

República Federativa do Brasil
Ministério do Desenvolvimento, Indústria
e do Comércio Exterior
Instituto Nacional da Propriedade Industrial.

(21) **PI0709626-7 A2**

(22) Data de Depósito: 19/03/2007
(43) Data da Publicação: 19/07/2011
(RPI 2115)



(51) *Int.Cl.:*
H04N 7/173 2011.01

(54) Título: **MÉTODO PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR, E, SISTEMA BASEADO EM SERVIDOR PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES**

(30) Prioridade Unionista: 17/03/2006 US 60/783712

(73) Titular(es): Sony Corporation, Sony Pictures Entertainment, INC

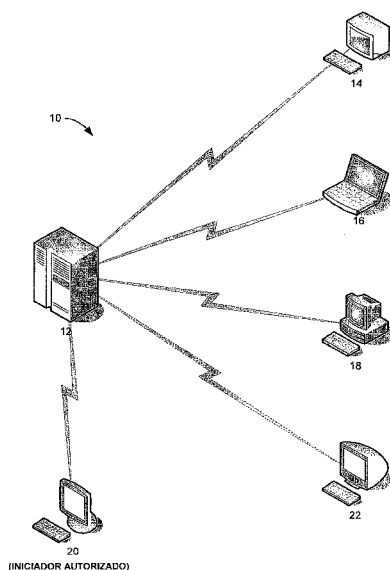
(72) Inventor(es): Ben Feingold, Don Charles Eklund, II

(74) Procurador(es): Momsen, Leonardos & CIA.

(86) Pedido Internacional: PCT US2007064336 de 19/03/2007

(87) Publicação Internacional: WO 2007/133847 de 22/11/2007

(57) Resumo: METODO PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR, E, SISTEMA BASEADO EM SERVIDOR PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES. Um sistema e método são providos que permitem a apresentação de conteúdo a múltiplos usuários enquanto alguns ou todos dos usuários se comunicam entre si por uma rede. Em algumas concretizações, um item de conteúdo tal como um filme é visto sincronamente por múltiplos usuários enquanto os usuários interagem por exemplo, por mensagem imediata. Um evento de visão pode ser arranjado com usuários recebendo convites, respondendo aos convites, e recebendo lembretes sobre o evento de visão. O evento de visão permite a competições serem conduzidas entre os usuários. Os usuários podem ser cobrados com taxas para participar no evento de visão. Itens à venda podem ser oferecidos aos usuários, tal como uma cópia do item de conteúdo.



5 MÉTODO PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR, E, SISTEMA BASEADO EM SERVIDOR PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES”

DECLARAÇÃO DE PEDIDO RELACIONADO

10 Este pedido reivindica o benefício de Pedido de Patente Provisório US Nº 60/783.712, depositado em 17 de março de 2006, intitulado "Chat Cinema", que está incorporado aqui por referência em sua totalidade.

CAMPO DA INVENÇÃO

15 A invenção relaciona-se a visão de grupo de conteúdo, e em particular a organização e comunicações de grupo entre participantes de grupo durante a visa de grupo.

FUNDAMENTO

20 Sistemas são conhecidos que permitem a visão de um programa de televisão em um sistema de computador enquanto simultaneamente permitindo um canal de conversa para formar uma porção da janela de exibição de computador.

25 Tais exposições da técnica anterior sofrem de várias desvantagens, porém. Por exemplo, elas carecem de modos convenientes para organizar um grupo para assistir o mesmo programa simultaneamente, e adicionalmente carecem de modos para incentivar o grupo a assistir e comunicar entre si durante o programa, aumentando satisfação pelos participantes.

SUMÁRIO

Sistemas e métodos são providos para organizar apresentações

de grupo de itens de conteúdo tais como filmes, e adicionalmente para permitir a membros do grupo se comunicarem durante as mesmas.

Os sistemas e métodos são tipicamente concretizados em um aplicativo de software que é descarregado de um servidor. O aplicativo
5 permite a um usuário estabelecer um evento de visão convidando as partes interessadas potencialmente, por exemplo, por e-mail, ou mensagem imediata ou de texto. O servidor organiza aqueles que aceitam o convite em um grupo de evento de visão, e provê lembretes ao grupo. O sistema também arranja para instalação do aplicativo do servidor em sistemas de grupo que faltam
10 isto.

O filme pode ser localizado no computador do usuário, no computador de um participante, ou um servidor de repartição de arquivo, e pode ser descarregado a computadores dos participantes antes do evento de visão, ou com uma conexão de Internet rápida pode ser transmitido em fluxo
15 ao invés.

Durante o evento de visão, o filme é visto por todos os participantes ao mesmo tempo. Um participante autorizado, ou em outra implementação qualquer participante, pode prover execução especial durante a reprodução. Os participantes podem comunicar entre si durante reprodução,
20 por exemplo, através de mensagem imediata, VOIP, etc. Por exemplo, a reprodução de filme pode aparecer em uma janela enquanto comunicações de mensagem imediata aparecem em outra.

Avanços podem incluir cobrar taxas a participantes, oferecer itens à venda a participantes (por exemplo, uma cópia do filme), ou conduzir
25 competições para participantes.

Enquanto o conteúdo discutido é cinema, vários outros tipos de conteúdo podem ser providos, incluindo qualquer tipo de vídeo gravado ou evento ou produção de áudio.

Em um aspecto, a invenção é dirigida a um método para

conduzir um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, incluindo: receber informação de identificação sobre pelo menos dois participantes potenciais de um grupo para um evento de visão, cada participante potencial tendo um sistema para reproduzir o evento de visão; transmitir um convite para os pelo menos dois participantes potenciais para se juntarem ao grupo para o evento de visão; receber respostas de um ou mais dos participantes potenciais; e se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então associar o participante potencial correspondente no grupo de participantes, e determinar se o sistema do participante correspondente tem um aplicativo de evento de visão disposto nele, e se o sistema do participante correspondente não tiver um aplicativo de evento de visão disposto nele, então descarregar uma cópia do aplicativo de evento de visão ao sistema do participante, em que a informação de identificação inclui pelo menos informação correspondendo ao estabelecimento de um canal de conversa para o participante para o grupo.

Implementações da invenção podem incluir um ou mais do seguinte. Se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então o método adicionalmente inclui determinar a largura de banda de conexão do sistema correspondendo ao participante, e determinar se todo ou uma porção do item de conteúdo deveria ser criptografada e descarregada ao sistema do participante antes do começo do evento de visão, ou se o item de conteúdo deveria ser transmitido em fluxo continuamente ao sistema do participante. A criptografia então serve para desabilitar reprodução do item de conteúdo antes do começo do evento de visão. A determinação também pode incluir examinar o participante sobre o tipo de conexão de seu sistema.

Em outro aspecto, a invenção é dirigida a um método para organizar um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, incluindo: enviar um sinal para o sistema de cada participante, o sinal atuando para

começar sincronamente reprodução do item de conteúdo, por meio de que o evento de visão é começado; e operar um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão.

5 Implementações da invenção podem incluir um ou mais do seguinte. O método pode adicionalmente incluir prover uma capacidade de execução especial por um ou mais participantes autorizados.

10 Em ainda outro aspecto, a invenção é dirigida a um método para organizar um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, incluindo: começar sincronamente reprodução do item de conteúdo no sistema de cada participante em um momento predeterminado, por meio de que o evento de visão é começado; e operar um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão.

15 Em um aspecto adicional, a invenção é dirigida a um sistema baseado em servidor para conduzir e organizar um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, incluindo pelo menos um servidor com os módulos seguintes implementados em hardware ou software: um módulo de organização, o módulo de organização configurado para: receber informação
20 de identificação sobre pelo menos dois participantes potenciais de um grupo para um evento de visão, cada participante potencial tendo um sistema para reproduzir o evento de visão; convidar os pelo menos dois participantes potenciais para se juntarem ao grupo para o evento de visão; receber respostas de um ou mais dos participantes potenciais; e se a resposta for aceitar o
25 convite para se juntar ao grupo, então o módulo de organização é configurado para associar o participante potencial correspondente no grupo de participantes, e determinar se o sistema do participante correspondente tem um aplicativo de evento de visão disposto nele, e se o sistema do participante correspondente não tiver um aplicativo de evento de visão disposto nele,

então o módulo de organização é configurado para descarregar uma cópia do aplicativo de evento de visão ao sistema do participante. O sistema baseado em servidor também inclui um módulo de evento de visão, o módulo de evento de visão configurado para: começar sincronamente reprodução do item de conteúdo, por meio de que o evento de visão é começado; e operar um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão.

