

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年10月7日(2022.10.7)

【公開番号】特開2021-45212(P2021-45212A)

【公開日】令和3年3月25日(2021.3.25)

【年通号数】公開・登録公報2021-015

【出願番号】特願2019-167841(P2019-167841)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和4年9月29日(2022.9.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技者が操作可能な操作部を備え、当該操作部を押下する操作に基づく演出を実行可能な遊技機であって、

前記操作部を模した操作部画像を、第1の方向から見た前記操作部の画像として表示画面に表示し、前記第1の方向を軸にして回転させる回転演出を実行し、前記回転演出の実行後、前記操作部画像を、前記第1の方向とは異なる第2の方向から見た前記操作部の画像となるように前記表示画面に表示し、前記操作部の操作を促進する操作促進演出を実行する、

ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

[適用例1]

遊技者が操作可能な操作部を備え、当該操作部を押下する操作に基づく演出を実行可能な遊技機であって、

前記操作部を模した操作部画像を、第1の方向から見た前記操作部の画像として表示画面に表示し、前記第1の方向を軸にして回転させる回転演出を実行し、前記回転演出の実行後、前記操作部画像を、前記第1の方向とは異なる第2の方向から見た前記操作部の画像となるように前記表示画面に表示し、前記操作部の操作を促進する操作促進演出を実行する、

ことを特徴とする遊技機。

40

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

50

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

10

20

30

40

50