

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 8 月 6 日(2024.8.6)

【公開番号】特開 2023-19198(P2023-19198A)
【公開日】令和 5 年 2 月 9 日(2023.2.9)
【年通号数】公開公報(特許)2023-026
【出願番号】特願 2021-123722(P2021-123722)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 7 月 29 日(2024.7.29)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 6
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 0 6】

20

本発明の代表的な一形態では、識別情報を変動表示させる変動表示ゲームを実行可能な遊技制御手段を備える遊技機において、前記遊技制御手段は、通常遊技状態と、遊技者に有利な特定遊技状態とを発生可能であり、前記変動表示ゲームとして、第 1 の始動条件の成立に基づいて第 1 変動表示ゲームを実行可能であり、第 2 の始動条件の成立に基づいて第 2 変動表示ゲームを実行可能であり、前記第 1 の始動条件が成立した数である第 1 始動記憶数と、前記第 2 の始動条件が成立した数である第 2 始動記憶数とを記憶可能な記憶手段を備えるとともに、前記第 1 始動記憶数および前記第 2 始動記憶数を数字表示およびイメージ表示で表示可能であり、前記特定遊技状態において前記第 2 変動表示ゲームが所定期間回数実行されると、該特定遊技状態から前記通常遊技状態へ変化可能であり、前記特定遊技状態から前記通常遊技状態へ変化する際に、前記変動表示ゲームの所定期間の結果を示すリザルト表示を表示可能であり、前記リザルト表示の表示が終了した際に、遊技者に左打ちを指示するための左打ち指示画像を表示する。

30

【手続補正 2】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

40

識別情報を変動表示させる変動表示ゲームを実行可能な遊技制御手段を備える遊技機において、前記遊技制御手段は、通常遊技状態と、遊技者に有利な特定遊技状態とを発生可能であり、前記変動表示ゲームとして、第 1 の始動条件の成立に基づいて第 1 変動表示ゲームを実行可能であり、第 2 の始動条件の成立に基づいて第 2 変動表示ゲームを実行可能であり、前記第 1 の始動条件が成立した数である第 1 始動記憶数と、前記第 2 の始動条件が成立した数である第 2 始動記憶数とを記憶可能な記憶手段を備えるとともに、前記第 1 始動記憶数および前記第 2 始動記憶数を数字表示およびイメージ表示で表示可能であり、前記特定遊技状態において前記第 2 変動表示ゲームが所定期間回数実行されると、該特定遊技

50

状態から前記通常遊技状態へ変化可能であり、
前記特定遊技状態から前記通常遊技状態へ変化する際に、前記変動表示ゲームの所定期間の結果を示すリザルト表示を表示可能であり、
前記リザルト表示の表示が終了した際に、遊技者に左打ちを指示するための左打ち指示画像を表示する、
遊技機。

10

20

30

40

50