Implementações da invenção podem incluir um ou mais do seguinte. O módulo de organização e o módulo de evento de visão podem ser localizados no mesmo servidor ou em servidores diferentes. Se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então o módulo de organização pode ser adicionalmente configurado para determinar a largura de banda de conexão do sistema correspondendo ao participante, e determinar se todo ou uma porção do item de conteúdo deveria ser criptografada e descarregada ao sistema do participante antes do começo do evento de visão, ou se o item de conteúdo deveria ser transmitido em fluxo continuamente ao sistema do participante. O sistema pode adicionalmente incluir um módulo de incentivo, o módulo de incentivo configurado para enviar ao sistema de cada participante uma mensagem selecionada do grupo consistindo em: uma oferta para venda de um item relacionado ao item de conteúdo, uma pergunta sobre o item de conteúdo, ou uma oferta para participar em uma competição sobre o item de conteúdo. O módulo de evento de visão pode ser adicionalmente configurado para permitir reprodução especial de um item de conteúdo por pelo menos um participante autorizado, a reprodução especial aparecendo em todos os sistemas do grupo. A reprodução especial pode alternativamente ser permitida para pelo menos um participante autorizado, a reprodução especial aparecendo só no sistema do participante autorizado. Neste caso, seguindo a reprodução especial de um item de conteúdo só por um participante autorizado, o módulo de evento de visão pode ser configurado para re-sincronizar todos os sistemas de grupo a um local comum no reprodução do

item de conteúdo. O módulo de evento de visão também pode ser configurado para começar sincronamente reprodução enviando um sinal ao sistema de cada participante, o sinal causando reprodução ou transmissão em fluxo do item de conteúdo. Alternativamente, a reprodução podem ser começada
5 sincronamente em um momento predeterminado.

A invenção adicionalmente inclui, para todos os métodos, um meio legível por computador contendo instruções para fazer um computador implementar os métodos.

Vantagens da invenção podem incluir um ou mais do seguinte.

- 10 Um grupo de participantes pode ser organizado para ver um filme ao mesmo tempo, cada um de um sistema de computador separado. O grupo pode se comunicar entre eles mesmos durante o filme de vários modos, incluindo uma radiodifusão de grupo para todos os participantes ou uma mensagem privada para um participante individual. O grupo pode participar em competições ou
15 outros eventos secundários antes, durante ou depois do filme.

Outras vantagens serão aparentes da descrição que segue, incluindo os desenhos e reivindicações.

BREVE DESCRIÇÃO DOS DESENHOS

- Figura 1 ilustra um diagrama esquemático de um sistema de
20 acordo com uma concretização da invenção.

Figura 2 ilustra um fluxograma de certos métodos concretizando a invenção.

Figura 3 ilustra um fluxograma mais detalhado de certas etapas dos métodos da Figura 2, em particular, o método de formar um grupo.

- 25 Figura 4 ilustra um fluxograma mais detalhado de certas etapas dos métodos da Figura 2, em particular, o método de ter participantes de grupo acessando um site de conteúdo (as etapas acima da linha pontilhada).

Figura 5 ilustra um fluxograma mais detalhado de certas etapas dos métodos da Figura 2, em particular, o método de reproduzir um item de

conteúdo sincronamente.

Figura 6 ilustra um fluxograma mais detalhado de certas etapas dos métodos da Figura 2, em particular, o método de permitir a participantes de grupo se comunicarem durante reprodução do item de conteúdo.

5 Figura 7 ilustra um fluxograma mais detalhado de certas etapas dos métodos da Figura 2, em particular, o método de oferecer características de incentivo a participantes do grupo.

DESCRIÇÃO DETALHADA

10 Os termos seguintes, definidos aqui, são usados ao longo da especificação e figuras anexas.

Um "Evento de Visão" se refere à reprodução e observação de um ou mais itens de conteúdo por um grupo. Um evento de visão tipicamente tem um começo, uma duração e um fim, e estes ocorrem substancialmente ao mesmo tempo para cada participante (sujeito a várias operações de "execução especial" executadas por participantes autorizados). Enquanto o termo "observação" é usado nesta definição, um evento de visão também pode pertencer a um evento só de áudio. "Itens de conteúdo" reproduzidos durante eventos de visão podem ser, por exemplo, filmes, gravados ou espetáculos de televisão ao vivo, conteúdo de áudio tais como concertos, 'slideshows', debates, conferências, um fluxo de vídeo de um evento on-line tal como uma competição de videogame, ferramentas educacionais on-line, onde estudantes podem manter conversas abertas para discussão, ou qualquer outro tipo de apresentação que um grupo de participantes pode ver ou escutar ou ambos.

15 20

"Conduzir" um evento de visão se refere a um ato de operar um evento de visão e prover um canal de conversa antes, durante e/ou depois do evento de visão. Por exemplo, um servidor pode conduzir um evento de visão de um filme transmitindo em fluxo um filme para cada participante, e adicionalmente prover um canal de conversa de forma que participantes possam se comunicar entre si durante o filme, por exemplo, sobre assuntos

25

surgidos pelo filme.

"Participantes" se referem a indivíduos que aceitaram um convite para se juntarem a um grupo ou que caso contrário indicaram seu interesse em se conectar a um evento de visão ou se juntar a um grupo, tal como pode acontecer seguindo o anúncio de um evento. Um participante potencial é um que foi ou será convidado para se juntar a um grupo para um evento de visão, mas ainda não aceitou o convite. Um participante está associado com um "sistema", que é tipicamente algum tipo de sistema de computador no qual o participante tomará parte no evento de visão, por exemplo, assistindo um filme ou outro programa, ou escutando um evento de áudio. Um sistema assim tem a capacidade de reproduzir um item de conteúdo, e pelo menos dois sistemas em um dado grupo têm a capacidade de manter um canal de conversa. Exemplos de sistemas incluem, mas não estão limitados a, sistemas de computador de mesa e portátil, consoles de jogo, telefones móveis, dispositivos de computação móveis (por exemplo, PDAs ou dispositivos de jogo). Um participante que é um "iniciador" é o indivíduo que iniciou o grupo, tal como provendo informação de contato dos participantes potenciais a um servidor ou aplicativo de software. Um "participante autorizado" é um que está concedido com certos privilégios, tal como a habilidade para prover execução especial para a reprodução para o grupo inteiro. Em algumas concretizações, um ou mais participantes podem ser capazes de controlar execução especial. Nestas concretizações, especialmente onde menos que todos os participantes usaram execução especial, ou onde os participantes usaram execução especial a graus diferentes, uma função de "re-sincronização" pode ser empregada para permitir a todos os usuários começarem uma vez mais observação do item de conteúdo a um ponto comum na reprodução ou para um usuário que deixou a visão principal (por exemplo, por execução especial) para reunir a visão principal.

"Comunicações" entre os participantes se refere ao uso de um

canal de conversa para comunicações entre participantes de um grupo. Nem todos os participantes precisam ter acesso a um canal de conversa, mas tipicamente pelo menos dois terão.

5 "Visão Síncrona" de um evento de visão se refere a visão substancialmente simultânea de um item de conteúdo. Visão síncrona pode se tornar fora de sincronismo se os participantes empregarem execução especial a graus diferentes.

10 "Transmissão em fluxo de mídia" se refere a mídia que é recebida continuamente, e normalmente exibida, pelo participante enquanto a mesma está sendo entregue pelo provedor. Neste caso, o provedor poderia ser qualquer dos sistemas dos participantes de grupo, ou poderia ser alternativamente um servidor.

15 Um "Canal de Conversa" se refere a qualquer tipo de comunicação através de uma rede (por exemplo, a Internet), e em particular para dirigir conversa de 1 em 1 ou de muitos para muitos ou conversa baseada em texto, usando ferramentas tais como aplicativos de mensagem imediata, aplicativos de conversa, Conversa de Retransmissão da Internet, aplicativos de VOIP, e outros sistemas de mensagem, que podem ser textuais, de áudio ou vídeo, ou uma combinação destes. Um canal de conversa "legível" é um
20 que um participante pode ler, ver, ou escutar no seu sistema correspondente. Um canal de conversa "gravável" é um no qual um participante pode tomar parte ou para qual um participante pode prover realimentação ou entrada.

"Representação" ou "Reprodução" se refere ao ato de exibir um item de conteúdo. Por exemplo, representar um item de conteúdo que é
25 um filme significa reproduzir o filme em um reprodutor de mídia apropriado. O reprodutor de mídia pode ser qualquer dispositivo de reprodução de conteúdo que seja capaz de reproduzir o tipo selecionado de conteúdo.

