2 5 5 0 は、ロゴ装飾基板 2 5 5 2 の L E D によってロゴ装飾体 2 5 5 1 を適宜発光装飾させることができる。ロゴ装飾ユニット 2 5 5 0 は、センター役物 2 5 0 0 を遊技盤 5 に組立てた状態で、正面視においてメイン演出表示装置 1 6 0 0 の上側に位置するように形成されている。

【1 0 8 1】

このセンター役物 2 5 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、右側の外周面が、前構成部材 1 0 0 0 における右レール 1 0 0 5 から遊技球の外径よりも若干大きく離れるように形成されている。従って、遊技球がセンター役物 2 5 0 0 の右側を流通すると、センター役物 2 5 0 0 の右側の外周面に沿って流通することとなり、センター役物 2 5 0 0 の右側を流通する遊技球は全て右案内通路 2 5 4 0 に進入して案内される。これにより、遊技球がセンター役物 2 5 0 0 の右側を流通するように遊技領域 5 a 内に打込む（所謂、右打ちする）と、高い確率でゲート部 2 0 0 3 に対して遊技球を通過させることができると共に、高い確率で開放されている（開いている）大入賞口 2 0 0 5 に対して遊技球を受入させることができる。

【1 0 8 2】

[5 - 9 . 裏ユニットの全体構成]

次に、遊技盤 5 における裏ユニット 3 0 0 0 の全体構成について、主に図 1 4 1 及び図 1 4 2 等を参照して説明する。図 1 4 1 は遊技盤における裏ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 4 2 は遊技盤における裏ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 1 4 3 は裏ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 4 4 は裏ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。裏ユニット 3 0 0 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 におけるパネルホルダ 1 1 2 0 の後面に取付けられている。なお、裏ユニット 3 0 0 0 の後側にメイン演出表示装置 1 6 0 0 及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 が取付けられている。

【1 0 8 3】

裏ユニット 3 0 0 0 は、パネルホルダ 1 1 2 0 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3 0 1 0 a を有している裏箱 3 0 1 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられておりメイン演出表示装置 1 6 0 0 を着脱可能に取付けるためのロック機構 3 0 2 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後面における開口部 3 0 1 0 a よりも下側で背面視左端に取付けられているパネル中継基板 3 0 3 1 と、裏箱 3 0 1 0 の後面におけるパネル中継基板 3 0 3 1 の背面視右側に取付けられている第一演出駆動基板 3 0 3 2 と、裏箱 3 0 1 0 の後面における第一演出駆動基板 3 0 3 2 の背面視右側に取付けられている第二演出駆動基板 3 0 3 3 と、を備えている。

【1 0 8 4】

また、裏ユニット 3 0 0 0 は、第一演出駆動基板 3 0 3 2 の後側を覆うように裏箱 3 0 1 0 に取付けられている第一演出駆動基板カバー 3 0 3 4 と、第二演出駆動基板 3 0 3 3 の後側を覆うように裏箱 3 0 1 0 に取付けられている第二演出駆動基板カバー 3 0 3 5 と

10

20

30

40

50

、を備えている。

【1085】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010の前端で外周縁に沿って取付けられている枠状の裏前装飾ユニット3100と、裏箱3010内における裏前装飾ユニット3100の後側で開口部3010aよりも上側に取付けられている裏上可動演出ユニット3200と、裏箱3010内における裏上可動演出ユニット3200の後側で裏箱3010の後壁の前面に取付けられている裏後可動演出ユニット3300と、裏後可動演出ユニット3300における裏後中央可動演出ユニット3350の巡回テーブル3380に、互いに離間して取付けられている裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500と、を備えている。

10

【1086】

また、裏ユニット3000は、裏後中央可動演出ユニット3350の巡回テーブル3380前面上部に取付けられている裏後上可動演出ユニット3600と、巡回テーブルの前面下部に取付けられている裏後下可動演出ユニット3700と、を備えている。裏後上可動演出ユニット3600には、メイン演出表示装置1600よりも表示画面の小さいサブ演出表示装置3640を備えている。

【1087】

[5-9a. 裏箱]

次に、裏ユニット3000の裏箱3010について、主に図145等を参照して詳細に説明する。図145(a)は裏ユニットにおける裏箱を前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットにおける裏箱を後ろから見た斜視図である。裏ユニット3000の裏箱3010は、前方が開放されている箱状で後壁に四角く貫通している開口部3010aと、開口部3010aの周縁から間隔を開けて後方へ突出している平板枠状の液晶取付部3010bと、液晶取付部3010bにおける背面視右辺において枠内の内側から外方へ向かって窪んでおりメイン演出表示装置1600の左固定片1601が挿入される二つの固定溝3010cと、液晶取付部3010bの背面視左辺の上下方向中央において後端から裏箱3010の後壁まで切欠かれロック機構3020が取付けられる切欠部3010dと、を備えている。

20

【1088】

裏箱3010の開口部3010aは、メイン演出表示装置1600の表示画面と略同じ大きさに形成されている。また、液晶取付部3010bは、枠内にメイン演出表示装置1600を嵌め込むことが可能な大きさに形成されている。裏箱3010は、後面における切欠部3010dの背面視左側にロック機構3020が上下にスライド可能に取付けられる。

30

【1089】

また、裏箱3010は、前端から外方へ延出している平板状の固定片部3010eを備えている。この固定片部3010eは、前面が遊技パネル1100のパネルホルダ1120の後面に当接した状態で、パネルホルダ1120に取付けられる。裏箱3010は、各可動演出ユニット等を取付けるためのボスや取付孔等が適宜位置に形成されている。

【1090】

[5-9b. 裏前装飾ユニット]

次に、裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100について、主に図416等を参照して詳細に説明する。図146(a)は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを後ろから見た斜視図である。裏前装飾ユニット3100は、裏箱3010における前端に取付けられており、裏箱3010の周縁に対して略全周に亘るような枠状に形成されている。

40

【1091】

裏前装飾ユニット3100は、表ユニット2000における始動口ユニット2100、サイドユニット2200、及びアタッカユニット2400、に夫々備えられている一般入賞口2001に受入れられた遊技球を検知する一般入賞口センサ3101と、始動口ユニ

50

ット2100の第一始動口2002に受入れられた遊技球を検知する第一始動口センサ3102と、遊技領域5a内に外部から作用させられた不正な磁気を検知可能な磁気センサ3103と、を備えている。

【1092】

この裏前装飾ユニット3100は、裏箱3010の前端における左辺側と下辺側とに沿うようにL字型に形成された裏前左装飾ユニット3110と、裏箱3010の前端における右辺側と上辺側とに沿うように逆L字型に形成された裏前右装飾ユニット3130と、を備えている。

【1093】

裏前左装飾ユニット3110は、裏箱3010の前端における左辺側と下辺側とに沿うように取付けられる透光性を有したL字状の左ベース3111と、左ベース3111の前側に取付けられており前面にレリーフ状の装飾が形成されている透光性を有した裏前左装飾体3112と、裏前左装飾体3112における上下に延びている部位の後側で左ベース3111の前側に取付けられており前面に前方へ向かって光を照射可能な複数のLEDが実装された裏前左装飾基板3113と、裏前左装飾体3112における左右に延びている部位の後側で左ベース3111の後側に取付けられており前面に前方へ向かって光を照射可能な複数のLEDが実装された裏前下装飾基板3114と、を備えている。

【1094】

裏前左装飾ユニット3110は、裏前左装飾体3112の左右に延びている部位において、表ユニット2000の一般入賞口2001及び第一始動口2002の後方となる位置に、遊技球が通過可能な開口部3112aを備えている。開口部3112aを通過した遊技球は、裏前左装飾体3112と左ベース3111との間を通過して下方へ放出される。この際に、一般入賞口2001に受入れられた遊技球は、左ベース3111に取付けられている一般入賞口センサ3101により検知され、第一始動口2002に受入れられた遊技球は、左ベース3111に取付けられている第一始動口センサ3102により検知される。なお、磁気センサ3103は、左ベース3111における、第一始動口2002の後方付近となる位置に取付けられている。

【1095】

この裏前左装飾ユニット3110は、裏前左装飾基板3113及び裏前下装飾基板3114に実装されている複数のLEDを適宜発光させることで、裏前左装飾体3112を発光装飾させることができる。

【1096】

裏前右装飾ユニット3130は、裏箱3010の前端における右辺側と上辺側とに沿うように取付けられる透光性を有した逆L字状の右ベース3131と、右ベース3131の前側に取付けられており前面にレリーフ状の装飾が形成されている透光性を有した裏前右装飾体3132と、裏前右装飾体3132における上下に延びている部位の後側で右ベース3131の前側に取付けられており前面に前方へ向かって光を照射可能な複数のLEDが実装された裏前右装飾基板3133と、裏前右装飾体3132における左右に延びている部位の後側で右ベース3131の前側に取付けられており前面に前方へ向かって光を照射可能な複数のLEDが実装された裏前上装飾基板3134と、を備えている。

【1097】

この裏前右装飾ユニット3130は、裏前右装飾基板3133及び裏前上装飾基板3134に実装されている複数のLEDを適宜発光させることで、裏前右装飾体3132を発光装飾させることができる。

【1098】

裏前装飾ユニット3100は、遊技盤5に組立てた状態で、裏前左装飾体3112及び裏前右装飾体3132が、正面視遊技領域5a内におけるセンター役物2500の外側において、遊技パネル1100の透明なパネル板1110を通して前方（遊技者側）から視認することができる。これにより、裏前装飾ユニット3100は、遊技領域5a内において、センター役物2500の外側の遊技球が流下する領域の後側を装飾することができる

10

20

30

40

50

。

【1099】

〔5-9c. 裏上可動演出ユニット〕

次に、裏ユニット3000における裏上可動演出ユニット3200について、主に図147乃至図152を参照して詳細に説明する。図147は裏ユニットにおける裏上可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、図148は裏ユニットにおける裏上可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図149は裏上可動演出ユニットの裏上昇降ユニットを分解して裏上可動本体ユニットと共に前から見た分解斜視図であり、図150は裏上可動演出ユニットの裏上昇降ユニットを分解して裏上可動本体ユニットと共に後ろから見た分解斜視図である。図151は裏上可動演出ユニットの裏上可動本体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図152は裏上可動演出ユニットの裏上可動本体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

10

【1100】

裏上可動演出ユニット3200は、裏箱3010内における裏前装飾ユニット3100の後側で開口部3010aよりも上側に取付けられている。裏上可動演出ユニット3200は、裏箱3010内に取付けられる裏上昇降ユニット3210と、裏上昇降ユニット3210によって昇降させられる裏上可動本体ユニット3230と、を備えている。

【1101】

裏上昇降ユニット3210は、裏箱3010内に取付けられる平板状の昇降ユニットベース3211と、昇降ユニットベース3211の右下隅から前方へ突出しており裏上可動本体ユニット3230を回転可能に取付けるための円柱状の昇降用支持軸3212と、昇降ユニットベース3211の後面に取付けられており、回転軸が昇降ユニットベース3211を貫通して前方へ延出している裏上昇降駆動モータ3213と、裏上昇降駆動モータ3213の回転軸に取付けられている平歯車状の昇降駆動ギア3214と、昇降駆動ギア3214と噛合しており昇降ユニットベース3211に回転可能に取付けられている平歯車状の昇降中継ギア3215と、昇降中継ギア3215と噛合する作動ギア部3216a、作動ギア部3216aよりも半径方向外方へ延出している延出部3216b、延出部3216bの先端付近から前方へ突出している円柱状の駆動ピン3216c、及び延出部3216bの先端に形成されている平板状の昇降検知片3216dを有しており、昇降ユニットベース3211に回転可能に取付けられている昇降リンクギア部材3216と、を備えている。

20

30

【1102】

また、裏上昇降ユニット3210は、一方の端部側において前後に貫通しており昇降リンクギア部材3216の駆動ピン3216cが回転可能に挿入される駆動孔3217a、及び他方の端部側において前後に貫通しており裏上可動本体ユニット3230における裏上可動本体ベース3231の作用ピン3231bが回転可能に挿入される作用孔3217bを有した棒状の昇降リンク部材3217と、昇降ユニットベース3211の前面に取付けられており昇降リンクギア部材3216の正面視反時計回りの方向への回転端を規制しているストッパ部材3218と、ストッパ部材3218に取付けられており第一演出駆動基板3032及び第二演出駆動基板3033と裏上可動本体ユニット3230の裏上回転駆動モータ3235及び裏上装飾基板3234との接続を中継している裏上中継基板3219と、ストッパ部材3218に取付けられており昇降リンクギア部材3216の昇降検知片3216dを検知可能な裏上昇降検知センサ3220と、を備えている。

40

【1103】

昇降ユニットベース3211は、金属板により形成されている。昇降ユニットベース3211は、昇降用支持軸3212が取付けられている部位よりも下側且つ左側の部位において、前方へ屈曲されていることで上下及び前後に延びた下ストッパ部3211aを備えている。下ストッパ部3211aの右方に向けた面には、板状の衝撃吸収材3221が取付けられている。下ストッパ部3211aは、衝撃吸収材3221を介して裏上可動本体ユニット3230の裏上可動本体ベース3231が当接するように形成されており、裏上

50

可動本体ユニット３２３０の正面視時計回りの方向への回転端（裏上可動本体ユニット３２３０の自由端（正面視右端）の下方への移動端）を規制している。

【１１０４】

昇降駆動ギア３２１４と昇降中継ギア３２１５は、同じ直径に形成されており、昇降リンクギア部材３２１６の作動ギア部３２１６ａは、昇降中継ギア３２１５よりも大径に形成されている。昇降リンクギア部材３２１６は、延出部３２１６ｂが、作動ギア部３２１６ａから扇状に外方へ延出している。ストッパ部材３２１８は、前方へ延出した平板状の上ストッパ部３２１８ａを有している。この上ストッパ部３２１８ａの下方を向いた面に昇降リンクギア部材３２１６における延出部３２１６ｂの側面が当接することで、昇降リンクギア部材３２１６の反時計周りの方向への回転端を規制している。換言すると、上ストッパ部３２１８ａは、昇降リンクギア部材３２１６の反時計周りの方向への回転を規制することで、昇降リンクギア部材３２１６を介した裏上可動本体ユニット３２３０の自由端の上方への移動端（上昇端）を規制している。

10

【１１０５】

裏上可動本体ユニット３２３０は、後側が開放された浅い箱状で左右に延びており正面視左端付近が裏上昇ユニット３２１０に回転可能に取付けられる裏上可動本体ベース３２３１と、裏上可動本体ベース３２３１の右端から左寄りの位置において前後に延びた軸芯周りに回転可能に取付けられている円盤状の裏上第一回転装飾体３２３２と、裏上第一回転装飾体３２３２の前側に配置されていると共に裏上第一回転装飾体３２３２の軸芯とは偏芯した位置で裏上第一回転装飾体３２３２に回転可能に取付けられている裏上第二回転装飾体３２３３と、裏上第一回転装飾体３２３２及び裏上第二回転装飾体３２３３の後方となる裏上可動本体ベース３２３１の後面に取付けられている裏上装飾基板３２３４と、を備えている。

20

【１１０６】

また、裏上可動本体ユニット３２３０は、裏上可動本体ベース３２３１の左端付近の前面に取付けられており、回転軸が裏上可動本体ベース３２３１を貫通して後方へ突出している裏上回転駆動モータ３２３５と、裏上回転駆動モータ３２３５の回転軸に取付けられている平歯車状の回転駆動ギア３２３６と、回転駆動ギア３２３６と噛合する平歯車状の入力ギア部３２３７ａ、入力ギア部３２３７ａの後側で一体回転し入力ギア部３２３７ａよりも小径の出力ギア部３２３７ｂを有した変速中継ギア３２３７と、変速中継ギア３２３７の出力ギア部３２３７ｂと噛合しており裏上可動本体ベース３２３１に回転可能に取付けられている平歯車状の第一中継ギア３２３８と、第一中継ギア３２３８と噛合しており裏上可動本体ベース３２３１に回転可能に取付けられている平歯車状の第二中継ギア３２３９と、第二中継ギア３２３９と噛合しており裏上可動本体ベース３２３１に回転可能に取付けられている平歯車状の第三中継ギア３２４０と、第三中継ギア３２４０と噛合しており裏上第一回転装飾体３２３２と一体回転する第一回転装飾体ギア３２４１と、裏上可動本体ベース３２３１と裏上第一回転装飾体３２３２との間に配置されていると共に裏上第二回転装飾体３２３３と一体回転し、裏上第一回転装飾体３２３２の回転に伴って回転する平歯車状の第二回転装飾体ギア３２４２と、を備えている。

30

【１１０７】

更に、裏上可動本体ユニット３２３０は、裏上可動本体ベース３２３１に取付けられており裏上第一回転装飾体３２３２の回転位置を検知する裏上回転検知センサ３２４５と、裏上第一回転装飾体３２３２の後側に配置されていると共に、裏上可動本体ベース３２３１の前面における裏上第一回転装飾体３２３２の軸芯を中心とした所定半径の円周上において夫々が前後に延びた軸芯周りに回転可能に取付けられている複数の裏上出没装飾体３２４６と、裏上第一回転装飾体３２３２の後側に取付けられており裏上出没装飾体３２４６と当接することで、裏上出没装飾体３２４６を回転させて部分的に裏上第一回転装飾体３２３２よりも外側へ突出させる第一カム部材３２４７及び第二カム部材３２４８と、複数の裏上出没装飾体３２４６の夫々を裏上第一回転装飾体３２３２よりも外側へ突出しない方向へ回転するように付勢している複数の復帰バネ３２４９と、を備えている。

40

50

【1108】

また、裏上可動本体ユニット3230は、回転駆動ギア3236及び変速中継ギア3237を後側から覆うように裏上可動本体ベース3231の後側に取付けられているベースカバー3250と、裏上装飾基板3234の後側を覆うように裏上可動本体ベース3231の後側に取付けられている基板カバー3251と、を備えている。

【1109】

裏上可動本体ベース3231は、左右に延びている右側の半分が、左側よりも大径の円盤状に形成されている。裏上可動本体ベース3231は、左側端部における上下方向の略中央において前後に貫通しており裏上昇降ユニット3210の昇降用支持軸3212に回転可能に取付けられる昇降用軸孔3231aと、左側端部の下端付近において前方へ円柱状に突出しており昇降リンク部材3217の作用孔3217bに回転可能に挿入される作用ピン3231bと、右側半分の円盤状の部位の略中心において前方へ円柱状に突出しているボス部3231cと、ボス部3231cの中心で前後に貫通しており裏上第一回転装飾体3232を回転可能に取付けるための第一回転支持孔3231dと、第一回転支持孔3231dと同芯上でボス部3231cの前端付近の外周に形成されており第二回転装飾体ギア3242と噛合する平歯車状の固定ギア部3231eと、を備えている。

10

【1110】

また、裏上可動本体ベース3231は、右半分の円盤状の部位において前後に貫通しており裏上装飾基板3234の第一LED3234aが前方へ臨む複数の開口部3231fと、円盤状の部位の外周付近における第一回転支持孔3231dを中心とした所定半径の円周上において周方向へ等間隔の位置から前方へ円柱状に夫々突出しており裏上出没装飾体3246が回転可能に取付けられる複数の支持ピン3231gと、夫々の支持ピン3231gの近傍において前方へ突出しており裏上出没装飾体3246の正面視反時計回りの方向への回転端を規制する没入ストッパ3231hと、夫々の支持ピン3231gの近傍において前方へ突出しており裏上出没装飾体3246の正面視時計回りの方向への回転端を規制する出現ストッパ3231iと、を備えている。

20

【1111】

裏上第一回転装飾体3232は、外形が変多角形状に形成されており、裏上可動本体ベース3231における右半分の円盤状の部位よりも大きく形成されている。また、裏上第一回転装飾体3232は、角ばった渦巻き状の装飾が施されており、着色された半透明の透光性を有した部位と、金属光沢のメッキ層からなる不透光性の部位とを有している。裏上第一回転装飾体3232は、後面の中央から後方へ円柱状に突出しており裏上可動本体ベース3231の第一回転支持孔3231dに回転可能に挿入される第一軸部3232aと、第一軸部3232aとは偏芯した位置で前後に貫通しており裏上第二回転装飾体3233を回転可能に取付けるための第二回転支持孔3232bと、を備えている。裏上第一回転装飾体3232の第一軸部3232aは、後端に第一回転装飾体ギア3241が取付けられる。また、第二回転支持孔3232bは、裏上第二回転装飾体3233の第二軸部3233aが回転可能に挿入される。

30

【1112】

裏上第二回転装飾体3233は、外形が変多角形状で、裏上第一回転装飾体3232よりも小さく形成されている。詳述すると、裏上第二回転装飾体3233は、直径が裏上第一回転装飾体3232の直径に対しておよそ半分に形成されている。また、裏上第二回転装飾体3233は、角ばった渦巻き状の装飾が施されており、着色された半透明の透光性を有した部位と、金属光沢のメッキ層からなる不透光性の部位とを有している。裏上第二回転装飾体3233は、後面の中央から後方へ円柱状に突出しており裏上第一回転装飾体3232の第二回転支持孔3232bへ回転可能に挿入される第二軸部3233aを備えている。裏上第二回転装飾体3233の第二軸部3233aは、後端に第二回転装飾体ギア3242が取付けられる。

40

【1113】

裏上装飾基板3234は、前方へ向かって光を照射可能な複数の第一LED3234a

50

と、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 におけるボス部 3 2 3 1 c (第一回転支持孔 3 2 3 1 d) から遠ざかる方向へ向かって光を照射可能な複数の第二 LED 3 2 3 4 b と、備えている。複数の第一 LED 3 2 3 4 a 及び第二 LED 3 2 3 4 b は、夫々前面に実装されている。また、裏上装飾基板 3 2 3 4 は、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 の裏上中継基板 3 2 1 9 と接続されるフラットケーブル 3 2 3 4 c を備えている。このフラットケーブル 3 2 3 4 c は、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 とベースカバー 3 2 5 0 との間に挟持される。

【1 1 1 4】

裏上装飾基板 3 2 3 4 の複数の第一 LED 3 2 3 4 a は、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 に組立てた状態では、夫々裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の複数の開口部 3 2 3 1 f から前方に臨んだ状態となり、複数の第一 LED 3 2 3 4 a により、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 や裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 の後側から光を照射してそれらを発光装飾させることができる。

10

【1 1 1 5】

裏上装飾基板 3 2 3 4 の複数の第二 LED 3 2 3 4 b は、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 に組立てた状態では、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 における夫々の支持ピン 3 2 3 1 g の近傍 (第一回転支持孔 3 2 3 1 d を中心とした反時計回りの方向側の近傍) に二つずつ配置されている。第二 LED 3 2 3 4 b は、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を部分的に突出させた状態で発光させることにより、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒装飾部 3 2 4 6 b における裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している部位を発光装飾させることができる (図 1 5 8 (b) 及び図 1 5 9 を参照)。

20

【1 1 1 6】

変速中継ギア 3 2 3 7 は、入力ギア部 3 2 3 7 a が回転駆動ギア 3 2 3 6 や第二中継ギア 3 2 3 9 よりも大径に形成されており、出力ギア部 3 2 3 7 b が第二中継ギア 3 2 3 9 よりも小径で回転駆動ギア 3 2 3 6 と同径に形成されている。第一中継ギア 3 2 3 8 は、変速中継ギア 3 2 3 7 の入力ギア部 3 2 3 7 a と同径に形成されている。第二中継ギア 3 2 3 9 は、第三中継ギア 3 2 4 0 及び第一回転装飾体ギア 3 2 4 1 と同径に形成されている。

【1 1 1 7】

複数の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、夫々が同一形状に形成されている。複数の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、第一出沒装飾体 3 2 4 6 A、第二出沒装飾体 3 2 4 6 B、第三出沒装飾体 3 2 4 6 C、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D、及び第五出沒装飾体 3 2 4 6 E の五つが備えられている。裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、前後に貫通しており裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の支持ピン 3 2 3 1 g が挿通されることで回転可能に取付けられる基部 3 2 4 6 a と、基部 3 2 4 6 a から外方へ延出しており星型の装飾が形成されている出沒装飾部 3 2 4 6 b と、基部 3 2 4 6 a から出沒装飾部 3 2 4 6 b とは異なる方向へ延出している突出部 3 2 4 6 c と、突出部 3 2 4 6 c の先端から前方へ向かって円柱状に突出している当接部 3 2 4 6 d と、を備えている。裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、透明な部材により形成されており、出沒装飾部 3 2 4 6 b の一部に金属光沢を有したメッキ層による装飾が施されている。また、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、後面において、断面が後方へ突出した三角形状で基部 3 2 4 6 a を中心とした円弧状に延びていると共に、同心円状に複数形成されているレンズ部 3 2 4 6 e を備えている。

30

40

【1 1 1 8】

裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 に組立てた状態では、出沒装飾部 3 2 4 6 b が、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 における没入ストッパ 3 2 3 1 h と出現ストッパ 3 2 3 1 i との間に位置するように組立てられており、復帰バネ 3 2 4 9 による正面視反時計回りの方向への付勢力により、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の没入ストッパ 3 2 3 1 h に当接した状態となっている (図 1 5 5 を参照)。この状態では、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の殆どが裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の真後ろに位置しており、前方から見えない状態 (没入位置の状態) となっている。

【1 1 1 9】

50

裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、当接部 3 2 4 6 d が、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の後側に取り付けられている第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 と当接可能とされており、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の回転により周回移動してきた第一カム部材 3 2 4 7 又は第二カム部材 3 2 4 8 に当接することで、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、基部 3 2 4 6 a（裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の支持ピン 3 2 3 1 g）を中心に時計回りの方向へ回転することとなり、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 全体が時計回り方向へ回転することで、出沒装飾部 3 2 4 6 b が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に移動して、前方から見える状態（出現位置の状態）となる。なお、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 が時計回りの方向へ勢い良く回転した場合、出沒装飾部 3 2 4 6 b が裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の出現ストッパ 3 2 3 1 i に当接することで、これ以上の時計回りの方向へ回転が規制される。そして、当接部 3 2 4 6 d と第一カム部材 3 2 4 7 又は第二カム部材 3 2 4 8 との当接が解除されると、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力により裏上出沒装飾体 3 2 4 6 が反時計回りの方向へ回転し、初めの没入位置の状態に復帰する。

10

【1 1 2 0】

この裏上出沒装飾体 3 2 4 6 は、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 に組立てた状態では、裏上装飾基板 3 2 3 4 よりも前方に配置されており、基部 3 2 4 6 a を中心に回転することで、その出沒装飾部 3 2 4 6 b が正面視において裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側へ移動すると、出沒装飾部 3 2 4 6 b の後面に、裏上装飾基板 3 2 3 4 の対応している第二 LED 3 2 3 4 b からの光が照射されるようになっている。詳述すると、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 が出現位置の時に、出沒装飾部 3 2 4 6 b が、正面視において第二 LED 3 2 3 4 b の光の照射方向の前方に位置した状態となり、出沒装飾部 3 2 4 6 b の後面（レンズ部 3 2 4 6 e）に対して、斜め後方から第二 LED 3 2 3 4 b からの光が照射されることとなる。そして、複数の三角形の突条からなるレンズ部 3 2 4 6 e に斜め後方から照射された光は、出沒装飾部 3 2 4 6 b の後面で屈折して出沒装飾部 3 2 4 6 b 内に進入し、被平面状の前面と後面との間で乱反射した上で、一部が前面から前方へ放射される（図 1 5 9 を参照）。これにより、前方（遊技者側）から見ると、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 における出沒装飾部 3 2 4 6 b の裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している部位が、光っているように見え、当該部位を発光装飾させることができる。

20

【1 1 2 1】

第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 は、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒装飾部 3 2 4 6 b を、遊技者側から見えない没入位置と、遊技者側から見える出現位置との間で回転させるものである。第一カム部材 3 2 4 7 は、後方へ延出した平板状の回転検知片 3 2 4 7 a を備えている。この回転検知片 3 2 4 7 a が、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 に取り付けられている裏上回転検知センサ 3 2 4 5 に検知されることで、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の回転位置を検知することができる。第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 は、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 に組立てた状態では、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を（正面視反時計回りの方向へ）回転させることで、複数の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 のうちの何れかの当接部 3 2 4 6 d に当接して、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を（正面視時計回りの方向へ）回転させることができるものである。

30

【1 1 2 2】

また、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 は、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の第一軸部 3 2 3 2 a を中心とした所定半径の円周上に、周方向へ所定角度（約 1 5 6 度）離間して取り付けられている。詳述すると、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 は、複数（五つ）の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 が離間している角度（7 2 度）と異なる角度で離間するように裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 に取り付けられている。これにより、第一カム部材 3 2 4 7 と第二カム部材 3 2 4 8 とが、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の当接部 3 2 4 6 d に当接するタイミングを異ならせることができ、二つの裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を、異なるタイミングで出沒させることができる。

40

【1 1 2 3】

裏上可動演出ユニット 3 2 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における開口部 3 0 1 0 a よりも上

50

側で正面視中央より左側に、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 が取付けられており、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 の右下隅に備えられている昇降用支持軸 3 2 1 2 に、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 が回転可能に取付けられている。詳述すると、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 は、左端側の昇降用軸孔 3 2 3 1 a が、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 の昇降用支持軸 3 2 1 2 に回転可能に取付けられており、昇降用軸孔 3 2 3 1 a の下側の作用ピン 3 2 3 1 b が、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 における昇降リンクギア部材 3 2 1 6 の駆動ピン 3 2 1 6 c と昇降リンク部材 3 2 1 7 を介して連結されている。

【1 1 2 4】

裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 では、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 における右半部の円盤状の部位の中心に回転可能に取付けられていると共に、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 が、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 にその中心から偏芯した位置に回転可能に取付けられている。詳述すると、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 は、後方へ延びている第一軸部 3 2 3 2 a が、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の第一回転支持孔 3 2 3 1 d に回転可能に取付けられている。この第一軸部 3 2 3 2 a は、後端に、裏上回転駆動モータ 3 2 3 5 からの回転が回転駆動ギア 3 2 3 6、変速中継ギア 3 2 3 7、第一中継ギア 3 2 3 8、第二中継ギア 3 2 3 9、及び第三中継ギア 3 2 4 0 を介して伝達される第一回転装飾体ギア 3 2 4 1 が取付けられている。

【1 1 2 5】

一方、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 は、後方へ延出している第二軸部 3 2 3 3 a が、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の第二回転支持孔 3 2 3 2 b に回転可能に取付けられている。この第二軸部 3 2 3 3 a は、後端に、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の固定ギア部 3 2 3 1 e と噛合する第二回転装飾体ギア 3 2 4 2 が取付けられている。

【1 1 2 6】

また、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 では、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 において前方へ突出している複数（五つ）の支持ピン 3 2 3 1 g に、裏上出没装飾体 3 2 4 6 が夫々回転可能に取付けられており、夫々の裏上出没装飾体 3 2 4 6 が復帰バネ 3 2 4 9 により正面視反時計回りの方向へ回転するように付勢されている。

【1 1 2 7】

[5-9 c-1. 裏上可動演出ユニットによる演出]

次に、裏上可動演出ユニット 3 2 0 0 を用いた演出について、主に図 1 5 3 乃至図 1 5 9 等を参照して詳細に説明する。図 1 5 3 (a) は裏上可動本体ユニットを通常の上昇位置の状態を示す裏上可動演出ユニットの正面図であり、(b) は裏上可動本体ユニットを回転させた下降位置の状態を示す裏上可動演出ユニットの正面図である。図 1 5 4 は、裏上第一回転装飾体の回転と裏上第二回転装飾体の公転とを概略で示す裏上可動本体ユニットの正面図である。図 1 5 5 は、複数の裏上出没装飾体の動きと裏上装飾基板の LED とを概略で示す裏上可動本体ユニットの正面図である。図 1 5 6 は裏上可動本体ユニットにおける裏上第二回転装飾体と裏上出没装飾体との動きを、裏上第一回転装飾体の回転角度に応じて示す説明図であり、図 1 5 7 は図 1 5 6 に続く裏上第二回転装飾体と裏上出没装飾体との動きを、裏上第一回転装飾体の回転角度に応じて示す説明図である。図 1 5 8 (a) は裏上第一回転装飾体を通常の状態から反時計回りの方向へ 45 度回転させた状態で裏上装飾基板の LED と共に示す裏上可動本体ユニットの正面図であり、(b) は (a) における T-T 線で切断した断面図である。図 1 5 9 は、図 1 5 8 における矢視 A の部位を拡大して出現位置の裏上出没装飾体と裏上装飾基板の第二 LED との関係を示す説明図である。

【1 1 2 8】

裏上可動演出ユニット 3 2 0 0 は、通常の状態では、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 の正面視右側において、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 が左右に延びた状態となっており、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 が上方へ移動している上昇位置となっている。この上昇位置の状態では、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 は、正面視において、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の上側に位置している

と共に、センター役物 2500 の枠内におけるロゴ装飾ユニット 2550 の右側に位置しており、遊技者側（前方）から視認可能な状態となっている（図 129 及び図 135 等を参照）。通常の状態では、昇降リンクギア部材 3216 の昇降検知片 3216d が、裏上昇降検知センサ 3220 により検知された状態となっている。

【1129】

裏上可動本体ユニット 3230 が略水平に延びている通常（上昇位置）の状態では、裏上可動本体ユニット 3230 の右端側に取付けられている裏上第一回転装飾体 3232 や裏上第二回転装飾体 3233 等の重量（自重）によって、左端側の昇降用支持軸 3212 を中心に、右端側が下方へ移動する方向（正面視時計回りの方向）へ回転させようとする力が作用している。また、裏上可動本体ユニット 3230 は、裏上昇降ユニット 3210 の昇降リンク部材 3217 に取付けられる作用ピン 3231b が、昇降用軸孔 3231a（昇降用支持軸 3212）の下側に配置されているため、裏上可動本体ユニット 3230 が時計回りの方向へ回転しようとする力により、作用ピン 3231b が左方へ移動しようとする事となる。これにより、作用ピンに 3231b に取付けられている昇降リンク部材 3217 には、裏上可動本体ユニット 3230 が時計回りの方向へ回転しようとする力により、作用ピン 3231b を介して左方へ押圧される力が作用している。

10

【1130】

この上昇位置の状態では、昇降リンク部材 3217 の駆動孔 3217a と作用孔 3217b の夫々の中心を結んだ延長線が、昇降リンクギア部材 3216 の中心の上側を通る状態となっているため、昇降リンク部材 3217 に作用している左方への力によって、駆動孔 3217a に挿入されている駆動ピン 3216c が上方へ移動する方向（正面視反時計回りの方向）へ昇降リンクギア部材 3216 が回転しようとする事となる。この際に、昇降リンクギア部材 3216 の延出部 3216b が、ストッパ部材 3218 の上ストッパ部 3218a に当接しているため、昇降リンクギア部材 3216 が反時計回りの方向へこれ以上回転することができず、昇降リンクギア部材 3216 の回転が規制されて停止したままの状態維持される事となる。

20

【1131】

これにより、裏上可動本体ユニット 3230 は、自重によって昇降用支持軸 3212 を中心に時計回りの方向へ回転することはなく、上昇位置の状態維持（ロック）される事となる。また、この状態では、裏上可動本体ユニット 3230 の自重による回転しようとする力が、昇降リンクギア部材 3216 の延出部 3216b を介してストッパ部材 3218 の上ストッパ部 3218a に作用しており、昇降リンクギア部材 3216 の作動ギア部 3216a と噛合している昇降中継ギア 3215 側へは作用することはないため、昇降中継ギア 3215 及び昇降駆動ギア 3214 を介して裏上昇降駆動モータ 3213 にも作用することはない。従って、通常の状態（上昇位置の状態）では、裏上昇降駆動モータ 3213 を駆動させる必要はなく、裏上昇降駆動モータ 3213 にかかる負荷を軽減させることができる。

30

【1132】

また、裏上可動本体ユニット 3230 では、裏上第一回転装飾体 3232 に取付けられている第一カム部材 3247 の回転検知片 3247a が、裏上回転検知センサ 3245 により検知された状態となっており、裏上第一回転装飾体 3232 及び裏上第二回転装飾体 3233 の回転が停止している。更に、通常の状態では、裏上可動本体ユニット 3230 における複数（五つ）の裏上出没装飾体 3246 が、裏上第一回転装飾体 3232 の後側に取付けられている第一カム部材 3247 及び第二カム部材 3248 の何れにも接触（当接）していない状態となっている。この通常の状態では、複数の裏上出没装飾体 3246 は、夫々が復帰バネ 3249 の付勢力により、正面視反時計回りの方向への回動端を規制している没入ストッパ 3231h に当接しており、裏上第一回転装飾体 3232 の真後ろとなる没入位置の状態となっている。従って、複数の裏上出没装飾体 3246 は、遊技者側（前方）から見えない状態となっている。また、夫々が没入位置の状態となっている複数の裏上出没装飾体 3246 では、夫々の当接部 3246d が、裏上第一回転装飾体 32

40

50

３２に取付けられている第一カム部材３２４７及び第二カム部材３２４８の旋回軌道の上に位置している。

【１１３３】

この通常の状態、裏上昇降駆動モータ３２１３の駆動により昇降リンクギア部材３２１６を正面視時計回りの方向へ回転させると、その駆動ピン３２１６ｃが下方且つ左方へ移動するように公転することとなるため、駆動ピン３２１６ｃの公転により、駆動ピン３２１６ｃに取付けられている昇降リンク部材３２１７が左方へ引張られることとなる。この昇降リンク部材３２１７が左方へ引張られることで、昇降リンク部材３２１７の作用孔３２１７ｂに取付けられている裏上可動本体ユニット３２３０における裏上可動本体ベース３２３１の作用ピン３２３１ｂが、左方へ引張られることとなり、裏上可動本体ユニット３２３０が昇降用支持軸３２１２を中心に正面視時計回りの方向へ回転することとなる。

10

【１１３４】

そして、裏上可動本体ユニット３２３０における裏上可動本体ベース３２３１が、昇降ユニットベース３２１１の下ストッパ部３２１１ａに当接すると、裏上昇降駆動モータ３２１３の駆動が停止し、これ以上の時計回りの方向への回転が規制された状態となる。この状態では、裏上可動本体ユニット３２３０が略上下に延びた状態となっており、裏上第一回転装飾体３２３２及び裏上第二回転装飾体３２３３が下方に移動した下降位置の状態となっている（図１５３（ｂ）を参照）。

【１１３５】

なお、下ストッパ部３２１１ａには、衝撃吸収材３２２１が取付けられているため、裏上可動本体ユニット３２３０が上昇位置から下降位置へ勢い良く回転（移動）してきても、その衝撃を緩和させて裏上可動本体ユニット３２３０の破損を回避させることができる。また、衝撃吸収材３２２１により、裏上可動本体ユニット３２３０が下ストッパ部３２１１ａで跳返るのを抑制することができ、下降位置で確実に停止させることができる。

20

【１１３６】

裏上可動本体ユニット３２３０を下降位置へ移動させた状態では、裏上第一回転装飾体３２３２及び裏上第二回転装飾体３２３３が、メイン演出表示装置１６００の前面中央（正面視において遊技領域５ａの中央）に位置している（図２０３を参照）。これにより、裏上第一回転装飾体３２３２及び裏上第二回転装飾体３２３３が、遊技者側から見え易いことから、遊技者の関心を裏上第一回転装飾体３２３２及び裏上第二回転装飾体３２３３に強く引付けさせることができると共に、それらの装飾や後述する可動演出を楽しませることができる。

30

【１１３７】

この下降位置の状態、裏上回転駆動モータ３２３５を駆動して、第一回転装飾体ギア３２４１を正面視反時計回りの方向へ回転させると、第一軸部３２３２ａを介して裏上第一回転装飾体３２３２が反時計回りの方向へ回転することとなる。この裏上第一回転装飾体３２３２が第一軸部３２３２ａ（第一回転支持孔３２３１ｄ）を中心にして回転すると、第一軸部３２３２ａとは偏芯した位置で前後に貫通している第二回転支持孔３２３２ｂが、第一軸部３２３２ａの周りを公転することとなる。この第二回転支持孔３２３２ｂには、裏上第二回転装飾体３２３３の第二軸部３２３３ａが回転可能に取付けられているため、裏上第一回転装飾体３２３２が第一軸部３２３２ａを中心にして回転すると、裏上第二回転装飾体３２３３が第二軸部３２３３ａを介して第一軸部３２３２ａの周りを公転することとなる。

40

【１１３８】

裏上第二回転装飾体３２３３が第一軸部３２３２ａの周りを公転すると、裏上第二回転装飾体３２３３の第二軸部３２３３ａに取付けられている第二回転装飾体ギア３２４２も、第一軸部３２３２ａの周りを公転することとなる。そして、この第二回転装飾体ギア３２４２は、第一軸部３２３２ａと同軸上に形成されている裏上可動本体ベース３２３１の固定ギア部３２３１ｅと噛合していることから、第二回転装飾体ギア３２４２が第一軸部

50

3 2 3 2 a (固定ギア部 3 2 3 1 e) の周りを公転すると、第二回転装飾体ギア 3 2 4 2 がギアの噛み合わせにより、固定ギア部 3 2 3 1 e の外周に沿って転動することとなり、第二回転装飾体ギア 3 2 4 2 が第二軸部 3 2 3 3 a を中心に回転 (自転) することとなる (図 1 5 4 を参照)。従って、裏上回転駆動モータ 3 2 3 5 により裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を反時計回りの方向へ回転させると、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 が反時計回りの方向へ自転しながら第一軸部 3 2 3 2 a の周りを公転することとなる。

【1 1 3 9】

裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 では、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の後側に二つの第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 が取付けられているため、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が回転すると、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 も回転する (第一軸部 3 2 3 2 a を中心にして公転する)。これら第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 が公転すると、その公転位置に応じて没入位置の複数 (五つ) の裏上出没装飾体 3 2 4 6 のうち、対角線上の二つの裏上出没装飾体 3 2 4 6 の当接部 3 2 4 6 d に当接し、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して当接部 3 2 4 6 d を押圧することで裏上出没装飾体 3 2 4 6 を、支持ピン 3 2 3 1 g を中心に回動させ、出没装飾部 3 2 4 6 b を裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも正面視において外側の出現位置へ移動させることができる (図 1 5 5 等を参照)。

【1 1 4 0】

第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 は、夫々の外周が菱形に形成されており、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の回転に伴って、菱形の外周に沿って当接部 3 2 4 6 d が摺動する。この第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 に対する当接部 3 2 4 6 d の動きを詳述すると、初めに、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 の菱形の外周における回転方向の前側の内側を向いた辺の前端付近に当接し、その辺に沿って後側へ摺動した後に、その辺の後端付近で折返して前方へ摺動する。そして、菱形の外周の回転方向前端から外側を向いた辺へ移動した上で、外側を向いた辺に沿って後側へ摺動し、外側を向いた後側の辺の後端から離れるような動きをする。

【1 1 4 1】

この裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の回転による裏上出没装飾体 3 2 4 6 の動きについて、図 1 5 6 及び図 1 5 7 を参照して説明する。図 1 5 6 の (a) ~ (c) 及び図 1 5 7 の (d) ~ (f) は、通常の状態 (図 1 5 6 (a) の状態) から裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を正面視反時計回りの方向へ 1 5 度ずつ回転させた状態を示している。まず、通常の状態では、図 1 5 6 (a) に示すように、第一カム部材 3 2 4 7 の回転検知片 3 2 4 7 a が裏上回転検知センサ 3 2 4 5 により検知されて裏上回転駆動モータ 3 2 3 5 の駆動 (裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の回転) が停止しており、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 の夫々が、複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6 の当接部 3 2 4 6 d から離れている。この状態では、第一カム部材 3 2 4 7 は、第一出没装飾体 3 2 4 6 A と第五出没装飾体 3 2 4 6 E の夫々の当接部 3 2 4 6 d 同士の間において、第一出没装飾体 3 2 4 6 A の当接部 3 2 4 6 d に接近した位置となっている。また、第二カム部材 3 2 4 8 は、第三出没装飾体 3 2 4 6 C と第四出没装飾体 3 2 4 6 D の夫々の当接部 3 2 4 6 d 同士の間の略中間位置となっている。

【1 1 4 2】

この通常の状態から、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 と共に反時計回りの方向へ回転させると、初めに、第一カム部材 3 2 4 7 が第一出没装飾体 3 2 4 6 A の当接部 3 2 4 6 d に当接し、続いて、第二カム部材 3 2 4 8 が、第一出没装飾体 3 2 4 6 A に対して対角線上に配置されている第四出没装飾体 3 2 4 6 D の当接部 3 2 4 6 d に当接することとなる。

【1 1 4 3】

裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、通常の状態から反時計回りの方向へ 1 5 度回転した時の状態 (図 1 5 6 (b) の状態) では、第一カム部材 3 2 4 7 が、第一出没装飾体 3 2 4 6 A の当接部 3 2 4 6 d に先に当接しており、第一カム部材 3 2 4 7 の菱形の外周の内側

10

20

30

40

50

を向いた前側の辺の途中において後方へ摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第一出沒装飾体 3 2 4 6 A は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、没入位置から支持ピン 3 2 3 1 g を中心に時計回りの方向へある程度回動して、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b の一部が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している。一方、第二カム部材 3 2 4 8 は、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D の当接部 3 2 4 6 d に当接した直後の状態となっており、菱形の外周の内側を向いた前側の辺の前端付近において後方へ摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、没入位置から支持ピン 3 2 3 1 g を中心として時計回りの方向へ回転を開始している。

【1 1 4 4】

10

裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、図 1 5 6 (b) の状態から反時計回りの方向へ更に 1 5 度回転した状態 (図 1 5 6 (c) の状態) では、第一カム部材 3 2 4 7 において、菱形の外周における内側を向いた前側の辺を後方へ摺動した後に折返してその辺の前端付近で前方へ摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第一出沒装飾体 3 2 4 6 A は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、支持ピン 3 2 3 1 g を中心に時計回りの方向へ更に回動しており、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b の半分以上が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している。一方、第二カム部材 3 2 4 8 は、菱形の外周の内側を向いた前側の辺の途中において後方へ摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、支持ピン 3 2 3 1 g を中心に時計回りの方向へある程度回動して、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b の一部が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している。

20

【1 1 4 5】

続いて、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、図 1 5 6 (c) の状態から反時計回りの方向へ更に 1 5 度回転した状態 (図 1 5 7 (d) の状態) では、第一カム部材 3 2 4 7 において、菱形の外周における外側を向いた前側の辺の途中で後方へ向かって摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第一出沒装飾体 3 2 4 6 A は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、支持ピン 3 2 3 1 g を中心に時計回りの方向へ更に回動して、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の出現ストッパ 3 2 3 1 i に当接した出現位置の状態となっており、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b の殆どが裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している。一方、第二カム部材 3 2 4 8 は、菱形の外周の内側を向いた前側の辺を後方へ摺動した後に折返してその辺の前端付近において前方へ摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、支持ピン 3 2 3 1 g を中心に時計回りの方向へ更に回動して、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b の殆どが裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している。

30

【1 1 4 6】

更に、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、図 1 5 7 (d) の状態から反時計回りの方向へ更に 1 5 度回転した状態 (図 1 5 7 (e) の状態) では、第一カム部材 3 2 4 7 において、菱形の外周における外側を向いた辺から当接部 3 2 4 6 d が後方へ離れている。これにより、第一出沒装飾体 3 2 4 6 A は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力により支持ピン 3 2 3 1 g を中心に反時計回りの方向へ回動して、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の没入ストッパ 3 2 3 1 h に当接した没入位置の状態となっており、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の内側に位置している。一方、第二カム部材 3 2 4 8 は、菱形の外周における外側を向いた前側の辺の途中で後方へ向かって摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、支持ピン 3 2 3 1 g を中心に時計回りの方向へ更に回動し、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の出現ストッパ 3 2 3 1 i に当接した出現位置の状態となっており、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b の殆どが裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 よりも外側に突出している。

40

【1 1 4 7】

更に、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、図 1 5 7 (e) の状態から反時計回りの方向へ更に 1 5 度回転した状態 (図 1 5 7 (f) の状態) では、第一カム部材 3 2 4 7 が、次の

50

(第四出沒装飾体 3 2 4 6 D に対して対角線上配置されている) 第二出沒装飾体 3 2 4 6 B の当接部 3 2 4 6 d に当接しており、菱形の外周の内側を向いた前側の辺の前端付近において後方へ摺動するように当接部 3 2 4 6 d が当接している。これにより、第二出沒装飾体 3 2 4 6 B は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力に抗して、没入位置から支持ピン 3 2 3 1 g を中心として時計回りの方向へ回転を開始している。一方、第二カム部材 3 2 4 8 は、菱形の外周における外側を向いた辺から第四出沒装飾体 3 2 4 6 D の当接部 3 2 4 6 d が後方へ離れており、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D と第五出沒装飾体 3 2 4 6 E の夫々当接部 3 2 4 6 d 同士の間の中間付近に位置している。これにより、第四出沒装飾体 3 2 4 6 D は、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力により支持ピン 3 2 3 1 g を中心に反時計回りの方向へ回転して、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 の没入ストッパ 3 2 3 1 h に当接した没入位置の状態となっており、星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の内側に位置している。

10

【1 1 4 8】

ところで、裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 は、図 1 5 5、図 1 5 8 及び図 1 5 9 に示すように、裏上装飾基板 3 2 3 4 に、前方へ向かって光を照射する複数の第一 LED 3 2 3 4 a を備えているため、複数の第一 LED 3 2 3 4 a を適宜発光させることで、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を発光装飾させることができる。裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を回転させている時に、裏上装飾基板 3 2 3 4 の第一 LED 3 2 3 4 a を適宜発光させると、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 と裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 との重なり具合や、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 の不透光性の部位等によって、キラキラした瞬くような発光装飾を遊技者に見せることができる。

20

【1 1 4 9】

また、裏上装飾基板 3 2 3 4 は、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 における夫々の支持ピン 3 2 3 1 g の近傍において、第一回転支持孔 3 2 3 1 d を中心とした半径方向外方へ向かって光を照射する複数の第二 LED 3 2 3 4 b を備えているため、図 1 5 8 に示すように、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を反時計回りの方向へ回転させて、第一カム部材 3 2 4 7 や第二カム部材 3 2 4 8 により、没入位置の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を出現位置へ移動させた時に、その裏上出沒装飾体 3 2 4 6 と対応している第二 LED 3 2 3 4 b を発光させることで、出現位置の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 (出沒装飾部 3 2 4 6 b) を発光装飾させることができる。

30

【1 1 5 0】

詳述すると、出現位置の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 に対して、対応している裏上装飾基板 3 2 3 4 の第二 LED 3 2 3 4 b を発光させると、第二 LED 3 2 3 4 b から拡散された光の一部を、出沒装飾部 3 2 4 6 b の後側において、断面三角形の複数の突条が同心円状に配置されたレンズ部 3 2 4 6 e によって前方側へ反射及び屈折させることができ、出沒装飾部 3 2 4 6 b の内部に進入した光が内部で乱反射した後の一部が前方へ放射されて星型の出沒装飾部 3 2 4 6 b を発光装飾させることができる(図 1 5 8 (b) 及び図 1 5 9 を参照)。これにより、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 (裏上装飾基板 3 2 3 4) よりも外側に位置した裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒装飾部 3 2 4 6 b を発光装飾させることができるため、真後ろに裏上装飾基板 3 2 3 4 が配置されていない出沒装飾部 3 2 4 6 b が発光装飾されることで、遊技者を不思議がらせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1 1 5 1】

このように、裏上可動演出ユニット 3 2 0 0 によれば、裏上昇降駆動モータ 3 2 1 3 により裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を、上昇位置と下降位置との間で移動させることができるため、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を遊技領域 5 a の中央となる下降位置へ移動させることで、遊技者の関心を裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 に強く引付けさせることができる。

50

【1152】

また、裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233が下降位置の状態
で、裏上回転駆動モータ3235により裏上第一回転装飾体3232を正面視反時計回り
の方向へ回転させると、裏上第一回転装飾体3232の前側に配置された裏上第二回転装
飾体3233を、反時計回りの方向へ自転させつつ第一軸部3232aを中心にして反時
計回りの方向へ公転させることができると共に、裏上第一回転装飾体3232の後側に配
置された複数の裏上出没装飾体3246（出没装飾部3246b）を互いに異なるタイミ
ングで裏上第一回転装飾体3232の外側へ出現させることができる。

【1153】

詳述すると、裏上回転駆動モータ3235により裏上第一回転装飾体3232を回転さ
せると、回転している裏上第一回転装飾体3232の前側で裏上第二回転装飾体3233
が自転しながら公転するため、裏上第一回転装飾体3232と裏上第二回転装飾体323
3とによりグルグルと渦巻く感じの動きを遊技者に見せることができる。また、裏上回
転駆動モータ3235により裏上第一回転装飾体3232を回転させると、裏上第一回転装
飾体3232と共に第一カム部材3247及び第二カム部材3248が回転し、第一カム
部材3247及び第二カム部材3248の夫々の外周面における裏上出没装飾体3246
の当接部3246dが当接している部位の回転中心からの距離が変化することとなるため
、第一カム部材3247及び第二カム部材3248によって当接部3246dが回転中心
から離れる方向へ案内されることで、当接部3246dを介して裏上出没装飾体3246
が、復帰バネ3249の付勢力に抗して基部3246aを中心に回転し、出没装飾部32
46bを正面視裏上第一回転装飾体3232の外側の出現位置へ移動させることができ、
回転している裏上第一回転装飾体3232の外側に複数の裏上出没装飾体3246（出没
装飾部3246b）がピョコピョコと出没するような動きを遊技者に見せることができ
る。

【1154】

また、裏上出没装飾体3246の出没装飾部3246bが裏上第一回転装飾体3232
の外側に位置している状態で、裏上装飾基板3234の第二LED3234bを発光させ
ると、その光が斜め後方から裏上出没装飾体3246のレンズ部3246eを照射するこ
ととなり、レンズ部3246eから入射された光が、出没装飾部3246b内を乱反射し
た後に一部が前方へ拡散放射されることで、遊技者側から見ると裏上第一回転装飾体32
32の外側に突出している出没装飾部3246bが光っているように見え、出没装飾部3
246bを発光装飾させることができ、遊技者に対して裏上出没装飾体3246（出没
装飾部3246b）の出現に気付かせ易くすることができる。一方、裏上装飾基板3234
の第一LED3234aを発光させると、グルグルと渦巻く感じで動いている裏上第一回
転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233を発光装飾させることができる。

【1155】

これにより、遊技者に対して、グルグルと渦巻くと共に星が飛び散るような感じの可動
演出を見せることができ、遊技者に対して強いインパクトを与えることができると共に、
遊技者に対して何か良いことがあるのではないかなと思わせることができ、遊技に対する期
待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【1156】

また、裏上装飾基板3234の第一LED3234a及び第二LED3234bを発光
させると、裏上第二回転装飾体3233と裏上第一回転装飾体3232とによる光り輝く
グルグルした渦巻から出没装飾部3246bが光りながら飛び出して行くような感じの演
出（可動演出及び発光演出）を遊技者に見せることができるため、複数の装飾体の動きと
光による演出を遊技者に見せることができ、演出が単調となるのを防止して遊技者を飽き
させ難くすることができる。また、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、
遊技者の遊技（遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）に対する期待感を、確信に変化
させることができ、遊技者を大いに楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1157】

このように、裏上可動演出ユニット 3 2 0 0 によれば、通常の状態では、正面視遊技領域 5 a の周縁付近でメイン演出表示装置 1 6 0 0 の右上側である上昇位置に、裏上可動演出ユニット 3 2 0 0 における裏上可動本体ユニット 3 2 3 0 の裏上可動本体ベース 3 2 3 1 に回転可能に取付けられている裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が、その回転を停止させた状態で配置されている。この状態では、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の前側に裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 が配置されていることから、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 と裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 とが、前後に重なって見えていると共に、複数（五つ）の裏上出没装飾体 3 2 4 6 が、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力によって裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の真後ろの没入位置となっており、複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6 が裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 に遮られて見ることができず、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 と裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 とによる装飾のみを明確に見せることができる。この状態で、裏上装飾基板 3 2 3 4 の第一 LED 3 2 3 4 a を発光させると、第一 LED 3 2 3 4 a の前側に位置している複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2、及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 が、夫々透光性を有しているため、それらを通して第一 LED 3 2 3 4 a からの光を遊技者側へ放射させることができ、遊技者側から見えている裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 及び裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を発光装飾させることができる。従って、遊技者に対して、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 及び裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の装飾を楽しませることができると共に、遊技領域 5 a の周縁付近を装飾して遊技領域 5 a 内（パチンコ機 1）の見栄えを良くすることができる。

【1 1 5 8】

また、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3、及び複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6 が取付けられている裏上可動本体ベース 3 2 3 1 を、裏上昇降ユニット 3 2 1 0 の裏上昇降駆動モータ 3 2 1 3 によって上昇位置から下降位置へ移動させると、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 が遊技領域 5 a の中央の位置となるため、遊技者側から裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を目立たせることができ、遊技者の関心を裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 に引付けさせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 1 5 9】

更に、裏上回転駆動モータ 3 2 3 5 により裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を回転させると共に、裏上装飾基板 3 2 3 4 の第一 LED 3 2 3 4 a 及び第二 LED 3 2 3 4 b を発光させると、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 と裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 とによる光り輝くグルグルした渦巻から出没装飾部 3 2 4 6 b が光りながら飛び出している、或いは、光り輝くグルグルした渦巻に裏上出没装飾体 3 2 4 6 が光りながら吸い込まれて行くような感じの演出（可動演出及び発光演出）を遊技者に見せることができる。このように、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2、複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6、及び裏上装飾基板 3 2 3 4 を用いて演出を行うと、従来のパチンコ機では見ることでできない複数の装飾体の動きと光による演出を遊技者に見せることができ、演出が単調となるのを防止して遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の遊技（遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）に対する期待感を、確信に変化させることができ、遊技者を大いに楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 1 6 0】

また、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の外側に複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6（出没装飾部 3 2 4 6 b）が異なるタイミングで出現して発光装飾されることで、複数の発光装飾された裏上出没装飾体 3 2 4 6 によって裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の周りが明るくなるため、遊技者に対して複数の裏上出没装飾体 3 2 4 6 が出現したことを確実に気付かせることができ、上述した作用効果を確実に奏することができると共に、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【1161】

更に、上述したように、裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233を発光装飾させることができるため、裏上出沒装飾体3246が没入位置の時に第一LED3234aにより裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233を発光装飾させることで、遊技者を裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233に注目させることができ、その状態で、裏上回転駆動モータ3235により裏上第一回転装飾体3232を回転させることで裏上出沒装飾体3246を出現させると共に第二LED3234bにより裏上出沒装飾体3246の出沒装飾部3246bを発光装飾させることで、遊技者に対して裏上出沒装飾体3246の出現を確実に見せることができ、上述した作用効果を確実に発揮させることができる。

10

【1162】

また、上述したように、裏上第一回転装飾体3232の外側に出現した複数の裏上出沒装飾体3246を発光装飾させることができることから、出現させた裏上出沒装飾体3246（出沒装飾部3246b）を発光装飾させると、裏上出沒装飾体3246の後側にLEDが備えられた装飾基板が備えられていないのにも関わらず、裏上出沒装飾体3246が発光装飾するため、遊技者に対して不思議がらせることができ、遊技者の関心を裏上出沒装飾体3246に引付けて発光装飾を楽しませることができる。

【1163】

更に、裏上可動本体ベース3231に取付けられている裏上装飾基板3234の第二LED3234bから、裏上第一回転装飾体3232の外側に突出している出沒装飾部3246bの後面のレンズ部3246eに光を照射して、出沒装飾部3246bを発光装飾させるようにしており、裏上出沒装飾体3246のみを移動させるようにしているため、裏上出沒装飾体3246の後側にLEDを備えた装飾基板を取付けた場合と比較して、移動させる重量を軽くすることができ、相対的に裏上出沒装飾体3246の移動速度（出沒速度）を早くすることができ、遊技者に対して裏上出沒装飾体3246の動き（可動演出）を楽しませることができる。また、移動する裏上出沒装飾体3246に裏上装飾基板3234を取付けていないため、裏上出沒装飾体3246を移動させても裏上装飾基板3234の配線が屈曲を繰返して疲労することはなく、断線を防止することができ、裏上出沒装飾体3246を確実に発光装飾させることができると共に、断線することで遊技が中断して遊技者に不快感を与えるのを防止することができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

【1164】

また、裏上第一回転装飾体3232を回転させると、回転している裏上第一回転装飾体3232の前側で裏上第二回転装飾体3233が自転しながら公転すると共に、裏上第一回転装飾体3232の外側に複数の裏上出沒装飾体3246の発光装飾された出沒装飾部3246bが出沒するため、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したような作用効果を奏することから、パチンコ機のように特別抽選結果を示唆する演出が実行される遊技機に、好適に用いることができる裏上第二回転装飾体3233、裏上第一回転装飾体3232、複数の裏上出沒装飾体3246、及び裏上装飾基板3234を備えた演出ユニット（裏上可動演出ユニット3200）を提供することができる。

40

【1165】

また、第一カム部材3247及び第二カム部材3248の回転（公転）によって裏上出沒装飾体3246の出沒装飾部3246bを出沒させるようにしていることから、裏上出沒装飾体3246を出沒させるための駆動手段と裏上第一回転装飾体3232を回転させるための駆動手段とを別々に備える必要がなく、その分だけスペースを確保することができるようになるため、相対的に裏上第一回転装飾体3232や裏上出沒装飾体3246を大きくすることができ、裏上第一回転装飾体3232や裏上出沒装飾体3246を目立つ

50

ようにして演出効果を十分に発揮させられるようにすることができる。また、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3、及び裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を駆動するための駆動手段を夫々備える必要がないため、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2、裏上第二回転装飾体 3 2 3 3、及び裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を用いた可動演出に制御の負荷を軽減させることができ、過負荷を防止して可動演出を確実に楽しませることができる。

【1 1 6 6】

更に、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 の外周面によって複数の裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒装飾部 3 2 4 6 b の出沒タイミングを夫々異ならせるようにしているため、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 と複数の出沒装飾部 3 2 4 6 b による動きに変化を付けて単調な動きとなるのを低減させることができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1 1 6 7】

また、復帰バネ 3 2 4 9 によって裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を没入位置の方向へ付勢しているため、第一カム部材 3 2 4 7 及び第二カム部材 3 2 4 8 の案内周面を、復帰バネ 3 2 4 9 の付勢力によって裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の当接部 3 2 4 6 d が接触する面とすることが可能となり、当接部 3 2 4 6 d を案内する案内部を溝や突条とした場合と比較して、構成を簡略化させることができ、パチンコ機 1 の組立てにかかるコストの増加を低減させることができると共に、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒の機構にかかるスペースを低減させてスペースを確保し易くすることができ、その分、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 や裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を大きくしてより遊技者の関心を引付け易くすることができる。

20

【1 1 6 8】

また、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を、基部 3 2 4 6 a を中心に回転させることで出沒装飾部 3 2 4 6 b を出沒させるようにしており、出沒装飾部 3 2 4 6 b が円弧の軌跡を描きながら出沒することから、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の外側へ出現する出沒装飾部 3 2 4 6 b の見える位置が変化することとなるため、発光装飾された出沒装飾部 3 2 4 6 b により円弧に延びた光の軌跡を遊技者に見せることができ、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の動きを目立たせて遊技者に動きに気付かせ易くすることができ、遊技者の関心を強く引付けることができると共に、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 の動きと出沒装飾部 3 2 4 6 b の動きとに一体感を付与させることができ、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 と複数の出沒装飾部 3 2 4 6 b とでダイナミックな動きをする可動演出を遊技者に見せることができると共に、遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者を楽しませて上述した作用効果を確実に奏することができる。

30

【1 1 6 9】

更に、回転させることで裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒装飾部 3 2 4 6 b を出沒させるようにしているため、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 をスライドさせるようにした場合と比較して、出沒（摺動）にかかる抵抗を小さくすることができる。従って、裏上回転駆動モータ 3 2 3 5 の駆動により裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 を回転させた時に、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の出沒装飾部 3 2 4 6 b を確実に出沒させることができ、可動演出による演出効果を確実に発揮させることができる。また、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 が抵抗（摺動抵抗）によって動かなくなる不具合の発生を低減させることができるため、不具合の発生による遊技の中断を防止することができ、遊技の中断により遊技者が不快感を覚えるのを回避させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1 1 7 0】

また、裏上可動本体ベース 3 2 3 1 に備えられている没入ストッパ 3 2 3 1 h と出現ストッパ 3 2 3 1 i とによって裏上出沒装飾体 3 2 4 6 の移動範囲を規制することができるため、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を速く出沒させても、没入位置や出現位置を越えて移動することはなく、裏上出沒装飾体 3 2 4 6 を確実に没入位置と出現位置との間で移動させることができる。

【1 1 7 1】

更に、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を夫々回転させる

50

と、夫々の外周が非円形状である変多角形状に形成されているため、遊技者に対してそれらが回転しているのを明確に認識させることができ、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 の回転（可動演出）に遊技者を注目させることができる。また、裏上第一回転装飾体 3 2 3 2 及び裏上第二回転装飾体 3 2 3 3 を回転させた際に、夫々の軸芯（第一軸部 3 2 3 2 a 及び第二軸部 3 2 3 3 a）が互いに偏芯しているため、遊技者に対してそれらがガタガタしながら回転しているように見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1172】

[5-9 d. 裏後可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 における裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 について、主に図 1 6 0 乃至図 1 6 8 を参照して詳細に説明する。図 1 6 0 は裏ユニットにおける裏後可動演出ユニットの正面図であり、図 1 6 1 は裏ユニットにおける裏後可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 6 2 は裏ユニットにおける裏後可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 6 3 は裏後可動演出ユニットを固定側ユニット側と旋回テーブル側とに分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 6 4 は裏後可動演出ユニットを固定側ユニット側と旋回テーブル側とに分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 6 5 は裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を前から見た斜視図であり、図 1 6 6 は裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を後ろから見た斜視図である。図 1 6 7 は裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 6 8 は裏後可動演出ユニットの旋回テーブル側を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【1173】

裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における後壁の前面側に取付けられている。裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 に取付けられる裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 と、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 の旋回テーブル 3 3 8 0 に左右に離間して取付けられる裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 及び裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 と、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 の旋回テーブル 3 3 8 0 における裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 及び裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 の上側に取付けられる裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 と、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 の旋回テーブル 3 3 8 0 における裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 及び裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 の下側に取付けられる裏後下可動演出ユニット 3 7 0 0 と、を備えている。裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 には、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面よりも小さい表示画面を有したサブ演出表示装置 3 6 4 0 を備えている。

【1174】

[5-9 e. 裏後中央可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 における裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 について、主に図 1 6 0 乃至図 1 7 2 を参照して詳細に説明する。図 1 6 9 は、裏後可動演出ユニットの正面図において裏後中央可動演出ユニットにおける旋回テーブルの旋回構成を示す説明図である。裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における後壁の前面側に取付けられており、裏箱 3 0 1 0 の後側に取付けられているメイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面が枠内を通して前方から視認できるように枠状に形成されている。裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 は、裏箱 3 0 1 0 内に取付けられる固定側ユニット 3 3 6 0 と、固定側ユニット 3 3 6 0 の前面側で、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている円環状の旋回テーブル 3 3 8 0 と、を備えている。裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 は、旋回テーブル 3 3 8 0 に、裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0、裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0、裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0、及び裏後下可動演出ユニット 3 7 0 0 が取付けられることで、それらを、遊技領域 5 a（メイン演出表示装置 1 6 0 0）の中央を中心として前後に延びた軸周りに旋回させることができる。

【1175】

裏後中央可動演出ユニット 3350 の固定側ユニット 3360 は、図 163 及び図 164 等に示すように、旋回テーブル 3380 を前方から収容する円環状のテーブル収容部 3361a を有していると共に、テーブル収容部 3361a の内側において前後に貫通している四角い開口部 3361b を有しているユニットベース 3361 と、ユニットベース 3361 に取付けられており、テーブル収容部 3361a に収容された旋回テーブル 3380 の前方への移動を規制している複数のテーブルサポータ 3362 と、テーブル収容部 3361a の外周に沿って周方向へ離間して取付けられており、テーブル収容部 3361a の前端よりも前方へ突出している円柱状の複数のガイドピン 3363 と、夫々のガイドピン 3363 に対して回転可能に嵌入されており外周面がテーブル収容部 3361a に収容されている旋回テーブル 3380 の外周面と当接可能な複数のガイドブッシュ 3364 と、ユニットベース 3361 におけるテーブル収容部 3361a の下端の外側において回転可能に取付けられており外周面に旋回テーブル 3380 の外周面が当接している一対のガイドローラ 3365 と、を備えている。

10

【1176】

また、固定側ユニット 3360 は、ユニットベース 3361 に複数取付けられており、旋回テーブル 3380 の旋回位置を検知する複数（ここでは三つ）の旋回検知センサ 3366 と、ユニットベース 3361 の前面におけるテーブル収容部 3361a の外側に取付けられており、第一演出駆動基板 3032 及び第二演出駆動基板 3033 と裏後左可動演出ユニット 3400、裏後右可動演出ユニット 3500、裏後上可動演出ユニット 3600、及び裏後下可動演出ユニット 3700 に備えられている駆動モータや装飾基板、及びサブ演出表示装置 3640 との接続を中継している三つのテーブルベース中継基板 3367 と、を備えている。

20

【1177】

更に、固定側ユニット 3360 は、ユニットベース 3361 の前面における正面視左下隅に取付けられている裏後旋回駆動モータ 3370 と、裏後旋回駆動モータ 3370 の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア 3371 と、駆動ギア 3371 と噛合している大径の平歯車状の入力ギア 3372a、及び入力ギア 3372a と一体回転し入力ギア 3372a よりも小径で平歯車状の出力ギア 3372b を有しており、ユニットベース 3361 に回転可能に取付けられている旋回変速ギア 3372 と、旋回変速ギア 3372 の出力ギア 3372b と噛合していると共に、ユニットベース 3361 のテーブル収容部 3361a に収容されている旋回テーブル 3380 の旋回ギア 3384 と噛合しており、ユニットベース 3361 に回転可能に取付けられている平歯車状の旋回ピニオンギア 3373 と、を備えている（図 169 等を参照）。

30

【1178】

固定側ユニット 3360 のユニットベース 3361 は、外形が裏箱 3010 の内部と対応した四角形に形成されており、外形を構成して四つの辺に接するように円環状のテーブル収容部 3361a が備えられている。テーブル収容部 3361a は、ユニットベース 3361 の一般面の前面において所定幅で円環状に形成されている後壁部と、後壁部の外周から前方へ突出している筒状の周壁部とで構成されている。テーブル収容部 3361a は、周壁部の内側に旋回テーブル 3380 を収容することができる。ユニットベース 3361 の開口部 3361b は、裏箱 3010 の開口部 3010a と対応した大きさに形成されている。ユニットベース 3361 は、図 163 等に示すように、テーブル収容部 3361a の内側の前面に、レリーフ状の立体的な装飾が形成されている。

40

【1179】

テーブルサポータ 3362 は、正面視において、円環状のテーブル収容部 3361a の中心を通る上下に延びた軸線に対して、上側と下側に夫々備えられていると共に、左右両側に夫々二つずつ備えられている。つまり、テーブルサポータ 3362 は、六つ備えられており、テーブル収容部 3361a に接する六角形の頂点付近に夫々配置されている。

【1180】

ガイドピン 3363 は、円環状のテーブル収容部 3361a における周壁部の前端より

50

も前方へ突出しており、テーブル収容部の外周に沿って複数（ここでは八つ）備えられている。複数のガイドピン3363は、テーブル収容部3361aの中心（旋回中心）を通る上下に延びた軸線に対して、左右対称に配置されている。旋回中心を通る上下に延びた軸線の右側に配置されている四つのガイドピン3363は、テーブル収容部3361aの上側の頂点（上端）から時計回りの方向へ、35度、60度、120度、142度の位置に夫々備えられている。詳述すると、テーブル収容部3361aの上端から時計回りの方向へ35度の角度の位置のガイドピン3363は、時計回りの方向へ隣接しているガイドピン3363が25度の角度で離れていると共に、反時計回りの方向へ隣接しているガイドピンが70度の角度で離れている。また、テーブル収容部3361aの上端から時計回りの方向へ60度の角度の位置のガイドピン3363は、時計回りの方向へ隣接しているガイドピン3363が60度の角度で離れていると共に、反時計回りの方向へ隣接しているガイドピンが25度の角度で離れている。更に、テーブル収容部3361aの上端から時計回りの方向へ120度の角度の位置のガイドピン3363は、時計回りの方向へ隣接しているガイドピン3363が22度の角度で離れていると共に、反時計回りの方向へ隣接しているガイドピンが60度の角度で離れている。また、テーブル収容部3361aの上端から時計回りの方向へ142度の角度の位置のガイドピン3363は、時計回りの方向へ隣接しているガイドピン3363が76度の角度で離れていると共に、反時計回りの方向へ隣接しているガイドピンが22度の角度で離れている。

10

【1181】

換言すると、左右両側における最も上側に配置されている二つのガイドピン3363は、旋回方向へ70度の角度の間隔で離れている。また、旋回中心を通る水平に延びた軸線に対して上下両側における最も近くに配置されている二つのガイドピン3363は、旋回方向へ60度の角度の間隔で離れている。更に、左右両側における最も下側に配置されている二つのガイドピン3363は、旋回方向へ76度の角度の間隔で離れている。左右両側における斜め上の二つのガイドピン3363は、旋回方向へ25度の角度で離れており、左右両側における斜め下の二つのガイドピン3363は、旋回方向へ22度の角度の間隔で離れている。

20

【1182】

これらガイドピン3363は、後述する裏後上可動演出ユニット3600のスライドフレーム3630が後退位置の時に、スライドフレーム3630の側辺と当接するように形成されており、スライドフレーム3630に取付けられているサブ演出表示装置3640の旋回方向への移動を規制することができる。隣接している二つのガイドピン3363の間隔の角度が60度以上あれば、その二つのガイドピン3363の間に裏後上可動演出ユニット3600のスライドフレーム3630が位置することができる。二つのガイドピン3363の間隔が60度の時は、その間に位置したスライドフレーム3630（サブ演出表示装置3640）の旋回可能な角度の範囲が0度であり、二つのガイドピン3363の間隔が70度の時は、その間に位置したスライドフレーム3630（サブ演出表示装置3640）の旋回角度の範囲が±5度であり、更には、二つのガイドピン3363の間隔が76度の時は、その間に位置したスライドフレーム3630（サブ演出表示装置3640）の旋回角度の範囲が±8度である。

30

40

【1183】

一方、隣接している二つのガイドピン3363の間隔の角度が60度よりも小さいと、裏後上可動演出ユニット3600のスライドフレーム3630の外側辺がそのガイドピン3363に当接し、スライドフレーム3630（サブ演出表示装置3640）の後退位置への移動を規制することができる。従って、複数のガイドピン3363により、裏上可動演出ユニットが、旋回中心の直上の位置（第一旋回位置）、旋回中心の真右の位置（第二旋回位置）、及び、旋回中心の直下の位置（第三旋回位置）、の時のみ、スライドフレーム3630（サブ演出表示装置3640）が後退位置へ移動できるように規制していると共に、夫々の位置において旋回方向への旋回角度の範囲を規制することができる。

【1184】

50

一对のガイドローラ 3365 は、旋回中心の直下に配置されているテーブルサポータ 3362 の左右両側に備えられている。このガイドローラ 3365 は、ボールベアリングとされている。

【1185】

旋回検知センサ 3366 は、旋回テーブル 3380 の検知片 3385 を検知することで、旋回テーブル 3380 の旋回位置を検知するものである。旋回検知センサ 3366 は、旋回テーブル 3380 が第一旋回位置に位置していることを検知する第一旋回検知センサ 3366a と、旋回テーブル 3380 が第二旋回位置に位置していることを検知する第二旋回検知センサ 3366b と、旋回テーブル 3380 が第三旋回位置に位置していることを検知する第三旋回検知センサ 3366c と、から構成されている。

10

【1186】

裏後中央可動演出ユニット 3350 の旋回テーブル 3380 は、外周がユニットベース 3361 のテーブル収容部 3361a 内に収容可能な大きさの円形で前側が開放された浅い皿状の本体部 3381 と、本体部 3381 における底壁を前後に貫通している貫通口 3382 と、本体部 3381 の前端から外方へ平板状に突出しており外径がテーブル収容部 3361a よりも大径の円環状のフランジ部 3383 と、フランジ部 3383 の前面から前方へ突出しており半径方向外方に向いたギア歯が円弧状に列設されている旋回ギア 3384 と、フランジ部 3383 から外方へ突出しており旋回検知センサ 3366 により検知される平板状の検知片 3385 と、を備えている。

【1187】

20

旋回テーブル 3380 は、本体部 3381、貫通口 3382、及びフランジ部 3383 によって円環状に形成されており、フランジ部 3383 よりも後側がユニットベース 3361 のテーブル収容部 3361a 内に収容される。旋回テーブル 3380 は、フランジ部 3383 の外周面が、ガイドピン 3363 に嵌入されているガイドブッシュ 3364 の外周面、及び、ガイドローラ 3365 の外周面に、夫々当接することで、固定側ユニット 3360 に対して前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。旋回テーブル 3380 は、フランジ部 3383 の前面に、テーブルサポータ 3362 が摺動可能に当接するようになっていると共に、フランジ部 3383 の後面にテーブル収容部 3361a（周壁部）の前端が摺動可能に当接するようになっている。これにより、旋回テーブル 3380 は、固定側ユニット 3360 に対して前後方向への移動が規制されることとなる。

30

【1188】

旋回テーブル 3380 の旋回ギア 3384 は、円環状の旋回テーブル 3380 の中心を通る上下に延びた軸線に対して、上側の頂点から時計回りの方向へ約 30 度回転した角度の位置から、時計回りの方向へ約 280 度回転した角度の位置までの間で円弧状に延びるように形成されている。裏後中央可動演出ユニット 3350 に組立てた状態では、旋回ギア 3384 に、外側から旋回ピニオンギア 3373 が噛合しており、裏後旋回駆動モータ 3370 により、駆動ギア 3371 及び旋回変速ギア 3372 を介して旋回ピニオンギア 3373 を回転させると、旋回ギア 3384 を介して旋回テーブル 3380 を回転させることができる。

【1189】

40

また、旋回テーブル 3380 は、貫通口 3382 の上側で本体部 3381 の前面上部において、旋回中心を通る上下に延びた軸線を間にして左右対称に備えられており、上下に直線状に延びている一对の固定側ラックギア 3386 と、本体部 3381 の前面における一对の固定側ラックギア 3386 の間において前方へ円柱状に突出している複数のガイドボス 3387 と、を備えている。一对の固定側ラックギア 3386 は、後述する裏後上可動演出ユニット 3600 のスライドプレート 3610 に取付けられているスライドギア 3620 と噛合しており、スライドプレート 3610 を介してスライドフレーム 3630 に取付けられているサブ演出表示装置 3640 を後退位置と突出位置との間で移動させるために用いられるものである。また、複数（四つ）のガイドボス 3387 は、旋回中心を通る上下に延びた軸線を間にして左右対称に、夫々上下に間隔をあけて二つずつ備えられて

50

いる。複数のガイドボス 3387 は、後述する裏後上可動演出ユニット 3600 のスライドプレート 3610 を移動可能に取付けるためのものである。

【1190】

[5-9e-1. 裏後中央可動演出ユニットによる演出]

次に、裏後中央可動演出ユニット 3350 を用いた演出について、主に図 170 乃至図 172 を参照して詳細に説明する。図 170 は、裏後中央可動演出ユニットにおける旋回テーブルの反時計周りの方向への旋回を概略で示す説明図である。図 171 は裏後中央可動演出ユニットにおける旋回テーブルの時計周りの方向への旋回を概略で示す説明図であり、図 172 は図 171 から続く旋回テーブルの時計周りの方向への旋回を概略で示す説明図である。

10

【1191】

裏後中央可動演出ユニット 3350 は、通常の状態では、旋回テーブル 3380 の検知片 3385 が、三つの旋回検知センサ 3366 のうち、正面視において左上に取付けられている第一旋回検知センサ 3366a に検知された状態となっている（図 170 (a) 及び図 171 (a) を参照）。つまり、旋回テーブル 3380 が第一旋回位置の状態となっている。この通常の状態では、裏後旋回駆動モータ 3370 により、駆動ギア 3371 及び旋回変速ギア 3372 を介して旋回ピニオンギア 3373 を、正面視時計回りの方向へ回転させると、旋回テーブル 3380 を反時計回りの方向へ 80 度の回転角度まで回転させることができる（図 170 (b) を参照）。

20

【1192】

一方、通常の状態から、裏後旋回駆動モータ 3370 により旋回ピニオンギア 3373 を正面反時計回りの方向へ回転させると、旋回テーブル 3380 を時計回りの方向へ回転させることができる。通常の状態から、旋回テーブル 3380 を時計回りの方向へ 90 度回転させることで、旋回テーブル 3380 を第二旋回位置の状態とすることができる（図 171 (b) を参照）。この第二旋回位置の状態では、旋回テーブル 3380 の検知片 3385 が、正面視右上に配置されている第二旋回検知センサ 3366b に検知されている。

【1193】

第二旋回位置の状態から、旋回テーブル 3380 を更に時計回りの方向へ 90 度回転させると、旋回テーブル 3380 を第三旋回位置の状態とすることができる（図 172 (c) を参照）。この第三旋回位置の状態では、旋回テーブル 3380 の検知片 3385 が、正面視右下に配置されている第三旋回検知センサ 3366c に検知されている。この旋回テーブル 3380 は、第三旋回位置の状態から、更に、時計回りの方向へ 10 度回転させることができる（図 172 (d) を参照）。

30

【1194】

このように、裏後中央可動演出ユニット 3350 によれば、旋回テーブル 3380 に取付けられている裏後左可動演出ユニット 3400、裏後右可動演出ユニット 3500、裏後上可動演出ユニット 3600、及び裏後下可動演出ユニット 3700 を、旋回中心（メイン演出表示装置 1600 の中央）を中心として、所定の角度範囲内（反時計回りの方向へ 80 度～時計回りの方向へ 190 度の範囲内）で旋回させることができる。

40

【1195】

[5-9f. 裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの全体構成]

次に、裏ユニット 3000 における裏後左可動演出ユニット 3400 及び裏後右可動演出ユニット 3500 について、主に図 173 乃至図 176 を参照して詳細に説明する。図 173 は裏ユニットにおける裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 174 は裏ユニットにおける裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 175 は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを、裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットと裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットとに分解して前から見た分解斜視図であり、図 176 は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットを、裏後左可動

50

装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットと裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットとに分解して後ろから見た分解斜視図である。

【1196】

裏ユニット3000における裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500は、裏箱3010内の取付けられている裏後中央可動演出ユニット3350の旋回テーブル3380の前面に取付けられている。裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500は、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を夫々備えている裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501と、裏後中央可動演出ユニット3350の旋回テーブル3380の前面に夫々取付けられており、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を旋回中心から遠ざかった離反位置と旋回中心に接近した接近位置との間で夫々を移動させる裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560と、を備えている。

10

【1197】

裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501は、遊技領域5aの面（パネル板1110の面）と平行な面に沿った軸線周りに回転可能な複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を備えている。裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501は、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させることで、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510における遊技者側（前方側）から見える部位を変更して装飾を変化させることができるものである。

20

【1198】

また、裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560は、旋回テーブル3380の前面において、旋回中心を通る上下に延びた軸線を境にして左右対称に取付けられている。裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560は、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を、旋回テーブル3380の中心（旋回中心）から遠ざかり旋回テーブル3380の周縁付近に位置した離反位置と、旋回テーブル3380の中心に接近した接近位置との間で、直線状にスライド移動させることができる。

30

【1199】

裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500は、裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560が旋回テーブル3380に取付けられていることから、旋回テーブル3380と一緒に回転するものであり、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501が、旋回中心を中心として（メイン演出表示装置1600の中央を中心として）旋回することができる。

【1200】

[5-9f-1. 裏後左可動装飾体ユニット]

40

裏ユニット3000の裏後左可動演出ユニット3400における裏後左可動装飾体ユニット3401について、主に図177乃至図139を参照して詳細に説明する。図177は裏ユニットにおける裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの正面図であり、図178は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを前から見た斜視図であり、図179は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを後ろから見た斜視図である。図180は裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図181は裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。また

50

、図182は裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体と回転連結機構とを分解して前から見た分解斜視図であり、図183は裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体と回転連結機構とを分解して後ろから見た分解斜視図である。図184(a)は組立てられた状態の回転連結機構の斜視図であり、(b)は回転連結機構の分解斜視図である。図185(a)は裏後左可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニットの可動する部材を左側面から示す説明図であり、(b)は裏後左可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニットの可動する部材を正面から示す説明図である。図186は裏後左可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニットにおける裏後左回転装飾体の動きを示す説明図である。

10

【1201】

裏後左可動演出ユニット3400の裏後左可動装飾体ユニット3401は、図示するように、所定の装飾が施された複数(ここでは四つ)の裏後左回転装飾体3410を備えている。複数の裏後左回転装飾体3410は、下から、第一裏後左回転装飾体3410A、第二裏後左回転装飾体3410B、第三裏後左回転装飾体3410C、及び、第四裏後左回転装飾体3410Dとされている。これら裏後左回転装飾体3410は、夫々が略同一の形状に形成されている。

【1202】

裏後左回転装飾体3410は、半円筒状に膨出しておりスポットライトの胴体部分を模した第一装飾部3411a、第一装飾部3411aの端部から斜めに円盤状に延びておりスポットライトのレンズ部分を模した第二装飾部3411b、及び第一装飾部3411aの反対側において平坦状に延びており所定の文字を施した第三装飾部3411cを有している装飾体本体3411と、装飾体本体3411における第二装飾部3411bの端部と交差する二つの側面から夫々突出している軸部3412と、を備えている。

20

【1203】

裏後左回転装飾体3410の装飾体本体3411は、透明な部材により形成されており、部分的に金属光沢を有した装飾が施されている。装飾体本体3411は、第一装飾部3411aを正面に向けた時に、第二装飾部3411bが斜めになった状態で視認できるように形成されている。装飾体本体3411の第三装飾部3411cは、図示は省略するが、四つの裏後左回転装飾体3410により一つの言葉となるような一つの文字の装飾が夫々に施されている。

30

【1204】

四つの裏後左回転装飾体3410は、夫々の第一装飾部3411aを正面に向けた状態で、夫々の第二装飾部3411bが中心側を向くように、夫々の軸部3412が所定半径の円弧に沿うように配置されている。

【1205】

裏後左可動装飾体ユニット3401は、所定幅で円弧状に延びている平板状の裏後左ベース3420と、裏後左ベース3420の前側に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている裏後左装飾基板3421と、裏後左装飾基板3421の前側を覆うように裏後左ベース3420に取付けられている透明な裏後左ベースカバー3422と、を備えている。

40

【1206】

裏後左ベース3420は、上部に裏後左スライドユニット3460のスライドシャフト3462によってスライド可能に取付けられるスライド取付部3420aと、下部に裏後左スライドユニット3460のスライドガイド3463内に摺動可能に挿入される円柱状のスライドピン3420bと、正面視左端付近で上下方向中央を境に上下対称に形成されており前後に貫通していると共に上下に延びている長孔状の一对のスライドスリット3420cと、上部から上方へ平板状に突出しており裏後左スライドユニット3460のスライド検知センサ3474に検知される検知片3420dと、を備えている。裏後左ベース3420における一对のスライドスリット3420c内には、裏後左スライドユニット3

50

４６０における一对のスライドアーム３４６５の夫々の摺動ピン３４６５ｃが摺動可能に夫々挿入される。

【１２０７】

裏後左装飾基板３４２１は、一つの裏後左回転装飾体３４１０に対して四つのＬＥＤが対応するように実装されており、それら四つのＬＥＤは裏後左回転装飾体３４１０の軸部３４１２を間にして、夫々二つずつ配置されている。つまり、裏後左装飾基板３４２１に実装されている複数のＬＥＤは、四つの裏後左回転装飾体３４１０が列設されている円弧の内側と外側とに夫々配置されている。なお、裏後左装飾基板３４２１のＬＥＤは、フルカラーＬＥＤとされている。

【１２０８】

また、裏後左可動装飾体ユニット３４０１は、第一裏後左回転装飾体３４１０Ａの上側の軸部３４１２及び第二裏後左回転装飾体３４１０Ｂの下側の軸部３４１２の夫々の後方側を回転可能に支持し裏後左ベースカバー３４２２の前面に取付けられている軸受台下３４２３と、第二裏後左回転装飾体３４１０Ｂの上側の軸部３４１２及び第三裏後左回転装飾体３４１０Ｃの下側の軸部３４１２の夫々の後方側を回転可能に支持し裏後左ベースカバー３４２２の前面に取付けられている軸受台中３４２４と、第三裏後左回転装飾体３４１０Ｃの上側の軸部３４１２及び第四裏後左回転装飾体３４１０Ｄの下側の軸部３４１２の夫々の後方側を回転可能に支持し裏後左ベースカバー３４２２の前面に取付けられている軸受台上３４２５と、を備えている。

【１２０９】

また、裏後左可動装飾体ユニット３４０１は、第一裏後左回転装飾体３４１０Ａの下側の軸部３４１２を回転可能に支持すると共に裏後左ベースカバー３４２２の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第一軸受カバー３４２６と、第一裏後左回転装飾体３４１０Ａの上側の軸部３４１２及び第二裏後左回転装飾体３４１０Ｂの下側の軸部３４１２の夫々の前方側を回転可能に支持すると共に軸受台下３４２３の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第二軸受カバー３４２７と、第二裏後左回転装飾体３４１０Ｂの上側の軸部３４１２及び第三裏後左回転装飾体３４１０Ｃの下側の軸部３４１２の夫々の前方側を回転可能に支持すると共に軸受台中３４２４の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第三軸受カバー３４２８と、第三裏後左回転装飾体３４１０Ｃの上側の軸部３４１２及び第四裏後左回転装飾体３４１０Ｄの下側の軸部３４１２の夫々の前方側を回転可能に支持すると共に軸受台上３４２５の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第四軸受カバー３４２９と、第四裏後左回転装飾体３４１０Ｄの上側の軸部３４１２を回転可能に支持すると共に裏後左ベースカバー３４２２の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第五軸受カバー３４３０と、を備えている。

【１２１０】

更に、裏後左可動装飾体ユニット３４０１は、第一軸受カバー３４２６の後側で裏後左ベースカバー３４２２の前面に取付けられており回転軸が裏後左ベース３４２０と裏後左ベースカバー３４２２との間に突出している裏後左駆動モータ３４３１と、裏後左駆動モータ３４３１の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア３４３２と、駆動ギア３４３２と噛合しており裏後左ベース３４２０に回転可能に取付けられている平歯車状の中継ギア３４３３と、中継ギア３４３３と噛合している上下に延びた駆動ラックギア３４３４ａ、駆動ラックギア３４３４ａの上側で上下に延びている作動ラックギア下３４３４ｂ、及び作動ラックギア下３４３４ｂの上側で上下に延びている作動ラックギア上３４３４ｃを有しており、作動ラックギア下３４３４ｂ及び作動ラックギア上３４３４ｃが裏後左ベースカバー３４２２の前側に位置するように裏後左ベースカバー３４２２によって上下にスライド可能に取付けられている裏後左駆動ラック３４３４と、を備えている。

【１２１１】

また、裏後左可動装飾体ユニット３４０１は、裏後左駆動ラック３４３４の作動ラックギア下３４３４ｂと噛合している従動ギア部３４３５ａ、従動ギア部３４３５ａから前方へ突出している円柱状の胴部３４３５ｂ、及び胴部３４３５ｂの前端に形成されている傘

10

20

30

40

50

歯車状の伝達ギア部 3 4 3 5 c を有しており裏後左ベースカバー 3 4 2 2 の前面において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている伝達ギア部材下 3 4 3 5 と、裏後左駆動ラック 3 4 3 4 の作動ラックギア上 3 4 3 4 c と噛合している従動ギア部 3 4 3 6 a、従動ギア部 3 4 3 6 a から前方へ突出している円柱状の胴部 3 4 3 6 b、及び胴部 3 4 3 6 b の前端に形成されている傘歯車状の伝達ギア部 3 4 3 6 c を有しており裏後左ベースカバー 3 4 2 2 の前面において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている伝達ギア部材上 3 4 3 6 と、第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A の上側の軸部 3 4 1 2 及び第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C の上側の軸部 3 4 1 2 に対して夫々が一体回転可能に取付けられており伝達ギア部材下 3 4 3 5 の伝達ギア部 3 4 3 5 c 及び伝達ギア部材上 3 4 3 6 の伝達ギア部 3 4 3 6 c と夫々が噛合している傘歯車状の回転ギア 3 4 3 7 と、を備えている。

10

【1 2 1 2】

更に、裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 は、駆動ギア 3 4 3 2 と噛合する円弧状に延びたギア部 3 4 3 8 a、及びギア部 3 4 3 8 a とは異なる位置で扇状に延出している検知片 3 4 3 8 b を有しており裏後左ベース 3 4 2 0 の前面に回転可能に取付けられている検知ギア部材 3 4 3 8 と、検知ギア部材 3 4 3 8 の検知片 3 4 3 8 b を検知するように裏後左ベース 3 4 2 0 の前面に取付けられている裏後左回転検知センサ 3 4 3 9 と、を備えている。

【1 2 1 3】

また、裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 は、第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A の上側の軸部 3 4 1 2 と第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B の下側の軸部 3 4 1 2 とを、及び第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C の上側の軸部 3 4 1 2 と第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D の下側の軸部 3 4 1 2 とを、夫々回転伝達可能に連結している回転連結機構 3 4 5 0 を備えている。回転連結機構 3 4 5 0 は、軸部 3 4 1 2 の先端から突出している二つ（一对）のアーム部 3 4 5 1 と、アーム部 3 4 5 1 同士の間に入挿される十字状のスパイダ 3 4 5 2 と、を備えている。

20

【1 2 1 4】

回転連結機構 3 4 5 0 を詳述すると、二つのアーム部 3 4 5 1 は、軸部 3 4 1 2 において中心から離間した円周上で周方向へ同じ隙間をあけて、軸部 3 4 1 2 の端部から突出しており、周方向の幅が当該隙間よりも狭く形成されている。また、スパイダ 3 4 5 2 は、一方の軸部 3 4 1 2 における二つのアーム部 3 4 5 1 の夫々の隙間に、他方の軸部 3 4 1 2 のアーム部 3 4 5 1 が夫々一つずつ挿入されている状態で、四つのアーム部 3 4 5 1 に囲まれている内側からアーム部 3 4 5 1 同士の間へ突出している円柱棒状の四つの伝達部 3 4 5 2 a を有している。

30

【1 2 1 5】

裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 は、組立てた状態では、正面視において、四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 が、上下に列設されていると共に、第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B と第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C との間を通る水平線上で、且つ、それらの右方に中心を有した円弧に対して、夫々の軸部 3 4 1 2 が沿うように配置されている。また、四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 の夫々の軸部 3 4 1 2 は、前後方向が同じ位置に夫々が配置されている。つまり、夫々の軸部 3 4 1 2 は、遊技領域 5 a の面と平行な同一面上に配置されている。更に、組立てた状態では、四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 は、夫々軸部 3 4 1 2 の延びている方向へ移動不能に取付けられている。

40

【1 2 1 6】

また、裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 に組立てた状態では、伝達ギア部材下 3 4 3 5 の伝達ギア部 3 4 3 5 c 及び伝達ギア部材上 3 4 3 6 の伝達ギア部 3 4 3 6 c が、軸受台下 3 4 2 3 及び軸受台上 3 4 2 5 を夫々貫通して夫々が前方へ露出している。これら伝達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材上 3 4 3 6 の伝達ギア部 3 4 3 5 c 及び伝達ギア部 3 4 3 6 c の前方において、隣接している二つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 の軸部 3 4 1 2 同士が、回転連結機構 3 4 5 0 によって夫々連結されている。

50

【1217】

更に、裏後左可動装飾体ユニット3401に組立てた状態では、裏後左駆動モータ3431の前側を第一軸受カバー3426で覆っていると共に、二つの回転連結機構3450を第二軸受カバー3427及び第四軸受カバー3429で夫々覆っており、裏後左可動演出ユニット3400の見栄えを良くしている。

【1218】

続いて、裏後左可動装飾体ユニット3401の動作について、主に図185及び図186等を参照して説明する。裏後左可動演出ユニット3400の裏後左可動装飾体ユニット3401は、通常の状態では、四つの裏後左回転装飾体3410が、装飾体本体3411の第一装飾部3411aを前方（正面）へ向けた状態（第一演出位置の状態）となっている。この状態では、図185及び図186（a）に示すように、上下にスライドする裏後左駆動ラック3434が下方の移動端に位置している。そして、裏後左駆動ラック3434の駆動ラックギア3434aの上端付近において中継ギア3433が噛合していると共に、作動ラックギア下3434b及び作動ラックギア上3434cの上端付近において伝達ギア部材下3435の従動ギア部3435a及び伝達ギア部材上3436の従動ギア部3436aが夫々噛合している。また、裏後左回転検知センサ3439は、検知ギア部材3438の検知片3438bを検知している。

10

【1219】

この通常の状態から、裏後左駆動モータ3431により、駆動ギア3432を介して中継ギア3433を正面視時計回りの方向へ回転させると、中継ギア3433と噛合している駆動ラックギア3434aにより、裏後左駆動ラック3434が上方へスライドすることとなる。この裏後左駆動ラック3434が上方へスライドすると、作動ラックギア下3434b及び作動ラックギア上3434cと夫々噛合している伝達ギア部材下3435の従動ギア部3435a及び伝達ギア部材上3436の従動ギア部3436aにより、伝達ギア部材下3435及び伝達ギア部材上3436が夫々反時計回りの方向へ同じ速度で回転することとなる。

20

【1220】

これら伝達ギア部材下3435及び伝達ギア部材上3436が夫々反時計回りの方向へ回転すると、夫々の伝達ギア部3435c及び伝達ギア部3436cと噛合している夫々の回転ギア3437が底面視において反時計回りの方向へ回転することとなる。これにより、回転ギア3437が取付けられている軸部3412を介して第一裏後左回転装飾体3410Aと第三裏後左回転装飾体3410Cとが、円盤状の第二装飾部3411bが前方へ移動するように、夫々の軸部3412を中心に回転することとなる。

30

【1221】

そして、第一裏後左回転装飾体3410Aの上側の軸部3412が、回転連結機構3450により第二裏後左回転装飾体3410Bの下側の軸部3412と回転伝達可能に連結されていると共に、第三裏後左回転装飾体3410Cの上側の軸部3412が、回転連結機構3450により第四裏後左回転装飾体3410Dの下側の軸部3412と回転伝達可能に連結されているため、第一裏後左回転装飾体3410A及び第三裏後左回転装飾体3410Cの夫々の回転が、夫々の回転連結機構3450を介して第二裏後左回転装飾体3410B及び第四裏後左回転装飾体3410Dに伝達され、第二裏後左回転装飾体3410B及び第四裏後左回転装飾体3410Dが、第一裏後左回転装飾体3410A及び第三裏後左回転装飾体3410Cと同じ方向へ略同時に回転することとなる。

40

【1222】

この回転連結機構3450による回転伝達について詳述すると、回転ギア3437を介して第一裏後左回転装飾体3410A及び第三裏後左回転装飾体3410C側の軸部3412を回転させると、その先端のアーム部3451の側面にスパイダ3452の伝達部3452aが当接し、更に伝達部3452aが、第二裏後左回転装飾体3410B及び第四裏後左回転装飾体3410D側の軸部3412の先端のアーム部3451の側面に当接することで、第二裏後左回転装飾体3410B及び第四裏後左回転装飾体3410D側の軸

50

部 3 4 1 2 が回転することとなる。

【1 2 2 3】

この際に、第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A 及び第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C 側の軸部 3 4 1 2 と、第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B 及び第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D 側の軸部 3 4 1 2 とが、互いに延びている方向が異なっているため、十字状のスパイダ 3 4 5 2 の四つの伝達部 3 4 5 2 a の中心を通る面が、延びている方向の異なる二つの軸部 3 4 1 2 の中心軸線の角の二等分線を含む平面上と一致した状態を保つように、四つの伝達部 3 4 5 2 a が、アーム部 3 4 5 1 同士の間においてアーム部 3 4 5 1 の延びている方向へ相対的に摺動することとなる。これにより、第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A 及び第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C 側の軸部 3 4 1 2 の回転を、滑らかに伝達させて第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B 及び第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D 側の軸部 3 4 1 2 を回転させることができる。

10

【1 2 2 4】

このように、回転を伝達させることができる回転連結機構 3 4 5 0 によって、第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A と第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B、及び、第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C と第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D、を夫々連結していることから、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 の駆動により四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 を同じ方向へ同じ速度で同時に回転させることができる。

【1 2 2 5】

なお、裏後左駆動ラック 3 4 3 4 を上方へスライドさせるために、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 により中継ギア 3 4 3 3 を正面視時計回りの方向へ回転させると、駆動ギア 3 4 3 2 と噛合しているギア部 3 4 3 8 a を介して検知ギア部材 3 4 3 8 が正面視時計回りの方向へ回転することとなる。

20

【1 2 2 6】

そして、検知ギア部材 3 4 3 8 が正面視時計回りの方向に回転して、検知片 3 4 3 8 b が裏後左回転検知センサ 3 4 3 9 により非検知の状態となった時に、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 の駆動を停止させると、四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 が、夫々の第二装飾部 3 4 1 1 b を前方（正面）に向けた状態（通常の状態から約 6 2 度回転した第二演出位置の状態）で停止することとなる（図 1 8 6（b）を参照）。この状態では、スポットライトのレンズを模した円盤状の第二装飾部 3 4 1 1 b が前方を向いた状態となっていることから、四つの丸い装飾が並んだ状態となり、通常の状態とは異なる装飾を遊技者に見せることができる（図 1 8 9（b）を参照）。

30

【1 2 2 7】

一方、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 により、駆動ギア 3 4 3 2 及び中継ギア 3 4 3 3 を介して裏後左駆動ラック 3 4 3 4 を上方の移動端へスライドさせると、四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 が、夫々の通常の状態に対して、夫々の軸部 3 4 1 2 周りに約 1 8 0 度回転した（反転した）状態（第三演出位置の状態）となる（図 1 8 6（c）を参照）。この状態では、文字の装飾が施された第三装飾部 3 4 1 1 c が前方（正面）を向いた状態となり、四つの文字の装飾により形成される語句によって遊技者にチャンスの到来を示唆させることができると共に、通常の状態とは異なる装飾を遊技者に見せることができる（図 1 8 9（c）を参照）。

40

【1 2 2 8】

なお、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 を、通常の状態に戻す場合は、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 を上記とは逆方向に回転させることで、通常の状態に復帰させることができる。

【1 2 2 9】

このように、裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 は、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 によって四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 を、通常の状態から反転する約 1 8 0 度の角度範囲内において、夫々の軸部 3 4 1 2 を中心として同時に同じ方向へ回転させることができる。これにより、前方を向いている装飾を様々に変更させる（変化させる）ことができる。ま

50

た、裏後左装飾基板 3 4 2 1 の前面に実装されている複数の L E D を適宜発光させることで、四つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 を、夫々独立して様々な色や明るさで発光装飾させることができる。

【1 2 3 0】

[5 - 9 f - 2 . 裏後右可動装飾体ユニット]

裏ユニット 3 0 0 0 の裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 における裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 について、主に図 1 7 7 乃至図 1 8 4、図 1 8 7 及び図 1 8 8 等を参照して詳細に説明する。図 1 8 7 (a) は裏後右可動演出ユニットにおける裏後右可動装飾体ユニットの可動する部材を正面から示す説明図であり、(b) は裏後右可動演出ユニットにおける裏後右可動装飾体ユニットの可動する部材を右側面から示す説明図である。図 1 8 8 は裏後右可動演出ユニットの裏後右可動装飾体ユニットにおける裏後右回転装飾体の動きを示す説明図である。

10

【1 2 3 1】

裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 の裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 は、図示するように、所定の装飾が施された複数（ここでは四つ）の裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を備えている。複数の裏後右回転装飾体 3 5 1 0 は、下から、第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A、第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B、第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C、及び、第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D とされている。これら裏後右回転装飾体 3 5 1 0 は、夫々が略同一の形状に形成されている。

【1 2 3 2】

20

裏後右回転装飾体 3 5 1 0 は、半円筒状に膨出しておりスポットライトの胴体部分を模した第一装飾部 3 5 1 1 a、第一装飾部 3 5 1 1 a の端部から斜めに円盤状に延びておりスポットライトのレンズ部分を模した第二装飾部 3 5 1 1 b、及び第一装飾部 3 5 1 1 a の反対側において平坦状に延びており所定の文字を施した第三装飾部 3 5 1 1 c を有している装飾体本体 3 5 1 1 と、装飾体本体 3 5 1 1 における第二装飾部 3 5 1 1 b の端部と交差する二つの側面から夫々突出している軸部 3 5 1 2 と、を備えている。

【1 2 3 3】

裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の装飾体本体 3 5 1 1 は、透明な部材により形成されており、部分的に金属光沢を有した装飾が施されている。装飾体本体 3 5 1 1 は、第一装飾部 3 5 1 1 a を正面に向けた時に、第二装飾部 3 5 1 1 b が斜めになった状態で視認できるように形成されている。装飾体本体 3 5 1 1 の第三装飾部 3 5 1 1 c は、図示は省略するが、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 により一つの言葉となるような一つの文字の装飾が夫々に施されている。

30

【1 2 3 4】

四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 は、夫々の第一装飾部 3 5 1 1 a を正面に向けた状態で、夫々の第二装飾部 3 5 1 1 b が中心側を向くように、夫々の軸部 3 5 1 2 が所定半径の円弧に沿うように配置されている。

【1 2 3 5】

裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 は、所定幅で円弧状に延びている平板状の裏後右ベース 3 5 2 0 と、裏後右ベース 3 5 2 0 の前側に取付けられており前面に複数の L E D が実装されている裏後右装飾基板 3 5 2 1 と、裏後右装飾基板 3 5 2 1 の前側を覆うように裏後右ベース 3 5 2 0 に取付けられている透明な裏後右ベースカバー 3 5 2 2 と、を備えている。

40

【1 2 3 6】

裏後右ベース 3 5 2 0 は、上部に裏後右スライドユニット 3 5 6 0 のスライドシャフト 3 5 6 2 によってスライド可能に取付けられるスライド取付部 3 5 2 0 a と、下部に裏後右スライドユニット 3 5 6 0 のスライドガイド 3 5 6 3 内に摺動可能に挿入される円柱状のスライドピン 3 5 2 0 b と、正面視左端付近で上下方向中央を境に上下対称に形成されており前後に貫通していると共に上下に延びている長孔状の一对のスライドスリット 3 5 2 0 c と、上部から上方へ平板状に突出しており裏後右スライドユニット 3 5 6 0 のスラ

50

イド検知センサ 3574 に検知される検知片 3520d と、を備えている。裏後右ベース 3520 における一対のスライドスリット 3520c 内には、裏後右スライドユニット 3560 における一対のスライドアーム 3565 の夫々の摺動ピン 3565c が摺動可能に夫々挿入される。

【1237】

裏後右装飾基板 3521 は、一つの裏後右回転装飾体 3510 に対して四つの LED が対応するように実装されており、それら四つの LED は裏後右回転装飾体 3510 の軸部 3512 を間にして、夫々二つずつ配置されている。つまり、裏後右装飾基板 3521 に実装されている複数の LED は、四つの裏後右回転装飾体 3510 が列設されている円弧の内側と外側とに夫々配置されている。なお、裏後右装飾基板 3521 の LED は、フル

10

【1238】

また、裏後右可動装飾体ユニット 3501 は、第一裏後右回転装飾体 3510A の上側の軸部 3512 及び第二裏後右回転装飾体 3510B の下側の軸部 3512 の夫々の後方側を回転可能に支持し裏後右ベースカバー 3522 の前面に取付けられている軸受台下 3523 と、第二裏後右回転装飾体 3510B の上側の軸部 3512 及び第三裏後右回転装飾体 3510C の下側の軸部 3512 の夫々の後方側を回転可能に支持し裏後右ベースカバー 3522 の前面に取付けられている軸受台中 3524 と、第三裏後右回転装飾体 3510C の上側の軸部 3512 及び第四裏後右回転装飾体 3510D の下側の軸部 3512 の夫々の後方側を回転可能に支持し裏後右ベースカバー 3522 の前面に取付けられて

20

【1239】

また、裏後右可動装飾体ユニット 3501 は、第一裏後右回転装飾体 3510A の下側の軸部 3512 を回転可能に支持すると共に裏後右ベースカバー 3522 の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第一軸受カバー 3526 と、第一裏後右回転装飾体 3510A の上側の軸部 3512 及び第二裏後右回転装飾体 3510B の下側の軸部 3512 の夫々の前方側を回転可能に支持すると共に軸受台下 3523 の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第二軸受カバー 3527 と、第二裏後右回転装飾体 3510B の上側の軸部 3512 及び第三裏後右回転装飾体 3510C の下側の軸部 3512 の夫々の前方側を回転可能に支持すると共に軸受台中 3524 の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第三軸受カバー 3528 と、第三裏後右回転装飾体 3510C の上側の軸部 3512 及び第四裏後右回転装飾体 3510D の下側の軸部 3512 の夫々の前方側を回転可能に支持すると共に軸受台上 3525 の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第四軸受カバー 3529 と、第四裏後右回転装飾体 3510D の上側の軸部 3512 を回転可能に支持すると共に裏後右ベースカバー 3522 の前面に取付けられており前面に装飾が施されている第五軸受カバー 3530 と、を備えている。

30

【1240】

更に、裏後右可動装飾体ユニット 3501 は、第一軸受カバー 3526 の後側で裏後右ベースカバー 3522 の前面に取付けられており回転軸が裏後右ベース 3520 と裏後右ベースカバー 3522 との間に突出している裏後右駆動モータ 3531 と、裏後右駆動モータ 3531 の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア 3532 と、駆動ギア 3532 と噛合しており裏後右ベース 3520 に回転可能に取付けられている平歯車状の中継ギア 3533 と、中継ギア 3533 と噛合している上下に延びた駆動ラックギア 3534a、駆動ラックギア 3534a の上側で上下に延びている作動ラックギア下 3534b、及び作動ラックギア下 3534b の上側で上下に延びている作動ラックギア上 3534c を有しており、作動ラックギア下 3534b 及び作動ラックギア上 3534c が裏後右ベースカバー 3522 の前側に位置するように裏後右ベースカバー 3522 によって上下にスライド可能に取付けられている裏後右駆動ラック 3534 と、を備えている。

40

【1241】

また、裏後右可動装飾体ユニット 3501 は、裏後右駆動ラック 3534 の作動ラック

50

ギア下 3 5 3 4 b と噛合している従動ギア部 3 5 3 5 a、従動ギア部 3 5 3 5 a から前方へ突出している円柱状の胴部 3 5 3 5 b、及び胴部 3 5 3 5 b の前端に形成されている傘歯車状の伝達ギア部 3 5 3 5 c を有しており裏後右ベースカバー 3 5 2 2 の前面において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている伝達ギア部材下 3 5 3 5 と、裏後右駆動ラック 3 5 3 4 の作動ラックギア上 3 5 3 4 c と噛合している従動ギア部 3 5 3 6 a、従動ギア部 3 5 3 6 a から前方へ突出している円柱状の胴部 3 5 3 6 b、及び胴部 3 5 3 6 b の前端に形成されている傘歯車状の伝達ギア部 3 5 3 6 c を有しており裏後右ベースカバー 3 5 2 2 の前面において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている伝達ギア部材上 3 5 3 6 と、第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A の上側の軸部 3 5 1 2 及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C の上側の軸部 3 5 1 2 に対して夫々が一体回転可能に取付けられており伝達ギア部材下 3 5 3 5 の伝達ギア部 3 5 3 5 c 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 の伝達ギア部 3 5 3 6 c と夫々が噛合している傘歯車状の回転ギア 3 5 3 7 と、を備えている。

10

【1 2 4 2】

更に、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 は、駆動ギア 3 5 3 2 と噛合する円弧状に延びたギア部 3 5 3 8 a、及びギア部 3 5 3 8 a とは異なる位置で扇状に延出している検知片 3 5 3 8 b を有しており裏後右ベース 3 5 2 0 の前面に回転可能に取付けられている検知ギア部材 3 5 3 8 と、検知ギア部材 3 5 3 8 の検知片 3 5 3 8 b を検知するように裏後右ベース 3 5 2 0 の前面に取付けられている裏後右回転検知センサ 3 5 3 9 と、を備えている。

20

【1 2 4 3】

また、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 は、第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A の上側の軸部 3 5 1 2 と第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B の下側の軸部 3 5 1 2 とを、及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C の上側の軸部 3 5 1 2 と第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D の下側の軸部 3 5 1 2 とを、夫々回転伝達可能に連結している回転連結機構 3 4 5 0 を備えている。回転連結機構 3 4 5 0 は、裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 の回転連結機構 3 4 5 0 と同一の構成であり、ここでは、詳細な説明は省略する。

【1 2 4 4】

裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 は、組立てた状態では、正面視において、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、上下に列設されていると共に、第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B と第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C との間を通る水平線上で、且つ、それらの左方に中心を有した円弧に対して、夫々の軸部 3 5 1 2 が沿うように配置されている。また、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の夫々の軸部 3 5 1 2 は、前後方向が同じ位置に夫々が配置されている。つまり、夫々の軸部 3 5 1 2 は、遊技領域 5 a の面と平行な同一面上に配置されている。更に、組立てた状態では、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 は、夫々軸部 3 5 1 2 の延びている方向へ移動不能に取付けられている。

30

【1 2 4 5】

また、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 に組立てた状態では、伝達ギア部材下 3 5 3 5 の伝達ギア部 3 5 3 5 c 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 の伝達ギア部 3 5 3 6 c が、軸受台下 3 5 2 3 及び軸受台上 3 5 2 5 を夫々貫通して夫々が前方へ露出している。これら伝達ギア部材下 3 5 3 5 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 の伝達ギア部 3 5 3 5 c 及び伝達ギア部 3 5 3 6 c の前方において、隣接している二つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 5 1 2 同士が、回転連結機構 3 4 5 0 によって夫々連結されている。

40

【1 2 4 6】

更に、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 に組立てた状態では、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 の前側を第一軸受カバー 3 5 2 6 で覆っていると共に、二つの回転連結機構 3 4 5 0 を第二軸受カバー 3 5 2 7 及び第四軸受カバー 3 5 2 9 で夫々覆っており、裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 の見栄えを良くしている。

【1 2 4 7】

続いて、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 の動作について、主に図 1 8 7 及び図 1 8

50

8等を参照して説明する。裏後右可動演出ユニット3500の裏後右可動装飾体ユニット3501は、通常の状態では、四つの裏後右回転装飾体3510が、装飾体本体3511の第一装飾部3511aを前方（正面）へ向けた状態（第一演出位置の状態）となっている。この状態では、図187及び図188（a）に示すように、上下にスライドする裏後右駆動ラック3534が下方の移動端に位置している。そして、裏後右駆動ラック3534の駆動ラックギア3534aの上端付近において中継ギア3533が噛合していると共に、作動ラックギア下3534b及び作動ラックギア上3534cの上端付近において伝達ギア部材下3535の従動ギア部3535a及び伝達ギア部材上3536の従動ギア部3536aが夫々噛合している。また、裏後右回転検知センサ3539は、検知ギア部材3538の検知片3538bを検知している。

10

【1248】

この通常の状態から、裏後右駆動モータ3531により、駆動ギア3532を介して中継ギア3533を正面視反時計回りの方向へ回転させると、中継ギア3533と噛合している駆動ラックギア3534aにより、裏後右駆動ラック3534が上方へスライドすることとなる。この裏後右駆動ラック3534が上方へスライドすると、作動ラックギア下3534b及び作動ラックギア上3534cと夫々噛合している伝達ギア部材下3535の従動ギア部3535a及び伝達ギア部材上3536の従動ギア部3536aにより、伝達ギア部材下3535及び伝達ギア部材上3536が夫々時計回りの方向へ同じ速度で回転することとなる。

20

【1249】

これら伝達ギア部材下3535及び伝達ギア部材上3536が夫々時計回りの方向へ回転すると、夫々の伝達ギア部3535c及び伝達ギア部3536cと噛合している夫々の回転ギア3537が底面視において時計回りの方向へ回転することとなる。これにより、回転ギア3537が取付けられている軸部3512を介して第一裏後右回転装飾体3510Aと第三裏後右回転装飾体3510Cとが、円盤状の第二装飾部3511bが前方へ移動するように、夫々の軸部3512を中心に回転することとなる。

【1250】

そして、第一裏後右回転装飾体3510Aの上側の軸部3512が、回転連結機構3450により第二裏後右回転装飾体3510Bの下側の軸部3512と回転伝達可能に連結されていると共に、第三裏後右回転装飾体3510Cの上側の軸部3512が、回転連結機構3450により第四裏後右回転装飾体3510Dの下側の軸部3512と回転伝達可能に連結されているため、第一裏後右回転装飾体3510A及び第三裏後右回転装飾体3510Cの夫々の回転が、夫々の回転連結機構3450を介して第二裏後右回転装飾体3510B及び第四裏後右回転装飾体3510Dに伝達され、第二裏後右回転装飾体3510B及び第四裏後右回転装飾体3510Dが、第一裏後右回転装飾体3510A及び第三裏後右回転装飾体3510Cと同じ方向へ略同時に回転することとなる。

30

【1251】

この回転連結機構3450による回転伝達について詳述すると、回転ギア3537を介して第一裏後右回転装飾体3510A及び第三裏後右回転装飾体3510C側の軸部3512を回転させると、その先端のアーム部3451の側面にスパイダ3452の伝達部3452aが当接し、更に伝達部3452aが、第二裏後右回転装飾体3510B及び第四裏後右回転装飾体3510D側の軸部3512の先端のアーム部3451の側面に当接することで、第二裏後右回転装飾体3510B及び第四裏後右回転装飾体3510D側の軸部3512が回転することとなる。

40

【1252】

この際に、第一裏後右回転装飾体3510A及び第三裏後右回転装飾体3510C側の軸部3512と、第二裏後右回転装飾体3510B及び第四裏後右回転装飾体3510D側の軸部3512とが、互いに延びている方向が異なっているため、十字状のスパイダ3452の四つの伝達部3452aの中心を通る面が、延びている方向の異なる二つの軸部3512の中心軸線の角の二等分線を含む平面上と一致した状態を保つように、四つの伝

50

達部 3 4 5 2 a が、アーム部 3 4 5 1 同士の間においてアーム部 3 4 5 1 の延びている方向へ相対的に摺動することとなる。これにより、第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A 及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C 側の軸部 3 5 1 2 の回転を、滑らかに伝達させて第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B 及び第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D 側の軸部 3 5 1 2 を回転させることができる。

【1 2 5 3】

このように、回転を伝達させることができる回転連結機構 3 4 5 0 によって、第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A と第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B、及び、第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C と第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D、を夫々連結していることから、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 の駆動により四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を同じ方向へ同じ速度で同時に回転させることができる。

10

【1 2 5 4】

なお、裏後右駆動ラック 3 5 3 4 を上方へスライドさせるために、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 により中継ギア 3 5 3 3 を正面視反時計回りの方向へ回転させると、駆動ギア 3 5 3 2 と噛合しているギア部 3 5 3 8 a を介して検知ギア部材 3 5 3 8 が正面視反時計回りの方向へ回転することとなる。

【1 2 5 5】

そして、検知ギア部材 3 5 3 8 が正面視反時計回りの方向に回転して、検知片 3 5 3 8 b が裏後右回転検知センサ 3 5 3 9 により非検知の状態となった時に、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 の駆動を停止させると、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、夫々の第二装飾部 3 5 1 1 b を前方（正面）に向けた状態（通常の状態から約 6 2 度回転した第二演出位置の状態）で停止することとなる（図 1 8 8 （b）を参照）。この状態では、スポットライトのレンズを模した円盤状の第二装飾部 3 5 1 1 b が前方を向いた状態となっていることから、四つの丸い装飾が並んだ状態となり、通常の状態とは異なる装飾を遊技者に見せることができる（図 1 8 9 （b）を参照）。

20

【1 2 5 6】

一方、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 により、駆動ギア 3 5 3 2 及び中継ギア 3 5 3 3 を介して裏後右駆動ラック 3 5 3 4 を上方の移動端へスライドさせると、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、夫々の通常の状態に対して、夫々の軸部 3 5 1 2 周りに約 1 8 0 度回転した（反転した）状態（第三演出位置の状態）となる（図 1 8 8 （c）を参照）。この状態では、文字の装飾が施された第三装飾部 3 5 1 1 c が前方（正面）を向いた状態となり、四つの文字の装飾により形成される語句によって遊技者にチャンスの到来を示唆させることができると共に、通常の状態とは異なる装飾を遊技者に見せることができる（図 1 8 9 （c）を参照）。

30

【1 2 5 7】

なお、複数の裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、通常の状態に戻す場合は、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 を上記とは逆方向に回転させることで、通常の状態に復帰させることができる。

【1 2 5 8】

このように、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 は、裏後右駆動モータ 3 5 3 1 によって四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、通常の状態から反転する約 1 8 0 度の角度範囲内において、夫々の軸部 3 5 1 2 を中心として同時に同じ方向へ回転させることができる。これにより、前方を向いている装飾を様々に変更させる（変化させる）ことができる。また、裏後右装飾基板 3 5 2 1 の前面に実装されている複数の LED を適宜発光させることで、四つの裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、夫々独立して様々な色や明るさで発光装飾させることができる。

40

【1 2 5 9】

[5 - 9 f - 3 . 裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットによる演出]

次に、裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 及び裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 における裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 及び裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 を用いた可動

50

演出について、主に図189を参照して説明する。図189(a)は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットにおいて裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を通常の第一演出位置の状態を示す正面図であり、(b)は裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を第二演出位置に回転させた状態を示す正面図であり、(c)は裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を第三演出位置に回転させた状態を示す正面図である。

【1260】

裏ユニット3000における裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501は、左右に離間して配置されており、それらの間からメイン演出表示装置1600が前方に臨んでいる(図135等を参照)。裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501は、通常の状態では、図189(a)に示すように、それらに夫々備えられている四つの裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が、夫々の第一装飾部3411a及び第一装飾部3511aを前方へ向けた第一演出位置の状態となっている。この状態で、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521において、各裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510に対応している四つのLEDを発光させることで、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の全体を様々な色で発光装飾させることができる。

【1261】

この通常の状態から、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を、夫々の内側端部が前方へ向く方向へ夫々の軸部3412及び軸部3512周りに約62度回転させると、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510における円盤状の第二装飾部3411b及び第二装飾部3511bが前方を向いた第二演出位置の状態となる。この状態では、夫々四つの丸い第二装飾部3411b及び第二装飾部3511bが円周上に並んだ装飾を遊技者に見せることができる。この第二演出位置の状態では、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521の内側のLEDを発光させると、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510における円盤状の第二装飾部3411b及び第二装飾部3511bを発光装飾させることができ、スポットライトから光が出ているような発光演出を遊技者に見せることができる。

【1262】

第二演出位置の状態から、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を、正面を向いている夫々の第二装飾部3411b及び第二装飾部3511bが、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が列設されている円弧の外側を向く方向へ、軸部3412及び軸部3512周りに約118度回転(第一演出位置の状態から180度回転)させると、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510における文字の装飾が施された第三装飾部3511cが前方を向いた第三演出位置の状態となる。この状態では、夫々四つの文字の装飾により形成される語句を遊技者に見せることができ、その語句によって遊技者にチャンスの到来を示唆させることができる。また、第三演出位置の状態では、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521において、各裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510に対応している四つのLEDを発光させることで、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の夫々の第三装飾部3411c及び第三装飾部3511cを様々な色で発光装飾させることができる。

【1263】

なお、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501では、裏後左回転装飾体3410と裏後右回転装飾体3510とを、夫々別々に回転させることができるため、夫々の回転や発光装飾を適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に見せることができる。

【1264】

このように、裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 及び裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 の裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 及び裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 によれば、隣接している裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 同士が互いに異なる方向に延びていると共に、夫々の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 が同一平面上に配置されている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を備え、隣接している裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 同士を自在軸継手からなる回転連結機構 3 4 5 0 より回転伝達可能に連結しているため、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 や裏後右駆動モータ 3 5 3 1 により第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A 及び第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C や第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A 及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 を回転させると、回転連結機構 3 4 5 0 を介して他の第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B 及び第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D や第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B 及び第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 に回転が伝達されることとなり、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を同時に回転させることができる。

10

【1 2 6 5】

これにより、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に対する裏後左駆動モータ 3 4 3 1 や裏後右駆動モータ 3 5 3 1 の数を可及的に少なくすることができるため、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 や裏後右駆動モータ 3 5 3 1 に必要なスペースを可及的に狭くすることができ、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に必要なスペースを相対的に広くすることができる。従って、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 のスペースを広くすることが可能となることから、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 をより大型化して目立つようにしたり、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることができるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1 2 6 6】

また、第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A 及び第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C や第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A 及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C を裏後左駆動モータ 3 4 3 1 や裏後右駆動モータ 3 5 3 1 によって回転させると、回転連結機構 3 4 5 0 を介して夫々の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 が異なる方向へ延びた複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を同時に回転させることができるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の動きが乱れた感じでありながら一体感のある動き（可動演出）を遊技者に見せることができ、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 による演出効果をより高めさせることができる。この際に、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 における夫々の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 を、同一平面上に配置しているため、遊技者に対して複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、同一のグループに属するものであると認識させ易くすることができ、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が同時に回転しても、遊技者に対して違和感を与えることはなく、同時に回転する複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の動き（可動演出）を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

40

【1 2 6 7】

更に、隣接している二つの裏後左回転装飾体 3 4 1 0 や裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の夫々の軸部 3 4 1 2 や軸部 3 5 1 2 の先端から、二つ（一対）のアーム部 3 4 5 1 を突出させて、アーム部 3 4 5 1 の数を必要最小限としているため、アーム部 3 4 5 1 の外周径を大きくしなくても、アーム部 3 4 5 1 同士の間の周方向の隙間を可及的に広くして、挿入

50

されるスパイダ3452の伝達部3452aを、十分な強度を有した太さとすることができ、従って、スパイダ3452の伝達部3452aを可及的に太くすることで、スパイダ3452の破損を低減させることができるため、遊技中の破損により遊技が中断して遊技者に不快感を与えてしまうのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1268】

また、上述したように、回転連結機構3450（自在軸継手）が大型化するのを抑制させることができることから、裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510のためのスペースを相対的に広くすることができるため、裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510をより大型化して目立つようにしたり、裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることが可能となり、複数の裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1269】

更に、スパイダ3452を介して回転を伝達させるようにしているため、ゴムやスプリングを用いて回転を伝達させるようにした場合と比較して、ゴムやスプリングの伸縮（バネ定数）による回転伝達のタイムラグを無くすことができ、複数の裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510を同時に回転させることができる。従って、裏後左駆動モータ3431や裏後右駆動モータ3531により複数の裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510を回転させた時に、複数の裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510が同時に回転するため、複数の裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510が順番に遅れて回転することで不自然な感じとなっており、遊技者に対して違和感を与えてしまうのを回避させることができ、遊技者に一体感のある複数の裏後左回転装飾体3410や裏後右回転装飾体3510の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1270】

また、スパイダ3452の伝達部3452aを、第一裏後左回転装飾体3410A及び第三裏後左回転装飾体3410Cや第一裏後右回転装飾体3510A及び第三裏後右回転装飾体3510Cの軸部3412や軸部3512のアーム部3451の側面と、第二裏後左回転装飾体3410B及び第四裏後左回転装飾体3410Dや第二裏後右回転装飾体3510B及び第四裏後右回転装飾体3510Dの軸部3412や軸部3512のアーム部3451の側面とで挟むだけで、二つの軸部3412や軸部3512同士の間で回転を伝達させる自在軸継手（回転連結機構3450）を組み立てることができるため、自在軸継手として一般的なユニバーサルジョイントや等速軸継手を採用した場合と比較して、部品点数を低減させたり組み立てにかかる手間を容易にしたりすることができ、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1271】

[5-9f-4. 裏後左スライドユニット]

次に、裏後左可動演出ユニット3400における裏後左スライドユニット3460について、主に図190乃至図193を参照して詳細に説明する。図190（a）は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを前から見た斜視図であり、（b）は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを後ろから見た斜視図である。図191は裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図192は裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図193は、裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットによる裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットの動きを示

す説明図である。

【1272】

裏後左可動演出ユニット3400の裏後左スライドユニット3460は、裏後中央可動演出ユニット3350における旋回テーブル3380に取付けられるものであり、裏後左可動装飾体ユニット3401を旋回テーブル3380の中心（旋回中心）から遠ざかった離反位置と接近した接近位置との間で直線状に移動（スライド）させるものである。裏後左スライドユニット3460は、図示するように、旋回テーブル3380に取付けられる枠状の裏後左ユニットベース3461と、裏後左ユニットベース3461の前面上部に左右方向両端部が取付けられており左右に伸びた円柱状のスライドシャフト3462と、裏後左ユニットベース3461の前面下部に取付けられており上方が開放されている左右に伸びた箱状のスライドガイド3463と、を備えている。

10

【1273】

裏後左スライドユニット3460の裏後左ユニットベース3461は、上部付近から下端まで左側面が旋回テーブル3380の外周に沿うように円弧状に伸びていると共に、上部が下端よりも右方へ直線状に伸びているような、変C字状に形成されている。裏後左ユニットベース3461における上部の直線状に伸びている部位に、スライドシャフト3462が取付けられている。裏後左ユニットベース3461は、円弧状に形成されている左側面の最も左方へ突出している部位の高さ（円弧の中心の高さ）を境にして上下対称に形成されており、前後に貫通している円形の貫通孔3461aを有している。この上下に並んだ二つの貫通孔3461aには、後述する一対のスライドアーム3465における夫々の基部3465a（ギア部3465d）が挿通される。

20

【1274】

スライドシャフト3462は、裏後左可動装飾体ユニット3401における裏後左ベース3420のスライド取付部3420aが、スライド可能に取付けられる。スライドガイド3463は、裏後左可動装飾体ユニット3401における裏後左ベース3420のスライドピン3420bが摺動可能に挿入される。

【1275】

また、裏後左スライドユニット3460は、裏後左ユニットベース3461の後側に取付けられており、二つの貫通孔3461aと同軸上の位置で裏後左ユニットベース3461の前面よりも前方へ突出している円柱状の一対の取付軸3464aを有したアーム取付部材3464と、アーム取付部材3464における一対の取付軸3464aに対して夫々前方から回転可能に取付けられており回転することで裏後左可動装飾体ユニット3401を離反位置と接近位置との間でスライドさせる一対のスライドアーム3465と、を備えている。

30

【1276】

スライドアーム3465は、アーム取付部材3464の取付軸3464aに回転可能に取付けられる基部3465aと、基部3465aの前端から裏後左ユニットベース3461の前面に沿うように外方へ延出しているアーム部3465bと、アーム部3465bの先端から前方へ円柱状に突出しており裏後左可動装飾体ユニット3401における裏後左ベース3420のスライドスリット3420c内に摺動可能に挿入される摺動ピン3465cと、基部3465aの外周に形成されている平歯車状のギア部3465dと、を備えている。また、一対のスライドアーム3465のうち、下側のスライドアーム3465には、基部3465aの後端に第二ベルト3471が巻き掛けられるプーリ部3465eを備えている。

40

【1277】

また、裏後左スライドユニット3460は、裏後左ユニットベース3461の前面下部におけるスライドガイド3463よりも下側に取付けられており回転軸が裏後左ユニットベース3461を貫通して後方に突出している裏後左スライド駆動モータ3466と、裏後左スライド駆動モータ3466の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア3467と、駆動ギア3467と噛合している平歯車状の従動ギア部3468a、従動ギア部3

