

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 316 577**

21 Número de solicitud: 202432367

51 Int. Cl.:

B65D 5/20 (2006.01)
B65D 5/48 (2006.01)
B65D 85/00 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22

Fecha de presentación:
23.12.2024

43

Fecha de publicación de la solicitud:
03.04.2025

71

Solicitantes:
VIEGAS CANIZZO, Silvana Paola (100.00%)
Ronda Ramón Otero Pedrayo 44 bloque A 1º 2ª
08860 Castelldefels (Barcelona) ES

72

Inventor/es:
VIEGAS CANIZZO, Silvana Paola

74

Agente/Representante:
ISERN JARA, Jorge

54

Título: **CONJUNTO DE CAJA PARA JUEGOS**

ES 1 316 577 U

DESCRIPCIÓN

CONJUNTO DE CAJA PARA JUEGOS

5 OBJETO DE LA INVENCION

La presente invención se refiere al campo de los juegos y de las actividades de ocio y esparcimiento, tales como las realizadas en fiestas de cumpleaños, aniversarios y otras fechas señaladas. La invención se sitúa más concretamente en el sector de los juegos y
10 actividades de ocio en grupo y trata, de manera más específica, sobre útiles y accesorios en forma de cajas para realizar diferentes actividades de esparcimiento.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

15 En el sector del esparcimiento y los juegos son conocidas las cajas sorpresa que esconden uno o varios regalos, en forma de tarjetas o pequeños objetos, destinados a una o más personas participantes en una reunión. En muchas ocasiones, estas cajas no son reutilizables y/o debido a su estructura y diseño solamente pueden usarse para un tipo de celebración concreto: por ejemplo, para un cumpleaños o como calendario de adviento en fechas
20 navideñas.

Como ejemplo de este tipo de cajas, pueden señalarse las mostradas en el vídeo <https://www.youtube.com/watch?v=XRbfHI0c5gM&t=1s> (*Prize Punch Box*) o en el enlace [https://www.amazon.com/Compartment-Teachers-Incentive-Birthdays-](https://www.amazon.com/Compartment-Teachers-Incentive-Birthdays-Holidays/dp/B0BKLXVHCS?th=1)

25 [Holidays/dp/B0BKLXVHCS?th=1](https://www.amazon.com/Compartment-Teachers-Incentive-Birthdays-Holidays/dp/B0BKLXVHCS?th=1) (*Prize Party Punch Box Game*).

La presente invención propone un conjunto de caja para juegos, celebraciones y otras ocasiones de esparcimiento, del tipo mencionado en el párrafo anterior, que permite su uso en situaciones de ocio y festivas muy variadas, como por ejemplo, cumpleaños, amigo
30 invisible, calendario de adviento, juego de regalos/recompensa por pruebas superadas, juego de mesa con pruebas a realizar por azar o dirigidas (por ejemplo, en el caso de niños), a modo de piñata, despedidas de soltero, eventos empresariales, comerciales o de tipo *team building*, *baby shower*, etcétera. Dicho conjunto es además reutilizable cuantas veces se desee con unas operaciones de recomposición muy sencillas y es fácilmente desmontable para poder
35 guardarlo en espacios muy reducidos. Incluye, adicionalmente, ciertas características que

facilitan su transporte y una serie de accesorios para conseguir que los juegos o celebraciones resulten más atractivos y cómodos para el usuario.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

5

A continuación, se procederá a explicar la presente invención, de manera general, incidiendo en sus características fundamentales y definitorias, aunque no limitativas.

Se proporciona un conjunto de caja para juegos y actividades de ocio. El conjunto comprende una caja de juego y una caja de almacenamiento. La caja de almacenamiento sirve para guardar la caja de juego desmontada completa y la totalidad del resto de componentes que se describirán más adelante. La caja de juego se presenta en forma de una sola hoja o lámina con sus correspondientes líneas de doblamiento, muescas, cortes, recortes, ranuras, solapas, pestañas y similares, diseñados para poder montar dicha caja de juego con su suelo, su tapa y sus cuatro paredes laterales, sin necesidad de usar adhesivos ni ningún otro componente adicional, simplemente por el acoplamiento mutuo de los diversos elementos o partes de encaje mencionados. La caja de juego es montable/desmontable, por lo que se realiza con un material que permite llevar a cabo estas operaciones de montaje/desmontaje un número de veces sin que la integridad estructural de dicha caja montada sufra deterioros que no permitan las actividades que se ilustrarán más adelante. Además, la caja de juego se puede plegar una o varias veces (por ejemplo, aprovechando las líneas de doblamiento practicadas para su montaje) de manera que la extensión de la caja de almacenamiento pueda reducirse notablemente.