Execução ou reprodução "especial" se refere ao uso de vários algoritmos, implementados em hardware ou software, que afetam reprodução

de um item de conteúdo. Por exemplo, reprodução "regular" de um item de conteúdo se refere a uma reprodução linear da seqüência pretendida de quadros ou outras divisões de dados dentro de um item de conteúdo. Reprodução especial se refere a avanço rápido, retrocesso, salto ou vários outros modos para afetar não linearmente a reprodução. Se a reprodução do item de conteúdo para o grupo inteiro for sujeita a execução especial, então o evento de visão de grupo continuará estando sincronizado. Porém, se o grau de reprodução especial variar por participante, então a reprodução se tornará fora de sincronismo e uma re-sincronização pode ser desejada.

Um "grupo" se refere a um grupo definido de usuários que são uma audiência alvo de um item de conteúdo compartilhado. Um grupo é tipicamente definido por um usuário, e freqüentemente corresponde àquele grupo de amigos do usuário ou outra associação definida. Um grupo também pode ser construído automaticamente, tal como por uma análise de colocações de usuário em um aplicativo separado, tal como um serviço de gestão de rede social. Um grupo de parte também pode ser criado em um sistema de usuário usando, por exemplo, informação de contatos tal como é armazenada em Microsoft Outlook[®].

O "Aplicativo de Evento de Visão" é software residente no sistema de um participante que permite ao participante ver ou escutar o item de conteúdo e opcionalmente tomar parte em um canal de conversa, por exemplo, sobre o item de conteúdo. O aplicativo de evento de visão pode ser descarregável sobre o sistema de um participante, ou pode ser provido por meios separados. Alternativamente, o aplicativo de evento de visão pode ser armazenado e corrido de um servidor (por exemplo, por uma interface da web). Em alguns casos, o aplicativo de evento de visão pode permitir a um participante organizar um evento de visão como também ver o mesmo. Quer dizer, o aplicativo de evento de visão pode convidar outros participantes potenciais a se juntarem a um grupo de evento de visão e manter rastro de

respostas, ou pode fazer um servidor de arquivo separado fazer assim. O aplicativo de evento de visão também pode transferir aos participantes no grupo de evento de visão suas próprias cópias do aplicativo de evento de visão, ou pode fazer um servidor de arquivo separado fazer assim. O

5 aplicativo de evento de visão pode fazer um item de conteúdo ser transmitido, em todo ou em parte, ou fluir, para sistemas de outros participantes na hora de um evento de visão, ou pode fazer um servidor de arquivo separado fazer assim. O aplicativo de evento de visão pode iniciar vários incentivos ser apresentados a participantes antes, durante ou depois de um evento de visão,

10 ou pode fazer um servidor de arquivo separado fazer assim.

Um "incentivo" é uma apresentação a um ou mais participantes antes, durante ou depois de um evento de visão. Por exemplo, incentivos podem incluir perguntas de trivialidades sobre o item de conteúdo, e o mesmo pode fazer parte de uma competição. Um incentivo também pode

15 ser um item oferecido para venda que pode ser de interesse ao participante, tal como uma cópia de um DVD do item de conteúdo.

Figura 1 mostra um sistema 10 que pode ser empregado para concretizar a presente invenção. Nesta figura, um servidor de arquivo 12 serve vários dos sistemas de participantes potenciais 14, 16, 18, 22 e 20. O

20 sistema 20 pode ser projetado como um sistema do participante autorizado, pelas razões discutidas abaixo, e nesta concretização também serve como um sistema de iniciador, isto é, um que inicia um evento de visão, embora em geral o iniciador não precise estar autorizado.

O servidor de arquivo 12 pode servir como uma fonte ou

25 localizador de itens de conteúdo, tal como um filme ou programa de televisão, ou pode só servir uma função administrativa de organizar e conduzir um evento de visão. Outras fontes potenciais de itens de conteúdo incluem quaisquer dos sistemas dos participantes, incluindo esse do iniciador, ou outros sistemas na rede (por exemplo, para descarregamento segmentado).

Em uso, o sistema 10 permite a usuários ou participantes de computador diferentes assistirem sincronamente o mesmo item de conteúdo, tal como um filme, e se comunicarem por um canal de conversa, tal como por mensagem imediata, ao mesmo tempo. Por exemplo, durante visão, o software de evento de visão pode exibir uma janela de duas vidraças com a
 5 imagem de filme em uma vidraça e mensagens imediatas na segunda vidraça.

Uma visão global dos métodos 30 de certas concretizações da invenção é mostrada na Figura 2. Um grupo de participantes é formado (etapa 24). O grupo acessa um site para o evento de visão (etapa 26) onde eles são
 10 conectados para propósitos de sincronização e conversa. Em um modelo completamente de par a par, este site seria substituído por um sistema de par, tal como o sistema do iniciador. O item de conteúdo executa de um modo sincronizado para os participantes (etapa 28). Os participantes se comunicam por um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão, ou a
 15 uma combinação destes momentos (etapa 32). Os participantes também podem tomar parte em características de incentivo (etapa 34). Reprodução do item de conteúdo conclui (etapa 36), e o grupo pode se dispersar (etapa 38).

Estas etapas são discutidas agora em mais detalhe abaixo.

ORGANIZAÇÃO DE UM EVENTO DE VISÃO

O iniciador ou participante iniciador começa descarregando uma cópia do aplicativo de evento de visão no seu sistema (etapa 42), se um já não estiver presente. O aplicativo de evento de visão pode ser residente em seu sistema, ou pode ser um aplicativo completamente baseado em servidor, onde nenhuma ou só uma porção do aplicativo está residente no sistema do
 20 participante. O iniciador pode então selecionar o item de conteúdo e um tempo de começo para o evento de visão (etapa 44). A escolha de item de conteúdo pode ser por uma seleção de uma lista de conteúdo disponível em seu próprio sistema (etapa 46), no sistema do outro participante (etapa 47), ou no servidor de arquivo (etapa 48). Por conseguinte, o item de conteúdo pode
 25

ser provido por um modelo de cliente - servidor ou por um modelo de par a par (por exemplo, descarregamento direto ou segmentado), ou por uma combinação de ambos.

5 O tempo de começo também pode ser decidido mutuamente mais tarde, depois que um grupo é formado, por uma apuração dos tempos disponíveis para participantes de grupo.

10 O iniciador então envia, ou faz serem enviados convites para participantes potenciais (etapa 52). Participantes que aceitam o convite são então unidos ao grupo (etapa 54). Alternativamente, o convite é enviado como um anúncio de radiodifusão ou multidifusão (por exemplo, para um grupo definido, tal como amigos ou assinantes) que não precisa ser aceito à parte de iniciar participação no evento de visão. O aplicativo de evento de visão, ou o servidor de arquivo, ou uma combinação, pode então verificar para ver se o participante recentemente unido tem o aplicativo de evento de visão instalado em seu sistema (etapa 56). Se sim, eles são adicionados imediatamente ao grupo (etapa 62), e também podem ser unidos automaticamente ao evento de visão no momento indicado pelo evento de visão, ou imediatamente se desejado. Se não, o aplicativo de evento de visão é descarregado a seu sistema, ou provido de outro modo, e o participante é adicionado ao grupo (etapa 58). Por exemplo, uma resposta para o convite aceito pode dirigir o participante a um local de rede (por exemplo, por uma URL) que pode prover o software e explicar o sistema.

25 Taxas podem ser cobradas para participação em um evento de visão (etapa 55). A taxa poderia ser em uma base por uso ou assinatura. Os participantes podem pagar como precisado ou por uma conta de serviço. Em uma concretização alternativa, nenhuma taxa é cobrada. Por exemplo, usuários de outro serviço pago podem acessar o sistema de evento de visão como uma promoção. Ou, para propósitos promocionais, o sistema de evento de visão pode ser provido grátis.

O aplicativo de evento de visão pode enviar uma mensagem de lembrança a um participante para lembrá-lo de um evento de visão (etapa 64). Tais lembranças podem ser e-mails, mensagens de texto, mensagens imediatas, ou qualquer outro tipo de comunicação. A mensagem de lembrança pode ser enviada pelo aplicativo de evento de visão do iniciador, pelo aplicativo de evento de visão do participante, ou pelo servidor de arquivo, ou uma combinação destes, dependendo de implementação. Por exemplo, o software de evento de visão do iniciador pode enviar uma mensagem de texto ao telefone móvel de cada participante para lembrá-los que um evento está prestes a começar.

Só antes do começo do evento de visão, ou até mesmo adicionalmente previamente, uma mensagem de confirmação pode ser enviada do software de evento de visão de cada participante para confirmar sua participação no evento de visão.

