

PCT

ВСЕМИРНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ
Международное бюро



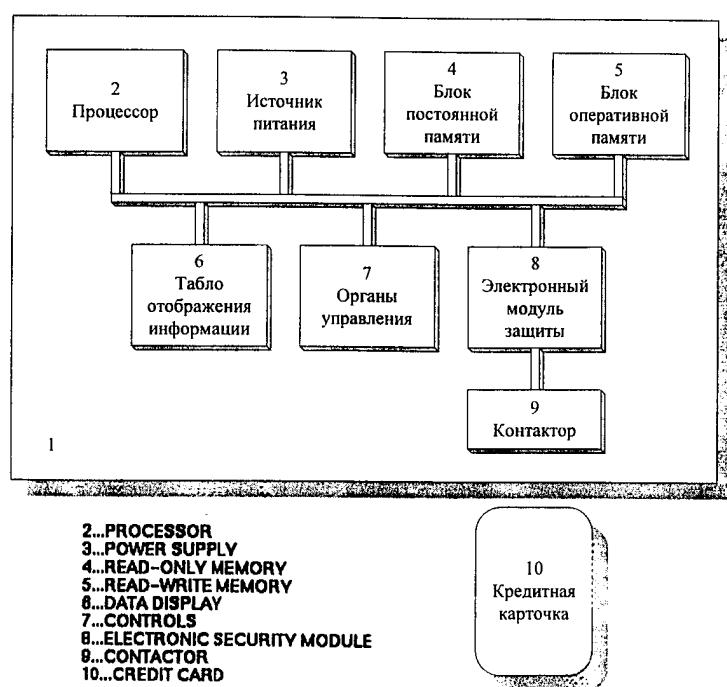
МЕЖДУНАРОДНАЯ ЗАЯВКА, ОПУБЛИКОВАННАЯ В СООТВЕТСТВИИ
С ДОГОВОРОМ О ПАТЕНТНОЙ КООПЕРАЦИИ (PCT)

(51) Международная классификация изобретения ⁶ : G06F 17/60 //161:00, A63F 9/24	A1	(11) Номер международной публикации: WO 98/19257 (43) Дата международной публикации: 7 мая 1998 (07.05.98)
(21) Номер международной заявки: PCT/RU97/00324		(81) Указанные государства: AU, BG, BR, BY, CA, CN, CU, EE, GE, IL, JP, KR, KZ, LT, LV, MX, RO, SG, TR, UA, US, VN, европейский патент (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE).
(22) Дата международной подачи: 14 октября 1997 (14.10.97)		
(30) Данные о приоритете: 96121040 30 октября 1996 (30.10.96) RU		Опубликована <i>С отчетом о международном поиске.</i>

(71)(72) Заявители и изобретатели: КАТАЕВ Владимир Александрович [RU/RU]; 109147 Москва, Волгоградский пр., д. 7, кв. 72 (RU) [KATAEV, Vladimir Alexandrovich, Moscow (RU)]. АНИСИМОВ Сергей Николаевич [RU/RU]; 140160 Жуковский, Московской обл., ул. Серова, д. 6, кв. 60 (RU) [ANISIMOV, Sergei Nikolaevich, Zhukovsky (RU)].

(54) Title: GAME METHOD USING CREDIT CARD

(54) Название изобретения: СПОСОБ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КРЕДИТНОЙ КАРТОЧКИ



(57) Abstract

Game method using credit card, said method comprising the step of checking the card validity and determining whether a game is possible. The game is played with an electronic game device; the results of the game are written. The method is novel in that the game is played off-line and its results are written directly to the credit card by means of the electronic game device.

Способ проведения игры с использованием кредитной карточки заключается в том, что проверяют достоверность карточки и определяют возможность проведения игры. Игру проводят с помощью электронного игрового устройства и записывают результат игры. Новым в способе является то, что игру проводят автономно и результат игры записывают непосредственно на кредитную карточку с помощью электронного игрового устройства.

ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ЦЕЛЕЙ ИНФОРМАЦИИ

Коды, используемые для обозначения стран-членов РСТ на титульных листах брошюр, в которых публикуются международные заявки в соответствии с РСТ.

