



(21)申請案號：109126953

(22)申請日：中華民國 109 (2020) 年 08 月 07 日

(51)Int. Cl. : A47C15/00 (2006.01)

A47C4/28 (2006.01)

A47C4/30 (2006.01)

(30)優先權：2019/08/07 荷蘭

2023617

2019/08/19 荷蘭

2023664

(71)申請人：荷蘭商 F 史密特控股公司 (荷蘭) F. SMIT HOLDING B.V. (NL)
荷蘭

(72)發明人：史密特 費納多 SMIT, FERNANDO (NL)

(74)代理人：陳長文

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：22 項 圖式數：12 共 26 頁

(54)名稱

特別用於玩電玩遊戲的座椅

(57)摘要

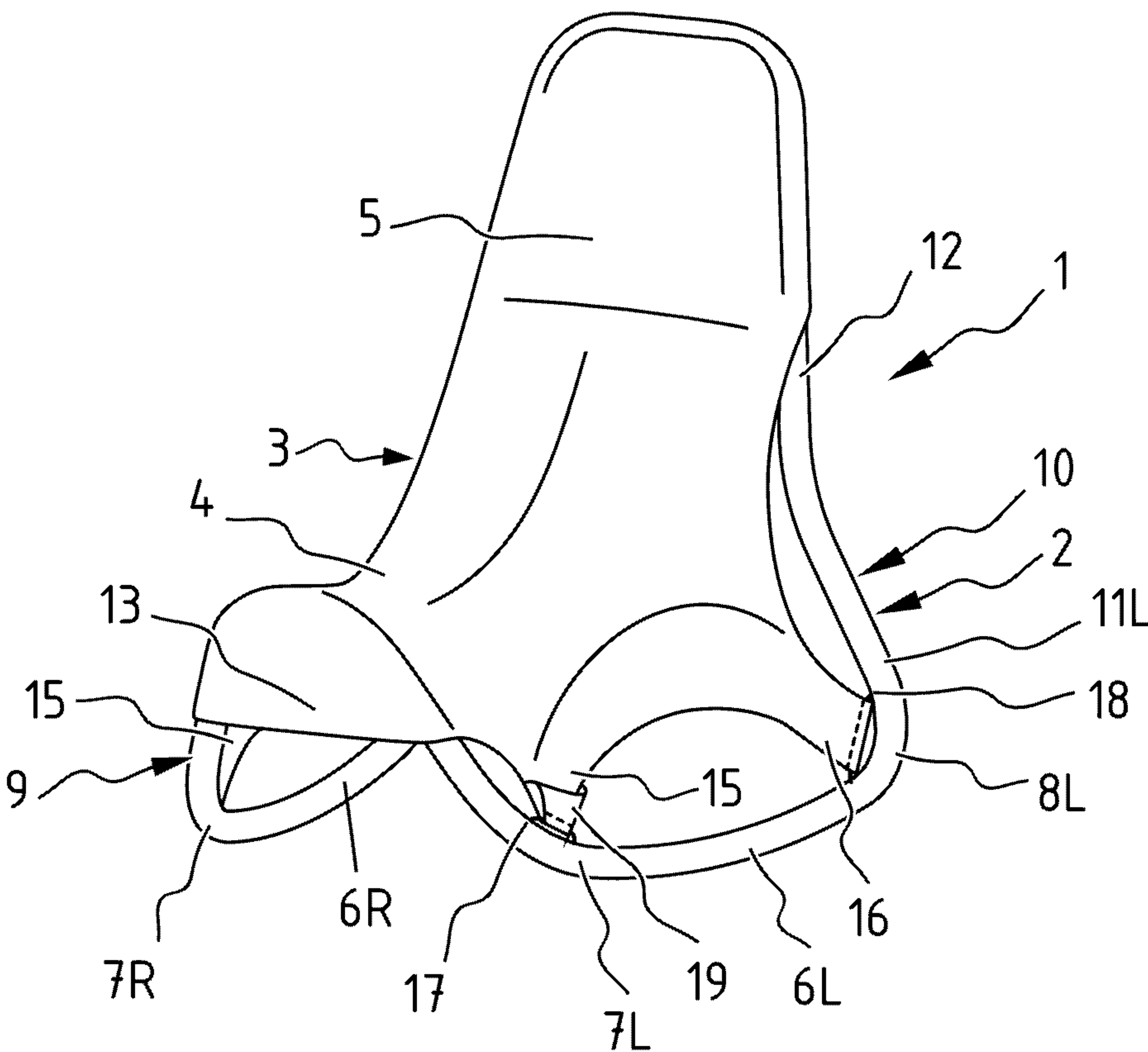
本發明係關於一種特別用於玩電玩遊戲之座椅，其包括一管狀框架、一座椅表面及一靠背，其中該座椅表面及該靠背係藉由在該框架中張緊之一塊布形成，且其中該框架包括自該靠背向前延伸且各具有在向下方向上凸出之一彎曲漸變之兩個下框架部分。此處，各下框架部分可具有一前外端及一後外端，且該兩個下框架部分可藉由前橫向框架部分及後橫向框架部分在靠近其等前外端處及靠近其等後外端處彼此連接，該等前橫向框架部分及後橫向框架部分可各具有在向上方向上凸出之一彎曲漸變。

本發明進一步係關於顯然旨在應用於此一座椅中之一種管狀框架及一種布。

The invention relates to a seat, particularly for playing video games, comprising a tubular frame, a seat surface and a backrest, wherein the seat surface and the backrest are formed by a piece of cloth tensioned in the frame, and wherein the frame comprises two lower frame parts extending forward from the backrest and each having a curved progression which is convex in downward direction. Each lower frame part can here have a front outer end and a rear outer end, and the two lower frame parts can be connected to each other close to their front outer ends and close to their rear outer ends by front and rear transverse frame parts, which can each have a curved progression which is convex in upward direction.

The invention further relates to a tubular frame and a cloth which are evidently intended for application in such a seat.

指定代表圖：



【圖1】

符號簡單說明：

- 1:座椅
- 2:管狀框架/框架
- 3:布
- 4:座椅表面
- 5:靠背
- 6L:下框架部分
- 6R:下框架部分
- 7L:前外端
- 7R:前外端
- 8L:後外端
- 9:前橫向框架部分/橫向框架部分
- 10:後橫向框架部分/橫向框架部分
- 11L:下片段
- 12:上片段
- 13:折疊端部
- 15:張緊部件
- 16:張緊部件
- 17:前附接點/附接點/托架
- 18:後附接點/附接點/托架
- 19:口袋



202110366

【發明摘要】

【中文發明名稱】

特別用於玩電玩遊戲的座椅

【英文發明名稱】

SEAT, PARTICULARLY FOR PLAYING VIDEO GAMES

【中文】

本發明係關於一種特別用於玩電玩遊戲之座椅，其包括一管狀框架、一座椅表面及一靠背，其中該座椅表面及該靠背係藉由在該框架中張緊之一塊布形成，且其中該框架包括自該靠背向前延伸且各具有在向下方向上凸出之一彎曲漸變之兩個下框架部分。此處，各下框架部分可具有一前外端及一後外端，且該兩個下框架部分可藉由前橫向框架部分及後橫向框架部分在靠近其等前外端處及靠近其等後外端處彼此連接，該等前橫向框架部分及後橫向框架部分可各具有在向上方向上凸出之一彎曲漸變。

本發明進一步係關於顯然旨在應用於此一座椅中之一種管狀框架及一種布。

【英文】

The invention relates to a seat, particularly for playing video games, comprising a tubular frame, a seat surface and a backrest, wherein the seat surface and the backrest are formed by a piece of cloth tensioned in the frame, and wherein the frame comprises two lower frame parts extending forward from the backrest and each having a curved progression which is convex in downward direction. Each lower frame part can here have a front outer end and a rear outer end, and the

two lower frame parts can be connected to each other close to their front outer ends and close to their rear outer ends by front and rear transverse frame parts, which can each have a curved progression which is convex in upward direction.

The invention further relates to a tubular frame and a cloth which are evidently intended for application in such a seat.