Também só antes do começo do evento de visão, os participantes podem acessar um site (etapa 26) que permite o canal de conversa e assegura o evento de visão e item de conteúdo começarem substancialmente ao mesmo tempo para todos os participantes. O site também pode conduzir diagnósticos ou executar qualquer outra verificação para assegurar que o evento de visão operará corretamente nos sistemas dos participantes. Este acesso pode ocorrer automaticamente, se desejado, assim para ajudar um participante a se lembrar da ocorrência do evento de visão.

CONDUZINDO UM EVENTO DE VISÃO

Se referindo à Figura 3, os participantes de grupo acessam um site de evento de visão (etapa 26) situado em um servidor onde software, que pode ser diferente ou pode fazer parte do aplicativo de evento de visão, conecta cada participante junto, incluindo o iniciador, participantes autorizados, etc. As etapas desta porção do método são notadas na Figura 3 como os blocos acima da linha pontilhada, e certas destas etapas podem

ocorrer até mesmo antes do acesso do participante ao site de evento de visão para participação no evento de visão.

Ao acessar o site, os participantes podem se registrar no site usando um código dado a eles durante ou depois de instalação do aplicativo de evento de visão, ou quando o convite foi aceito (etapa 66). Depois de verificação de código, todo ou uma porção do item de conteúdo pode ser criptografada e descarregada ao sistema do participante (etapa 68). Quer dizer, um ou mais participantes podem ter pré-descarregada toda ou uma porção do conteúdo previamente a fim de compensar qualquer limitação de largura de banda que poderia existir na conexão de rede do participante. Alternativamente, a velocidade de conexão do sistema do participante pode ser determinada para ser rápida bastante para permitir ao item de conteúdo ser transmitido em fluxo diretamente para seu sistema, sem qualquer necessidade por pré-descarregamento (etapa 72). Como notado, estas etapas também podem ocorrer como parte de uma fase de prova a qualquer hora antes do começo do evento de visão. Quer dizer, o software de evento de visão pode verificar por tais limitações de largura de banda antes do começo do evento de visão, e pode fazer uma determinação automaticamente sobre se executar um nível de pré-descarregamento baseado nesta verificação.

No evento de pré-descarregamento, cada participante pode receber uma cópia parcial ou completa do item de conteúdo antes que o evento de visão comece, mas a cópia pode ser criptografada de forma que só possa ser reproduzida pelo aplicativo de evento de visão durante o evento de visão.

Em qualquer caso, uma vez que os sistemas estejam conectados deste modo, e o conteúdo seja tanto pré-descarregado ou pronto para ser transmitido em fluxo, reprodução síncrona pode ocorrer (etapa 28). Se referindo além da Figura 4, um item de conteúdo pode ser executado sincronamente em uma vidraça de janela no sistema de um participante (etapa

74). Um ou mais participantes podem ser concedidos com um certo nível de autorização (etapa 76), em qual caso eles podem ser capazes de executar execução especial em seu próprio sistema ou na reprodução do grupo inteiro. Quer dizer, a reprodução do filme pode ser controlada, por exemplo, pausa, retrocesso, avanço rápido, etc. A execução especial pode ser sincronizada para todos os espectadores, só com o participante autorizado sendo capaz de introduzir comandos, ou qualquer participante pode ser permitido controlar a reprodução para todos os participantes. Em outra implementação, a execução especial pode ser para a reprodução para só um participante. Neste caso, funcionalidade também pode ser facilitada para permitir o fluxo inteiro ou reprodução ser re-sincronizada (etapa 78) de forma que todos os participantes novamente vejam o item de conteúdo a partir de um ponto comum na reprodução. Nesta concretização alternativa, pode ser que nem todos os participantes têm que ser re-sincronizados - alguns podem ser sincronizados a outros. Alternativamente, um participante individual que usou execução especial para afetar essa reprodução do participante pode usar um comando de re-sincronizar para retornar essa reprodução do participante para casar com aquela do resto do grupo (ou um ponto comum definido, tal como a reprodução do servidor de arquivo ou do iniciador).

Se referindo à Figura 5, antes, durante ou seguindo a reprodução do item de conteúdo, os participantes podem ser apresentados com várias opções para manter sessões de canal de conversa como um grupo ou com outros participantes individualmente ou em sub-grupos (etapa 32). Tais sessões de canal de conversa permitem aos participantes interagirem sobre o que está acontecendo em um item de conteúdo tal como um filme, ou realmente sobre qualquer outra coisa. As sessões de canal de conversa podem aparecer em uma vidraça de janela separada (etapa 82). Vários modelos de comunicação podem ser implementados, tal como um grupo de sala de conversa, salas de conversa (etapa 84), salas privadas (etapa 86),

radiodifusões, etc. Em outras implementações, métodos de comunicações diferentes podem ser usados, tal como áudio (por exemplo, conversa de VoIP) (etapa 88) ou vídeo (etapa 92), ou canais por outros dispositivos (etapa 94) tal como mensagem de texto de telefone móvel. Em algumas implementações, nem todos os participantes precisam participar na comunicação on-line ou canal de conversa. Por exemplo, um participante pode omitir de participar ou receber mensagens (etapa 96). Alguns participantes podem não ser capazes de participar, por exemplo, se os mesmos estiverem vendo o item de conteúdo em uma televisão que não provê uma interface de entrada de texto.

INCENTIVOS PARA UM EVENTO DE VISÃO

Se referindo à Figura 6, várias características de incentivo podem ser providas (etapa 22). Por exemplo, o sistema pode gerar itens de trivialidades ou outras perguntas quando o item de conteúdo é reproduzido. Tais perguntas podem servir para promover discussão. Em uma implementação, perguntas de trivialidades são apresentadas como uma competição (etapa 98). Para cada pergunta, os participantes têm uma chance para responder. Uma contagem pode ser mantida e o participante com mais pontos pode ser anunciado na conclusão do evento de visão. Outros tipos de competições também podem ser apresentados aos participantes. Em uma implementação, para um item de conteúdo que é um filme, o vencedor de uma competição recebe uma recompensa, tal como dinheiro, descontos em mercadorias ou serviços, por exemplo, um desconto na compra do filme, bens digitais ou físicos, por exemplo, tomadas de tela do filme ou papel de parede para um PC, ou um cartaz de filme.

Em uma implementação relacionada, o sistema pode oferecer a participantes um ou mais itens para compra (etapa 102), tal como uma opção para comprar uma cópia do filme por um custo adicional, ou um bem físico. Como notado acima, o produto ou serviço para opção de venda pode ser ligado a desempenho em competições associadas com o evento de visão.

Uma implementação da invenção inclui um ou mais processadores programáveis e componentes de sistema de computador correspondentes para armazenar e executar instruções de computador, tal como prover uma interface de usuário, o servidor de arquivo, aplicativos baseados em computador de mesa e na web, aplicativos de evento de visão, e os arquivos de conteúdo. Usuários podem acessar os sistemas por computadores de cliente com acesso a uma rede, tal como a Internet.

Variações e implementações adicionais também são possíveis. Por exemplo, os itens de conteúdo podem ser qualquer tipo de arquivos de dados - áudio, vídeo, texto, dados, e assim por diante. A transferência de rede de arquivos compartilhados entre usuários pode ser criptografada ou clara. O software de evento de visão pode ser armazenado em um servidor, mas descarregado automaticamente a sistemas do usuário para execução. O servidor de compartilhamento de arquivo pode suportar níveis múltiplos de acesso para um arquivo compartilhado, por exemplo, uma versão antecipada de um arquivo pode ser feita disponível a um grupo grande ou publicamente e a versão completa só feita disponível a um subconjunto ou ao grupo. Enquanto o termo "computador" foi usado, este termo é pretendido abranger qualquer máquina de computação, incluindo computadores de mesa, laptops, computadores de mão, computadores de tablete, telefones inteligentes, assistentes digitais pessoais, e qualquer outro dispositivo para o qual dados podem ser transferidos. Vários outros exemplos também poderiam ser formulados dado este ensinamento.

De acordo com a presente invenção, como descrita completamente acima, sistemas e métodos são providos para organizar e conduzir eventos de visão, como também para prover comunicações entre participantes aproximadamente e durante o evento de visão. Sistemas e métodos também são providos para oferecer incentivos antes, durante ou depois do evento de visão.

Enquanto a invenção foi descrita com respeito a certas concretizações, deveria estar claro a alguém de habilidade ordinária na técnica, dado este ensinamento que a invenção é muito mais ampla do que as concretizações mostradas. Por exemplo, técnicas de acordo com

5 concretizações da invenção podem ser aplicadas a um fluxo de IPTV e pode haver um único canal de conversa público aberto a todos os espectadores. Alternativamente, grupos de participantes podem estabelecer eventos separados para criar canais de conversa respectivos, entretanto os grupos podem estar assistindo o mesmo item de conteúdo. Em um tal caso, a

10 interface de visão também provê o mecanismo para convidar e estabelecer uma sessão de conversa relacionada a um item de conteúdo. Enquanto comunicações foram descritas como pertencendo particularmente a "conversa", comunicações entre participantes podem permitir votação de participante, por exemplo na qualidade de um item de conteúdo visto

15 mutuamente.