AT	Австрия	FI	Финляндия	MR	Мавритания
AU	Австралия	FR	Франция	MW	Малави
BB	Барбадос	GA	Габон	NE	Нигер
BE	Бельгия	GB	Великобритания	NL	Нидерланды
BF	Буркина Фасо	GN	Гвинея	NO	Норвегия
BG	Болгария	GR	Греция	NZ	Новая Зеландия
BJ	Бенин	HU	Венгрия	PL	Польша
BR	Бразилия	IE	Ирландия	PT	Португалия
CA	Канада	IT	Италия	RO	Румыния
CF	Центральноафриканская Республика	JP	Япония	RU	Российская Федерация
BY	Беларусь	KP	Корейская Народно-Демократическая Республика	SD	Судан
CG	Конго	KR	Корейская Республика	SE	Швеция
CH	Швейцария	KZ	Казахстан	SI	Словения
CI	Кот д'Ивуар	LI	Лихтенштейн	SK	Словакия
CM	Камерун	LK	Шри-Ланка	SN	Сенегал
CN	Китай	LU	Люксембург	TD	Чад
CS	Чехословакия	LV	Латвия	TG	Того
CZ	Чешская Республика	MC	Монако	UA	Украина
DE	Германия	MG	Мадагаскар	US	Соединенные Штаты Америки
DK	Дания	ML	Мали	UZ	Узбекистан
ES	Испания	MN	Монголия	VN	Вьетнам

СПОСОБ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КРЕДИТНОЙ КАРТОЧКИ

«Область техники»

Изобретение относится к способам проведения игр, в которых производят денежные ставки при помощи кредитных карточек.

«Предшествующий уровень техники»

Известен способ и «Система машинной игры, оперирующая платежными карточками основного назначения» [Патент США №5,457, 306, G 06 F 15/44, G 06 F 15/21, 10.10.95], который реализует способ проведения игры с использованием централизованного учета результатов игр на едином центральном процессоре финансового центра, расположенном, например, как в непосредственной близости, так и на большом расстоянии от места проведения игры. Основой системы является слотовая машина, оборудованная устройством чтения платежных карточек VISA, Master Card или American Express. Множество таких игровых машин (автоматов) связано с удаленным финансовым центром. Способ проведения игры с использованием платежной карточки осуществляется следующим образом. Пользователь, вставив свою платежную карточку в игровой автомат, идентифицируется и информация о нем ищется в финансовом центре. При наличии денежного вклада на имя пользователя информация о возможности проведения игры передается в игровой автомат. После проведения сеанса игры с использованием игрового автомата информация о выигрыше (проигрыше) опять передается в финансовый центр, где суммируется (вычитается) с денежным вкладом пользователя. Если при этом денежная сумма вклада остается достаточной для продолжения игры, то с финансового центра подается команда на игровой автомат о возможности продолжения игры. Игра при этом способе может продолжаться только под контролем финансового центра до тех пор, пока на счету пользователя будет оставаться необходимая для игры сумма денег.

В этом способе проведения игры платежная карточка является носителем демографических данных о пользователе (например, фамилия, имя, год рождения, адрес места жительства и др.), т.е. является своеобразным паспортом пользователя, а финансовый центр может

находиться, например, в любом банке, в котором находятся денежные вклады пользователя.

Известны также способ и «Система для задания ставок с программируемыми карточками для ввода игры» [Патент США №5,457, 5 306, G 06 F 15/44, G 06 F 15/21, 10.10.95]. Эта система содержит в себе несколько терминалов, связанных с интерфейсом центрального процессора и реализует тот же централизованный способ, что и выше приведенная система. К каждому терминалу можно подсоединить карточку, содержащую данные, однозначно соответствующие пользователю. Карточка также 10 используется в качестве элемента устройства для ввода игры, носителя демографических данных о пользователе и как средство оплаты путем изменения признаков, учитываемых в центральном запоминающем устройстве системы при задании ставок. По результатам каждой игры (выигрыша - проигрыша) изменяются данные в запоминающем устройстве 15 центрального процессора. Терминалы по требованию пользователя могут выдавать печатные контрольные квитанции. Однако эта система работает централизованно, т.к. способ проведения игры связан с централизованным методом идентификации пользователя, а вся информация о выигрыше - проигрыше хранится в едином месте и все терминалы соединены с 20 центральным процессором.

