



Patentdirektoratet
TAASTRUP

(21) Patentansøgning nr.: 0363/83

(51) Int.Cl.5

G 07 F 17/32

(22) Indleveringsdag: 31 jan 1983

(24) Løbedag: 26 maj 1982

(41) Alm. tilgængelig: 31 jan 1983

(44) Fremlagt: 30 mar 1992

(86) International ansøgning nr.: PCT/FI82/00018

(86) International indleveringsdag: 26 maj 1982

(85) Videreførelsesdag: 31 jan 1983

(30) Prioritet: 01 jun 1981 FI 811687

(71) Ansøger: *Raha-Automaattiyhdistys; Mariankatu 9; 00170 Helsinki 17, FI

(72) Opfinder: Martti *Kaerkkäinen; FI, Lauri *Martti; FI

(74) Fuldmægtig: Hofman-Bang & Boutard A/S

(54) Spilleautomat

(56) Fremdragne publikationer

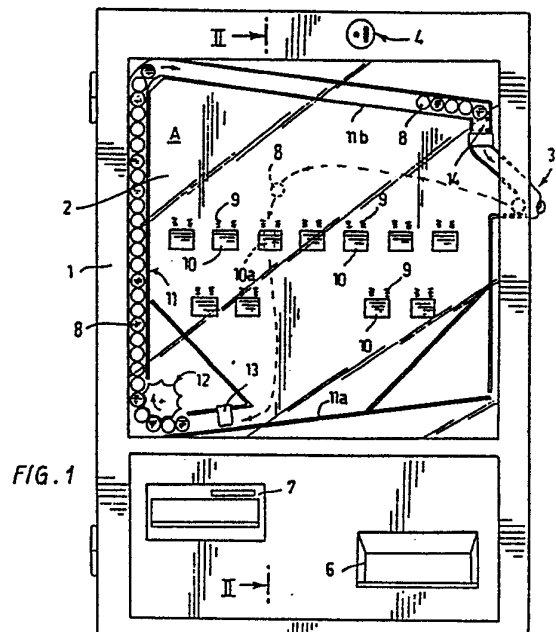
DE off.g.skrift nr. 1594184
DE pat. nr. 931860
GB pat. nr. 106750

363-83

(57) Sammendrag

363-83

En spilleautomat omfatter en lodret spilleplade (1), som danner et bevægelsesplan (A) for mønter (8) eller lignende flade, rullende poletter og som er forsynet med et antal gevinstfølere (9, 10) beliggende i bevægelsesplanet, et slagorgan (3) ved spillepladens bevægelsesplan, et indskudsorgan (4) for indsats og en udbetalingsmekanisme (5). I spillepladens bevægelsesplan er der dannet en lukket cirkulationsbane (B) for spillemønter, som strækker sig gennem slagorganet. Indskudsorganet for indsatsmønter (15) er uden om spillepladen forbundet med udbetalingsmekanismen ved hjælp af en separat cirkulationsbane (C) for indsatsmønter. Spillemønterne (8) er således uafhængige af antallet, værdien og kombinationerne af indsatsmønterne (15), så at spilleprisen kan fastsettes og gevinstrelationen ændres uden berøring af spillemønterne.



DK 163757 B

Opfindelsen angår en spilleautomat bestående af en lodret
spilleplade, som danner et bevægelsesplan for indbyrdes
identisk formede spillemønter, et ved bevægelsesplanet
anbragt slagorgan for en spillemønt og et indkastningsor-
gan for indsatsmønter samt en adskilt fra spillepladen
5 med indkastningsorganet forbundet udbetalingsmekanisme,
hvor der i bevægelsesplanet findes en lukket omløbsbane
for spillemønterne, der strækker sig gennem slagsorganet
og er forsynet med flere gevinstfølere, som ikke ændrer
10 spillemønternes bevægelsesplan.

Ved en kendt spilleautomat af den nævnte art (DE-PS 931
860) er gevinstfølerne udformet som på en vippe anbragte,
af afledningsstifter omgivne elektrokontakter. Spillemøn-
15 terne skal bestå af umagnetisk materiale, især hård for-
kromet messing, for at uønskede manipulationer skal kunne
udelukkes. Det er først og fremmest en ulempe, at spille-
mønterne forholdsvis let kan klemmes fast eller sætte sig
fast i området for elektrokontakterne. Det er imidlertid
20 også forstyrrende, at der ikke er nogen visuel forbindel-
se mellem spillemønterne på den ene side og indsatsmøn-
terne på den anden, hvilket ville kunne forøge glæden ved
spillet.