Por conseguinte, a descrição representa algumas, mas não todas, as representações, e portanto a extensão desta invenção só é para ser limitada pelas reivindicações anexas a esta descrição.

REIVINDICAÇÕES

1. Método para conduzir um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, caracterizado pelo fato de que compreende:

5 a. receber informação de identificação sobre pelo menos dois participantes potenciais de um grupo para um evento de visão, cada participante potencial tendo um sistema para reproduzir o evento de visão;

b. transmitir um convite para os pelo menos dois participantes potenciais para se juntarem ao grupo para o evento de visão;

10 c. receber respostas de um ou mais dos participantes potenciais; e

d. se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então associar o participante potencial correspondente no grupo de participantes, e determinar se o sistema do participante correspondente tem
15 um aplicativo de evento de visão disposto nele, e se o sistema do participante correspondente não tiver um aplicativo de evento de visão disposto nele, então descarregar uma cópia do aplicativo de evento de visão ao sistema do participante;

e. em que a informação de identificação inclui pelo menos
20 informação correspondendo ao estabelecimento de um canal de conversa para o participante para o grupo.

2. Método de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato de que se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então adicionalmente incluir determinar a largura de banda de conexão do sistema
25 correspondendo ao participante, e determinar se todo ou uma porção do item de conteúdo deveria ser criptografada e descarregada ao sistema do participante antes do começo do evento de visão, ou se o item de conteúdo deveria ser transmitido em fluxo continuamente ao sistema do participante, a criptografia servindo para desabilitar reprodução do item de conteúdo antes

do começo do evento de visão.

3. Método de acordo com a reivindicação 2, caracterizado pelo fato de que a determinação inclui examinar o participante sobre o tipo de conexão de seu sistema.

5 4. Meio legível por computador, caracterizado pelo fato de que contém instruções para fazer um computador implementar o método como definido na reivindicação 1.

5. Método para organizar um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover
10 comunicações entre eles, caracterizado pelo fato de que compreende:

i. enviar um sinal ao sistema de cada participante, o sinal atuando para começar sincronamente reprodução do item de conteúdo, por meio de que o evento de visão é começado; e

15 ii. operar um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão.

6. Método de acordo com a reivindicação 5, caracterizado pelo fato de que adicionalmente inclui prover uma capacidade de execução especial por um ou mais participantes autorizados.

7. Meio legível por computador, caracterizado pelo fato de
20 conter instruções para fazer um computador implementar o método como definido na reivindicação 5.

8. Método para organizar um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, caracterizado pelo fato de que compreende:

25 i. começar sincronamente reprodução do item de conteúdo no sistema de cada participante a um momento predeterminado, por meio de que o evento de visão é começado; e

ii. operar um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão.

9. Meio legível por computador, caracterizado pelo fato de conter instruções para fazer um computador implementar o método como definido na reivindicação 8.

10. Sistema baseado em servidor para conduzir e organizar um evento de visão de um item de conteúdo para um grupo pré-arranjado de participantes e para prover comunicações entre eles, caracterizado pelo fato de que compreende pelo menos um servidor com os módulos seguintes implementados em hardware ou software:

a. um módulo de organização, o módulo de organização configurado para:

i. receber informação de identificação sobre pelo menos dois participantes potenciais de um grupo para um evento de visão, cada participante potencial tendo um sistema para reproduzir o evento de visão;

ii. convidar os pelo menos dois participantes potenciais para se juntarem ao grupo para o evento de visão;

iii. receber respostas de um ou mais dos participantes potenciais; e

iv. se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então o módulo de organização é configurado para associar o participante potencial correspondente no grupo de participantes, e determinar se o sistema do participante correspondente tem um aplicativo de evento de visão disposto nele, e se o sistema do participante correspondente não tiver um aplicativo de evento de visão disposto nele, então o módulo de organização é configurado para descarregar uma cópia do aplicativo de evento de visão no sistema do participante;

b. um módulo de evento de visão, o módulo de evento de visão configurado para:

i. começar sincronamente reprodução do item de conteúdo, por meio de que o evento de visão é começado; e

ii. operar um canal de conversa antes, durante ou depois do evento de visão.

11. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que o módulo de organização e o módulo de evento de visão
5 estão localizados no mesmo servidor.

12. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que o módulo de organização está localizado em um servidor e o módulo de evento de visão está localizado em outro servidor.

13. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado
10 pelo fato de que se a resposta for aceitar o convite para se juntar ao grupo, então o módulo de organização é adicionalmente configurado para determinar a largura de banda de conexão do sistema correspondendo ao participante, e determinar se todo ou uma porção do item de conteúdo deveria ser criptografada e descarregada ao sistema do participante antes do começo do
15 evento de visão, ou se o item de conteúdo deveria ser transmitido em fluxo continuamente ao sistema do participante, a criptografia servindo para desabilitar reprodução do item de conteúdo antes do começo do evento de visão.

14. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado
20 pelo fato de que o item de conteúdo é um filme.

15. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que adicionalmente inclui um módulo de incentivo, o módulo de incentivo configurado para enviar ao sistema de cada participante uma mensagem selecionada do grupo consistindo em: uma oferta para venda de
25 um item relacionado ao item de conteúdo, uma pergunta sobre o item de conteúdo, ou uma oferta para participar em uma competição sobre o item de conteúdo.

16. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que o módulo de evento de visão é adicionalmente configurado

para permitir reprodução especial de um item de conteúdo por pelo menos um participante autorizado, a reprodução especial aparecendo em todos os sistemas do grupo.

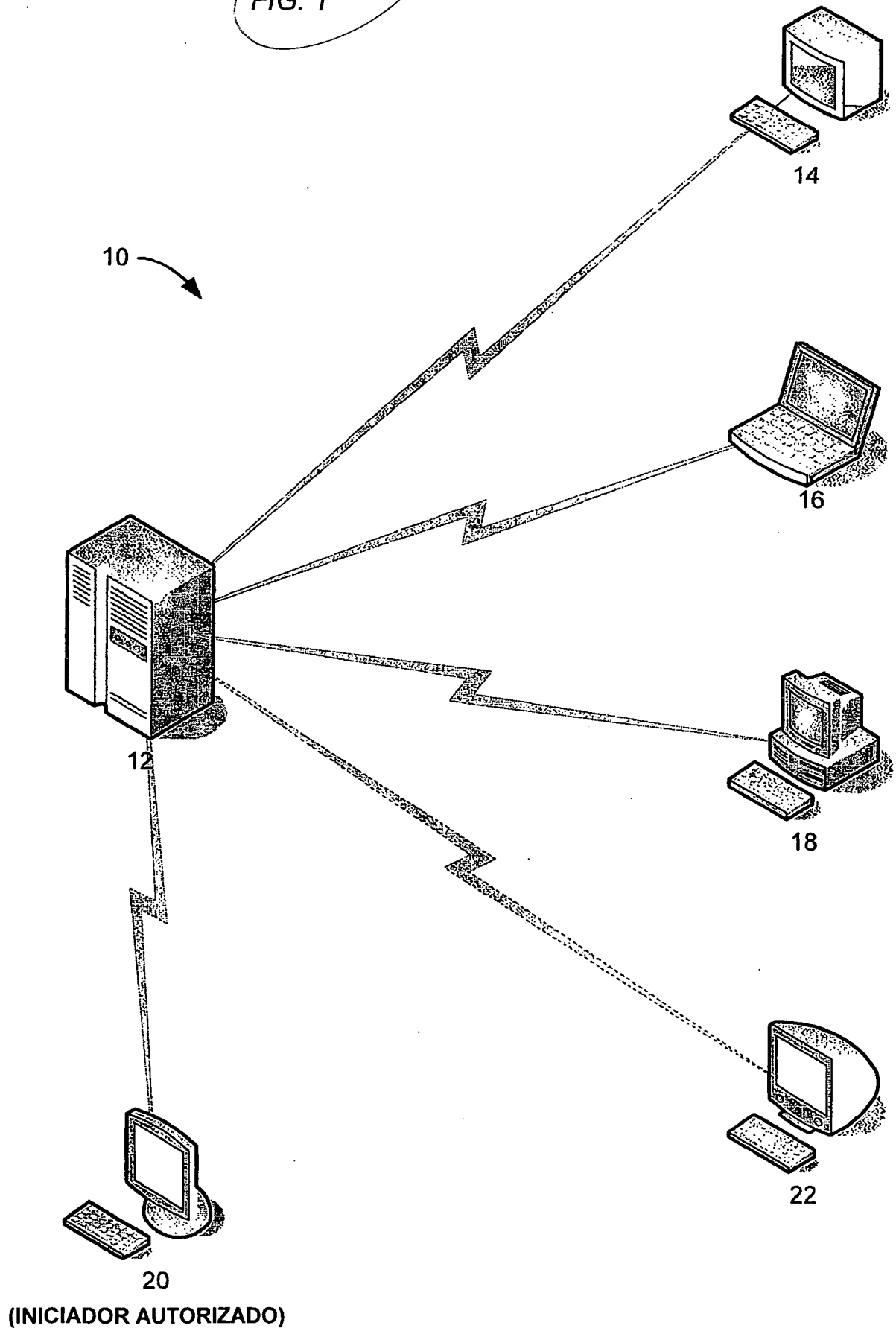
5 17. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que o módulo de evento de visão é adicionalmente configurado para permitir reprodução especial de um item de conteúdo por pelo menos um participante autorizado, a reprodução especial aparecendo só no sistema do participante autorizado.

