

(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 102236904 A

(43) 申请公布日 2011. 11. 09

(21) 申请号 201010158161. 5

(22) 申请日 2010. 04. 21

(71) 申请人 武汉华光数字传媒有限公司  
地址 430077 湖北省武汉市武昌区中北路  
117 号同城富苑 A 座 2008

(72) 发明人 占旺华

(74) 专利代理机构 武汉楚天专利事务所 42113  
代理人 雷速

(51) Int. Cl.  
G06T 11/60 (2006. 01)

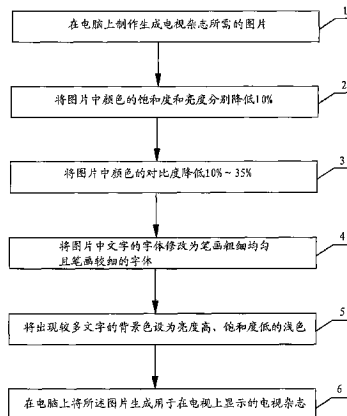
权利要求书 1 页 说明书 3 页 附图 1 页

(54) 发明名称

一种电视杂志的制作方法

(57) 摘要

本发明提供一种电视杂志的制作方法,包括:在电脑上制作生成电视杂志所需的图片;将图片中颜色的饱和度和亮度分别降低 10%;将图片中颜色的对比度降低 10%~35%;将图片中文字的字体修改为笔画粗细均匀且笔画较细的字体;将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色;在电脑上将所述图片生成用于在电视上显示的电视杂志。本发明通过降低图片中颜色的饱和度、亮度和对比度可解决在电视显示终端上显示时出现颜色偏差、画面抖动和闪动的问题;选取笔画粗细均匀且笔画较细的字体有利于字体显示的清晰和易于辨认;将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色可有利于大量文字在电视上还原出比较好的显示效果。



1. 一种电视杂志的制作方法,其特征在于:包括在电脑上制作生成电视杂志所需的图片;将图片中颜色的饱和度和亮度分别降低10%;将图片中颜色的对比度降低10%~35%;将图片中文字的字体修改为笔画粗细均匀且笔画较细的字体;将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色;在电脑上将所述图片生成用于在电视上显示的电视杂志。

2. 如权利要求1所述的电视杂志的制作方法,其特征在于:所述笔画粗细均匀且笔画较细的字体包括长城中圆体、黑体、方正细黑体、幼圆等字体。

3. 如权利要求1所述的电视杂志的制作方法,其特征在于:用比字体深或者浅20%的颜色对文字进行描边。

## 一种电视杂志的制作方法

### 技术领域

[0001] 本发明涉及数字媒体的制作方法,具体是一种电视杂志的制作方法。

### 背景技术

[0002] 电视杂志是一种非常好的媒体表现形式,它兼具了平面与互联网两者的特点,且融入了图像,文字,声音、视频、游戏等相互动态结合来呈现给读者,此外,还有超链接、及时互动等网络元素,是一种很享受的阅读方式。电视杂志延展性强,可移植到 PDA、手机、MP4、PSP 及 TV(数字电视、机顶盒)等多种个人终端进行阅读。

[0003] 制作在电视上显示的电视杂志,目前的方法是在电脑上按照电视的显示尺寸制作好图文,然后将制作好的电视杂志直接进行在电视上进行显示。这样产生的问题就是在电脑上制作的很精美的图文,到电视机终端显示后,出现了颜色偏差、画面抖动、颜色晕染、文字不清晰、画面模糊等情况,严重的印象了视觉效果。

### 发明内容

[0004] 本发明提供一种电视杂志的制作方法,通过电脑制作出可在电视上逼真显示的电视杂志,提高电视杂志在电视上显示的视觉效果。

[0005] 本发明提供一种电视杂志的制作方法,包括:在电脑上制作生成电视杂志所需的图片;将图片中颜色的饱和度和亮度分别降低 10%;将所述电视杂志中颜色的对比度降低 10%~35%;将图片中文字的字体修改为笔画粗细均匀且笔画较细的字体;将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色;在电脑上将所述图片生成用于在电视上显示的电视杂志。

