

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年8月6日(2024.8.6)

【公開番号】特開2023-19198(P2023-19198A)

【公開日】令和5年2月9日(2023.2.9)

【年通号数】公開公報(特許)2023-026

【出願番号】特願2021-123722(P2021-123722)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和6年7月29日(2024.7.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0006】

本発明の代表的な一形態では、識別情報を変動表示させる変動表示ゲームを実行可能な遊技制御手段を備える遊技機において、前記遊技制御手段は、通常遊技状態と、遊技者に有利な特定遊技状態とを発生可能であり、前記変動表示ゲームとして、第1の始動条件の成立に基づいて第1変動表示ゲームを実行可能であり、第2の始動条件の成立に基づいて第2変動表示ゲームを実行可能であり、前記第1の始動条件が成立した数である第1始動記憶数と、前記第2の始動条件が成立した数である第2始動記憶数とを記憶可能な記憶手段を備えるとともに、前記第1始動記憶数および前記第2始動記憶数を数字表示およびイメージ表示で表示可能であり、前記特定遊技状態において前記第2変動表示ゲームが所定期間の結果を示すリザルト表示を表示可能であり、前記リザルト表示の表示が終了した際に、遊技者に左打ちを指示するための左打ち指示画像を表示する。

30

【手続補正2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

40

識別情報を変動表示させる変動表示ゲームを実行可能な遊技制御手段を備える遊技機において、

前記遊技制御手段は、

通常遊技状態と、遊技者に有利な特定遊技状態とを発生可能であり、

前記変動表示ゲームとして、第1の始動条件の成立に基づいて第1変動表示ゲームを実行可能であり、第2の始動条件の成立に基づいて第2変動表示ゲームを実行可能であり、

前記第1の始動条件が成立した数である第1始動記憶数と、前記第2の始動条件が成立した数である第2始動記憶数とを記憶可能な記憶手段を備えるとともに、前記第1始動記憶数および前記第2始動記憶数を数字表示およびイメージ表示で表示可能であり、

前記特定遊技状態において前記第2変動表示ゲームが所定期間の結果を示すリザルト表示を表示可能であり、前記リザルト表示の表示が終了した際に、遊技者に左打ちを指示するための左打ち指示画像を表示する。

前記変動表示ゲームとして、第1の始動条件の成立に基づいて第1変動表示ゲームを実行可能であり、第2の始動条件の成立に基づいて第2変動表示ゲームを実行可能であり、

前記第1の始動条件が成立した数である第1始動記憶数と、前記第2の始動条件が成立した数である第2始動記憶数とを記憶可能な記憶手段を備えるとともに、前記第1始動記憶数および前記第2始動記憶数を数字表示およびイメージ表示で表示可能であり、

前記特定遊技状態において前記第2変動表示ゲームが所定期間の結果を示すリザルト表示を表示可能であり、前記リザルト表示の表示が終了した際に、遊技者に左打ちを指示するための左打ち指示画像を表示する。

50

状態から前記通常遊技状態へ変化可能であり、
前記特定遊技状態から前記通常遊技状態へ変化する際に、前記変動表示ゲームの所定期間
の結果を示すリザルト表示を表示可能であり、
前記リザルト表示の表示が終了した際に、遊技者に左打ちを指示するための左打ち指示画
像を表示する、
遊技機。

10

20

30

40

50