25 En anden kendt spilleautomat (DE-AS 1 574 184), som imid-
lertid ikke arbejder med indbyrdes identisk udformede
spillelegemer og endvidere mangler et slagorgan for spil-
lelegemerne, har ganske vist gevinstfølere med en gennem-
gående åbning for spillelegemerne, men disse er ikke ud-
30 formet tilsvarende indsatsmønterne.

Formålet for opfindelsen er at angive en spilleautomat af
den indledningsvis nævnte art, som trods forenklet og me-
re pålidelig konstruktiv opbygning medfører en større
35 spilleglæde.

5 Dette formål opnås ifølge opfindelsen ved, at spillemøn-
terne er udformet svarende til indsatsmønterne, at der i
spillepladen findes et styr, der styrer spillemønterne i
en række fra den nedre del af bevægelsesplanet ind i
slagorganet, og som i sin nedre del er forsynet med et
løftehjul, og at gevinstfølerne er udformet med en gen-
nemgående åbning for spillemønterne.

10 I forhold til den indledningsvis beskrevne, kendte spil-
leautomat har spilleautomaten ifølge opfindelsen den for-
del, at den er opbygget betydeligt mere enkelt, nemlig
således, at fastklemning af spillemønterne ikke mere kan
finde sted. Hertil kommer, at også spilleglæden er stør-
re, eftersom spillemønterne og indsatsmønterne er iden-
15 tiske, d.v.s. spilleren bibringes det indtryk, at den
indkastede indsatsmønt udgør den momentane spillemønt.

Opfindelsen forklares nærmere i det følgende under hen-
visning til tegningen, hvor

20 fig. 1 forfra viser en spilleautomat ifølge opfindelsen,

fig. 2 er et lodret snit af spilleautomaten langs linien
II-II i fig. 1, og

25 fig. 3 viser et funktionsdiagram for spilleautomaten.

Den på tegningen viste spilleautomat består af en kasse-
formet ramme 1 med en glasforside, der kan åbnes. Inde i
30 rammen 1 er der fastgjort en lodret spilleplade 2 og på
dennes ene side et slagorgan 3. På rammens 1 overside er
der fastgjort et indkastningsorgan 4, der står i forbin-
delse med en udbetalingsmekanisme 5, der er fastgjort på
rammen. I rammens 1 nedre del er der monteret en gevinst-
35 rende 6 og et organ 7 til identificering af sedler. Ele-
menterne 3, 4, 5, 6 og 7 er i og for sig kendte enheder
og er tilgængelige i handelen, og deres funktion og kon-

struktion vil derfor ikke blive beskrevet i detaljer.

Spillepladens 2 forside danner et bevægelsesplan A for
spillemønter 8, såsom metalmønter, poletter eller hvilke
5 som helst andre flade rullende genstande. Et antal i ind-
byrdes afstand udformede åbninger 9 strækker sig vandret
over spillepladen 2. Under hver åbning 9 findes en ge-
vinstfølger 10, der er forsynet med en gennemgående åbning
10a beliggende i bevægelsesplanet for spillepladen 2. En
10 anden række med åbninger og følere findes under den øvre
åbning/følerrække. Gevinstfølgerne 10 kan f.eks. bestå af
kommercielt tilgængelige enheder, som er i og for sig
kendte fra mønttællere eller møntsorteringsorganer, og
som fungerer efter lysdiode/lystransistorprincippet. På
15 den nedre side, den venstre lodrette side og den øvre si-
de af spillepladen 2 er der fastgjort styr 11, som danner
en kanal for indsatsmønter, og som leder disse mønter i
en kontinuerlig række fra spillepladens 2 nedre del til
dennes øvre del. Det nederste styrparti 11a skråner mod
20 et løftehjul 12, foran hvilket der findes en føler 13.
Det øverste styrparti 11b skråner mod et afgiveorgan 14
og videre mod slagorganet 3.