50

４６８ aと一体回転するプーリ部３４６８ bとを有し、裏後左ユニットベース３４６１の後側に回転可能に取付けられている駆動プーリ３４６８と、裏後左ユニットベース３４６１の後側における駆動プーリ３４６８と下側のスライドアーム３４６５との中間の位置で回転可能に取付けられており前後に並んだ二つのプーリ部３４６９ aを有している中継プーリ３４６９と、駆動プーリ３４６８のプーリ部３４６８ bと中継プーリ３４６９の後側のプーリ部３４６９ aとに巻き掛けられている無端環状の第一ベルト３４７０と、中継プーリ３４６９の前側のプーリ部３４６９ aと下側のスライドアーム３４６５のプーリ部３４６５ eとに巻き掛けられている無端環状の第二ベルト３４７１と、を備えている。

【１２７８】

中継プーリ３４６９は、下側のスライドアーム３４６５のプーリ部３４６５ eと駆動プーリ３４６８とを結んだ直線から正面視左方へ離れた位置で、裏後左ユニットベース３４６１に回転可能に取付けられている。従って、駆動プーリ３４６８と中継プーリ３４６９とに巻き掛けられている第一ベルト３４７０と、中継プーリ３４６９とスライドアーム３４６５のプーリ部３４６５ eとに巻き掛けられている第二ベルト３４７１とが、夫々異なる方向へ延びており、第一ベルト３４７０及び第二ベルト３４７１による回転の伝達経路が中継プーリ３４６９を境にしてく字状に屈曲している。これにより、第一ベルト３４７０及び第二ベルト３４７１が、変Ｃ字状に形成されている裏後左ユニットベース３４６１内に収まって前側から見えなくなっている。

【１２７９】

更に、裏後左スライドユニット３４６０は、裏後左ユニットベース３４６１の後側で回転可能に取付けられており下側のスライドアーム３４６５におけるギア部３４６５ dと噛合している平歯車状の第一伝達ギア３４７２と、第一伝達ギア３４７２と噛合していると共に上側のスライドアーム３４６５におけるギア部３４６５ dと噛合しており裏後左ユニットベース３４６１の後側に回転可能に取付けられている第二伝達ギア３４７３と、裏後左ユニットベース３４６１の前面上部に取付けられており裏後左可動装飾体ユニット３４０１のスライド位置を検知するスライド検知センサ３４７４と、を備えている。第一伝達ギア３４７２及び第二伝達ギア３４７３は、同じ大きさとされている。スライド検知センサ３４７４は、裏後左可動装飾体ユニット３４０１における裏後左ベース３４２０の検知片３４２０ dを検知するものである。

【１２８０】

続いて、裏後左スライドユニット３４６０による裏後左可動装飾体ユニット３４０１のスライド（移動）について詳細に説明する。裏後左可動演出ユニット３４００における裏後左スライドユニット３４６０は、スライドガイド３４６３に、裏後左可動装飾体ユニット３４０１における裏後左ベース３４２０のスライドピン３４２０ bを挿入させた上で、スライドシャフト３４６２に、裏後左ベース３４２０のスライド取付部３４２０ aを取付ける。この際に、上下に配置された一对のスライドアーム３４６５の先端の摺動ピン３４６５ cを、裏後左ベース３４２０の上下に並んだスライドスリット３４２０ c内に夫々挿入する。これにより、裏後左スライドユニット３４６０は、スライドシャフト３４６２とスライドガイド３４６３とによって、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を、前後方向に揺動させることなく左右方向へ移動させることができる。

【１２８１】

この裏後左スライドユニット３４６０は、通常の状態では、図１９３（a）に示すように、一对のスライドアーム３４６５が、基部３４６５ aから水平に左方へアーム部３４６５ bが延びた状態となっている。この状態では、スライドアーム３４６５の摺動ピン３４６５ cが、裏後左ユニットベース３４６１の円弧状の左側面に最も接近した状態となっている。つまり、一对のスライドアーム３４６５の摺動ピン３４６５ cが、左側面を形成している円弧の中心（旋回中心）から最も離れた状態となっている。

【１２８２】

一对のスライドアーム３４６５の夫々の摺動ピン３４６５ cが、裏後左ベース３４２０の一对のスライドスリット３４２０ c内に夫々挿入されていることから、通常の状態では

10

20

30

40

50

、裏後左可動装飾体ユニット3401が、旋回中心から最も離れた離反位置の状態となっている。この通常の状態では、裏後左可動装飾体ユニット3401が、裏後左ユニットベース3461の真正面に位置している。また、通常の状態では、スライド検知センサ3474が、裏後左可動装飾体ユニット3401における裏後左ベース3420の検知片3420dを検知している。

【1283】

この通常の状態から、裏後左スライド駆動モータ3466により駆動ギア3467を正面視時計周りの方向へ回転させると、駆動ギア3467と噛合している従動ギア部3468aにより駆動プーリ3468が反時計回りの方向に回転することとなる。そして、駆動プーリ3468が反時計回りの方向へ回転することで、駆動プーリ3468のプーリ部3468bに巻き掛けられている第一ベルト3470を介して中継プーリ3469が反時計回りの方向へ回転し、更に、中継プーリ3469に巻き掛けられている第二ベルト3471を介して下側のスライドアーム3465のプーリ部3465eが反時計回りの方向へ回転することとなり、下側のスライドアーム3465が自身の基部3465aの軸芯を中心にして反時計回りの方向へ回転することとなる。

10

【1284】

この下側のスライドアーム3465が反時計回りの方向へ回転すると、下側のスライドアーム3465のギア部3465dと噛合している第一伝達ギア3472が時計周りの方向へ回転し、この第一伝達ギア3472と噛合している第二伝達ギア3473が反時計回りに回転することとなり、第二伝達ギア3473と噛合している上側のスライドアーム3465のギア部3465dを介して、上側のスライドアーム3465が自身の基部3465aの軸芯を中心として時計回りの方向へ回転することとなる。従って、下側のスライドアーム3465が反時計回りの方向へ、上側のスライドアーム3465が時計周りの方向へ、夫々互いに相反する方向へ同時に同じ速度で回転することとなる。

20

【1285】

一对のスライドアーム3465が、互いに相反する方向へ回転すると、夫々の摺動ピン3465cが自身の基部3465aの軸芯を中心にして所定半径（アーム部3465bの長さの半径）で公転することとなり、夫々の摺動ピン3465cの左右方向の位置が右方へ移動することとなる。スライドアーム3465の摺動ピン3465cが公転することで、摺動ピン3465cが裏後左ベース3420のスライドスリット3420c内を摺動すると共にスライドスリット3420cを介して裏後左ベース3420を右方へ押圧し、裏後左可動装飾体ユニット3401全体が右方へ移動（スライド）することとなる。そして、一对のスライドアーム3465が、通常の状態から夫々180度回転するまでの間、裏後左可動装飾体ユニット3401が右方へ移動する。

30

【1286】

一对のスライドアーム3465が、通常の状態から180度回転すると、裏後左スライド駆動モータ3466の駆動が停止し、裏後左可動装飾体ユニット3401の右方への移動が停止する。この状態では、裏後左可動装飾体ユニット3401が、裏後左ユニットベース3461の円弧状の左側面から右方へ最も離れた位置となっている（図193（b）を参照）。換言すると、裏後左可動装飾体ユニット3401が、裏後左ユニットベース3461における左側面の円弧の中心（旋回テーブル3380の中心）に最も接近した位置（接近位置）の状態となっている。この接近位置の状態では、裏後左可動装飾体ユニット3401が、変C字状に形成されている裏後左ユニットベース3461の内側に位置している。また、接近位置の状態では、スライド検知センサ3474が非検知の状態となっている。

40

【1287】

なお、接近位置の裏後左可動装飾体ユニット3401を、離反位置へ移動させる場合は、裏後左スライド駆動モータ3466を上記とは逆方向に駆動させることで、裏後左可動装飾体ユニット3401を接近位置から左方へ移動させることができ、その後、スライド検知センサ3474が裏後左ベース3420の検知片3420dを検知したら、裏後左ス

50

ライド駆動モータ３４６６を停止させることで、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を離反位置に復帰させることができる。

【１２８８】

また、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を離反位置又は接近位置へ移動させた状態で、裏後左スライド駆動モータ３４６６により、一対のスライドアーム３４６５の先端の摺動ピン３４６５ｃが互いに接近する方向へ夫々のスライドアーム３４６５を回転させて、夫々の摺動ピン３４６５ｃを裏後左ベース３４２０のスライドスリット３４２０ｃにおける互いに接近している側の端部に当接させた状態とする。これにより、離反位置では右方への移動が、接近位置では左方への移動が、夫々規制（ロック）された状態となり、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を離反位置又は接近位置においてスライド不能にロックすることができる。

10

【１２８９】

このように、裏後左スライド駆動モータ３４６６の駆動により、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を、離反位置と接近位置との間で移動させることができると共に、その間において任意の位置で停止させることができる。

【１２９０】

また、裏後左ベース３４２０における上下方向の中央を境として上下対称の位置に形成されている一対のスライドスリット３４２０ｃ内に挿入された、一対のスライドアーム３４６５の摺動ピン３４６５ｃによって、裏後左ベース３４２０（裏後左可動装飾体ユニット３４０１）を、離反位置と接近位置との間で移動させるようにしている。つまり、裏後左ベース３４２０を介して、裏後左回転装飾体３４１０（裏後左可動装飾体ユニット３４０１）を接近位置と離反位置との間で移動させる際に、一対のスライドアーム３４６５の摺動ピン３４６５ｃによって、裏後左ベース３４２０の長手方向（移動方向に対して直角方向）の中央部分に力を作用させて裏後左ベース３４２０を移動させるようにしているため、旋回テーブル３３８０の回転により裏後左ベース３４２０の移動方向の向きを変えた状態で、裏後左ベース３４２０を移動させても、裏後左ベース３４２０を移動させるための力が、裏後左ベース３４２０（裏後左可動装飾体ユニット３４０１）の重心位置付近に作用することで、裏後左ベース３４２０を正しい姿勢から傾き難くすることができ、裏後左ベース３４２０をスムーズに移動させることができる。従って、裏後左ベース３４２０（裏後左可動装飾体ユニット３４０１）が、旋回テーブル３３８０の回転によってどのような向きの状態となっても、がたつかせることなくスムーズに裏後左ベース３４２０と一緒に裏後左回転装飾体３４１０を接近位置と離反位置との間で移動させることができるため、遊技者に対して違和感を与えることなく裏後左回転装飾体３４１０を移動させることができ、裏後左回転装飾体３４１０の動きを楽しませることができる。

20

30

【１２９１】

また、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を移動させるためのスライドアーム３４６５の形状を、回転中心の基部３４６５ａから摺動ピン３４６５ｃまでのアーム部３４６５ｂを、基部３４６５ａから一方向へのみ棒状に延びた形状としているため、スライドアーム３４６５を可及的に小さくすることができ、スライドアーム３４６５を目立ち難くすることができる。従って、裏後左可動装飾体ユニット３４０１を離反位置へ移動させた時に、スライドアーム３４６５の一部が裏後左ユニットベース３４６１から遊技領域５ａの中央側（内側）へ無用に突出するのを回避させることができ、スライドアーム３４６５の一部が裏後左ユニットベース３４６１から内側へ突出することでメイン演出表示装置１６００の表示画面を遮って演出画像が見辛くなったり遊技領域５ａ内の見栄えが悪化したりするのを防止することができる。

40

【１２９２】

[５－９ｆ－５．裏後右スライドユニット]

次に、裏後右可動演出ユニット３５００における裏後右スライドユニット３５６０について、主に図１９０乃至図１９３を参照して詳細に説明する。裏後右可動演出ユニット３５００の裏後右スライドユニット３５６０は、裏後中央可動演出ユニット３３５０にお

50

る旋回テーブル3380に取付けられるものであり、裏後右可動装飾体ユニット3501を旋回テーブル3380の中心（旋回中心）から遠ざかった離反位置と接近した接近位置との間で直線状に移動（スライド）させるものである。裏後右スライドユニット3560は、図示するように、旋回テーブル3380に取付けられる枠状の裏後右ユニットベース3561と、裏後右ユニットベース3561の前面上部に左右方向両端部が取付けられており左右に延びた円柱状のスライドシャフト3562と、裏後右ユニットベース3561の前面下部に取付けられており上方が開放されている左右に延びた箱状のスライドガイド3563と、を備えている。

【1293】

裏後右スライドユニット3560の裏後右ユニットベース3561は、上部付近から下端まで右側面が旋回テーブル3380の外周に沿うように円弧状に延びていると共に、上部が下端よりも左方へ直線状に延びているような、変フ字状に形成されている。裏後右ユニットベース3561における上部の直線状に延びている部位に、スライドシャフト3562が取付けられている。裏後右ユニットベース3561は、円弧状に形成されている右側面の最も右方へ突出している部位の高さ（円弧の中心の高さ）を境にして上下対称に形成されており、前後に貫通している円形の貫通孔3561aを有している。この上下に並んだ二つの貫通孔3561aには、後述する一对のスライドアーム3565における夫々の基部3565a（ギア部3565d）が挿通される。

【1294】

スライドシャフト3562は、裏後右可動装飾体ユニット3501における裏後右ベース3520のスライド取付部3520aが、スライド可能に取付けられる。スライドガイド3563は、裏後右可動装飾体ユニット3501における裏後右ベース3520のスライドピン3520bが摺動可能に挿入される。

【1295】

また、裏後右スライドユニット3560は、裏後右ユニットベース3561の後側に取り付けられており、二つの貫通孔3561aと同軸上の位置で裏後右ユニットベース3561の前面よりも前方へ突出している円柱状の一对の取付軸3564aを有したアーム取付部材3564と、アーム取付部材3564における一对の取付軸3564aに対して夫々前方から回転可能に取り付けられており回転することで裏後右可動装飾体ユニット3501を離反位置と接近位置との間でスライドさせる一对のスライドアーム3565と、を備えている。

【1296】

スライドアーム3565は、アーム取付部材3564の取付軸3564aに回転可能に取り付けられる基部3565aと、基部3565aの前端から裏後右ユニットベース3561の前面に沿うように外方へ延出しているアーム部3565bと、アーム部3565bの先端から前方へ円柱状に突出しており裏後右可動装飾体ユニット3501における裏後右ベース3520のスライドスリット3520c内に摺動可能に挿入される摺動ピン3565cと、基部3565aの外周に形成されている平歯車状のギア部3565dと、を備えている。また、一对のスライドアーム3565のうち、下側のスライドアーム3565には、基部3565aの後端に第二ベルト3571が巻き掛けられるプーリ部3565eを備えている。

【1297】

また、裏後右スライドユニット3560は、裏後右ユニットベース3561の前面下部におけるスライドガイド3563よりも下側に取り付けられており回転軸が裏後右ユニットベース3561を貫通して後方に突出している裏後右スライド駆動モータ3566と、裏後右スライド駆動モータ3566の回転軸に取り付けられている平歯車状の駆動ギア3567と、駆動ギア3567と噛合している平歯車状の従動ギア部3568a、従動ギア部3568aと一体回転するプーリ部3568bとを有し、裏後右ユニットベース3561の後側に回転可能に取り付けられている駆動プーリ3568と、裏後右ユニットベース3561の後側における駆動プーリ3568と下側のスライドアーム3565との中間の位置で

回転可能に取付けられており前後に並んだ二つのプーリ部 3 5 6 9 a を有している中継プーリ 3 5 6 9 と、駆動プーリ 3 5 6 8 のプーリ部 3 5 6 8 b と中継プーリ 3 5 6 9 の後側のプーリ部 3 5 6 9 a とに巻き掛けられている無端環状の第一ベルト 3 5 7 0 と、中継プーリ 3 5 6 9 の前側のプーリ部 3 5 6 9 a と下側のスライドアーム 3 5 6 5 のプーリ部 3 5 6 5 e とに巻き掛けられている無端環状の第二ベルト 3 5 7 1 と、を備えている。

【1 2 9 8】

中継プーリ 3 5 6 9 は、下側のスライドアーム 3 5 6 5 のプーリ部 3 5 6 5 e と駆動プーリ 3 5 6 8 とを結んだ直線から正面視右方へ離れた位置で、裏後右ユニットベース 3 5 6 1 に回転可能に取付けられている。従って、駆動プーリ 3 5 6 8 と中継プーリ 3 5 6 9 とに巻き掛けられている第一ベルト 3 5 7 0 と、中継プーリ 3 5 6 9 とスライドアーム 3 5 6 5 のプーリ部 3 5 6 5 e とに巻き掛けられている第二ベルト 3 5 7 1 とが、夫々異なる方向へ延びており、第一ベルト 3 5 7 0 及び第二ベルト 3 5 7 1 による回転の伝達経路が中継プーリ 3 5 6 9 を境にしてく字状に屈曲している。これにより、第一ベルト 3 5 7 0 及び第二ベルト 3 5 7 1 が、変フ字状に形成されている裏後右ユニットベース 3 5 6 1 内に収まって前側から見えないようになっている。

【1 2 9 9】

更に、裏後右スライドユニット 3 5 6 0 は、裏後右ユニットベース 3 5 6 1 の後側で回転可能に取付けられており下側のスライドアーム 3 5 6 5 におけるギア部 3 5 6 5 d と噛合している平歯車状の第一伝達ギア 3 5 7 2 と、第一伝達ギア 3 5 7 2 と噛合していると共に上側のスライドアーム 3 5 6 5 におけるギア部 3 5 6 5 d と噛合しており裏後右ユニットベース 3 5 6 1 の後側に回転可能に取付けられている第二伝達ギア 3 5 7 3 と、裏後右ユニットベース 3 5 6 1 の前面上部に取付けられており裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 のスライド位置を検知するスライド検知センサ 3 5 7 4 と、を備えている。第一伝達ギア 3 5 7 2 及び第二伝達ギア 3 5 7 3 は、同じ大きさとされている。スライド検知センサ 3 5 7 4 は、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 における裏後右ベース 3 5 2 0 の検知片 3 5 2 0 d を検知するものである。

【1 3 0 0】

続いて、裏後右スライドユニット 3 5 6 0 による裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 のスライド（移動）について詳細に説明する。裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 における裏後右スライドユニット 3 5 6 0 は、スライドガイド 3 5 6 3 に、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 における裏後右ベース 3 5 2 0 のスライドピン 3 5 2 0 b を挿入させた上で、スライドシャフト 3 5 6 2 に、裏後右ベース 3 5 2 0 のスライド取付部 3 5 2 0 a を取付ける。この際に、上下に配置された一对のスライドアーム 3 5 6 5 の先端の摺動ピン 3 5 6 5 c を、裏後右ベース 3 5 2 0 の上下に並んだスライドスリット 3 5 2 0 c 内に夫々挿入する。これにより、裏後右スライドユニット 3 5 6 0 は、スライドシャフト 3 5 6 2 とスライドガイド 3 5 6 3 とによって、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 を、前後方向に揺動させることなく左右方向へ移動させることができる。

【1 3 0 1】

この裏後右スライドユニット 3 5 6 0 は、通常の状態では、図 1 9 3 (a) に示すように、一对のスライドアーム 3 5 6 5 が、基部 3 5 6 5 a から水平に右方へアーム部 3 5 6 5 b が延びた状態となっている。この状態では、スライドアーム 3 5 6 5 の摺動ピン 3 5 6 5 c が、裏後右ユニットベース 3 5 6 1 の円弧状の右側面に最も接近した状態となっている。つまり、一对のスライドアーム 3 5 6 5 の摺動ピン 3 5 6 5 c が、右側面を形成している円弧の中心（旋回中心）から最も離れた状態となっている。

【1 3 0 2】

一对のスライドアーム 3 5 6 5 の夫々の摺動ピン 3 5 6 5 c が、裏後右ベース 3 5 2 0 の一对のスライドスリット 3 5 2 0 c 内に夫々挿入されていることから、通常の状態では、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 が、旋回中心から最も離れた離反位置の状態となっている。この通常の状態では、裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 が、裏後右ユニットベース 3 5 6 1 の真正面に位置している。また、通常の状態では、スライド検知センサ 3 5

74が、裏後右可動装飾体ユニット3501における裏後右ベース3520の検知片3520dを検知している。

【1303】

この通常の状態から、裏後右スライド駆動モータ3566により駆動ギア3567を正面視反時計周りの方向へ回転させると、駆動ギア3567と噛合している従動ギア部3568aにより駆動プーリ3568が時計回りの方向に回転することとなる。そして、駆動プーリ3568が時計回りの方向へ回転することで、駆動プーリ3568のプーリ部3568bに巻き掛けられている第一ベルト3570を介して中継プーリ3569が時計回りの方向へ回転し、更に、中継プーリ3569に巻き掛けられている第二ベルト3571を介して下側のスライドアーム3565のプーリ部3565eが時計回りの方向へ回転することとなり、下側のスライドアーム3565が自身の基部3565aの軸芯を中心にして時計回りの方向へ回転することとなる。

10

【1304】

この下側のスライドアーム3565が時計回りの方向へ回転すると、下側のスライドアーム3565のギア部3565dと噛合している第一伝達ギア3572が反時計周りの方向へ回転し、この第一伝達ギア3572と噛合している第二伝達ギア3573が時計回りに回転することとなり、第二伝達ギア3573と噛合している上側のスライドアーム3565のギア部3565dを介して、上側のスライドアーム3565が自身の基部3565aの軸芯を中心として反時計回りの方向へ回転することとなる。従って、下側のスライドアーム3565が時計回りの方向へ、上側のスライドアーム3565が反時計周りの方向へ、夫々互いに相反する方向へ同時に同じ速度で回転することとなる。

20

【1305】

一对のスライドアーム3565が、互いに相反する方向へ回転すると、夫々の摺動ピン3565cが自身の基部3565aの軸芯を中心にして所定半径（アーム部3565bの長さの半径）で公転することとなり、夫々の摺動ピン3565cの左右方向の位置が左方へ移動することとなる。スライドアーム3565の摺動ピン3565cが公転することで、摺動ピン3565cが裏後右ベース3520のスライドスリット3520c内を摺動すると共にスライドスリット3520cを介して裏後右ベース3520を左方へ押圧し、裏後右可動装飾体ユニット3501全体が左方へ移動（スライド）することとなる。そして、一对のスライドアーム3565が、通常の状態から夫々180度回転するまでの間、裏後右可動装飾体ユニット3501が左方へ移動する。

30

【1306】

一对のスライドアーム3565が、通常の状態から180度回転すると、裏後右スライド駆動モータ3566の駆動が停止し、裏後右可動装飾体ユニット3501の左方への移動が停止する。この状態では、裏後右可動装飾体ユニット3501が、裏後右ユニットベース3561の円弧状の右側面から左方へ最も離れた位置となっている（図193（b）を参照）。換言すると、裏後右可動装飾体ユニット3501が、裏後右ユニットベース3561における右側面の円弧の中心（旋回テーブル3380の中心）に最も接近した位置（接近位置）の状態となっている。この接近位置の状態では、裏後右可動装飾体ユニット3501が、変フ字状に形成されている裏後右ユニットベース3561の内側に位置している。また、接近位置の状態では、スライド検知センサ3574が非検知の状態となっている。

40

【1307】

なお、接近位置の裏後右可動装飾体ユニット3501を、離反位置へ移動させる場合は、裏後右スライド駆動モータ3566を上記とは逆方向に駆動させることで、裏後右可動装飾体ユニット3501を接近位置から右方へ移動させることができ、その後、スライド検知センサ3574が裏後右ベース3520の検知片3520dを検知したら、裏後右スライド駆動モータ3566を停止させることで、裏後右可動装飾体ユニット3501を離反位置に復帰させることができる。

【1308】

50

また、裏後右可動装飾体ユニット3501を離反位置又は接近位置へ移動させた状態で、裏後右スライド駆動モータ3566により、一对のスライドアーム3565の先端の摺動ピン3565cが互いに接近する方向へ夫々のスライドアーム3565を回転させて、夫々の摺動ピン3565cを裏後右ベース3520のスライドスリット3520cにおける互いに接近している側の端部に当接させた状態とする。これにより、離反位置では左方への移動が、接近位置では右方への移動が、夫々規制（ロック）された状態となり、裏後右可動装飾体ユニット3501を離反位置又は接近位置においてスライド不能にロックすることができる。

【1309】

このように、裏後右スライド駆動モータ3566の駆動により、裏後右可動装飾体ユニット3501を、離反位置と接近位置との間で移動させることができると共に、その間において任意の位置で停止させることができる。

【1310】

また、裏後右ベース3520における上下方向の中央を境として上下対称の位置に形成されている一对のスライドスリット3520c内に挿入された、一对のスライドアーム3565の摺動ピン3565cによって、裏後右ベース3520（裏後右可動装飾体ユニット3501）を、離反位置と接近位置との間で移動させるようにしている。つまり、裏後右ベース3520を介して、裏後右回転装飾体3510（裏後右可動装飾体ユニット3501）を接近位置と離反位置との間で移動させる際に、一对のスライドアーム3565の摺動ピン3565cによって、裏後右ベース3520の長手方向（移動方向に対して直角方向）の中央部分に力を作用させて裏後右ベース3520を移動させるようにしているため、旋回テーブル3380の回転により裏後右ベース3520の移動方向の向きを変えた状態で、裏後右ベース3520を移動させても、裏後右ベース3520を移動させるための力が、裏後右ベース3520（裏後右可動装飾体ユニット3501）の重心位置付近に作用することで、裏後右ベース3520を正しい姿勢から傾き難くすることができ、裏後右ベース3520をスムーズに移動させることができる。従って、裏後右ベース3520（裏後右可動装飾体ユニット3501）が、旋回テーブル3380の回転によってどのような向きの状態となっても、がたつかせることなくスムーズに裏後右ベース3520と一緒に裏後右回転装飾体3510を接近位置と離反位置との間で移動させることができるため、遊技者に対して違和感を与えることなく裏後右回転装飾体3510を移動させることができ、裏後左回転装飾体3410の動きを楽しませることができる。

【1311】

また、裏後右可動装飾体ユニット3501を移動させるためのスライドアーム3565の形状を、回転中心の基部3565aから摺動ピン3565cまでのアーム部3565bを、基部3565aから一方向へのみ棒状に延びた形状としているため、スライドアーム3565を可及的に小さくすることができ、スライドアーム3565を目立ち難くすることができると共に、裏後右可動装飾体ユニット3501を離反位置へ移動させた時に、スライドアーム3565の一部が裏後右ユニットベース3561から遊技領域5aの中央側（内側）へ無用に突出するのを回避させることができ、スライドアーム3565の一部が裏後右ユニットベース3561から内側へ突出することでメイン演出表示装置1600の表示画面を遮って演出画像が見辛くなったり遊技領域5a内の見栄えが悪化したりするのを防止することができる。

【1312】

[5-9f-6. 裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットによる演出]

次に、裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500における裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560を用いた可動演出について、主に図194を参照して説明する。図194（a）は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットにおける裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを通常の離反位置の状態を示す正面図であり、（b）は裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左スライドユニット及び裏後右スライドユニットによ

て裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを接近位置へ移動させた状態で示す正面図である。

【1313】

裏ユニット3000における裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500は、上下に延びた軸線を境にして左右対称に配置されている。裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500は、通常の状態では、図194(a)に示すように、裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560によって裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501が、夫々離反位置の状態となっている。

【1314】

通常の状態では、裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560によって裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501が、夫々離反位置に位置していることから、裏後左可動装飾体ユニット3401と裏後右可動装飾体ユニット3501とが互いに離反するように遠ざかった状態となっており、それらの間に、後側に配置されているメイン演出表示装置1600の表示画面が前方に臨む四角い空間を形成している(図135等を参照)。

【1315】

この通常の状態では、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501と、裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560とが、前後に重なったような状態となっており、裏後左ユニットベース3461と裏後右ユニットベース3561とで形成された枠内を通して、後側に配置されているメイン演出表示装置1600の演出画像を良好な状態で前方(遊技者側)から視認させて楽しませることができると共に、メイン演出表示装置1600の左右両側を裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501により装飾して見栄えを良くすることができる。

【1316】

通常の状態から、裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560における裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566の駆動により、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を離反位置から接近位置へ移動させると、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501が互いに接近した状態となる(図194(b)を参照)。

【1317】

裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を接近位置へ移動させた状態では、夫々に備えられている複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が、メイン演出表示装置1600の表示画面の前面において、同一半径の円周上に並んだような状態となり、メイン演出表示装置1600の演出画像を遮ることで遊技者の関心を裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510に引付けさせることができる。

【1318】

[5-9g. 裏後上可動演出ユニット]

次に、裏ユニット3000の裏後可動演出ユニット3300における裏後上可動演出ユニット3600について、主に図195を参照して詳細に説明する。図195(a)は裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後上可動演出ユニットを主な構成毎に分解して旋回テーブルと共に前から見た分解斜視図であり、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後上可動演出ユニットを主な構成毎に分解して旋回テーブルと共に後ろから見た分解斜視図である。

【1319】

裏ユニット3000における裏後上可動演出ユニット3600は、裏後可動演出ユニット3300の裏後中央可動演出ユニット3350における旋回テーブル3380の前面上部に取付けられている。裏後上可動演出ユニット3600は、旋回テーブル3380の本

10

20

30

40

50

体部 3 3 8 1 の前面における貫通口 3 3 8 2 の上側で一对の固定側ラックギア 3 3 8 6 の間で上下方向へ移動可能に取付けられている平板状のスライドプレート 3 6 1 0 と、スライドプレート 3 6 1 0 の後面における左右両端付近において夫々が回転可能に取付けられており旋回テーブル 3 3 8 0 の一对の固定側ラックギア 3 3 8 6 と夫々噛合している一对の平歯車状のスライドギア 3 6 2 0 と、一对のスライドギア 3 6 2 0 と夫々噛合している上下に延びた一对の可動側ラックギア 3 6 3 1 を有しており、スライドプレート 3 6 1 0 の前面に上下方向へ移動可能に取付けられているスライドフレーム 3 6 3 0 と、スライドフレーム 3 6 3 0 に取付けられており演出画像を表示可能なサブ演出表示装置 3 6 4 0 と、旋回テーブル 3 3 8 0 の本体部 3 3 8 1 の前面における一对の固定側ラックギア 3 3 8 6 の外側に夫々取付けられておりスライドプレート 3 6 1 0 を上下方向へ移動させる一对の裏後上スライド駆動ユニット 3 6 5 0 と、を備えている。

10

【1 3 2 0】

スライドプレート 3 6 1 0 は、左右に離間して配置されており前後に貫通していると共に上下延びており旋回テーブル 3 3 8 0 のガイドボス 3 3 8 7 が摺動可能に挿入される一对のプレート側ガイドスリット 3 6 1 1 と、一对のプレート側ガイドスリット 3 6 1 1 の左右方向両外側において上下に離間した位置から前方に円柱状に突出している複数（四つ）のガイドピン 3 6 1 2 と、複数のガイドピン 3 6 1 2 の左右方向両外側において夫々上下に延びている一对の駆動ラックギア 3 6 1 3 と、正面視左側の駆動ラックギア 3 6 1 3 よりも左方へ突出している平板状の検知片 3 6 1 4 と、を備えている。このスライドプレート 3 6 1 0 は、プレート側ガイドスリット 3 6 1 1 内に旋回テーブル 3 3 8 0 のガイドボス 3 3 8 7 が挿入されることで、旋回テーブル 3 3 8 0 に対して上下方向へスライド可能に取付けられる。駆動ラックギア 3 6 1 3 は、ギア歯が前方へ突出するように形成されている。

20

【1 3 2 1】

スライドプレート 3 6 1 0 は、駆動ラックギア 3 6 1 3 の部位が前方へ突出するように平面視でクランク状に屈曲している。このスライドプレート 3 6 1 0 には、内側の一般面よりも前方へ突出している駆動ラックギア 3 6 1 3 の後方となる後面の部位で、スライドギア 3 6 2 0 を、一部がクランク状に屈曲している部分の前後に延びた部位から前側（内側）へ露出するように、前後に延びた軸周りに対して回転可能に取付けている。

【1 3 2 2】

30

スライドフレーム 3 6 3 0 は、後面における左右両端付近に形成されておりスライドギア 3 6 2 0 と夫々噛合する上下に延びた一对の可動側ラックギア 3 6 3 1 と、一对の可動側ラックギア 3 6 3 1 の左右方向内側で前後に延びていると共に上下に延びておりスライドプレート 3 6 1 0 のガイドピン 3 6 1 2 が摺動可能に挿入されるフレーム側ガイドスリット 3 6 3 2 と、を備えている。このスライドフレーム 3 6 3 0 は、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を収容する箱状に形成されており、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面が前方に臨む開口部 3 6 3 3 と、開口部 3 6 3 3 の外周を装飾している透光性を有した裏後上枠状装飾体 3 6 3 4 と、裏後上枠状装飾体 3 6 3 4 の後側に配置されており前面に複数の LED が実装された裏後上装飾基板 3 6 3 5 と、を備えている。

【1 3 2 3】

40

スライドフレーム 3 6 3 0 の一对の可動側ラックギア 3 6 3 1 は、ギア歯が左右方向外側へ突出するように形成されている。一对の可動側ラックギア 3 6 3 1 は、組立てた状態で、夫々が旋回テーブル 3 3 8 0 の固定側ラックギア 3 3 8 6 と対向するように形成されており、スライドギア 3 6 2 0 におけるスライドプレート 3 6 1 0 の前側に露出している部位と噛合する。また、スライドフレーム 3 6 3 0 は、フレーム側ガイドスリット 3 6 3 2 内にスライドプレート 3 6 1 0 のガイドピン 3 6 1 2 が挿入されることで、スライドプレート 3 6 1 0 に対して上下方向へスライド可能に取付けられる。

【1 3 2 4】

サブ演出表示装置 3 6 4 0 は、メイン演出表示装置 1 6 0 0 よりも表示画面の小さい 7 i n c h のフルカラー液晶表示装置である。

50

【1325】

裏後上スライド駆動ユニット3650は、旋回テーブル3380の本体部3381の前面における一对の固定側ラックギア3386の左右方向両外側に夫々取付けられるモータブラケット3651と、モータブラケット3651の左右方向外側を向いた側面に取付けられており左右方向に延びた回転軸がモータブラケット3651を貫通して内側へ突出している裏後上駆動モータ3652と、裏後上駆動モータ3652の回転軸に取付けられておりスライドプレート3610の駆動ラックギア3613と噛合する平歯車状の駆動ギア3653と、モータブラケット3651及び裏後上駆動モータ3652の前側を覆うように旋回テーブル3380の前面に取付けられるモータカバー3654と、を備えている。

【1326】

また、一对の裏後上スライド駆動ユニット3650のうち、正面視左側の裏後上スライド駆動ユニット3650は、スライドプレート3610の検知片3614を検知するスライド検知センサ3655を備えている。スライド検知センサ3655は、モータブラケット3651に取付けられている。このスライド検知センサ3655により、スライドプレート3610の検知片3614を検知することで、スライドフレーム3630に取付けられているサブ演出表示装置3640のスライド位置を検知することができる。

【1327】

続いて、裏後上可動演出ユニット3600の動作について、主に図196及び図197を参照して詳細に説明する。図196(a)は裏後上可動演出ユニットにおいてサブ演出表示装置を旋回中心から最も離れた後退位置とした状態を概略構成で示す説明図であり、(b)はサブ演出表示装置を旋回可能位置とした状態を概略構成で示す説明図であり、(c)はサブ演出表示装置を旋回中心に最も接近した突出位置とした状態を概略構成で示す説明図である。図197(a)は裏後上可動演出ユニットのサブ演出表示装置を通常の後退位置とした状態で示す裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブル側の正面図であり、(b)はサブ演出表示装置を突出位置とした状態で示す裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブル側の正面図である。

【1328】

裏ユニット3000における裏後上可動演出ユニット3600は、通常の状態では、サブ演出表示装置3640が最も上昇した(旋回テーブル3380の旋回中心から最も遠ざかった)後退位置の状態となっている(図196(a)及び図197(a)等を参照)。この後退位置の状態では、スライドプレート3610の一对の駆動ラックギア3613の下端付近において、裏後上スライド駆動ユニット3650の駆動ギア3653が噛合している。また、この状態では、スライドプレート3610に回転可能に取付けられている一对のスライドギア3620は、旋回テーブル3380における固定側ラックギア3386の上端付近と、スライドフレーム3630における可動側ラックギア3631の下端付近とに、夫々噛合している。

【1329】

また、後退位置の状態では、スライドプレート3610の検知片3614が、左側の裏後上スライド駆動ユニット3650に備えられているスライド検知センサ3655により検知されている。この後退位置の状態では、図示するように、サブ演出表示装置3640(スライドフレーム3630)の一部が、正面視において、旋回テーブル3380の外周よりも外側に突出した状態となっている。

【1330】

更に、後退位置の状態では、スライドプレート3610におけるプレート側ガイドスリット3611の下側の端部に、旋回テーブル3380のガイドボス3387が当接していると共に、スライドフレーム3630におけるフレーム側ガイドスリット3632の下側の端部に、スライドプレート3610のガイドピン3612が当接している。これにより、スライドプレート3610及びスライドフレーム3630(サブ演出表示装置3640)の上方へのこれ以上のスライド(移動)が規制されている。

【1331】

この後退位置の状態、一対の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により駆動ギア 3 6 5 3 を、右側面視において時計回りの方向へ回転させると、駆動ギア 3 6 5 3 と噛合している駆動ラックギア 3 6 1 3 によりスライドプレート 3 6 1 0 が下方（旋回テーブル 3 3 8 0 の中心に近づく方向）へスライドする。このスライドプレート 3 6 1 0 が下方へスライドすると、スライドプレート 3 6 1 0 に取付けられている一対のスライドギア 3 6 2 0 も一緒に下方へスライド（移動）することとなる。この際に、一対のスライドギア 3 6 2 0 には、夫々において左右方向外側から旋回テーブル 3 3 8 0 の固定側ラックギア 3 3 8 6 が噛合しているため、スライドギア 3 6 2 0 の中心が下方へスライドすると、噛合している固定側ラックギア 3 3 8 6 によりスライドギア 3 6 2 0 が夫々（正面視左側のスライドギア 3 6 2 0 は時計回りの方向へ、正面視右側のスライドギア 3 6 2 0 は反時計回りの方向へ）回転させられることとなる。

10

【1 3 3 2】

これら一対のスライドギア 3 6 2 0 では、夫々において固定側ラックギア 3 3 8 6 とは反対側からスライドフレーム 3 6 3 0 の可動側ラックギア 3 6 3 1 が噛合しているため、スライドプレート 3 6 1 0 の下方へのスライドに伴って、正面視左側のスライドギア 3 6 2 0 が時計回りの方向へ回転すると共に、正面視右側のスライドギア 3 6 2 0 が反時計回りの方向へ回転すると、夫々のスライドギア 3 6 2 0 に噛合している可動側ラックギア 3 6 3 1 によりスライドフレーム 3 6 3 0 が、スライドプレート 3 6 1 0 に対して二倍の速度で下方へスライドすることとなる。換言すると、スライドフレーム 3 6 3 0 は、スライドプレート 3 6 1 0 のスライド距離に対して、二倍の距離下方へスライドすることとなる。このスライドフレーム 3 6 3 0 には、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が取付けられていることから、スライドフレーム 3 6 3 0 と一緒にサブ演出表示装置 3 6 4 0 が下方（旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回中心側）へスライドすることとなる。

20

【1 3 3 3】

一対の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により、スライドプレート 3 6 1 0 を介してスライドフレーム 3 6 3 0 が下方へスライドすると、正面視において、旋回テーブル 3 3 8 0 の外周よりも外側に位置していた部位が、旋回テーブル 3 3 8 0 の外周よりも内側へ移動すると共に、スライドフレーム 3 6 3 0（サブ演出表示装置 3 6 4 0）が正面視において旋回テーブル 3 3 8 0 の貫通口 3 3 8 2 内へとスライドすることとなる（図 1 9 6（b）を参照）。

30

【1 3 3 4】

そして、スライドフレーム 3 6 3 0（サブ演出表示装置 3 6 4 0）が最も下方に位置した（旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回中心に接近した）突出位置の状態となると、一対の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 の駆動を停止させる（図 1 9 6（c）及び図 1 9 7（b）を参照）。この突出位置の状態では、スライドフレーム 3 6 3 0 に取付けられているサブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面の略全体が、正面視において旋回テーブル 3 3 8 0 の貫通口 3 3 8 2 内に位置している。また、突出位置の状態では、スライドプレート 3 6 1 0 におけるプレート側ガイドスリット 3 6 1 1 の上側の端部に旋回テーブル 3 3 8 0 のガイドボス 3 3 8 7 が当接していると共に、スライドフレーム 3 6 3 0 におけるフレーム側ガイドスリット 3 6 3 2 の上側の端部に、スライドプレート 3 6 1 0 のガイドピン 3 6 1 2 が当接している。これにより、スライドプレート 3 6 1 0 及びスライドフレーム 3 6 3 0（サブ演出表示装置 3 6 4 0）の下方へのこれ以上のスライド（移動）が規制されている。

40

【1 3 3 5】

この突出位置の状態から後退位置の状態へ戻すには、一対の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により、夫々の駆動ギア 3 6 5 3 を上述とは逆方向へ回転させることで、スライドプレート 3 6 1 0 を介してスライドフレーム 3 6 3 0（サブ演出表示装置 3 6 4 0）を上方へスライドさせることができ、スライド検知センサ 3 6 5 5 によるスライドプレート 3 6 1 0 の検知片 3 6 4 1 の検知に基づいて一対の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 の駆動を停止させることで、後退位置の状態に復帰させることができる。

【1 3 3 6】

50

なお、裏後上可動演出ユニット３６００は、一対の裏後上駆動モータ３６５２により、サブ演出表示装置３６４０を、後退位置と突出位置との間において任意の位置で停止させることができる。

【１３３７】

このように、裏後上可動演出ユニット３６００は、メイン演出表示装置１６００よりも表示画面の小さいサブ演出表示装置３６４０を、旋回テーブル３３８０の中心（旋回中心）から遠ざかった後退位置と旋回中心に接近した突出位置との間で、スライドさせることができる。換言すると、裏後上可動演出ユニット３６００は、サブ演出表示装置３６４０を、メイン演出表示装置１６００よりも外側の位置（後退位置）と、メイン演出表示装置１６００の前面側（突出位置）との間で移動させることができるため、サブ演出表示装置３６４０のスライド位置に応じて、メイン演出表示装置１６００による演出画像（メイン演出画像）を目立たせたり、サブ演出表示装置３６４０による演出画像（サブ演出画像）を目立たせたりすることができ、遊技者に対してメイン演出画像やサブ演出画像を楽しむことができる。

10

【１３３８】

[５－９ｇ－１．裏後中央可動演出ユニットと裏後上可動演出ユニットとによる演出]

次に、裏ユニット３０００の裏後可動演出ユニット３３００における裏後中央可動演出ユニット３３５０と裏後上可動演出ユニット３６００とを用いた演出（可動演出）について、主に図１９８乃至図２０１を参照して詳細に説明する。図１９８は、サブ演出表示装置を第一旋回位置において旋回可能位置とした状態を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。図１９９は、第一旋回位置におけるサブ演出表示装置の可動範囲を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。図２００は、第二旋回位置におけるサブ演出表示装置の可動範囲を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。図２０１は、第三旋回位置におけるサブ演出表示装置の可動範囲を概略構成で示す裏後可動演出ユニットの正面図である。

20

【１３３９】

裏後可動演出ユニット３３００における裏後上可動演出ユニット３６００のサブ演出表示装置３６４０は、裏後中央可動演出ユニット３３５０の旋回テーブル３３８０に取付けられており、旋回中心を通る直線上において、旋回テーブル３３８０の中心（旋回中心）から遠ざかった後退位置と旋回中心に接近した突出位置との間でスライド可能とされている。サブ演出表示装置３６４０が後退位置の状態では、サブ演出表示装置３６４０を取付けているスライドフレーム３６３０の一部が、正面視において旋回テーブル３３８０の外周よりも外側に位置している。サブ演出表示装置３６４０が突出位置の状態では、サブ演出表示装置３６４０を取付けているスライドフレーム３６３０の全体が、正面視において旋回テーブル３３８０の外周よりも内側に位置していると共に、サブ演出表示装置３６４０がユニットベース３３６１の開口部３３６１ｂの内側に位置している。

30

【１３４０】

裏後中央可動演出ユニット３３５０は、裏後上可動演出ユニット３６００のスライドフレーム３６３０が、後退位置と外周が正面視において旋回テーブル３３８０の外周と一致している位置との間の範囲（旋回規制範囲）内にある時には、旋回テーブル３３８０の旋回範囲が規制される（図１９８を参照）。裏後中央可動演出ユニット３３５０は、旋回テーブル３３８０の旋回範囲が規制される旋回位置が、旋回中心の直上に裏後上可動演出ユニット３６００（サブ演出表示装置３６４０）が位置する第一旋回位置、旋回中心の真右にサブ演出表示装置３６４０が位置する第二旋回位置（第一旋回位置から正面視時計回りの方向へ９０度の角度で旋回した位置）、及び、旋回中心の直下にサブ演出表示装置３６４０が位置する第三旋回位置（第二旋回位置から正面視時計回りの方向へ９０度の角度で旋回した位置）、の三つの旋回位置が備えられている。サブ演出表示装置３６４０（スライドフレーム３６３０）は、旋回テーブル３３８０の旋回によって三つの旋回位置の何れかに位置している時のみ、後退位置（旋回規制範囲内）へスライドすることができる。

40

【１３４１】

50

また、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 は、スライドフレーム 3 6 3 0 が、その外周が正面視において旋回テーブル 3 3 8 0 の外周と一致している位置と突出位置との間の範囲（旋回可能範囲）内にある時には、旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回範囲の規制が解除され、旋回テーブル 3 3 8 0（サブ演出表示装置 3 6 4 0）が第一旋回位置、第二旋回位置、及び第三旋回位置の夫々の間で自由に旋回することができる（図 1 9 8 を参照）。

【1 3 4 2】

裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 は、通常の状態では、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 により、旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回中心の直上となる第一旋回位置に位置していると共に、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が、裏後上スライド駆動ユニット 3 6 5 0 により旋回中心から遠ざかった後退位置に位置している（図 1 6 9 等を参照）。 10

【1 3 4 3】

この通常の状態では、スライドフレーム 3 6 3 0 が旋回規制範囲内に位置していることから、一対のガイドピン 3 3 6 3 により、スライドフレーム 3 6 3 0 を介してサブ演出表示装置 3 6 4 0（旋回テーブル 3 3 8 0）の旋回範囲が±5度の旋回角度の範囲内でのみ旋回可能に規制されている（図 1 9 9 を参照）。また、第一旋回位置の状態では、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を、後退位置と突出位置との間で上下にスライドさせることができる。この第一旋回位置の状態では、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置へ移動させると、開口部 3 3 6 1 b（メイン演出表示装置 1 6 0 0）の上半分を覆った状態とすることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 に表示された演出画像を遊技者に楽しませることができる。 20

【1 3 4 4】

第一旋回位置から時計回りの方向へ90度の旋回角度で旋回した第二旋回位置では、図 2 0 0 に示すように、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が旋回中心の真右に位置しており、開口部 3 3 6 1 b（メイン演出表示装置 1 6 0 0）の右側で上下に延びた状態となっている。この第二旋回位置の時に、スライドフレーム 3 6 3 0 を後退位置側の旋回規制範囲内へスライドさせると、一対のガイドピン 3 3 6 3 により、スライドフレーム 3 6 3 0 を介してサブ演出表示装置 3 6 4 0（旋回テーブル 3 3 8 0）が旋回不能な状態となる。この第二旋回位置の状態では、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置の状態とすることで、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面によりメイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面を右方へ拡張することができ、ワイド画面による演出画像を遊技者に楽しませることができる。 30

【1 3 4 5】

この第二旋回位置から時計回りの方向へ90度の旋回角度で旋回した第三旋回位置では、図 2 0 1 に示すように、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が旋回中心の直下に位置しており、その表示画面が左右に延びた状態となっている。この第三旋回位置の時に、スライドフレーム 3 6 3 0 を後退位置側の旋回規制範囲内へスライドさせると、一対のガイドピン 3 3 6 3 により、スライドフレーム 3 6 3 0 を介してサブ演出表示装置 3 6 4 0（旋回テーブル 3 3 8 0）が、±7度の旋回角度の範囲内でのみ旋回可能な状態に規制される。この旋回可能な角度範囲内で旋回テーブル 3 3 8 0 を往復回転させることで、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を左右に揺動させることができ、物理的に揺動する演出画像を遊技者に楽しませることができる。また、第三旋回位置の状態では、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置へ移動させると、開口部 3 3 6 1 b（メイン演出表示装置 1 6 0 0）の下半分を覆った状態とすることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 に表示された演出画像を遊技者に楽しませることができる。 40

【1 3 4 6】

このように、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 と裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 とにより、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を、旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回中心を中心にして様々な位置に移動させることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の動きを遊技者に楽しませることができる。

【1 3 4 7】

[5-9h. 裏後下可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 における裏後下可動演出ユ 50

ニット3700について、主に図202を参照して詳細に説明する。図202(a)は裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後下可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける裏後下可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。裏後下可動演出ユニット3700は、裏後可動演出ユニット3300の裏後中央可動演出ユニット3350における旋回テーブル3380の前面下部に取付けられている。

【1348】

裏後下可動演出ユニット3700は、旋回テーブル3380の前面下部に取付けられ、前面に透光性を有した幾何学模様の装飾が形成されているユニット本体3701と、ユニット本体3701の左右方向中央の後面に取付けられており、回転軸がユニット本体3701を貫通して前方へ突出している裏後下駆動モータ3702と、裏後下駆動モータ3702の回転軸に取付けられており、外形が平歯車状に形成されている裏後下回転装飾体3703と、ユニット本体3701の後側に取付けられており、前面に複数のLEDが実装されている裏後下装飾基板3704と、裏後下装飾基板3704の左右方向中央部の後側を覆うようにユニット本体3701に取付けられている基板カバー3705と、を備えている。

10

【1349】

裏後下可動演出ユニット3700のユニット本体3701は、外形形状が、旋回テーブル3380の外周に沿った円弧と、円弧の両端を結んだ弦とで構成されている。ユニット本体3701は、左右方向中央に円形に窪んだ装飾を有しており、その左右両側と左右両端付近に星形の装飾が形成されている。裏後下回転装飾体3703は、ユニット本体3701における中央の円形に窪んだ内部に収容されており、裏後下駆動モータ3702によってその中心を通る前後に延びた軸周りに回転する。

20

【1350】

裏後下装飾基板3704は、前面に実装されている複数のLEDを適宜発光させることで、ユニット本体3701の前面や裏後下回転装飾体3703を発光装飾させることができる。

【1351】

この裏後下可動演出ユニット3700によれば、裏後下駆動モータ3702により裏後下回転装飾体3703を回転させることができる。この際に、裏後下装飾基板3704のLEDを適宜発光させると、裏後下回転装飾体3703の外形が歯車状に形成されていることから、歯車の歯の部位により後方からの光を遮ったり通したりすることで点滅しているように見せることができ、遊技者の関心を裏後下回転装飾体3703に引付けさせることができる。

30

【1352】

[5-10. 遊技盤における演出]

次に、遊技盤5における主な可動演出について、主に図206乃至図211を参照して詳細に説明する。図203は、裏ユニットにおける裏上可動演出ユニットの裏上第一回転装飾体及び裏上第二回転装飾体を下降位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図204は、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブルを第一旋回位置の状態です。裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを離反位置から接近位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図205は、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおける旋回テーブルを第三旋回位置の状態です。裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットを離反位置から接近位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図206は、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおけるサブ演出表示装置を通常の第一旋回位置において突出位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図207は、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおけるサブ演出表示装置を突出位置の状態です。第一旋回位置から第二旋回位置へ旋回させた状態で示す遊技盤の正面図である。図208は、図207の状態からサブ演出表示装置を後退位置へ移動さ

40

50

せた状態で示す遊技盤の正面図である。

【1353】

また、図209は、裏ユニットの裏後可動演出ユニットにおけるサブ演出表示装置を突出位置の状態から第二巡回位置から第三巡回位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図210は、図209の状態からサブ演出表示装置を後退位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図211は、図205の状態から裏後左可動演出ユニット及び裏後右可動演出ユニットの裏後左可動装飾体ユニット及び裏後右可動装飾体ユニットにおける裏後左回転装飾体及び裏後右回転装飾体を第三演出位置の状態とすると共に、裏上可動演出ユニットの裏上第一回転装飾体及び裏上第二回転装飾体を下降位置へ移動させて裏上第一回転装飾体及び裏上第二回転装飾体を回転させている状態で示す遊技盤の正面図である。

10

【1354】

遊技盤5は、通常の状態では、図129及び図135等示すように、枠状のセンター役物2500の外側では透明な遊技パネル1100（パネル板1110）を通して、裏ユニット3000の裏前装飾ユニット3100の装飾が見えている。また、センター役物2500の枠内（内側）では、裏ユニット3000の後側に取付けられているメイン演出表示装置1600の表示画面が、遊技者側（前方）から良好に視認することができる。

【1355】

また、通常の状態では、裏ユニット3000の裏上可動演出ユニット3200における裏上可動本体ユニット3230が、上昇位置の状態となっており、センター役物2500の枠内におけるメイン演出表示装置1600の上側で、ロゴ装飾ユニット2550の右側に、裏上可動演出ユニット3200における裏上可動本体ユニット3230の裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233が見えている。

20

【1356】

また、通常の状態では、裏ユニット3000の裏後可動演出ユニット3300における裏後中央可動演出ユニット3350の巡回テーブル3380が、第一巡回位置の状態となっており、裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501が夫々巡回テーブル3380の巡回中心から遠ざかった離反位置の状態となっている。従って、センター役物2500の枠内を通して、メイン演出表示装置1600の左側に、裏後左可動演出ユニット3400の複数の裏後左回転装飾体3410が見えていると共に、メイン演出表示装置1600の右側に、裏後右可動演出ユニット3500の複数の裏後右回転装飾体3510が見えている。これら裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510は、夫々第一装飾部3411a及び第一装飾部3511aを前方へ向けた第一演出位置の状態となっている。

30

【1357】

更に、通常の状態では、透明なセンター役物2500及び透明なパネル板1110を通して、ステージ2530の後方に位置している裏後可動演出ユニット3300の裏後下可動演出ユニット3700が見えている。この通常の状態では、裏後可動演出ユニット3300の裏後上可動演出ユニット3600におけるサブ演出表示装置3640が、後退位置に位置しており、前側に配置されているセンター役物2500のロゴ装飾ユニット2550により隠されて見えない状態となっている。

40

【1358】

遊技盤5は、第一始動口2002や第二始動口2004に遊技球が受入れられることで抽選される第一特別抽選結果や第二特別抽選結果に応じて、裏ユニット3000の裏前装飾ユニット3100、裏上可動演出ユニット3200、裏後可動演出ユニット3300に備えられている裏後中央可動演出ユニット3350、裏後左可動演出ユニット3400、裏後右可動演出ユニット3500、裏後上可動演出ユニット3600、及び裏後下可動演出ユニット3700が、所定の演出（可動演出や発光演出）を行う。

50

【1359】

具体的には、裏ユニット3000の裏上可動演出ユニット3200を用いた演出として、例えば、図129及び図135等に示すように、裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233がセンター役物2500のロゴ装飾ユニット2550の右側に位置している状態で、裏上装飾基板3234の第一LED3234aを適宜発光させて裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233を発光装飾させると、遊技者の関心を裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233に強く引付けさせることができ、裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233の位置している遊技領域5aの右上隅に注目させることができる。これにより、遊技者に対して、遊技領域5a内の右側の領域において何か良いことがあるのではないかと思わせて、センター役物2500の右側を遊技球が流通するような遊技球の打込操作（所謂、右打ち）を促すことができ、遊技球の打込操作を楽しませることができる。

10

【1360】

また、裏上可動演出ユニット3200を用いた演出として、裏上昇降駆動モータ3213の駆動により、裏上可動本体ユニット3230を正面視時計回りの方向へ回転させて、裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233を、メイン演出表示装置1600の上側でロゴ装飾ユニット2550の右側の上昇位置から、遊技領域5aの中央でメイン演出表示装置1600の前面の下降位置に移動させる（図203を参照）。これにより、外周が変多角形状の裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233が、メイン演出表示装置1600の前面側の略中央に位置した状態となり、メイン演出表示装置1600に表示されている演出画像を遮ることとなるため、遊技者側から目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせる演出を行うことができる。

20

【1361】

そして、この状態で、裏上回転駆動モータ3235により裏上第一回転装飾体3232を正面視反時計回りの方向へ回転させると、裏上第一回転装飾体3232の前側に配置された裏上第二回転装飾体3233が、反時計回りの方向へ自転しつつ第一軸部3232aを中心にして反時計回りの方向へ公転すると共に、裏上第一回転装飾体3232の後側に配置された複数の裏上出没装飾体3246が、互いに異なるタイミングで裏上第一回転装飾体3232の外側へ突出して出現するような可動演出を見せることができる。これにより、遊技者に対して、グルグルと渦巻くと共に星が飛び散るような感じの可動演出を見せることができ、遊技者に対して強いインパクトを与えることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1362】

この際に、裏上装飾基板3234の第一LED3234aや第二LED3234bを適宜発光させることで、裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233がキラキラ瞬くと共に、裏上出没装飾体3246（出没装飾部3246b）が光りながら飛び散るような演出を見せることができ、上述した作用効果をより一層発揮させることができる。

【1363】

40

続いて、裏後可動演出ユニット3300における裏後中央可動演出ユニット3350と裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500とを用いた演出として、例えば、通常の状態、裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500における裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560の裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566により、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を、夫々旋回テーブル3380の旋回中心に接近した接近位置へ移動させると、図204に示すように、夫々円弧状に形成されている裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501が、メイン演出表示装置1600の左右両端付近の前側に位置した状態となり、メイン演出表示装置1600の左側と右側とを覆うような演出を遊技者に見せ

50

ることができる。

【1364】

この状態では、メイン演出表示装置1600の表示画面の前面において、左右に配置されている裏後左可動装飾体ユニット3401と裏後右可動装飾体ユニット3501とで円環の一部を形成しているような装飾を遊技者に見せることができ、遊技者を裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501に注目させることができる。また、この状態では、左右に並んだ裏後左可動装飾体ユニット3401と裏後右可動装飾体ユニット3501との間からメイン演出表示装置1600の表示画面の中央部分が円形状に前方へ臨んでおり、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501によって円形に縁どりされた演出画像を楽しませることができる。

10

【1365】

また、この状態では、図示は省略するが、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501における裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を、夫々の第一装飾部3411a及び第一装飾部3511aを前方へ向けた第一演出位置から、夫々の第二装飾部3411b及び第二装飾部3511bを前方へ向けた第二演出位置、或いは、夫々の第三装飾部3411c及び第三装飾部3511cを前方へ向けた第三演出位置へ、適宜回転させる（図189を参照）。これにより、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の装飾態様が変化するため、多彩な演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。

20

【1366】

また、裏後中央可動演出ユニット3350と裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500とを用いた演出としては、旋回テーブル3380を第三旋回位置とすると共に、裏後上可動演出ユニット3600のサブ演出表示装置3640を後退位置とした状態で、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を、夫々旋回テーブル3380の旋回中心に接近した接近位置へ移動させる（図205を参照）。この状態では、メイン演出表示装置1600の表示画面の左右両側を覆っている裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501の下側に、サブ演出表示装置3640の表示画面が位置している。これにより、メイン演出表示装置1600の表示画面の左右両側が裏後左可動装飾体ユニット3401と裏後右可動装飾体ユニット3501によって被覆されていても、その下側に配置されているサブ演出表示装置3640の表示画面によって表示領域の減少を補うことができ、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501の装飾体とメイン演出表示装置1600及びサブ演出表示装置3640の演出画像とによる演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。

30

【1367】

この図205の状態においても、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させて、装飾の変化を遊技者を楽しませることができる。

【1368】

40

更に、裏後中央可動演出ユニット3350と裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500とを用いた演出としては、旋回テーブル3380を第三旋回位置とすると共に、裏後上可動演出ユニット3600のサブ演出表示装置3640を後退位置とした状態（図208の状態）で、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を、夫々旋回テーブル3380の旋回中心に接近した接近位置へ移動させる。図示は省略するが、この状態では、円弧状に形成されている裏後左可動装飾体ユニット3401がメイン演出表示装置1600の中央より上側となるセンター役物2500のロゴ装飾ユニット2550の下方に位置していると共に、同じく円弧状に形成されている裏後右可動装飾体ユニット3501が、メイン演出表示装置1600の中央より下側となるステージ2530の上方に位置した状態となり、メイン演出表示装置1600

50

0の上側と下側とを覆うような演出を遊技者に見せることができる。

【1369】

この状態では、メイン演出表示装置1600の表示画面の前面において、上下に配置されている裏後左可動装飾体ユニット3401と裏後右可動装飾体ユニット3501とで円環の一部を形成しているような装飾を遊技者に見せることができ、遊技者を裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501に注目させることができる。また、この状態では、上下に並んだ裏後左可動装飾体ユニット3401と裏後右可動装飾体ユニット3501との間からメイン演出表示装置1600の表示画面の中央部分が円形状に前方へ臨んでおり、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501によって円形に縁どりされた演出画像を楽しませることができる。

10

【1370】

更に、裏後中央可動演出ユニット3350と裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500とを用いた演出としては、図示は省略するが、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501の何れか一方のみを、離反位置から接近位置へ移動させることで、メイン演出表示装置1600の表示画面の左右方向一方側のみを被覆する演出を遊技者に見せることができる。これにより、離反位置と接近位置との間で移動させる裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を適宜選択することで、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして遊技を楽しませることができる。

20

【1371】

続いて、裏後可動演出ユニット3300における裏後中央可動演出ユニット3350と裏後上可動演出ユニット3600とを用いた演出として、例えば、旋回テーブル3380を第一旋回位置とすると共に、サブ演出表示装置3640を後退位置とした通常の状態では、裏後上可動演出ユニット3600における一对の裏後上スライド駆動ユニット3650に夫々備えられている裏後上駆動モータ3652により、夫々の駆動ギア3653を右側面視において時計回りの方向へ回転させて、スライドプレート3610を介してスライドフレーム3630を、旋回テーブル3380の旋回中心から遠ざかった後退位置から旋回中心に接近した突出位置へスライドさせると、スライドフレーム3630と一緒にサブ演出表示装置3640が突出位置（下方）へ移動することとなる。

30

【1372】

この際に、後退位置ではセンター役物2500のロゴ装飾ユニット2550の後側となって隠れていたサブ演出表示装置3640が、ロゴ装飾ユニット2550の下端から下方へ移動することで遊技者側から徐々に見えるようになり、突出位置で停止することで、後側に配置されているメイン演出表示装置1600の表示画面の上半分を覆った状態となる（図206を参照）。これにより、サブ演出表示装置3640の表示画面を遊技者側から見えるようにすることができ、遊技者の関心をサブ演出表示装置3640の表示画面に表示されている演出画像（サブ演出画像）に引付けさせることが可能な演出を行うことができる。

【1373】

これにより、メイン演出表示装置1600とは別のサブ演出表示装置3640が出現することで、遊技者に対してサブ演出表示装置3640に重要な演出画像が表示されているのではないと思わせることができ、サブ演出表示装置3640の表示画面に表示される演出画像を楽しませることができる。また、サブ演出表示装置3640が出現することで、遊技者に対してチャンスの到来を示唆させることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1374】

第一旋回位置においてサブ演出表示装置3640を後退位置から突出位置へ移動中、或いは、突出位置へ移動した時に、裏後中央可動演出ユニット3350における固定側ユニット3360の裏後旋回駆動モータ3370により、所定の旋回角度の範囲で旋回テーブル3380を往復回動させるようにしても良い。これにより、遊技者側から見えるように

50

なったサブ演出表示装置 3 6 4 0 が往復旋回することで左右に揺動することとなり、サブ演出表示装置 3 6 4 0 に表示されている演出画像が物理的に揺動する演出を遊技者に見せることができる。これにより、表示されている演出画像と共にサブ演出表示装置 3 6 4 0 が揺れていることから、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の動きを楽しませることができる。この際に、メイン演出表示装置 1 6 0 0 に表示されている演出画像と関連するようにサブ演出表示装置 3 6 4 0 を揺動させることで、遊技者をより一層楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1 3 7 5】

また、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 と裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 とを用いた演出としては、一对の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が取付けられているスライドフレーム 3 6 3 0 を旋回可能範囲内に位置させた状態で、裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 により旋回テーブル 3 3 8 0 を正面視時計回りの方向へ第二旋回位置まで 9 0 度回転させる（図 2 0 7 を参照）。これにより、センター役物 2 5 0 0 のロゴ装飾ユニット 2 5 5 0 の下側に見えているサブ演出表示装置 3 6 4 0 が、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の中央（旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回中心）を中心にして旋回するような演出を遊技者に見せることができる。

【1 3 7 6】

旋回可能範囲内に位置したサブ演出表示装置 3 6 4 0 を、第一旋回位置から第二旋回位置へ旋回させることで、横長のサブ演出表示装置 3 6 4 0 が縦長の状態となって、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の右半分を覆ったような状態となるため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の向きの変化を遊技者を楽しませることができる。この際に、サブ演出表示手段の表示画面に、演出画像として例えば所定のキャラクタを表示させた状態で、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を旋回させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 と一緒にキャラクタが移動（旋回）している演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。また、キャラクタ（サブ演出表示装置 3 6 4 0）が移動（旋回）することで、遊技者に対して遊技状態が別の段階に移る（例えば、通常のリーチ演出から発展する）ように思わせることができ、次の状態への期待感を高めさせて遊技者を飽きさせ難くすることができる。

【1 3 7 7】

サブ演出表示装置 3 6 4 0 を第二旋回位置へ旋回させた後に、一对の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により旋回可能範囲内に位置しているサブ演出表示装置 3 6 4 0（スライドフレーム 3 6 3 0）を後退位置へ移動させると、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の右側にサブ演出表示装置 3 6 4 0 が並んだ状態となる（図 2 0 8 を参照）。これにより、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の全体と、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面の全体とを使った演出を遊技者に見せることができる。例えば、メイン演出表示装置 1 6 0 0 とサブ演出表示装置 3 6 4 0 とに異なる演出画像を表示させることで、遊技に対する多くの情報を遊技者に提供することが可能となり、遊技者を飽きさせ難くすることができる。或いは、メイン演出表示装置 1 6 0 0 とサブ演出表示装置 3 6 4 0 とで一つの画像を構成する演出画像を夫々に表示させることで、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面が右方へ拡張されたような演出画像を遊技者に見せることができ、左右に延びたワイド画面により迫力のある演出画像を楽しませることができる。