La tapa de la caja de juego tiene unas perforaciones o agujeros que la atraviesan distribuyéndose (preferentemente de forma regular) por su superficie. Se incluyen, además, unos separadores o tabiques verticales internos que se disponen verticalmente, a modo de tabiques, entre las paredes laterales de la caja de juego (con ranuras, cortes y elementos de encaje o acoplamiento similares) formando una serie de compartimentos o cavidades cuyas posiciones, en estado montado, se corresponden, respectivamente, con las de las perforaciones de la tapa. El conjunto incluye, adicionalmente, una o varias bandejas planas dispuestas para colocarse sobre los tabiques internos y que, al cerrar la tapa de la caja de juego, quedarán por encima de las cavidades formadas y justo por debajo de la tapa; cada una de estas bandejas tiene unas perforaciones de bandeja que también se corresponden, respectivamente, con las posiciones de las cavidades y las perforaciones de la tapa de la caja

de juego. Bastaría con una sola de estas bandejas para la finalidad de la caja, que se describirá más adelante, pero pueden proporcionarse varias a modo de bandejas de reserva por si la usada en primer lugar se rompe o deteriora tras jugar varias veces, o simplemente diferentes bandejas decoradas de manera diversa como característica estética; a título
5 ilustrativo, en una de las variantes, en donde el número de cavidades es de quince, se proporcionan, por ejemplo, dos de estas bandejas para que puedan jugar hasta treinta jugadores seguidos, y la empresa comercializadora podría poner a disposición del público bandejas de recambio así como cualquiera de los accesorios, partes, elementos, consumibles, etcétera, que fuera necesario renovar o cambiar por motivos de deterioro, pérdida o simple
10 recambio. Se incluyen, también, varias hojas rompibles, adaptadas para poder pegarse sobre las bandejas planas (cubriendo todas las perforaciones de bandeja), de tal modo que cuando se cierre la tapa de la caja de juego con la bandeja y la hoja rompible pegada a ella, las perforaciones de dicha tapa quedarán cerradas por estas últimas. Las hojas rompibles serán suficientemente opacas como para no permitir que un usuario pueda ver el interior de las
15 cavidades formadas entre las paredes y los tabiques internos de la caja de juego.

Adicionalmente, la caja de juego comprende un asa exterior, en una de sus paredes laterales, para poder transportarla de manera cómoda.

20 El conjunto de caja puede incluir, además, una serie de tarjetas con pruebas escritas que deben llevarse a cabo cuando se rompa la hoja rompible por la zona que cubre la cavidad en la que se encuentre la tarjeta correspondiente; también puede incluir, de manera adicional o alternativa, una serie de tarjetas para escribir pruebas personalizadas según crean conveniente los jugadores reunidos y que se pueden usar aparte de las tarjetas establecidas
25 o de forma complementaria con respecto a estas últimas. Se puede incluir, además, una bolsa para guardar todas las tarjetas y/o un manual de instrucciones en el que se pueden señalar las instrucciones de montaje/desmontaje de la caja de juego (con el uso explicado de la bandeja y las hojas rompibles) y diferentes posibilidades de juegos o actividades a realizar, y/o una serie de bolsas o sobres (por ejemplo de papel Kraft) para que cada participante en
30 el juego guarde las tarjetas que consiga o los obsequios conseguidos (por ejemplo, en el caso de usarse para una reunión infantil a modo de piñata donde a cada niño se le obsequia con diversos regalos de tamaño reducido). Adicionalmente, el conjunto comprende una carpeta para guardar las hojas rompibles; el material de la carpeta es tal que ayude a mantener la integridad de las hojas rompibles ya que estas deben ser lo suficientemente débiles o frágiles
35 para poder romperse con un golpe de la mano. La totalidad de los elementos descritos ahora

(incluida la hoja con la que se forma la caja de juego y todos los accesorios de montaje y juego) se pueden guardar en la caja de almacenamiento, que, en algún caso, puede tener un grosor similar al de una carpeta, con lo que puede guardarse en vertical u horizontal en muchos lugares, sin ocupar demasiado espacio.