【指定代表圖】

圖1

【代表圖之符號簡單說明】

- 1: 座椅
- 2: 管狀框架/框架
- 3: 布
- 4: 座椅表面
- 5: 靠背
- 6L: 下框架部分
- 6R: 下框架部分
- 7L: 前外端
- 7R: 前外端
- 8L: 後外端
- 9: 前橫向框架部分/橫向框架部分
- 10: 後橫向框架部分/橫向框架部分
- 11L: 下片段
- 12: 上片段

- 13: 折疊端部
- 15: 張緊部件
- 16: 張緊部件
- 17: 前附接點/附接點/托架
- 18: 後附接點/附接點/托架
- 19: 口袋

【發明說明書】

【中文發明名稱】

特別用於玩電玩遊戲的座椅

【英文發明名稱】

SEAT, PARTICULARLY FOR PLAYING VIDEO GAMES

【技術領域】

【0001】 本發明係關於一種特別用於玩電玩遊戲之座椅。本發明特定言之係關於一種給予一使用者或玩家採用不同坐姿之選擇之座椅。

【先前技術】

【0002】 電玩遊戲玩家通常坐在螢幕前之沙發上。這時，一玩家之坐姿取決於電玩遊戲。因此，玩賽車遊戲之一玩家將相對較遠向後傾斜，而玩(例如)足球遊戲之一玩家將坐得更筆直且向前傾斜。一玩家甚至可在玩遊戲時改變其坐姿。因此，在足球遊戲之情況中，例如，通常在攻球時更向前傾斜而相反地在防守時更向後傾斜。當一玩家並未坐在一固定螢幕前而是在一行動裝置(諸如一平板電腦或一智慧型電話)上玩時，情況亦為如此。

【0003】 因此，用於玩電玩遊戲之一座椅必須適於支持不同坐姿。另外，當在家庭環境中使用此一座椅時，重要的是不佔用太多空間，因為該座椅通常僅在玩電玩遊戲時使用。另外，有利的是，座椅在正常使用時亦很舒適，使得其不僅僅可用於玩電玩遊戲。最後，此一座椅不應太昂貴，因為畢竟其通常僅作為一遊戲配件而購買，而非一件家具，儘管其當然可如此使用。

【發明內容】

【0004】 本發明之目的係提供一種滿足此等需求之用於玩電玩遊戲之座椅。根據本發明，此係藉由一種包括一管狀框架、一座椅表面及一靠背之座椅實現，其中該座椅表面及該靠背係藉由在該框架中張緊之一塊布形成，且其中該框架包括自該靠背向前延伸且各具有在向下方向上凸出之一彎曲漸變之兩個下框架部分。由於在該等下框架部分之向下方向上凸出之該彎曲漸變，該座椅實際上用作一種搖椅類型，藉此一使用者將能夠取決於遊戲階段而在坐在座椅上時向前移動更遠或相反地向後移動更遠。歸因於具有一管狀框架及為了形成座椅表面及靠背而在其中張緊之一布的座椅之構造，可以相對簡單方式及以低成本來製造座椅。此外，座椅相對較輕且較小，且因此易於處置及便於儲存。

【0005】 在一實施例中，各下框架部分具有一前外端及一後外端，且兩個下框架部分係藉由前橫向框架部分及後橫向框架部分而在靠近其等前外端處及靠近其等後外端處彼此連接。因此獲得一連續而堅固之框架。

【0006】 此處，前橫向框架部分及後橫向框架部分因此可各具有在向上方向上凸出之一彎曲漸變。因此，框架獲得足夠高度以將座椅表面定位於地面上方之一舒適高度。

【0007】 有利的是，後橫向框架部分比前橫向框架部分更突出於下框架部分上方。因此，後橫向框架部分可支撐靠背。

【0008】 在一實施例中，後橫向框架部分具有連接至下框架部分且實質上平行於前橫向框架部分之兩個下片段，及連接至下片段之一向後延伸上片段。由於一向後延伸片段首先連接至各下框架部分，所以下框架部分可採用一相對較長形式且延伸至靠背下方之一位置。

【0009】 為了座椅之運動之一均勻漸變，重要的是下框架部分之一

者與橫向框架部分之一者之間的各過渡部分具有一彎曲漸變。因此，框架實際上具有一連續彎曲漸變。

【0010】 當框架係可收攏時，在不使用時可以簡單方式儲存座椅。

【0011】 此處，橫向框架部分之各者可包括實質上放置在框架之一中心縱向平面中之一鉸鏈。因此，座椅可採用一可收攏形式，而不必為此目的中斷負責搖晃運動之下框架部分。

【0012】 除此之外或代替此，框架可為可分割的。據此，當座椅不使用時，可將框架拆卸成相對較小部分。更重要的是，由於框架之可分割性，座椅可以一小包裝供應。據此，可在商店環境中以與其他電玩遊戲配件(諸如方向盤(steering wheel)、踏板、控制器等等)相同之方式處置及呈現座椅。

【0013】 此處，前橫向框架部分及後橫向框架部分可各可釋放地連接至下框架部分。由於此等框架部分在座椅之經組裝狀態中實質上彼此橫向地定位，所以重要的是在拆卸期間使其等彼此分離，使得在包裝時不同部分不會成角度。

【0014】 各下框架部分可進一步由彼此可釋放地連接之至少兩個區段組成。因此，座椅可被包裝得甚至更小。

【0015】 布可在前橫向框架部分與後橫向框架部分之間及在兩個下框架部分之間張緊。因此，布形成實現一良好坐姿之一個雙彎曲表面。因此，玩家可將他或她的腿牢牢地放在座椅之任一側之地面上且採取一積極玩姿勢。

【0016】 此處，為了接納前橫向框架部分及後橫向框架部分，布可在靠近其之一前外端及後外端處具有折疊端部。因此，布可藉由折疊端部

在前橫向框架部分及後橫向框架部分上方滑動。

【0017】 為防止布在框架上方意外偏移，前橫向框架部分及/或後橫向框架部分可具有用於固定布之對應折疊端部之構件。

【0018】 各下框架部分可具有用於附接連接至布或形成該布之部分的一張緊部件之至少一附接點。就椅子之搖晃運動而言，畢竟較佳的是不將張緊部件折疊於下框架部分周圍。

【0019】 至少一附接點可有利地靠近下框架部分之後外端形成，以便將布大致在其前折疊端部與後折疊端部之間的一半處朝向下框架部分拉緊。

【0020】 在座椅之一實施例中，各下框架部分進一步具有靠近其前外端之至少一附接點。因此，形成座椅表面及靠背之布在框架上均勻地張緊。

【0021】 為防止一段時間之後布下垂，布可具有用於控制其之張力之內部構件。

【0022】 此等內部張力控制構件可有利地包括併入於布中之至少一長度可調整元件。

【0023】 布可進一步具有用於接納一電玩遊戲之一控制單元及/或接納一行動電話之至少一口袋。因此，一控制單元可儲存於座椅中且總是就緒以備使用。且藉由將行動電話儲存於一座椅口袋中，一玩家無需將行動電話放在他或她的褲子口袋中。

【0024】 本發明亦係關於一種用於如上所述之一座椅中之管狀框架，及一種用於此一座椅中之布。

【圖式簡單說明】

【0025】

下文基於數項實施例闡明本發明，其中參考隨附圖式，其中對應組件係用按100增加之元件符號表示，且其中：

圖1展示根據本發明之一實施例之一座椅之一前透視圖，

圖2展示圖1之座椅之一後透視圖，

圖3展示圖1及圖2之座椅之一後視圖，

圖4展示圖1至圖3之在一第一位置中之座椅之一側視圖，

圖5及圖6展示分別在一向前傾斜及向後傾斜位置中之座椅之與圖4對應之視圖，

圖7展示根據本發明之座椅之一代替實施例之一側透視圖，

圖8展示圖7之座椅之一後透視圖，

圖9展示根據圖1至圖8之座椅之一框架之一前透視圖，

圖10展示圖9之在收攏狀態中之框架之一後透視圖，

圖11展示座椅之另一實施例之框架之一前透視圖，其中用虛線展示布，及

圖12展示根據圖11之座椅之一仰視圖。

【實施方式】

【0026】 特別用於玩電玩遊戲之一座椅1包括一管狀框架2及一布3，布3在管狀框架2上方張緊且形成座椅1之一座椅表面4及一靠背5（圖1至圖4）。框架2具有自靠背5在座椅之縱向方向上因此在向前方向上延伸之兩個下框架部分6L、6R。下框架部分6L、6R之各者具有在向下方向上凸出之一彎曲漸變，使得座椅1實際上形成一搖椅。各下框架部分6L、6R具有一前外端7L、7R及一後外端8L、8R。一前橫向框架部分9在兩個下框

架部分6L、6R之前外端7L、7R處連接該兩個下框架部分6L、6R，而一後橫向框架部分10在下框架部分6L、6R之後外端8L、8R處連接該等下框架部分6L、6R。