Этот способ проведения игры с использованием платежной карточки аналогичен вышеприведенному способу. Система, реализующая этот способ игры, содержит электронное игровое устройство, включающее в себя соединённые между собой процессор, источник питания, блоки постоянной и оперативной памяти, табло отображения информации, органы управления и контактор, выполненный с возможностью многократной электрическойстыковки с платежной карточкой. Кроме этого система содержит устройства связи электронного игрового устройства с запоминающим устройством центрального процессора.

30 **«Раскрытие изобретения»**

Описанные выше способ и система его реализующая имеют следующие недостатки:

- не обеспечивается автономность проведения игры, т.к. вся информация о процессе игры передается по линиям связи на центральный процессор;
- кредитные карточки содержат избыточную информацию о демографических данных пользователя;

- не обеспечивается возможность проведения игры в любом удобном для пользователя месте и не обеспечивается анонимность самой игры.

Задача изобретения состоит в создании способа, позволяющего автономно проводить игровой процесс с использованием кредитной 5 карточки в любом удобном для пользователя месте и не быть связанным с единым центральным процессором.

Указанная задача решается тем, что в способе проведения игры с использованием кредитной карточки, при котором проверяют достоверность карточки, определяют возможность проведения игры, 10 проводят игру с помощью электронного игрового устройства и записывают результат игры, проведение игры осуществляют автономно и результат игры записывают непосредственно на кредитную карточку с помощью электронного игрового устройства.

«Краткое описание фигур чертежей»

15 На FIG.1 изображена структурная схема устройства, позволяющего реализовать заявленный способ.

«Лучший вариант осуществления изобретения»

Способ проведения игры с использованием кредитной карточки может быть осуществлен посредством устройства 1, включающее в себя 20 соединённые между собой процессор 2, который управляет работой всего устройства, источник питания 3, блок постоянной памяти 4, содержащий логику игры, блок оперативной памяти 5, используемый в процессе игры для временного хранения данных, табло отображения информации 6, показывающее игровую ситуацию, органы управления 7 для ввода 25 начальных условий игры (например, ставки) и для подачи управляющих команд (например, включения и выключения устройства, запуск игры, сброс, повтор игры и т.д.), электронный модуль защиты 8 и контактор 9. Причём контактор выполнен с возможностью проведения многократнойстыковки с кредитной карточкой 10, а электронный модуль защиты с 30 возможностью проверки достоверности кредитной карточки и кодирования сигналов о результате игры, поступающих от процессора 2. Кредитная карточка кроме информации о своей подлинности содержит количественную информацию однозначно соответствующую денежному эквиваленту, т.е. является своеобразным «электронным хранилищем денег» 35 без указания его владельца.

«Промышленная применимость»

Предложенный способ проведения игры, который обеспечивается вышеприведенным устройством, заключается в следующем.

Кредитная карточка 10 вставляется в электронное игровое устройство

5 1. Посредством контактора 9 и электронного модуля защиты 8 проверяется достоверность кредитной карточки и информация о возможности проведения игры передается на табло отображения информации 6. Посредством органов управления 7 вводятся начальные условия игры и затем выполняется сама игра. После проведения сеанса игры информация о 10 выигрыше (проигрыше) подается от процессора 2 через электронный модуль защиты 8 и контактор 9, на кредитную карточку 10, где суммируется (вычитается) с денежным вкладом пользователя. Если при этом денежная сумма остается достаточной для проведения игры, то с процессора 2 подается сигнал на табло отображения 6 о возможности продолжения игры.

15 Игра при этом способе может проводиться автономно до тех пор, пока на кредитной карте будет оставаться необходимый игровой ресурс. В случае же выигрыша пользователь может в любое удобное для себя время представить кредитную карточку в соответствующее финансовое учреждение и получить выигрыш.

20 Таким образом, предложенный способ проведения игры с использованием кредитной карточки и техническое решение устройства для его осуществления позволяют:

- обеспечить полную автономность игрового процесса, т.е. исключить из игры единый центральный процессор, что позволит пользователю 25 проводить игру в любом для него удобном месте;
- исключить из кредитной карточки избыточную информацию о демографических данных пользователя.