5

Según una característica de la invención, las perforaciones realizadas en la tapa de la caja de juego y en la bandeja que se coloca debajo de esta tienen forma circular, con lo cual se evitan, por ejemplo, rozaduras o cortes al romper con la mano la hoja rompible que estará pegada a la bandeja. No obstante, dichas perforaciones podrían tener otras formas.

10

Según otra característica del conjunto de caja para juegos de la invención, los tabiques verticales internos se puede proporcionar en forma de dos grupos de tiras rectangulares que se cruzan entre sí y son paralelos de manera sustancial, respectivamente, a un par correspondiente de paredes laterales exteriores de la caja de juego, en su posición de montaje, de tal modo que se forman unas cavidades que, en una de las realizaciones preferidas, son sustancialmente rectangulares constituyendo una especie de cuadrícula o retícula. Estas tiras rectangulares encajan entre ellas (al cruzarse) mediante ranuras, cortes o similares y también con partes de acoplamiento proporcionadas en las caras interiores de las paredes laterales de la caja.

20

Asimismo, según otra característica de la invención, las hojas rompibles estarán adaptadas (en cuanto a material y/o espesor) para poder romperse con la mano por parte de los usuarios cuando las mismas están en su posición de montaje – por ejemplo, con un impacto con la mano cerrada, los dedos en posición extendida y rígida y similares.

25

Según una característica adicional de la invención, la caja de almacenamiento tiene un asa de transporte en una de sus paredes laterales (las paredes más finas).

Como material para la caja de juego, de acuerdo con otra característica, se selecciona, preferentemente, un cartón estucado y/o microcanal.

30

El conjunto de caja también puede incluir, como característica técnica opcional relativa al pegado de las hojas rompibles, pegamento, por ejemplo una barra de pegamento sólido o de algún otro tipo. Alternativa, o como complemento a lo anterior, las hojas rompibles podrían ser

autoadhesivas. Si el conjunto únicamente incluyese hojas autoadhesivas, sin el pegamento, se podría optimizar el espacio ocupado por la caja de almacenamiento.

5 Finalmente, en caso de que se incluya dicho pegamento (en cualquier de sus formas), la bolsa destinada a guardar todas las tarjetas del conjunto de caja para juegos estaría adaptada o diseñada para contener también el tubo, barra o forma externa correspondiente del pegamento.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

10

La figura 1 es una vista en perspectiva de una realización de la caja de almacenamiento del conjunto de caja para juegos de la presente invención.

15

La figura 2 es una vista en perspectiva de la hoja con la que se forma la caja de juego, en una posición intermedia durante su montaje.

La figura 3 es una vista en perspectiva de la caja de juego ya formada a partir de la hoja de la figura 2 y con los tabiques internos que constituyen las cavidades de dicha caja.

20

La figura 4 es una vista en perspectiva de la caja de juego de la figura 3 pero con una bandeja a medio colocar para ilustrar la relación entre los diversos componentes de la caja.

La figura 5 es una vista similar a la de la figura 4 pero con una hoja rompible pegada a la bandeja.

25

La figura 6 es una vista en perspectiva de la caja de la figura 5 pero cerrada y con la bandeja colocada entre la tapa de la caja y sus cavidades.

30

La figura 7 es una vista de diversos accesorios o útiles incluidos en algunas de las realizaciones de la presente invención.

DESCRIPCIÓN DE UNA REALIZACIÓN PREFERENTE

A continuación se describirá en detalle, y de manera no limitativa, la forma de realización de la invención ilustrada en las figuras antes enumeradas. Esta forma de realización sirve como medio para ilustrar y explicar las características técnicas expuestas en las reivindicaciones.