【0027】 前橫向框架部分9及後橫向框架部分10自下框架部分6L、6R實質上橫向向上延伸且在所展示實施例中各具有在向上方向上凸出之一彎曲漸變。此處，後橫向框架部分10比前橫向框架部分9更突出於下框架部分6L、6R上方，使得後橫向框架部分10能夠支撐靠背5之上側。此處，後橫向框架部分10首先在任一側上具有連接至下框架部分6L、6R且實質上平行於前橫向框架部分9延伸之一下片段11L、11R。一上片段12接著連接至兩個下片段11L、11R，該上片段向後，因此在與前橫向框架部分9相反之方向上延伸。據此，座椅之靠背5像是相對於下框架部分6L、6R向前偏移，從而防止一玩家在他或她抵靠靠背5傾斜時向後傾倒。

【0028】 在側視圖(圖4)中，框架2因此具有一實質上U形橫截面，其中支腿之一者比另一者長，而在前視圖或後視圖(圖3)中，橫向框架部分9、10各具有一倒轉U形。下框架部分6L、6R與橫向框架部分9、10之間的過渡部分另外亦各具有一彎曲漸變，使得框架2整體上採用在前側及後側上向上折曲之一環之形式(圖9)。

【0029】 如所陳述，將布張緊於框架2上方以便形成座椅表面4及靠背5。為此目的，布3在靠近其前側及後側處具有其中可接納前橫向框架部分9及後橫向框架部分10之上端之折疊端部13、14。因此，布3係在座椅1之縱向方向上在框架2上張緊。另外，布3係在座椅1之橫向方向上朝向兩個下框架部分6L、6R張緊。為此目的，布3在任一側上具有延伸朝向下框架部分6L、6R上之前附接點17及後附接點18之兩個張緊部件15、16。此

處，此等附接點17、18採用托架之形式，該等托架配置於下框架部分6L、6R之頂部上且張緊部件15、16之自由外端可圍繞該等托架折疊。以此方式，布3在框架2中張緊時形成一個雙彎曲表面。一玩家可將他或她的腳放在下框架部分6L、6R之任一側上而坐在座椅1上，且此處無論遊戲及遊戲階段如何，皆可找到一合適坐姿(筆直(圖4)、向前傾斜(圖5)或向後傾斜(圖6))。此處，座椅1與地面G接觸之點CP向前或向後偏移。

【0030】 在所展示實施例中，布3在一側上進一步具有用於接納一玩家之行動電話之一口袋19，而布3在後側上具有用於接納用於一電玩遊戲之一控制單元之一口袋20。

【0031】 在根據本發明之座椅101之另一實施例中(圖7、圖8)，布103具有附接至靠近下框架部分106L、106R之後外端108L之附接點118之兩個張緊部件115。另外，布103具有在後橫向框架部分110後面張緊之一單個張緊部件116。在此情況中，框架102因此僅具有兩個附接點118，且藉此具有比上文所論述之框架2稍微簡單之一構造。在此實施例中，布3另外在前側上具有用於接納一控制器及/或一行動電話之一口袋120。

【0032】 圖11展示一座椅之一框架202，座椅之布203僅具有附接至靠近下框架部分206L、206R之後外端208L、208R之附接點218之兩個張緊部件215。為防止布203偏移，在此實施例中，前橫向框架部分209具有用於固定對應折疊端部213之構件235。在所展示實施例中，此等固定構件235包括前折疊端部213可附接至之兩個突出銷238。為此目的，此處，此前折疊端部213具有一橫向加勁條239，橫向加勁條239被接納於前折疊端部213中且在其端部處具有兩個開口240。橫向加勁條239可由一金屬或一硬性塑膠製造。此處，一橫向桿236進一步配置於倒轉U形後框架部分

210之支腿之間，該桿與折疊於後橫向框架部分210之上側上方之一加固輪廓237共同作用。此加固輪廓同時用於支撐可與布203整合在一起之一枕頭(此處未展示)。

【0033】 為實現座椅1之簡單儲存，框架2可為可收攏的。為此目的，橫向框架部分9、10之各者具有放置於框架2之一中心縱向平面中之一鉸鏈22、23。因此，框架2可圍繞在縱向方向上延伸之一軸收攏。座椅1、101之兩個所展示實施例皆為此情況。

【0034】 為使座椅1能夠以一相對較小包裝在商店中運輸及展現，框架2可進一步可分割。為此目的，橫向框架部分9、10各在分離件24、25之位置處可釋放地連接至下框架部分6L、6R (圖9、圖10)。此外，下框架部分6L、6R各由可釋放地彼此連接之兩個區段26、27組成，而後橫向框架部分10係由一樞轉區段28及兩個折曲區段29組成。因此，框架2可以八個分離部分接納於一包裝中，其中布3可連同框架2一起以折疊狀態包裝。因此，除了用於電玩遊戲之其他配件(諸如方向盤、踏板、控制單元(控制器)等等)之外，座椅1亦可以相對較小包裝在商店中推出並出售。

【0035】 另外，當框架不可收攏時，框架亦可為可分割的，諸如框架202。接著，一方面，分離件224及225用於使框架202能夠包裝成小於單件之一框架，但另外亦能夠簡化在框架202上張緊布203。當橫向框架部分209、210首先以某一間隙連接至下框架部分206L、206R時，框架202仍具有一定可撓性。在此情形下，可將折疊端部213、214牽拉於前橫向框架部分209及後橫向框架部分210上方，且可使用固定構件235固定前折疊端部213。接著，藉由使橫向框架部分209、210與下框架部分206L、206R之間的連接無間隙，將布203緊緊地張緊於框架202上。

【0036】 為使布3、103、203之張力能夠變化，張緊部件15、16；115、116；215首先可為長度可調整的。如所陳述，此等張緊部件15、16；115、116；215具有圍繞相關托架17、18；118；218折疊且接著可在不同位置處附接至張緊部件之其餘者之一自由外端。為此目的，張緊部件可(例如)具有搭扣帶。

【0037】 在所展示實施例中，布203另外具有用於控制其之張力之內部構件241。此處，此等內部張力控制構件241包括兩個長度可調整元件242，長度可調整元件242自前折疊端部213之上側延伸至後折疊端部214之上側附近之一點，且自該點返回導引至一調整區帶243。此處，長度可調整元件242各採用一繩索之形式，該繩索之一端在靠近前折疊端部213處附接至布203，且該繩索延伸穿過布203之一折邊244。兩個孔眼245靠近後折疊端部214配置，繩索242之各者延伸穿過孔眼245。各繩索242在其自由端處具有搭扣條246，搭扣條246與在調整區帶243中附接至布203之內側之一搭扣條247共同作用。收緊兩根繩索242之外端減小孔眼245與前折疊端部213之間的距離，藉此張緊布203。另一方面，可藉由放出繩索242來使布鬆弛。此後者對於能夠將布203牽拉於框架202上方很重要。

【0038】 如所陳述，框架2可為管狀的，因此由(例如)金屬或塑膠管構成。當框架由鋼管構成時，其可以相對較低成本製造且相對較堅固及堅硬。布3可為一織造材料、一編織材料或一非織造材料。此處可應用不同材料，諸如合成纖維或天然纖維。布3甚至可由皮革形成。

【0039】 儘管上文已基於數項實施例闡明本發明，但將明白，本發明並不限於此，而是可以許多方式改變。特定言之，座椅亦可僅用作一件

家具，特別為搖椅之一現代變體，而不僅僅用於玩電玩遊戲。因此，本發明之範疇係僅藉由所附發明申請專利範圍定義。

【符號說明】

【0040】

- 1: 座椅
- 2: 管狀框架/框架
- 3: 布
- 4: 座椅表面
- 5: 靠背
- 6L: 下框架部分
- 6R: 下框架部分
- 7L: 前外端
- 7R: 前外端
- 8L: 後外端
- 8R: 後外端
- 9: 前橫向框架部分/橫向框架部分
- 10: 後橫向框架部分/橫向框架部分
- 11L: 下片段
- 11R: 下片段
- 12: 上片段
- 13: 折疊端部
- 14: 折疊端部
- 15: 張緊部件

- 16: 張緊部件
- 17: 前附接點/附接點/托架
- 18: 後附接點/附接點/托架
- 19: 口袋
- 20: 口袋
- 22: 鉸鏈
- 23: 鉸鏈
- 24: 分離件
- 25: 分離件
- 26: 區段
- 27: 區段
- 28: 樞轉區段
- 29: 折曲區段
- 101: 座椅
- 102: 框架
- 103: 布
- 106L: 下框架部分
- 106R: 下框架部分
- 108L: 後外端
- 110: 後橫向框架部分
- 115: 張緊部件
- 116: 張緊部件
- 118: 附接點/托架

