

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第5180667号  
(P5180667)

(45) 発行日 平成25年4月10日 (2013. 4. 10)

(24) 登録日 平成25年1月18日 (2013. 1. 18)

(51) Int. Cl.

F I

H O 4 N 5/445 (2011. 01)

H O 4 N 5/445 Z

H O 4 N 5/45 (2011. 01)

H O 4 N 5/45

請求項の数 8 (全 15 頁)

(21) 出願番号	特願2008-119983 (P2008-119983)	(73) 特許権者	000001007
(22) 出願日	平成20年5月1日 (2008. 5. 1)		キヤノン株式会社
(65) 公開番号	特開2009-272777 (P2009-272777A)		東京都大田区下丸子3丁目30番2号
(43) 公開日	平成21年11月19日 (2009. 11. 19)	(74) 代理人	100076428
審査請求日	平成23年4月27日 (2011. 4. 27)		弁理士 大塚 康德
		(74) 代理人	100112508
			弁理士 高柳 司郎
		(74) 代理人	100115071
			弁理士 大塚 康弘
		(74) 代理人	100116894
			弁理士 木村 秀二
		(74) 代理人	100130409
			弁理士 下山 治
		(74) 代理人	100134175
			弁理士 永川 行光

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像処理装置、画像処理方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

動画像を構成する各フレームの画像において、該画像の指定領域内の部分画像に対して行う処理内容を記述した第1のスク립トを保持する手段と、

処理対象フレームの画像サイズが、該処理対象フレームの直前のフレームの画像サイズと異なる場合にのみ該処理対象フレームに対して適用される第2のスク립トであって、該処理対象フレームの画像中の前記指定領域に相当する領域を指定するための領域情報が、該処理対象フレームの画像が取りうる画像サイズ毎に記述されている前記第2のスク립トを保持する手段と、

前記動画像を構成する各フレームの画像を入力する手段と、

入力されたフレームの画像の画像サイズが、該入力されたフレームの直前のフレームの画像の画像サイズから変化しているか否かを判断する判断手段と、

前記判断手段が変化していないと判断した場合には、前記入力されたフレームから前記指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第1のスク립トに記述された処理内容の処理を行い、

前記判断手段が変化していると判断した場合には、前記入力されたフレームの画像の画像サイズに対応する領域情報を前記第2のスク립トから特定し、該特定した領域情報が示す前記入力されたフレームの画像中の領域を前記指定領域として設定し、該設定した指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第1のスク립トに記述された処理内容の処理を行う処理手段と、

10

20

前記処理手段による処理済みの画像を出力する手段と  
を備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項 2】

前記第 1 のスクリプトには、各フレームの画像から抽出する前記指定領域内の部分画像  
に対する画像サイズの縮小率が記されていることを特徴とする請求項 1 に記載の画像処理  
装置。

【請求項 3】

前記処理手段は、

前記判断手段が変化していないと判断した場合には、前記入力されたフレームから前記  
指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第 1 のスクリプトに  
記述されている縮小率に応じた縮小処理を行う、ことを特徴とする請求項 2 に記載の画像  
処理装置。

【請求項 4】

前記処理手段は、前記判断手段が変化していると判断した場合には、前記入力されたフ  
レームの画像の画像サイズに対応する領域情報を前記第 2 のスクリプトから特定し、該特  
定した領域情報が示す領域を前記指定領域として設定し、該設定した指定領域内の部分画  
像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第 1 のスクリプトに記述されている縮小  
率に応じた縮小処理を行う、ことを特徴とする請求項 1 に記載の画像処理装置。

【請求項 5】

更に、

前記判断手段が変化していると判断した場合には、前記処理手段による動作を待機させ  
る手段を備えることを特徴とする請求項 1 に記載の画像処理装置。

【請求項 6】

画像処理装置が行う画像処理方法であって、

前記画像処理装置の第 1 の保持手段が、動画像を構成する各フレームの画像において、  
該画像の指定領域内の部分画像に対して行う処理内容を記述した第 1 のスクリプトを保持  
する工程と、

前記画像処理装置の第 2 の保持手段が、処理対象フレームの画像サイズが、該処理対象  
フレームの直前のフレームの画像サイズと異なる場合にのみ該処理対象フレームに対して  
適用される第 2 のスクリプトであって、該処理対象フレームの画像中の前記指定領域に相  
当する領域を指定するための領域情報が、該処理対象フレームの画像が取りうる画像サイ  
ズ毎に記述されている前記第 2 のスクリプトを保持する工程と、

前記画像処理装置の入力手段が、前記動画像を構成する各フレームの画像を入力する工  
程と、

前記画像処理装置の判断手段が、入力されたフレームの画像の画像サイズが、該入力さ  
れたフレームの直前のフレームの画像の画像サイズから変化しているか否かを判断する判  
断工程と、

前記画像処理装置の処理手段が、前記判断工程において、変化していないと判断した場  
合には、前記入力されたフレームから前記指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部  
分画像に対して、前記第 1 のスクリプトに記述された処理内容の処理を行い、

前記画像処理装置の処理手段が、前記判断工程において、変化していると判断した場  
合には、前記入力されたフレームの画像の画像サイズに対応する領域情報を前記第 2 のスク  
リプトから特定し、該特定した領域情報が示す前記入力されたフレームの画像中の領域を  
前記指定領域として設定し、該設定した指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部  
分画像に対して、前記第 1 のスクリプトに記述された処理内容の処理を行う処理工程と、