5 En la figura 1 se muestra una caja 300 de almacenamiento que forma parte del conjunto de caja para juegos y actividades de ocio de la presente invención. Dicha caja 300 de almacenamiento contiene todos los elementos, componentes o partes que constituyen la caja 200 de juego (mostrada más adelante) con la que se realizan los juegos o actividades
10 deseados, y otros accesorios o útiles que se usan durante dichas actividades. En cualquier caso, dicha caja 300 de almacenamiento contiene todos los elementos necesarios, y su grosor, tal como se deducirá a partir de la siguiente descripción detallada, es muy reducido, pudiendo ser comparable al de una carpeta en algunas de las realizaciones. Puede verse también que, en esta realización, la caja 300 de almacenamiento comprende un asa 310. Tanto en el caso de esta asa 310 como en el del asa 218 que se describirá posteriormente en
15 relación con la caja 200 de juego, las mismas se pueden realizar con un cordón de yute con terminales metálicos en sus extremos que se pasan a través de orificios correspondientes realizados en la pared lateral correspondiente de la caja 300 de almacenamiento ó la caja 200 de juego, según el caso. Además, preferentemente, la caja 300 de almacenamiento comprende unos cierres superiores 320 y/o laterales 330 (en la figura 1 pueden verse dos
20 cierres superiores 320 y dos laterales 330, uno en cada lateral de la caja 300 de almacenamiento). También preferentemente, estos cierres 320, 330 se pueden obtener mediante pestañas y ranuras complementarias, respectivamente, en las dos partes de la caja 300 de almacenamiento que se abren y cierran. Estas pestañas pueden formar parte del mismo material a partir del que se realiza todo el cuerpo de la caja 300 de almacenamiento,
25 por ejemplo, cartón.

Entre los elementos contenidos en la caja 300 de almacenamiento se encuentra la hoja o lámina 210 (figura 2), en estado extendido o plegado, que dará lugar, tras el montaje, al cuerpo de la caja 200 de juego (figuras 3 a 6). En la figura 2, se muestra concretamente la hoja 210
30 mencionada, en un estado intermedio, mientras se realiza el montaje de la caja 200 de juego, lo cual se ilustra con algunas flechas de movimiento (flechas gruesas rellenas de color negro). Esta hoja 210 comprende diversas pestañas, solapas, cortes, ranuras, muescas, líneas de doblamiento y similares dispuestos para obtener la caja 200 de juego que se muestra a partir de la figura 3. Todos estos elementos de acoplamiento se diseñan para que dicho
35 montaje/desmontaje pueda llevarse a cabo un número relativamente elevado de veces con el

fin de que el conjunto de caja de la invención sea reutilizable. Para ello, se estudian parámetros tales como el material de la hoja 210, su grosor y el propio diseño estructural y funcional de los elementos de acoplamiento mencionados. Cabe señalar la presencia de las perforaciones 216 en lo que será la tapa 214 de la caja 200 de juego cuando esta finalmente
5 ya se haya montado.

La figura 3 muestra el cuerpo de la caja 200 de juego ya montado (a partir de la hoja 210) y con unos tabiques internos verticales 220. Estos tabiques internos 220 vienen desmontados, dentro de la caja 300 de almacenamiento, en forma de tiras o similares, y llevan ranuras o
10 elementos de acoplamiento para ensamblarlos de manera que se crucen entre sí y den origen a la estructura de cavidades o compartimentos 212 que puede verse claramente en la figura 3.

