

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 4 年 11 月 21 日(2022.11.21)

【公開番号】特開 2022-159466(P2022-159466A)  
【公開日】令和 4 年 10 月 17 日(2022.10.17)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-190  
【出願番号】特願 2022-129900(P2022-129900)  
【国際特許分類】

A 63 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 611B

A 63 F 5/04 602D

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 11 月 11 日(2022.11.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を進行させるべく操作される操作手段と、

前記操作手段が操作されたことに基づいて第 1 信号を出力し、前記操作手段が操作されていないことに基づいて前記第 1 信号を非出力とする信号出力手段とを備え、前記信号出力手段からの信号入力状況に基づいて遊技を進行させる遊技機において、

前記操作手段として、遊技を開始させるべく遊技者によって操作される開始操作手段を有し、

30

所定数の遊技価値をベットされた後に前記開始操作手段が操作されたことを示す第 1 信号が入力されたことに基づいて、遊技を開始させる遊技開始手段と、

遊技価値を精算するために使用される精算時使用操作手段と、

前記精算時使用操作手段が操作されたことに基づいて第 2 信号を出力し、前記精算時使用操作手段が操作されていないことに基づいて前記第 2 信号を非出力とする第 2 信号出力手段と、

前記第 2 信号が入力されたことに基づいて、遊技価値を精算するための制御を行う精算制御手段と

を備え、

定期的に、前記信号出力手段及び前記第 2 信号出力手段からの信号入力状況を確認する状況確認処理を含む定期処理を行う定期処理実行手段と、

40

特定処理を行う特定処理実行手段と、

前記特定処理が終了した場合、前記状況確認処理の処理結果を用いて前記操作手段と前記精算時使用操作手段の少なくとも 1 つが操作されたか否かを判定する判定処理を行う判定処理実行手段と

を有し、

前記特定処理実行手段は、

前記特定処理を開始した後に前記定期処理が行われたか否かを確認する確認処理を行う確認処理実行手段と、

前記確認処理実行手段が前記定期処理が行われたことを確認した場合、前記特定処理を終

50

了させる終了手段と

を有することを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項 1 に記載の発明では、遊技を進行させるべく操作される操作手段と、前記操作手段が操作されたことに基づいて第 1 信号を出力し、前記操作手段が操作されていないことに基づいて前記第 1 信号を非出力とする信号出力手段とを備え、前記信号出力手段からの信号入力状況に基づいて遊技を進行させる遊技機において、前記操作手段として、遊技を開始させるべく遊技者によって操作される開始操作手段を有し、所定数の遊技価値をベットされた後に前記開始操作手段が操作されたことを示す第 1 信号が入力されたことに基づいて、遊技を開始させる遊技開始手段と、遊技価値を精算するために使用される精算時使用操作手段と、前記精算時使用操作手段が操作されたことに基づいて第 2 信号を出力し、前記精算時使用操作手段が操作されていないことに基づいて前記第 2 信号を非出力とする第 2 信号出力手段と、前記第 2 信号が入力されたことに基づいて、遊技価値を精算するための制御を行う精算制御手段とを備え、定期的に、前記信号出力手段及び前記第 2 信号出力手段からの信号入力状況を確認する状況確認処理を含む定期処理を行う定期処理実行手段と、特定処理を行う特定処理実行手段と、前記特定処理が終了した場合、前記状況確認処理の処理結果を用いて前記操作手段と前記精算時使用操作手段の少なくとも 1 つが操作されたか否かを判定する判定処理を行う判定処理実行手段とを有し、前記特定処理実行手段は、前記特定処理を開始した後に前記定期処理が行われたか否かを確認する確認処理を行う確認処理実行手段と、前記確認処理実行手段が前記定期処理が行われたことを確認した場合、前記特定処理を終了させる終了手段とを有することを特徴とする。

10

20

30

40

50