前記画像処理装置の出力手段が、前記処理工程による処理済みの画像を出力する工程と  
を備えることを特徴とする画像処理方法。

【請求項 7】

コンピュータを、請求項 1 乃至 5 の何れか 1 項に記載の画像処理装置の各手段として機  
能させるためのコンピュータプログラム。

10

20

30

40

50

## 【請求項 8】

請求項 7 に記載のコンピュータプログラムを格納した、コンピュータ読み取り可能な記憶媒体。

## 【発明の詳細な説明】

## 【技術分野】

## 【0001】

本発明は、動画像の再生技術に関するものである。

## 【背景技術】

## 【0002】

近年、入力映像をディスプレイ上に再生する映像再生装置では、次の 2 つのモードが採用されている。即ち、ディスプレイの全面に映像を再生するモード（全画面モード）と、ディスプレイ上における一部領域内の映像を表示するウィンドウを設け、映像ウィンドウ内に映像を再生するモード（子画面モード）である。

## 【0003】

図 2 を用いて、子画面モードの実現方法について説明する。図 2 は、従来の映像再生装置において、子画面モードを実現するための構成を示した図である。

## 【0004】

主制御部 201 は、映像再生装置全体の制御を行う。

## 【0005】

映像デコード部 202 は、MPEG2 方式等により符号化されている映像ストリームを受けると、この映像ストリームをデコードし、デコード結果としてのフレームデータを出力する。

## 【0006】

映像変換部 203 は、映像デコード部 202 から出力されたフレームデータから、主制御部 201 から指定された領域の映像データを特定し、特定した映像データに対して所定の変換処理（この場合は縮小処理、又は拡大処理）を施す。そして映像変換部 203 は、係る変換処理済みの映像データに基づく映像が、ディスプレイ 204 の画面上における映像ウィンドウ 205 内に表示されるように、係る映像データに基づく映像信号をディスプレイ 204 に出力する。

## 【0007】

次に、映像ストリームに基づく動画像を映像ウィンドウ 205 内に再生するために主制御部 201 が行う処理について説明する。

## 【0008】

まず、主制御部 201 は映像デコード部 202 に対してデコード開始を指示する。

## 【0009】

映像デコード部 202 は、主制御部 201 からデコード開始の指示を受けると、動作を開始する。映像デコード部 202 は、入力された映像ストリームのシーケンスヘッダを検出すると、検出したシーケンスヘッダを主制御部 201 に通知する。

## 【0010】

主制御部 201 は、映像デコード部 202 から通知されたシーケンスヘッダに記述されている「映像ストリームの映像サイズ」に基づいて、映像変換部 203 が変換処理（映像変換処理）を行う領域を映像変換部 203 に設定する。

## 【0011】

更に、主制御部 201 は、ディスプレイ 204 上における映像ウィンドウ 205 の座標を映像変換部 203 に設定する。

## 【0012】

そして主制御部 201 は、映像変換部 203 に対して処理開始を指示する。

## 【0013】

以上の処理により、映像デコード部 202、映像変換部 203 の順に映像ストリームが処理される映像処理フローが形成され、その結果、映像ウィンドウ 205 内に動画像が再

10

20

30

40

50

生されることになる。

【 0 0 1 4 】

この映像処理フローが形成された後は、主制御部 2 0 1 の介在なしで動画像再生が実行される。

【 0 0 1 5 】

ここで、映像ウィンドウ 2 0 5 のサイズを時間経過とともに変化させることを考える。例えば、映像ウィンドウ 2 0 5 のサイズを 6 0 f p s ( フ レ ム / 周 期 ) のフレームレートで変化させる為には、映像変換部 2 0 3 への設定内容を、6 0 f p s に対応するフレーム周期で変更する必要がある。

【 0 0 1 6 】

主制御部 2 0 1 において、映像ウィンドウ 2 0 5 の制御を行うためのアプリケーションプログラムの他に複数のアプリケーションプログラムが同時に動作していると、主制御部 2 0 1 が映像変換部 2 0 3 への設定変更を一定周期で行うことが困難な場合がある。

【 0 0 1 7 】

そこで、主制御部 2 0 1 は、「映像ウィンドウ 2 0 5 のサイズを時間経過とともに変更するために必要な映像変換部 2 0 3 への設定手順」を記述したスクリプトを映像変換部 2 0 3 に供給する。

【 0 0 1 8 】

これにより、映像変換部 2 0 3 は、供給されたスクリプトに基づいて映像デコード部 2 0 2 からのフレームデータのサイズ変換処理、及びディスプレイ 2 0 4 への出力処理を、このスクリプトに記述された周期で実行する。

【特許文献 1】特開2000-78569号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【 0 0 1 9 】

MPEG2等の映像ストリームは、途中で映像サイズを変更することが可能な仕様になっている。

【 0 0 2 0 】

映像ストリームの映像サイズが途中で変更された場合は、映像デコード部 2 0 2 がシーケンスヘッダの変化を検出し、検出したシーケンスヘッダを主制御部 2 0 1 に通知する。

【 0 0 2 1 】

主制御部 2 0 1 は、映像デコード部 2 0 2 から通知されたシーケンスヘッダに記述された変化後の映像サイズに基づいて再度、映像変換部 2 0 3 に対して領域設定処理を行う必要がある。

【 0 0 2 2 】

しなしながら、映像ウィンドウ 2 0 5 のサイズを時間経過とともに変化させている途中で映像ストリームの映像サイズが変化した場合、このサイズ変化に応じて映像変換部 2 0 3 への設定を変更することができないという問題があった。