En la figura 4 se muestra adicionalmente una bandeja plana 400 con una serie de
15 perforaciones 410 de bandeja distribuidas de tal manera que, cuando dicha bandeja 400 se asienta sobre los tabiques internos 220, quedan alineadas, una a una, con las cavidades 212 formadas por los tabiques internos 220. A su vez, cuando se cierre la tapa 214, sus perforaciones 216 también quedarán alineadas, una a una, con las perforaciones 410 de bandeja y, por lo tanto, con las cavidades 212. Antes de colocar la bandeja 400 entre las
20 cavidades 212 y la tapa 214, se procede a pegar sobre ella una hoja rompible 500 (figura 5) de tal manera que, cuando la tapa 214 esté cerrada, las cavidades 212 (y su eventual contenido), quedarán ocultas a la vista de cualquier usuario (las hojas 500 se realizan con un material suficientemente opaco). En la figura 4, como se ha mencionado, se muestra la bandeja plana 400 sin la hoja 500 pegada, y en la figura 5 se muestra el conjunto de la bandeja
25 400 y la hoja 500 (en tono gris oscuro casi negro) pegada sobre la primera: en la zona de las perforaciones 410 el color de la hoja 500 es algo más claro ya pasa la luz a su través. Además, el material y/o grosor de estas hojas 500 es tal que un usuario medio (niño o adulto, con una fuerza muscular promedio) pueda romper la hoja 500 por la zona que cubre las cavidades 212 dando un golpe o ejerciendo una presión a través de las perforaciones 216 de la tapa 214.
30 Preferentemente, el conjunto de caja de la presente invención incluye varias de estas hojas 500 (y, también, opcionalmente, con diversos colores o motivos estéticos) de manera que, cada vez que se lleve a cabo un juego o actividad con la caja 200 de juego, se procederá a su pegado sobre la bandeja plana 400. Una de las realizaciones preferidas prevé, asimismo, que el conjunto de caja contenga al menos dos bandejas planas 400 para usar la segunda en
35 caso de deterioro de la primera. También cabe la posibilidad de que estas bandejas planas

400 puedan adquirirse por separado, con un patrón de perforaciones 410 de bandeja que se corresponda con el de las perforaciones 216 de la tapa 214. En este sentido, la distribución mostrada de las perforaciones 216 y 410, así como sus formas y dimensiones, son únicamente ilustrativas de una de las realizaciones preferidas, y las mismas podrían variar en función de requisitos comerciales, estéticos o similares.

La figura 6 muestra la caja 200 de juego cerrada, con la bandeja plana 400 interpuesta, de manera que, a través de las perforaciones 216 de la tapa 214 de la caja 200 de juego puede verse la hoja 500. En estas condiciones, y con la caja 200 de juego apoyada en su cara inferior o sostenida por una o más personas, los participantes pueden golpear la parte de la hoja 500 que se ve a través de las perforaciones 216, rompiéndola, para acceder a la sorpresa, regalo, prueba, etcétera, que se encuentre en la cavidad 212 correspondiente.

En la figura 7 se muestran accesorios o útiles que se incluyen en al menos algunas de las realizaciones del conjunto de caja de la presente invención; todos ellos, además de los descritos hasta ahora, están previstos para alojarse en la caja 300 de almacenamiento. Arriba a la izquierda puede verse un pegamento 600 (que puede presentarse en forma de tubo, barra, botella o similar) destinado a pegar las hojas rompibles 500 en la parte superior de una bandeja 400 correspondiente. En caso de que las hojas 500 fueran autoadhesivas podría prescindirse de dicho pegamento 600 y, en cualquier caso, se prefiere un pegamento 600 en forma de barra debido a que, entonces, resulta más sencillo retirar los restos de una hoja 500 ya usada para volver a pegar sobre la bandeja 400 otra hoja 500 nueva. Debajo del pegamento 600, siguiendo con la figura 7, pueden verse unas tarjetas 700 de pruebas y unas tarjetas personalizables 710. Las tarjetas 700 de pruebas pueden contener, por ejemplo, texto que indique una prueba a realizar por el usuario que haya accedido a la cavidad 212 correspondiente o un mensaje o unas palabras dirigidas al mismo (de superación personal, inspiradoras, jocosas, etcétera); cabe señalar, por tanto, que dichas cavidades 212 deben estar dimensionadas para poder acomodar las tarjetas 700, así como las tarjetas personalizables 710, que se proporcionan en blanco para que los organizadores del evento incluyan el texto que consideren oportuno.