120: 口袋

202: 框架

203: 布

206L: 下框架部分

206R: 下框架部分

208L: 後外端

208R: 後外端

209: 前橫向框架部分/橫向框架部分

210: 倒轉U形後框架部分/後橫向框架部分/橫向框架部分

213: 折疊端部/前折疊端部

214: 折疊端部/後折疊端部

215: 張緊部件

218: 附接點/托架

224: 分離件

225: 分離件

235: 構件/固定構件

236: 橫向桿

237: 加固輪廓

238: 突出銷

239: 橫向加勁條

240: 開口

241: 內部構件/內部張力控制構件

242: 長度可調整元件/繩索

243: 調整區帶

244: 折邊

245: 孔眼

246: 搭扣條

247: 搭扣條

CP: 座椅與地面接觸之點

G: 地面

【發明申請專利範圍】

【請求項1】

一種特別用於玩電玩遊戲之座椅，其包括一管狀框架、一座椅表面及一靠背，其中該座椅表面及該靠背係藉由在該框架中張緊之一塊布形成，且其中該框架包括自該靠背向前延伸且各具有在向下方向上凸出之一彎曲漸變之兩個下框架部分。

【請求項2】

如請求項1之座椅，其中各下框架部分具有一前外端及一後外端，且該兩個下框架部分係藉由前橫向框架部分及後橫向框架部分而在靠近其等前外端及靠近其等後外端處彼此連接。

【請求項3】

如請求項2之座椅，其中該等前橫向框架部分及後橫向框架部分各具有在向上方向上凸出之一彎曲漸變。

【請求項4】

如請求項2或3之座椅，其中該後橫向框架部分比該前橫向框架部分更突出於該等下框架部分上方。

【請求項5】

如請求項2或3之座椅，其中該後橫向框架部分具有連接至該等下框架部分且實質上平行於該前橫向框架部分之兩個下片段，及連接至該等下片段之一向後延伸上片段。

【請求項6】

如請求項2或3之座椅，其中該等下框架部分之一者與該等橫向框架部分之一者之間的各過渡部分具有一彎曲漸變。

【請求項7】