【 0 0 2 3 】

例えば、映像ウィンドウ 2 0 5 のサイズを時間経過とともに変化させている途中で映像ストリームの映像サイズが1920×1080から1440×1080に変化したとする。この場合、この変化に応じた設定変更が映像変換部 2 0 3 に正しく反映されないと、映像変換部 2 0 3 が有効領域1440×1080の外から映像データを読み出してしまうことになり、映像ウィンドウ 2 0 5 の一部に意図しないデータが表示されてしまう。

【 0 0 2 4 】

本発明は以上の問題に鑑みて成されたものであり、各フレームの画像を時間経過と共に変化させて再生している途中であるフレームの画像属性が変化しても、この画像属性の変化の前後でフレームをシームレスに再生する為の技術を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 2 5 】

10

20

30

40

50

本発明の目的を達成するために、例えば、本発明の画像処理装置は以下の構成を備える。

【0026】

即ち、動画像を構成する各フレームの画像において、該画像の指定領域内の部分画像に対して行う処理内容を記述した第1のスク립トを保持する手段と、

処理対象フレームの画像サイズが、該処理対象フレームの直前のフレームの画像サイズと異なる場合にのみ該処理対象フレームに対して適用される第2のスク립トであって、該処理対象フレームの画像中の前記指定領域に相当する領域を指定するための領域情報が、該処理対象フレームの画像が取りうる画像サイズ毎に記述されている前記第2のスク립トを保持する手段と、

10

前記動画像を構成する各フレームの画像を入力する手段と、

入力されたフレームの画像の画像サイズが、該入力されたフレームの直前のフレームの画像の画像サイズから変化しているか否かを判断する判断手段と、

前記判断手段が変化していないと判断した場合には、前記入力されたフレームから前記指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第1のスク립トに記述された処理内容の処理を行い、

前記判断手段が変化していると判断した場合には、前記入力されたフレームの画像の画像サイズに対応する領域情報を前記第2のスク립トから特定し、該特定した領域情報が示す前記入力されたフレームの画像中の領域を前記指定領域として設定し、該設定した指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第1のスク립トに記

20

前記処理手段による処理済みの画像を出力する手段と  
を備えることを特徴とする。

【0027】

本発明の目的を達成するために、例えば、本発明の画像処理方法は以下の構成を備える。

【0028】

即ち、画像処理装置が行う画像処理方法であって、

前記画像処理装置の第1の保持手段が、動画像を構成する各フレームの画像において、該画像の指定領域内の部分画像に対して行う処理内容を記述した第1のスク립トを保持する工程と、

30

前記画像処理装置の第2の保持手段が、処理対象フレームの画像サイズが、該処理対象フレームの直前のフレームの画像サイズと異なる場合にのみ該処理対象フレームに対して適用される第2のスク립トであって、該処理対象フレームの画像中の前記指定領域に相当する領域を指定するための領域情報が、該処理対象フレームの画像が取りうる画像サイズ毎に記述されている前記第2のスク립トを保持する工程と、

前記画像処理装置の入力手段が、前記動画像を構成する各フレームの画像を入力する工程と、

前記画像処理装置の判断手段が、入力されたフレームの画像の画像サイズが、該入力されたフレームの直前のフレームの画像の画像サイズから変化しているか否かを判断する判断工程と、

40

前記画像処理装置の処理手段が、前記判断工程において、変化していないと判断した場合には、前記入力されたフレームから前記指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第1のスク립トに記述された処理内容の処理を行い、

前記画像処理装置の処理手段が、前記判断工程において、変化していると判断した場合には、前記入力されたフレームの画像の画像サイズに対応する領域情報を前記第2のスク립トから特定し、該特定した領域情報が示す前記入力されたフレームの画像中の領域を前記指定領域として設定し、該設定した指定領域内の部分画像を抽出し、該抽出した部分画像に対して、前記第1のスク립トに記述された処理内容の処理を行う処理工程と、

前記画像処理装置の出力手段が、前記処理工程による処理済みの画像を出力する工程と

50

を備えることを特徴とする。

【発明の効果】

【0029】

本発明の構成によれば、各フレームの画像を時間経過と共に変化させて再生している途中であるフレームの画像属性が変化しても、この画像属性の変化の前後でフレームをシームレスに再生することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0030】

以下、添付図面を参照し、本発明の好適な実施形態について説明する。なお、以下説明する実施形態は、本発明を具体的に実施した場合の一例を示すもので、特許請求の範囲に記載の構成の具体的な実施例の1つである。

【0031】

[第1の実施形態]

図1は、本実施形態に係る画像処理装置100の機能構成例を示すブロック図である。図1に示す如く、本実施形態に係る画像処理装置100は、主制御部101、映像デコード部102、映像変換部103、ディスプレイ104、メモリ113、により構成されている。

【0032】

主制御部101は、画像処理装置100全体の制御を行うと共に、画像処理装置100を構成する各部の動作制御を行う。

【0033】

映像デコード部102には、動画像データが入力される。係る動画像データは、例えば、MPEG2等の動画像ストリームデータである。従って、映像デコード部102は、係る動画像ストリームをデコードし、各フレームの画像データを順次出力する。映像デコード部102から出力された各フレームの画像データは、メモリ113内に設けられているフレームバッファ106内に格納される。

【0034】

フレームバッファ106は、FIFO(First In First Out)形式のメモリであり、先に格納した画像データから順に映像変換部103に読み出される。

【0035】

また、動画像ストリームデータには、動画像ストリーム中の各フレームの画像データの画像属性を示す情報(画像属性情報)が含まれている。本実施形態では、画像属性情報は、画像サイズを示す情報であるとする。即ち、本実施形態では、動画像ストリームには、動画像ストリームに含まれている各フレームの画像のサイズを示す情報が画像属性情報として含まれているものとする。