Se muestra también una bolsa 800 (por ejemplo de algodón y con un logotipo comercial impreso) que puede contener todos los accesorios mostrados en la figura 7 así como cualquier otro accesorio o útil que pueda venir incluido en el conjunto de caja para juegos. Debajo de la bolsa 800 se ilustra un manual 900 de instrucciones con indicaciones de montaje así como

con explicaciones de juegos o actividades concretas que pueden llevarse a cabo con la caja 200 de juego. Finalmente, en la parte inferior de la figura se muestra, también, una carpeta 850 (por ejemplo, de cartón monocanal) destinada a contener las hojas rompibles 500 antes mencionadas; estas hojas 500, por su composición y/o grosor son fácilmente arrugables o se
5 podrían desgarrar al manipularlas si se proporcionasen sueltas, con lo que la carpeta 850 ayuda a transportarlas y alargar su vida útil. En el conjunto también se podrían incluir unas bolsas o sobres (por ejemplo, de papel Kraft, y con el logotipo de la empresa comercializadora y/o un motivo estético relativo al fin para el que se use el juego) para que cada participante guarde individualmente los pequeños regalos que vaya consiguiendo (o, en su caso, las
10 tarjetas según el tipo de regalo y/o el tipo de actividad). Esta opción está pensada, principalmente aunque no de manera exclusiva, para celebraciones de tipo cumpleaños infantiles y similares en donde se organice una actividad a modo de piñata y será habitual que cada participante acabe con varios regalos, chuches y similares. Estas bolsas o sobres para regalos individuales se podrían proporcionar, en una de las variantes, incluidos en el conjunto
15 de caja, o se podrían comercializar como una opción aparte.

En una variante de las realizaciones protegidas por las reivindicaciones que se incluyen posteriormente, la caja 200 de juego podría incluir unas guías longitudinales horizontales interiores (no mostradas en las figuras) en las paredes laterales de la misma para recibir, guiar
20 y retener más firmemente en su posición la bandeja plana 400 colocada debajo de la tapa 214.

El material preferido para la caja 200 de juego, los tabiques internos 220, las bandejas 400 y las tarjetas 700, 710, es el cartón, en diversas modalidades según el elemento concreto en el
25 que se vaya a usar, debiendo ser más resistente para la caja 200 de juego los tabiques 220 y las bandejas 400 y pudiendo ser más delicado para las tarjetas 700, 710 de manera que resulte agradable al tacto y permita escribir sobre él. Como ejemplo concreto del usado para la caja 200 de juego se ha mencionado anteriormente el cartón estucado y/o microcanal, por ejemplo de color blanco.

30 Antes de comenzar la actividad o juego, las cavidades 212 se rellenan con tarjetas 700, 710 y/o regalos u obsequios. En uno de los juegos, por ejemplo, los jugadores van rompiendo el papel de la hoja 500 por turnos, y cada uno obtiene su sorpresa: bien directamente un regalo y acaba su turno, o bien ha de superar una prueba para volver a golpear; entonces, podría
35 repetir turno tantas veces como sea necesario para encontrar su regalo. El regalo podría ser

un obsequio de tamaño reducido incluido en la cavidad 212 correspondiente o podría ser de un tamaño mayor y venir indicado por el texto de una tarjeta 710. Si hay un número elevado de participantes, entonces se pueden usar dos o más bandejas planas 400, o tantas como se desee, ya que para su reutilización simplemente hay que volver a pegar una hoja 500 sobre la bandeja 400 ya usada. En otro ejemplo de uso correspondiente a una celebración de *baby shower* (para dar la noticia del sexo de un bebé antes de su nacimiento, a familiares y amigos), se podrían usar tarjetas con pistas que fueran conduciendo de una a otra cavidad 212 hasta dar con la resolución. El manual 900 de instrucciones incluye estos y otros ejemplos de aplicación y sugerencias de uso. En algún caso, también podría preverse el uso de uno o varios dados, por ejemplo, tal que el resultado obtenido con los dados indicase la cavidad 212 que debe descubrirse. Un número preferido de cavidades 212 para algunas de las realizaciones es quince cavidades 212. Las reivindicaciones protegen cualquier dimensión para la caja 200 de juego dependiendo del número de cavidades 212 que se requieran o deseen, aunque en uno de los ejemplos se considera una caja 200 de juego con una superficie correspondiente a la tapa 214 de aproximadamente 70 cm x 50 cm. Cabe señalar también que tanto la caja 200 de juego como el resto de componentes del conjunto dado a conocer en la invención podrían incluir diseños, motivos, dibujos, colores, logotipos, etcétera, adecuados para cada tipo de celebración o actividad. Estos diseños se podrían personalizar o se podrían comercializar como opciones establecidas de antemano con disposiciones estéticas que lo hicieran adecuado para cumpleaños (por edades), celebraciones empresariales, juegos, despedidas de soltero/a, etcétera.