【1 3 7 8】

また、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を第二旋回位置で且つ後退位置に移動させた状態では、図 2 0 8 に示すように、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が遊技領域 5 a の右端付近に位置しているため、センター役物 2 5 0 0 の右側を遊技球が流通するように遊技球の打込操作を促す演出画像の表示に対してサブ演出表示装置 3 6 4 0 を好適に用いることができ、遊技者による遊技球の打込操作を楽しませることができる。

【1 3 7 9】

更に、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 と裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 とを用いた演出としては、第二旋回位置の状態において、一对の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により

10

20

30

40

50

、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が取付けられているスライドフレーム 3 6 3 0 を旋回可能範囲内に位置させた状態で、裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 により旋回テーブル 3 3 8 0 を正面視時計回りの方向へ第三旋回位置まで 9 0 度回転させる（図 2 0 9 を参照）。これにより、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の右側を覆っていたサブ演出表示装置 3 6 4 0 が、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の中央（旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回中心）を中心にして旋回するような演出を遊技者に見せることができる。

【1 3 8 0】

旋回可能範囲内に位置したサブ演出表示装置 3 6 4 0 を、第二旋回位置から第三旋回位置へ旋回させることで、縦長のサブ演出表示装置 3 6 4 0 が横長の状態となって、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の下半分を覆ったような状態となるため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の向きの変化を遊技者に楽しませることができる。この際に、サブ演出表示手段の表示画面に、演出画像として例えば所定のキャラクタを表示させた状態で、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を旋回させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 と一緒にキャラクタが移動（旋回）している演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。また、キャラクタ（サブ演出表示装置 3 6 4 0）が移動（旋回）することで、遊技者に対して遊技状態が別の段階に移る（例えば、通常のリーチ演出から発展する）ように思わせることができ、次の状態への期待感を高めさせて遊技者を飽きさせ難くすることができる。

【1 3 8 1】

サブ演出表示装置 3 6 4 0 を第三旋回位置へ旋回させた後に、一對の裏後上駆動モータ 3 6 5 2 により旋回可能範囲内に位置しているサブ演出表示装置 3 6 4 0（スライドフレーム 3 6 3 0）を後退位置へ移動させると、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の下側にサブ演出表示装置 3 6 4 0 が並んだ状態となる（図 2 1 0 を参照）。これにより、上下に並んだ、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の全体と、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面の全体とを使った演出を遊技者に見せることができる。例えば、メイン演出表示装置 1 6 0 0 とサブ演出表示装置 3 6 4 0 とに異なる演出画像を表示させることで、遊技に対する多くの情報を遊技者に提供することが可能となり、遊技者を飽きさせ難くすることができる。或いは、メイン演出表示装置 1 6 0 0 とサブ演出表示装置 3 6 4 0 とで一つの画像を構成する演出画像を夫々に表示させることで、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面が下方へ拡張されたような演出画像を遊技者に見せることができ、上下に延びた縦長の画面により迫力のある演出画像を楽しませることができる。

【1 3 8 2】

このサブ演出表示装置 3 6 4 0 が第三旋回位置で且つ後退位置の時には、図 2 1 0 に示すように、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面が、透明なセンター役物 2 5 0 0 とパネル板 1 1 1 0 を通してステージ 2 5 3 0 の後側に見える。従って、遊技状態に応じて、サブ演出表示装置 3 6 4 0 にステージ 2 5 3 0 や第一始動口 2 0 0 2 を指し示すような演出画像を表示させることで、遊技者に対して第一始動口 2 0 0 2 を狙った遊技球の打込操作を促して、遊技球の打込操作を楽しませることができる。

【1 3 8 3】

また、第三旋回位置において、裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 における固定側ユニット 3 3 6 0 の裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 により、所定の旋回角度の範囲で旋回テーブル 3 3 8 0 を往復回転させるようにしても良い。これにより、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の下側に見えるサブ演出表示装置 3 6 4 0 が往復旋回することで左右に揺動することとなり、サブ演出表示装置 3 6 4 0 に表示されている演出画像が物理的に揺動する演出を遊技者に見せることができる。これにより、表示されている演出画像と共にサブ演出表示装置 3 6 4 0 が揺れていることから、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の動きを楽しませることができると共に、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の前側に位置している第一始動口 2 0 0 2 へ遊技者の関心を向けさせることができる。この際に、メイン演出表示装置 1 6 0 0 に表示されている演出画像と関連するようにサブ演出表示装置 3 6 4 0 を揺動させることで、遊技者をより一層楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる

。

【1384】

この裏後中央可動演出ユニット3350と裏後上可動演出ユニット3600とを用いた演出としては、図示は省略するが、上記の他に、第一旋回位置から第三旋回位置へ第二旋回位置で停止させることなくサブ演出表示装置3640を旋回させるようにしても良い。或いは、第一旋回位置、第二旋回位置、及び第三旋回位置、の何れの間でサブ演出表示装置3640を適宜方向へ旋回させても良いし、何れの位置においてサブ演出表示装置3640を旋回中心から離れた後退位置と旋回中心に接近した突出位置との間で適宜移動させるようにしても良い。このように、裏後中央可動演出ユニット3350と裏後上可動演出ユニット3600とを用いることで、サブ演出表示装置3640を様々な位置に移動させたり、様々な動きをさせたりすることができるため、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を楽しませることができる。

10

【1385】

続いて、裏後中央可動演出ユニット3350と裏後下可動演出ユニット3700とを用いた演出としては、例えば、旋回テーブル3380を第一旋回位置とした状態で、裏後下可動演出ユニット3700の裏後下駆動モータ3702により裏後下回転装飾体3703を回転させると、透明なセンター役物2500とパネル板1110を通してステージ2530の後側に見える裏後下回転装飾体3703が回転する演出を遊技者に見せることができる（図206等を参照）。これにより、遊技者の関心を回転している裏後下回転装飾体3703に引付けることができるため、その前側に見えているセンター役物2500のステージ2530や第一始動口2002にも遊技者の関心を引付けさせることができ、遊技者に対して第一始動口2002を狙った遊技球の打込操作を促して、遊技球の打込操作を楽しませることができる。

20

【1386】

また、旋回テーブル3380を第二旋回位置とした状態で、裏後下可動演出ユニット3700の裏後下駆動モータ3702により裏後下回転装飾体3703を回転させると、センター役物2500の枠内、及び透明なセンター役物2500とパネル板1110を通してワープ入口2520の上側に見える裏後下回転装飾体3703が回転する演出を遊技者に見せることができる（図207及び図208を参照）。これにより、遊技者の関心を回転している裏後下回転装飾体3703に引付けることができることから、センター役物2500の左側に遊技者の関心を引付けさせることができるため、遊技者に対して遊技球がセンター役物2500の左側を通る左打ちを促すことができ、遊技球の打込操作を楽しませることができる。

30

【1387】

続いて、裏上可動演出ユニット3200と裏後可動演出ユニット3300とを用いた演出としては、例えば、旋回テーブル3380を第三旋回位置で、且つ、裏後上可動演出ユニット3600のサブ演出表示装置3640を後退位置とした状態で、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501を、夫々旋回テーブル3380の旋回中心に接近した接近位置へ移動させた後に、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501の複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を夫々第三装飾部3411c及び第三装飾部3511cが前方を向いた第三演出位置の状態に回動させると共に、裏上可動演出ユニット3200の裏上可動本体ユニット3230を上昇位置から下降位置へ移動させて裏上第一回転装飾体3232及び裏上第二回転装飾体3233を回転させる（図211を参照）。

40

【1388】

これにより、メイン演出表示装置1600の表示画面が、裏上可動演出ユニット3200の裏上第一回転装飾体3232と、裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500の裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501とによって覆われた状態となり、遊技者の関心を遊技領域5aの中央に強く引付けさせることができると共に、メイン演出表示装置1600の表示画面を覆うことで遊技

50

者に対して何か良いこと（例えば、「大当たり」遊技の開始）があるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【1389】

この状態では、図211に示すように、メイン演出表示装置1600の表示画面を覆っている裏上第一回転装飾体3232、裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501の下側に、サブ演出表示装置3640の表示画面が前方に臨んでいるため、メイン演出表示装置1600の演出画像が見えなくても、サブ演出表示装置3640の演出画像を見せることができ、演出画像によっても遊技者を楽しませることができる。

【1390】

裏上可動演出ユニット3200と裏後可動演出ユニット3300とを用いた演出として、図211では、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を、第三演出位置に回転させた状態を示したが、第一演出位置のままの状態、或いは、第二演出位置に回転させた状態とすることもでき、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の回転位置を適宜選択することで多彩なパターンの演出を遊技者に提示することができる。

【1391】

また、裏上可動演出ユニット3200と裏後可動演出ユニット3300とを用いた演出として、図211では、旋回テーブル3380を第三旋回位置の状態を示したが、第一旋回位置、或いは、第二旋回位置の状態とすることもでき、様々なパターンの演出を遊技者に見せることができる。

【1392】

このように、本実施形態の遊技盤5では、裏前装飾ユニット3100、裏上可動演出ユニット3200、及び裏後可動演出ユニット3300における裏後中央可動演出ユニット3350、裏後左可動演出ユニット3400、裏後右可動演出ユニット3500、裏後上可動演出ユニット3600、及び裏後下可動演出ユニット3700を、適宜用いて、発光演出、可動演出、表示演出、等を行うことが可能であり、それらを適宜組合せることで多彩なパターンの演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、各種の演出によって遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1393】

[6. 制御構成]

次に、パチンコ機1の各種制御を行う制御構成について、図212を参照して説明する。図212は、パチンコ機の制御構成を概略で示すブロック図である。パチンコ機1の主な制御構成は、図示するように、遊技盤5に取付けられる主制御基板1310及び周辺制御基板1510と、本体枠4に取付けられる払出制御基板951と、から構成されており、夫々の制御が分担されている。主制御基板1310は、遊技動作（遊技の進行）を制御する。周辺制御基板1510は、主制御基板1310からのコマンドに基づいて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部1511と、周辺制御部1511からのコマンドに基づいて扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640での演出画像の表示を制御する演出表示制御部1512と、を備えている。払出制御基板951は、遊技球の払出し等を制御する払出制御部952と、ハンドル302の回転操作による遊技球の発射を制御する発射制御部953と、を備えている。

【1394】

[6-1. 主制御基板]

遊技の進行を制御する主制御基板1310は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵されるマイクロプロセッサである主制御MPUと、入出力デバイス（I/Oデバイス）としての主制御I/Oポートと、各種検出スイッチからの検出信号が入力される主制御入力回路と、各種ソレノイドを駆動するための主制御ソレノイド駆動回路と、主制御MPUに内蔵

10

20

30

40

50

されているRAMに記憶された情報を完全に消去するためのRAMクリアスイッチと、を備えている。主制御MPUは、その内蔵されたROMやRAMのほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【1395】

主制御基板1310の主制御MPUは、第一始動口2002に受入れられた遊技球を検出する第一始動口センサ3102、第二始動口2004に受入れられた遊技球を検出する第二始動口センサ2402、一般入賞口2001に受入れられた遊技球を検出する一般入賞口センサ3101、ゲート部2003を通過した遊技球を検知するゲートセンサ2401、大入賞口2005に受入れられた遊技球を検知する大入賞口センサ2403、大入賞口センサ2403に検知された後に第一受入口2007に受入れられた遊技球を検知する第一受入口センサ2404、大入賞口センサ2403に検知された後に第二受入口2008に受入れられた遊技球を検知する第二受入口センサ2405、及び遊技領域5a内における不正な磁気を検知する磁気センサ3103、等からの検出信号が夫々主制御I/Oポートを介して入力される。

10

【1396】

主制御MPUは、これらの検出信号に基づいて、主制御I/Oポートから主制御ソレノイド駆動回路に制御信号を出力することにより、始動口ソレノイド2412、アタックソレノイド2414、及びV入賞口ソレノイド2416に駆動信号を出力したり、主制御I/Oポートから機能表示ユニット1400の状態表示器1401、普通図柄表示器1402、普通保留表示器1403、第一特別図柄表示器1404、第一特別保留数表示器1405、第二特別図柄表示器1406、第二特別保留数表示器1407、ラウンド表示器1408、等に駆動信号を出力したりする。

20

【1397】

なお、本実施形態において、第一始動口センサ3102、第二始動口センサ2402、ゲートセンサ2401、大入賞口センサ2403、第一受入口センサ2404、及び第二受入口センサ2405には、非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いているのに対して、一般入賞口センサ3101には、接触タイプのON/OFF動作式のメカニカルスイッチを用いている。これは、遊技球が、第一始動口2002や第二始動口2004に頻繁に入球すると共に、ゲート部2003を頻繁に通過するため、第一始動口センサ3102、第二始動口センサ2402、及びゲートセンサ2401による遊技球の検出も頻繁に発生する。このため、第一始動口センサ3102、第二始動口センサ2402、及びゲートセンサ2401には、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。また、遊技者にとって有利となる有利遊技状態（「大当たり」遊技、等）が発生すると、大入賞口2005が開放されて遊技球が頻繁に入球するため、大入賞口センサ2403、第一受入口センサ2404、及び第二受入口センサ2405による遊技球の検出も頻繁に発生する。このため、大入賞口センサ2403、第一受入口センサ2404、及び第二受入口センサ2405にも、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。これに対して、遊技球が頻繁に入球しない一般入賞口2001には、一般入賞口センサ3101による検出も頻繁に発生しない。このため、一般入賞口センサ3101には、近接スイッチより寿命が短いメカニカルスイッチを用いている。

30

40

【1398】

また、主制御MPUは、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を払出制御基板951に送信したり、この払出制御基板951からのパチンコ機1の状態に関する各種コマンド等を受信したりする。更に、主制御MPUは、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを、主制御I/Oポートを介して周辺制御基板1510の周辺制御部1511に送信したりする。なお、主制御MPUは、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板951からパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御部1511に送信する。

50

【1399】

主制御基板1310には、詳細な説明は後述するが、電源基板ボックス930内の電源基板から各種電圧が供給されている。この主制御基板1310に各種電圧を供給する電源基板は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板1310に電力を供給するためのバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）を備えている。このキャパシタにより主制御MPUは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報をRAMに記憶することができる。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板1310のRAMクリアスイッチが操作されると、RAMから完全に消去（クリア）される。このRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）は、払出制御基板951にも出力される。

10

【1400】

また、主制御基板1310には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力する。この停電予告信号は、主制御I/Oポートを介して主制御MPUに入力される他に、払出制御基板951等にも出力されている。

【1401】

〔6-2. 払出制御基板〕

遊技球の払出し等を制御する払出制御基板951は、詳細な図示は省略するが、払出しに関する各種制御を行う払出制御部952と、発射ソレノイド682による発射制御を行うとともに、球送ソレノイド255による球送り制御を行う発射制御部953と、パチンコ機1の状態を表示するエラーLED表示器と、エラーLED表示器に表示されているエラーを解除するためのエラー解除スイッチと、球タンク802、タンクレール803、球誘導ユニット820、及び払出装置830内の遊技球を、パチンコ機1の外部へ排出して球抜き動作を開始するための球抜きスイッチと、を備えている。

20

【1402】

〔6-2a. 払出制御部〕

払出制御基板951における払出しに関する各種制御を行う払出制御部952は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵されるマイクロプロセッサである払出制御MPUと、I/Oデバイスとしての払出制御I/Oポートと、払出制御MPUが正常に動作しているか否かを監視するための外部WDT（外部ウォッチドックタイマ）と、払出装置830の払出モータ834に駆動信号を出力するための払出モータ駆動回路と、払出しに関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される払出制御入力回路と、を備えている。払出制御MPUには、その内蔵されたROMやRAMのほかに、不正を防止するため機能等も内蔵されている。

30

【1403】

払出制御部952の払出制御MPUは、主制御基板1310からの遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払い出しに関する各種コマンドを払出制御I/Oポートを介してシリアル方式で受信したり、主制御基板1310からのRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）が払出制御I/Oポートを介して入力されたりする他に、満タン検知センサ279からの検出信号が入力されたり、球切れ検知センサ827、払出検知センサ842、及び羽根回転検知センサ840からの検出信号が入力される。

40

【1404】

払出装置830の球切れ検知センサ827、払出検知センサ842、及び羽根回転検知センサ840からの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御I/Oポートを介して払出制御MPUに入力される。

【1405】

また、本体枠4に対する扉枠3の開放を検出する扉枠開放スイッチ、及び外枠2に対する本体枠4の開放を検出する本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御入力回路に

50

入力され、払出制御 I / O ポートを介して払出制御 M P U に入力される。

【1406】

また、ファールカバーユニット 270 の満タン検知センサ 279 からの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御 I / O ポートを介して払出制御 M P U に入力される。

【1407】

払出制御 M P U は、払出モータ 834 を駆動するための駆動信号を、払出制御 I / O を介して払出モータ 834 に出力したり、パチンコ機 1 の状態をエラー L E D 表示器に表示するための信号を、払出制御 I / O ポートを介してエラー L E D 表示器に出力したり、パチンコ機 1 の状態を示すためのコマンドを、払出制御 I / O ポートを介して主制御基板 1310 にシリアル方式で送信したり、実際に払出した遊技球の球数を払出制御 I / O ポートを介して外部端子板に出力したりする。この外部端子板は、遊技ホール側に設置されたホールコンピュータに接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ機 1 が払出した遊技球の球数やパチンコ機 1 の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

【1408】

エラー L E D 表示器は、セグメント表示器であり、英数字や図形等を表示してパチンコ機 1 の状態を表示している。エラー L E D 表示器が表示して報知する内容としては、次のようなものがある。例えば、図形「一」が表示されているときには「正常」である旨を報知し、数字「0」が表示されているときには「接続異常」である旨（具体的には、主制御基板 1310 と払出制御基板 951 との基板間の電氣的な接続に異常が生じている旨）を報知し、数字「1」が表示されているときには「球切れ」である旨（具体的には、球切れ検知センサ 827 からの検出信号に基づいて払出装置 830 内に遊技球がない旨）を報知し、数字「2」が表示されているときには「球がみ」である旨（具体的には、羽根回転検知センサ 840 からの検出信号に基づいて払出装置 830 の払出通路 831 d 及び払出通路 832 d において払出羽根 839 と遊技球とがかみ合って払出羽根 839 が回転困難となっている旨）を報知し、数字「3」が表示されているときには「計数スイッチエラー」である旨（具体的には、払出検知センサ 842 からの検出信号に基づいて払出検知センサ 842 に不具合が生じている旨）を報知し、数字「5」が表示されているときには「リトライエラー」である旨（具体的には、払出し動作のリトライ回数が予め設定された上限値に達した旨）を報知し、数字「6」が表示されているときには「満タン」である旨（具体的には、満タン検知センサ 279 からの検出信号に基づいてファールカバーユニット 270 内に貯留された遊技球で満タンである旨）を報知し、数字「7」が表示されているときには「C R 未接続」である旨（払出制御基板 951 から C R ユニットまでに亘るいずれかにおいて電氣的な接続が切断されている旨）を報知し、数字「9」が表示されているときには「ストック中」である旨（具体的には、まだ払出していない遊技球の球数が予め定めた球数に達している旨）を報知している。

【1409】

球貸ボタン 328 からの遊技球の球貸要求信号、及び返却ボタン 329 からのプリペイドカードの返却要求信号は、C R ユニットに入力される。C R ユニットは、球貸要求信号に従って貸し出す遊技球の球数を指定した信号を、払出制御基板 951 にシリアル方式で送信し、この信号が払出制御 I / O ポートで受信されて払出制御 M P U に入力される。また C R ユニットは、貸出した遊技球の球数に応じて挿入されたプリペイドカードの残度を更新するとともに、その残度を球貸返却表示部 330 に表示するための信号を出力し、この信号が球貸返却表示部 330 に入力されて表示される。

【1410】

[6-2b. 発射制御部]

発射ソレノイド 682 による発射制御と、球送ソレノイド 255 による球送制御と、を行う発射制御部 953 は、詳細に図示は省略するが、発射に関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される発射制御入力回路と、定時間毎にクロック信号を出力する発振回

10

20

30

40

50

路と、このクロック信号に基づいて遊技球を遊技領域 5 a に向かって打ち出すための発射基準パルスを出力する発射タイミング制御回路と、この発射基準パルスに基づいて発射ソレノイド 6 8 2 に駆動信号を出力する発射ソレノイド駆動回路と、発射基準パルスに基づいて球送ソレノイド 2 5 5 に駆動信号を出力する球送ソレノイド駆動回路と、を備えている。発射タイミング制御回路は、発振回路からのクロック信号に基づいて、1 分当たり 1 0 0 個の遊技球が遊技領域 5 a に向かって打ち出されるよう発射基準パルスを生成して発射ソレノイド駆動回路に出力するとともに、発射基準パルスを所定数倍した球送基準パルスを生成して球送ソレノイド駆動回路に出力する。

【1 4 1 1】

ハンドルユニット 3 0 0 関係では、ハンドル 3 0 2 に手のひらや指が触れているか否かを検出するハンドルタッチセンサ 3 1 0、及び遊技者の意志によって遊技球の打ち出しを強制的に停止するか否かを検出する単発ボタン操作センサ 3 1 2 からの検出信号は、発射制御入力回路に入力された後に、発射タイミング制御回路に入力される。また C R ユニットと C R ユニット接続端子板とが電氣的に接続されると、C R 接続信号として発射制御入力回路に入力され、発射タイミング制御回路に入力される。ハンドル 3 0 2 の回転位置に応じて遊技球を遊技領域 5 a に向かって打ち出す強度を電氣的に調節するハンドル回転検知センサ 3 0 7 からの信号は、発射ソレノイド駆動回路に入力され。

【1 4 1 2】

この発射ソレノイド駆動回路は、ハンドル回転検知センサ 3 0 7 からの信号に基づいて、ハンドル 3 0 2 の回転位置に見合う打ち出し強度で遊技球を遊技領域 5 a に向かって打ち出すための駆動電流を、発射基準パルスが入力されたことを契機として、発射ソレノイド 6 8 2 に出力する。一方、球送ソレノイド駆動回路は、球送基準パルスが入力されたことを契機として、球送ソレノイド 2 5 5 に一定電流を出力することにより、皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 に貯留された遊技球を球送ユニット 2 5 0 内に 1 球受入れ、その球送基準パルスの入力終了したことを契機として、その一定電流の出力を停止することにより受入れた遊技球を球発射装置 6 8 0 側へ送る。このように、発射ソレノイド駆動回路から発射ソレノイド 6 8 2 に出力される駆動電流は可変に制御されるのに対して、球送ソレノイド駆動回路から球送ソレノイド 2 5 5 に出力される駆動電流は一定に制御されている。

【1 4 1 3】

なお、払出制御基板 9 5 1 に各種電圧を供給する電源基板は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板 1 3 1 0 に電力を供給するためのバックアップ電源としてのキャパシタを備えている。このキャパシタにより払出制御 M P U は、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報を払出制御基板 9 5 1 の R A M に記憶することができる。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板 1 3 1 0 の R A M クリアスイッチが操作されると、払出制御基板 9 5 1 の R A M から完全に消去（クリア）される。

【1 4 1 4】

[6 - 3 . 周辺制御基板]

周辺制御基板 1 5 1 0 は、図 2 1 2 に示すように、主制御基板 1 3 1 0 からのコマンドに基づいて演出制御を行う周辺制御部 1 5 1 1 と、この周辺制御部 1 5 1 1 からの制御データに基づいて、扉枠側演出表示装置 4 6 0、メイン演出表示装置 1 6 0 0、及びサブ演出表示装置 3 6 4 0 の描画制御を行う演出表示制御部 1 5 1 2 と、を備えている。

【1 4 1 5】

[6 - 3 a . 周辺制御部]

周辺制御基板 1 5 1 0 における演出制御を行う周辺制御部 1 5 1 1 は、詳細な図示は省略するが、マイクロプロセッサとしての周辺制御 M P U と、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御 R O M と、高音質の演奏を行う音源 I C と、この音源 I C が参照する音楽及び効果音等の音情報が記憶されている音 R O M と、を備えている。

【1 4 1 6】

周辺制御 M P U は、パラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を複数内蔵しており、主制御基板 1 3 1 0 から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基づいて、

10

20

30

40

50

遊技盤 5 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための遊技盤側発光データをランプ駆動基板用シリアル I / O ポートから第一演出駆動基板 3 0 3 2 及び第二演出駆動基板 3 0 3 3 に送信したり、遊技盤 5 に設けられた各種演出ユニットを作動させる駆動モータへの駆動信号を出力するための遊技盤側駆動データを遊技盤装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから第一演出駆動基板 3 0 3 2 及び第二演出駆動基板 3 0 3 3 に送信したり、扉枠 3 に設けられた振動モータ 4 2 4 等の電氣的駆動源への駆動信号を出力するための扉側駆動データと、扉枠 3 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための扉側発光データと、から構成される扉側駆動発光データを枠装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから扉枠 3 側に送信したり、扉枠側演出表示装置 4 6 0、メイン演出表示装置 1 6 0 0、及びサブ演出表示装置 3 6 4 0 に表示させる画面を示す制御データ（表示コマンド）を表示制御部用シリアル I / O ポートから演出表示制御部 1 5 1 2 に送信したり、するほかに、音 R O M から音情報を抽出するための制御信号（音コマンド）を音源 I C に出力したりする。

10

【1 4 1 7】

遊技盤 5 に設けられた各種可動演出ユニットの位置を検出するための各種検出センサからの検出信号は、裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられた第一演出駆動基板 3 0 3 2 及び第二演出駆動基板 3 0 3 3 を介して周辺制御 M P U に入力されている。また、扉枠 3 に設けられた演出操作ユニット 4 0 0 の押圧検知センサ 4 4 0 からの検出信号は、周辺制御 M P U に入力されている。

20

【1 4 1 8】

また周辺制御 M P U は、演出表示制御部 1 5 1 2 が正常に動作している旨を伝える信号（動作信号）が演出表示制御部 1 5 1 2 から入力されており、この動作信号に基づいて演出表示制御部 1 5 1 2 の動作を監視している。

【1 4 1 9】

音源 I C は、周辺制御 M P U からの制御データ（音コマンド）に基づいて音 R O M から音情報を抽出し、扉枠 3 や本体枠 4 等に設けられた上部スピーカ 5 7 3 やスピーカ 9 2 1 等から各種演出に合せた音楽及び効果音等が流れるように制御を行う。なお、周辺制御基板 1 5 1 0 が収容された周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 から後方へ突出しているボリュームを回転操作することで、音量を調整することができるようになっている。本実施形態では、扉枠 3 側の上部スピーカ 5 7 3 と本体枠 4 の低音用のスピーカ 9 2 1 とに、音情報としての音響信号（例えば、2 c h ステレオ信号、4 c h ステレオ信号、2 . 1 c h サラウンド信号、或いは、4 . 1 c h サラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができる。

30

【1 4 2 0】

なお、周辺制御部 1 5 1 1 は、周辺制御 M P U に内蔵された内蔵 W D T （ウォッチドックタイマ）のほかに、図示しない、外部 W D T （ウォッチドックタイマ）も備えており、周辺制御 M P U は、内蔵 W D T と外部 W D T とを併用して自身のシステムが暴走しているか否かを診断している。

【1 4 2 1】

この周辺制御 M P U から演出表示制御部 1 5 1 2 に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として 1 9 . 2 キロ（k）ビーピーエス（b i t s p e r s e c o n d、以下、「b p s」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御 M P U から裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられた第一演出駆動基板 3 0 3 2 及び第二演出駆動基板 3 0 3 3 に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、可動体駆動コマンド、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして 2 5 0 k b p s が設定されている。

40

【1 4 2 2】

この第一演出駆動基板 3 0 3 2 及び第二演出駆動基板 3 0 3 3 は、受信した扉枠側点灯

50

点滅コマンドに基づいた点灯信号又は点滅信号を、扉枠 3 に備えられた各装飾基板の L E D に出力したり、受信した遊技盤側点灯点滅コマンドに基づいた点灯信号又は点滅信号を遊技盤 5 に備えられた各装飾基板の L E D に出力したりする。

【1423】

また、第一演出駆動基板 3032 及び第二演出駆動基板 3033 は、受信した駆動コマンドに基づいた駆動信号を、扉枠 3 に備えられた振動モータ 424 や、遊技盤 5 に備えられた各駆動モータ等に出力したりする。

【1424】

[6-4. 演出表示制御部]

次に、周辺制御基板 1510 における扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 の描画制御を行う演出表示制御部 1512 は、
10
詳細な図示は省略するが、マイクロプロセッサとしての表示制御 M P U と、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する表示制御 R O M と、扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 を表示制御する V D P (V i d e o D i s p l a y P r o c e s s o r の略) と、扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 に表示される画面の各種データを記憶する画像 R O M と、この画像 R O M に記憶されている各種データが転送されてコピーされる画像 R A M と、を備えている。

【1425】

この表示制御 M P U は、パラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を内蔵しており、周辺制御部 1511 からの制御データ(表示コマンド)に基づいて V D P を制御して扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 の描画制御を行っている。なお、表示制御 M P U は、正常に動作していると、その旨を伝える動作信号を周辺制御部 1511 に出力する。また表示制御 M P U は、V D P から実行中信号が入力されており、この実行中信号の出力が 16 m s ごとに停止されたことを契機として、割り込み処理を行っている。

【1426】

表示制御 R O M は、扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 に描画する画面を生成するための各種プログラムのほかに、周辺制御部 1511 からの制御データ(表示コマンド)と対応するスケジュールデータ、その
30
制御データ(表示コマンド)と対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、画像 R O M に記憶されている各種データを画像 R A M の非常駐領域に転送する際に、その順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従って扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 に描画される画面データを、前もって、画像 R O M から画像 R A M の非常駐領域に各種データを転送する
40
順序が規定されている。

【1427】

表示制御 M P U は、周辺制御部 1511 からの制御データ(表示コマンド)と対応するスケジュールデータの先頭の画面データを表示制御 R O M から抽出して V D P に出力した後に、先頭の画面データに続く画面データを表示制御 R O M から抽出して V D P に出力する。このように、表示制御 M P U は、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから 1 つずつ表示制御 R O M から抽出して V D P に出力する。

【1428】

V D P は、表示制御 M P U から出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいて画像 R A M からスプライトデータを抽出して扉枠側演出表示装置 460、メイン演出表示装置 1600、及びサブ演出表示装置 3640 に表示する描画デー
50

タを生成し、この生成した描画データを、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に出力する。またVDPは、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640が、表示制御MPUからの画面データを受入れないときに、その旨を伝える実行中信号を表示制御MPUに出力する。なお、VDPは、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640の左右方向を描画する1ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した1ライン分の描画データを、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に出力する方式である。

10

【1429】

画像ROMには、極めて多くのスプライトデータが記憶されており、その容量が大きくなっている。画像ROMの容量が大きくなると、つまり、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に描画するスプライトの数が増えると、画像ROMのアクセス速度が無視できなくなり、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速い画像RAMに、画像ROMに記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、この画像RAMからスプライトデータを抽出している。なお、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態で画像ROMに記憶されている。

20

【1430】

ここで、「スプライト」について説明すると、「スプライト」とは、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に、纏まった単位として表示されるイメージである。例えば、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に、種々の人物（キャラクタ）を表示させる場合には、夫々の人物を描くためのデータを「スプライト」と呼ぶ。これにより、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に複数人の人物を表示させる場合には、複数のスプライトを用いることとなる。また人物のほかに、背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を1つのスプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されて扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640に描画される。

30

【1431】

なお、スプライトは縦横それぞれ64画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「スプライトキャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には1つのスプライトキャラクタを用いて表現することができるし、人物など比較的大きいスプライトの場合には、例えば横2×縦3などで配置した合計6個のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。このように、スプライトキャラクタの数及び配置は、スプライトごとに任意に指定することができるようになっている。

40

【1432】

扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640は、その正面から見て左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰り返し行う副走査と、によって駆動される。扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640は、演出表示制御部1512から出力された1ライン分の描画データが入力されると、主走査として扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1

50

600、及びサブ演出表示装置3640の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。そして1ライン分の出力が完了すると、扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640は、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次ライン分の描画データに基づいて主走査として扉枠側演出表示装置460、メイン演出表示装置1600、及びサブ演出表示装置3640の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。

【1433】

[7. 遊技内容]

次に、本実施形態のパチンコ機1による遊技内容について、図135等を参照して説明する。本実施形態のパチンコ機1は、扉枠3の前面右下隅に配置されたハンドルユニット300のハンドル302を遊技者が回転操作することで、皿ユニット320の上皿321に貯留された遊技球が、遊技盤5における外レール1001と内レール1002との間を通過して遊技領域5a内の上部へと打ち込まれて、遊技球による遊技が開始される。遊技領域5a内の上部へ打ち込まれた遊技球は、その打ち込み強さによってセンター役物2500の左側、或いは、右側の何れかを流下する。なお、遊技球の打ち込み強さは、ハンドル302の回転量によって調整することができ、時計回りの方向へ回転させるほど強く打ち込むことができ、連続で一分間に最大100個の遊技球、つまり、0.6秒間隔で遊技球を打ち込むことができる。

【1434】

また、遊技領域5a内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘（図示は省略）が遊技パネル1100（パネル板1110）の前面に植設されており、遊技球が障害釘に当接することで、遊技球の流下速度が抑制されると共に、遊技球に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。また、遊技領域5a内には、障害釘の他に、遊技球の当接により回転する風車（図示は省略）が適宜位置に備えられている。

【1435】

センター役物2500の上部へ打ち込まれた遊技球は、センター役物2500の外周面のうち、最も高くなった部位よりも正面視左側へ進入すると、図示しない複数の障害釘に当接しながら、センター役物2500よりも左側の領域を流下することとなる。そして、センター役物2500の左側の領域を流下する遊技球が、センター役物2500の外周面に開口しているワープ入口2520に進入すると、ワープ出口2522からステージ2530に供給される。

【1436】

ステージ2530に供給された遊技球は、ステージ2530上を転動して左右に行ったり来たりして、左右方向中央の頂部、又は、頂部の左右両側の谷部、の何れかから前方へ放出される。ステージ2530の中央の頂部から遊技球が遊技領域5a内に放出されると、その頂部が第一始動口2002の直上に位置していることから、高い確率で第一始動口2002に受入れられる。この第一始動口2002に遊技球が受入れられると、主制御基板1310及び払出制御基板951を介して払出装置830から所定数（例えば、3個）の遊技球が、上皿321に払出される。

【1437】

ステージ2530を転動している遊技球が、頂部の左右両側の谷部から遊技領域5a内に放出されると、始動口ユニット2100へ向かって流下する。センター役物2500のステージ2530から遊技領域5a内に放出された遊技球は、始動口ユニット2100の第一始動口2002、始動口ユニット2100やサイドユニット2200の一般入賞口2001、及びアタッカユニット2400の一般入賞口2001等、に受入れられる可能性がある。

【1438】

ところで、センター役物2500の左側へ流下した遊技球が、ワープ入口2520に進入しなかった場合、サイドユニット2200の左棚部2202により左右方向中央側へ寄

10

20

30

40

50

せられ、サイドユニット 2 2 0 0 の一般入賞口 2 0 0 1、或いは、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 2 や一般入賞口 2 0 0 1 等、に受入れられる可能性がある。そして、一般入賞口 2 0 0 1 に遊技球が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 9 5 1 を介して払出装置 8 3 0 から所定数（例えば、1 0 個）の遊技球が、上皿 3 2 1 に払出される。

【1 4 3 9】

一方、遊技領域 5 a 内においてセンター役物 2 5 0 0 の上部に打込まれた遊技球が、センター役物 2 5 0 0 の外周面の最も高くなった部位よりも右側に進入する（所謂、右打ちする）と、センター役物 2 5 0 0 の右案内通路 2 5 4 0 からアタッカユニット 2 4 0 0 の上部へ放出される。右案内通路 2 5 4 0 の下流端の下方には、アタッカユニット 2 4 0 0 におけるゲート部 2 0 0 3 と第二始動口 2 0 0 4 とが備えられており、ある程度の確率でゲート部 2 0 0 3 を通過する。

10

【1 4 4 0】

そして、右打した遊技球が、ゲート部 2 0 0 3 を通過すると、主制御基板 1 3 1 0 において普通抽選が行われ、抽選された普通抽選結果が「普通当たり」の場合、閉鎖されている第二始動口 2 0 0 4 が所定時間（例えば、0. 3 ～ 1 0 秒）の間、開状態となり、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れが可能となる。そして、第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 9 5 1 を介して払出装置 8 3 0 から所定数（例えば、4 個）の遊技球が、上皿 3 2 1 に払出される。

【1 4 4 1】

20

本実施形態では、ゲート部 2 0 0 3 を遊技球が通過することで行われる普通抽選において、普通抽選を開始してから普通抽選結果を示唆するまでにある程度の時間を設定している（例えば、0. 0 1 ～ 6 0 秒、普通変動時間とも称す）。この普通抽選結果の示唆は、遊技盤 5 の機能表示ユニット 1 4 0 0 に表示される。第二始動口 2 0 0 4 では、普通変動時間の経過後に開状態となる。この普通変動時間が短いほど、ゲート部 2 0 0 3 において「普通当たり」を抽選した遊技球が、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられるようになる。

【1 4 4 2】

なお、遊技球がゲート部 2 0 0 3 を通過してから普通抽選結果が示唆されるまでの間に、遊技球がゲート部 2 0 0 3 を通過すると、普通抽選結果の示唆を開始することができないため、普通抽選結果の示唆の開始を、先の普通抽選結果の示唆が終了するまで保留するようにしている。また、普通抽選結果の保留数は、4 つまでを上限とし、それ以上については、ゲート部 2 0 0 3 を遊技球が通過しても、保留せずに破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

30

【1 4 4 3】

本実施形態のパチンコ機 1 は、第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 において、遊技者に有利な有利遊技状態（例えば、「大当たり」、「中当たり」、「小当たり」、「確率変動（確変）当たり」、「時間短縮（時短）当たり」、「役物当たり（V 入賞口（第一受入口 2 0 0 7）への遊技球の受入れが可能となる当たり）」、等）を発生させる特別抽選結果の抽選が行われる。そして、抽選された特別抽選結果を、所定時間（例えば、0. 1 ～ 3 6 0 秒、特別変動時間とも称す）かけて遊技者に示唆する。なお、第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられることで抽選される特別抽選結果には、「ハズレ」、「小当たり」、「2 R 大当たり」、「5 R 大当たり」、「1 5 R 大当たり」、「確変（確率変更）当たり」、「時短（時間短縮）当たり」、「確変時短当たり」、「確変時短無し当たり」、「第二大当たり（例えば、役物当たり）」、等がある。

40

【1 4 4 4】

第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより抽選された特別抽選結果（第一特別抽選結果及び第二特別抽選結果）が、有利遊技状態を発生させる特別抽選結果の場合、特別変動時間の経過後に、大入賞口 2 0 0 5 が所定の開閉パターンで遊技球の受入れが可能な状態となる。大入賞口 2 0 0 5 が開状態の時に、大入賞口 2 0 0 5

50

に遊技球が受入れられると、主制御基板及び払出制御基板 9 5 1 によって払出装置 8 3 0 から所定数（例えば、1 0 個、又は、1 3 個）の遊技球が、上皿 3 2 1 に払出される。従って、大入賞口 2 0 0 5 が遊技球を受入可能としている時に、大入賞口 2 0 0 5 に遊技球を受入れさせることで、多くの遊技球を払出させることができ、遊技者を楽しませることができる。

【1 4 4 5】

特別抽選結果が「小当り」の場合、大入賞口 2 0 0 5 が、所定短時間（例えば、0. 2 秒～0. 6 秒の間）の間、遊技球を受入可能な開状態となってから閉鎖する開閉パターンを複数回（例えば、2 回）繰返す。一方、特別抽選結果が「大当り」の場合、大入賞口 2 0 0 5 が、遊技球を受入可能な開状態となった後に、所定時間（例えば、約 3 0 秒）経過、或いは、大入賞口 2 0 0 5 への所定個数（例えば、1 0 個）の遊技球の受入れ、の何れかの条件が充足すると、遊技球を受入不能な閉状態とする開閉パターン（一回の開閉パターンを 1 ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰返す。例えば、「2 R 大当り」であれば 2 ラウンド、「5 R 大当り」であれば 5 ラウンド、「1 5 R 大当り」であれば 1 5 ラウンド、夫々繰返して、遊技者に有利な有利遊技状態を発生させる。

10

【1 4 4 6】

なお、「大当り」では、大当り遊技の終了後に、「大当り」等の特別抽選結果が抽選される確率を変更（「確変当り」）したり、特別抽選結果を示唆する演出画像の表示時間を変更（「時短当り」）したりする「当り」がある。

【1 4 4 7】

20

特別抽選結果（例えば、第二特別抽選結果）が「役物当り」の場合、大入賞口 2 0 0 5 が、所定のパターンで遊技球を受入可能とした後に、所定時間の間、第一受入口 2 0 0 7（V 入賞口）へ遊技球を受入可能とし、第一受入口 2 0 0 7 に遊技球が受入れられると、有利遊技状態として S T（スペシャル・タイム）を発生させる。この S T とは、予め決められた特定の変動回数の間、確変や時短の状態を維持するものである。

【1 4 4 8】

本実施形態では、第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより特別抽選の開始から抽選された特別抽選結果が示唆されるまでの間に、第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられると、特別抽選結果の示唆を開始することができないため、先に抽選された特別抽選結果の示唆が完了するまで、特別抽選結果の示唆の開始が保留される。この保留される特別抽選結果の保留数は、第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 に対して、夫々 4 つまでを上限とし、それ以上については、第一始動口 2 0 0 2 及び第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられても特別抽選結果を保留せずに、破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

30

【1 4 4 9】

この特別抽選結果の示唆は、機能表示ユニット 1 4 0 0 とメイン演出表示装置 1 6 0 0（或いはサブ演出表示装置 3 6 4 0）とで行われる。機能表示ユニット 1 4 0 0 では、主制御基板 1 3 1 0 によって直接制御されて特別抽選結果の示唆が行われる。機能表示ユニット 1 4 0 0 での特別抽選結果の示唆は、複数の L E D を、点灯・消灯を繰返して所定時間点滅させ、その後、点灯している L E D の組合せによって特別抽選結果を示唆する。

40

【1 4 5 0】

一方、メイン演出表示装置 1 6 0 0（サブ演出表示装置 3 6 4 0）では、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基いて、周辺制御基板 1 5 1 0 によって間接的に制御され演出画像として特別抽選結果の示唆が行われる。メイン演出表示装置 1 6 0 0 での特別抽選結果を示唆する演出画像は、複数の絵柄からなる絵柄列を、左右方向へ三つ並べて表示した状態で、各絵柄列を変動させ、変動表示されている絵柄列を順次停止表示させ、停止表示される三つの絵柄列の絵柄が、特別抽選結果と対応した組合せとなるように夫々の絵柄列が停止表示される。特別抽選結果が「ハズレ」以外の場合は、三つの絵柄列が停止して各絵柄が停止表示された後に、特別抽選結果を示唆する確定画像がメイン演出表示装置 1 6 0

50

0に表示されて、抽選された特別抽選結果に応じた有利遊技状態（例えば、小当り遊技、大当り遊技、等）が発生する。

【1451】

なお、機能表示ユニット1400での特別抽選結果を示唆する時間（LEDの点滅時間（変動時間））と、メイン演出表示装置1600での特別抽選結果を示唆する時間（絵柄列が変動して確定画像が表示されるまでの時間）とは、異なっており、機能表示ユニット1400の方が長い時間に設定されている。

【1452】

また、周辺制御基板1510では、メイン演出表示装置1600による特別抽選結果を示唆するための演出画像の表示の他に、抽選された特別抽選結果に応じて、扉枠3における演出操作ユニット400（第二演出操作ユニット400A、第三演出操作ユニット400B、等）の操作ボタン410や扉枠側演出表示装置460（扉枠側第二演出表示装置460A、装飾回転体ユニット530、等）、裏ユニット3000の裏前装飾ユニット3100、裏上可動演出ユニット3200、裏後可動演出ユニット3300における裏後中央可動演出ユニット3350、裏後左可動演出ユニット3400、裏後右可動演出ユニット3500、裏後上可動演出ユニット3600、及び裏後下可動演出ユニット3700等を適宜用いて、発光演出、可動演出、表示演出、等を行うことが可能であり、各種の演出によっても遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1453】

〔8. 本実施形態と本発明の関係〕

本実施形態におけるメイン演出表示装置1600は本発明の演出表示手段に、本実施形態の裏後可動演出ユニット3300の裏後中央可動演出ユニット3350における固定側ユニット3360のユニットベース3361のガイドピン3363及び裏後上可動演出ユニット3600のスライドフレーム3630は本発明の巡回規制手段に、本実施形態におけるガイドブッシュ3364及びガイドローラ3365は本発明の案内ローラに、本実施形態における裏後巡回駆動モータ3370は本発明の巡回駆動手段に、夫々相当している。

【1454】

また、本実施形態の裏後可動演出ユニット3300の裏後左可動演出ユニット3400及び裏後右可動演出ユニット3500における裏後左可動装飾体ユニット3401及び裏後右可動装飾体ユニット3501の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510は本発明の装飾体に、本実施形態における裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520は本発明のシャッターに、本実施形態における裏後左ベース3420のスライドスリット3420c、裏後右ベース3520のスライドスリット3520c、スライドアーム3465の摺動ピン3465c、スライドアーム3565の摺動ピン3565c、及び裏後上可動演出ユニット3600のスライドフレーム3630は本発明の開閉規制手段に、夫々相当している。

【1455】

更に、本実施形態における裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521は本発明の装飾基板に、本実施形態における第一軸受カバー3426、第二軸受カバー3427、第三軸受カバー3428、第四軸受カバー3429、第五軸受カバー3430、第一軸受カバー3526、第二軸受カバー3527、第三軸受カバー3528、第四軸受カバー3529、及び第五軸受カバー3530は本発明の装飾カバーに、本実施形態における裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531は本発明の回転駆動手段に、夫々相当している。

【1456】

また、本実施形態における駆動ギア3432及び駆動ギア3532、中継ギア3433及び中継ギア3533、裏後左駆動ラック3434及び裏後右駆動ラック3534、伝達ギア部材下3435の従動ギア部3435a及び伝達ギア部材下3535の従動ギア部3

10

20

30

40

50

535a、伝達ギア部材上3436の従動ギア部3436a及び伝達ギア部材上3536の従動ギア部3536aは本発明の伝達機構に、本実施形態における駆動ギア3432及び駆動ギア3532、中継ギア3433及び中継ギア3533、裏後左駆動ラック3434及び裏後右駆動ラック3534、伝達ギア部材下3435及び伝達ギア部材下3535、伝達ギア部材上3436及び伝達ギア部材上3536、回転ギア3437及び回転ギア3537は本発明の回転駆動機構に、本実施形態における作動ラックギア下3434b、作動ラックギア上3434c、作動ラックギア下3534b、及び作動ラックギア上3534cは本発明の作動ラックギアに、本実施形態における回転連結機構3450は本発明の自在軸継手に、夫々相当している。

【1457】

10

更に、本実施形態における裏後左スライドユニット3460及び裏後右スライドユニット3560のスライドアーム3465及びスライドアーム3565は本発明の回転作用部材に、本実施形態のスライドアーム3465及びスライドアーム3565における摺動ピン3465c及び摺動ピン3565cは本発明の作用部に、本実施形態のスライドアーム3465及びスライドアーム3565におけるプリー部3465e及びプリー部3565eは本発明の作用プリーに、本実施形態における裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566は本発明の開閉駆動手段に、本実施形態における第一ベルト3470及び第一ベルト3570は本発明の駆動ベルトに、本実施形態における第二ベルト3471及び第二ベルト3571は本発明の作用ベルトに、相当している。

【1458】

20

また、本実施形態における裏後上可動演出ユニット3600の可動側ラックギア3631は本発明の出没ラックギアに、本実施形態におけるサブ演出表示装置3640は本発明のサブ演出表示手段に、本実施形態における裏後上駆動モータ3652は本発明の出没駆動手段に、夫々相当している。

【1459】

[9. 本実施形態の特徴的な作用効果]

このように、本実施形態のパチンコ機1によると、正面視遊技領域5a内において、旋回テーブル3380の回転停止位置を特定旋回位置（第一旋回位置、第二旋回位置、第三旋回位置、の何れか）、の状態とした上で、旋回テーブル3380の前面に取付けられている一対の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を夫々離反位置の状態とすると共に、サブ演出表示装置3640を後退位置の状態とすることで、ユニットベース3361の後側に配置されているメイン演出表示装置1600の表示画面が、一対の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の間においてユニットベース3361の開口部3361b及び旋回テーブル3380の貫通口3382を通して、前方（遊技者側）から良好な状態で視認することができ、メイン演出表示装置1600による演出画像によって遊技者を楽しませることができる。この状態では、正面視において、メイン演出表示装置1600に隣接するようにサブ演出表示装置3640が位置していることから、メイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させることで、メイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とを合わせた大きな演出画像を遊技者に見せることができ、迫力のある演出画像によって遊技者を驚かせて楽しませることができる（但し、本実施形態では第一旋回位置を除く）。また、一対の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520がメイン演出表示装置1600の両外側に位置していることから、一対の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の夫々の前面に取付けられている複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510によって、メイン演出表示装置1600の両外側を装飾することができ、遊技領域5a内の見栄えを良くして遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機1とすることができる。

30

40

【1460】

この状態で、遊技領域5a内で遊技が行われることで変化する遊技状態に応じて、裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566により駆動プリー

50

3 4 6 8 及び駆動プーリ 3 5 6 8 を回転させると、駆動プーリ 3 4 6 8 及び駆動プーリ 3 5 6 8 に巻き掛けられている第一ベルト 3 4 7 0 及び第一ベルト 3 5 7 0 により中継プーリ 3 4 6 9 及び中継プーリ 3 5 6 9 が回転すると共に、中継プーリ 3 4 6 9 及び中継プーリ 3 5 6 9 に巻き掛けられている第二ベルト 3 4 7 1 及び第二ベルト 3 5 7 1 によりプーリ部 3 4 6 5 e 及びプーリ部 3 5 6 5 e が回転し、プーリ部 3 4 6 5 e 及びプーリ部 3 5 6 5 e と一緒に裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 及び裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 の近傍に配置されているスライドアーム 3 4 6 5 及びスライドアーム 3 5 6 5 が回転して、スライドアーム 3 4 6 5 及びスライドアーム 3 5 6 5 の摺動ピン 3 4 6 5 c 及び摺動ピン 3 5 6 5 c が公転することとなり、摺動ピン 3 4 6 5 c 及び摺動ピン 3 5 6 5 c の公転によって裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 及び裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 が離反位置から接近位置へ移動することとなる。このように、裏後左スライド駆動モータ 3 4 6 6 及び裏後右スライド駆動モータ 3 5 6 6 により一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を、離反位置から接近位置へ移動させると、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が夫々メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前方に位置して演出画像を遮ること共に、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が正面視遊技領域 5 a の中央側へ移動して位置が変化するため、遊技者の関心を一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 や夫々の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 に取付けられている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に強く引付けさせることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと感ぜて遊技に対する期待感を高めさせることができる。

10

20

【1 4 6 1】

この一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 は、夫々が別々に接近位置と離反位置との間で移動することができるため、一方のみを移動させることで、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の、左右方向の一方側のみ、上下方向の一方側のみ、斜め方向の一方側のみを、隠したり全体が見えたりするようにする可動演出を遊技者に見せたり、一方の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が接近位置へ移動した後に他方の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を接近位置へ移動させてメイン演出表示装置 1 6 0 0 を見えなくする可動演出を遊技者に見せたりすることができる。そして、上記のように裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を移動させても、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 によってメイン演出表示装置 1 6 0 0 に隣接しているサブ演出表示装置 3 6 4 0 の表示画面が遮られることはないため、遊技者に対してサブ演出表示装置 3 6 4 0 の演出画像を見せることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 による演出画像を楽しませることができる。また、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 のうちの一方が接近位置側へ移動していると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 は後退位置から突出位置側へ移動することができないため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が勝手に動くことはなく、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 や複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 等を用いた演出を違和感なく楽しませることができる。

30

【1 4 6 2】

また、遊技状態に応じて、夫々のシャッターに取付けられている裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 を駆動させると、夫々の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面において円弧状に列設されている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 のうち、一つ置きに配置されている第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A 及び第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A 並びに第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C 及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 に取付けられている回転ギア 3 4 3 7 及び回転ギア 3 5 3 7 と噛合している伝達ギア部 3 4 3 5 c 及び伝達ギア部 3 5 3 5 c 並びに伝達ギア部 3 4 3 6 c 及び伝達ギア部 3 5 3 6 c を備えた伝達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材下 3 5 3 5 並びに伝達ギア部材上 3 4 3 6 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 が、裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 等を介して回転させられ、回転ギア 3 4 3 7 及び回転ギア 3 5 3 7 が取付けられている軸部 3

40

50

4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 を介して、軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 が突出している装飾体本体 3 4 1 1 及び装飾体本体 3 5 1 1 (第一裏後左回転装飾体 3 4 1 0 A 及び第一裏後右回転装飾体 3 5 1 0 A 並びに第三裏後左回転装飾体 3 4 1 0 C 及び第三裏後右回転装飾体 3 5 1 0 C) が、軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 の軸芯を中心として回転することとなると同時に、回転ギア 3 4 3 7 及び回転ギア 3 5 3 7 が取付けられている軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 と隣接している軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 とが回転伝達可能に回転連結機構 3 4 5 0 によって連結されているため、軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 が延びている方向が異なっている軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 の回転を伝達させることができ、回転連結機構 3 4 5 0 を介して隣接している第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B 及び第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B 並びに第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D 及び第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D も回転することとなる。

10

【1 4 6 3】

このように、列設されている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に対して、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 からの駆動が裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 や伝達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材下 3 5 3 5 並びに伝達ギア部材上 3 4 3 6 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 等を介して一つ置きに回転が伝達されると共に、隣接している軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 を介して間の第二裏後左回転装飾体 3 4 1 0 B 及び第二裏後右回転装飾体 3 5 1 0 B 並びに第四裏後左回転装飾体 3 4 1 0 D 及び第四裏後右回転装飾体 3 5 1 0 D が回転させられることから、一つの裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 によって円弧状に配置されることで回転軸の延びている方向が異なる複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 によって同時に回転させることができると共に、夫々の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 の軸芯が裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の面に沿って延びていることから、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を適宜の回転角度で停止させると、立体的に形成されている装飾体本体 3 4 1 1 及び装飾体本体 3 5 1 1 の前方を向いている部位が変更されることとなり、遊技者側から見える裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の見かけを変化させることができる。

20

【1 4 6 4】

また、遊技状態に応じて、裏後上駆動モータ 3 6 5 2 によりスライドプレート 3 6 1 0 を介してスライドギア 3 6 2 0 を回転させて、スライドギア 3 6 2 0 と噛合しているスライドフレーム 3 6 3 0 の可動側ラックギア 3 6 3 1 を介してスライドフレーム 3 6 3 0 に取付けられているサブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置から突出位置へ移動させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 がメイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前方に位置してメイン演出表示装置 1 6 0 0 の演出画像を遮るため、遊技者の関心をサブ演出表示装置 3 6 4 0 の演出画像に強く引付けさせることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 の演出画像を楽しませることができる。また、メイン演出表示装置 1 6 0 0 とサブ演出表示装置 3 6 4 0 とで一つの画面を構成するような演出画像を表示している時に、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置から突出位置へ移動させると、表示画面が小さくなる演出を遊技者に見せることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置から後退位置へ移動させると、表示画面が大きくなる演出を遊技者に見せることができる。このサブ演出表示装置 3 6 4 0 が後退位置よりも突出位置側へ移動していると、サブ演出表示装置 (スライドフレーム 3 6 3 0) によって一対の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が離反位置から接近位置側へ移動することができないため、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が勝手に移動するのを防止することができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を用いた演出を違和感なく遊技者を楽しませることができる。

30

40

【1 4 6 5】

更に、遊技状態に応じて、裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 により、駆動ギア 3 3 7 1 及び旋回変速ギア 3 3 7 2 を介して旋回ピニオンギア 3 3 7 3 を回転させると、旋回ピニオンギア 3 3 7 3 と噛合している旋回ギア 3 3 8 4 によって、ユニットベース 3 3 6 1 の前面

50

側に前後に延びた軸周りに回転可能に支持されている旋回テーブル3380が回転することとなる。この旋回テーブル3380の外側には、外周に沿って間隔をあけてユニットベース3361から前方に延出している旋回規制手段としての複数のガイドピン3363が備えられており、旋回テーブル3380が特定旋回位置の時のみサブ演出表示装置3640が後退位置へ移動することができると共に、サブ演出表示装置3640が後退位置の時には回転規制手段（ガイドピン3363）によって旋回テーブル3380の回転が規制されているため、旋回テーブル3380を回転させるためには、サブ演出表示装置3640を後退位置から或る程度突出位置側（旋回可能範囲）へ移動させた状態とする必要がある。従って、サブ演出表示装置3640が後退位置の時に旋回テーブル3380が回転する際には、サブ演出表示装置3640が、一旦、旋回中心（突出位置）の方向へ移動してから、回転することとなるため、その移動により、遊技者の関心をサブ演出表示装置3640へ引付けて注目させることが可能となり、旋回テーブル3380によるサブ演出表示装置3640や裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の旋回を見逃し難くすることができ、サブ演出表示装置3640等による演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1466】

そして、旋回テーブル3380が回転することで、旋回テーブル3380に取付けられているサブ演出表示装置3640及び一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520と、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の夫々の前面に取付けられている複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510とが、旋回テーブル3380の中心、つまり、メイン演出表示装置1600の中央付近を中心として、前後に延びた軸周りに全体が回転することとなり、メイン演出表示装置1600の周りに一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520、サブ演出表示装置3640、及び複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510をグルグル回転させることができる。従って、遊技領域5a内における複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が列設されている位置を、左側や右側、上側や下側、或いは、斜め上側や斜め下側等のように、様々に変更することが可能となり、遊技領域5a内の装飾（見栄え）を変化させることができ、遊技者の関心を強く引付けることが可能なパチンコ機1とすることができる。また、旋回テーブル3380を様々な特定旋回位置で回転停止させてサブ演出表示装置3640を後退位置へ移動させることで、接近位置と離反位置との間で移動する一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の移動方向を、左右方向、上下方向、或いは、斜め方向等のように特定旋回位置に応じて変更させることができるため、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520によりメイン演出表示装置1600を様々な方向から開閉させることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。更に、旋回テーブル3380を回転させることで、メイン演出表示装置1600に対してサブ演出表示装置3640が配置されている位置を、メイン演出表示装置1600の左側や右側、上側や下側、或いは、斜め上側や斜め下側等のように、様々に変更することができる。

20

30

【1467】

このように、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させたり、裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566により一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を伴って開閉させたり、裏後上駆動モータ3652によりサブ演出表示装置3640を移動させたり、裏後旋回駆動モータ3370によりサブ演出表示装置3640及び一对のシャッターと共に複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を旋回させたりすることができるため、これらの動きを適宜組合せることで、遊技者に対して多彩な演出を見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、これらの動きを順次行うことで多段階の演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

50

【1468】

これらによる演出を具体的に詳述する。例えば、第一旋回位置又は第三旋回位置で旋回テーブル3380の回転を停止させると共に、サブ演出表示装置3640を後退位置へ移動させることで、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の移動方向（接近位置と離反位置とを結んだ方向）が水平方向となり、メイン演出表示装置1600を左右方向から開閉する可動演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を離反位置とすることで、退避位置と突出位置との間で移動するサブ演出表示装置3640が、メイン演出表示装置1600の上側と前面側との間、又は下側と前面側との間のように、上下方向へ移動する演出を見ることができると共に、第三旋回位置においてメイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示装置3640によってメイン演出表示装置1600下側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

10

【1469】

また、第二旋回位置で旋回テーブル3380の回転を停止させると共に、サブ演出表示装置3640を後退位置へ移動させることで、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の移動方向が垂直方向となり、メイン演出表示装置1600を上下方向から開閉する可動演出を遊技者に見せることができる。また、この状態では、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を離反位置とすることで、サブ演出表示装置3640が、メイン演出表示装置1600右側と前面側との間のように、左右方向へ移動する演出を見ることができると共に、メイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示装置3640によってメイン演出表示装置1600右側へ広がるような演出を遊技者に見せることができる。

20

【1470】

このように、旋回テーブル3380を回転停止させる特定回転位置により、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520によって様々な方向からメイン演出表示装置1600を開閉させたり、メイン演出表示装置1600に対して様々な方向にサブ演出表示装置3640を配置したりすることができるため、離反位置の一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520と後退位置のサブ演出表示装置3640とが旋回テーブル3380によって回転することで、どの特定旋回位置で旋回テーブル3380の回転が停止するか否かによって遊技者をワクワクさせることができる上に、旋回テーブル3380が回転停止した後的一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520が接近位置へ移動するか否か、或いは、サブ演出表示装置3640が突出位置へ移動する否かによっても遊技者をドキドキさせることができる。

30

【1471】

また、サブ演出表示装置3640を後退位置から移動させてガイドピン3363による規制を解除した状態（旋回可能範囲内の位置の状態）で、旋回テーブル3380を回転させてサブ演出表示装置3640を旋回させると、メイン演出表示装置1600に表示されている演出画像（例えば、或るキャラクタ）の周りをサブ演出表示装置3640に表示されている演出画像（例えば、他のキャラクタ）が回っているような演出を遊技者に見せることができ、これまでのパチンコ機では見られなかった演出により遊技者に強いインパクトを与えることができる。また、この状態で、サブ演出表示装置3640を旋回させる際に、メイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とで一つの画面を構成するような演出画像を表示させるようにした場合、サブ演出表示装置3640が旋回することで、メイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とによる表示画面の外形状が変化することとなるため、遊技者を不思議がらせて演出画像に注目させることができ、メイン演出表示装置1600とサブ演出表示装置3640とを用いた演出をより楽しむことができる。

40

【1472】

50

また、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置側へ移動させてガイドピン 3 3 6 3 による規制を解除した状態で、また、旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させながらサブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置へ移動させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が中央側へ向かって円弧状に移動する演出を遊技者に見せることができる。更に、旋回テーブル 3 3 8 0 を所定の回転角度の範囲内において往復回転させながらサブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置側から突出位置へ移動させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が中央側へ向かってジグザグ状に移動する演出を遊技者に見せることができる。また、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置へ移動させる際に、旋回テーブル 3 3 8 0 の回転方向に対して任意の位置に旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させてから、突出位置へ向かって移動させることができる。従って、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が旋回テーブル 3 3 8 0 の回転中心へ向かう方向への動き（演出）のパターンを、多彩にすることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。そして、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置側から突出位置へ移動させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が旋回テーブル 3 3 8 0 の回転中心に近付くことから、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の前面側へ移動することとなるため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 によってメイン演出表示装置 1 6 0 0 に表示されている演出画像の半分を遮ることができ、遊技者の関心をサブ演出表示装置 3 6 4 0 に表示されている演出画像に引付けさせてその演出画像を楽しむことができる。また、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を、上述とは逆の動きをさせて突出位置から後退位置側へ移動させることもできるため、より多彩な演出を遊技者に見せることができる。

また、一對の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 は、旋回テーブル 3 3 8 0 が特定旋回位置で回転停止した上で、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が後退位置へ移動した時に、夫々が別々に接近位置と離反位置との間で移動することができるため、一方のみを移動させることで、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の、左右方向の一方側のみ、上下方向の一方側のみ、斜め方向の一方側のみを、隠したり全体が見えたりするようにする可動演出を遊技者に見せたり、一方の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が接近位置へ移動した後に他方の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を接近位置へ移動させてメイン演出表示装置 1 6 0 0 を見えなくする可動演出を遊技者に見せたりすることができる。従って、旋回テーブル 3 3 8 0 が特定旋回位置で回転停止した上で、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が後退位置へ移動した状態で、一對の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の一方のみが移動するのか両方が移動するのかで遊技者をワクワクさせることができる上に、一方の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が移動した後に他方の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が移動するか否かによっても遊技者をワクワクさせることができる。

【1 4 7 3】

更に、旋回テーブル 3 3 8 0 によって旋回する一對の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 には、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が夫々の前面に取付けられているため、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 により複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を回転させると、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の前方から見える装飾を変化（変更）させることが可能となり、遊技領域 5 a 内の見栄えを大きく変化させることができ、遊技者の関心を強く引付けて飽きさせ難くすると共に、遊技領域 5 a 内の見かけを変更することで遊技者に対する訴求力を高めることができ、遊技するパチンコ機を選択中の遊技者に対して本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。また、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、一對の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の夫々の前面に取付けられていることから、上述したような裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の動きの可動演出は、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面に取付けられている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の全体的な可動演出とも言え、上述した裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の動きによる作用効果と同様の作用効果を奏することができる。

【1474】

従って、サブ演出表示装置3640が移動するか否か、旋回テーブル3380が回転するか否か、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520が移動するか否か、更には、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が回転するか否か、のように、一連の可動演出の流れにおいて、様々な演出の分岐点を設けることができるため、その分岐点の都度、遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1475】

また、上述したように可動演出を行う際に、メイン演出表示装置1600やサブ演出表示装置3640に表示させる演出画像として、例えば、所定のキャラクタによって複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510がメイン演出表示装置1600の周りに回されているような演出画像、所定のキャラクタによってサブ演出表示装置3640が突出位置と後退位置との間で動かされているような演出画像、所定のキャラクタによって複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が接近位置と離反位置との間で動かされているような演出画像、或いは、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の回転や移動によって所定のキャラクタが動かされているような演出画像、等をメイン演出表示装置1600等に表示させることで、可動演出と演出画像とによるコラボレーション演出を遊技者に見せることができ、遊技者をより一層楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1476】