如請求項2或3之座椅，其中該框架係可收攏的。

【請求項8】

如請求項7之座椅，其中該等橫向框架部分之各者包括實質上放置在該框架之一中心縱向平面中之一鉸鏈。

【請求項9】

如請求項2或3之座椅，其中該框架係可分割的。

【請求項10】

如請求項9之座椅，其中該等前橫向框架部分及後橫向框架部分各可釋放地連接至該等下框架部分。

【請求項11】

如請求項9之座椅，其中各下框架部分係由彼此可釋放地連接之至少兩個區段組成。

【請求項12】

如請求項2或3之座椅，其中該布係在該等前橫向框架部分與後橫向框架部分之間及在該兩個下框架部分之間張緊。

【請求項13】

如請求項12之座椅，其中為了接納該等前橫向框架部分及後橫向框架部分，該布在靠近其之一前外端及後外端處具有折疊端部。

【請求項14】

如請求項13之座椅，其中該前橫向框架部分及/或該後橫向框架部分具有用於固定該布之該對應折疊端部之構件。

【請求項15】

如請求項12之座椅，其中各下框架部分具有用於附接連接至該布或形成該布之部分的一張緊部件之至少一附接點。

【請求項16】

如請求項15之座椅，其中該至少一附接點係靠近該下框架部分之該後外端形成。

【請求項17】

如請求項16之座椅，其中各下框架部分進一步具有靠近其前外端之至少一附接點。

【請求項18】

如請求項1至3中任一項之座椅，其中該布具有用於控制其之張力之內部構件。

【請求項19】

如請求項18之座椅，其中該等內部張力控制構件包括併入於該布中之至少一長度可調整元件。

【請求項20】

如請求項1至3中任一項之座椅，其中該布具有用於接納用於一電玩遊戲之一控制單元及/或接納一行動電話之至少一口袋。

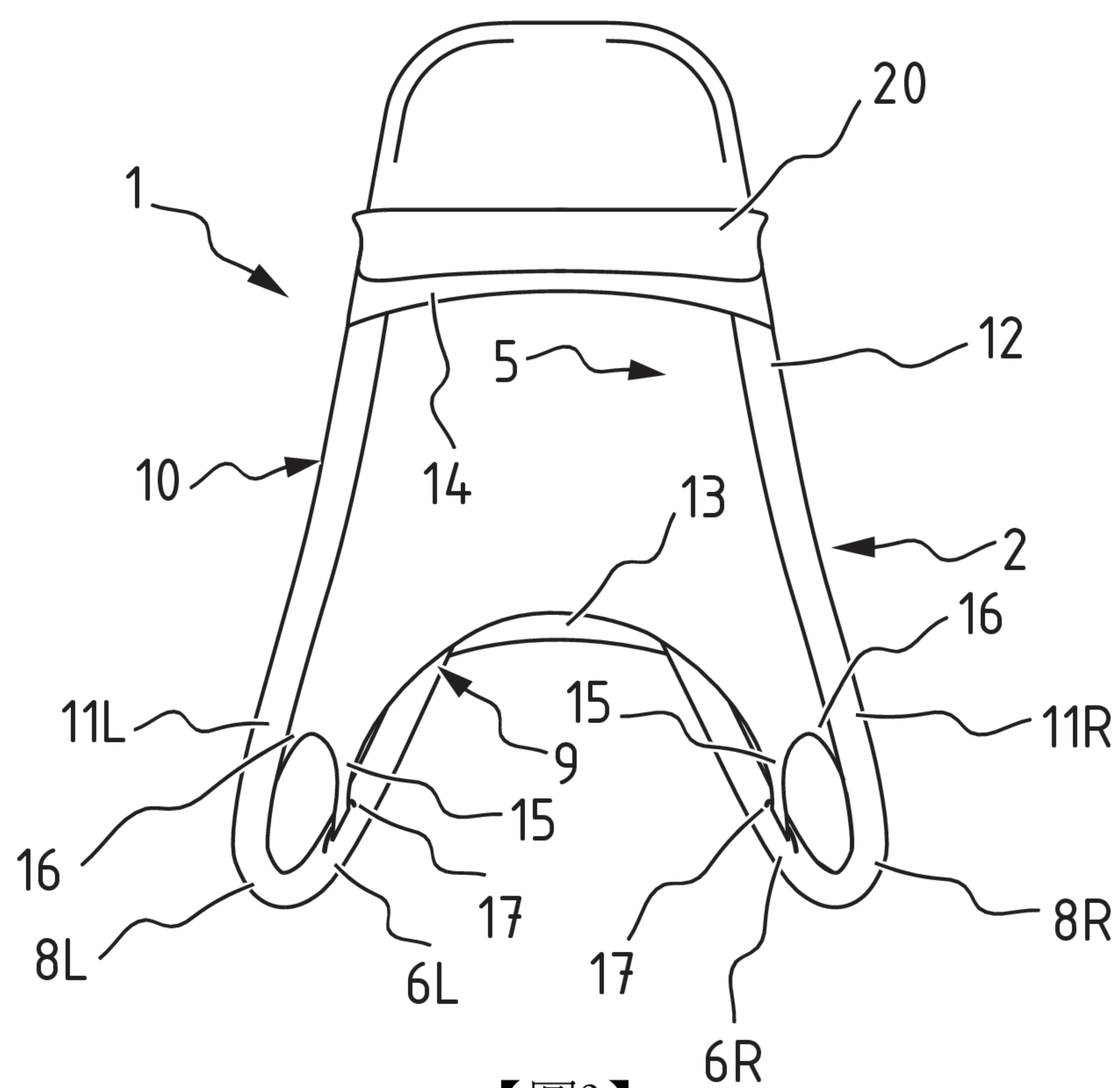
【請求項21】

一種顯然旨在應用於如請求項1至20中任一項之一座椅中之管狀框架。

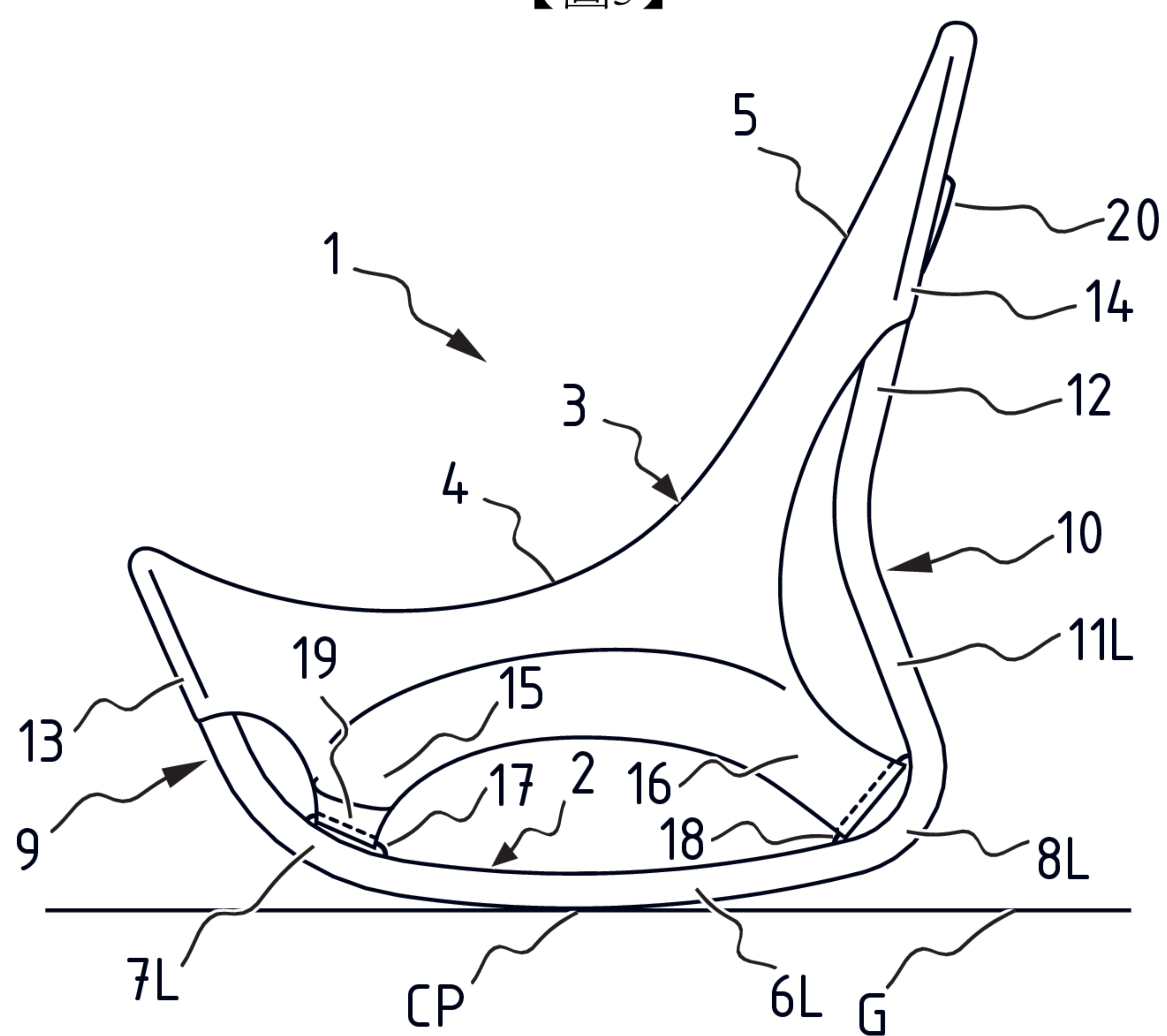
【請求項22】