【0036】

映像デコード部102は、デコードしたフレームの画像属性情報を動画像ストリームから抽出し、抽出した画像属性情報をフレーム管理情報バッファ108に格納する。

【0037】

映像変換部103は、フレームバッファ106から画像データを取得すると、係る画像データにおいて、主制御部101から指定された画像領域(指定領域)内のデータ(部分画像データ)を抽出する。係る画像領域は、映像変換部103がフレームバッファ106から取得した画像データが示す画像内の、主制御部101から指定された領域のことである。なお、主制御部101から指定される画像領域は、フレームの全領域でも構わない。

【0038】

そして映像変換部103は、主制御部101から指定されたスクリプト(映像変換スクリプト111)に基づいて、抽出した部分画像データに対して所定の変換処理を施す。本実施形態では、係る変換処理は、画像の縮小処理であるとするが、これに限定するものではなく、画像の拡大処理であっても良いし、画像の輪郭を変形させるなどの処理、もしくはアフィン変換などの画像自体を変形する処理等であっても良い。

10

20

30

40

50

## 【 0 0 3 9 】

そして映像変換部 1 0 3 は、変換処理済みの部分画像データに基づいた画像を、ディスプレイ 1 0 4 の表示画面内に表示される映像ウィンドウ 1 0 5 の位置に配置したフレームデータを作成する。そして、作成したフレームデータをメモリ 1 1 3 内のプレーンバッファ 1 0 7 内に格納する。

## 【 0 0 4 0 】

そして映像変換部 1 0 3 は、プレーンバッファ 1 0 7 に格納したフレームデータに基づく映像信号を生成し、係る映像信号をディスプレイ 1 0 4 に対して出力する。これにより、ディスプレイ 1 0 4 の表示画面上における映像ウィンドウ 1 0 5 内には、部分画像データに基づいた画像が表示されることになる。

10

## 【 0 0 4 1 】

一方、主制御部 1 0 1 内のメモリには、2つのスクリプトのデータが格納（保持）されている。一方は映像変換スクリプト 1 1 1（第1のスクリプト）で、他方は対応スクリプト 1 1 2（第2のスクリプト）である。

## 【 0 0 4 2 】

映像変換スクリプト 1 1 1 は、映像変換部 1 0 3 が抽出した部分画像データに対して行う処理の内容（処理内容）を記述したデータであり、係る処理の内容は、各フレームについて記されている。図 4 は、映像変換スクリプト 1 1 1 内に記述されている情報の構成例を示す図である。

## 【 0 0 4 3 】

「フレーム番号」の列には、動画像ストリームに含まれている各フレームの番号が登録されている。最初のフレームの番号が「1」である。

20

## 【 0 0 4 4 】

「変換対象領域」の列には、動画像ストリームに含まれている各フレームにおいて、主制御部 1 0 1 が映像変換部 1 0 3 に対して指定する画像領域を示す情報が登録されている。図 4 では「領域 A」が係る画像領域となる。なお、実際には、主制御部 1 0 1 には、フレームバッファ 1 0 6 から読み出した画像データが示す画像における「領域 A」の位置情報が登録されていることになる。従って、「変換対象領域」の列には、この位置情報が登録されていても良い。

## 【 0 0 4 5 】

「変換処理」の列には、動画像ストリームに含まれている各フレームの画像中の画像領域 A に対して行う処理の内容を示す情報が登録されている。例えば、フレーム番号 2 に対応する「変換処理」によれば、フレーム番号 2 の画像中の領域 A に対しては、オリジナルの画像サイズを 9 5 %（縮小率）に縮小する処理（処理 2）を行う。また、フレーム番号 N に対応する「変換処理」によれば、フレーム番号 N の画像中の領域 A に対しては、オリジナルの画像サイズを 8 5 % に縮小する処理（処理 2）を行う。

30

## 【 0 0 4 6 】

即ち、図 4 に示した映像変換スクリプト 1 1 1 は、再生順において後ろのフレームほど、領域 A の画像サイズを小さくする、という変換処理を示している。

## 【 0 0 4 7 】

対応スクリプト 1 1 2 は、処理対象フレームの画像の画像属性が、処理対象フレームの直前のフレームにおける画像の画像属性から変化している場合にのみ適用されるものである。対応スクリプト 1 1 2 には、処理対象フレームの直前のフレームまでで部分画像を抽出していた領域に相当する、処理対象フレームの画像中における領域を示す情報が記されている。対応スクリプト 1 1 2 についての詳細な説明は後述する。

40

## 【 0 0 4 8 】

ここで、画像処理装置 1 0 0 が行う動画像再生処理の概要について、図 3 を用いて説明する。図 3 は、各フレームの画像と、それぞれのフレームの画像から抽出した部分画像とを示す図である。

## 【 0 0 4 9 】

50

３０１～３０５は、各フレームの画像であり、画像３０１、画像３０２、画像３０３、画像３０４、画像３０５の順に再生されるものとする。また、画像３０１～３０３の横のサイズは１９２０画素であり、画像３０４、３０５の横のサイズは１４４０画素であるとする。

【００５０】

３１１～３１５はそれぞれ、画像３０１～３０５のそれぞれから抽出された部分画像である。より詳しくは、部分画像３１１は、画像３０１内の領域３０６から抽出された部分画像である。部分画像３１２は、画像３０２内の領域３０７から抽出された部分画像である。部分画像３１３は、画像３０３内の領域３０８から抽出された部分画像である。部分画像３１４は、画像３０４内の領域３０９から抽出された部分画像である。部分画像３１５は、画像３０５内の領域３１０から抽出された部分画像である。

