

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 5 日(2024.11.5)

【公開番号】特開 2023-85612(P2023-85612A)
【公開日】令和 5 年 6 月 21 日(2023.6.21)
【年通号数】公開公報(特許)2023-115
【出願番号】特願 2021-199731(P2021-199731)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 10 月 25 日(2024.10.25)
【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

電源投入処理を実行可能とし、
メイン処理を実行可能とし、
タイマ割込み処理を実行可能とし、
電源投入処理として、第 1 処理と、第 2 処理とを有し、
第 1 処理を実行した後に第 2 処理を実行可能とし、
第 1 処理が記憶されている最後のアドレスと第 2 処理が記憶されている最初のアドレス
との間にベクタアドレスを有し、
第 2 処理が記憶されている最初のアドレスより大きいアドレスに、設定変更モードへの
移行条件を満たすか否かを判断する処理を有する
ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 5
【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

電源投入処理を実行可能とし、
メイン処理を実行可能とし、
タイマ割込み処理を実行可能とし、
電源投入処理として、第 1 処理と、第 2 処理とを有し、
第 1 処理を実行した後に第 2 処理を実行可能とし、
第 1 処理が記憶されている最後のアドレスと第 2 処理が記憶されている最初のアドレス
との間にベクタアドレスを有し、
第 2 処理が記憶されている最初のアドレスより大きいアドレスに、設定変更モードへの
移行条件を満たすか否かを判断する処理を有する
ことを特徴とする遊技機。

40

50