このように、裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566による一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の移動と、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531による夫々の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520に取付けられている複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の回転と、裏後上駆動モータ3652によるサブ演出表示装置3640の移動と、裏後旋回駆動モータ3370によるサブ演出表示装置3640及び一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520と複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の旋回とを適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を用いた可動演出をより楽しませられるようにすることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1477】

また、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520が夫々離反位置の時にのみサブ演出表示手段が後退位置から突出位置へ移動できるようにしていることから、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520とサブ演出表示装置3640の前後方向の位置を同じ位置としているため、サブ演出表示装置3640及び一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520（複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510）にかかる前後方向の奥行きが広がるのを抑制することができ、サブ演出表示装置3640及び一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を備えたパチンコ機1を具現化し易くすることができると共に、相対的に複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が小さくなってしまうのを抑制することができ、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を可及的に大きくすることで目立たせて、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510による装飾効果を十分に発揮させることができる。

【1478】

また、一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の少なくとも一方が、離反位置から接近位置側へ移動していると、サブ演出表示装置3640が後退位置から突出位置側へ移動することができないため、サブ演出表示装置3640がメイン演出表示装置1600の上側（旋回テーブル3380の回転中心よりも上側）に位置するような特定旋

10

20

30

40

50

回位置（第一旋回位置）で旋回テーブル３３８０が回転停止している時に、サブ演出表示装置３６４０を後退位置へ移動させた上で、裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０を接近位置側へ移動させることで、サブ演出表示装置３６４０の荷重によりサブ演出表示装置３６４０を下方へ移動させようとする力が作用しても、接近位置側へ移動している裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０によりサブ演出表示装置３６４０の下方への移動を阻止することができる。従って、サブ演出表示装置３６４０が勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、サブ演出表示装置３６４０が不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまうのを回避させることができ、サブ演出表示装置３６４０等による演出を確実に楽しめて興趣の低下を抑制させることができる。また、接近位置側へ移動している裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０によってサブ演出表示装置３６４０の下方への移動を阻止することができるため、サブ演出表示装置３６４０が勝手に移動しないように裏後上駆動モータ３６５２を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により裏後上駆動モータ３６５２が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【１４７９】

更に、サブ演出表示装置３６４０が、後退位置から突出位置側へ移動していると、一对の裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０が離反位置から接近位置側へ移動することができないため、旋回テーブル３３８０によって一对の裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０の移動方向を上下方向（斜め方向も含む）とした時に、サブ演出表示装置３６４０が突出位置側に位置していることで、移動方向の上端側に位置している裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０において、その裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０の荷重により裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０を下方へ移動させようとする力が作用しても、突出位置側へ移動しているサブ演出表示装置３６４０により裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０の下方への移動を阻止することができる。従って、裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０が勝手に下方へ移動するのを防止することができるため、裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０が不自然な動きをして遊技者に違和感を与えてしまうのを回避させることができ、裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０等による演出を確実に楽しめて興趣の低下を抑制させることができる。また、突出位置側へ移動しているサブ演出表示装置３６４０によって一对の裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０の下方への移動を阻止することができるため、一对の裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０が勝手に移動しないように裏後左スライド駆動モータ３４６６及び裏後右スライド駆動モータ３５６６を駆動させ続ける必要がなく、過負荷により裏後左スライド駆動モータ３４６６及び裏後右スライド駆動モータ３５６６が破損するのを防止して遊技が中断するのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

【１４８０】

また、旋回テーブル３３８０の回転を規制する旋回規制手段としての複数のガイドピン３３６３、スライドフレーム３６３０、及び裏後上駆動モータ３６５２等を備えていることから、裏後旋回駆動モータ３３７０による旋回テーブル３３８０の回転を停止させた上でサブ演出表示装置３６４０を後退位置へ移動させたている状態で、裏後左スライド駆動モータ３４６６及び裏後右スライド駆動モータ３５６６により裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０を移動させたり、裏後左駆動モータ３４３１及び裏後右駆動モータ３５３１により複数の裏後左回転装飾体３４１０及び裏後右回転装飾体３５１０を回転させたりした時に、重心位置の変化や振動の発生によって旋回テーブル３３８０が回転方向へ回転させられようとしても、旋回規制手段によって旋回テーブル３３８０の回転を規制することができるため、旋回テーブル３３８０がガタガタと揺動して複数の裏後左回転装飾体３４１０及び裏後右回転装飾体３５１０の全体や一对の裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０が不安定な動きをするのを防止することができ、複数の裏後左回転装飾体３４１０及び裏後右回転装飾体３５１０の全体を安定させた状態で回転させたり裏後左ベース３４２０及び裏後右ベース３５２０を安定させた状態で移動させたりすることが

40

50

できると共に、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の回転や裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動に対して違和感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 4 8 1】

また、旋回規制手段としての複数のガイドピン 3 3 6 3、スライドフレーム 3 6 3 0、及び裏後上駆動モータ 3 6 5 2 等によって旋回テーブル 3 3 8 0 の回転を規制することができるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 や裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1、サブ演出表示装置 3 6 4 0 等の荷重により旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させようとする回転モーメントを、旋回規制手段によって受けることができるため、旋回テーブル 3 3 8 0 の回転を停止させている時に、複数の
10
裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 や裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1、サブ演出表示装置 3 6 4 0 等の荷重による回転モーメントを打ち消すような力を裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 から旋回テーブル 3 3 8 0 に作用させる必要がなく、裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 に負荷がかかるのを防止することができ、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

【1 4 8 2】

更に、ガイドピン 3 3 6 3 を、ユニットベース 3 3 6 1 から前方へ突出させることで、後退位置のサブ演出表示装置 3 6 4 0（スライドフレーム 3 6 3 0）に当接させて旋回を規制するようにしており、複数のガイドピン 3 3 6 3 の突出している間隔を、複数の特定旋回位置（第一旋回位置、第二旋回位置、及び第三旋回位置）において適宜異ならせて、
20
サブ演出表示装置 3 6 4 0 を夫々異なる旋回角度の範囲で規制するようにしているため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が旋回して位置している特定旋回位置に応じて、ガイドピン 3 3 6 3 によりサブ演出表示装置 3 6 4 0 が、旋回不能となったり、所定の旋回角度の範囲内で旋回方向へ往復旋回可能となったりすることができる。詳述すると、例えば、第二旋回位置において二つのガイドピン 3 3 6 3 を、旋回方向へサブ演出表示装置 3 6 4 0 が取付けられているスライドフレーム 3 6 3 0 と略同じ幅で離間させており、その二つのガイドピン 3 3 6 3 の間に挿入されるようにサブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置へ移動させると、スライドフレーム 3 6 3 0 における旋回テーブル 3 3 8 0 よりも外側に突出している部位が、二つのガイドピン 3 3 6 3 によって挟まれた状態となり、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を旋回不能に規制（ロック）することができる。また、第一旋回位置及び第三旋回
30
位置において二つのガイドピン 3 3 6 3 の旋回方向の間隔を、スライドフレーム 3 6 3 0 の幅よりも広くしており、その二つのガイドピン 3 3 6 3 の間に挿入されるようにサブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置へ移動させると、サブ演出表示装置 3 6 4 0（スライドフレーム 3 6 3 0）と二つのガイドピン 3 3 6 3 との間に所定広さの隙間を有した状態となるため、その隙間の分だけサブ演出表示装置 3 6 4 0 を旋回方向へ旋回させることができ、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を所定の旋回角度の範囲内でのみ旋回可能に規制することができる。このように、特定旋回位置に応じて、ガイドピン 3 3 6 3 によりサブ演出表示装置 3 6 4 0 を、旋回不能としたり、所定の旋回角度の範囲内で旋回方向へ往復旋回可能したりすることができるため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が位置する特定旋回位置によって、旋回方向への異なる動きを遊技者に見せることができ、多彩な演出により遊技者を飽き
40
させ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【1 4 8 3】

また、特定旋回位置（第一旋回位置、第二旋回位置、及び第三旋回位置）以外においては、二つのガイドピン 3 3 6 3 の旋回方向の間隔をサブ演出表示装置 3 6 4 0 が取付けられているスライドフレーム 3 6 3 0 の幅よりも狭くしているため、それら二つのガイドピン 3 3 6 3 の間となる旋回位置で、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を後退位置の方向へ移動させると、スライドフレーム 3 6 3 0 の外側の辺がガイドピン 3 3 6 3 に当接して後退位置への移動が規制され、その二つのガイドピン 3 3 6 3 の間にはサブ演出表示装置 3 6 4 0 が侵入することはない。従って、間隔の狭い二つのガイドピン 3 3 6 3 の間の部位（特定旋回位置以外の部位）に他の部材を取付けても、サブ演出表示装置 3 6 4 0（スライドフ
50

レーム 3 6 3 0) と当接することはないことから、その部位に他の部材を取付けることができるため、当該部位に、他の部材として、旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させるための裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 や旋回検知センサ 3 3 6 等を取付けることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

【1 4 8 4】

また、旋回テーブル 3 3 8 0 が特定旋回位置の時に、旋回規制手段（ガイドピン 3 3 6 3）によって回転を規制するようにしている。つまり、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置と後退位置との間で移動させたり、一對の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を接近位置と離反位置との間で移動させたり、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を回転させたりする旋回位置（演出実行位置）を、特定旋回位置に限定するようにしているため、あらゆる旋回位置で演出を実行できるようにした場合と比較して、演出パターンが増大するのを抑制することが可能となり、演出パターンが多すぎることによって遊技者をうんざりさせてしまうのを防止することができ、適度な数の演出パターンにより遊技者を楽しませることができると共に、演出制御にかかる負荷を軽減させることができ、過負荷により遊技が中断してしまうのを防止して、上述したような演出を確実に楽しませることができる。

10

【1 4 8 5】

更に、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を突出位置と後退位置との間で移動させるためのスライドギア 3 6 2 0 を、前後に延びた軸周りに回転させるようにしているため、サブ演出表示装置 3 6 4 0 を移動させるための機構（裏後上スライド駆動ユニット 3 6 5 0）にかかる前後方向の奥行を可及的に薄くすることができ、奥行の限られているパチンコ機 1 に備え易くすることができる。

20

【1 4 8 6】

また、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 により複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を回転させることができるため、各裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に夫々裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 を備える必要がなく、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 に必要なスペースを可及的に狭くすることができ、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に必要なスペースを相対的に広くすることができる。従って、例えば、相対的に裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 のスペースを広くすることが可能となることから、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の回転範囲を大きくして動きをより楽しませられるようにしたり、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 をより大型化して目立つようにしたり、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の数を増やして回転させた時のインパクトを高めたりすることができるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の動きや装飾等による演出効果をより高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1 4 8 7】

更に、旋回テーブル 3 3 8 0 及びユニットベース 3 3 6 1 に、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面よりも大きく前後に貫通した貫通口 3 3 8 2 及び開口部 3 3 6 1 b を有していることから、ユニットベース 3 3 6 1 の後側に配置されているメイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面を、ユニットベース 3 3 6 1 の開口部 3 3 6 1 b と旋回テーブル 3 3 8 0 の貫通口 3 3 8 2 を通して、前方（遊技者側）から見るため、ユニットベース 3 3 6 1 と旋回テーブル 3 3 8 0 を透明な部材で構成して透明な部位を通してメイン演出表示装置 1 6 0 0 を視認できるようにした場合と比較して、メイン演出表示装置 1 6 0 0 に表示された演出画像を明瞭な状態で視認させることができ、遊技者にメイン演出表示装置 1 6 0 0 の演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1 4 8 8】

更に、一對の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動を規制する開閉規

50

制手段としての裏後左ベース 3 4 2 0 のスライドスリット 3 4 2 0 c 及び裏後右ベース 3 5 2 0 のスライドスリット 3 5 2 0 c、スライドアーム 3 4 6 5 の摺動ピン 3 4 6 5 c 及びスライドアーム 3 5 6 5 の摺動ピン 3 5 6 5 c、スライドフレーム 3 6 3 0、及び裏後上駆動モータ 3 6 5 2 等を備えていることから、開閉規制手段によって裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動を規制することで、旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させたり、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を回転させたり、しても、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が勝手に移動するのを防止することができるため、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 や複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の動きに対して違和感を与え難くすることができる、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させたり、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を回転させたり、一対の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動方向が上下方向となるように旋回テーブル 3 3 8 0 を回転停止させたりした場合でも、開閉規制手段によって裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動を規制することで、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が勝手に移動しないように、裏後左スライド駆動モータ 3 4 6 6 及び裏後右スライド駆動モータ 3 5 6 6 によって裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 に力を作用させ続ける必要がなく、裏後左スライド駆動モータ 3 4 6 6 及び裏後右スライド駆動モータ 3 5 6 6 に負荷がかかるのを防止することができる、過負荷による遊技の中断を回避させることができる。

【1 4 8 9】

また、ユニットベース 3 3 6 1 に取付けられている複数のガイドブッシュ 3 3 6 4 及びガイドローラ 3 3 6 5 により、旋回テーブル 3 3 8 0 を前後に延びた軸周りに対して回転可能に取付けることができると共に、裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 により旋回ピニオンギアを回転させると、旋回ピニオンギアと噛合している旋回ギアにより旋回テーブル 3 3 8 0 を、前後に延びた軸周りに対して回転させることができるため、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。また、複数のガイドブッシュ 3 3 6 4 及びガイドローラ 3 3 6 5 を旋回テーブル 3 3 8 0 の外周に当接させて、旋回テーブル 3 3 8 0 を前後に延びた軸周りに回転可能に取付けているため、複数のガイドブッシュ 3 3 6 4 及びガイドローラ 3 3 6 5 のうち、旋回テーブル 3 3 8 0 の回転中心よりも下側に配置されている複数のガイドブッシュ 3 3 6 4 及びガイドローラ 3 3 6 5 によって、旋回テーブル 3 3 8 0 にかかる荷重を支持することができるため、旋回テーブル 3 3 8 0 にサブ演出表示装置 3 6 4 0、一対の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0、及び複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 等を取付けて重量が増大しても、旋回テーブル 3 3 8 0 にかかる荷重を分散支持することで一つ当りのガイドブッシュ 3 3 6 4 及びガイドローラ 3 3 6 5 に作用する荷重を低減させて破損し難くすることができると共に、旋回テーブル 3 3 8 0 をスムーズに回転させることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。更に、旋回テーブル 3 3 8 0 の外周に当接している複数のガイドブッシュ 3 3 6 4 及びガイドローラ 3 3 6 5 によって、旋回テーブル 3 3 8 0 を回転可能に取付けており、旋回テーブル 3 3 8 0 の回転中心に回転軸を備える必要がないことから、旋回テーブル 3 3 8 0 の後側に配置されたメイン演出表示装置 1 6 0 0 を邪魔するものがないため、メイン演出表示装置 1 6 0 0 を前方から良好な状態で視認することができる、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の演出画像を楽しませることができると共に、旋回テーブル 3 3 8 0 の後側にメイン演出表示装置 1 6 0 0 を備えたパチンコ機 1 を確実に具現化することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 4 9 0】

また、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、夫々の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2 の軸芯が、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面に平行な同一面上となるようにしていることから、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前

10

20

30

40

50

面に沿って列設された状態となるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の配置に必要な前後方向の奥行を小さくすることが可能となり、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面側に確実に複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を配置することができると共に、奥行の限られているパチンコ機 1 において複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0、旋回テーブル 3 3 8 0、及びメイン演出表示装置 1 6 0 0 を前後に配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。また、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 にかかる奥行を小さくすることができるため、相対的に裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を大きくしたり、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 及び裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前後に他の部材（例えば、遊技パネル 1 1 0 0、センター役物 2 5 0 0、等）を配置したり、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を狭い場所（例えば、遊技パネル 1 1 0 0 とメイン演出表示装置 1 6 0 0 との間）に配置したりすることができ、遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができる。

10

【1 4 9 1】

また、メイン演出表示装置 1 6 0 0 を、正面視の外形が横長の四角形とした上で、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 における、接近位置と離反位置を結んだ移動方向に対して直角方向の長さを、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の外形の短辺よりも長く形成するようにしていることから、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 がメイン演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面を跨るような大きさ（長さ）となるため、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 をメイン演出表示装置 1 6 0 0 の前側へ移動させた時に、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 により覆われる部位が広くなり、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 をメイン演出表示装置 1 6 0 0 の前側へ移動させた時の遊技者に与えるインパクトを高めることができ、遊技者をより楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、例えば、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の長手方向両端を、接近位置と離反位置との間で移動可能に支持するようにした場合、移動可能に支持する案内部材（例えば、スライドシャフト 3 4 6 2 及びスライドシャフト 3 5 6 2、スライドガイド 3 4 6 3 及びスライドガイド 3 5 6 3、等）が、正面視においてメイン演出表示装置 1 6 0 0 の外側に配置されることとなり、案内部材により演出画像を妨げ難くすることができ、良好な状態で遊技者に演出画像を楽しむことができる。

20

30

【1 4 9 2】

また、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2、回転連結機構 3 4 5 0 及び裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 の前面側を覆う第一軸受カバー 3 4 2 6、第二軸受カバー 3 4 2 7、第三軸受カバー 3 4 2 8、第四軸受カバー 3 4 2 9、第五軸受カバー 3 4 3 0、第一軸受カバー 3 5 2 6、第二軸受カバー 3 5 2 7、第三軸受カバー 3 5 2 8、第四軸受カバー 3 5 2 9、及び第五軸受カバー 3 5 3 0 を、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面に取付けるようにしているため、第一軸受カバー 3 4 2 6、第二軸受カバー 3 4 2 7、第三軸受カバー 3 4 2 8、第四軸受カバー 3 4 2 9、第五軸受カバー 3 4 3 0、第一軸受カバー 3 5 2 6、第二軸受カバー 3 5 2 7、第三軸受カバー 3 5 2 8、第四軸受カバー 3 5 2 9、及び第五軸受カバー 3 5 3 0 によって、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2、回転連結機構 3 4 5 0 や裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 が遊技者側から見えるのを隠すことができ、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2、回転連結機構 3 4 5 0 や裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 が見えて遊技領域 5 a 内の見栄えが悪くなるのを低減させることができる。また、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の軸部 3 4 1 2 及び軸部 3 5 1 2、回転連結機構 3 4 5 0 や裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 を隠す第一軸

40

50

受カバー 3 4 2 6、第二軸受カバー 3 4 2 7、第三軸受カバー 3 4 2 8、第四軸受カバー 3 4 2 9、第五軸受カバー 3 4 3 0、第一軸受カバー 3 5 2 6、第二軸受カバー 3 5 2 7、第三軸受カバー 3 5 2 8、第四軸受カバー 3 5 2 9、及び第五軸受カバー 3 5 3 0によって遊技領域 5 a 内や裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面を装飾することができ、見栄えを良くして遊技者を楽しませることができる。

【1 4 9 3】

更に、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を接近位置へ移動させると、夫々の前面に取付けられている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、円環状に並んだ状態となるため、遊技者の関心を遊技領域 5 a の中央へ強く向けさせることができる。一方、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を離反位置へ移動させると、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が遊技領域 5 a の外周に沿うように並ぶこととなり、遊技領域 5 a の外周付近を装飾してパチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。また、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を接近位置へ移動させたり離反位置へ移動させたりすることで、円弧状に列設されている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 によって形成される仮想上の円環の直径を小さくしたり大きくしたりすることができる。従って、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を離反位置から接近位置へ移動させると、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 による仮想上の円環が小さくなるため、遊技者の関心を遊技領域 5 a の中央へ向けさせることができる。一方、一对の裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を接近位置から離反位置へ移動させると、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 による仮想上の円環が大きくなるため、遊技者の関心を遊技領域 5 a の外周側へ向けさせることができる。更に、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、旋回テーブル 3 3 8 0 の中心側を中心とした円弧状に列設していることから、裏後旋回駆動モータ 3 3 7 0 により旋回テーブル 3 3 8 0 を回転させると、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が、その列設されている方向へ移動することとなるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 が並んで円周上を走っているような可動演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 4 9 4】

また、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を、旋回テーブル 3 3 8 0 の中央側を中心とした円弧状に列設しているため、例えば、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 における遊技領域 5 a の中央側を向いている端部が前方へ移動するように夫々を回転させると、遊技領域 5 a の中央から前方へ流れるような可動演出を遊技者に見せることができ、向かい風が吹いているような感じに遊技者を錯覚させることができる。或いは、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 における遊技領域 5 a の中央側を向いている端部が後方へ移動するように夫々を回転させると、遊技領域 5 a の中央から後方へ流れるような可動演出を遊技者に見せることができ、遊技領域 5 a 内に吸い込まれるような感じに遊技者を錯覚させることができる。この際に、メイン演出表示装置 1 6 0 0 に、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の回転方向に対応した演出画像を表示させることで、メイン演出表示装置 1 6 0 0 から前方へ放射されるような演出を遊技者に見せたり、メイン演出表示装置 1 6 0 0 へ吸い込まれるような演出を見せたりすることができる。従って、円弧状に列設されている複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を回転させることで、遊技者の関心を遊技領域 5 a の中央へ向けさせることが可能となるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 4 9 5】

更に、裏後左装飾基板 3 4 2 1 及び裏後右装飾基板 3 5 2 1 に備えられている複数の LED を適宜発光させると、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1

0を発光装飾させることができ、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の見栄えを良くすることができると共に、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を目立たせて遊技者の関心を強く引付けさせることができ、遊技者に対して何かあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。また、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531によって複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が回転している状態で裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521のLEDを発光させると、回転により立体的に形成されている装飾体本体3411及び装飾体本体3511の向きが変わることで、LEDから前方の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510に照射された光の屈折や反射の方向、透過量等が逐次変化することとなり、裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510がキラキラと瞬いているように見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1496】

更に、裏後左スライド駆動モータ3466及び裏後右スライド駆動モータ3566によって一对の裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を接近位置へ移動させた状態で、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521のLEDを発光させると、メイン演出表示装置1600の演出画像とは明らかに異なる輝度の発光装飾を遊技者に見せることができるため、遊技者の関心を遊技領域5aの中央に向けさせることができる。また、裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を接近位置へ移動させると共に複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させた状態で、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521のLEDを発光させると、メイン演出表示装置1600の前面において複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510がキラキラと瞬くような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1497】

また、裏後旋回駆動モータ3370によって旋回テーブル3380を回転させて裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520を介して複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の全体を旋回させている状態で、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521のLEDを発光させると、旋回テーブル3380の中央を中心とした円弧状の光の軌跡を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。また、旋回テーブル3380を回転させながら裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531によって複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させると、裏後左装飾基板3421及び裏後右装飾基板3521のLEDによる円弧状の光の軌跡がキラキラと瞬くことで彗星のような可動発光演出を遊技者に見せることができるため、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1498】

また、回転連結機構3450を、連結している夫々の軸部3412及び軸部3512から突出している一对のアーム部3451と、夫々のアーム部3541の間に挿入される十字状のスパイダ3452とで構成しており、スパイダ3452を介して回転を伝達させるようにしているため、ゴムやスプリングを用いて回転を伝達させるようにした場合と比較して、ゴムやスプリングの伸縮（バネ定数）による回転伝達のタイムラグを無くすことができ、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を同時に回転させることができる。従って、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させた時に、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が同時に回転するため、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510が順番に遅れて回転することで不自然な感じとなって、遊技者に対して違和感を与えてしまうのを回避させることができ、遊技者に一体感のある複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体35

40

50

10の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1499】

また、回転連結機構3450では、スパイダ3452の伝達部3452aを、一方の軸部3412及び軸部3512のアーム部3451の側面と他方の軸部3412及び軸部3512のアーム部3451の側面とで挟むだけで、二つの軸部3412及び軸部3512同士の間で回転を伝達可能に連結する回転連結機構3450を組み立てることができるため、回転連結機構（自在軸継手）としてユニバーサルジョイントや等速軸継手を採用した場合と比較して、部品点数を低減させたり、組み立てにかかる手間を容易にしたりすることができる、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1500】

また、列設されている複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510において、一つ置きに位置している第一裏後左回転装飾体3410A及び第一裏後右回転装飾体3510A並びに第三裏後左回転装飾体3410C及び第三裏後右回転装飾体3510Cの軸部3412及び軸部3512に対して、回転ギア3437及び回転ギア3537や伝達ギア部材下3435及び伝達ギア部材下3535並びに伝達ギア部材上3436及び伝達ギア部材上3536等を介して裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531からの駆動を伝達させて回転させるようにしているため、回転連結機構3450における回転方向のガタツキの蓄積（影響）を可及的に少なくすることができる。従って、回転連結機構3450を介して回転させられる第二裏後左回転装飾体3410B及び第二裏後右回転装飾体3510B並びに第四裏後左回転装飾体3410D及び第四裏後右回転装飾体3510Dの回転のタイムラグを可及的に小さくすることができるため、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531により複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させた時に、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を略同時に回転させることが可能となり、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の動き（回転）に一体感を付与して複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510による可動演出の演出効果を十分に発揮させることができ、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機1とすることができる。

【1501】

更に、列設されている複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510に対して、第二裏後左回転装飾体3410B及び第二裏後右回転装飾体3510Bと、第三裏後左回転装飾体3410C及び第三裏後右回転装飾体3510Cとの間では回転連結機構3450によって連結していないため、軸部3412及び軸部3512に回転ギア3437及び回転ギア3537が取付けられている二つの第一裏後左回転装飾体3410A及び第一裏後右回転装飾体3510Aと第三裏後左回転装飾体3410C及び第三裏後右回転装飾体3510Cとの間に挟まれている第二裏後左回転装飾体3410B及び第二裏後右回転装飾体3510Bに対して、両側から回転が伝達されるのを防止することができ、当該第二裏後左回転装飾体3410B及び第二裏後右回転装飾体3510Bの回転がギクシャクするのを回避させることができる。従って、裏後左駆動モータ3431及び裏後右駆動モータ3531によって複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を回転させた時に、夫々の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510を違和感なく略同時に回転させることができるため、複数の裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の回転による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1502】

また、裏後左ベース3420及び裏後右ベース3520の面（上下左右に延びた面）に平行に延びている裏後左回転装飾体3410及び裏後右回転装飾体3510の軸部3412及び軸部3512に傘歯車状の回転ギア3437及び回転ギア3537を取付け、回転ギア3437及び回転ギア3537の後側から傘歯車状の伝達ギア部3435c及び伝達ギア部3535c並びに伝達ギア部3436c及び伝達ギア部3536cを嚙合させて伝

10

20

30

40

50

達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材下 3 5 3 5 並びに伝達ギア部材上 3 4 3 6 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 を前後に延びた軸周りに回転可能とし、この伝達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材下 3 5 3 5 並びに伝達ギア部材上 3 4 3 6 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 の後端の従動ギア部 3 4 3 5 a 及び従動ギア部 3 4 3 6 a 並びに従動ギア部 3 5 3 5 a 及び従動ギア部 3 4 3 6 a に、伝達機構としての棒状の裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 の作動ラックギア下 3 4 3 4 b 並びに作動ラックギア上 3 4 3 4 c 及び作動ラックギア下 3 5 3 4 b 並びに作動ラックギア上 3 5 3 4 c を嚙合させた上で、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 により裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 をスライドさせることで、伝達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材下 3 5 3 5 並びに伝達ギア部材上 3 4 3 6 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 に裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 等を介して裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 からの駆動を伝達させて回転させるようにしているため、裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 等における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができる。従って、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前面に取付ても、他の部材に当接し難くすることができるため、奥行の限られているパチンコ機 1 において、メイン演出表示装置 1 6 0 0、ユニットベース 3 3 6 1、旋回テーブル 3 3 8 0、及び裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の前側に複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を配置し易くすることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。また、上述したように、裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4、伝達ギア部材下 3 4 3 5 並びに伝達ギア部材下 3 5 3 5 及び伝達ギア部材上 3 4 3 6 並びに伝達ギア部材上 3 5 3 6 等における前後方向の奥行（厚さ）を可及的に薄くすることができるため、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の前後方向の奥行を相対的に大きくすることができる、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を目立たせることができる。或いは、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を奥行の狭い位置でも配置することができ、複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0（裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0）の配置自由度を高めることができる。

【1503】

また、棒状の裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 によって裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 の駆動を伝達ギア部材下 3 4 3 5 及び伝達ギア部材下 3 5 3 5 並びに伝達ギア部材上 3 4 3 6 及び伝達ギア部材上 3 5 3 6 側へ伝達させるようにしているため、裏後左駆動ラック 3 4 3 4 及び裏後右駆動ラック 3 5 3 4 の長さを適宜選択することで、裏後左駆動モータ 3 4 3 1 及び裏後右駆動モータ 3 5 3 1 を複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 から可及的に離れた目立ち難い位置に配置することができ、相対的に複数の裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を目立たせることができる。

【1504】

また、駆動プーリと作用プーリとに巻き掛けられたベルトを介して裏後左スライド駆動モータ 3 4 6 6 及び裏後右スライド駆動モータ 3 5 6 6 からの駆動をスライドアーム 3 4 6 5 及びスライドアーム 3 5 6 5 に伝達させて裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を移動させるようにしているため、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 から離れた位置に裏後左スライド駆動モータ 3 4 6 6 及び裏後右スライド駆動モータ 3 5 6 6 を配置しても、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を移動させることができるため、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の付近に裏後左スライド駆動モータ 3 4 6 6 及び裏後右スライド駆動モータ 3 5 6 6 を配置する必要がなく、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の周囲にスペースを確保し易くすることができる。従って、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の周囲に確保されるスペースにより、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動距離を相対的に長く

することが可能となり、メイン演出表示装置 1 6 0 0 の前面側を開閉し易くすることができる他に、当該スペースを埋めるように裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を相対的に大きくして目立たせることが可能となり、遊技者の関心を裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 に強く引付けさせることができ、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 による演出動作を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 5 0 5】

更に、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を介して、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を接近位置と離反位置との間で移動させる際に、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の長手方向（移動方向に対して直角方向）の中央部分に、裏後左スライドユニット 3 4 6 0 及び裏後右スライドユニット 3 5 6 0 から力を作用させて裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を移動させるようにしているため、旋回テーブル 3 3 8 0 の回転により裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の移動方向の向きを変えた状態で、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を移動させても、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を移動させるための力が裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 の重心位置付近に作用することで、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 を正しい姿勢から傾き難くすることができ、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 をスムーズに移動させることができる。従って、裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 が、旋回テーブル 3 3 8 0 の回転によってどのような向きの状態となっても、がたつかせることなくスムーズに裏後左ベース 3 4 2 0 及び裏後右ベース 3 5 2 0 と一緒に裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を接近位置と離反位置との間で移動させることができるため、遊技者に対して違和感を与えることなく裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 を移動させることができ、裏後左回転装飾体 3 4 1 0 及び裏後右回転装飾体 3 5 1 0 の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 5 0 6】

以上、本発明について好適な実施形態を挙げて説明したが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではなく、以下に示すように、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、種々の改良及び設計の変更が可能である。

【1 5 0 7】

すなわち、上記の実施形態では、遊技機としてパチンコ機 1 に適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させるなる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1 5 0 8】

また、上記の実施形態では、裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 の裏後中央可動演出ユニット 3 3 5 0 において、旋回テーブル 3 3 8 0 の旋回ギア 3 3 8 4 を、一周しない円弧状に延びたものを示したが、これに限定するものではなく、旋回ギア 3 3 8 4 を円環状に延びたものとしても良い。これにより、旋回テーブル 3 3 8 0 をグルグル自由に回転させることができ、より遊技者を楽しませられる演出を提供することができる。

【1 5 0 9】

また、上記の実施形態では、裏後可動演出ユニット 3 3 0 0 において、裏後上可動演出ユニット 3 6 0 0 のサブ演出表示装置 3 6 4 0（スライドフレーム 3 6 3 0）が、後退位置よりも突出位置側へ移動している状態では、裏後左可動演出ユニット 3 4 0 0 及び裏後右可動演出ユニット 3 5 0 0 の裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 及び裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 を離反位置から接近位置の方向へ移動させると、スライドフレーム 3 6 3 0 と当接してしまうものを示したが、これに限定するものではなく、サブ演出表示装置 3 6 4 0 が後退位置と突出位置との間の何れの位置であっても、裏後左可動装飾体ユニット 3 4 0 1 及び裏後右可動装飾体ユニット 3 5 0 1 が離反位置と接近位置との間で移動できるようにしても良い。これにより、旋回テーブル 3 3 8 0 がどのような回転角度の位置

であっても、裏後左可動装飾体ユニット 3401 及び裏後右可動装飾体ユニット 3501 を接近位置へ移動させることができ、より多彩な演出を遊技者に提示することができる。

【1510】

更に、上記の実施形態では、裏後可動演出ユニット 3300 の裏後左可動演出ユニット 3400 及び裏後右可動演出ユニット 3500 において、駆動プーリ 3468 及び駆動プーリ 3568 とプーリ部 3465e 及びプーリ部 3565e との間に一つの中継プーリ 3469 及び中継プーリ 3569 を備え、プーリ部 3465e 及びプーリ部 3565e に巻き掛けられている第二ベルト 3471 及び第二ベルト 3571 と、駆動プーリ 3468 及び駆動プーリ 3568 に巻き掛けられている第一ベルト 3470 及び第一ベルト 3570 との二つのベルトで回転を伝達させるものを示したが、これに限定するものではなく、駆動プーリ 3468 及び駆動プーリ 3568 とプーリ部 3465e 及びプーリ部 3565e との間に複数の中継プーリを備えた上で、近接している二つのプーリの間にベルトを順次巻き掛けて、三つ以上のベルトを介して回転を伝達させるようにしても良い。

10

【1511】

また、上記の実施形態では、サブ演出表示装置 3640 が旋回可能範囲内に位置している時には、一対の裏後左ベース 3420 及び裏後右ベース 3520 が離反位置から接近位置側へ移動することができないものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、サブ演出表示装置 3640 が旋回可能範囲における後退位置に近い側の端に位置している時には一対の裏後左ベース 3420 及び裏後右ベース 3520 が接近位置側へ移動できるようにしても良い。

20

【符号の説明】

【1512】

- 1 パチンコ機
- 2 外枠
- 3 扉枠
- 4 本体枠
- 5 遊技盤
- 5a 遊技領域
- 1600 メイン演出表示装置（演出表示手段）
- 3000 裏ユニット
- 3010 裏箱
- 3300 裏後可動演出ユニット
- 3350 裏後中央可動演出ユニット
- 3360 固定側ユニット
- 3361 ユニットベース
- 3361b 開口部
- 3363 ガイドピン（旋回規制手段）
- 3364 ガイドブッシュ（案内ローラ）
- 3365 ガイドローラ（案内ローラ）
- 3370 裏後旋回駆動モータ（旋回駆動手段）
- 3371 駆動ギア
- 3372 旋回変速ギア
- 3373 旋回ピニオンギア
- 3380 旋回テーブル
- 3382 貫通口
- 3384 旋回ギア
- 3400 裏後左可動演出ユニット
- 3401 裏後左可動装飾体ユニット
- 3410 裏後左回転装飾体（装飾体）
- 3410A 第一裏後左回転装飾体

30

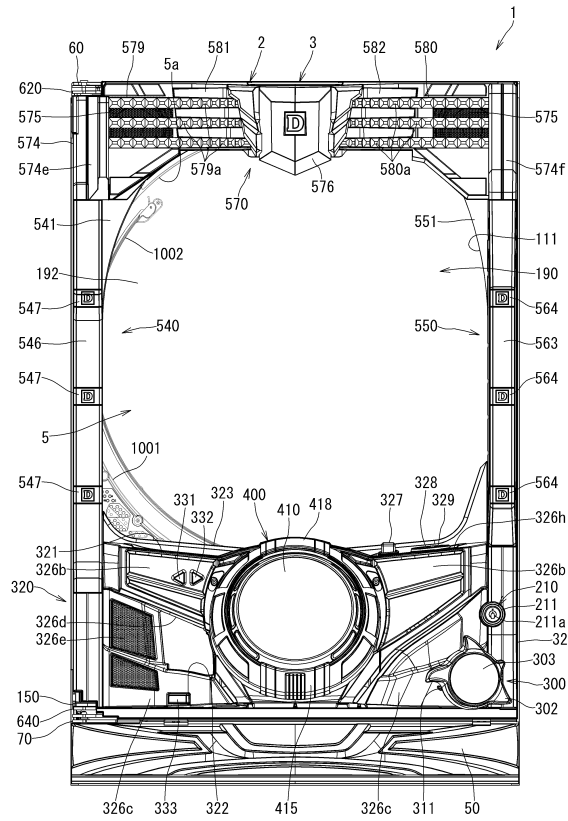
40

50

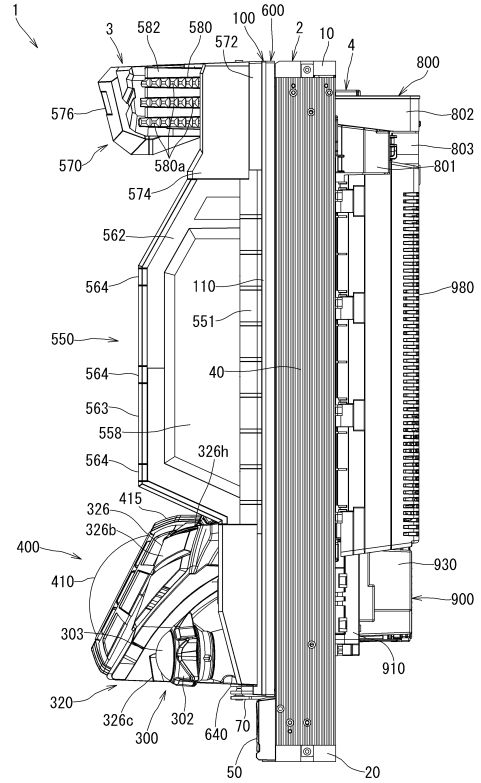
3 4 1 0 B	第二裏後左回転装飾体	
3 4 1 0 C	第三裏後左回転装飾体	
3 4 1 0 D	第四裏後左回転装飾体	
3 4 1 1	装飾体本体	
3 4 1 2	軸部	
3 4 2 0	裏後左ベース（シャッター）	
3 4 2 0 c	スライドスリット（開閉規制手段）	
3 4 2 1	裏後左装飾基板（装飾基板）	
3 4 2 6	第一軸受カバー（装飾カバー）	
3 4 2 7	第二軸受カバー（装飾カバー）	10
3 4 2 8	第三軸受カバー（装飾カバー）	
3 4 2 9	第四軸受カバー（装飾カバー）	
3 4 3 0	第五軸受カバー（装飾カバー）	
3 4 3 1	裏後左駆動モータ（回転駆動手段）	
3 4 3 2	駆動ギア（伝達機構、回転駆動機構）	
3 4 3 3	中継ギア（伝達機構、回転駆動機構）	
3 4 3 4	裏後左駆動ラック（伝達機構、回転駆動機構）	
3 4 3 4 b	作動ラックギア下（作動ラックギア）	
3 4 3 4 c	作動ラックギア上（作動ラックギア）	
3 4 3 5	伝達ギア部材下（回転駆動機構）	20
3 4 3 5 a	従動ギア部（伝達機構、回転駆動機構）	
3 4 3 5 c	伝達ギア部（回転駆動機構）	
3 4 3 6	伝達ギア部材上（回転駆動機構）	
3 4 3 6 a	従動ギア部（伝達機構、回転駆動機構）	
3 4 3 6 c	伝達ギア部（回転駆動機構）	
3 4 3 7	回転ギア（回転駆動機構）	
3 4 5 0	回転連結機構（自在軸継手）	
3 4 5 1	アーム部	
3 4 5 2	スパイダ	
3 4 5 2 a	伝達部	30
3 4 6 0	裏後左スライドユニット	
3 4 6 5	スライドアーム（回転作用部材）	
3 4 6 5 c	摺動ピン（作用部、開閉規制手段）	
3 4 6 5 d	ギア部	
3 4 6 5 e	プーリ部（作用プーリ）	
3 4 6 6	裏後左スライド駆動モータ（開閉駆動手段）	
3 4 6 7	駆動ギア	
3 4 6 8	駆動プーリ	
3 4 6 9	中継プーリ	
3 4 7 0	第一ベルト（駆動ベルト、ベルト）	40
3 4 7 1	第二ベルト（作用ベルト、ベルト）	
3 4 7 2	第一伝達ギア	
3 4 7 3	第二伝達ギア	
3 5 0 0	裏後右可動演出ユニット	
3 5 0 1	裏後右可動装飾体ユニット	
3 5 1 0	裏後左回転装飾体（装飾体）	
3 5 1 0 A	第一裏後左回転装飾体	
3 5 1 0 B	第二裏後左回転装飾体	
3 5 1 0 C	第三裏後左回転装飾体	
3 5 1 0 D	第四裏後左回転装飾体	50

3 5 1 1	装飾体本体	
3 5 1 2	軸部	
3 5 2 0	裏後左ベース（シャッター）	
3 5 2 0	裏後左ベース（シャッター）	
3 5 2 0 c	スライドスリット（開閉規制手段）	
3 5 2 1	裏後左装飾基板（装飾基板）	
3 5 2 6	第一軸受カバー（装飾カバー）	
3 5 2 7	第二軸受カバー（装飾カバー）	
3 5 2 8	第三軸受カバー（装飾カバー）	
3 5 2 9	第四軸受カバー（装飾カバー）	10
3 5 3 0	第五軸受カバー（装飾カバー）	
3 5 3 1	裏後左駆動モータ（回転駆動手段）	
3 5 3 4	裏後左駆動ラック（伝達機構、回転駆動機構）	
3 5 3 4 b	作動ラックギア下（作動ラックギア）	
3 5 3 4 c	作動ラックギア上（作動ラックギア）	
3 5 3 5	伝達ギア部材下（回転駆動機構）	
3 5 3 5 a	従動ギア部（伝達機構、回転駆動機構）	
3 5 3 5 c	伝達ギア部（回転駆動機構）	
3 5 3 6	伝達ギア部材上（回転駆動機構）	
3 5 3 6 a	従動ギア部（伝達機構、回転駆動機構）	20
3 5 3 6 c	伝達ギア部（回転駆動機構）	
3 5 3 7	回転ギア（回転駆動機構）	
3 5 6 0	裏後右スライドユニット	
3 5 6 5	スライドアーム（回転作用部材）	
3 5 6 5 c	摺動ピン（作用部、開閉規制部材）	
3 5 6 5 d	ギア部	
3 5 6 5 e	プーリ部（作用プーリ）	
3 5 6 6	裏後右スライド駆動モータ（開閉駆動手段）	
3 5 6 7	駆動ギア	
3 5 6 8	駆動プーリ	30
3 5 6 9	中継プーリ	
3 5 7 0	第一ベルト（駆動ベルト、ベルト）	
3 5 7 1	第二ベルト（作用ベルト、ベルト）	
3 5 7 2	第一伝達ギア	
3 5 7 3	第二伝達ギア	
3 6 0 0	裏後上可動演出ユニット	
3 6 1 0	スライドプレート	
3 6 2 0	スライドギア	
3 6 3 0	スライドフレーム（旋回規制手段、開閉規制手段）	
3 6 3 1	可動側ラックギア（出沒ラックギア）	40
3 6 4 0	サブ演出表示装置（サブ演出表示手段）	
3 6 5 0	裏後上スライド駆動ユニット	
3 6 5 2	裏後上駆動モータ（出沒駆動手段）	