10

【００５１】

ここで、画像３０１～３０３のそれぞれから部分画像３１１～３１３を抽出する場合には、それぞれの画像３０１～３０３内で、同じサイズ、同じ位置の領域（３０６～３０８）を抽出すれば良い。

【００５２】

しかし、画像３０４から部分画像３１４を抽出する場合、画像３０４の横のサイズはそれまでの画像３０１～３０３の横のサイズとは異なるため、それまでに抽出していた領域のサイズ、位置を用いても、同じ内容の部分画像を抽出することはできない。そこで、本実施形態では、画像３０３から画像３０４へのサイズの変化に応じて、抽出する領域のサイズや位置を変更する。画像３０４の場合、画像３０１～３０３とは異なる位置、サイズの領域３０９から抽出を行うことで、部分画像３１４が得られる。また、画像３０５の場合、画像３０１～３０３とは異なる位置、サイズの領域３１０から抽出を行うことで、部分画像３１５が得られる。画像３０４と画像３０５とは同じサイズの画像であるので、領域３０９と領域３１０とは同じ位置、サイズの領域となる。

20

【００５３】

次に、画像処理装置１００が行う動画像再生処理について、図６のフローチャートを用いて説明する。図６は、画像処理装置１００が行う動画像再生処理の詳細を示すフローチャートである。

【００５４】

ステップＳ６０１では、映像デコード部１０２は、入力された動画像ストリームをデコードし、各フレームの画像データを順次出力する。映像デコード部１０２から出力された各フレームの画像データは、メモリ１１３内に設けられているフレームバッファ１０６内に格納される。また、映像デコード部１０２は、デコードしたフレームの画像属性情報を動画像ストリームから抽出し、抽出した画像属性情報をフレーム管理情報バッファ１０８に格納する。

30

【００５５】

ステップＳ６０２では、映像変換部１０３は、フレーム管理情報バッファ１０８内を参照する。そして、処理対象フレームの画像データの画像属性情報が示す画像属性が、処理対象フレームの直前のフレームの画像データの画像属性情報が示す画像属性から変化しているのか否かを判断する。係る判断の結果、変化している、即ち、画像サイズに変化があった場合には、処理をステップＳ６０４に進める。一方、係る判断の結果、変化していない、即ち、画像サイズに変化がなかった場合には、処理をステップＳ６０３に進める。

40

【００５６】

ステップＳ６０３では、主制御部１０１は、映像変換スクリプト１１１を参照し、処理対象フレームの画像から部分画像を抽出する為の領域を指定領域として映像変換部１０３に指示する。主制御部１０１は、処理対象フレームの画像から抽出する画像領域を指定する場合、自身が管理している映像変換スクリプト１１１において、処理対象フレームに対応する「変換対象領域」を特定する。そして特定した領域を指定領域として指定する。

【００５７】

50



一方、ステップS 6 0 4では、主制御部1 0 1は、対応スクリプト1 1 2を参照し、処理対象フレームの画像内で、部分画像を抽出するための領域を特定する為の処理を行う。

【0 0 5 8】

図5は、対応スクリプト1 1 2内に記述されている情報の構成例を示す図である。

【0 0 5 9】

対応スクリプト1 1 2には、処理対象フレームの画像中の上記指定領域に相当する領域を指定するための領域情報が、処理対象フレームの画像が取りうるサイズ毎（画像属性毎）に記述されている。

【0 0 6 0】

例えば、処理対象フレームよりも前のフレームの画像のサイズが $w \times h$ （係る画像の画像属性情報から特定可能）であるとする。処理対象フレームの画像の画像サイズが $1440 \times 1080$ （係る画像の画像属性情報から特定可能）である場合、処理対象フレームから部分画像を抽出する為の領域の左上隅の座標値は、 $(x \times 1440 / w, y \times 1080 / h)$ となる。ここで、 $x$ 、 $y$ はそれぞれ、処理対象フレームの直前のフレームの画像から部分画像データを抽出していた領域の左上隅の $x$ 座標値、 $y$ 座標値である。同様に、処理対象フレームから部分画像を抽出する為の領域の右下隅の座標値は、 $(x' \times 1440 / w, y' \times 1080 / h)$ となる。ここで、 $x'$ 、 $y'$ はそれぞれ、処理対象フレームの直前のフレームの画像から部分画像を抽出した領域の右下隅の $x$ 座標値、 $y$ 座標値である。

【0 0 6 1】

即ち、 $x$ 、 $y$ 、 $x'$ 、 $y'$ は何れも、現在の指定領域の位置情報として設定されている情報である。

【0 0 6 2】

また、処理対象フレームの画像の画像サイズが $720 \times 480$ （係る画像の画像属性情報から特定可能）である場合、処理対象フレームから部分画像を抽出する為の領域の左上隅の座標値は、 $(x \times 720 / w, y \times 480 / h)$ となる。ここで、 $x$ 、 $y$ はそれぞれ、処理対象フレームの直前のフレームの画像から部分画像を抽出した領域の左上隅の $x$ 座標値、 $y$ 座標値である。同様に、処理対象フレームから部分画像を抽出する為の領域の右下隅の座標値は、 $(x' \times 720 / w, y' \times 480 / h)$ となる。ここで、 $x'$ 、 $y'$ はそれぞれ、処理対象フレームの直前のフレームの画像から部分画像を抽出していた領域の右下隅の $x$ 座標値、 $y$ 座標値である。

