

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年11月5日(2024.11.5)

【公開番号】特開2023-85612(P2023-85612A)

【公開日】令和5年6月21日(2023.6.21)

【年通号数】公開公報(特許)2023-115

【出願番号】特願2021-199731(P2021-199731)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 620

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月25日(2024.10.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

電源投入処理を実行可能とし、

メイン処理を実行可能とし、

タイマ割込み処理を実行可能とし、

電源投入処理として、第1処理と、第2処理とを有し、

第1処理を実行した後に第2処理を実行可能とし、

第1処理が記憶されている最後のアドレスと第2処理が記憶されている最初のアドレスとの間にベクタアドレスを有し、

第2処理が記憶されている最初のアドレスより大きいアドレスに、設定変更モードへの移行条件を満たすか否かを判断する処理を有する

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

電源投入処理を実行可能とし、

メイン処理を実行可能とし、

タイマ割込み処理を実行可能とし、

電源投入処理として、第1処理と、第2処理とを有し、

第1処理を実行した後に第2処理を実行可能とし、

第1処理が記憶されている最後のアドレスと第2処理が記憶されている最初のアドレスとの間にベクタアドレスを有し、

第2処理が記憶されている最初のアドレスより大きいアドレスに、設定変更モードへの移行条件を満たすか否かを判断する処理を有する

40

ことを特徴とする遊技機。

50