Кроме этого конфиденциальность (анонимность) и простота в эксплуатации этой игровой системы позволяет потребителю в процессе 30 проведения игры испытать психологическую комфортность, а уменьшение себестоимости такой системы за счет исключения дорогостоящего единого центрального процессора и портативность игрового устройства позволят расширить сеть потребителей этой игры.

Формула изобретения

Способ проведения игры с использованием кредитной карточки, при котором проверяют достоверность карточки, определяют возможность проведения игры, проводят игру с помощью электронного игрового устройства и записывают результат игры, отличающийся тем, что проведение игры осуществляют автономно и результат игры записывают непосредственно на кредитную карточку с помощью электронного игрового устройства.

1/1

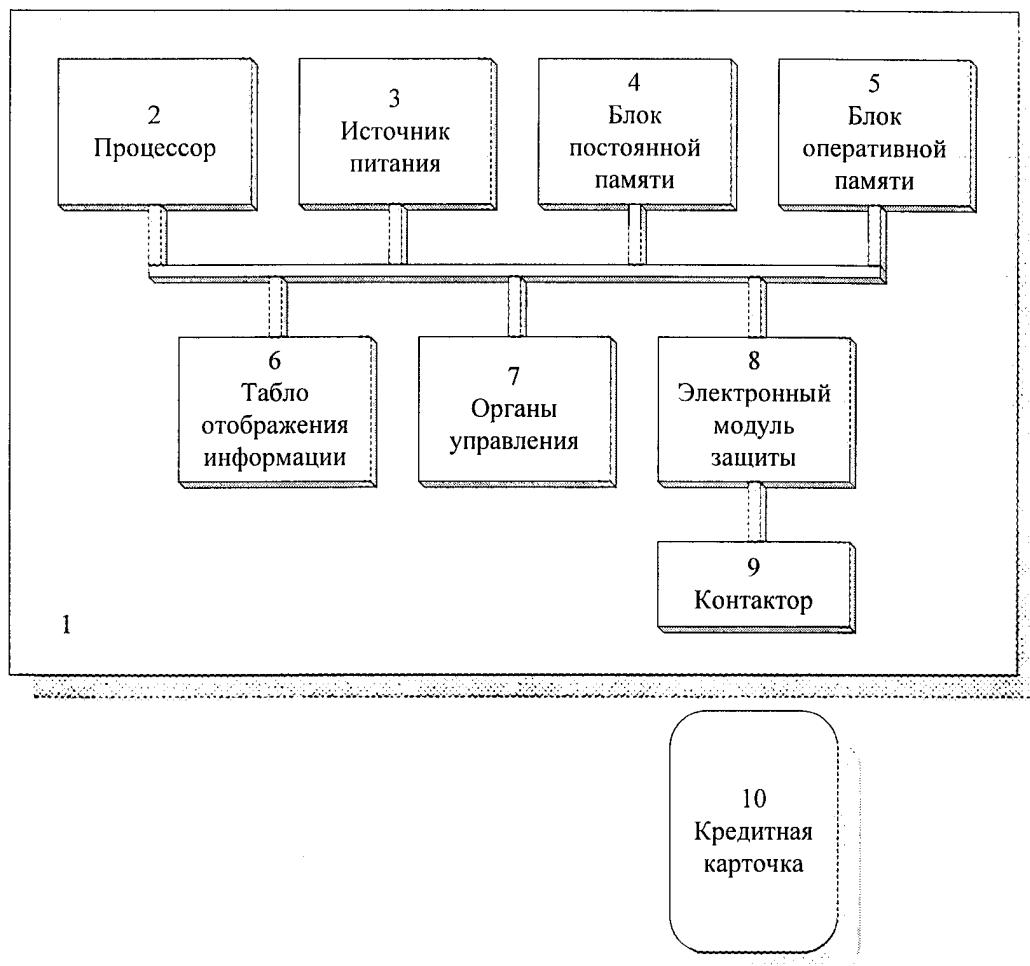


FIG.1

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/RU 97/00324

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

Int.Cl⁶. G06F 17/60//G06F 161:00,A63F 9/24

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

Int.Cl⁶. G06F 17/60//G06F 161:00,A63F 9/24,G07F 17/32,17/34

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	US 5457306 A (SCOTCH TWIST, INC.) 10 October 1995	1
A	GB 2282690 A (BARCREST LTD.) 12 April 1995, pages 1-7, figs. 1,2	1
A	EP 0307925 A2 (GTECH CORP.) 22 March 1989, columns 7-16, figs.1-4	1
A	RU 2061255 C1 (NAUCHNO-PROIZVODSTVENNOE KONSTRUKTORS-KOE PREDPRIYATIE PO AVTOMATIZATSII BORTOVOGO OBORUDOVANYYA V STROITELSTVE) 27 May 1996	1
A	SU 1815666 A1 (G.I. KORABELSCHIKOV) 15 May 1993	1

 Further documents are listed in the continuation of Box C. See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier document but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

14 January 1998 (14.01.98)

Date of mailing of the international search report

28 January 1998 (28.01.98)

Name and mailing address of the ISA/

R.U.

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

ОТЧЕТ О МЕЖДУНАРОДНОМ ПОИСКЕ

Международная заявка №

PCT/RU 97/00324

A. КЛАССИФИКАЦИЯ ПРЕДМЕТА ИЗОБРЕТЕНИЯ:

G06F 17/60 // G06F 161:00, A63F 9/24