Spilleautomaten fungerer på følgende måde. (Af hensyn til
25 klarhed er alle aktiveringselementer, der er uvæsentlige
for opfindelsen, såsom møntidentifikationsorgan og de
forskellige styrings- og verificeringsorganer, belys-
ningsorganer og andre organer udeladt):

30 En spiller kaster en indsatsmønt 15 gennem indkastnings-
organet 4, som afgiver en impuls til afgiveorganet 14 om
at lade en spillemønt 8 ramme slagorganet 3. Indsatsmøn-
ten passerer videre til udbetalingsmekanismen 5 eller
pengekassen i spilleautomaten.

35 Spilleren slår en spillemønt 8 fra slagsorganet 3 ind i
spillepladen 2. Når mønter falder ned, passerer den enten

uden om alle åbninger 9 eller gennem en af disse og den tilsvarende gevinstfølger 10.

5 Når spillemønten 8 passerer gennem en åbning 9 og ledes ind i en gevinstfølger 10, afgiver føleren 10 en impuls til udbetalingsmekanismen 5 til afgivelse af et vinderbeløb af indsatsmønter 15 svarende til gevinstfølgeren 10. Herpå falder spillemønten 8 ned på det nederste styr 11a og ruller forbi føleren 13 til løftehjulet 12. Føleren 13 10 afgiver en impuls til drivmekanismen for løftehjulet 12 om at rotere løftehjulet 12 et stykke fremad svarende til én spillemønt 8. Løftehjulet 12 løfter så møntstabilen, og den øverste spillemønt 8 ruller langs det øverste styrparti 11b ind i afgiveorganet 14.

15 Det vil forstås, at alle spillemønter 8 løber langs en lukket bane B gennem slagorganet 3, løftehjulet 12, styret 11, afgiveorganet 14 og afhængigt af spillets udvikling eventuelt også gennem en åbning 9 og en gevinstfølger 20 10. Indsatsmønterne 15 derimod passerer langs en separat bane C fra indkastningsorganet 4 ind i udbetalingsmekanismen 5 og videre til gevinstrenden 6 eller til penge-kassen i spilleautomaten. Identifikationsorganet 7 for sedler er således tilsluttet, at det afgiver flere impulser 25 til afgiveorganet 14.

30

35

P a t e n t k r a v :

Spilleautomat bestående af en lodret spilleplade (1), som
5 danner et bevægelsesplan (A) for indbyrdes identisk ud-
formede spillemønter (8), et ved bevægelsesplanet anbragt
slagorgan (3) for en spillemønt og et indkastningsorgan
(4) for indsatsmønter (15) samt en adskilt fra spillepla-
den med indkastningsorganet (4) forbundet udbetalingsme-
10 kanisme (5), hvor der i bevægelsesplanet findes en lukket
omløbsbane for spillemønterne (8), der strækker sig gen-
nem slagorganet (3) og er forsynet med flere gevinstføle-
re (10), som ikke ændrer spillemønternes (8) bevægelses-
plan, k e n d e t e g n e t ved, at spillemønterne (8)
15 er udformet svarende til indsatsmønterne (15), at der i
spillepladen (1) findes et styr (11), der styrer spille-
mønterne (8) i en række fra den nedre del af bevægelses-
planet (A) ind i slagorganet (3), og som i sin nedre del
er forsynet med et løftehjul (12), og at gevinstfølerne
20 (10) er udformet med en gennemgående åbning (9) for spil-
lemønterne (8).

