

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成29年9月14日 (2017.9.14)

【公開番号】特開2017-29843(P2017-29843A)
 【公開日】平成29年2月9日 (2017.2.9)
 【年通号数】公開・登録公報2017-006
 【出願番号】特願2016-223814(P2016-223814)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 C

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成29年8月2日 (2017.8.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

始動条件の成立に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて遊技利益を付与する遊技機において、

前記図柄の変動表示が行われる図柄表示部と、

前記図柄表示部の上側で前方に突出して設けられた可動装飾演出部と、を備え、

前記可動装飾演出部は、

特定装飾を有する装飾面部が下方を向いた通常状態と、該通常状態に比べて前記特定装飾を有する装飾面部が正面側を向いた上昇状態とに変化可能であり、

前記通常状態では、前記特定装飾を有する装飾面部が下側を向きつつも前記特定装飾の少なくとも一部が遊技者から視認可能とされ、前記上昇状態では、前記特定装飾を有する装飾面部が正面側を向いて前記通常状態とは異なる態様で前記特定装飾が視認可能になるものである

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記可動装飾演出部が前記上昇状態になるときに、前記特定装飾を有する装飾面部と一体的な装飾を創出可能な別装飾演出部が設けられる

ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記可動装飾演出部が前記通常状態にあるときに、前記特定装飾の少なくとも一部を透かして遊技者に視認可能にする透かし部を有する

ことを特徴とする請求項 1 または請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

始動条件の成立に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて遊技利益を付与する遊技機において、

前記図柄の変動表示が行われる図柄表示部を有する遊技盤と、

前記図柄表示部を視認可能にする窓部よりも前方に突出した位置に設けられ、通常状態と、該通常状態よりも特定装飾が視認容易になるように上昇する上昇状態とに変化可能な第 1 装飾演出部と、

前記第1装飾演出部が前記上昇状態になるときに、前記特定装飾と一体的な装飾を創出可能な第2装飾演出部と

を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項5】

始動条件の成立に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて遊技利益を付与する遊技機において、

前記図柄の変動表示が行われる図柄表示部を有する遊技盤と、

前記図柄表示部を視認可能にする窓部よりも前方に突出した位置に設けられ、通常状態と、該通常状態よりも特定装飾が視認容易になるように上昇する上昇状態とに変化可能な可動装飾演出部と、

前記可動装飾演出部が前記通常状態にあるときに、前記特定装飾の少なくとも一部を透かして遊技者に視認可能にする透かし部と、

を備えることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上記の目的を達成するため本発明は、

始動条件の成立に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて遊技利益を付与する遊技機において、

前記図柄の変動表示が行われる図柄表示部と、

前記図柄表示部の上側で前方に突出して設けられた可動装飾演出部と、を備え、

前記可動装飾演出部は、

特定装飾を有する装飾面部が下方を向いた通常状態と、該通常状態に比べて前記特定装飾を有する装飾面部が正面側を向いた上昇状態とに変化可能であり、

前記通常状態では、前記特定装飾を有する装飾面部が下側を向きつつも前記特定装飾の少なくとも一部が遊技者から視認可能とされ、前記上昇状態では、前記特定装飾を有する装飾面部が正面側を向いて前記通常状態とは異なる態様で前記特定装飾が視認可能になるものである

ことを特徴とする。

また、前記可動装飾演出部が前記上昇状態になるときに、前記特定装飾を有する装飾面部と一体的な装飾を創出可能な別装飾演出部が設けられる

ことを特徴とする。

また、前記可動装飾演出部が前記通常状態にあるときに、前記特定装飾の少なくとも一部を透かして遊技者に視認可能にする透かし部を有する

ことを特徴とする。

また、始動条件の成立に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて遊技利益を付与する遊技機において、

前記図柄の変動表示が行われる図柄表示部を有する遊技盤と、

前記図柄表示部を視認可能にする窓部よりも前方に突出した位置に設けられ、通常状態と、該通常状態よりも特定装飾が視認容易になるように上昇する上昇状態とに変化可能な第1装飾演出部と、

前記第1装飾演出部が前記上昇状態になるときに、前記特定装飾と一体的な装飾を創出可能な第2装飾演出部と

を備えることを特徴とする。

また、始動条件の成立に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて遊技利益を付与する遊技機において、

前記図柄の変動表示が行われる図柄表示部を有する遊技盤と、

前記図柄表示部を視認可能にする窓部よりも前方に突出した位置に設けられ、通常状態と、該通常状態よりも特定装飾が視認容易になるように上昇する上昇状態とに変化可能な可動装飾演出部と、

前記可動装飾演出部が前記通常状態にあるときに、前記特定装飾の少なくとも一部を透かして遊技者に視認可能にする透かし部と、

を備えることを特徴とする。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】削除

【補正の内容】