[0006] 本发明通过将将在电脑上制作完成的图片中颜色的饱和度和亮度分别降低 10%,可在电视显示终端上较好地还原出电脑上电视杂志的颜色,有效解决了在电视显示终端上显示时出现颜色偏差的问题;另外将图片中颜色的对比度降低 10%~35%可防止在电视上还原对比强烈的两个颜色时出现画面抖动和闪动的问题;字体选取笔画粗细均匀且笔画较细的字体,这样有利于字体显示的清晰和易于辨认;将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色可有利于大量文字在电视上还原出比较好的显示效果。

### 附图说明

[0007] 图 1 是本发明电视杂志的制作方法的流程示意图。

### 具体实施方式

[0008] 下面结合本发明中的附图,对本发明中的技术方案进行清楚、完整地描述。

[0009] 图 1 所示为本发明电视杂志的制作方法的流程示意图,所述电视杂志的制作方法包括:

[0010] 步骤 1:在电脑上制作生成电视杂志所需的图片。

[0011] 首先,在电脑上制作生成电视杂志所需的图片,包括图像和文字等生成电视杂志所需要的组件。

[0012] 步骤 2:将图片中颜色的饱和度和亮度分别降低 10%。

[0013] 发明人在实现本发明的过程中发现,由于电视机本身的制作工艺,电视显示终端在进行颜色还原时,会突出颜色的饱和度、亮度。

[0014] 例如,对于饱和度来说,电脑显示器的默认标准的伽玛值是 2.2,电视受到标准制式的影响,以及更适合人眼观看的需求下,内置伽玛设置与电脑显示器不同的。按照评测结果,液晶电视的伽玛值大约是在 2.4 左右。这样,按 2.2 伽玛值输出设定的电脑主机接上 2.4 伽玛值的电视液晶后,兼容性会出现问题,色彩会变得非常浓郁,人们看到的是完全错误的色彩。

[0015] 对于亮度来说,电视显示终端的亮度要大于电脑显示器的亮度。电脑显示器较为常见的应用是在上网和办公,合适的亮度是在 80cd/m<sup>2</sup> 到 120cd/m<sup>2</sup> 之间,就算稍高些,也不会超过 150cd/m<sup>2</sup>。而电视显示终端由于影视播放的亮度要求,则至少需要 200cd/m<sup>2</sup> 以上,最佳的亮度需求要在 300cd/m<sup>2</sup> 以上。此外,由于电视使用距离的增加,亮度也会要求更高一些。这样,在电脑显示器上制作出来的电视杂志,在电视显示终端上显示时会出现颜色偏亮,较白色的区域会泛白,影响效果。

[0016] 若需要在电视显示终端上还原出与电脑显示器相同的颜色,则需要在生成电视图片之前,对已经设计好的颜色饱和度、亮度降低 10%,这样就可以保证在电视机终端还原出很好的效果。

[0017] 步骤 3:将图片中颜色的对比度降低 10%~35%。

[0018] 发明人在实现本发明的过程中发现,由于电视机本身的制作工艺,电视显示终端在进行颜色还原时,还会突出颜色的对比度。因此,电视在在还原对比强烈的两个颜色时,容易出现画面抖动和闪动。通过降低色彩的对比度,将对比度降低 10%-35%即可解决画面抖动和闪动的问题。比如:黑底白字,在电脑制作时将对比度降低 35%,这样整个图片就会变灰,从而可有效防止画面抖动,在电视显示终端上显示的画片效果就非常好。

[0019] 步骤 4:将图片中文字的字体设为笔画粗细均匀且笔画较细的字体。

[0020] 在显示字体的选择上选用笔划粗细均匀,笔划较细的字体,例如长城中圆体、黑体、方正细黑体、幼圆等字体等,这样在电视显示终端上还原的字体就比较清楚和能够辨认。进一步地,可以同时用比字体深或者浅 20%的颜色对文字进行描边,还原的字体更加清晰和易于辨认。另外,正文字号可以控制在 26 磅以上,特殊情况不小于 24 号,这样也有利于字体显示的清晰和易于辨认。