25

30

35

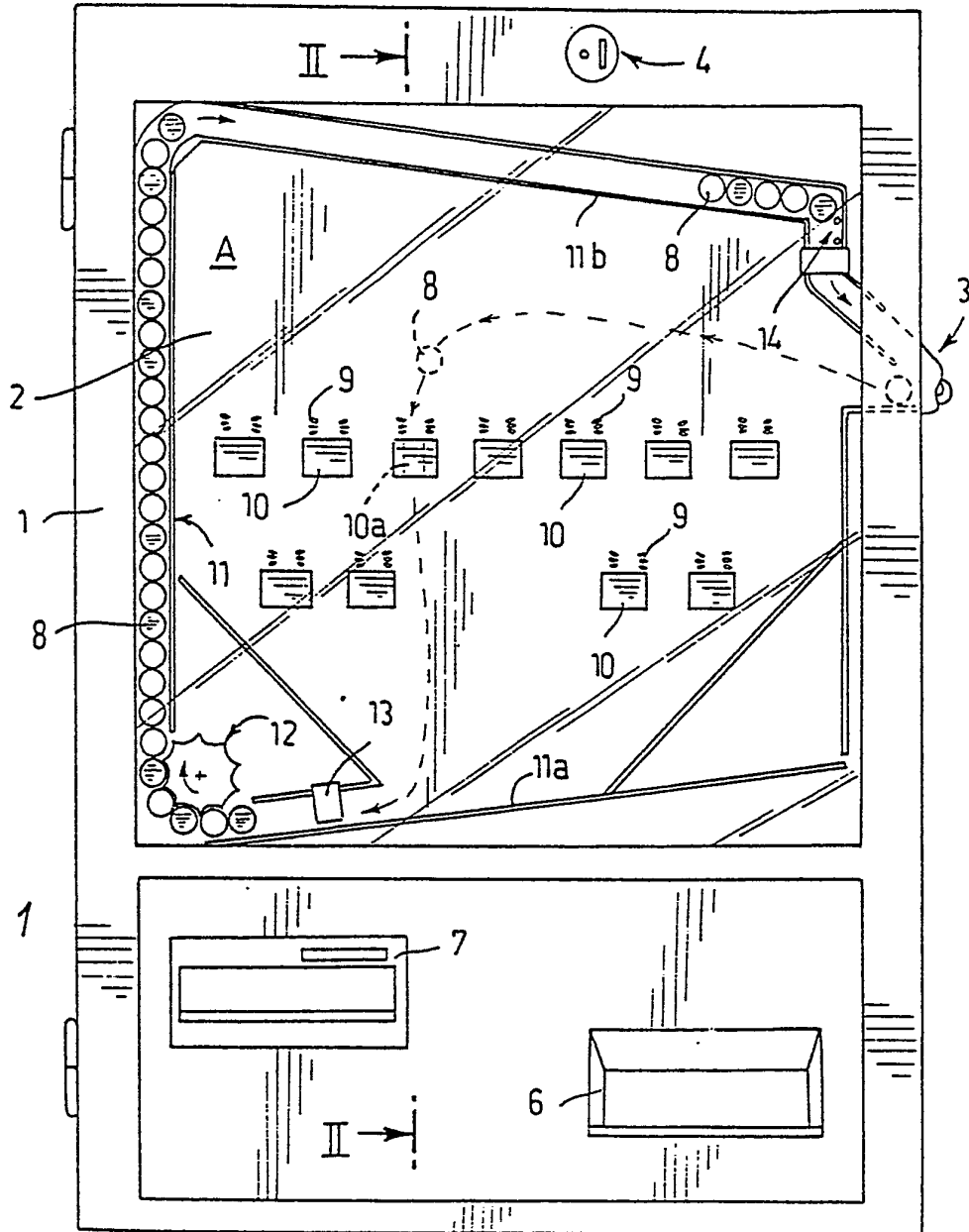


FIG. 1