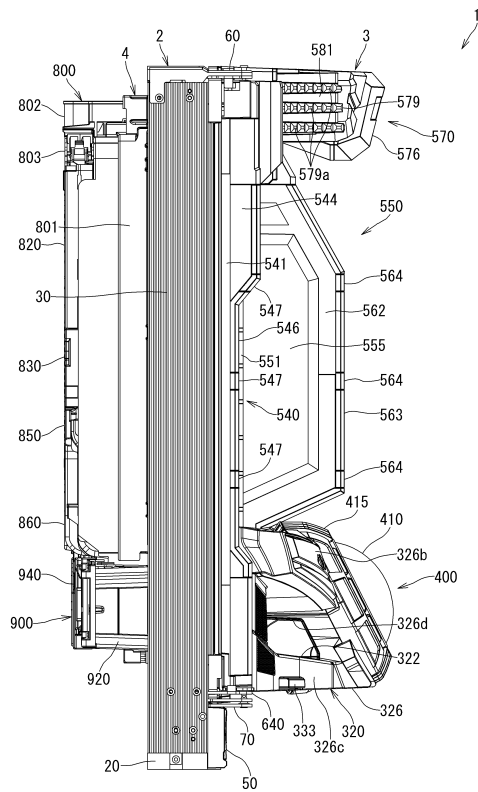
【図 1】



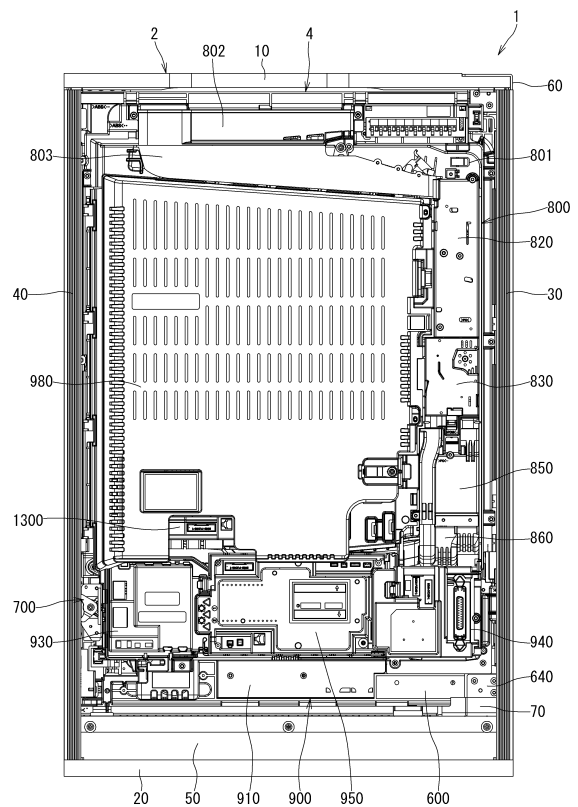
【図 2】



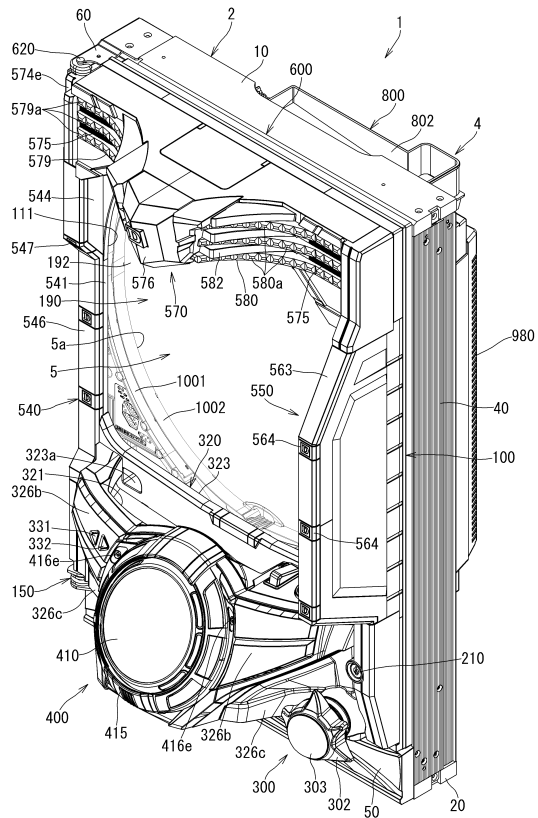
【図 3】



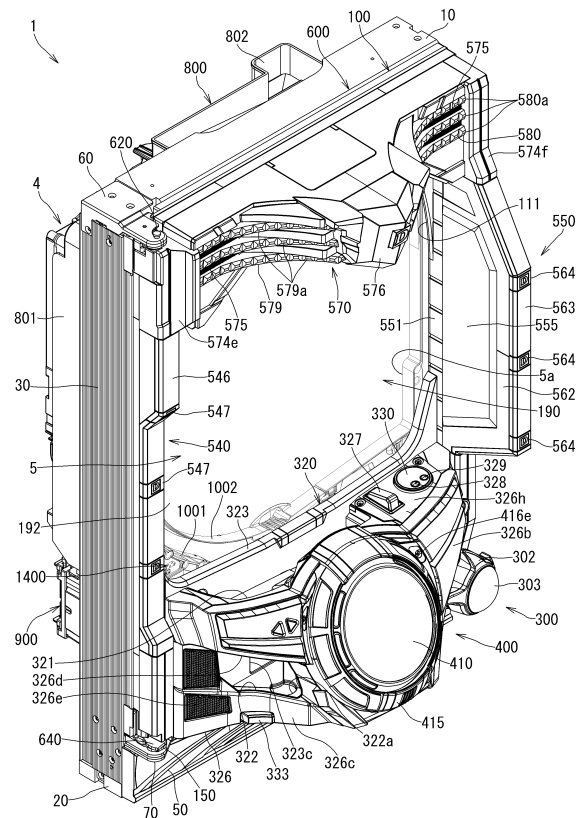
【図 4】



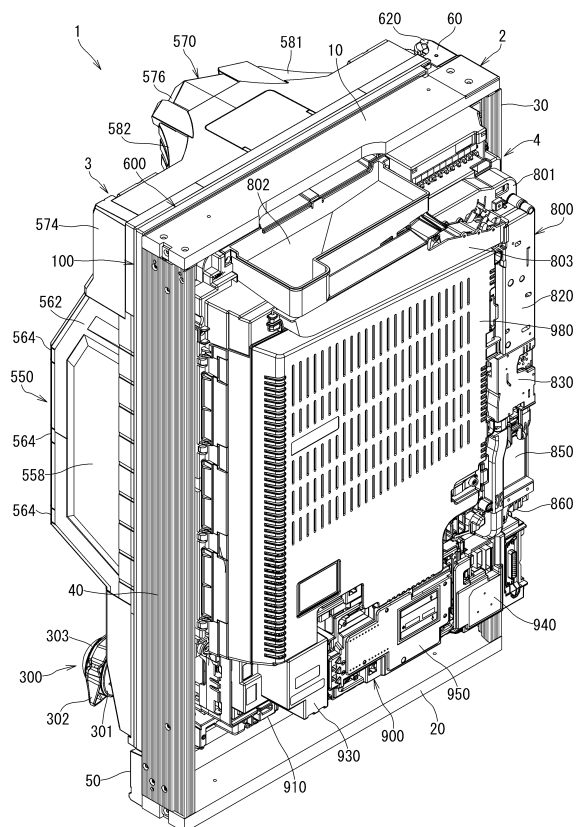
【図 5】



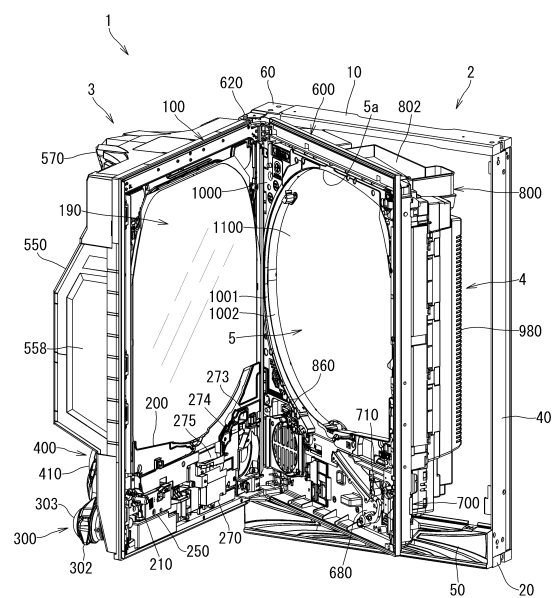
【図 6】



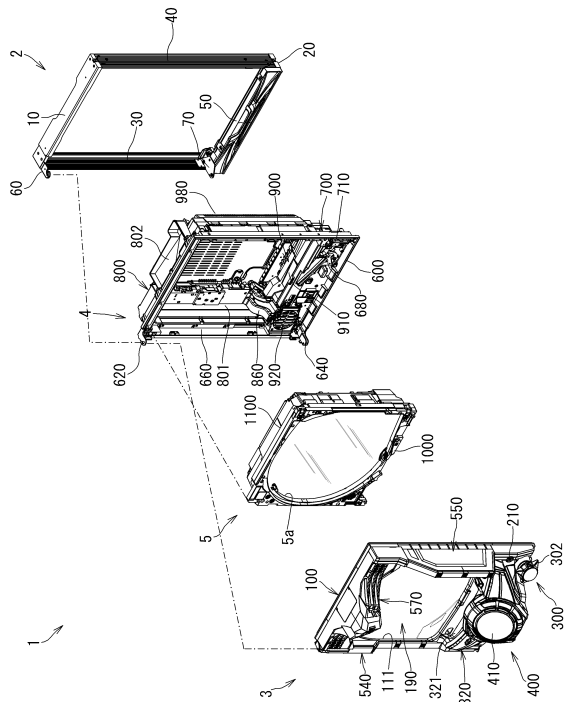
【図 7】



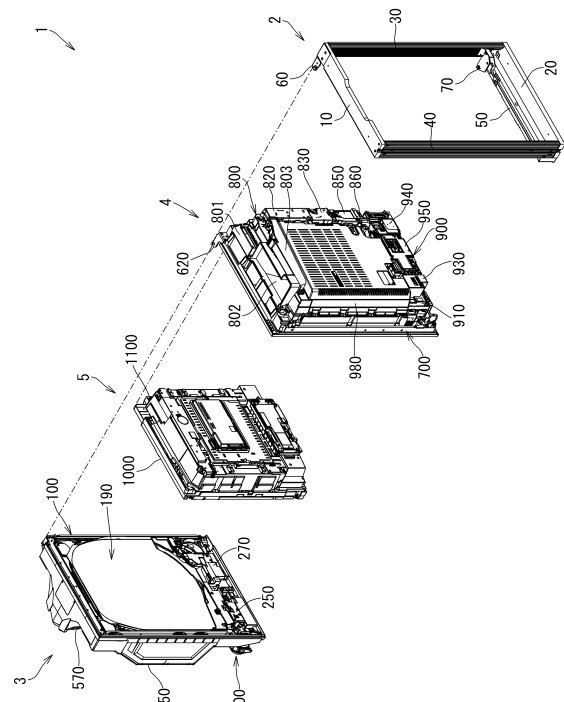
【図 8】



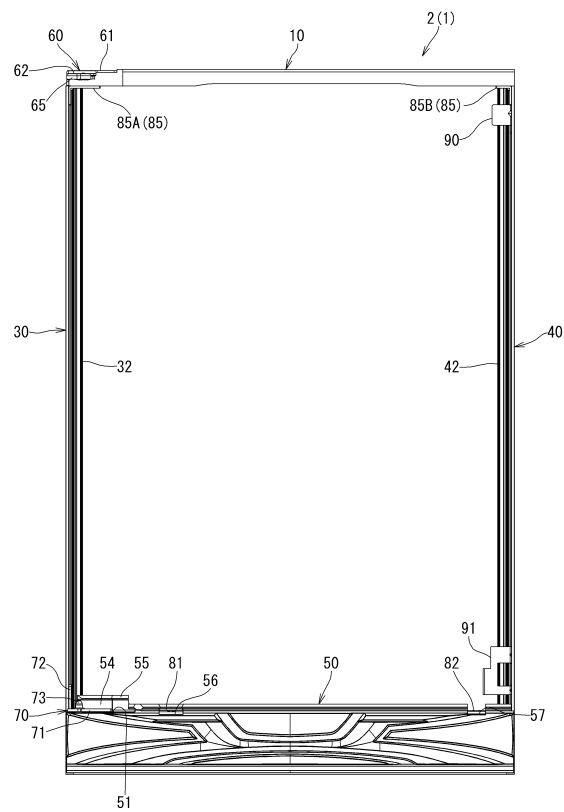
【図 9】



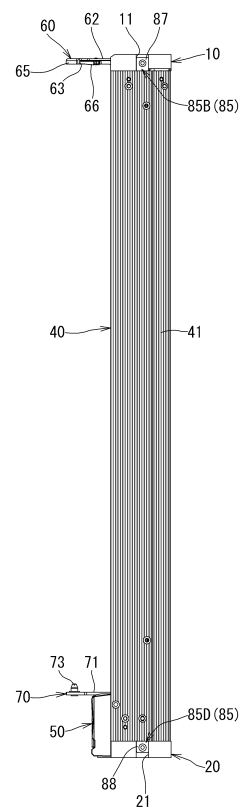
【図 10】



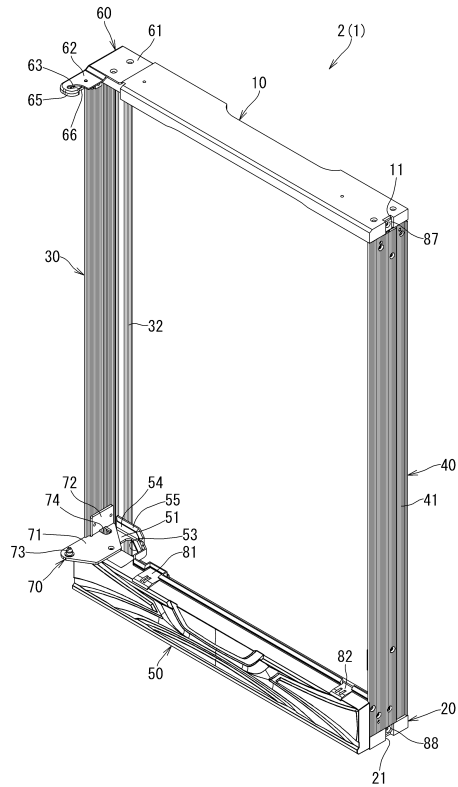
【図 11】



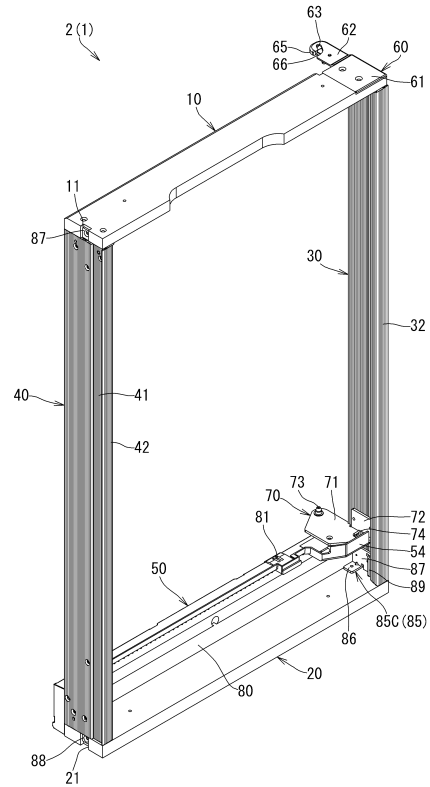
【図 12】



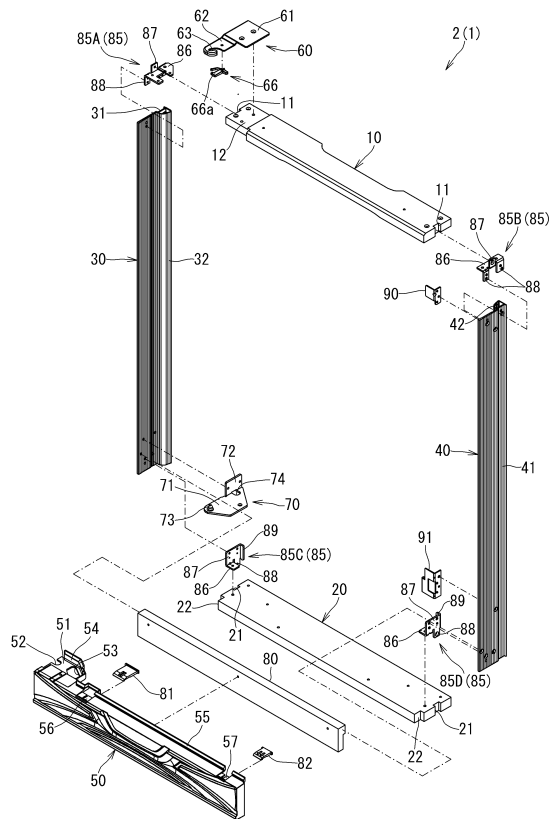
【図 13】



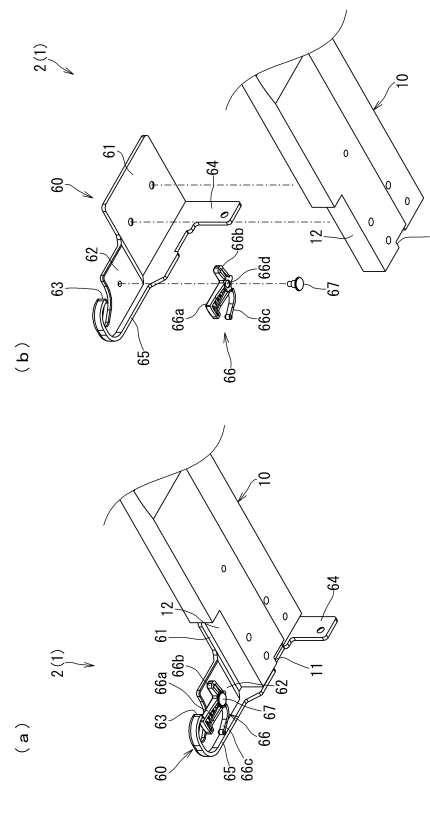
【図 14】



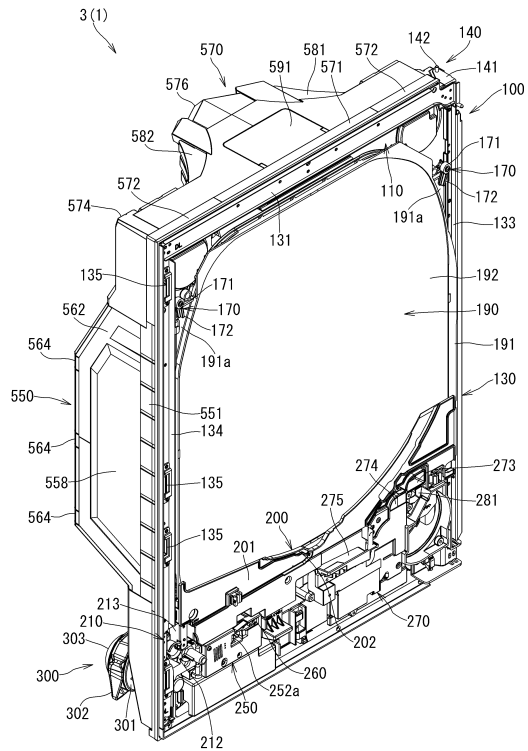
【図 15】



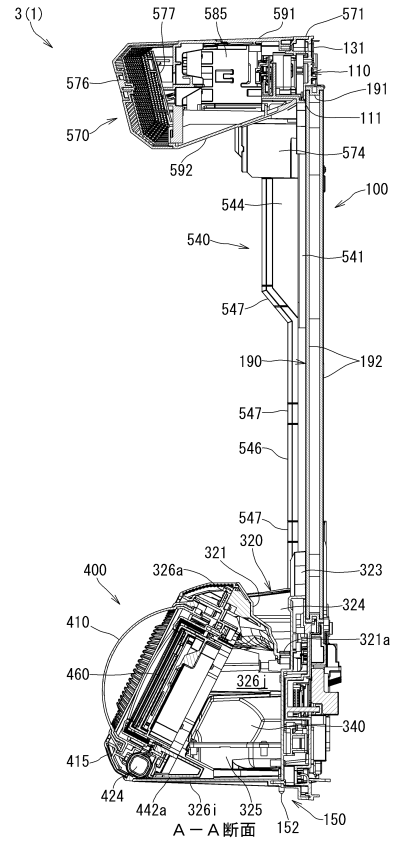
【図 16】



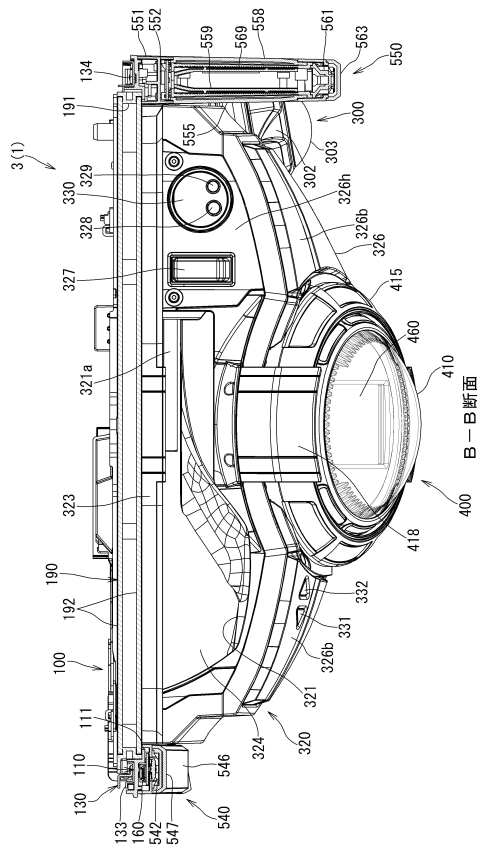
【図 25】



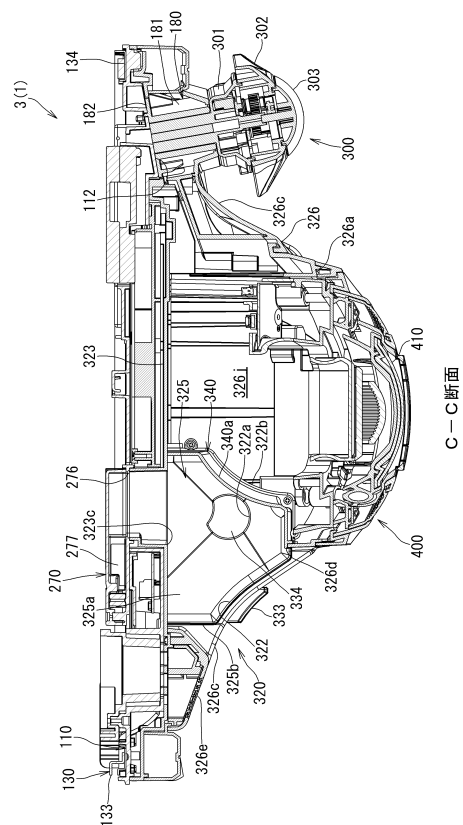
【図 26】



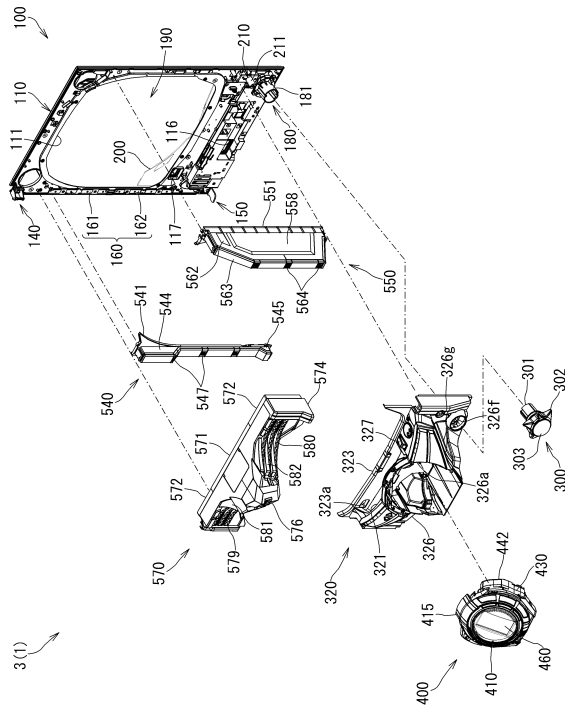
【図 27】



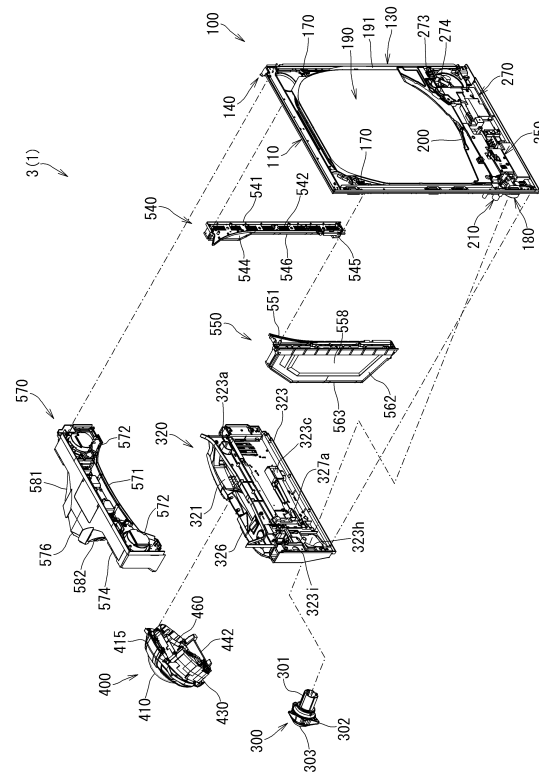
【図 28】



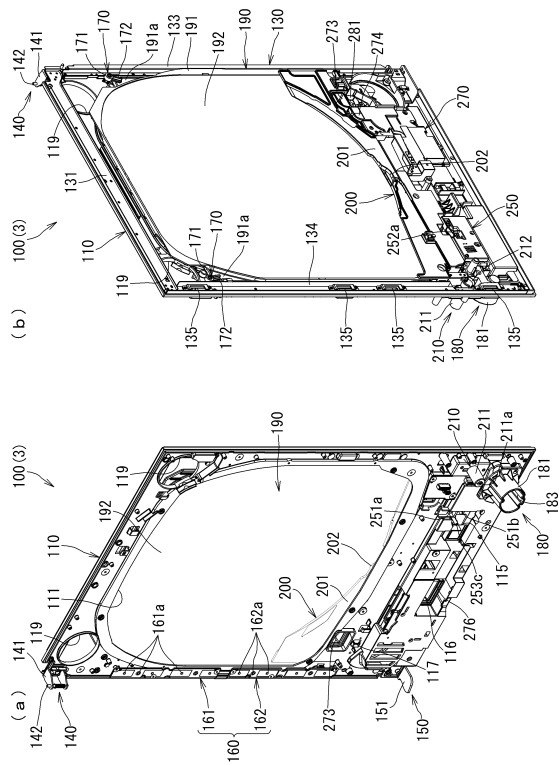
【図 29】



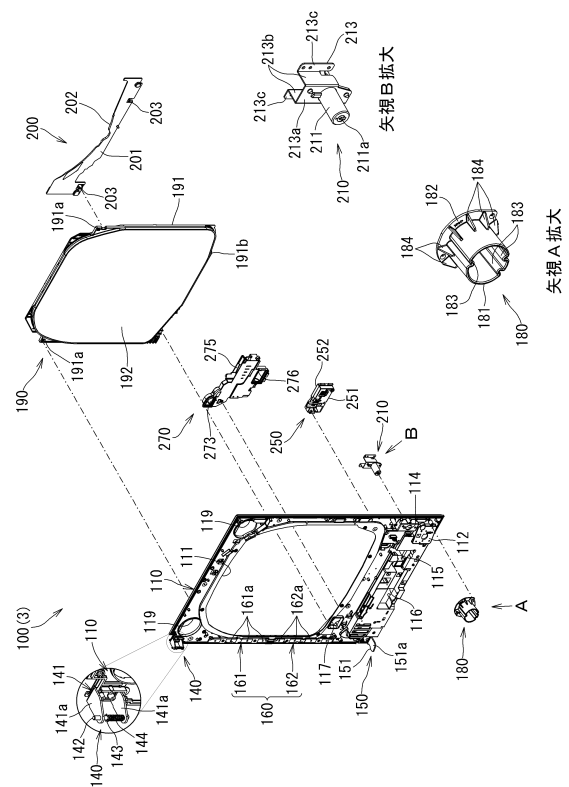
【図 30】



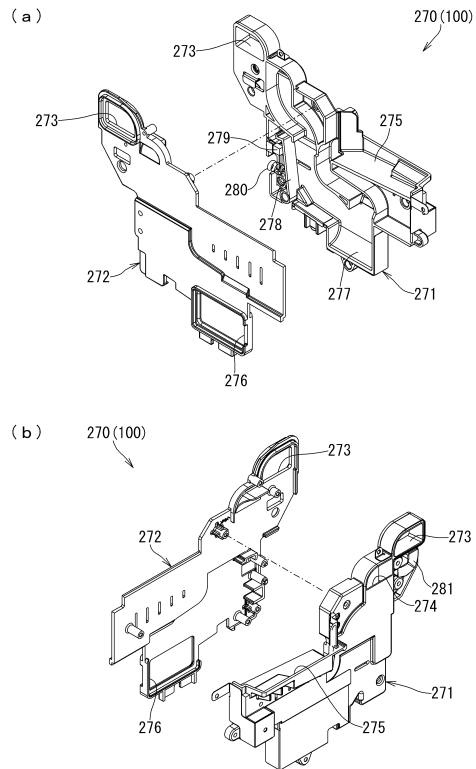
【図 31】



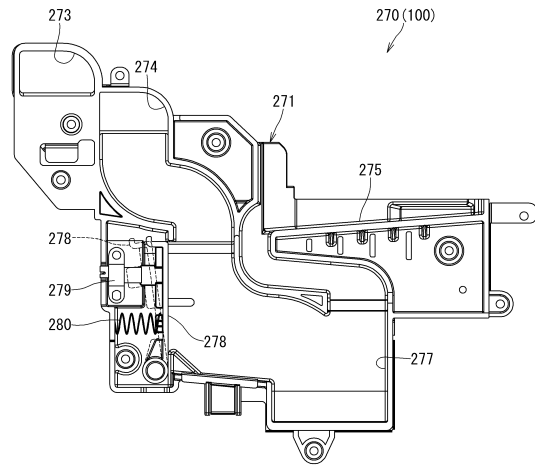
【図 32】



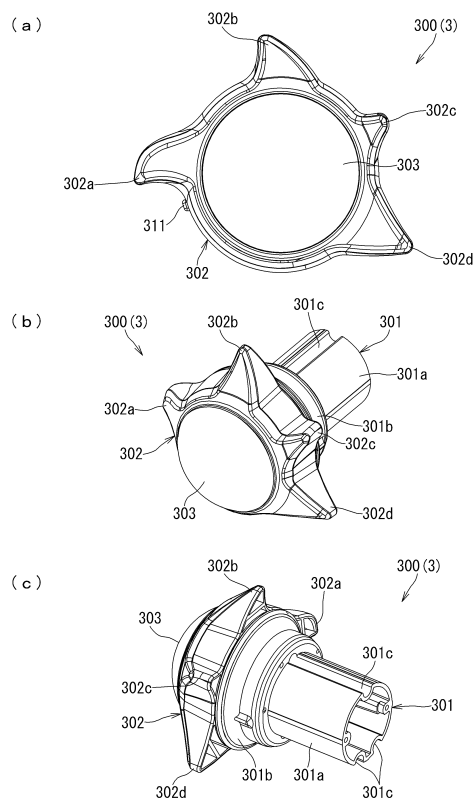
【図 3 7】



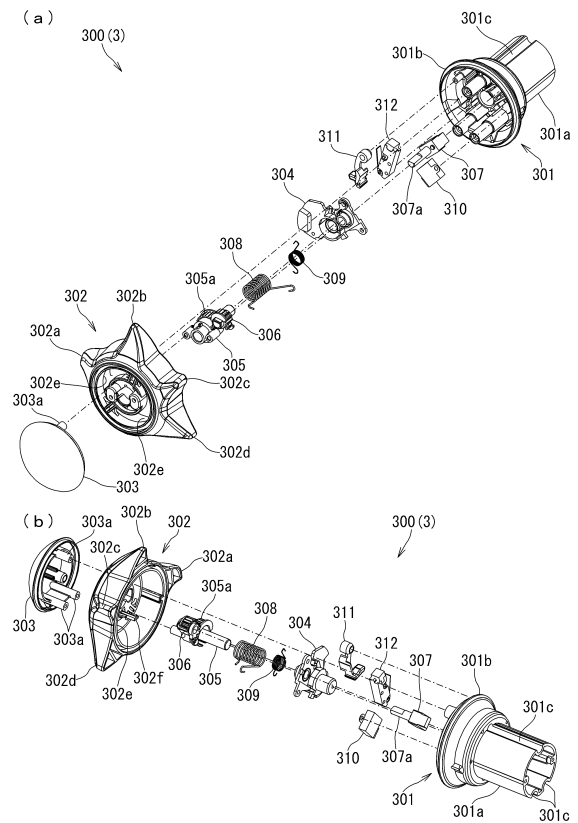
【图 3 8】



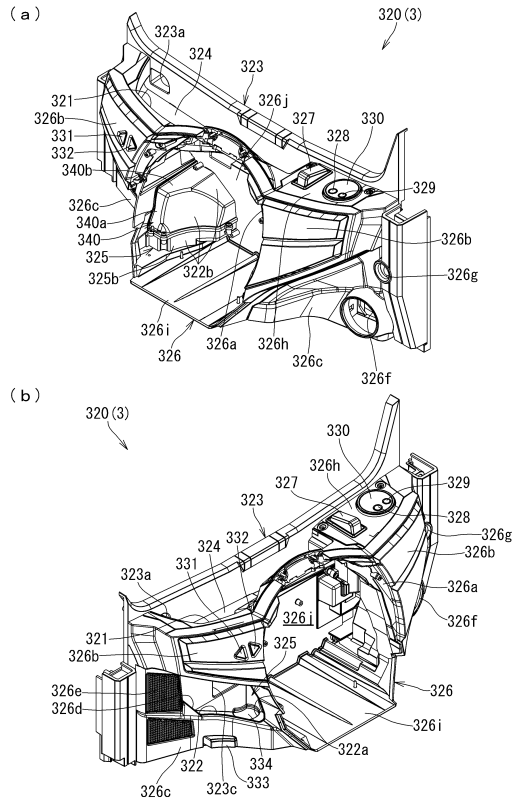
【図 39】



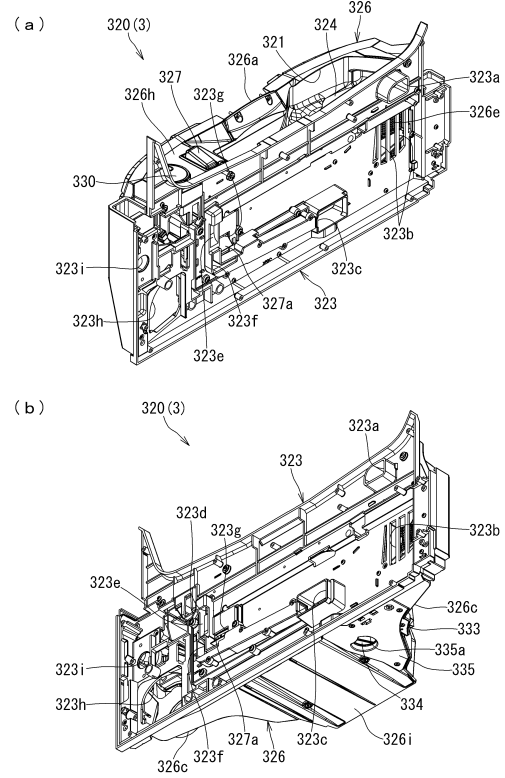
【図 40】



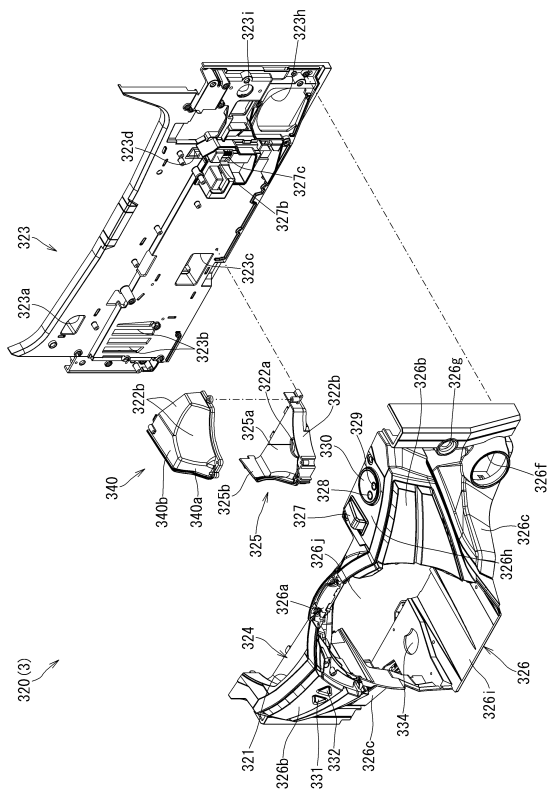
【図 4 1】



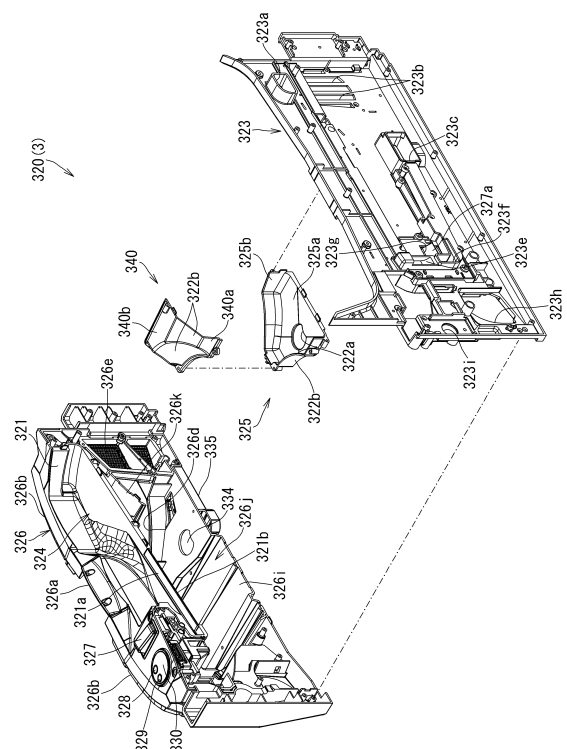
【図 4 2】



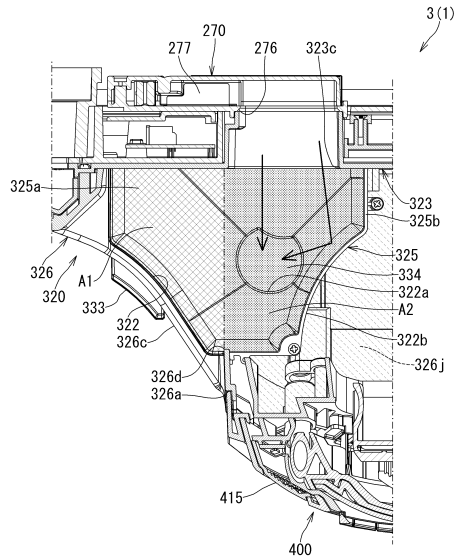
【図 4 3】



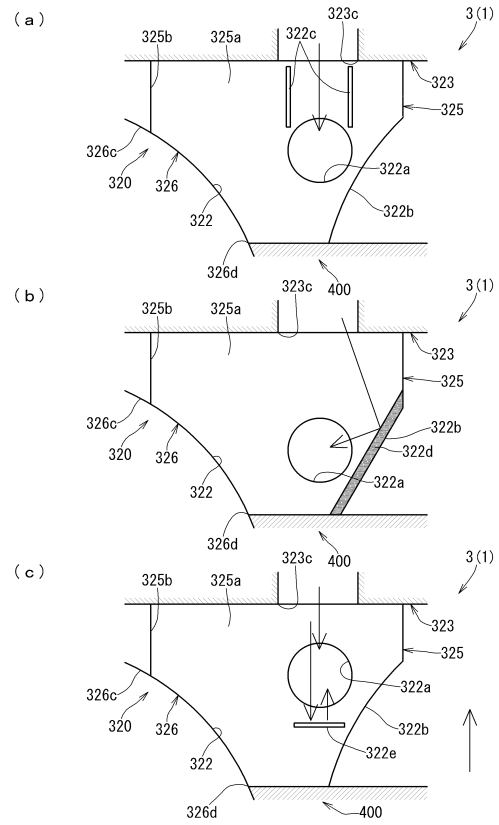
【図 4 4】



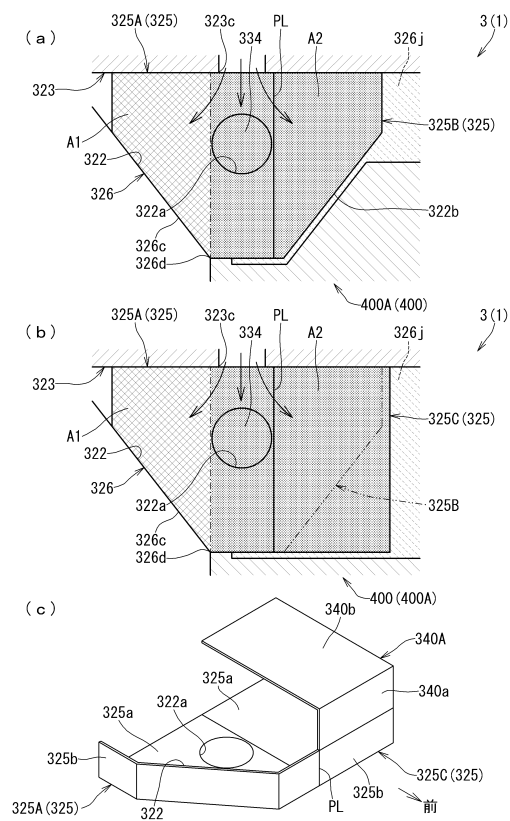
【図 4 5】



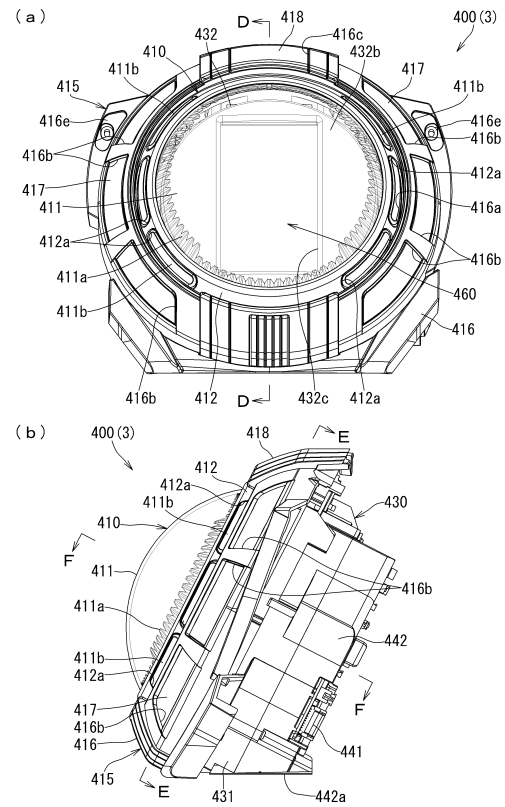
【図 4 6】



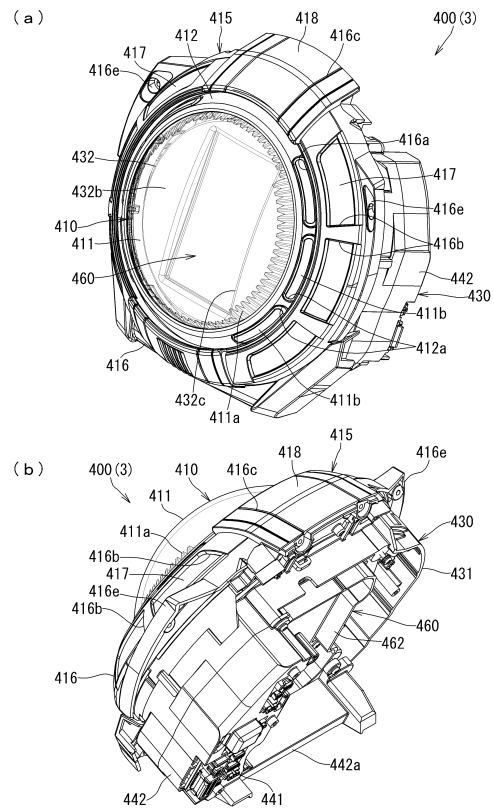
【図 4 7】



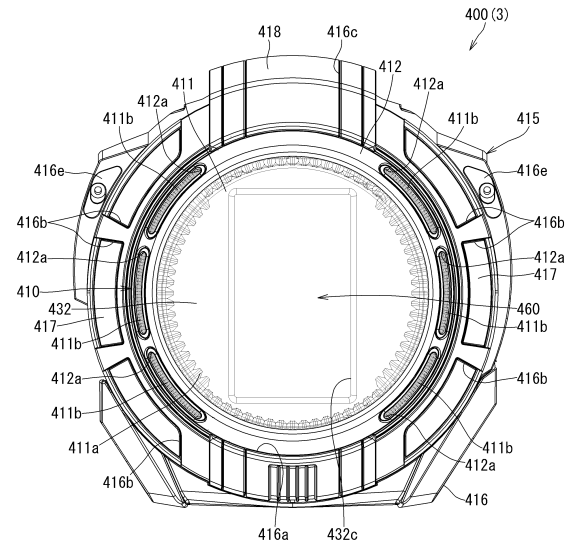
【図 4 8】



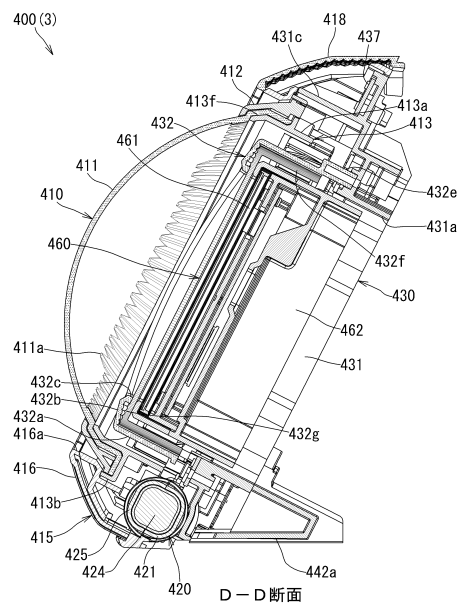
【図 49】



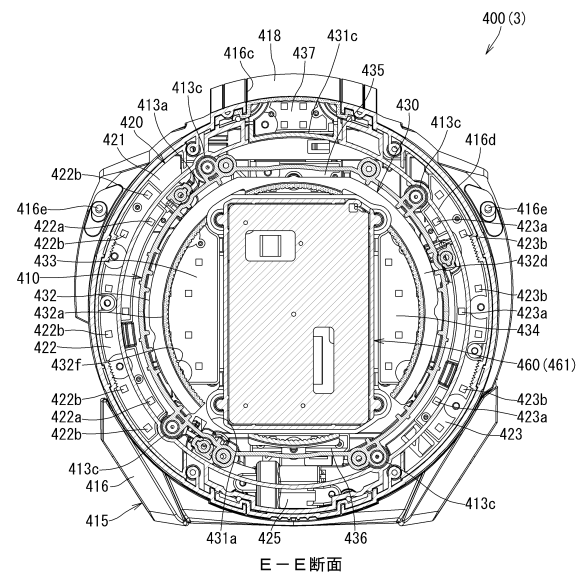
【図 50】



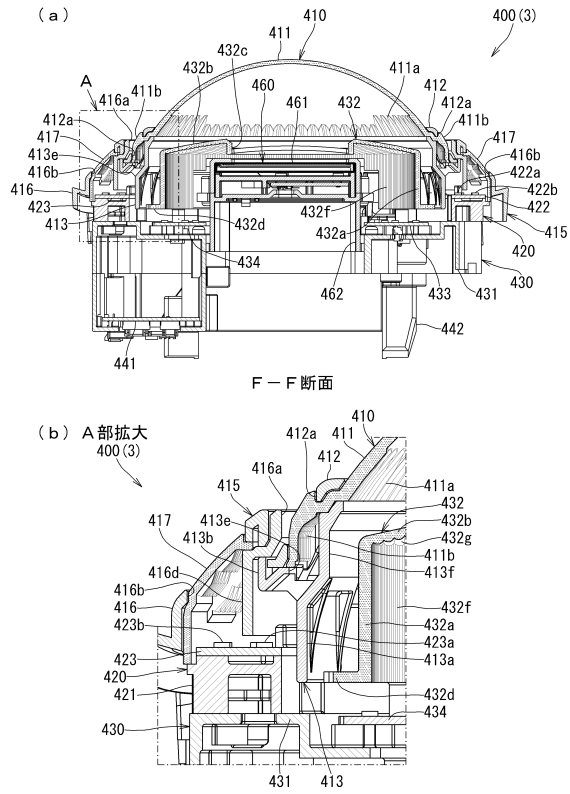
【図 51】



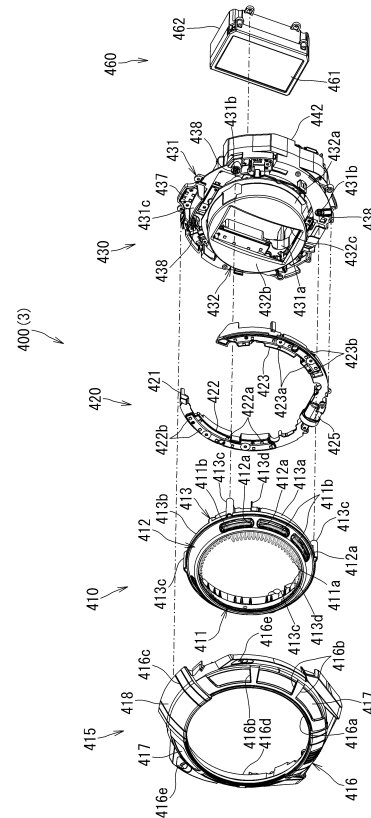
【図 52】



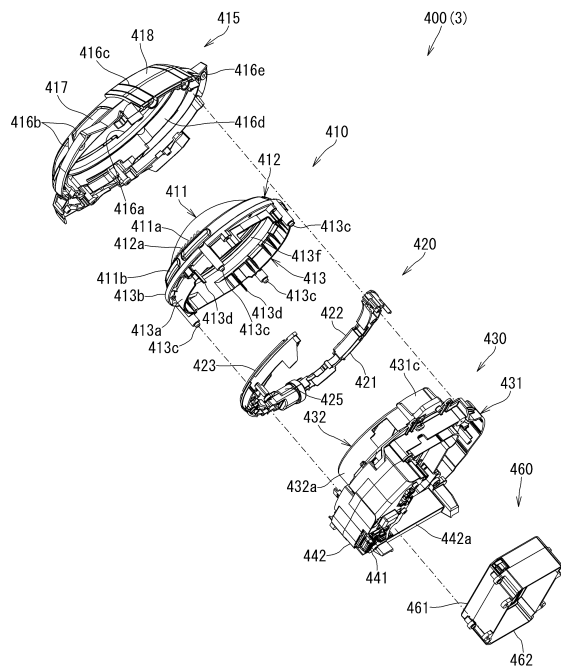
【図 5 3】



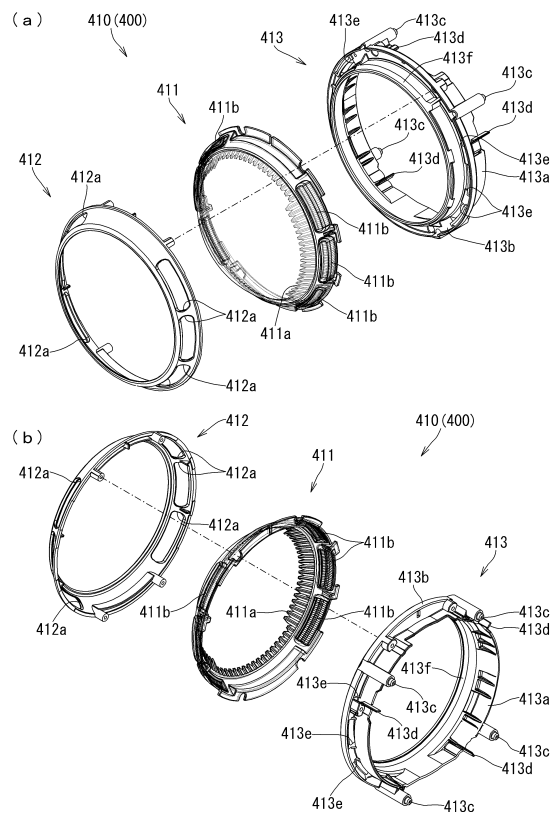
【図 5 4】



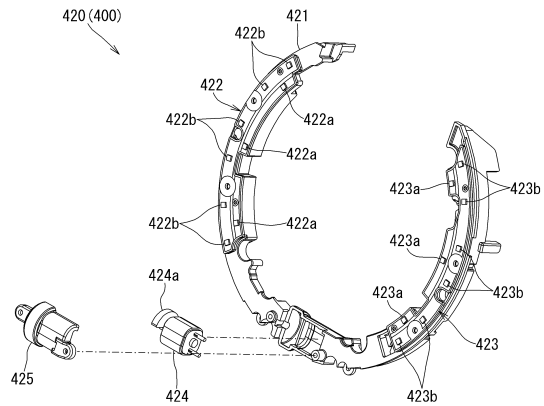
【図 5 5】



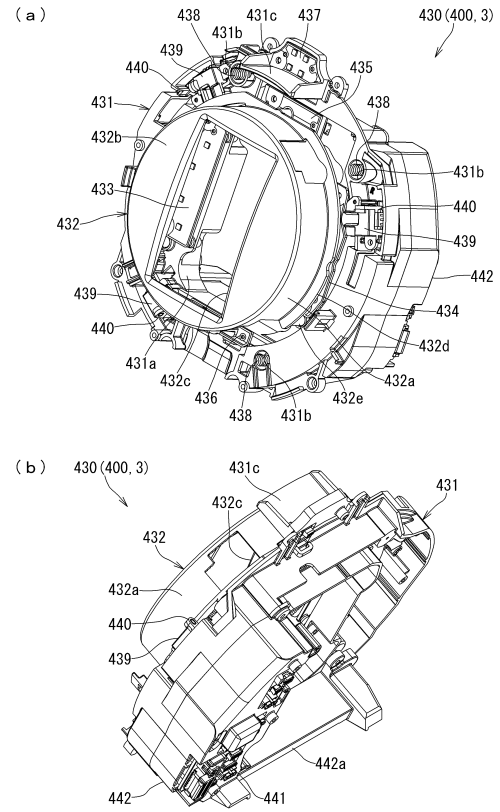
【図 5 6】



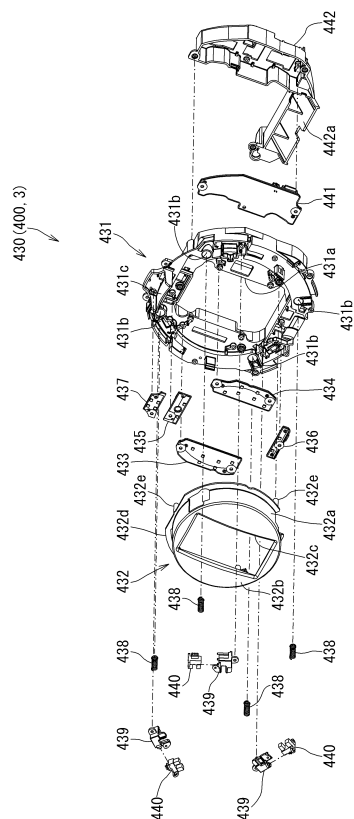
【図 57】



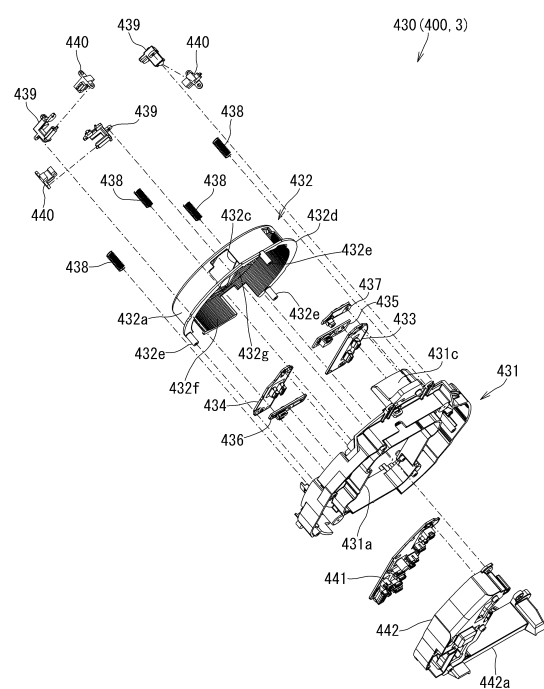
【図 58】

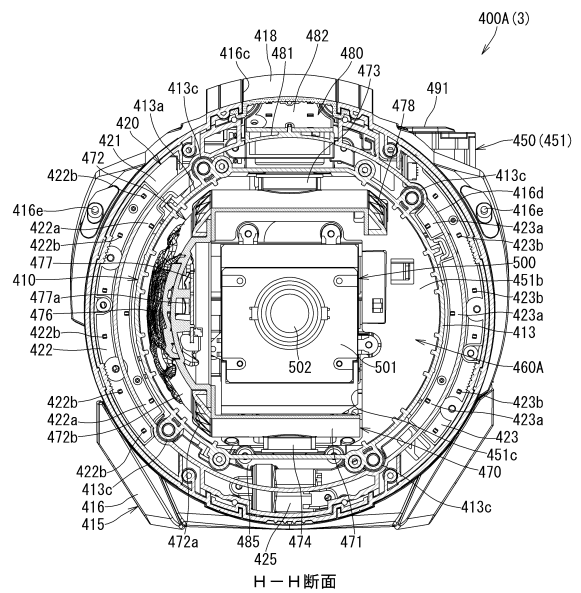


【図 59】

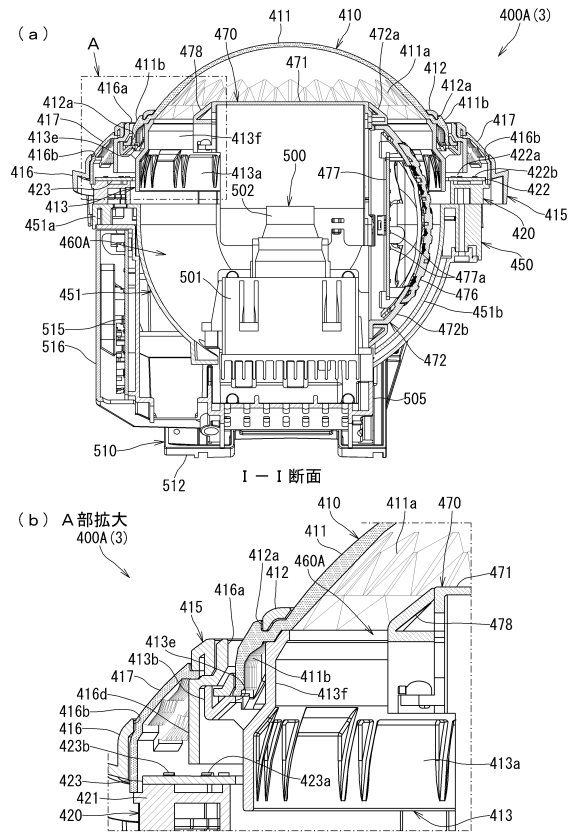


【図 60】

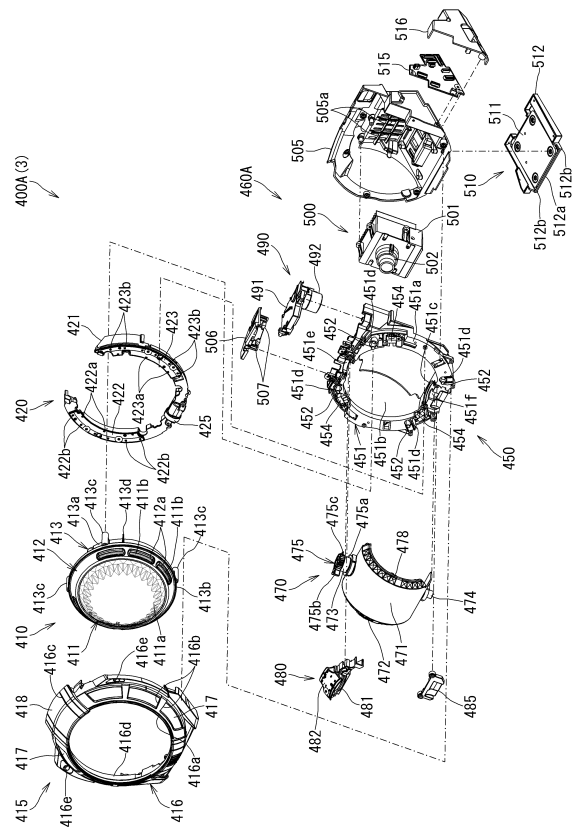




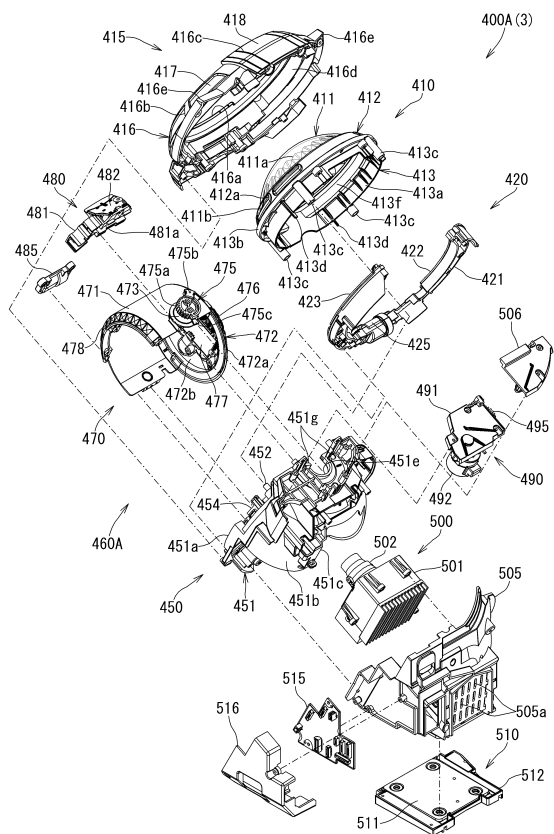
【図 6 9】



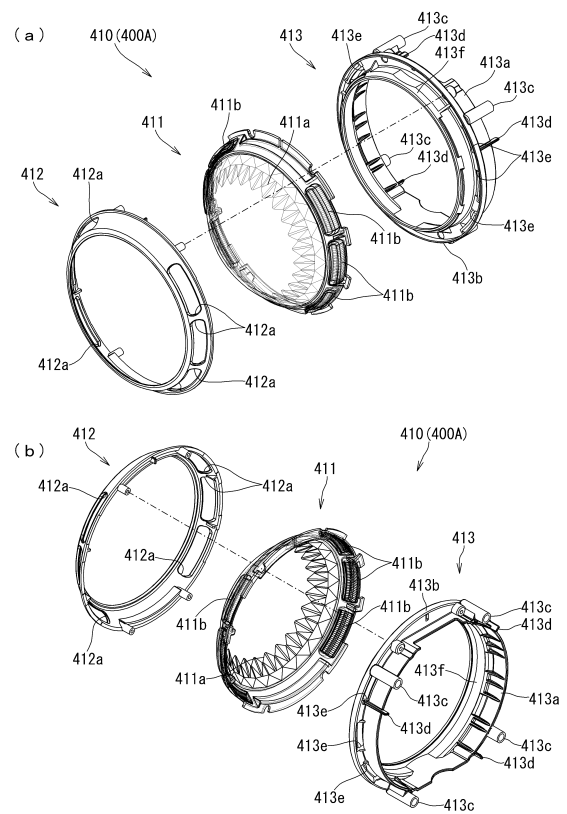
【図 7 0】



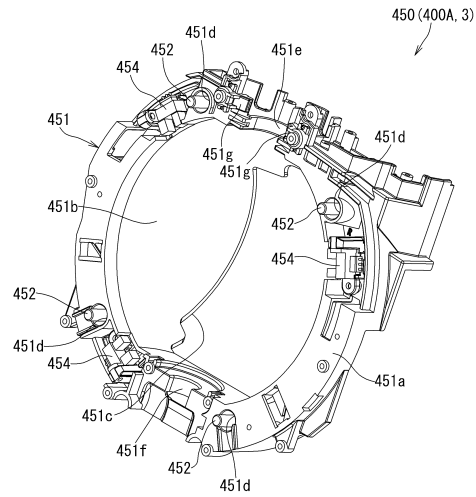
【図 7 1】



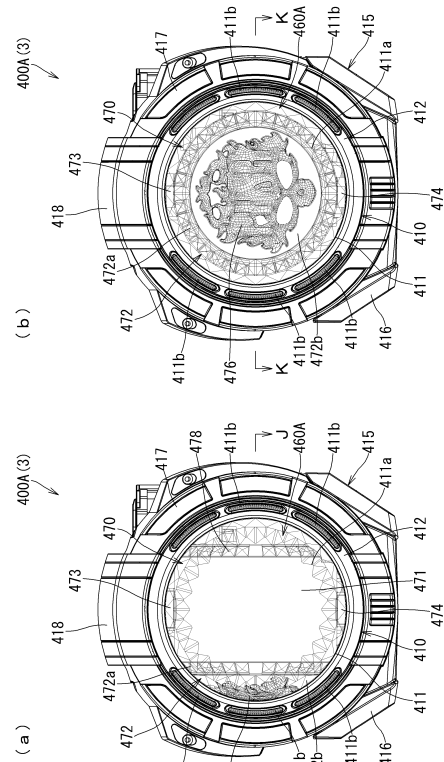
【图 7 2】



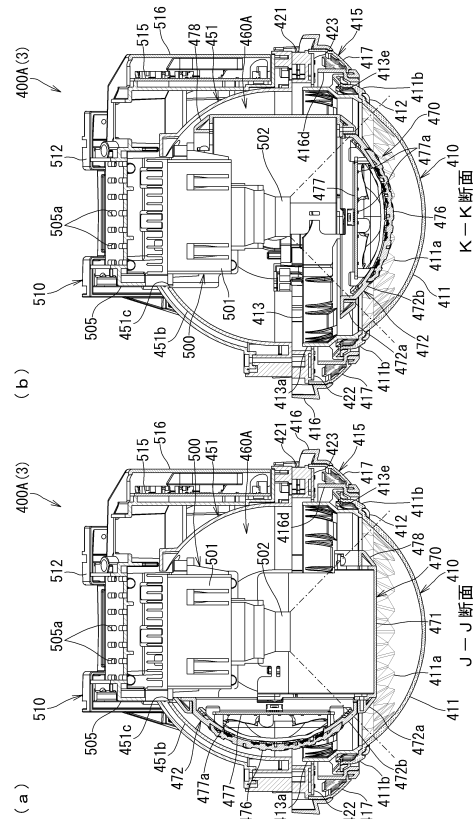
【図 7 3】



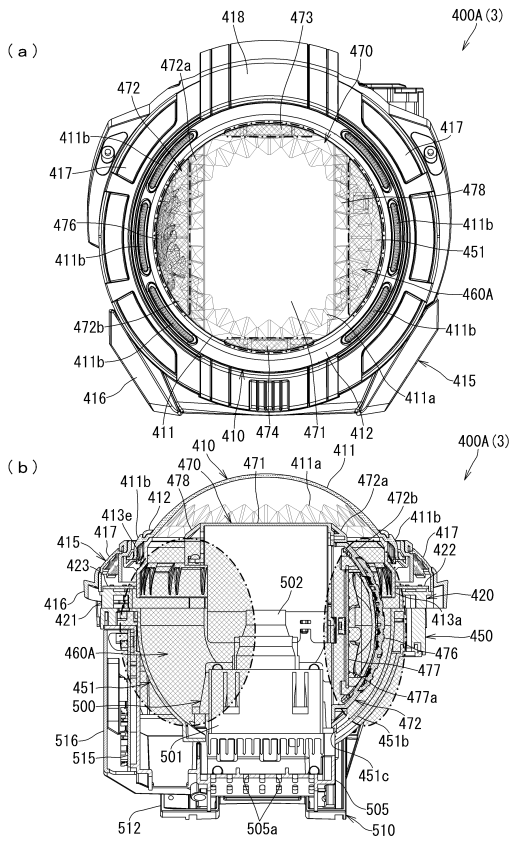
【図 7 4】



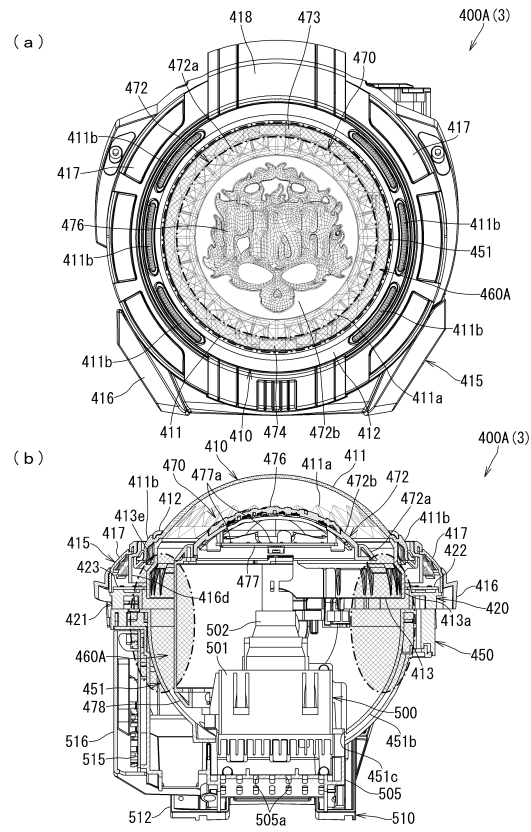
【図 7 5】



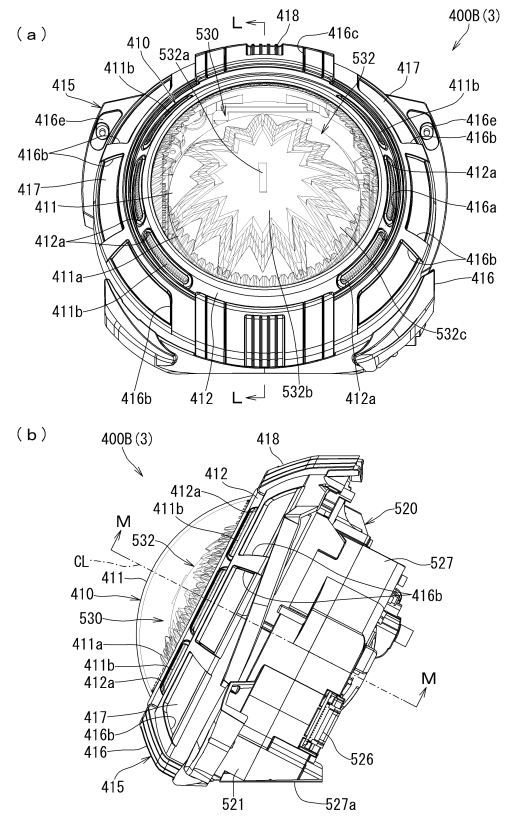
【図 7 6】



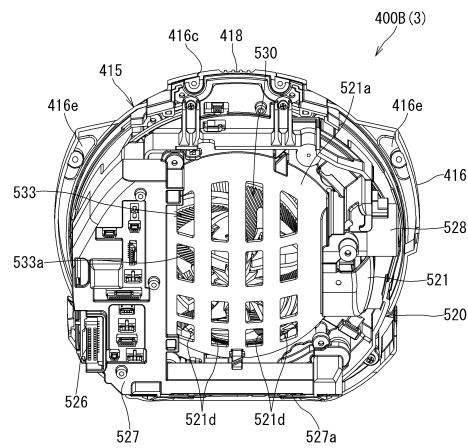
【図 77】



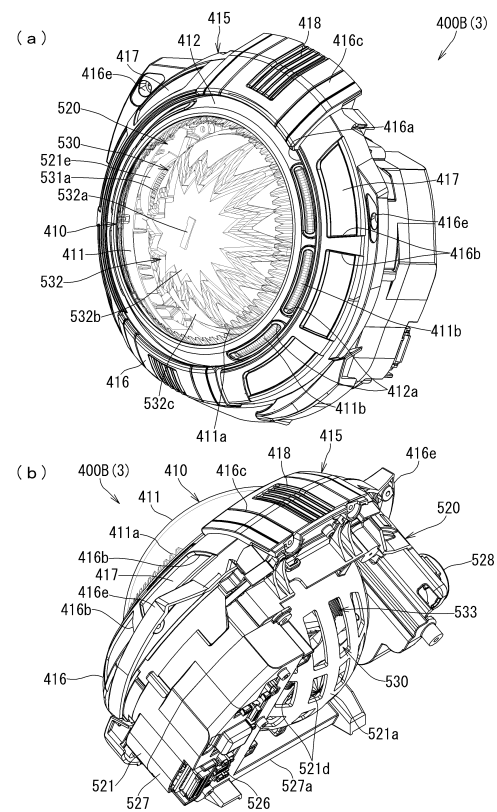
【図 78】



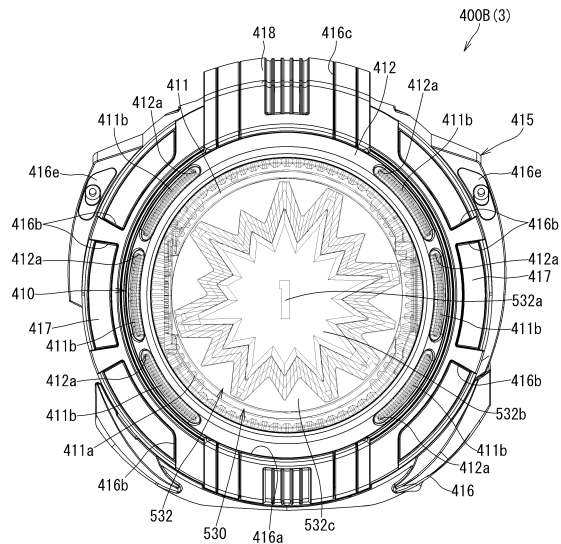
【図 79】



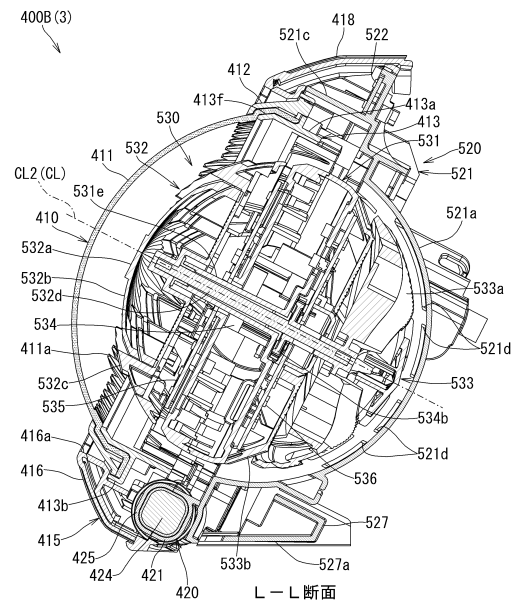
【図 80】



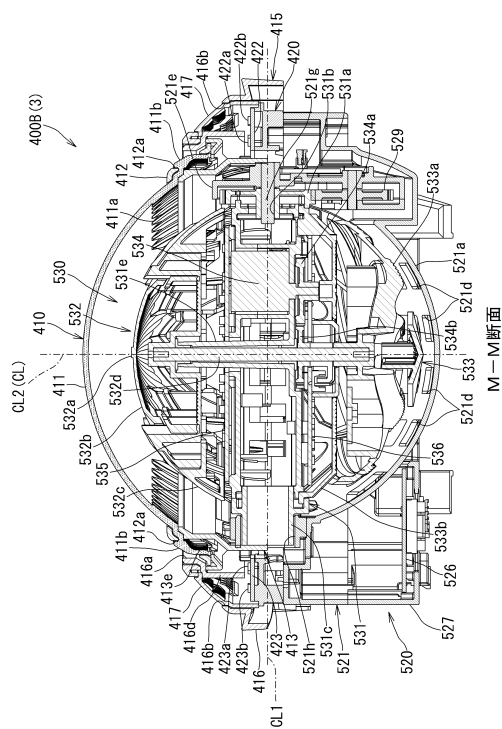
【図 8 1】



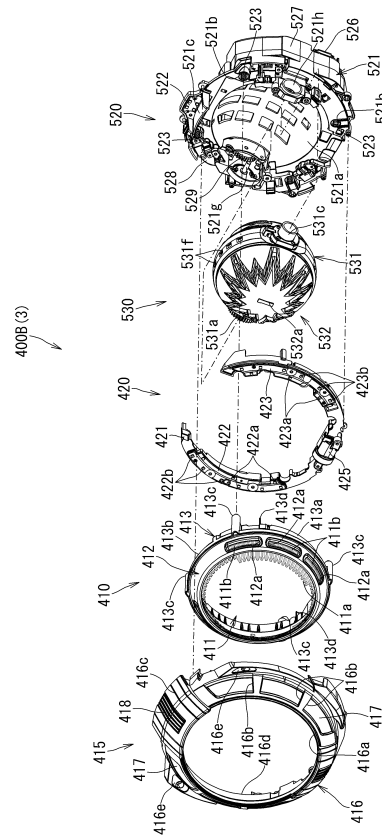
【図 8 2】