【0 0 6 3】

このように、処理対象フレームの画像のサイズが、直前のフレームから変化しても、直前のフレームにおいて部分画像を抽出した領域に相当する（画像内容が略同じ）、処理対象フレームの画像における部分画像を特定することができる。

【0 0 6 4】

なお、このように、部分画像データを抽出するための領域の位置、サイズが変更された場合には、それまでのフレームで用いていた「指定領域の位置情報」を、変更後の領域の位置情報（ここでは左上隅の座標値、右下隅の座標値）で更新する。これにより、以降のフレームでは、係る変更後の指定領域から部分画像を抽出することになる。

【0 0 6 5】

そして主制御部1 0 1は、処理対象フレームの画像内で、部分画像を抽出するための領域を指定領域として映像変換部1 0 3に指示する。

【0 0 6 6】

次に、ステップS 6 0 5では、主制御部1 0 1は、映像変換スクリプト1 1 1を参照し、係る指定領域内の部分画像に対して行う「変換処理」を特定する。例えば、処理対象フレームが第2フレームである場合、「変換処理」は、処理対象フレームの画像から抽出した部分画像のサイズを、95%に縮小する処理となる。そして主制御部1 0 1は、特定した変換処理内容を、映像変換部1 0 3に指示する。これにより、映像変換部1 0 3は、ステップS 6 0 3若しくはステップS 6 0 4の何れかで主制御部1 0 1により指示された指

10

20

30

40

50

定領域内の部分画像に対して、主制御部 101 により指示された変換処理を行う。

【0067】

なお、ステップ S604 で主制御部 101 が指示した指定領域のサイズと、ステップ S603 で主制御部 101 が指示した指定領域のサイズとは異なるので、それぞれの指定領域から抽出した部分画像のサイズもまた異なることになる。従って、何れの指定領域から部分画像を抽出しても、抽出した部分画像に対してステップ S605 における処理を行った後の部分画像のサイズを予め定められたサイズ（例えば映像ウィンドウ 105 のサイズ）に変換した方が好ましい、

次に、ステップ S606 では、映像変換部 103 は、ステップ S605 における処理済みの部分画像データに基づいた画像を、ディスプレイ 104 の表示画面内に表示される映像ウィンドウ 105 の位置に配置したフレームデータを作成する。そして、作成したフレームデータをメモリ 113 内のプレーンバッファ 107 内に格納する。

10

【0068】

次に、ステップ S607 では、映像変換部 103 は、プレーンバッファ 107 に格納したフレームデータに基づく映像信号を生成し、係る映像信号をディスプレイ 104 に対して出力する。

【0069】

次に、ステップ S608 では、主制御部 101 は、上記動画像ストリームに含まれている全てのフレームについて上記処理を行ったか否かを判断する。係る判断の結果、行ったと判断した場合には、本処理を終了する。一方、係る判断の結果、行っていないと判断した場合には、処理をステップ S602 に戻し、次の未処理のフレームを着目フレームとして、以降の処理を行う。

20

【0070】

以上、本実施形態によれば、各フレームから抽出した部分画像を、フレーム毎に異なる縮小率で縮小して表示する場合、あるフレームの画像サイズが従前のフレームの画像サイズから変化しても、変化の前後でシームレスに画像を再生することができる。

【0071】

[第2の実施形態]

本実施形態は、以下説明する点を除き、第1の実施形態と同様である。

【0072】

第1の実施形態では、対応スクリプト 112 は、処理対象フレームの画像中の指定領域に相当する領域を指定するための領域情報が、処理対象フレームの画像が取りうる画像サイズ毎に記述されているものであった。しかし、処理対象フレームの画像が取りうる画像サイズの種類の数が多いと、その分だけ対応スクリプト 112 のデータサイズが大きくなるため、対応スクリプト 112 のデータを格納するためのメモリ容量も大きなものが必要となる。また一方で、対応スクリプト 112 を記憶するためのメモリ容量に制限がある場合も考えられる。

30

【0073】

そこで、本実施形態では、変化する画像サイズを予め予測し、予測した画像サイズについてのみ、対応スクリプト 112 を作成する。

40

【0074】

例えば、映像デコード部 102 に入力される動画像ストリームが放送波に基づくものである場合を考える。このとき、同じく放送波から取得可能な EIT (Event Information Table) のコンポーネント記述子から画像属性の変化態様と変化時刻とを判別することができる。

【0075】

主制御部 101 は、現在視聴中サービス（チャンネル）のイベント（番組）の切り替わりの時点で画像サイズが変化することを EIT から判別する。すると、主制御部 101 は、EIT から判別される変化後の画像サイズに対応した対応スクリプト 112 を作成する。

【0076】

50

このように、第2の実施形態によれば、変化する画像サイズを予め予測し、予測した画像サイズについてのみ、対応スクリプト112を作成するので、対応スクリプト112を記憶するためのメモリ容量に制限がある場合に有効に作用する。

【0077】

[第3の実施形態]

上記各実施形態は、入力されたフレームの画像の画像サイズが、入力されたフレームの直前のフレームの画像の画像サイズから変化しているケースが発生した場合には、対応スクリプト112を用いて対処していた。しかし、係るケースが発生した場合、変化前の画像サイズのフレームが再度入力されるまで、画像処理装置100による動画像再生処理を中断させておいても良い。この場合、対応スクリプト112を用いることはない。また、係るケースが発生した場合、変化前の画像サイズのフレームが再度入力されるまで、ディスプレイ104の表示画面上に、待機中を示すメッセージを表示させても良い。

