

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

## (12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21)(22) Заявка: 2017115669, 29.10.2012

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:  
28.10.2011 US 61/552,941(62) Номер и дата подачи первоначальной заявки,  
из которой данная заявка выделена:  
2014121402 27.05.2014(43) Дата публикации заявки: 28.01.2019 Бюл. №  
04Адрес для переписки:  
129090, Москва, ул. Б.Спасская, 25, строение 3,  
ООО "Юридическая фирма Городисский и  
Партнеры"(71) Заявитель(и):  
МЭДЖИК ЛИП, ИНК. (US)(72) Автор(ы):  
МИЛЛЕР Самуэль А. (US)

## (54) СИСТЕМА И СПОСОБ ДЛЯ ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

## (57) Формула изобретения

1. Система для предоставления двум или более пользователям возможности взаимодействия внутри виртуального мира, содержащего данные виртуального мира, содержащая

компьютерную сеть, содержащую одно или более вычислительных устройств, каковые одно или более вычислительных устройств содержат память, процессорную схему и программное обеспечение, хранящееся, по меньшей мере отчасти, в памяти и исполняемое процессорной схемой для обработки, по меньшей мере, части данных виртуального мира;

первое пользовательское устройство, имеющее первый носимый аудио компонент, при этом первое пользовательское устройство подсоединенено с возможностью взаимодействия к компьютерной сети;

второе пользовательское устройство, имеющее второй носимый аудио компонент, при этом второе пользовательское устройство подсоединенено с возможностью взаимодействия к компьютерной сети;

при этом, по меньшей мере, первая часть данных виртуального мира представляет собой звуковой ввод, ассоциированный с виртуальным объектом, сформированным в среде реального мира, локальной для первого пользователя, и

при этом компьютерная сеть приспособлена для передачи этой первой части данных виртуального мира во второе пользовательское устройство для представления второму пользователю, с тем чтобы второй пользователь слышал звуковой ввод, соответствующий упомянутой первой части, в местоположении второго пользователя.

2. Система по п.1, в которой первый и второй пользователи находятся в разных

A  
1  
1  
5  
6  
6  
9  
2  
0  
1  
7  
1  
1  
5  
6  
6  
9  
AR U  
2 0 1 7 1 1 5 6 6 9

физических местоположениях.

3. Система по п.1, в которой, по меньшей мере, часть виртуального мира меняется в качестве реакции на изменение в данных виртуального мира.

4. Система по п.1, в которой, по меньшей мере, часть виртуального мира меняется в качестве реакции на изменение в звуковом вводе, захватываемом первым пользовательским устройством.

5. Система по п.1, в которой виртуальный мир дополнительно приспособлен для его воспроизведения посредством по меньшей мере одного из компьютерного сервера и первого пользовательского устройства или второго пользовательского устройства.

6. Система по п.1, в которой визуальное воспроизведение виртуального мира представляется в двумерном формате.

7. Система по п.1, в которой визуальное воспроизведение виртуального мира представляется в трехмерном формате.

8. Система по п.1, в которой пользовательское устройство выполнено с возможностью предоставления интерфейса для обеспечения взаимодействия между пользователем и виртуальным миром в режиме дополненной реальности.

9. Система по п.1, в которой пользовательское устройство выполнено с возможностью предоставления интерфейса для обеспечения взаимодействия между пользователем и виртуальным миром в режиме виртуальной реальности для отображения только виртуального объекта.

10. Система по п.1, в которой пользовательское устройство выполнено с возможностью предоставления интерфейса для обеспечения взаимодействия между пользователем и виртуальным миром в режиме сочетания режима дополненной реальности и режима виртуальной реальности.

11. Система по п.1, в которой данные виртуального мира передаются по сети передачи данных.