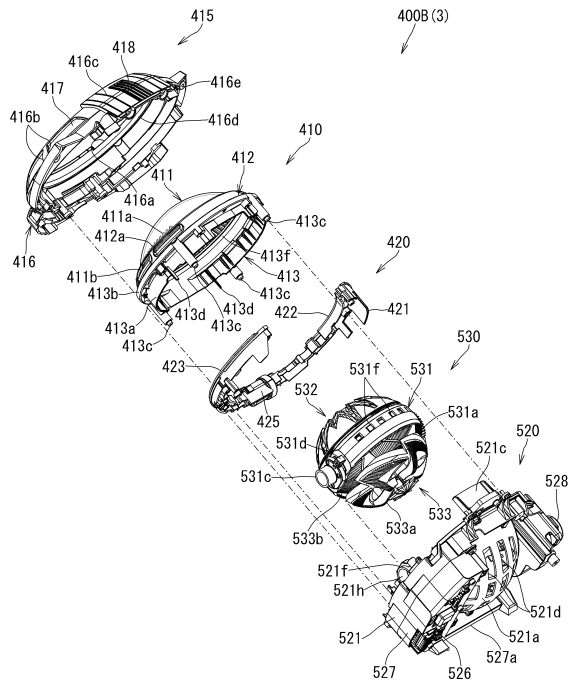
【図 8 3】



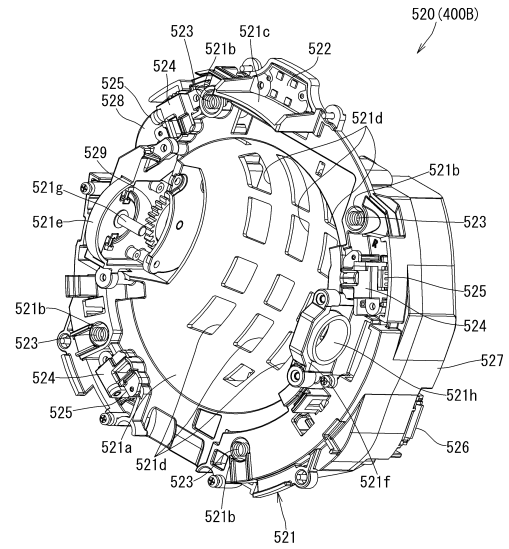
【図 8 4】



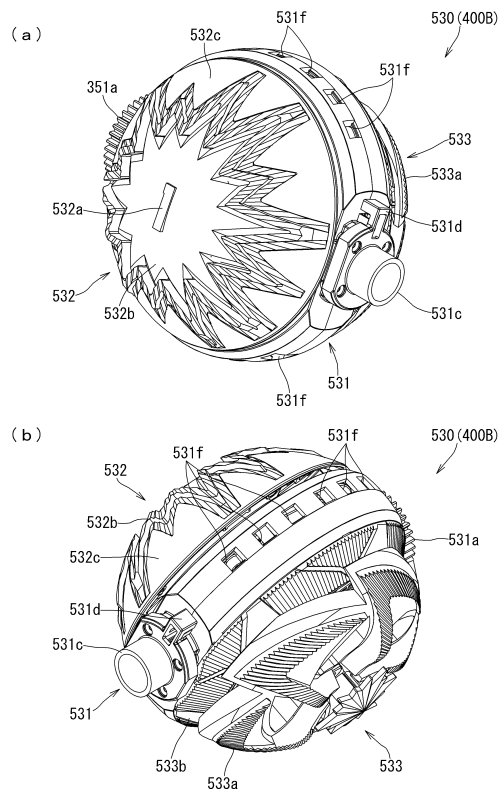
【図 8 5】



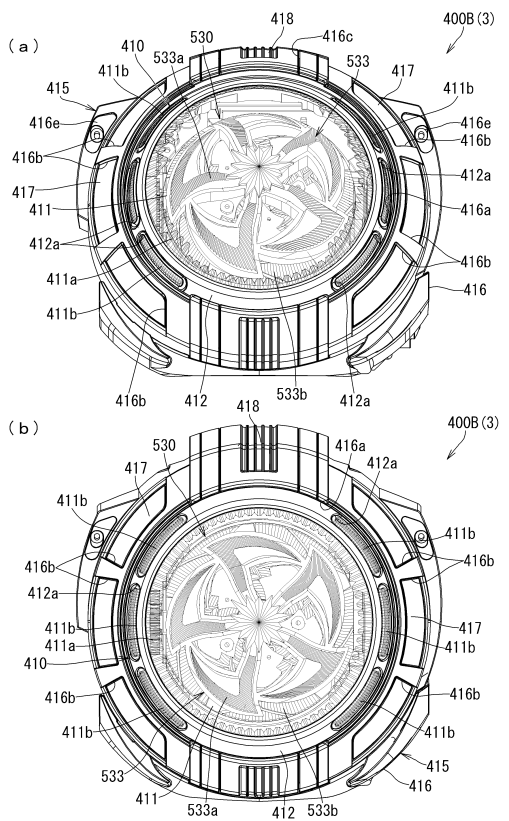
【図 8 6】



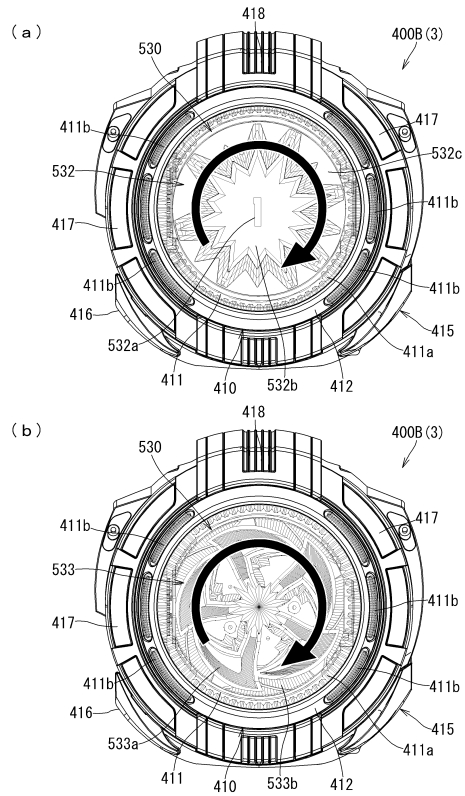
【図 8 7】



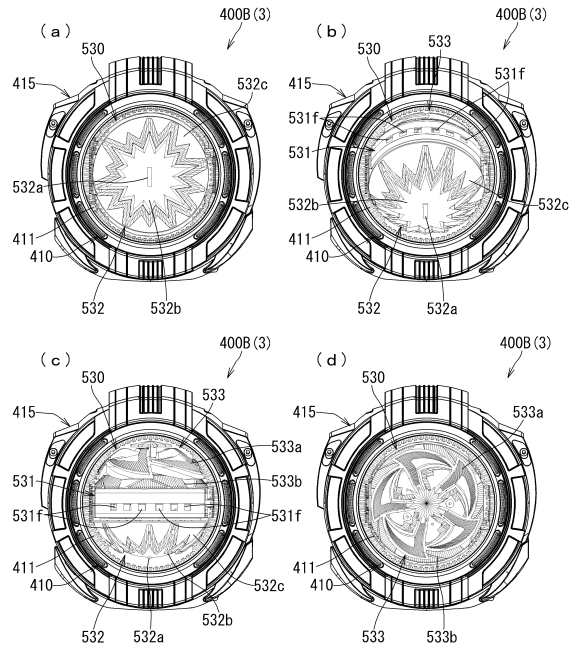
【図 8 8】



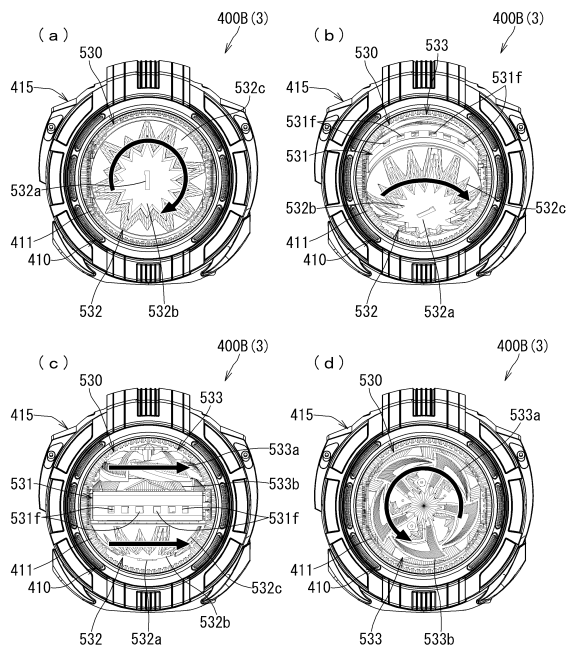
【図 89】



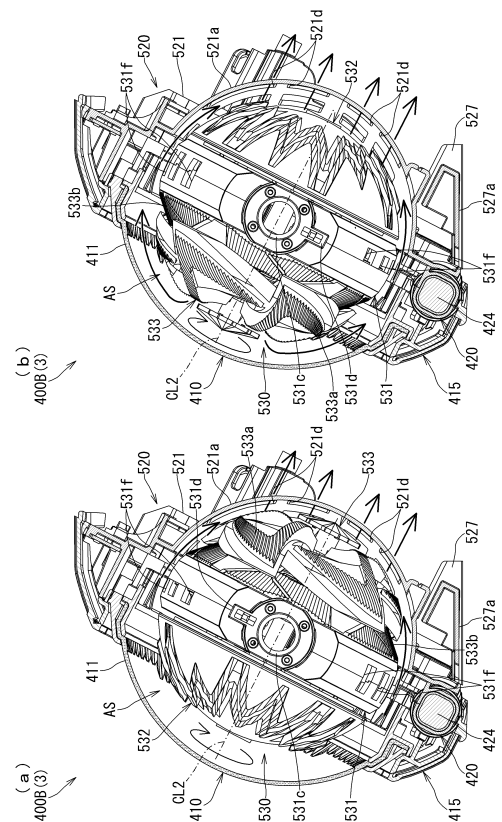
【図 90】



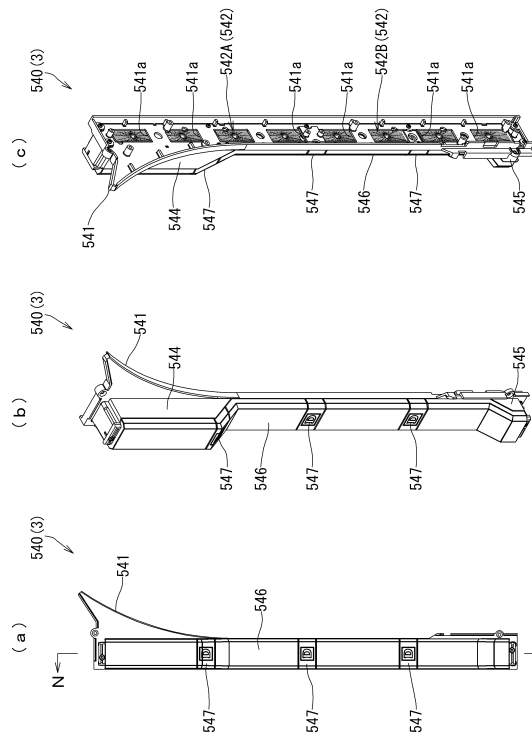
【図 91】



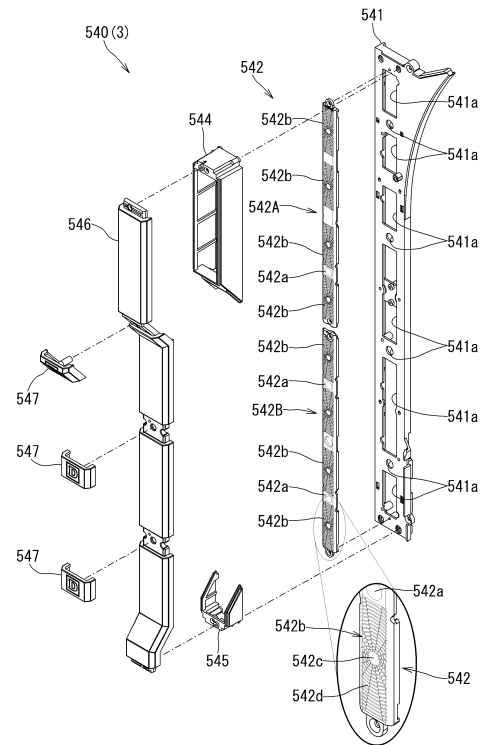
【図 92】



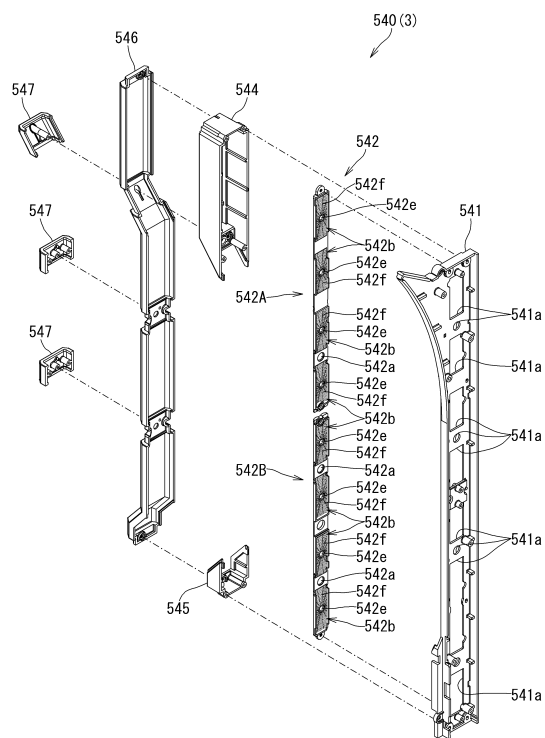
【図 9 3】



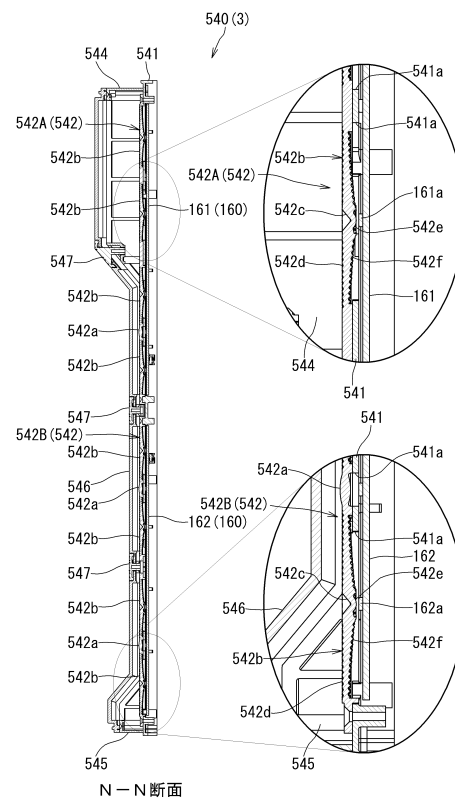
【図 9 4】



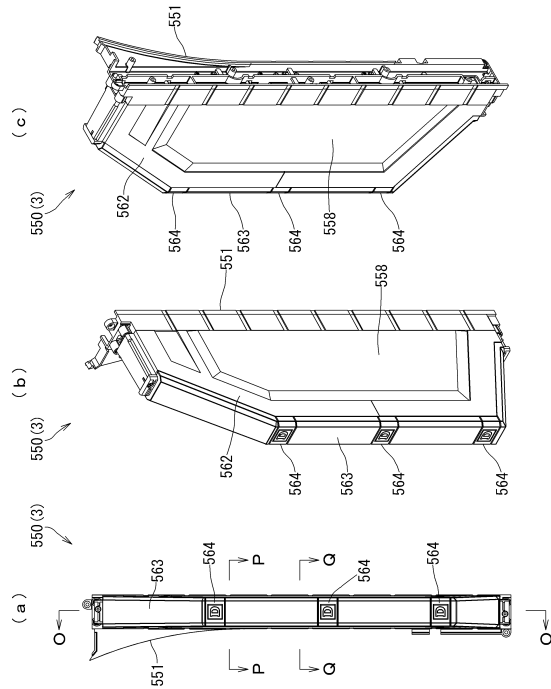
【図 9 5】



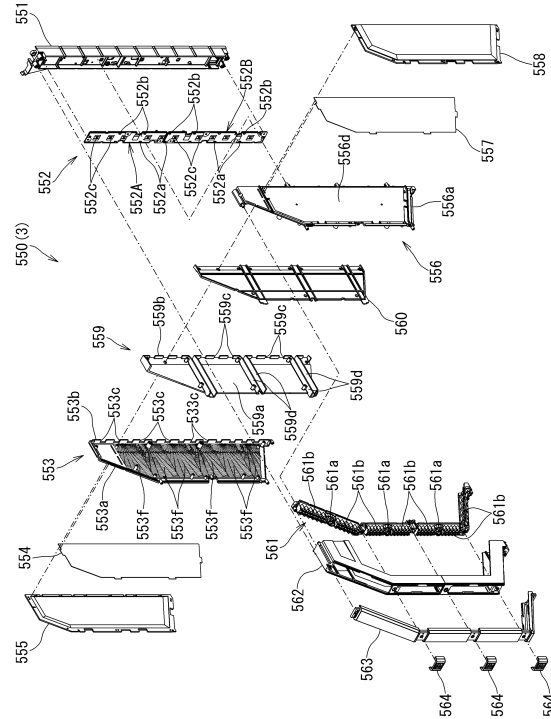
【図 9 6】



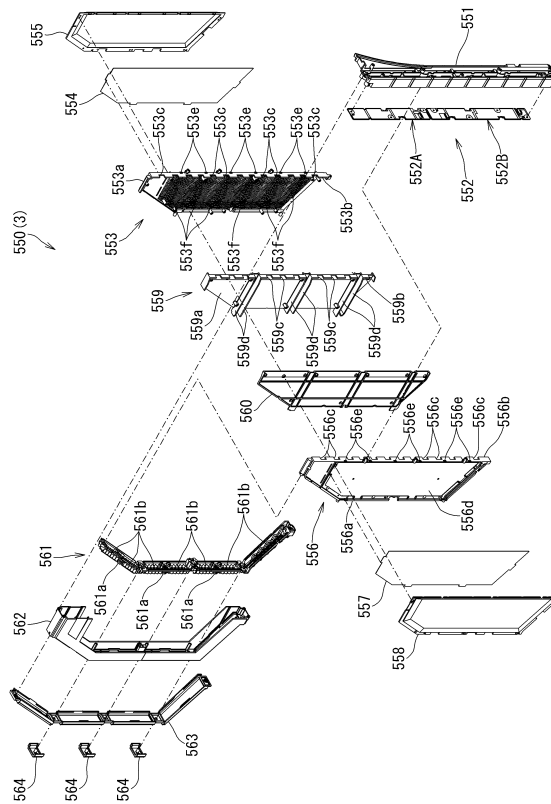
【図 97】



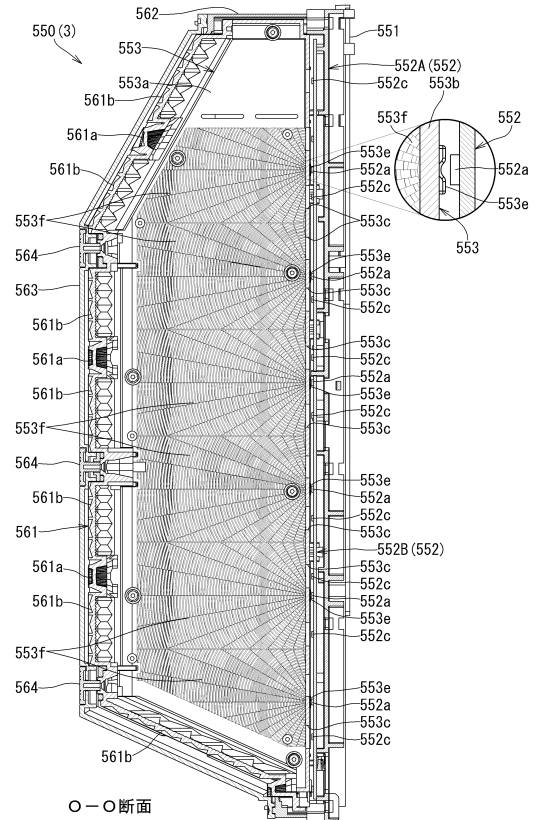
【図 98】



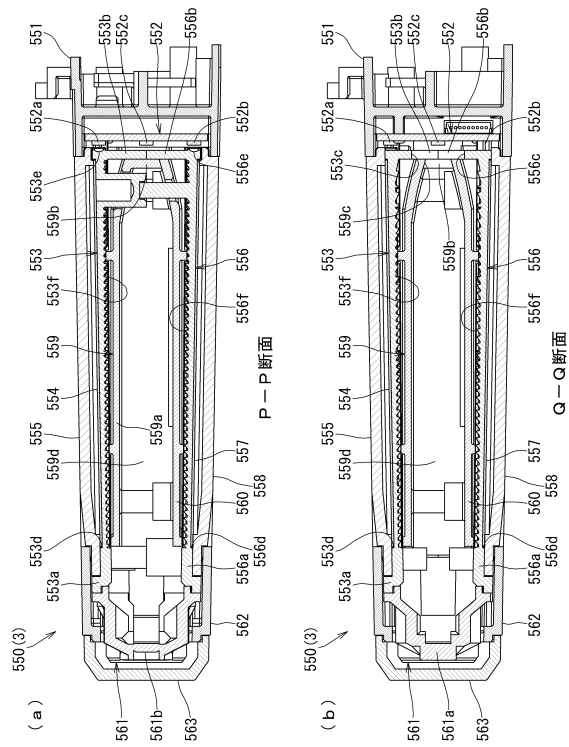
【図 99】



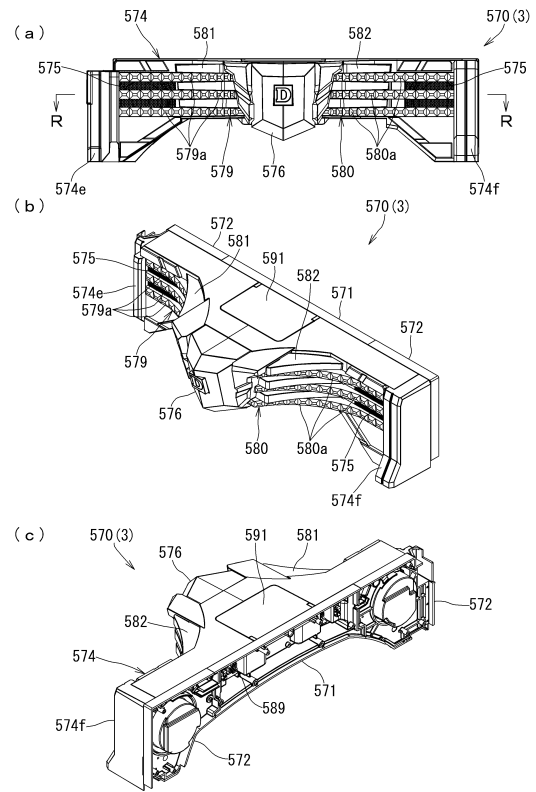
【図 100】



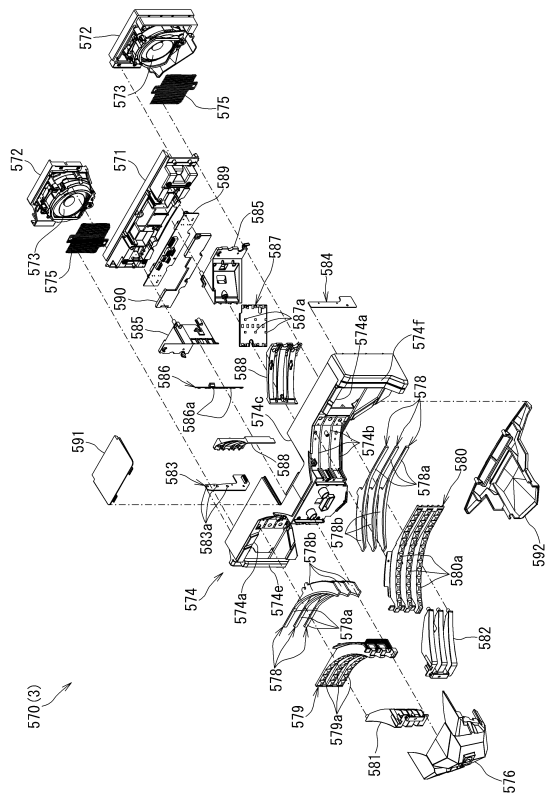
【図101】



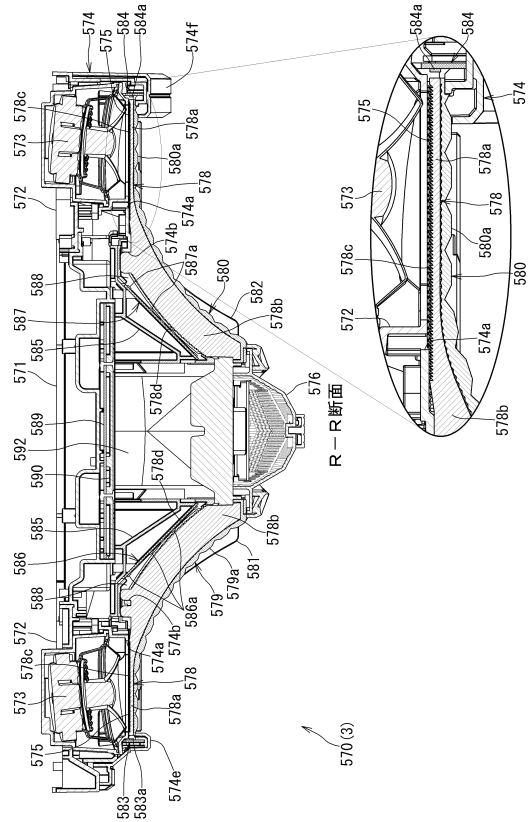
【図102】



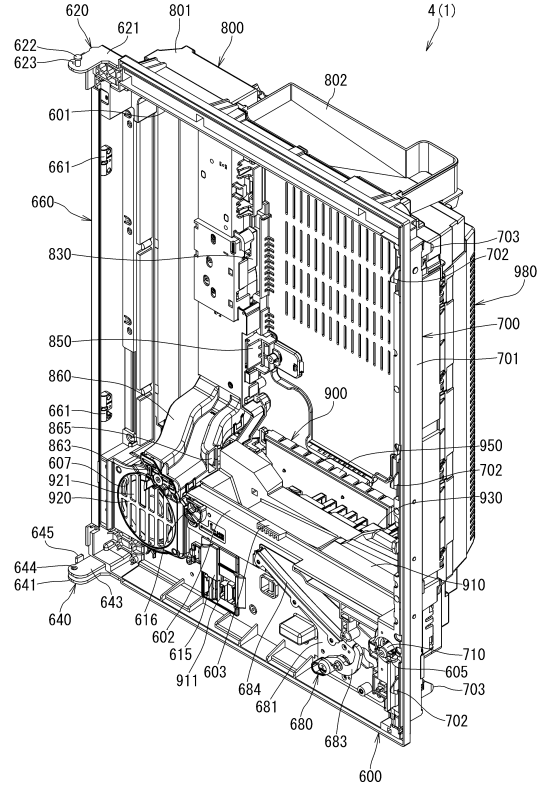
【図103】



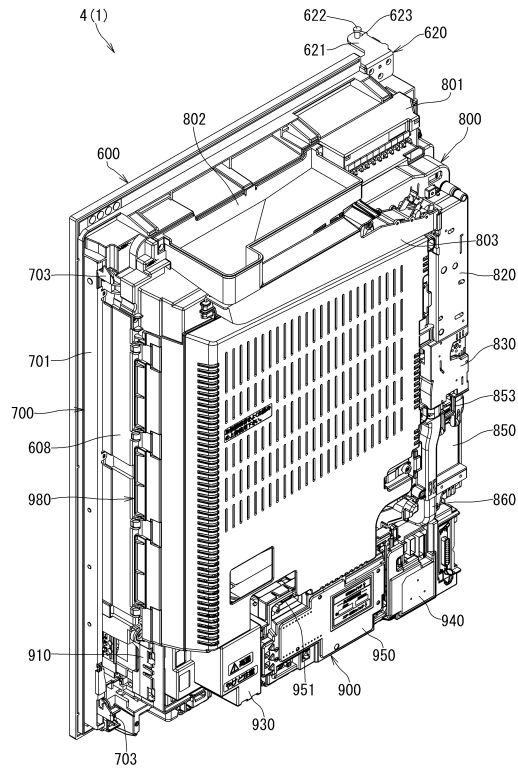
【図105】



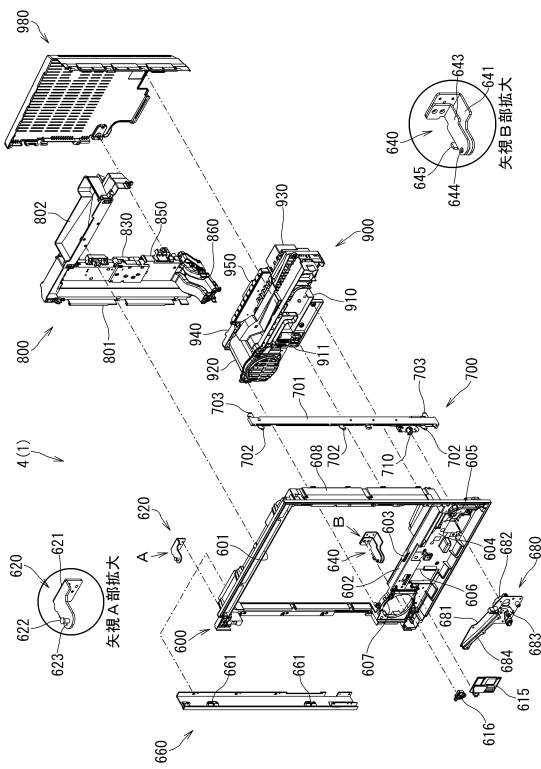
【図106】



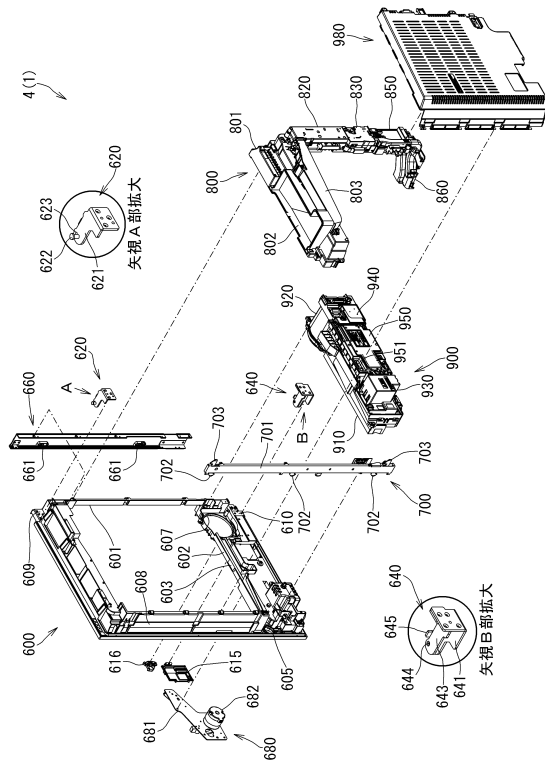
【図107】



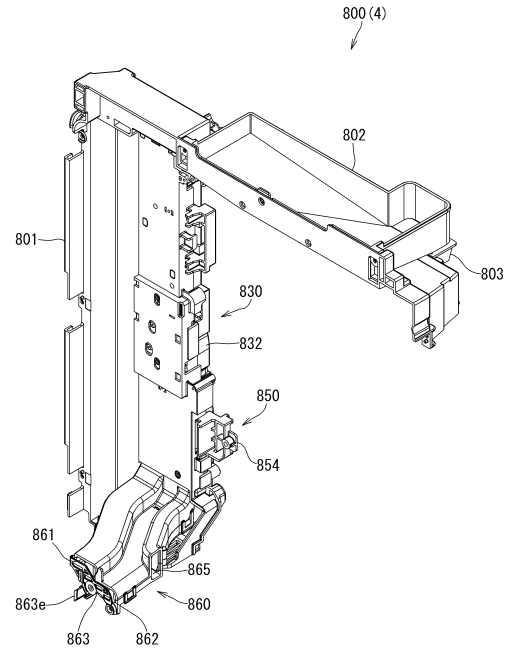
【図108】



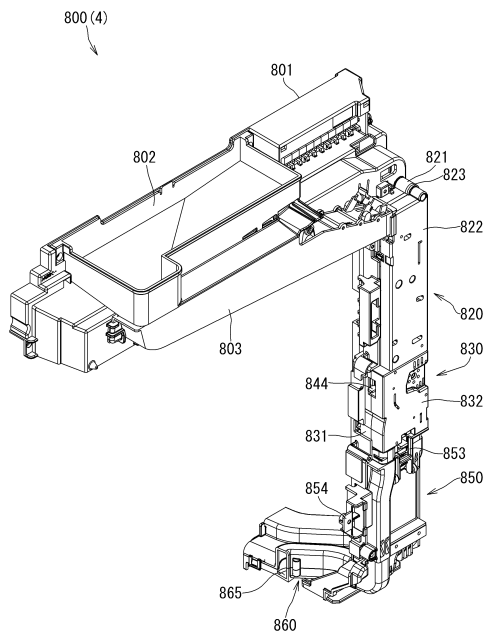
【図109】



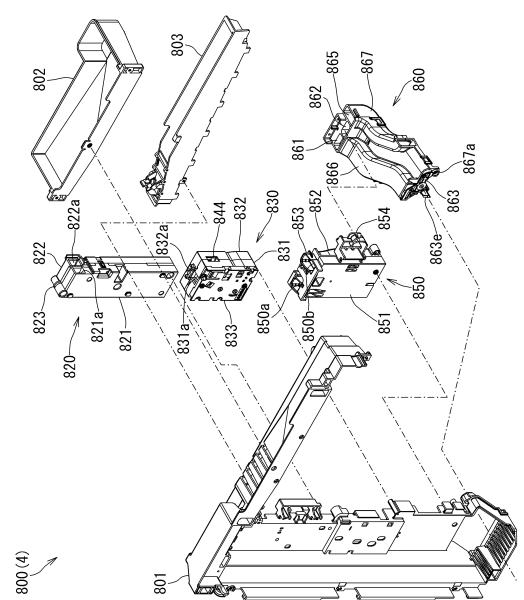
【図110】



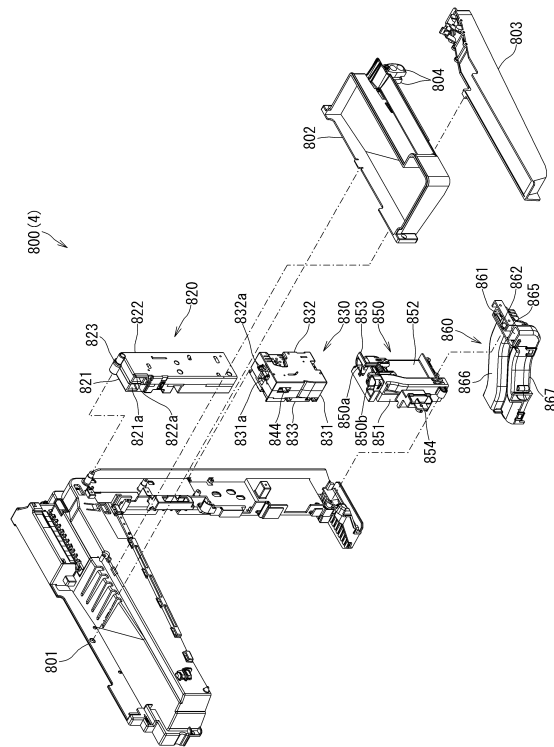
【図111】



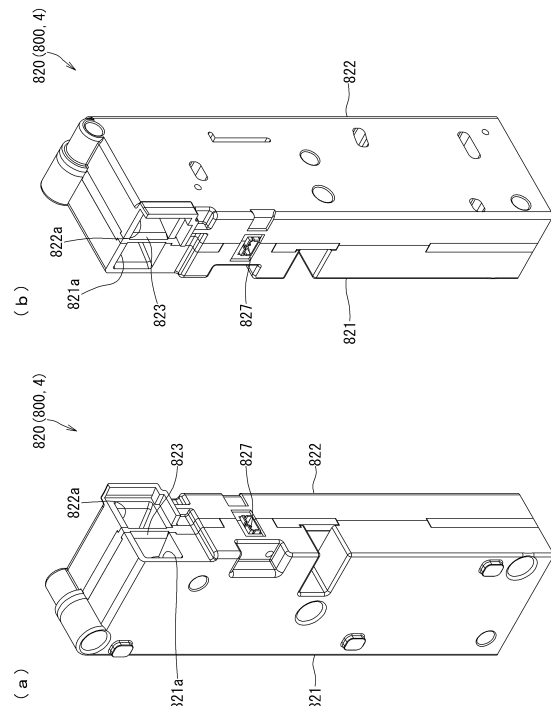
【図112】



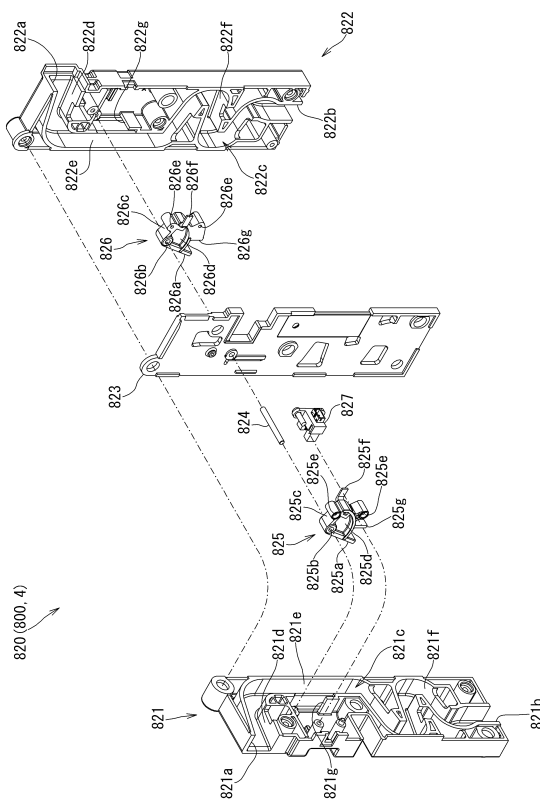
【図 113】



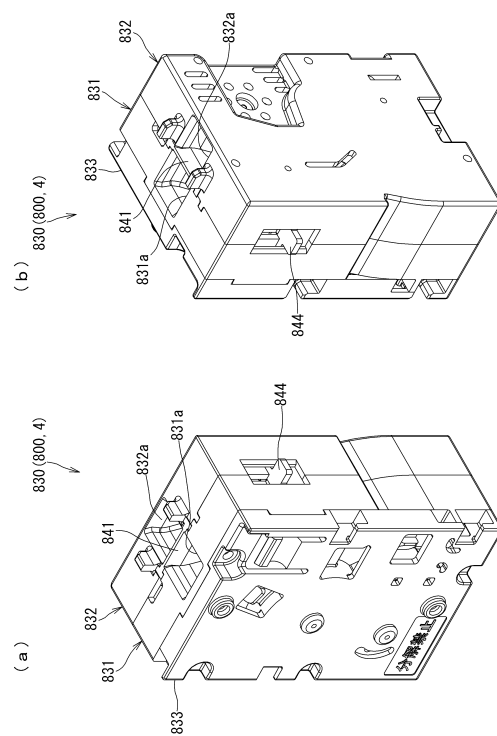
【図 114】



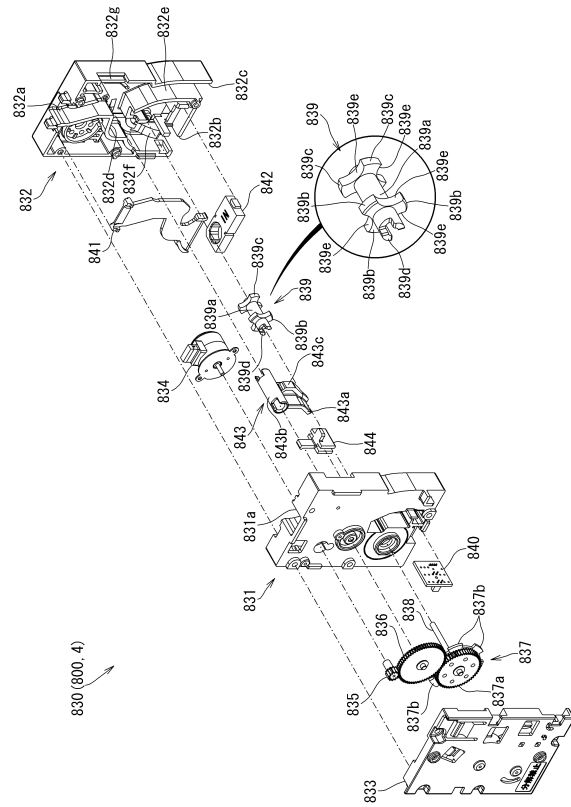
【図 115】



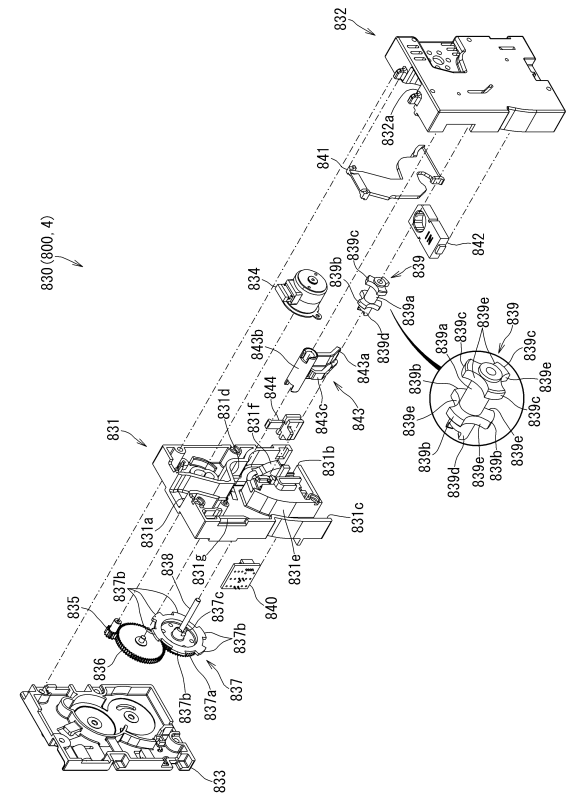
【図 116】



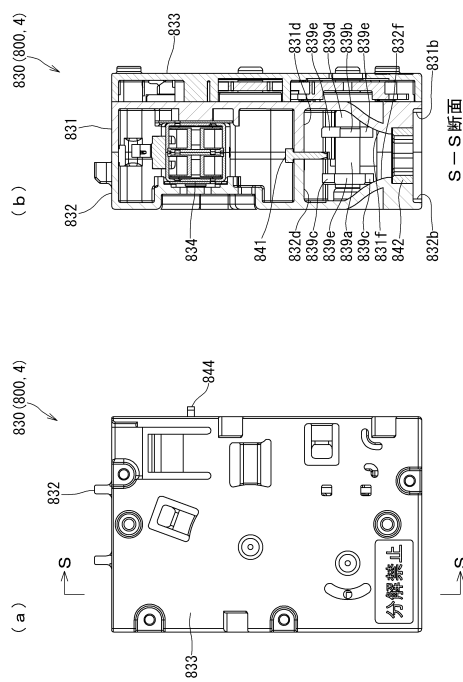
【図 117】



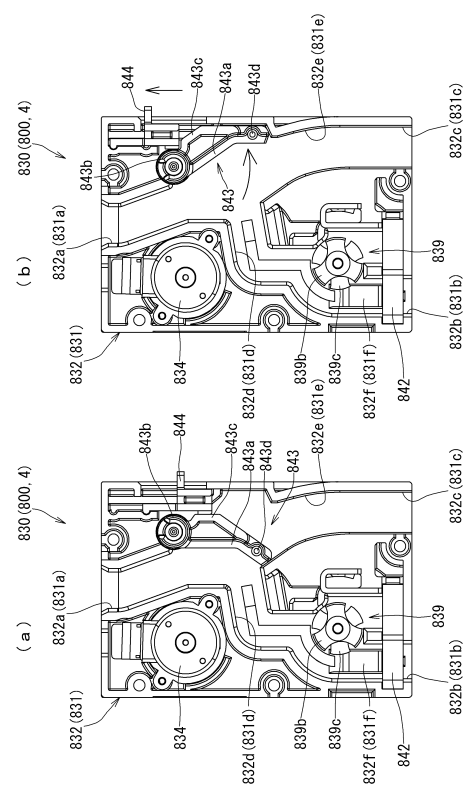
【図 118】



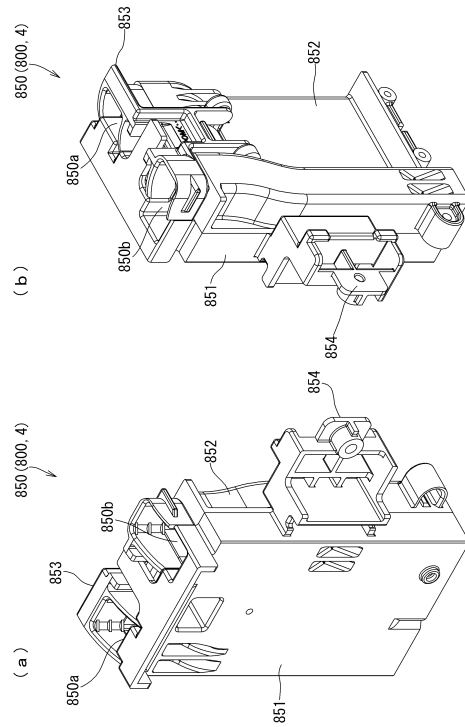
【図 119】



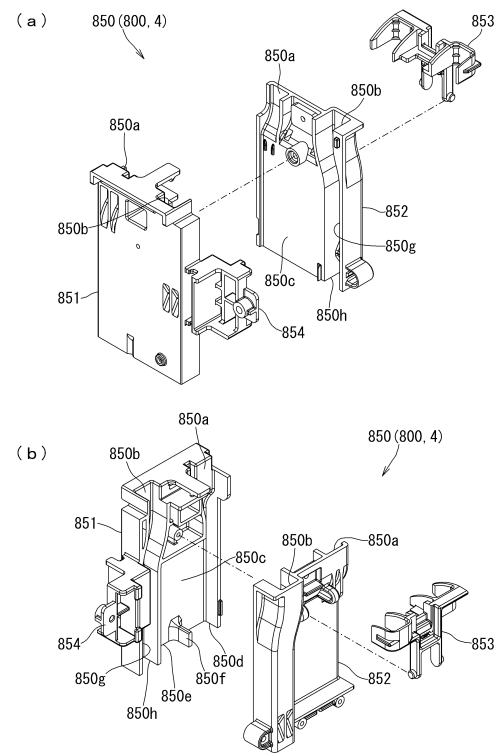
【図 120】



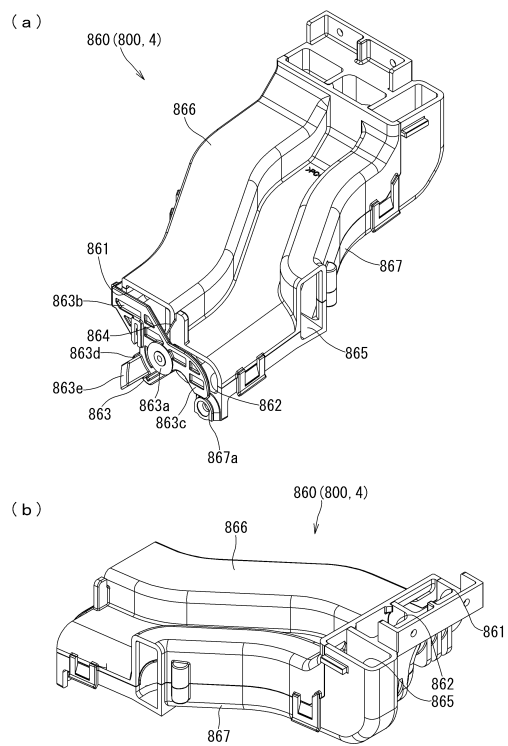
【図 1 2 1】



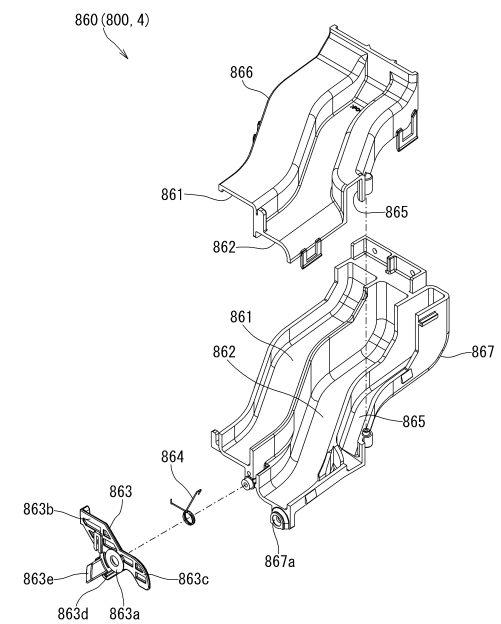
【図 1 2 2】



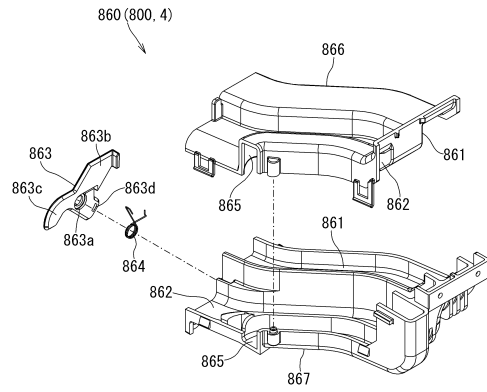
【図 1 2 3】



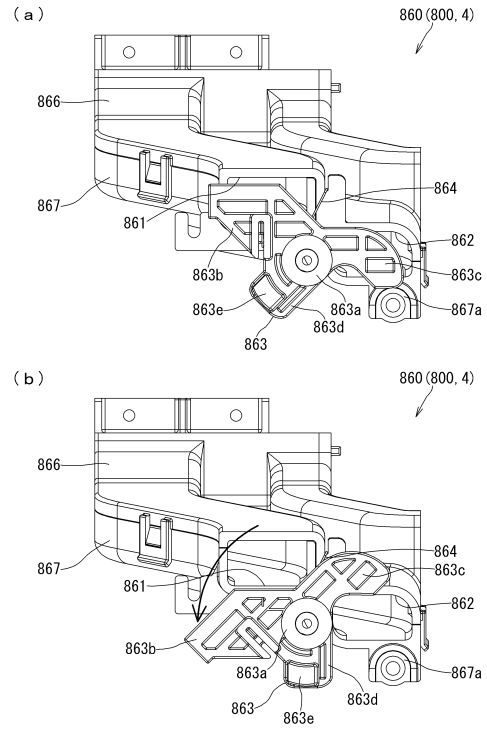
【図 1 2 4】



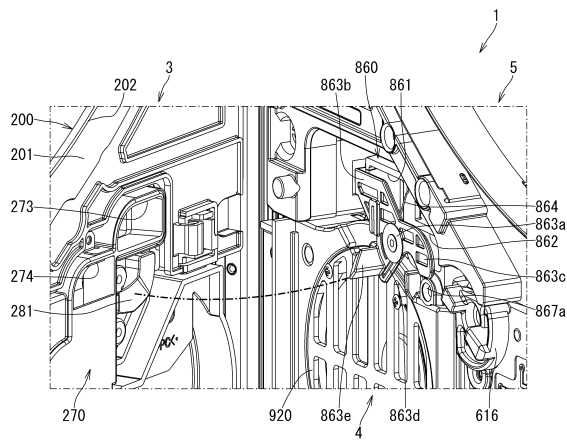
【図 125】



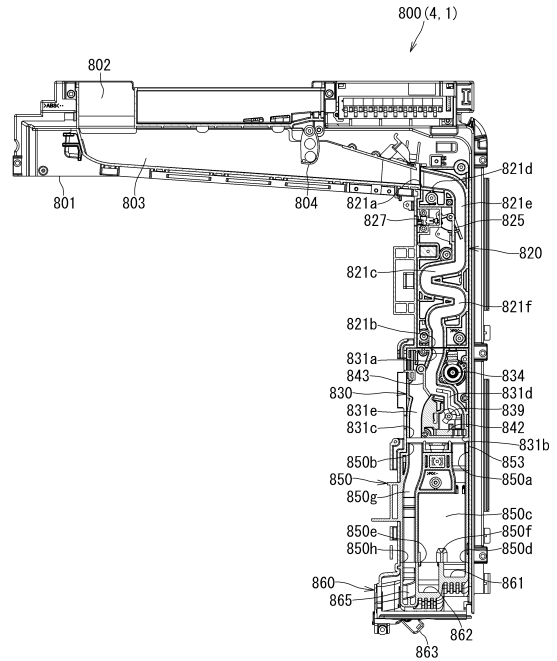
【図 126】



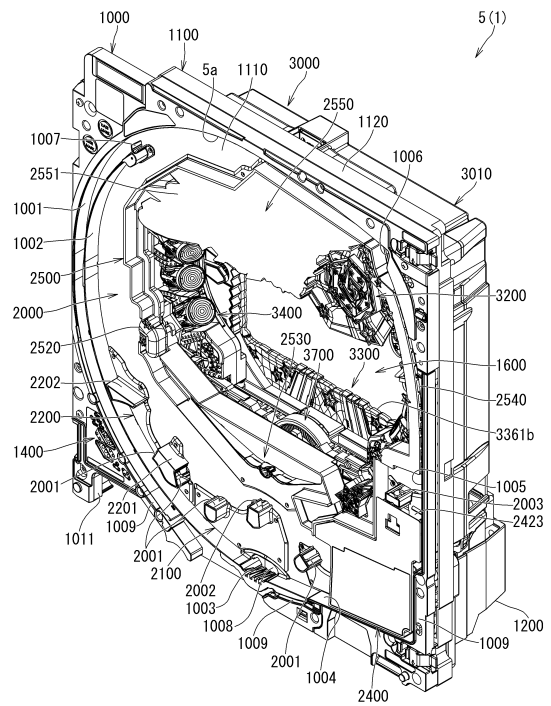
【図 127】



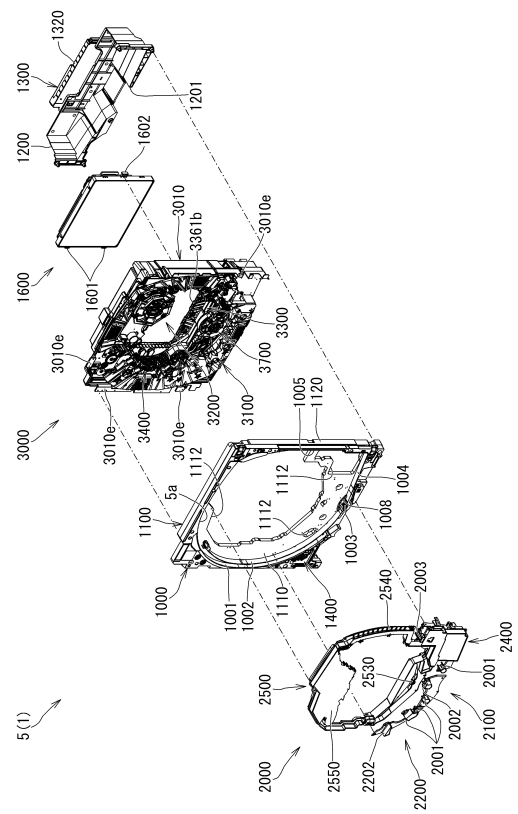
【図 128】



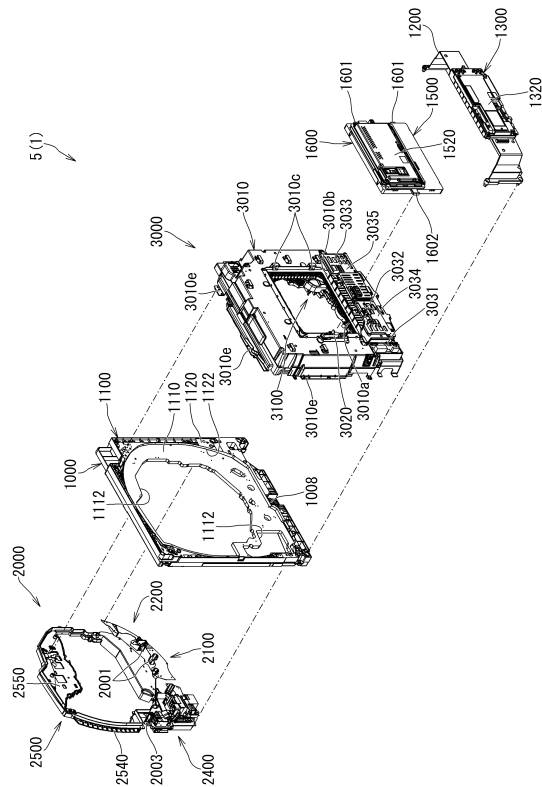
【図 1 3 0】



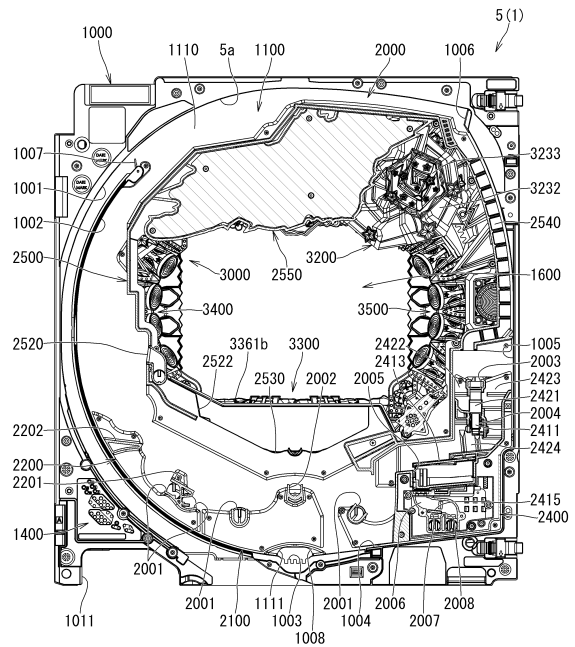
【図 1 3 2】



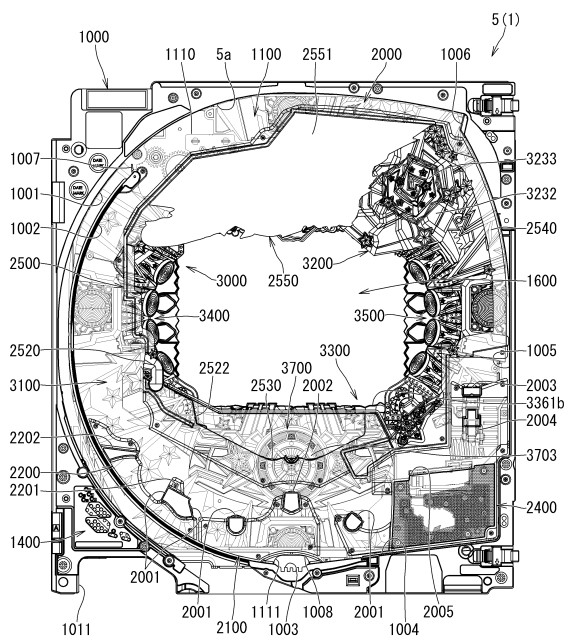
【図 1 3 3】



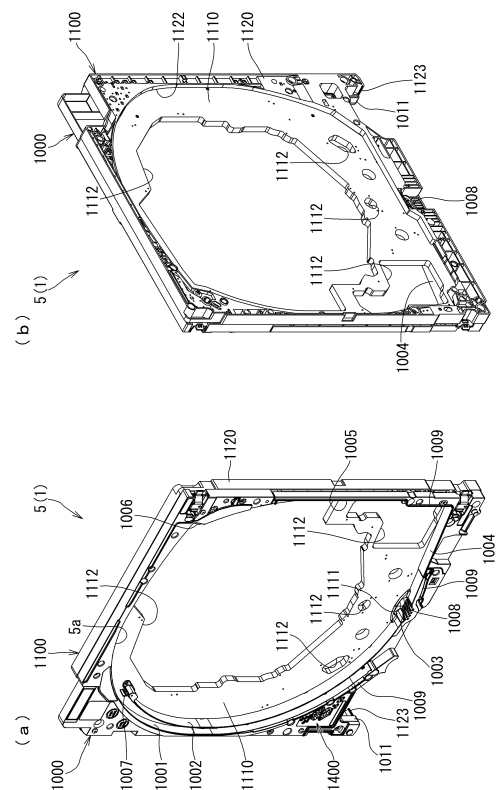
【図 1 3 4】



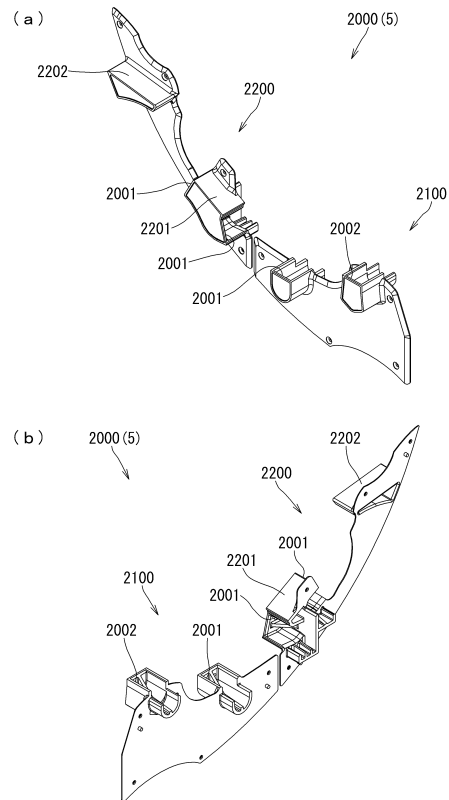
【図 1 3 5】



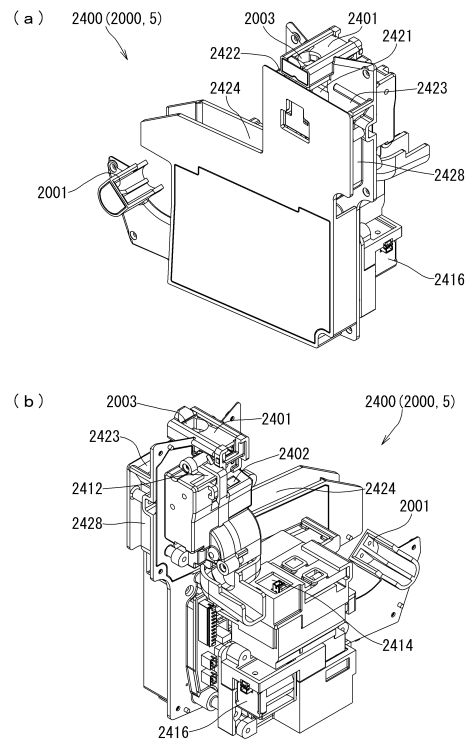
【図 1 3 6】



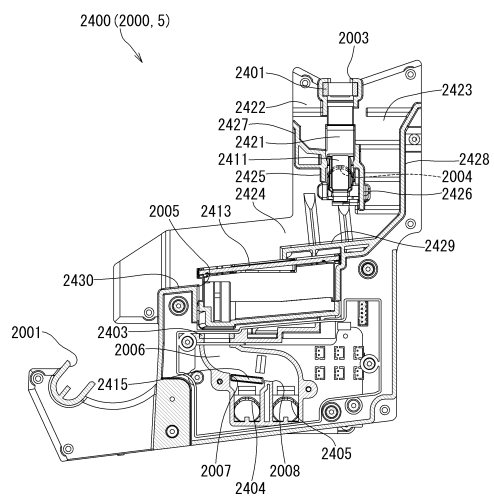
【図 137】



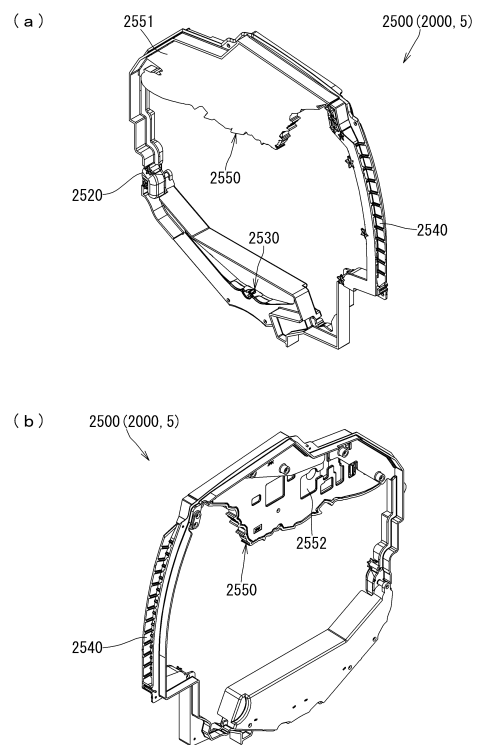
【図 138】



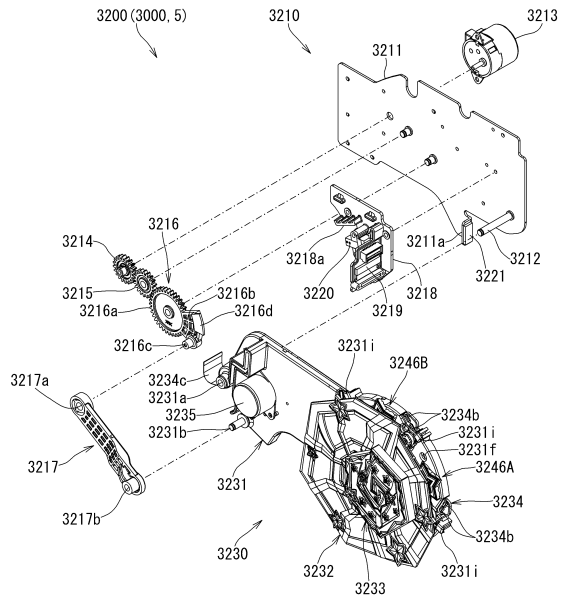
【図 139】



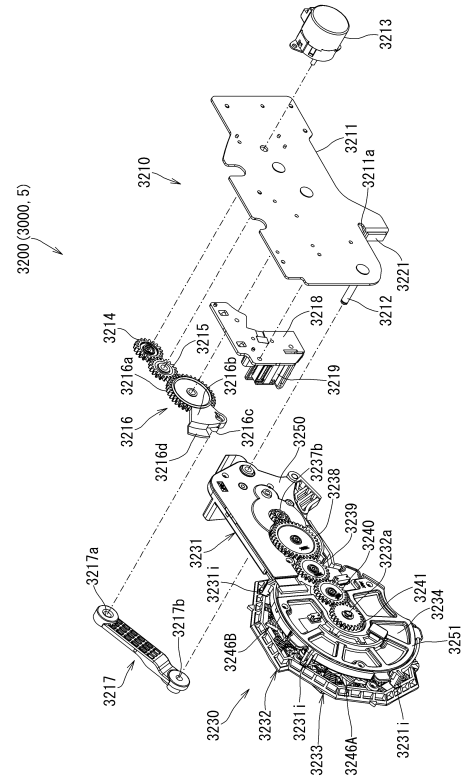
【図 140】



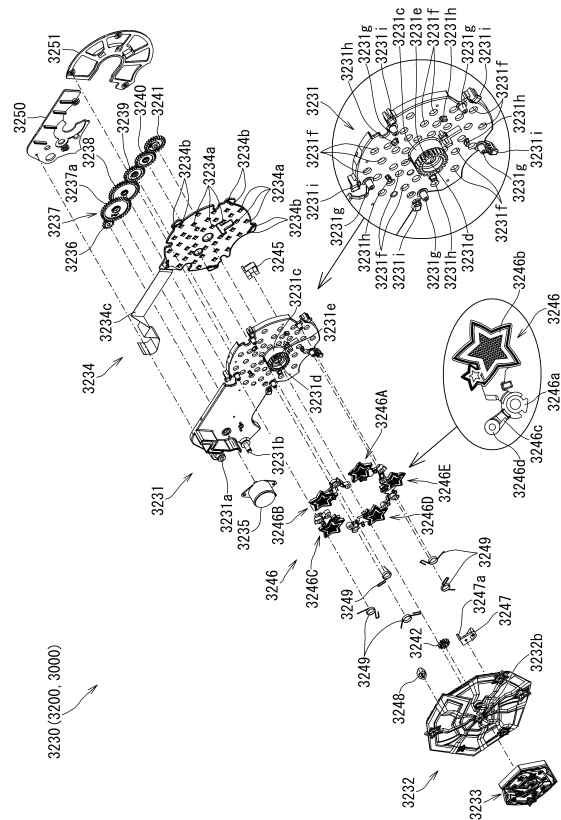
【図 149】



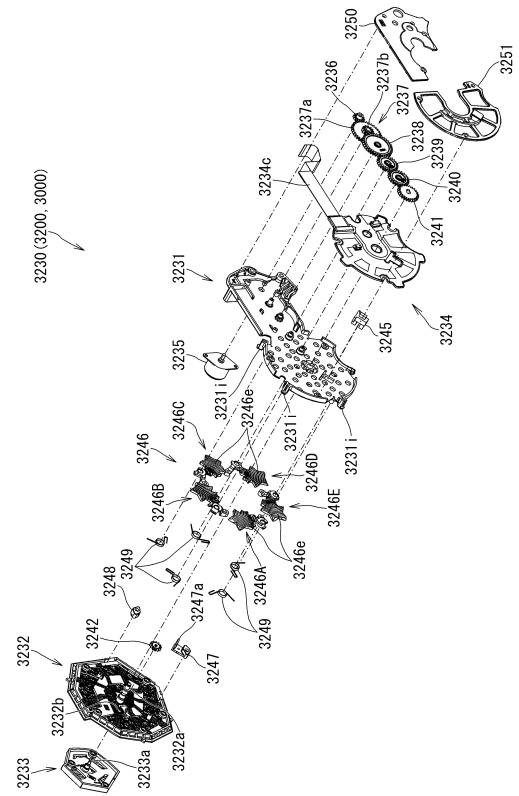
【図 150】



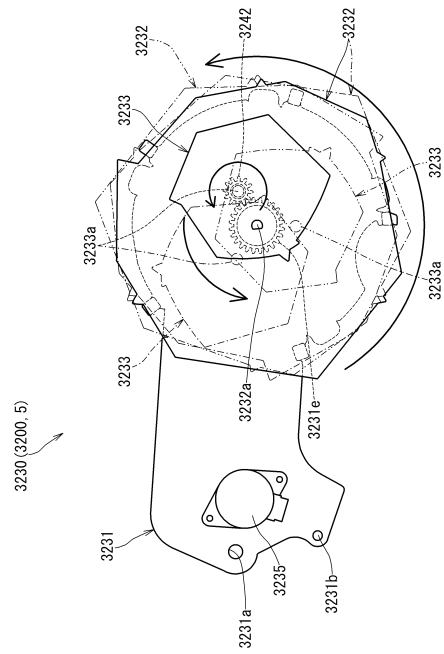
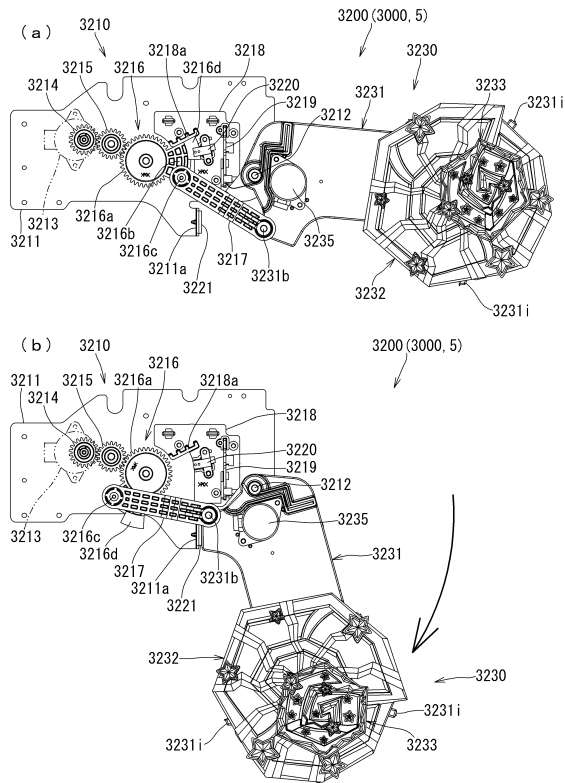
【図 151】



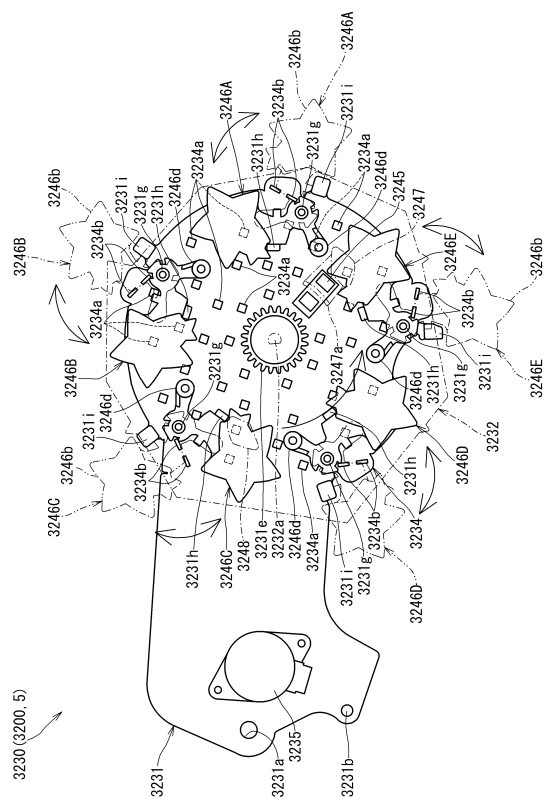
【図 152】



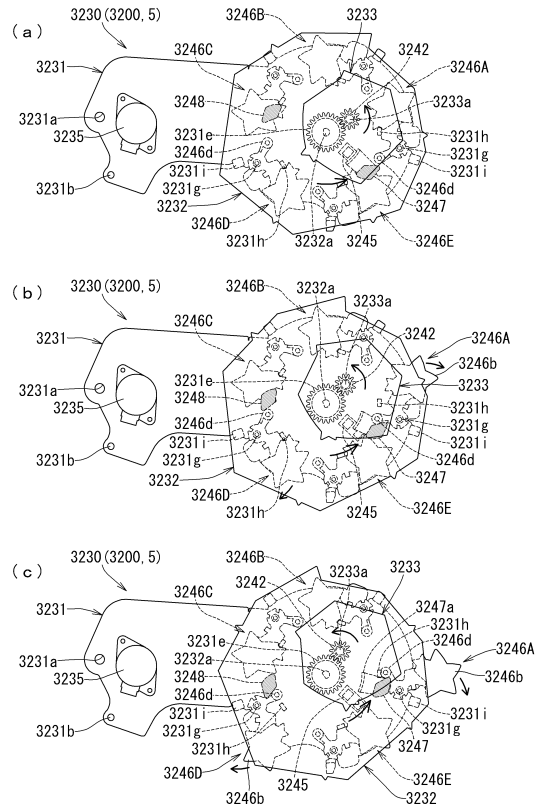
【図 1 5 4】



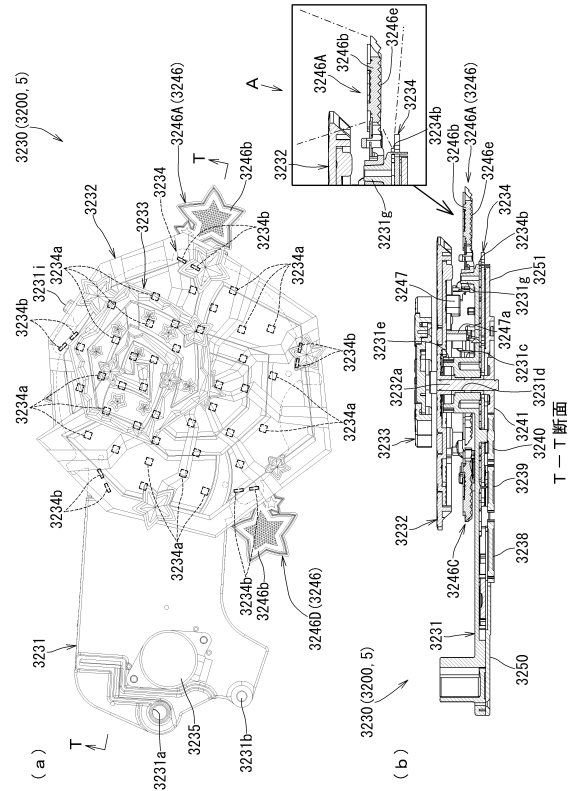
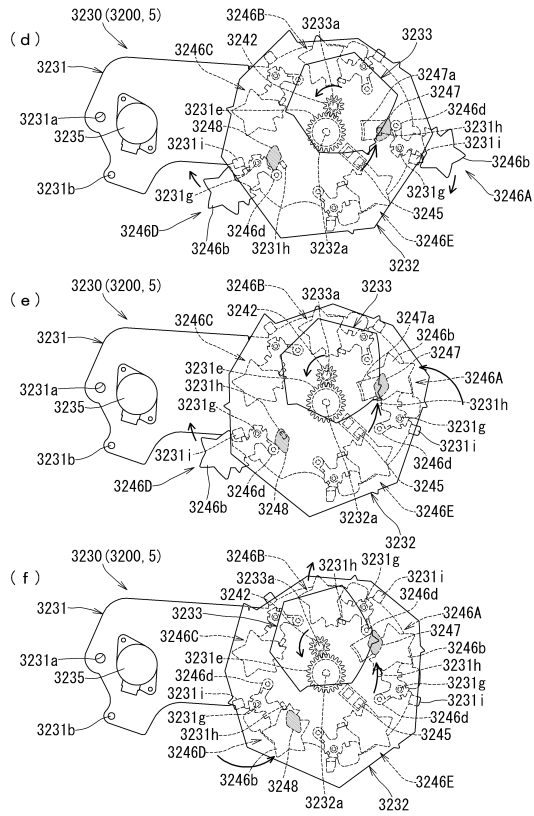
【図 1 5 5】