[0021] 步骤 5:将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色。

[0022] 在一些图片中经常会出现大量文字,在电视上显示的时候不是很容易看清楚,发明人经过研究和试验发现,将出现大量文字的背景颜色选取明度亮度高、饱和度低的浅色,由于明度亮度高、饱和度低的浅色的作为大量文字的背景色,其自然介质的纹理活肌理效果可使字体柔和清晰,这样即使有大量文字出现,在电视上依然可还原出比较清晰的文字,便于清楚地辨认。另外,此时文字的颜色可选取用色表中央区域的颜色可进一步实现比较好的显示效果。

[0023] 步骤 6:在电脑上将所述图片生成用于在电视上显示的电视杂志。

[0024] 保存图片时可储存为 web 所用格式,压缩品质使其文件大小在 45kb 以下,然后保存即可。

[0025] 本发明通过将电脑上制作完成的图片中颜色的饱和度和亮度分别降低 10%,可在电视显示终端上较好地还原出电脑上电视杂志的颜色,有效解决了在电视显示终端上显示时出现颜色偏差的问题;另外将图片中颜色的对比度降低 10%~35%可防止在电视上还原对比强烈的两个颜色时出现画面抖动和闪动的问题;字体选取笔画粗细均匀且笔画较细的字体,这样有利于字体显示的清晰和易于辨认;将出现较多文字的背景色设为亮度高、饱和度低的浅色可有利于大量文字在电视上还原出比较好的显示效果。

[0026] 以上所述,仅为本发明的具体实施方式,但本发明的保护范围并不局限于此,任何属于本技术领域的技术人员在本发明揭露的技术范围内,可轻易想到的变化或替换,都应涵盖在本发明的保护范围之内。因此,本发明的保护范围应该以权利要求的保护范围为准。

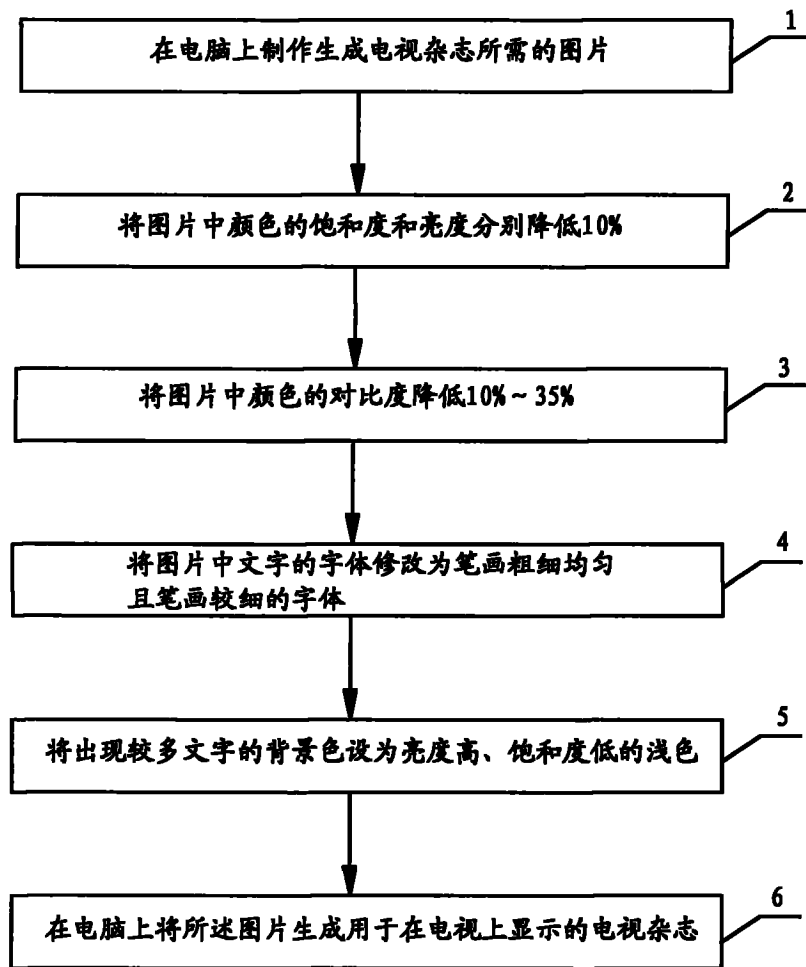


图 1