10

【0078】

このように、係るケースが発生した場合には、対応スクリプト112を用いずに、動画像再生処理を待機させても良い。待機中にどのような動作を行うのかについては特に限定するものではない。

【0079】

[第4の実施形態]

図1に示した映像デコード部102、映像変換部103は専用ハードウェアでもって構成しても良いが、それぞれの機能を主制御部101に実現させるためのコンピュータプログラム

20

の形態でもって構成しても良い。この場合、画像処理装置100には、一般のPC(パーソナルコンピュータ)を適用することができる。

【0080】

図7は、画像処理装置100に適用可能なコンピュータのハードウェア構成例を示すブロック図である。

【0081】

CPU701は、RAM702やROM703に格納されているプログラムやデータを用いて、コンピュータ全体の制御を行うと共に、画像処理装置100が行うものとして説明した上述の各種の処理を行う。即ち、本コンピュータを画像処理装置100に適用した場合、CPU701は、主制御部101に相当する。従って、CPU701内のメモリには、映像変換スクリプト111、対応スクリプト112が格納されていることになる。

30

【0082】

RAM702は、外部記憶装置706からロードされたプログラムやデータ、I/F(インターフェース)707を介して外部から受信したデータ(例えば、動画像ストリームのデータ)を一時的に記憶するためのエリアを有する。更に、RAM702は、CPU701が各種の処理を実行する際に用いるワークエリアを有する。即ち、RAM702は、各種のエリアを適宜提供することができる。即ち、本コンピュータを画像処理装置100に適用した場合、RAM702は、メモリ113に相当する。

【0083】

ROM703には、ブートプログラムや、コンピュータの設定データなどが格納されている。

40

【0084】

操作部704は、キーボードやマウスなどにより構成されており、本コンピュータの操作者が操作することで、各種の指示をCPU701に対して入力することができる。

【0085】

表示部705は、CRTや液晶画面などにより構成されており、CPU701による処理結果を画像や文字などでもって表示することができる。即ち、本コンピュータを画像処理装置100に適用した場合、表示部705は、ディスプレイ104に相当する。

【0086】

外部記憶装置706は、ハードディスクドライブ装置に代表される大容量情報記憶装置

50

である。外部記憶装置 706 には、OS (オペレーティングシステム) や、映像デコード部 102、映像変換部 103 の機能を CPU 701 に実行させるためのコンピュータプログラム等、上記説明において用いた様々なデータが保存されている。また、映像変換スクリプト 111、対応スクリプト 112 のそれぞれを外部記憶装置 706 に保存させるようにしても良い。また、RAM 702 に格納するものとして説明した情報の一部若しくは全部を外部記憶装置 706 に保存させるようにしても良い。

#### 【0087】

外部記憶装置 706 に保存されているプログラムやデータは、CPU 701 による制御に従って適宜 RAM 702 にロードされ、CPU 701 による処理対象となる。

#### 【0088】

I/F 707 は、動画像ストリームのデータを送信する装置と接続するためのもので、係る装置から送出された動画像ストリームのデータは、この I/F 707 を介して RAM 702 や外部記憶装置 706 に入力される。もちろん、I/F 707 に接続する為の装置についてはこれに限定するものではなく、本コンピュータにて再生する動画像を表示するための装置をこの I/F 707 に接続しても良い。この場合、ディスプレイ 104 に表示するものとして説明した情報を、I/F 707 を介して外部の装置に出力することになる。

#### 【0089】

##### [ その他の実施形態 ]

また、本発明の目的は、以下のようにすることによって達成されることはいうまでもない。即ち、前述した実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムコード (コンピュータプログラム) を記録した記録媒体 (または記憶媒体) を、システムあるいは装置に供給する。係る記憶媒体は言うまでもなく、コンピュータ読み取り可能な記憶媒体である。そして、そのシステムあるいは装置のコンピュータ (または CPU や MPU) が記録媒体に格納されたプログラムコードを読み出し実行する。この場合、記録媒体から読み出されたプログラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコードを記録した記録媒体は本発明を構成することになる。

#### 【0090】

また、コンピュータが読み出したプログラムコードを実行することにより、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼働しているオペレーティングシステム (OS) などが実際の処理の一部または全部を行う。その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

#### 【0091】

さらに、記録媒体から読み出されたプログラムコードが、コンピュータに挿入された機能拡張カードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに書込まれたとする。その後、そのプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張カードや機能拡張ユニットに備わる CPU などが実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

#### 【0092】

本発明を上記記録媒体に適用する場合、その記録媒体には、先に説明したフローチャートに対応するプログラムコードが格納されることになる。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【0093】