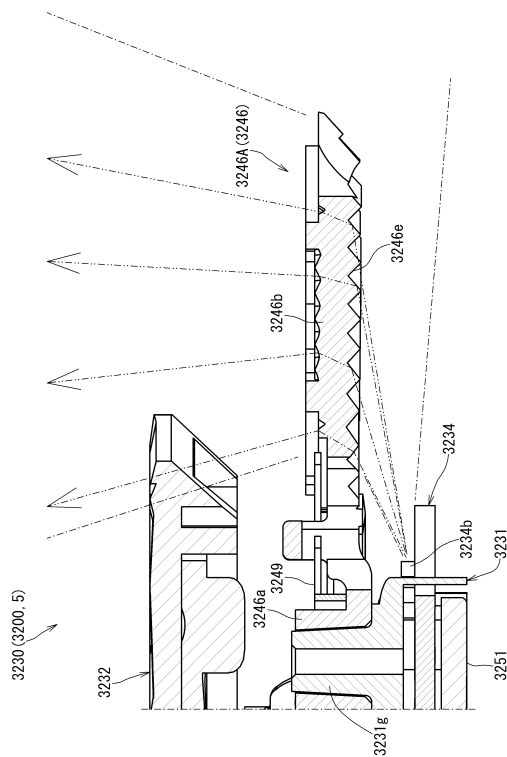
【図 1 5 6】



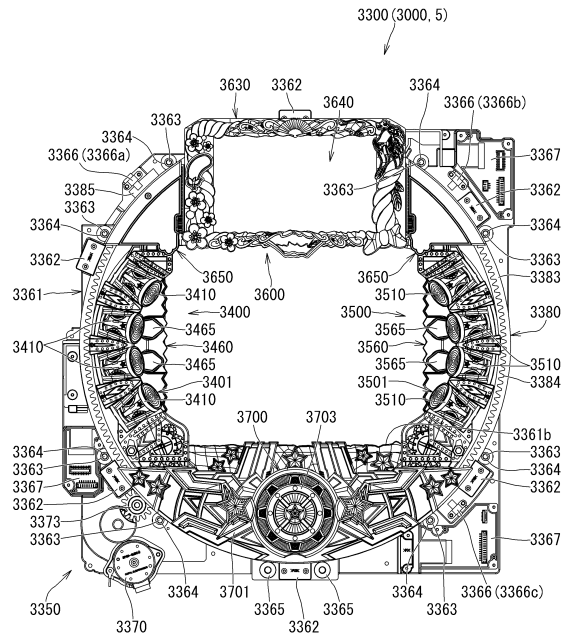
【図 1 5 8】



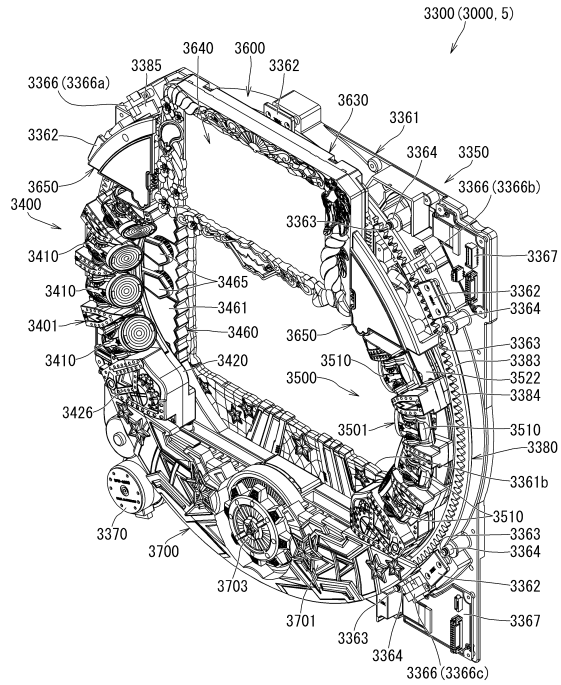
【図 1 5 9】



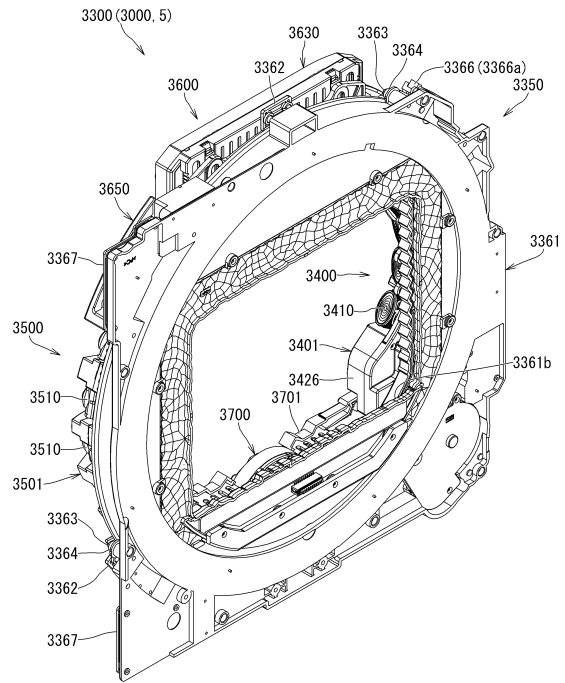
【図 1 6 0】



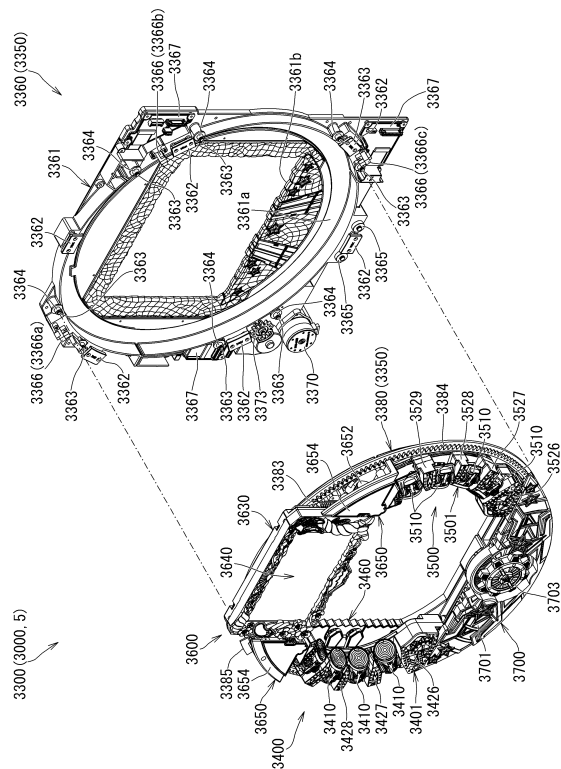
【图 1 6 1】



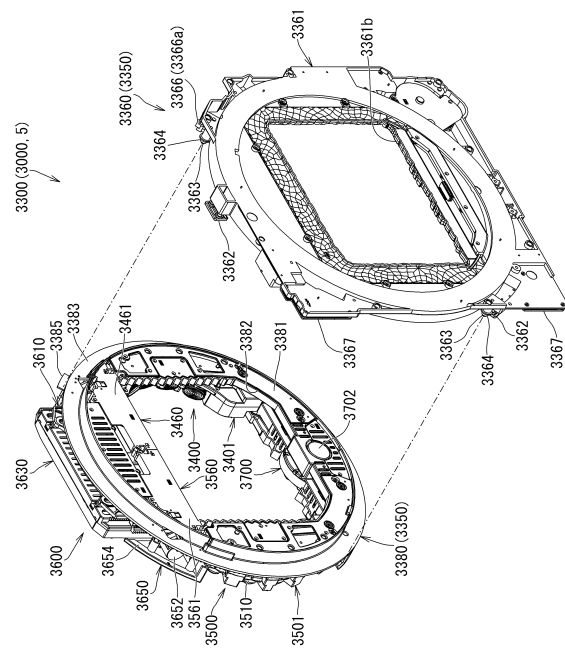
【図 1 6 2】



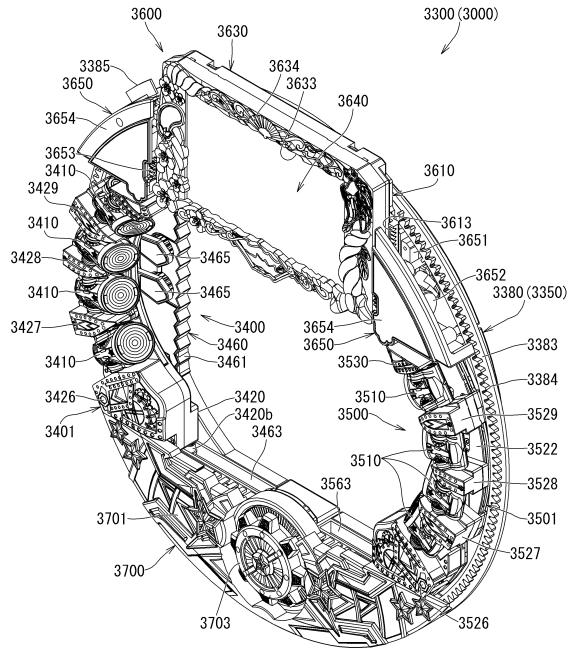
【图 1 6 3】



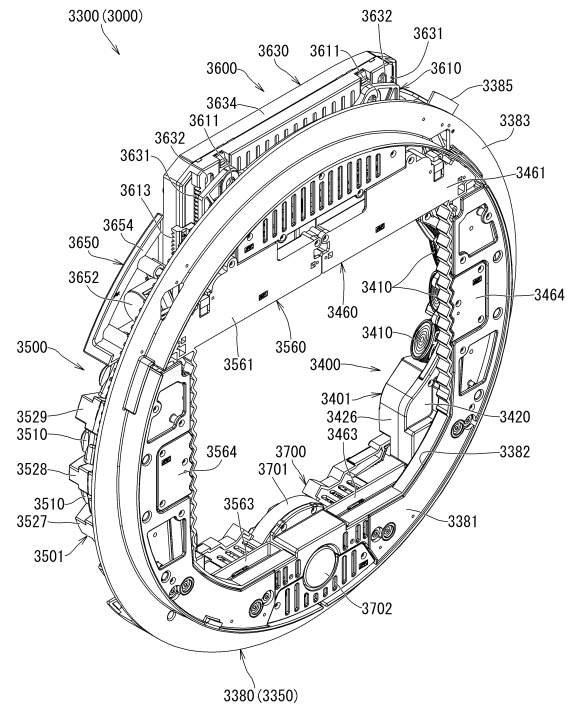
【図 1 6 4】



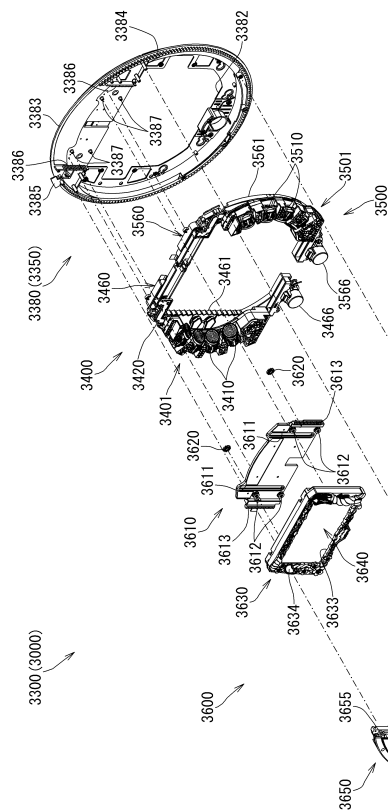
【図 165】



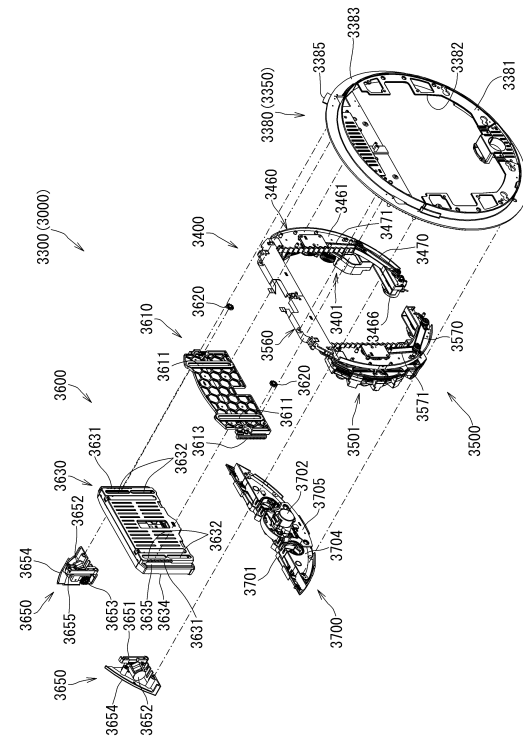
【図 166】



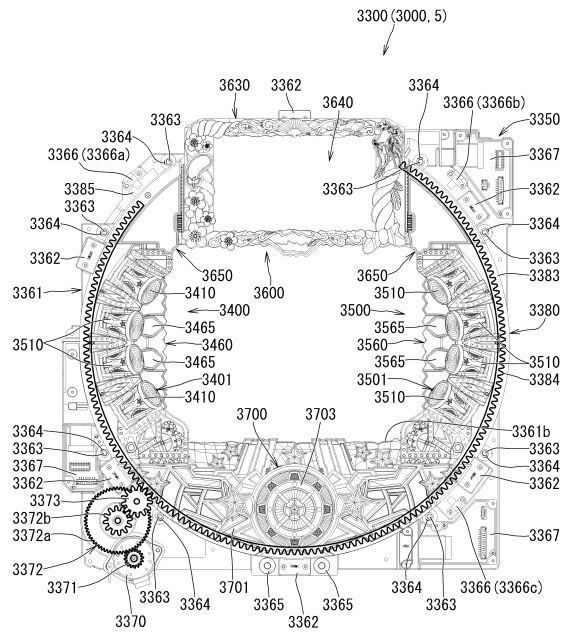
【図 167】



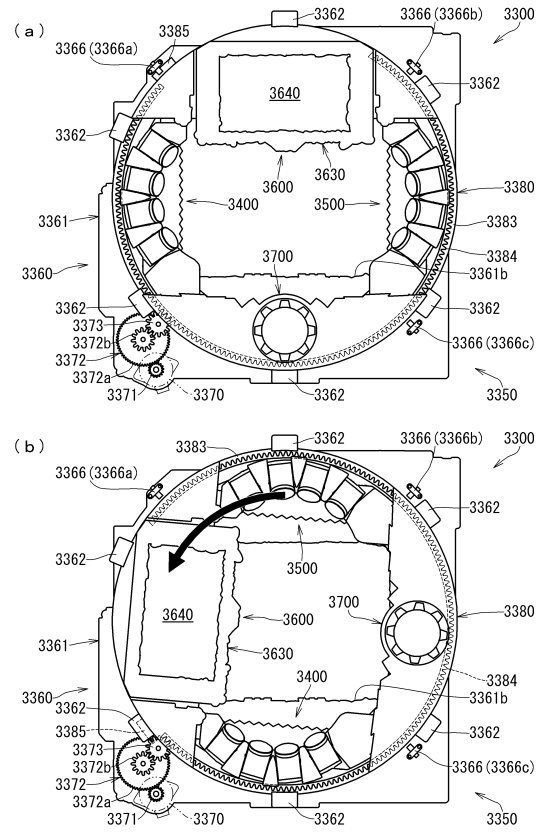
【図 168】



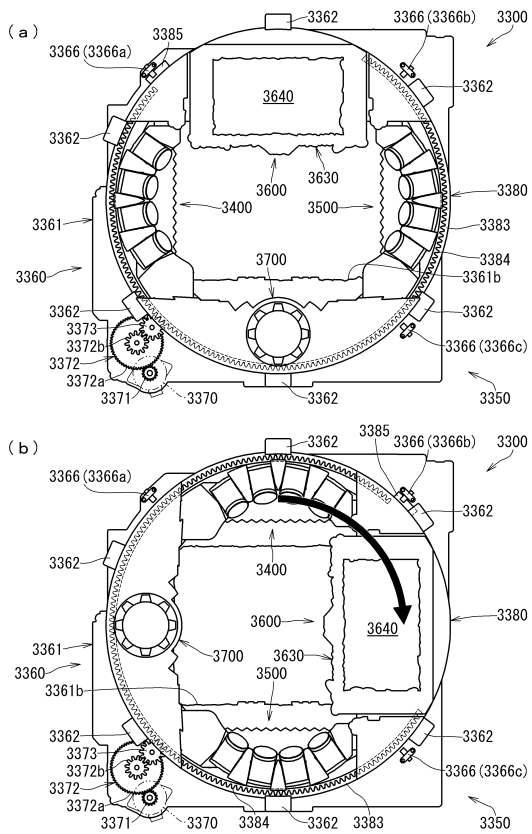
【図 169】



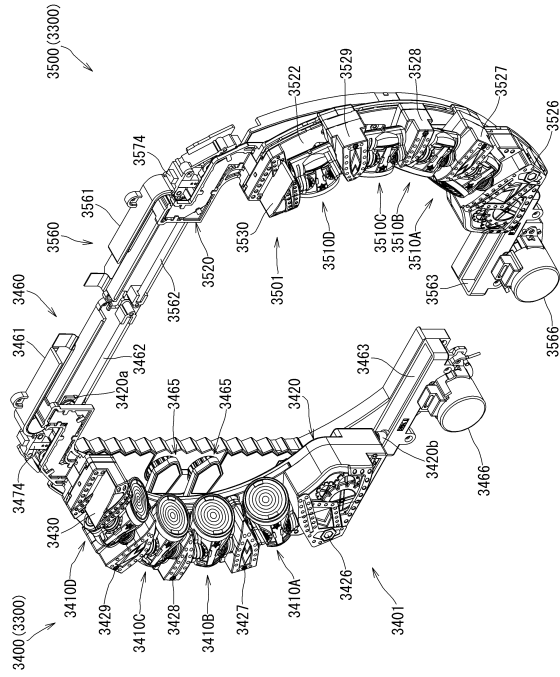
【図 170】



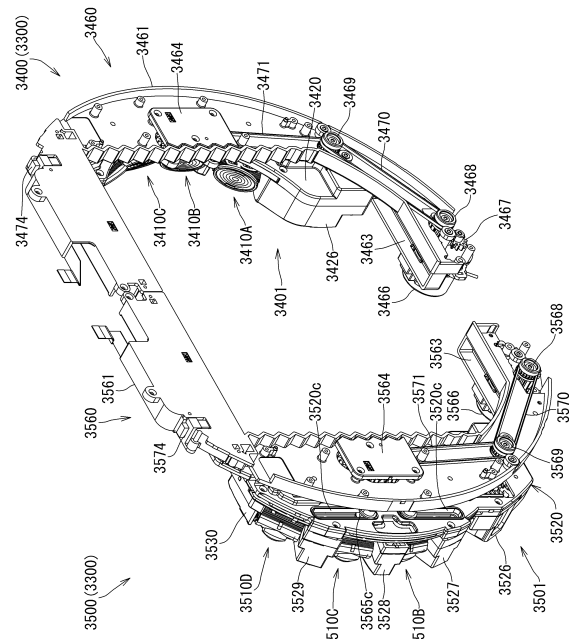
【図 171】



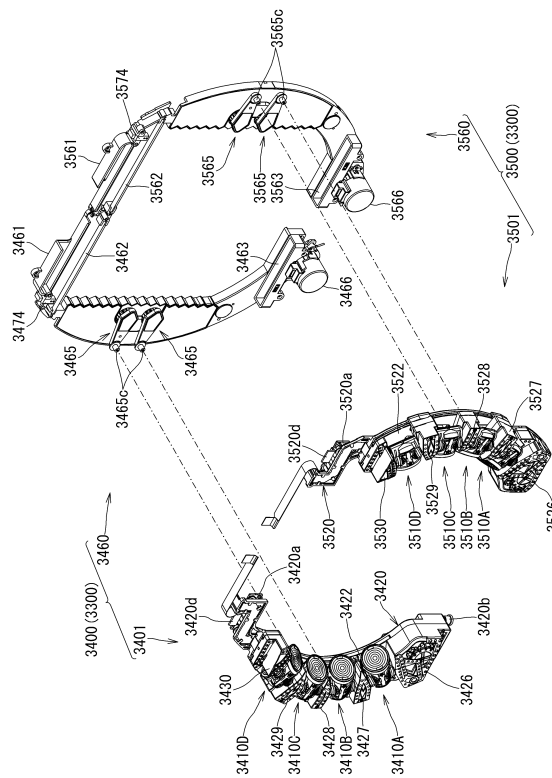
【図 173】



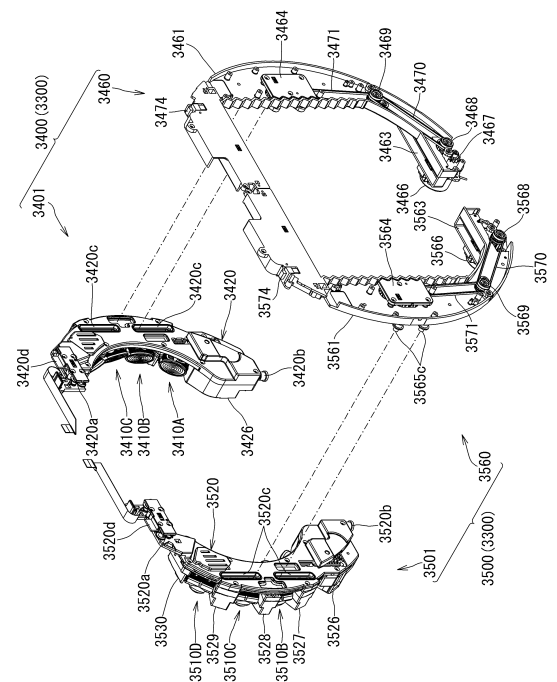
【図 174】



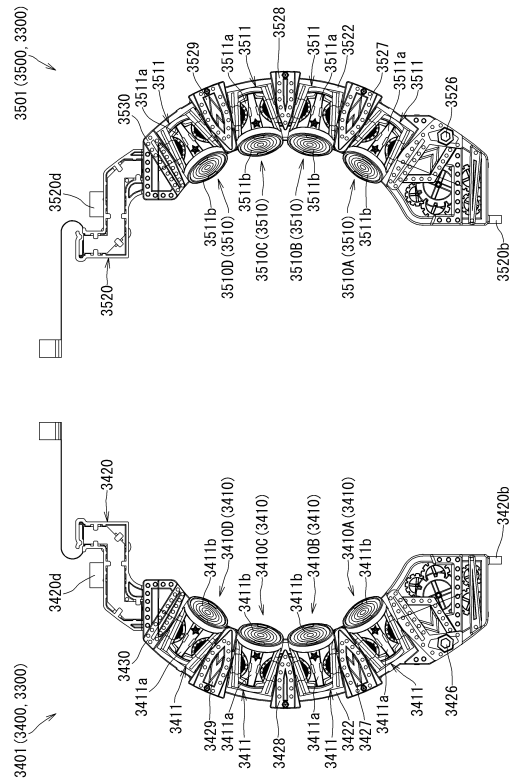
【図 175】



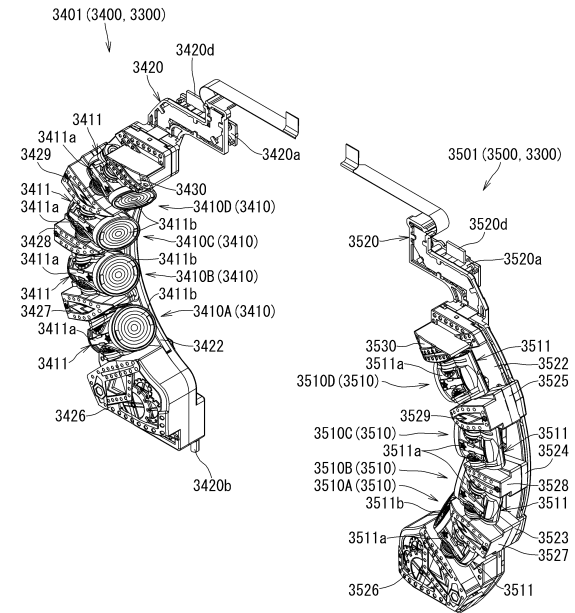
【図 176】



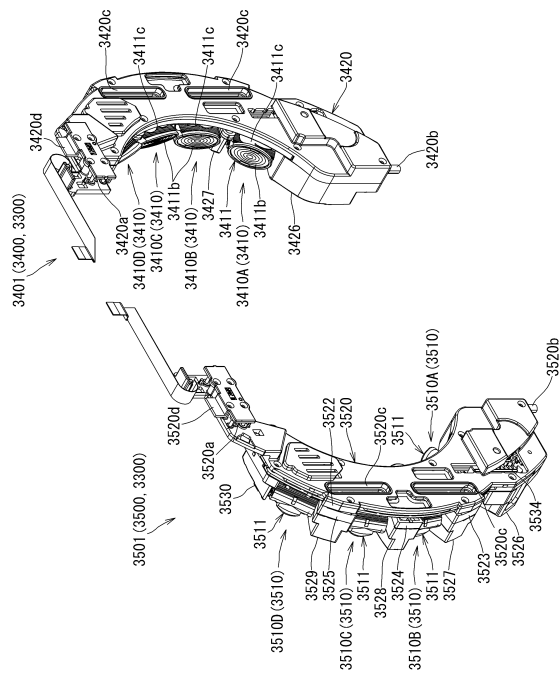
【図 177】



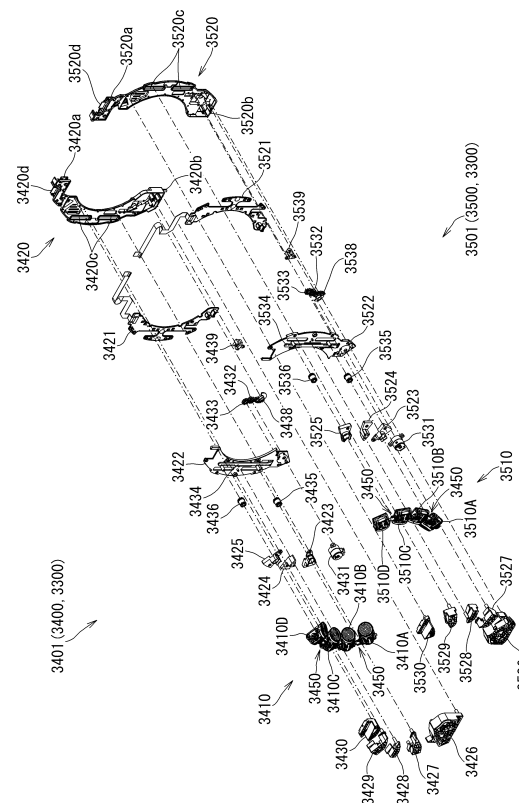
【図 178】



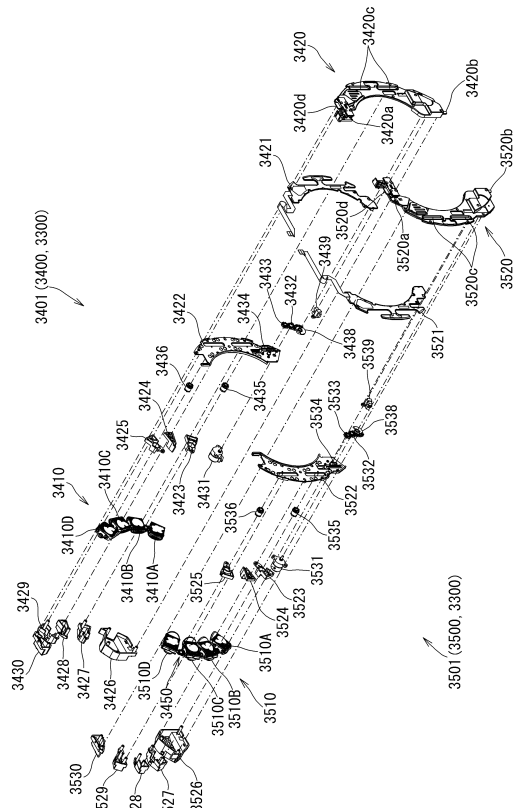
【図 179】



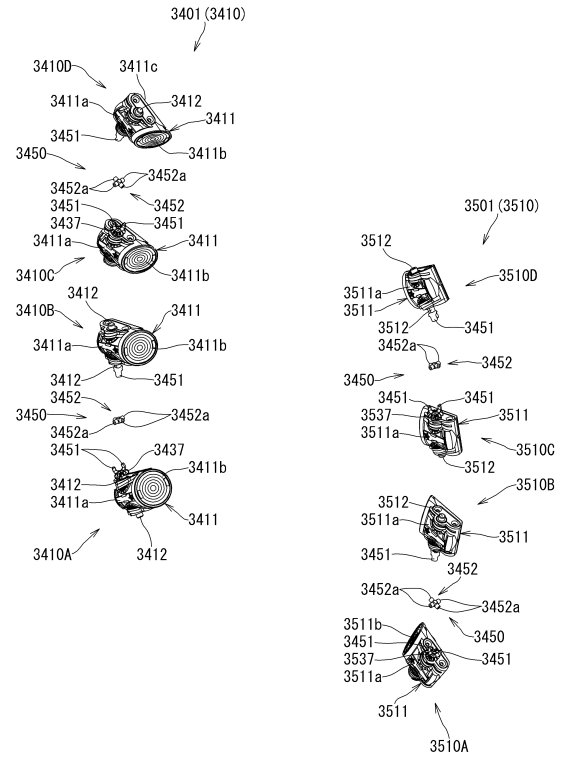
【図 180】



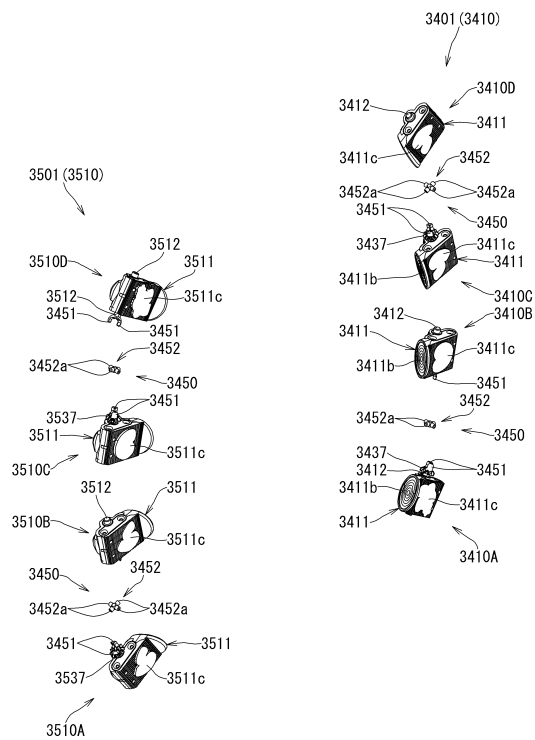
【図 181】



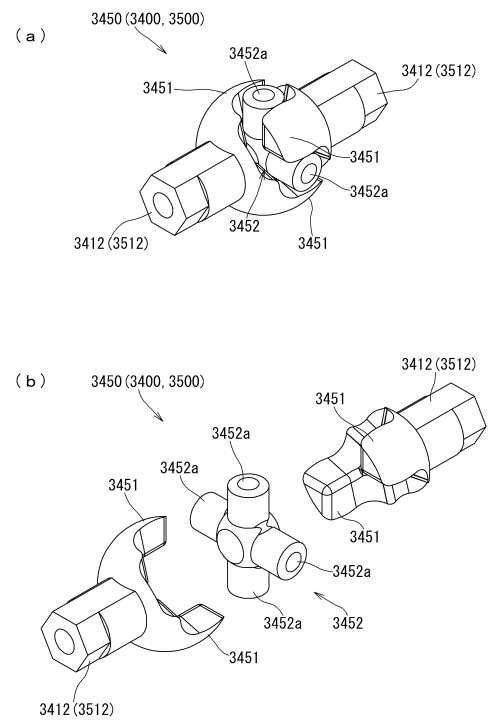
【図 182】



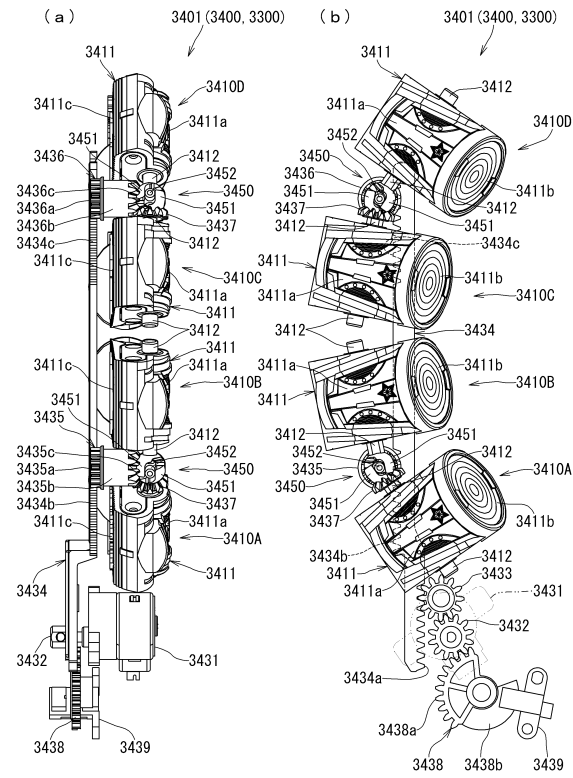
【図 183】



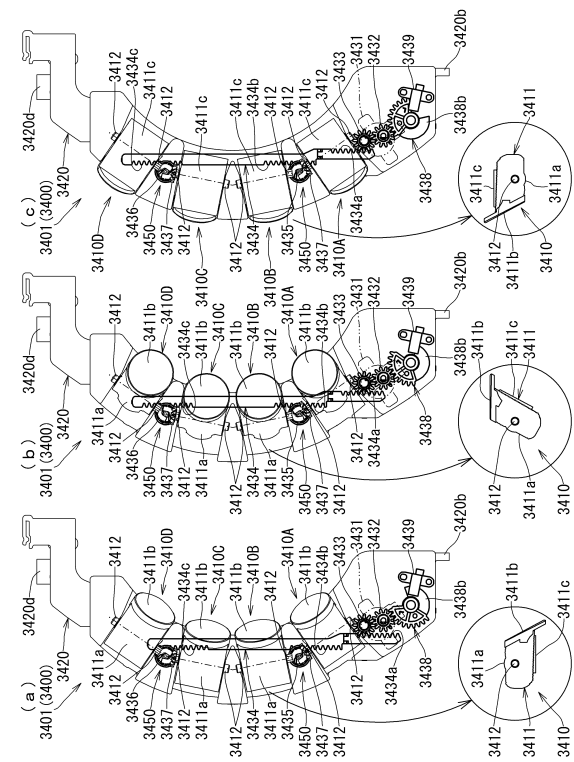
【図 184】



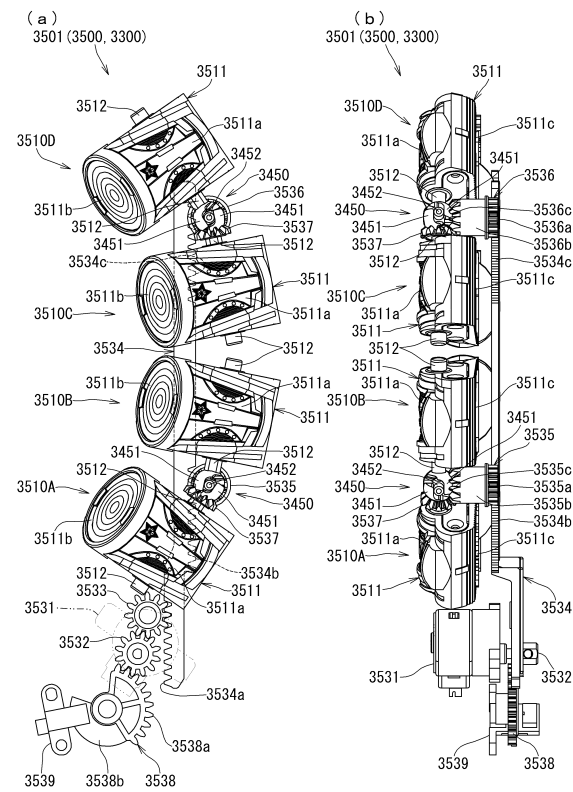
【図185】



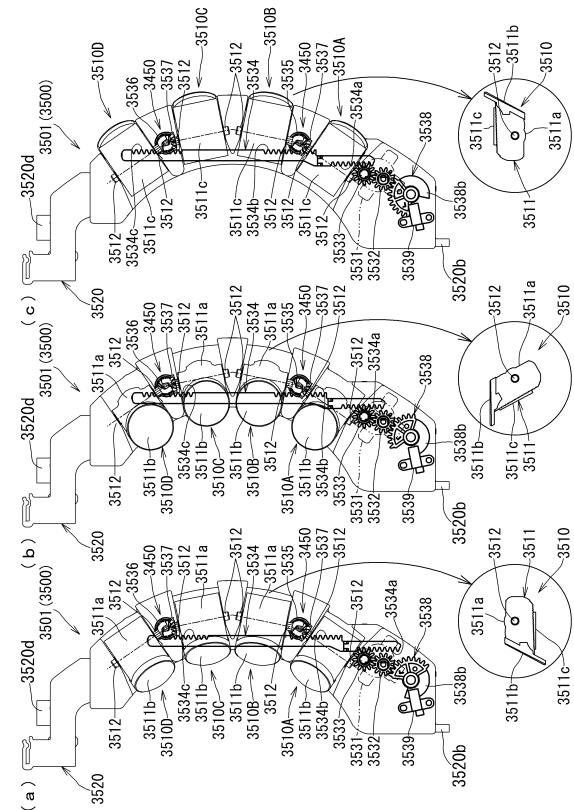
【図186】



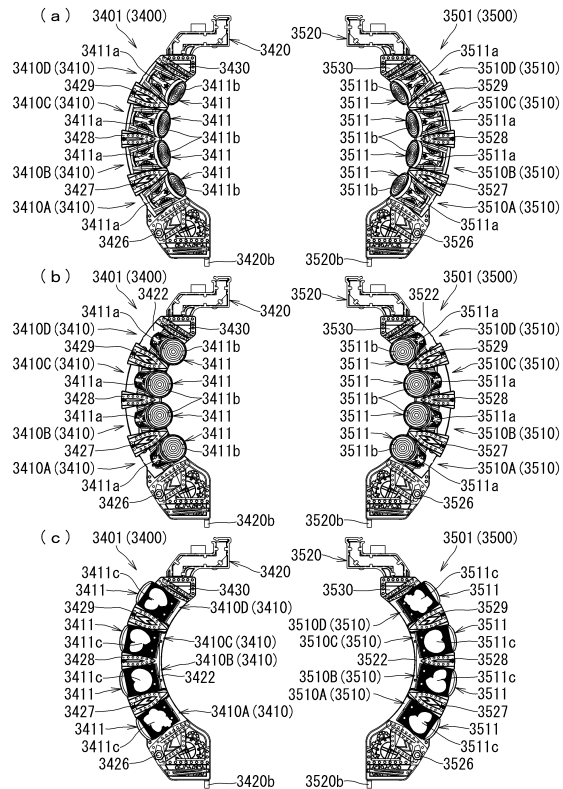
【図187】



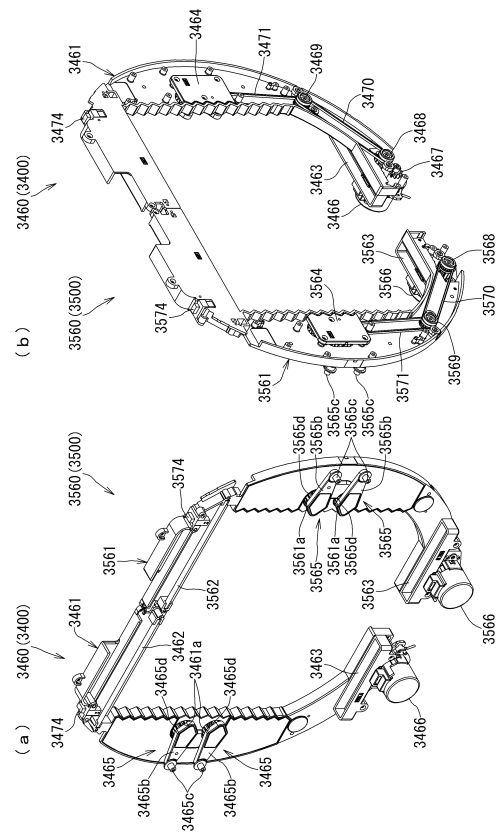
【図188】



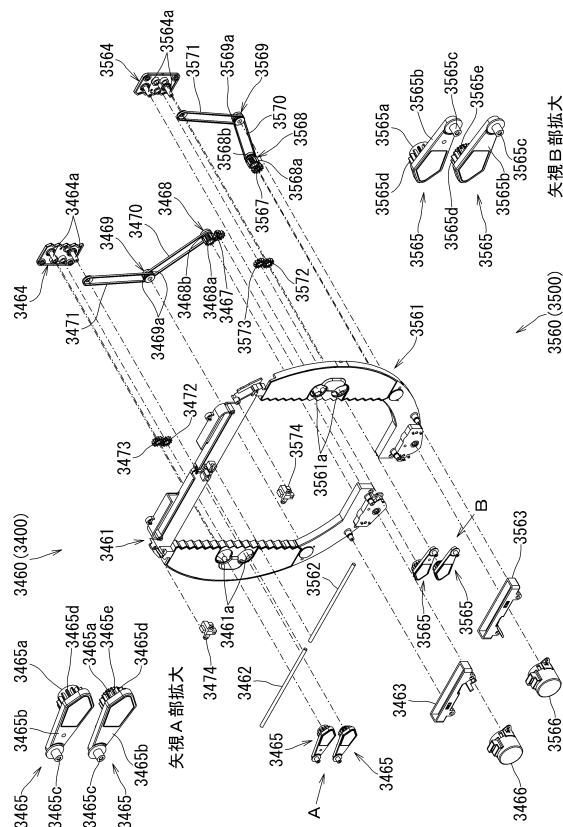
【図189】



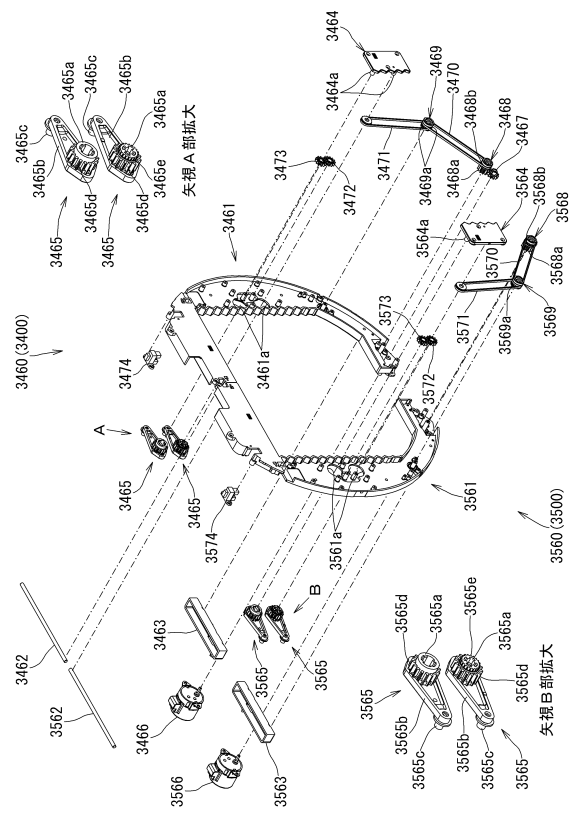
【図190】



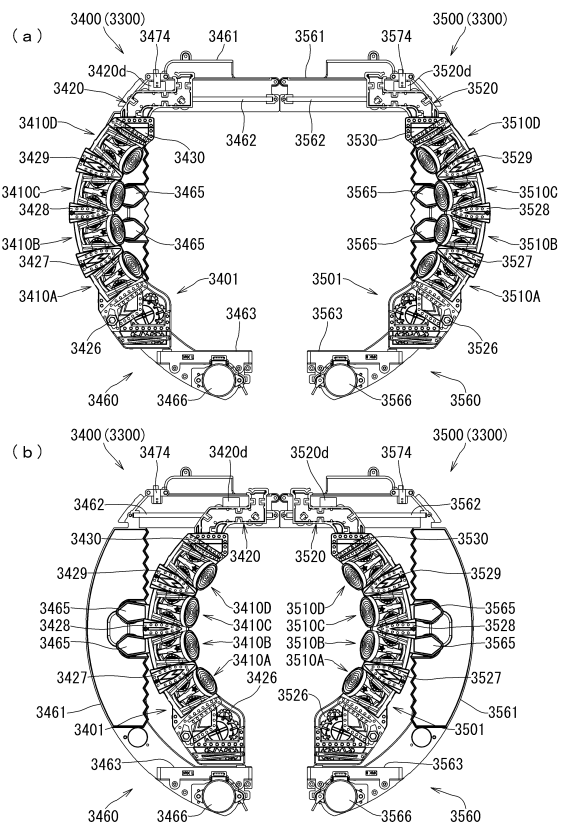
【図191】



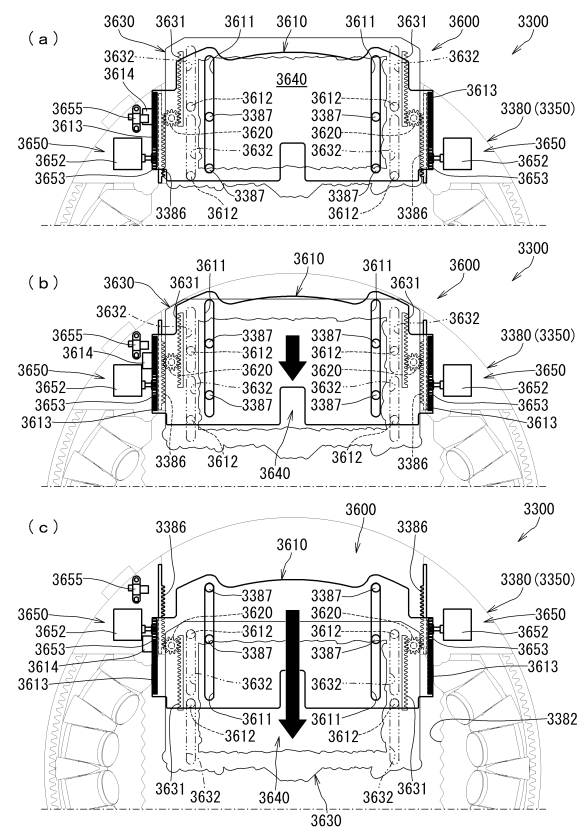
【図192】



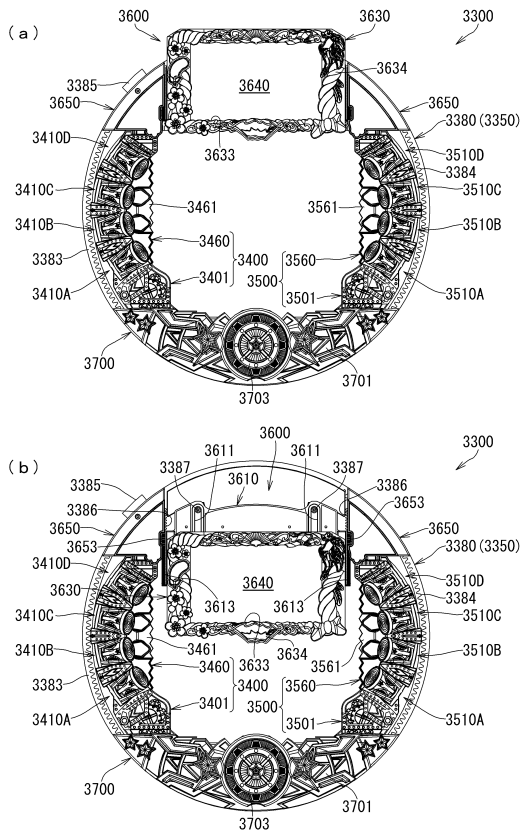
【図 194】



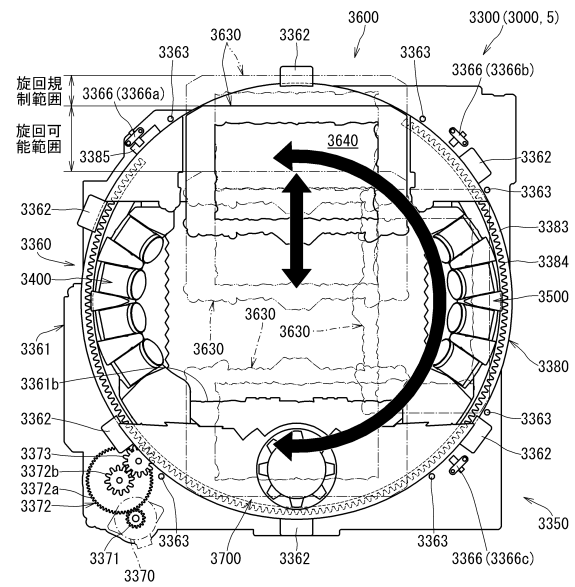
【図 1 9 6】



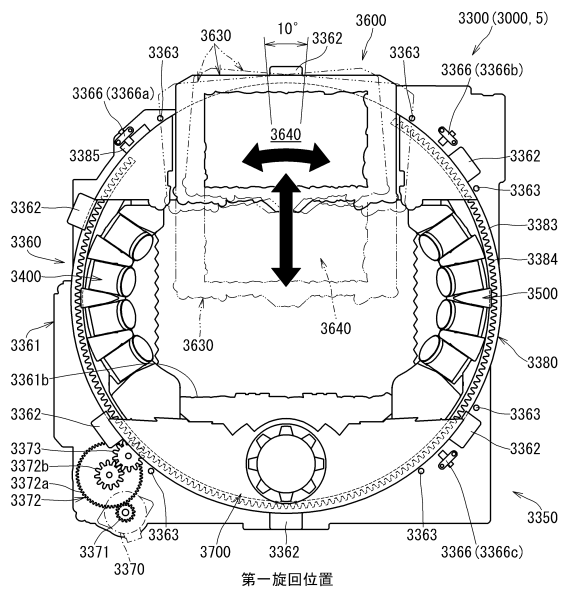
【図 197】



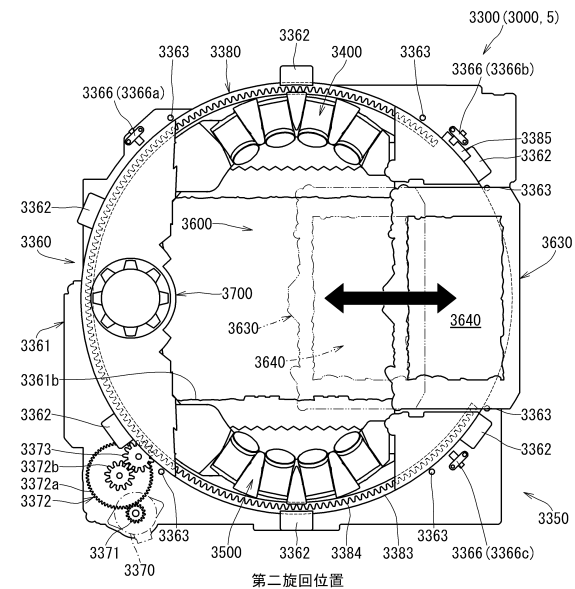
【図 198】



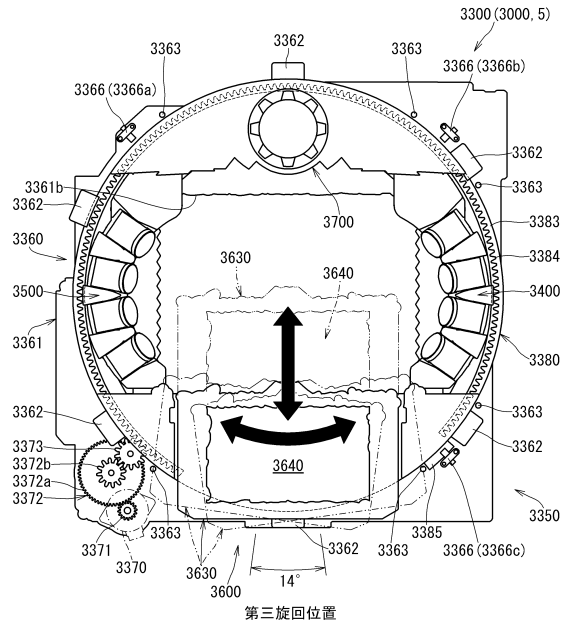
【図 199】



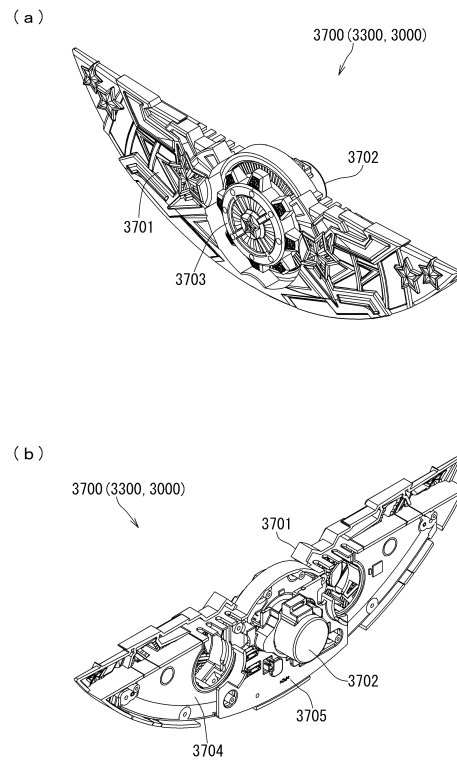
【図 200】



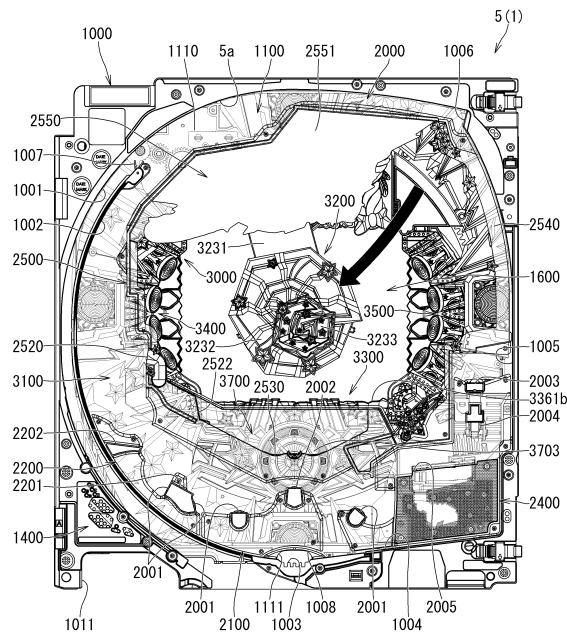
【図 201】



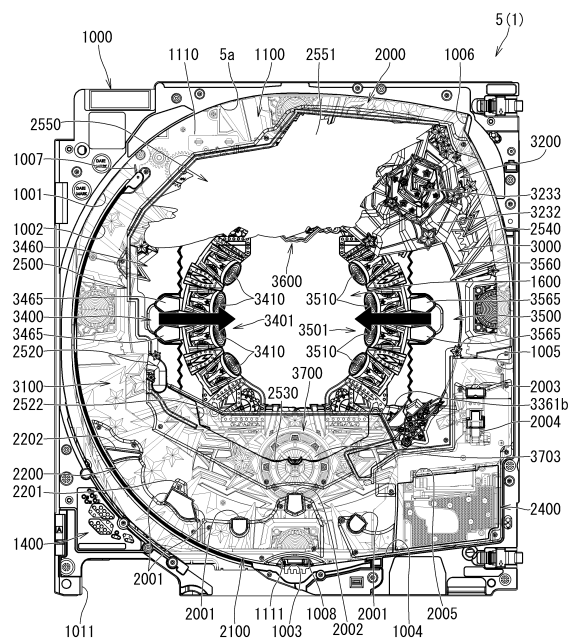
【図 202】



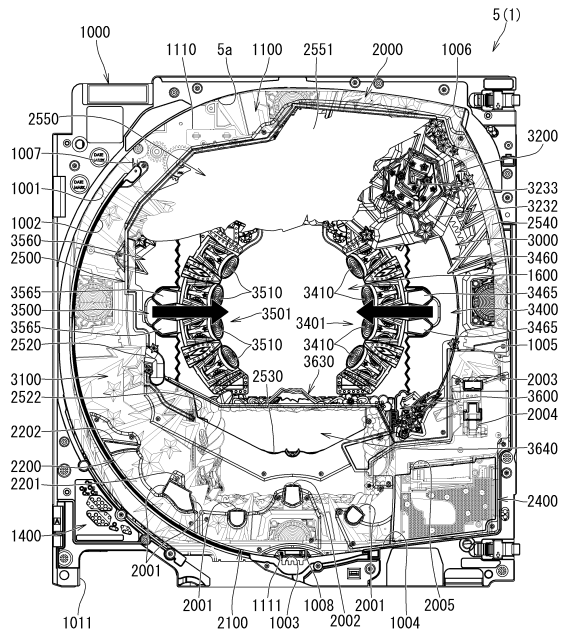
【図 203】



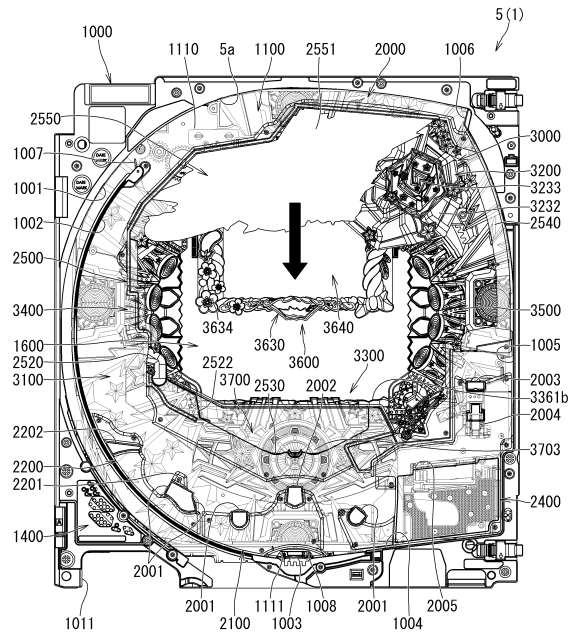
【図 204】



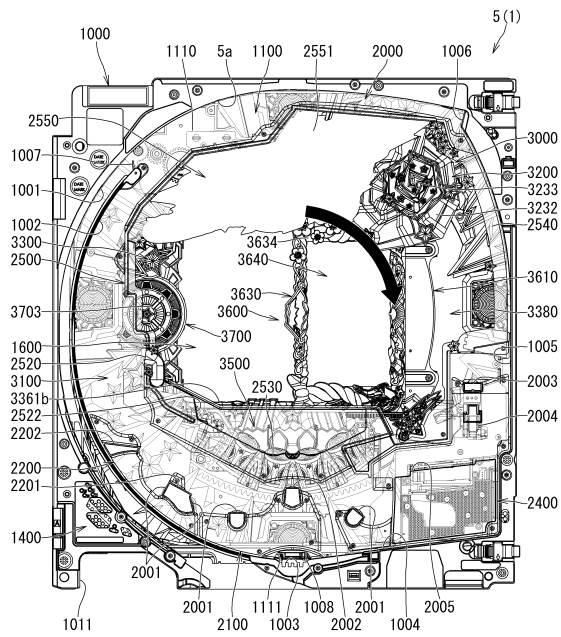
【図 205】



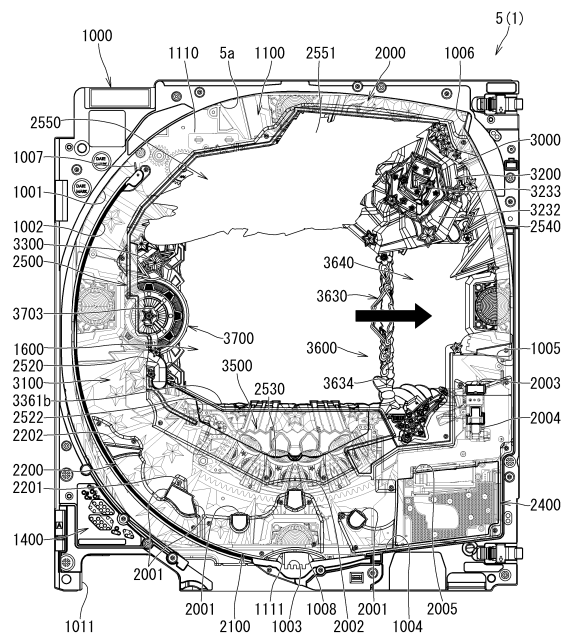
【図 206】



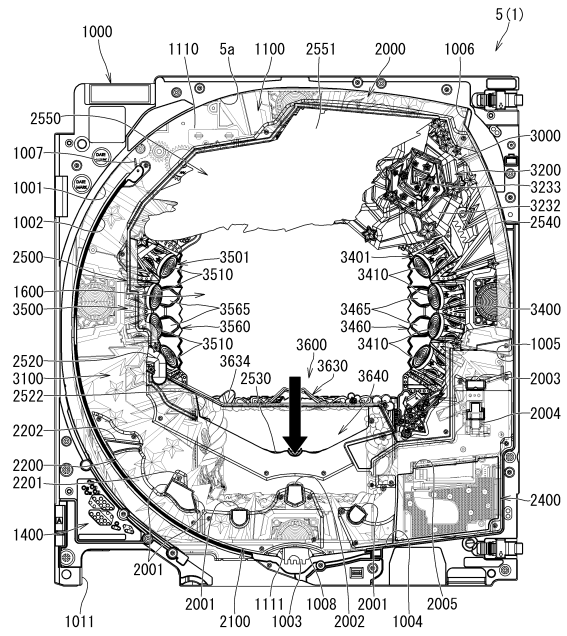
【図 207】



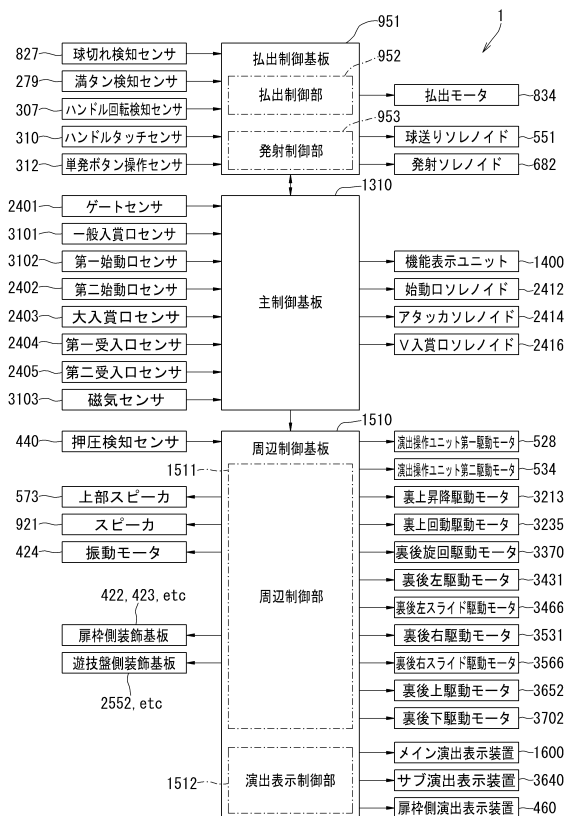
【図 208】



【図 2 1 0】



【图 2 1 2】



フロントページの続き

- (72)発明者 星野 進
愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式会社大一商会内
(72)発明者 江口 鉦一郎
愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式会社大一商会内

合議体
審判長 瀬津 太朗
審判官 鉄 豊郎
審判官 澤田 真治

- (56)参考文献 特開2014-33681 (JP, A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
A63F 7/02