Согласно международной патентной классификации (МПК-6)

B. ОБЛАСТИ ПОИСКА:

Проверенный минимум документации (система классификации и индексы) МПК-6:

G06F 17/60 // G06F 161:00, A63F 9/24, G07F 17/32, 17/34

Другая проверенная документация в той мере, в какой она включена в поисковые подборки:

Электронная база данных, использовавшаяся при поиске (название базы и, если возможно, поисковые термины):

C. ДОКУМЕНТЫ, СЧИТАЮЩИЕСЯ РЕЛЕВАНТНЫМИ

Категория*	Ссылки на документы с указанием, где это возможно, релевантных частей	Относится к пункту №
A	US 5457306 A (SCOTCH TWIST, INC.) Oct.10, 1995	1
A	GB 2282690 A (BARCREST LTD.) 12.04.1995, с.1-7, фиг.1, 2	1
A	EP 0307925 A2 (GTECH CORP.) 22.03.89, колонки 7-16, фиг.1-4	1
A	RU 2061255 C1 (НАУЧНО-ПРОИЗВОДСТВЕННОЕ КОНСТРУКТОРСКОЕ ПРЕДПРИЯТИЕ ПО АВТОМАТИЗАЦИИ БОРТОВОГО ОБОРУДОВАНИЯ В СТРОИТЕЛЬСТВЕ) 27.05.96	1
A	SU 1815666 A1 (Г.И.КОРАБЕЛЬЩИКОВ) 15.05.93	1

последующие документы указаны в продолжении графы С.

данные о патентах-аналогах указаны в приложении

* Особые категории ссылочных документов:

"T" более поздний документ, опубликованный после даты

"A" документ, определяющий общий уровень техники

"X" документ, имеющий наибольшее близкое отношение к предмету

"E" более ранний документ, но опубликованный на дату международной подачи или после нее

"Y" документ, порочащий новизну и изобретательский уровень

"O" документ, относящийся к устному раскрытию, экспонированию и т.д.

"Z" документ, порочащий изобретательский уровень в сочетании с одним или несколькими документами той же

"R" документ, опубликованный до даты международной подачи, но после даты испрашиваемого приоритета

"&" документ, являющийся патентом-аналогом

Дата действительного завершения международного поиска 14 января 1998 (14.01.98)	Дата отправки настоящего отчета о международном поиске 28 января 1998 (28.01.98)
--	---

Наименование и адрес Международного поискового органа:
Всероссийский научно-исследовательский институт
институт государственной патентной экспертизы,
Россия, 121858, Москва, Бережковская наб., 30-1
Факс: 243-3337, телетайп: 114818 ПОДАЧА

Уполномоченное лицо:

Г.Смирнова

Телефон №: (095)240-5888