

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】平成28年6月9日 (2016.6.9)

【公開番号】特開2015-156677(P2015-156677A)

【公開日】平成27年8月27日 (2015.8.27)

【年通号数】公開・登録公報2015-054

【出願番号】特願2015-55605(P2015-55605)

【国際特許分類】

H 0 4 N 13/00 (2006.01)

H 0 4 N 13/04 (2006.01)

G 0 2 B 27/22 (2006.01)

【F I】

H 0 4 N 13/00 6 6 0

H 0 4 N 13/00 2 9 0

H 0 4 N 13/04 3 8 0

H 0 4 N 13/04 5 4 0

G 0 2 B 27/22

H 0 4 N 13/04 5 6 0

【手続補正書】

【提出日】平成28年4月15日 (2016.4.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

3 D 映像番組コンテンツと 2 D 映像番組コンテンツとが放送されたデジタル放送信号を受信する受信装置であって、

前記デジタル放送信号は M P E G トランスポートストリーム方式の信号であり、

前記デジタル放送信号の M P E G トランスポートストリームは、映像エレメンタリーストリームと、前記映像番組コンテンツに関する番組情報を記載したイベントインフォメーションテーブルとを含み、

前記イベントインフォメーションテーブルには、前記映像番組コンテンツの番組の中に 3 D 映像を含むかどうかを示す第 1 の識別情報を配置することができ、

前記第 1 の識別情報は、前記イベントインフォメーションテーブル内に番組単位で配置可能な情報であり、

前記デジタル放送信号の M P E G トランスポートストリームの映像エレメンタリーストリームには、第 2 の識別情報を配置することができ、

前記第 2 の識別情報は、前記デジタル放送信号の映像エレメンタリーストリーム内の映像が 3 D 映像であるか 2 D 映像であるかを識別するためのものであって、フレーム単位での映像の識別を可能とするために、前記映像エレメンタリーストリーム内にフレーム単位で配置可能な情報であり、

送信された前記映像番組コンテンツの前記 M P E G トランスポートストリームを受信する受信部と、

前記受信部で受信した前記 M P E G トランスポートストリームの前記映像エレメンタリーストリームを復号する復号部と、

前記受信部で受信した前記 M P E G トランスポートストリームの前記イベントインフォ

メーションテーブルに基づく番組情報または前記復号部で復号した映像を出力する出力部と、

前記受信部で受信した前記 M P E G トラnsポートストリームに再構成処理を行って生成したトラnsポートストリームを外部に出力する高速デジタルインターフェース部と、

前記受信部と前記復号部と前記出力部と前記高速デジタルインターフェース部とを制御する制御部と、

を備え、

前記制御部による制御状態は、

前記イベントインフォメーションテーブルに配置される、前記映像番組コンテンツの中に 3 D 映像を含むかどうかを示す前記第 1 の識別情報に応じて、前記映像番組コンテンツの中に 3 D 映像を含むかどうかについての情報を出力するように制御する第 1 の制御状態と、

前記 M P E G トラnsポートストリームの映像エレメンタリーストリーム内に配置される前記映像エレメンタリーストリーム内の映像が 3 D 映像であるか 2 D 映像であるかを示す前記第 2 の識別情報に応じて、前記映像エレメンタリーストリームを復号した映像の出力状態を変更して該映像を出力するように制御する第 2 の制御状態と、

前記 M P E G トラnsポートストリームに再構成処理を行って生成したトラnsポートストリームを前記高速デジタルインターフェース部から外部に出力する第 3 の制御状態と

、

があることを特徴とする受信装置。

【請求項 2】

3 D 映像番組コンテンツと 2 D 映像番組コンテンツとが放送されたデジタル放送信号を受信する受信装置における受信方法であって、

前記デジタル放送信号は M P E G トラnsポートストリーム方式の信号であり、

前記デジタル放送信号の M P E G トラnsポートストリームは、映像エレメンタリーストリームと、前記映像番組コンテンツに関する番組情報を記載したイベントインフォメーションテーブルとを含み、

前記イベントインフォメーションテーブルには、前記映像番組コンテンツの番組の中に 3 D 映像を含むかどうかを示す第 1 の識別情報を配置することができ、

前記第 1 の識別情報は、前記イベントインフォメーションテーブル内に番組単位で配置可能な情報であり、

前記デジタル放送信号の M P E G トラnsポートストリームの映像エレメンタリーストリームには、第 2 の識別情報を配置することができ、

前記第 2 の識別情報は、前記デジタル放送信号の映像エレメンタリーストリーム内の映像が 3 D 映像であるか 2 D 映像であるかを識別するためのものであって、フレーム単位での映像の識別を可能とするために、前記映像エレメンタリーストリーム内にフレーム単位で配置可能な情報であり、

送信された前記映像番組コンテンツの前記 M P E G トラnsポートストリームを受信する受信ステップと、

前記受信ステップで受信した前記 M P E G トラnsポートストリームの前記映像エレメンタリーストリームを復号する復号ステップと、

前記受信ステップで受信した前記 M P E G トラnsポートストリームの前記イベントインフォメーションテーブルに基づく番組情報または前記復号ステップで復号した映像を出力する、または、前記受信ステップで受信した前記 M P E G トラnsポートストリームに再構成処理を行って生成したトラnsポートストリームを高速デジタルインターフェースを介して外部に出力する出力ステップと、

を備え、

前記出力ステップにおける出力状態には、

前記イベントインフォメーションテーブルに配置される、前記映像番組コンテンツの中に 3 D 映像を含むかどうかを示す前記第 1 の識別情報に応じて、前記映像番組コンテンツ

の中に 3 D 映像を含むかどうかについての情報を出力する第 1 の出力状態と、

前記 M P E G トラnsポートストリームの映像エレメンタリーストリーム内に配置される前記映像エレメンタリーストリーム内の映像が 3 D 映像であるか 2 D 映像であるかを示す前記第 2 の識別情報に応じて、前記映像エレメンタリーストリームを復号した映像の出力状態を変更して該映像を出力する第 2 の出力状態と、

前記 M P E G トラnsポートストリームに再構成処理を行って生成したトラnsポートストリームを前記高速デジタルインターフェースを介して外部に出力する第 3 の出力状態と、

があることを特徴とする受信方法。