10 18. Sistema de acordo com a reivindicação 17, caracterizado pelo fato de que o módulo de evento de visão é adicionalmente configurado para, seguindo reprodução especial de um item de conteúdo só por um participante autorizado, re-sincronizar todos os sistemas de grupo a um local comum na reprodução do item de conteúdo.

15 19. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que o módulo de evento de visão é configurado para começar sincronamente reprodução enviando um sinal ao sistema de cada participante, o sinal causando reprodução ou transmissão em fluxo do item de conteúdo.

20 20. Sistema de acordo com a reivindicação 10, caracterizado pelo fato de que a reprodução é começada sincronamente em um momento predeterminado.

FIG. 1



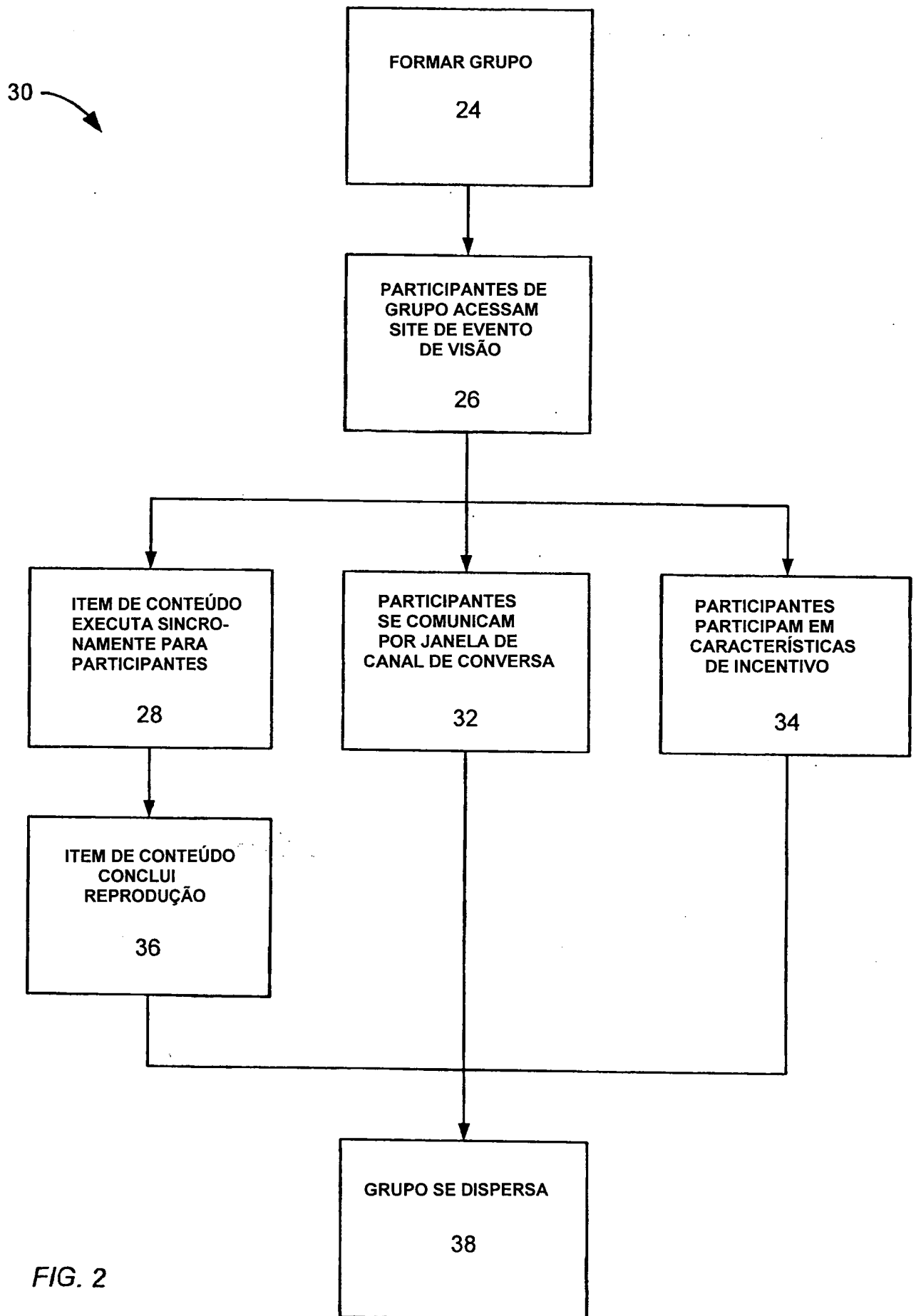


FIG. 3

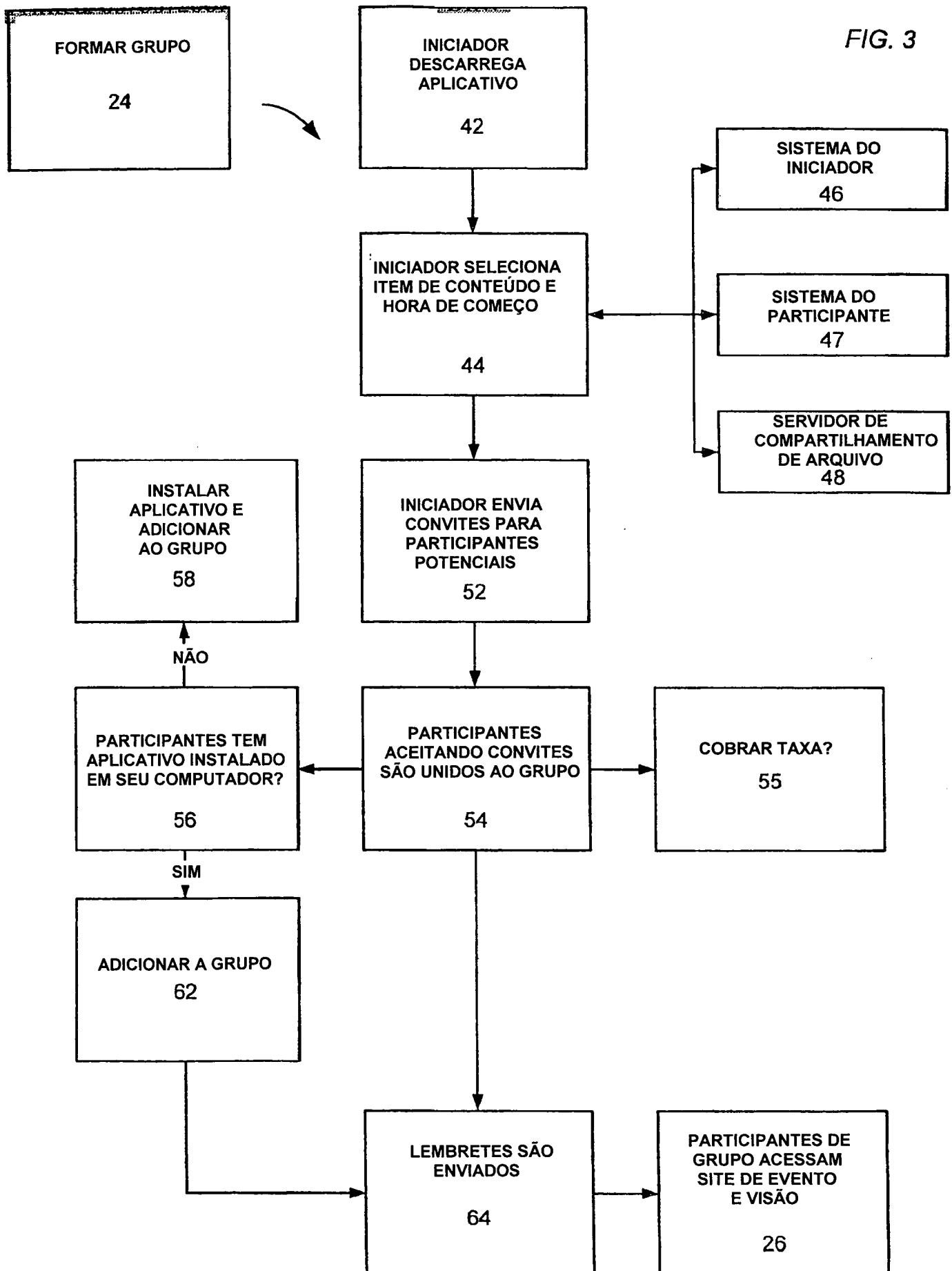


FIG. 4

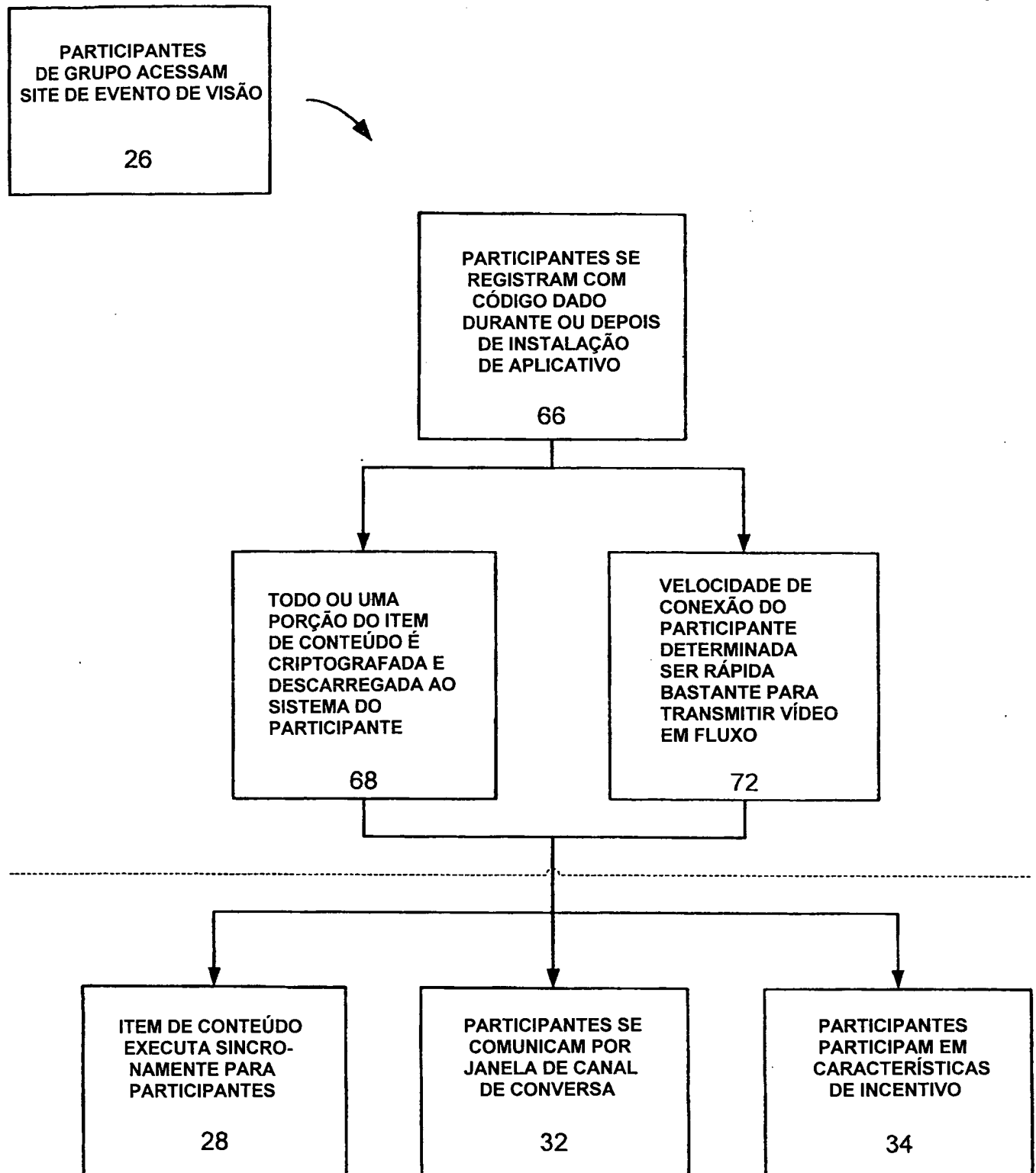


FIG. 5

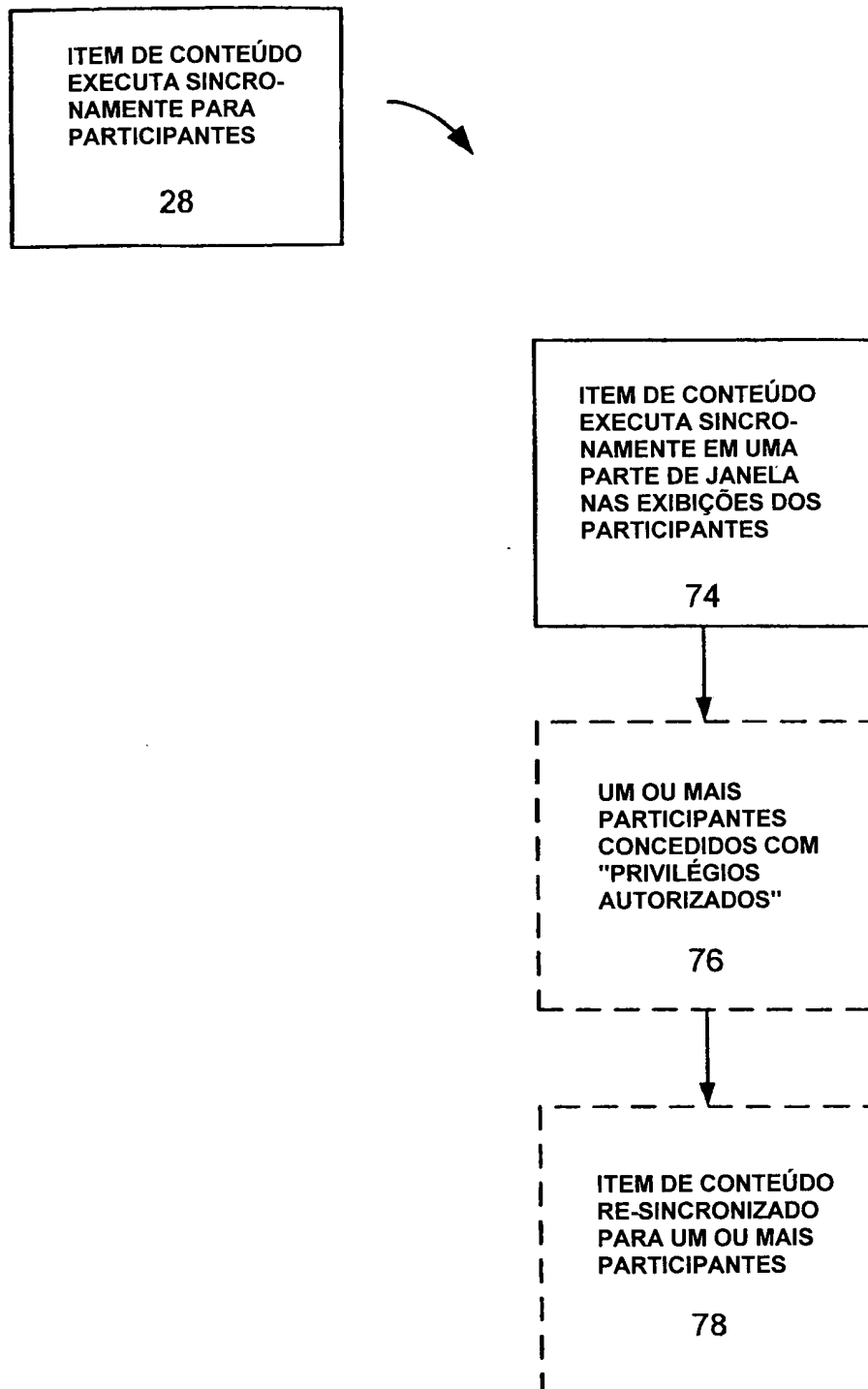


FIG. 6

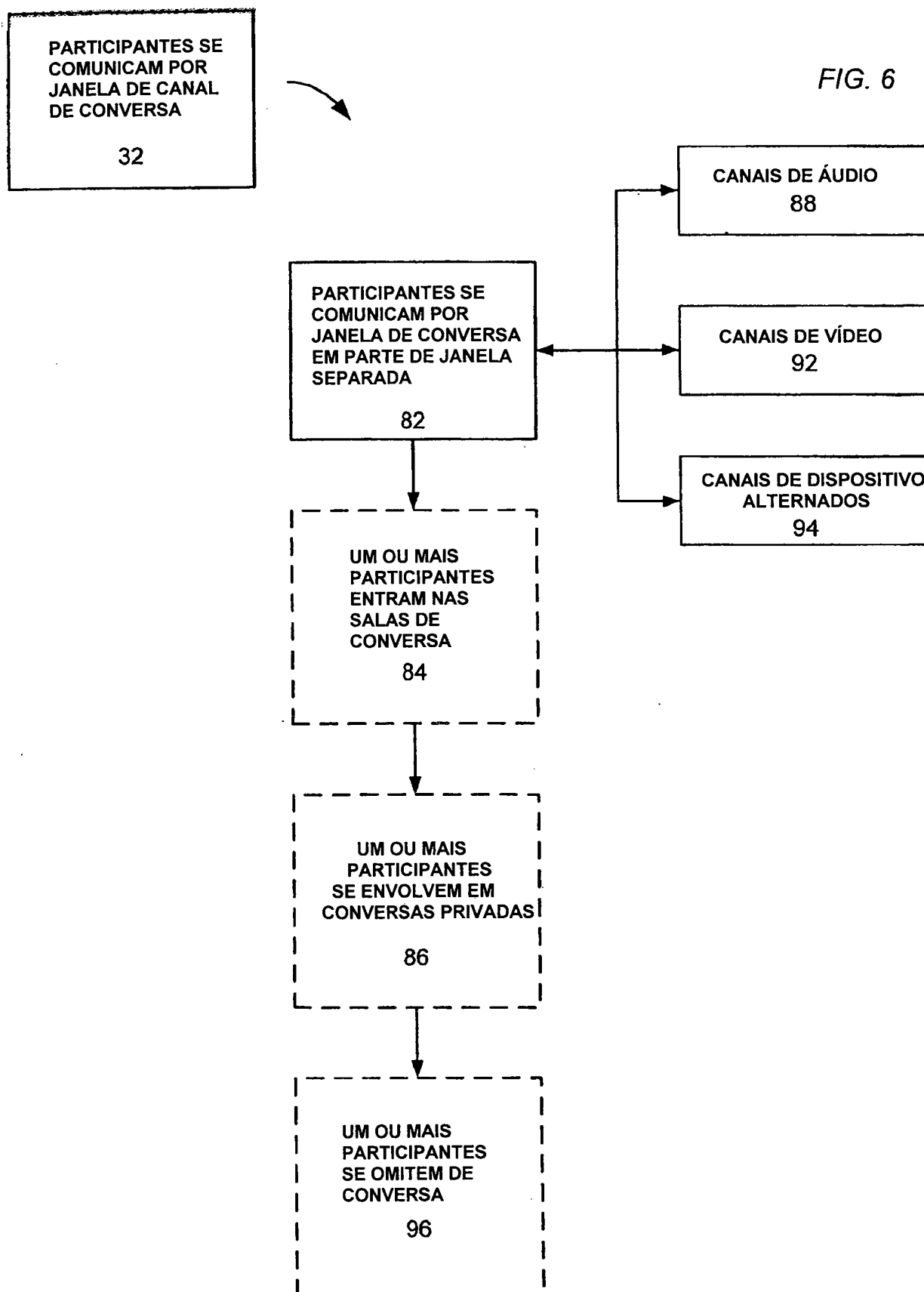
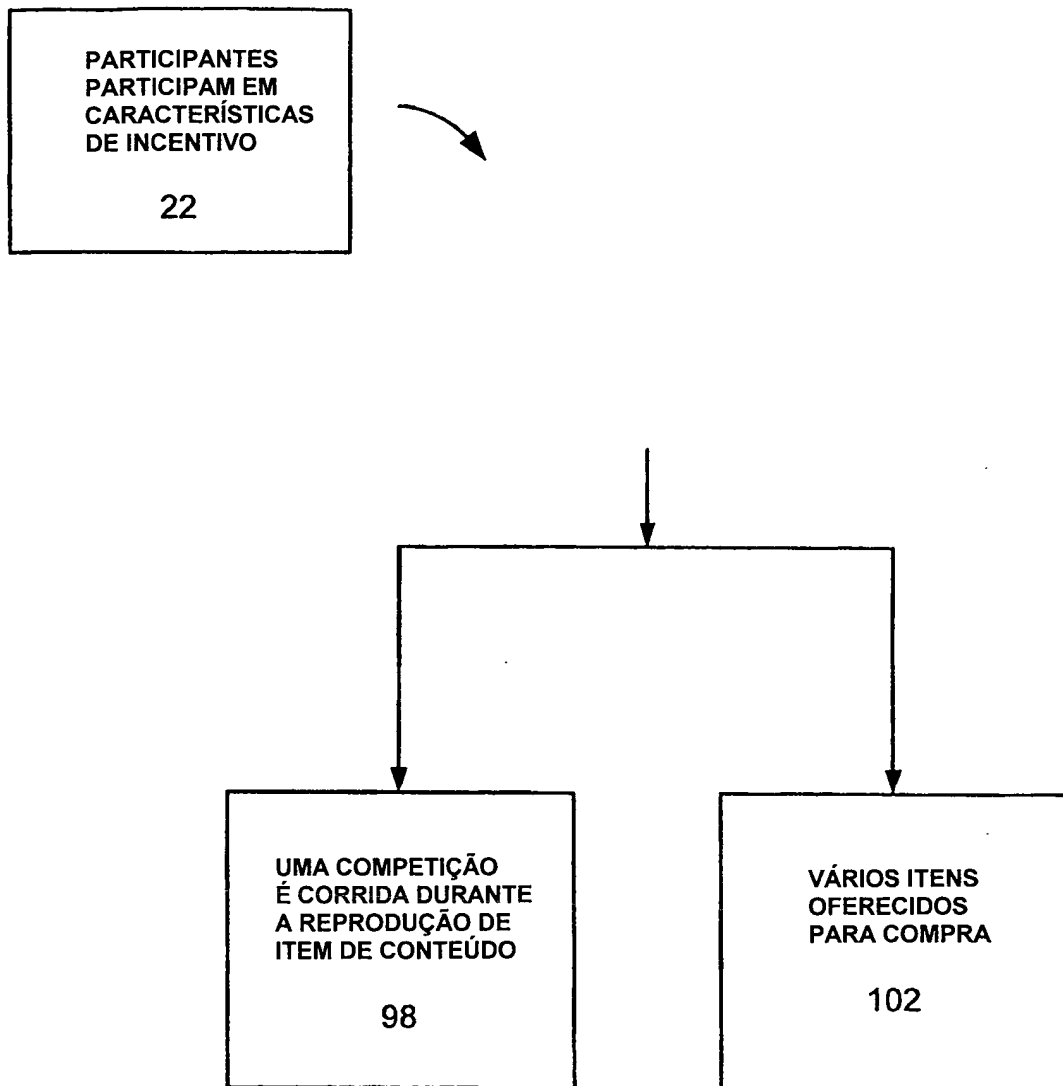


FIG. 7



RESUMO

“MÉTODO PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR, E, SISTEMA BASEADO EM SERVIDOR PARA CONDUZIR E ORGANIZAR UM EVENTO DE VISÃO DE UM ITEM DE CONTEÚDO PARA UM GRUPO PRÉ-ARRANJADO DE PARTICIPANTES E PARA PROVER COMUNICAÇÕES ENTRE ELES”

10 Um sistema e método são providos que permitem a apresentação de conteúdo a múltiplos usuários enquanto alguns ou todos dos usuários se comunicam entre si por uma rede. Em algumas concretizações, um item de conteúdo tal como um filme é visto sincronamente por múltiplos usuários enquanto os usuários interagem por exemplo, por mensagem
15 imediata. Um evento de visão pode ser arranjado com usuários recebendo convites, respondendo aos convites, e recebendo lembretes sobre o evento de visão. O evento de visão permite a competições serem conduzidas entre os usuários. Os usuários podem ser cobrados com taxas para participar no evento de visão. Itens à venda podem ser oferecidos aos usuários, tal como uma
20 cópia do item de conteúdo.