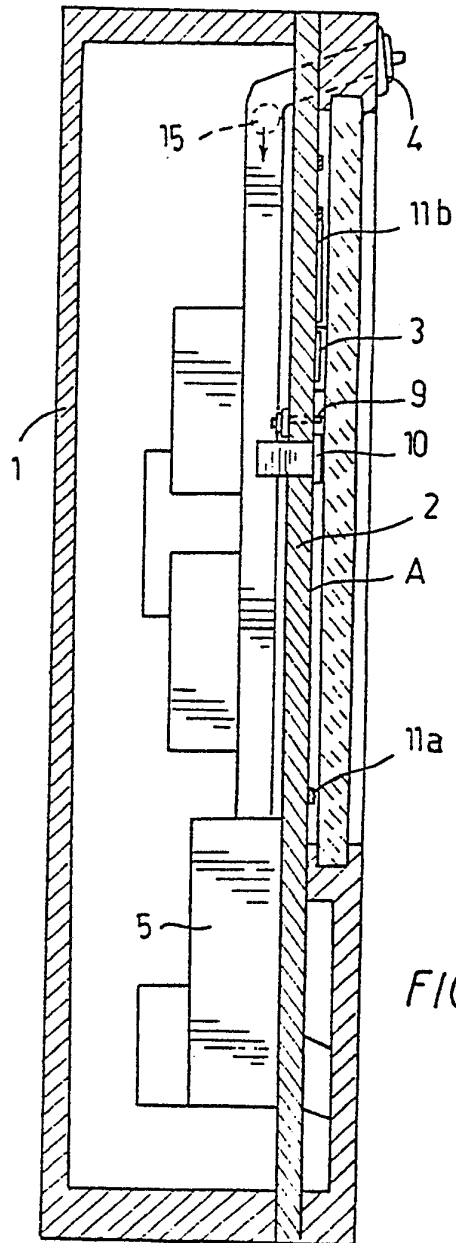


FIG. 2

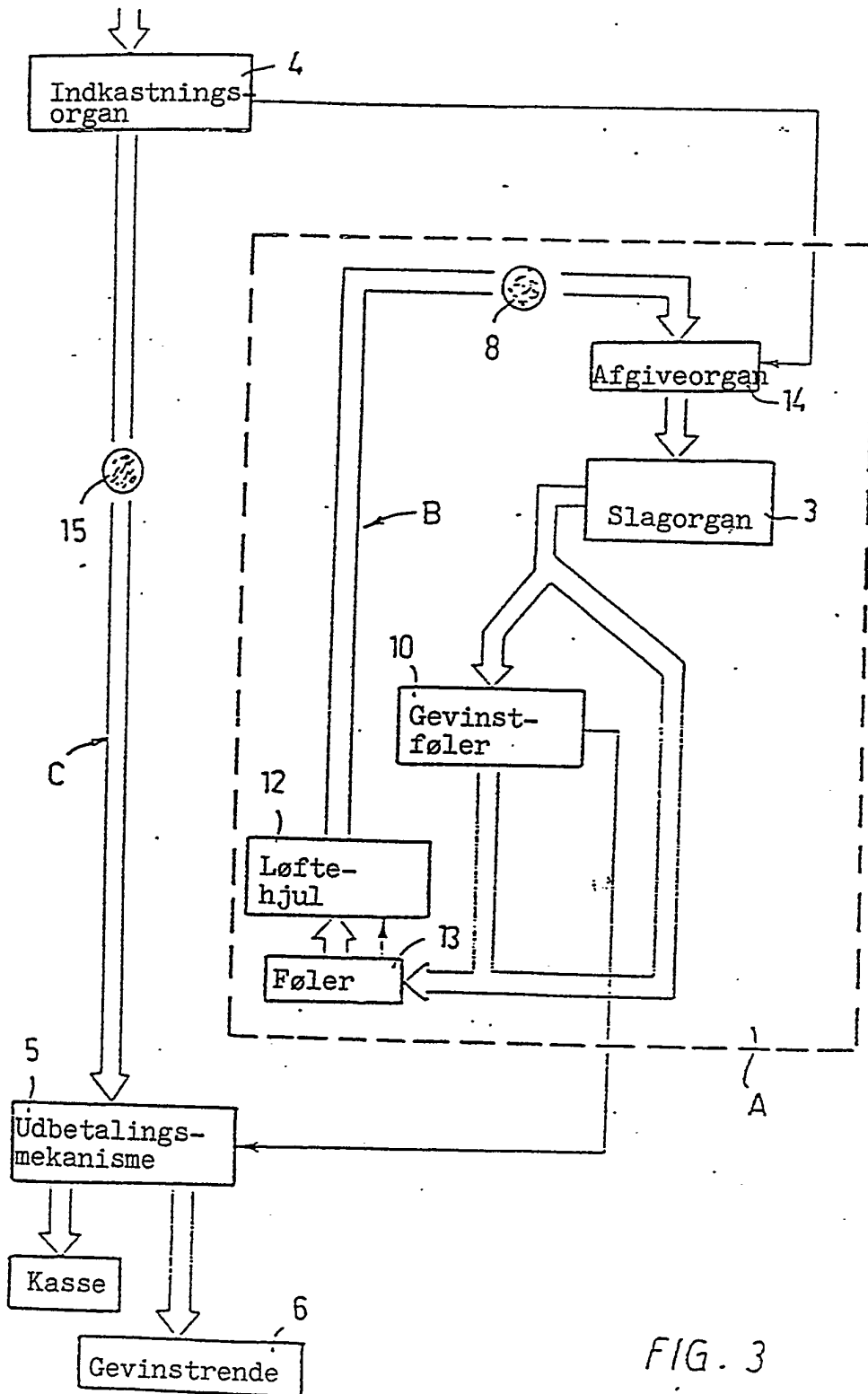


FIG. 3