一種顯然旨在應用於如請求項1至20中任一項之一座椅中之布。

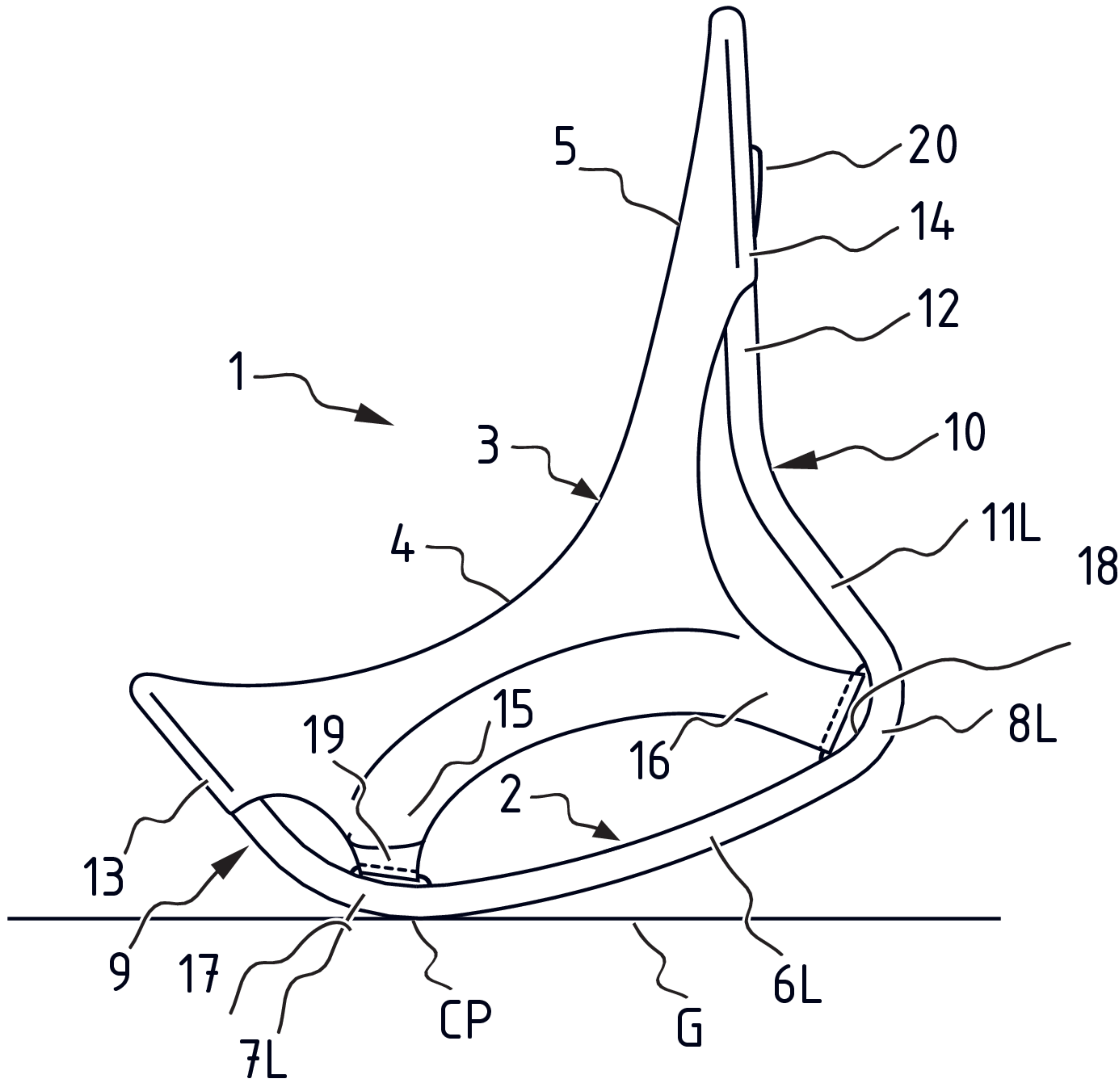




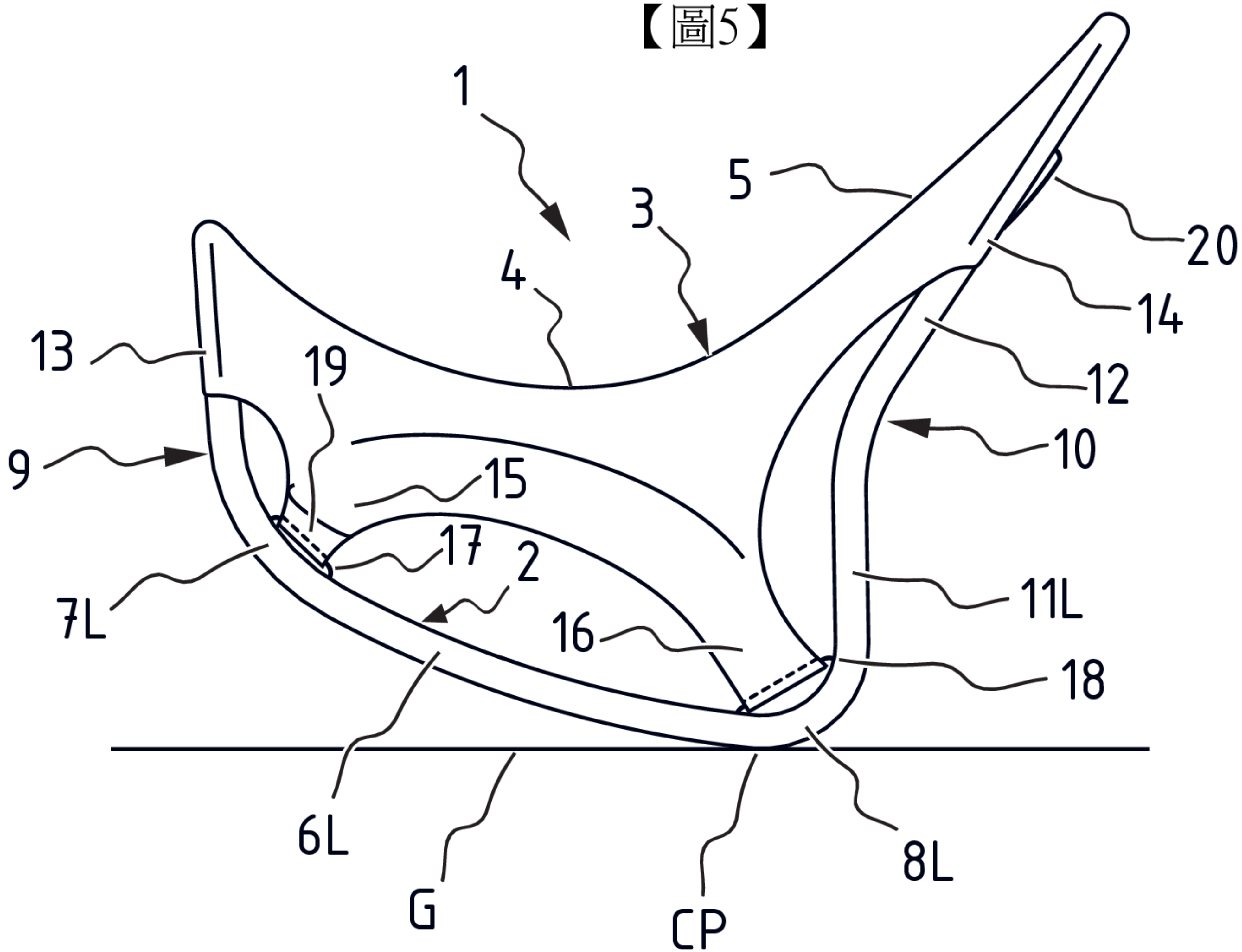
【圖3】



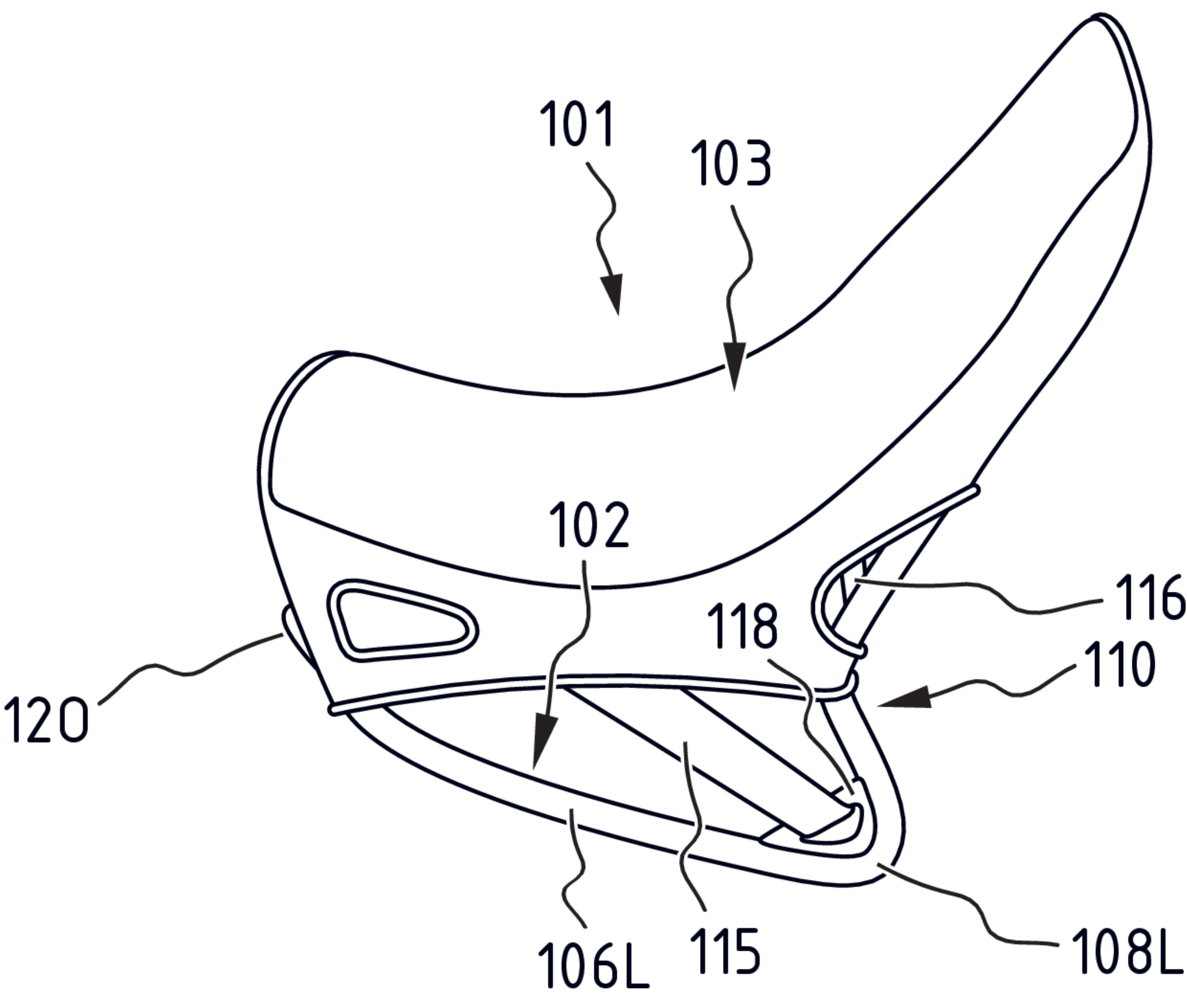
【圖4】



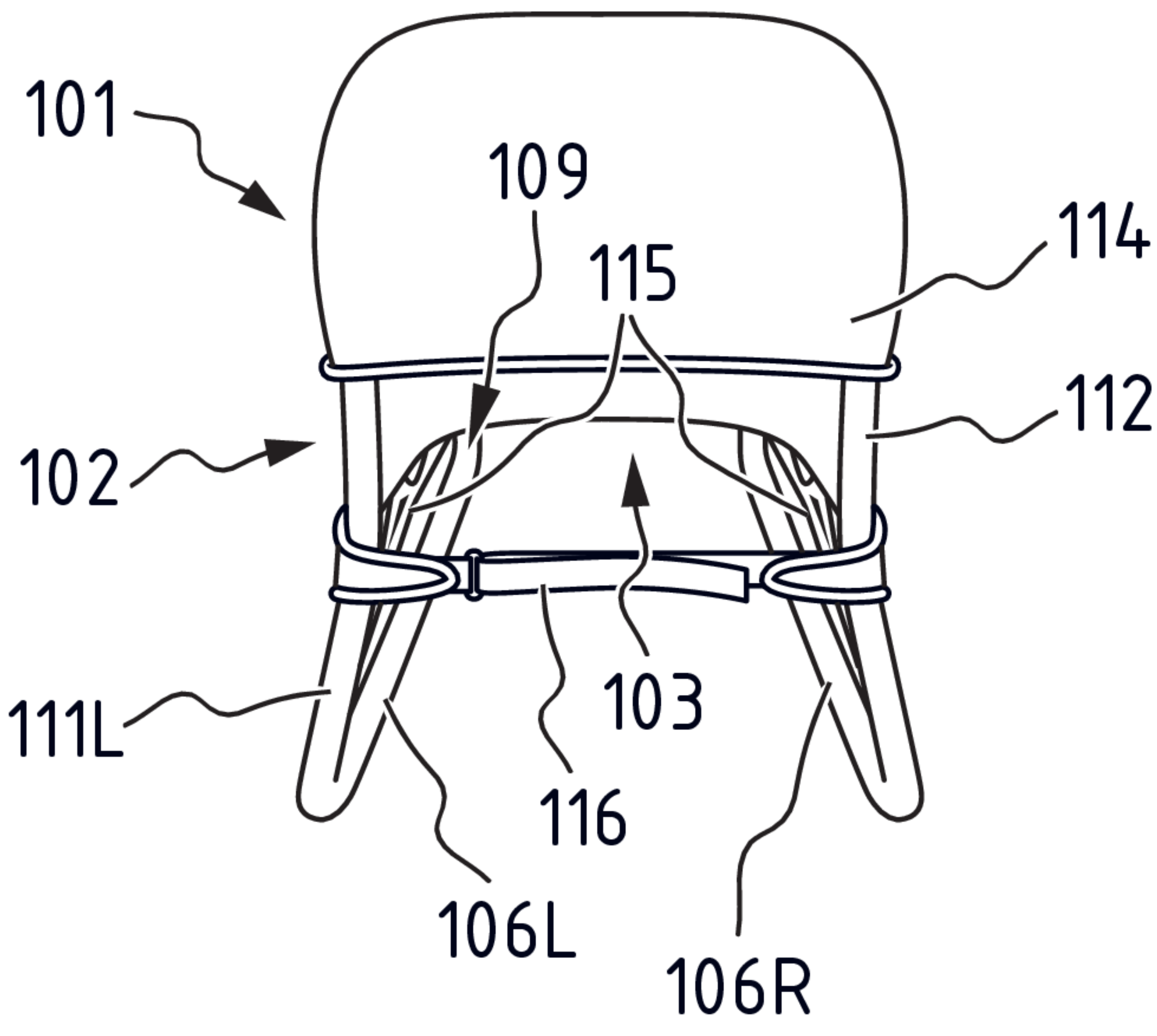
【圖5】



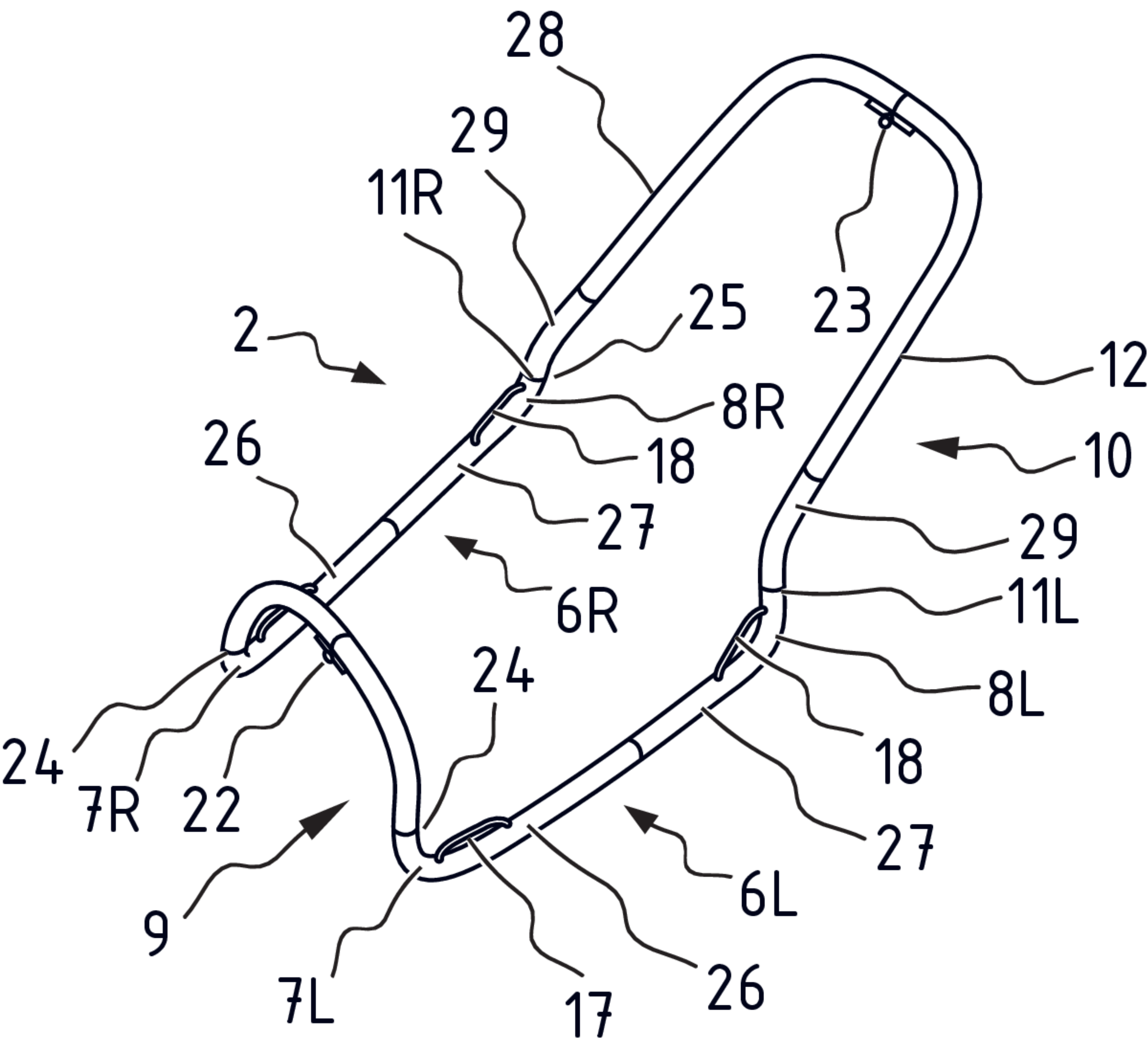
【圖6】



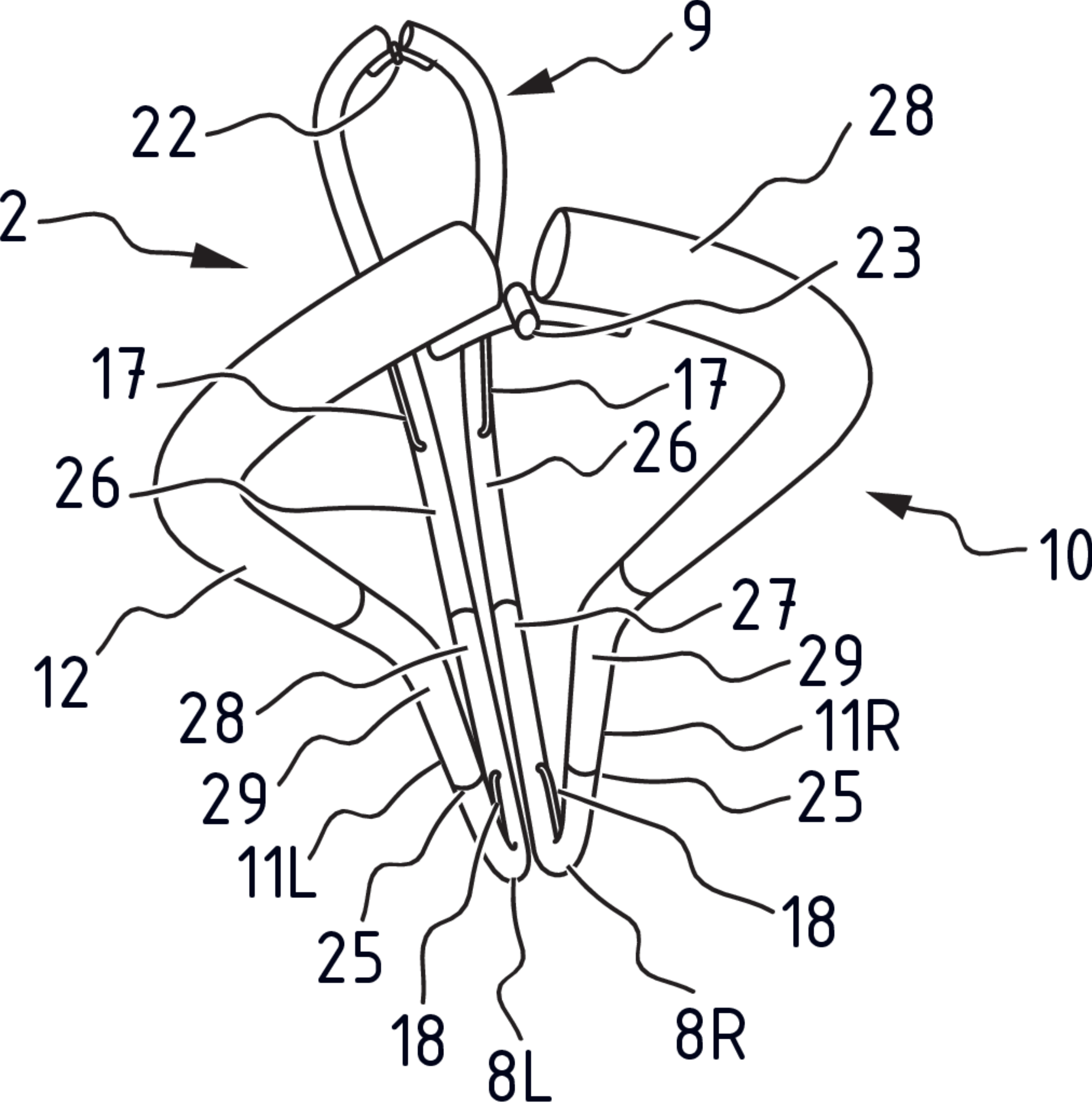
【圖7】



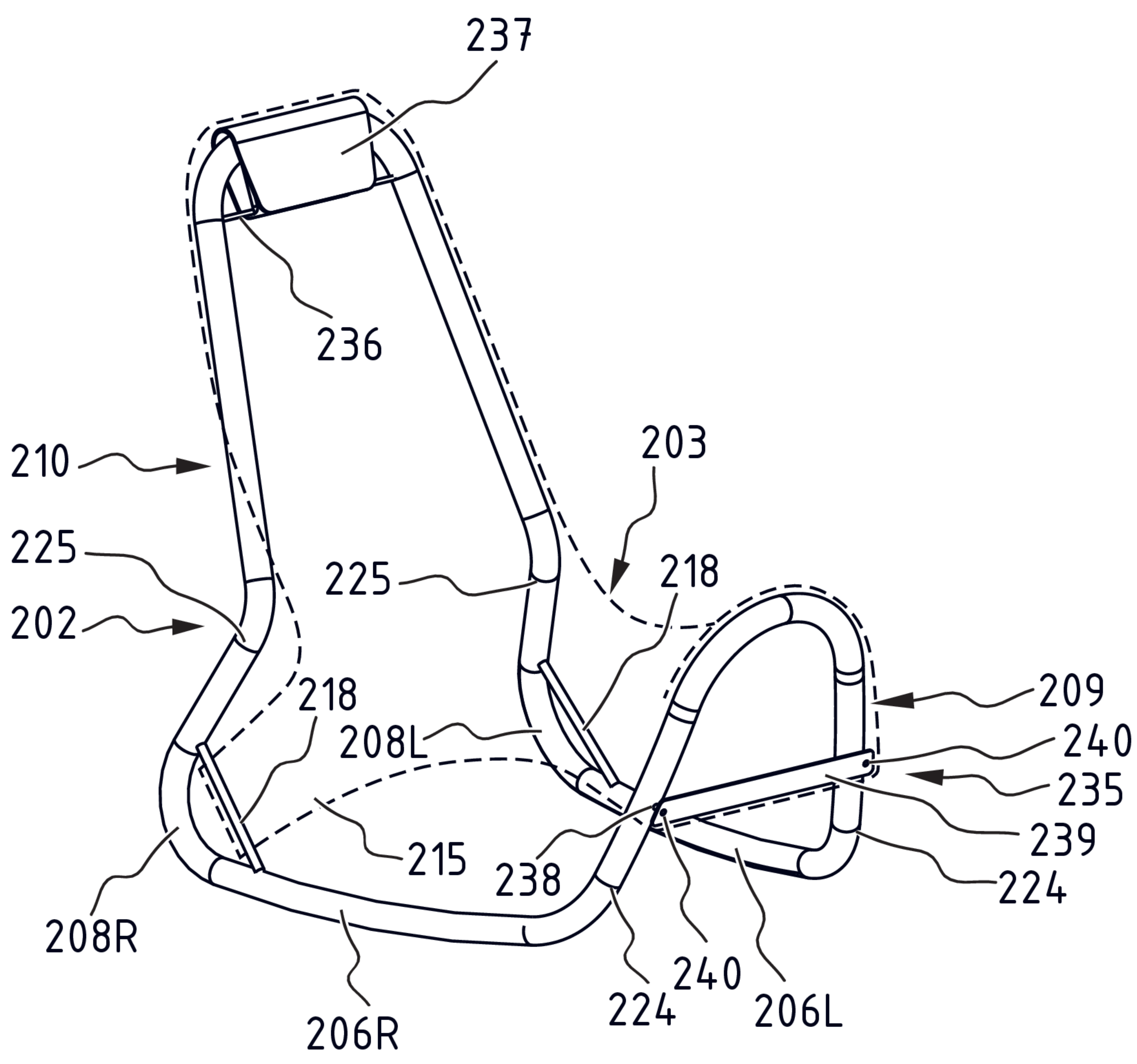
【圖8】



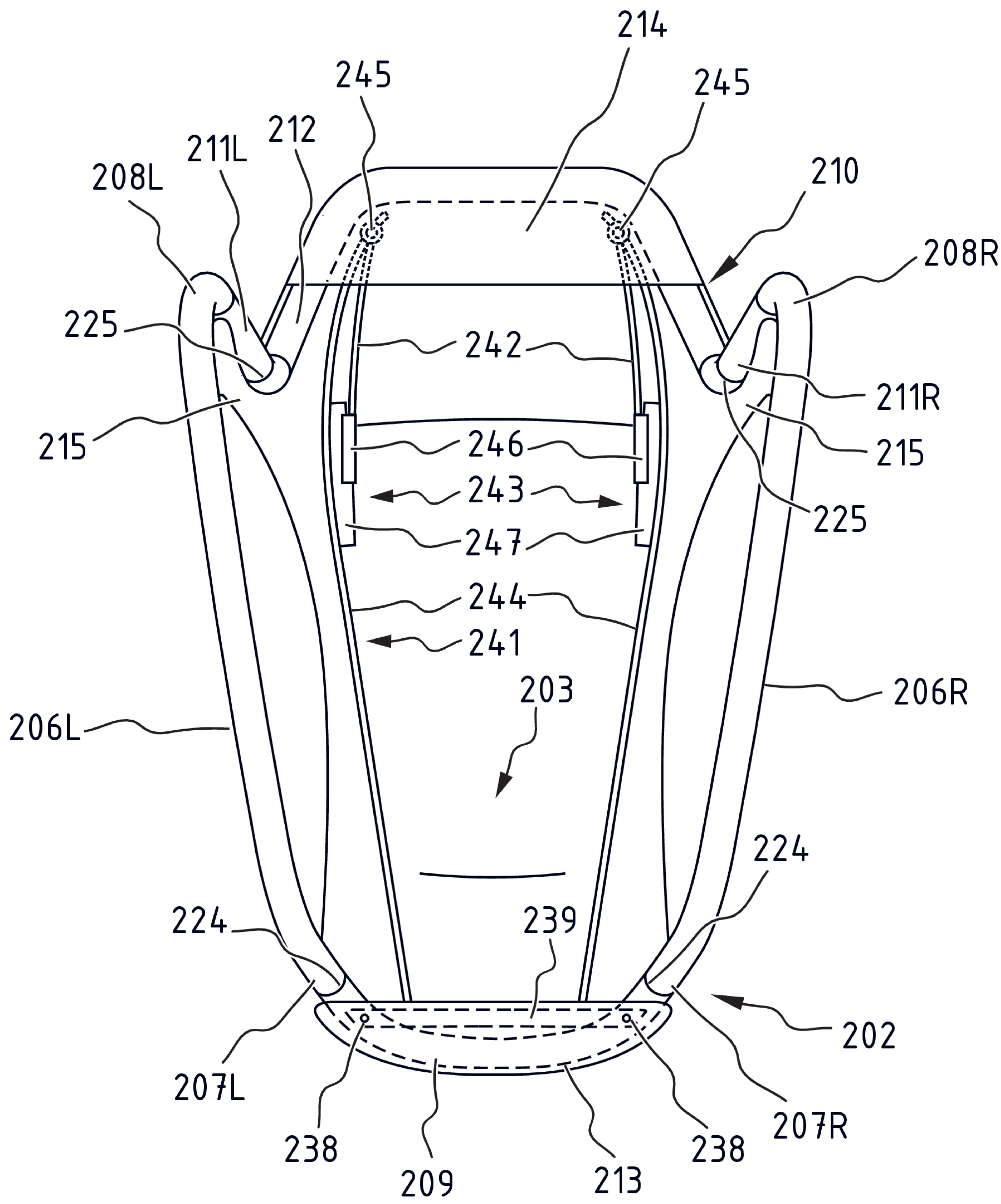
【圖9】



【圖10】



【圖11】



【圖12】