【図 1】本発明の第 1 の実施形態に係る画像処理装置 100 の機能構成例を示すブロック図である。

【図 2】従来の映像再生装置において、子画面モードを実現するための構成を示した図である。

【図 3】各フレームの画像と、それぞれのフレームの画像から抽出した部分画像とを示す図である。

【図 4】映像変換スクリプト 111 内に記述されている情報の構成例を示す図である。

10

20

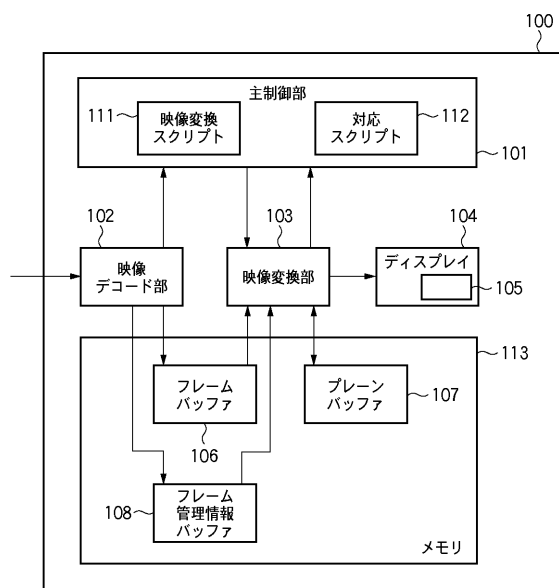
30

40

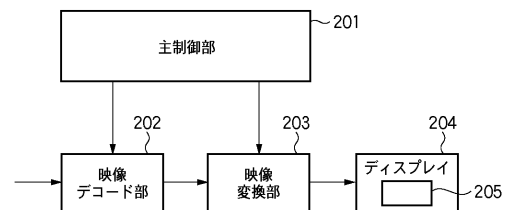
50

【図 5】対応スクリプト 1 1 2 内に記述されている情報の構成例を示す図である。  
【図 6】画像処理装置 1 0 0 が行う動画再生処理の詳細を示すフローチャートである。  
【図 7】画像処理装置 1 0 0 に適用可能なコンピュータのハードウェア構成例を示すブロック図である。

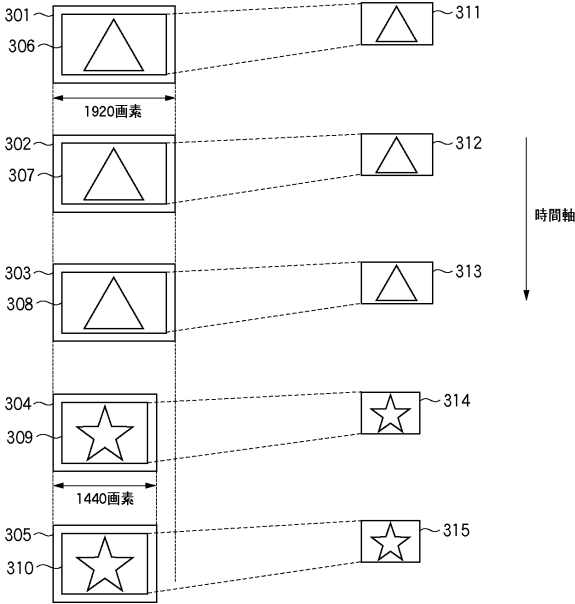
【図 1】



【図 2】



【図 3】



【図 4】

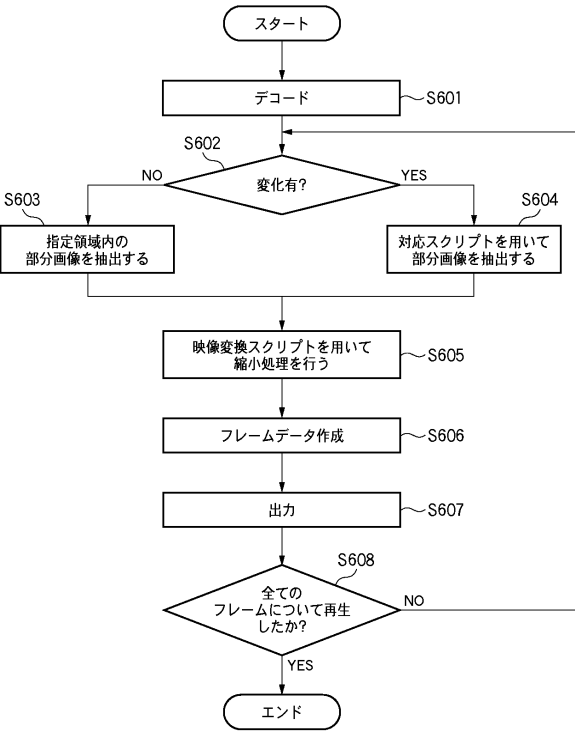
フレーム番号	変換対象領域	変換処理
1	領域A	処理1 (100%縮小)
2	領域A	処理2 (95%縮小)
⋮		
N-1	領域A	処理N-1 (90%縮小)
N	領域A	処理N (85%縮小)
N+1	領域A	処理N+1 (80%縮小)
⋮		
N+M	領域A	処理N+M

時間軸

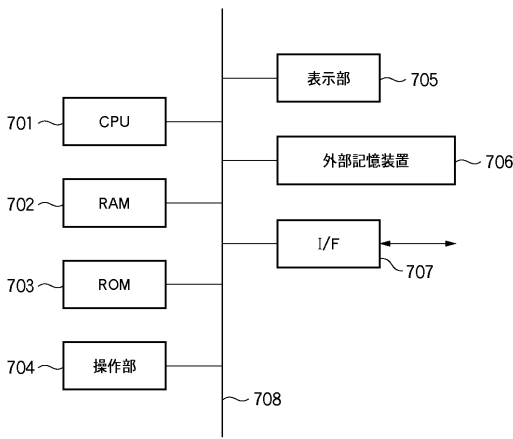
【図 5】

フレームの画像サイズ	変換後の座標
1440×1080	$x' = \frac{1440}{w} \times x$ $y' = \frac{1080}{h} \times y$
720×480	$x' = \frac{720}{w} \times x$ $y' = \frac{480}{h} \times y$
⋮	⋮

【図 6】



【図 7】



---

フロントページの続き

(72)発明者 外山 猛  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内

審査官 久保 光宏

(56)参考文献 特開2004-187110(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04N5/44-5/45,  
H04N5/76-5/95,  
H04N7/01,  
H04N7/173,  
G09G1/00-5/40,  
CSDB(日本国特許庁)