REIVINDICACIONES

1. Conjunto de caja para juegos y actividades de ocio, caracterizado por el hecho de que comprende una caja (200) de juego, montable/desmontable, a partir de una sola hoja o
5 lámina (210) de caja previa, plegable en su estado desmontado, y una caja (300) de almacenamiento, en donde una tapa (214) de la caja (200) de juego comprende perforaciones (216) distribuidas por su superficie, y una de las paredes laterales de la caja (200) de juego comprende un asa (218) de caja de juego encarada al exterior de dicha caja (200) de juego en el estado de montaje, comprendiendo, además, la caja (200)
10 de juego:
 - tabiques verticales internos (220) dispuestos para montarse entre las paredes laterales de la caja (200) de juego de tal manera que, en la posición de montaje, forman cavidades (212) alineadas de manera que se corresponden respectivamente con las perforaciones (216),
15 - por lo menos una bandeja plana (400) que comprende perforaciones (410) de bandeja que coinciden con las perforaciones (216) de la tapa (214) de la caja (200) de juego y adaptada para colocarse, en la posición de montaje, sobre los tabiques internos (220) que forman las cavidades (212),
- por lo menos una hoja rompible (500), sustancialmente opaca, adaptada para
20 pegarse en la parte superior de la bandeja perforada (400) tapando todas las perforaciones (410) de bandeja.
2. Conjunto de caja según la reivindicación 1, comprendiendo además el conjunto de caja:
 - una pluralidad de tarjetas (700) de pruebas y/o una pluralidad de tarjetas
25 personalizables (710) y/o una bolsa (800) de almacenamiento para las tarjetas (700, 710) y/o un manual (900) de instrucciones y/o una carpeta (850) para guardar la hoja u hojas rompibles (500) y/o una pluralidad de bolsas o sobres de papel adaptados para guardar tarjetas (700, 710), estando adaptada la caja (300) de almacenamiento para alojar todos los elementos y partes usados para obtener la caja (200) de juego y para
30 jugar.
3. Conjunto de caja según la reivindicación 1, en la que las perforaciones (216) de la tapa (214) y/o las perforaciones (410) de bandeja son circulares.

4. Conjunto de caja según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que los tabiques verticales internos (220) comprenden una primera pluralidad de tiras rectangulares y una segunda pluralidad de tiras rectangulares paralelas, en la posición de montaje, respectivamente, a un primer par de las paredes laterales de la caja (200) de juego y a un segundo par de las paredes laterales de la caja (200) de juego.
5. Conjunto de caja según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que las cavidades (212) son rectangulares.
6. Conjunto de caja según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la hoja u hojas rompibles (500) son de un material y/o tienen un grosor adecuados para romperse con la mano por la zona correspondiente a las perforaciones (410) de bandeja en la condición de montaje en la que dichas hojas rompibles (500) están pegadas en la parte superior de una bandeja perforada (400) y dicha bandeja perforada (400) está interpuesta entre los tabiques internos (220) y la tapa (214).
7. Conjunto de caja según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que una de las paredes laterales de la caja (300) de almacenamiento comprende un asa (310) de caja de almacenamiento.
8. Conjunto de caja según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que el material de la caja (200) de juego comprende cartón estucado y/o microcanal.
9. Conjunto de caja según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, que comprende pegamento (600) adecuado para pegar las hojas rompibles (500) con la bandeja perforada (400) y/o en el que las hojas rompibles (500) son autoadhesivas.
10. Conjunto de caja según la reivindicación anterior cuando depende de la reivindicación 2, en la que la bolsa (800) de almacenamiento para las tarjetas (700, 710) está adaptada para contener adicionalmente el pegamento (600).

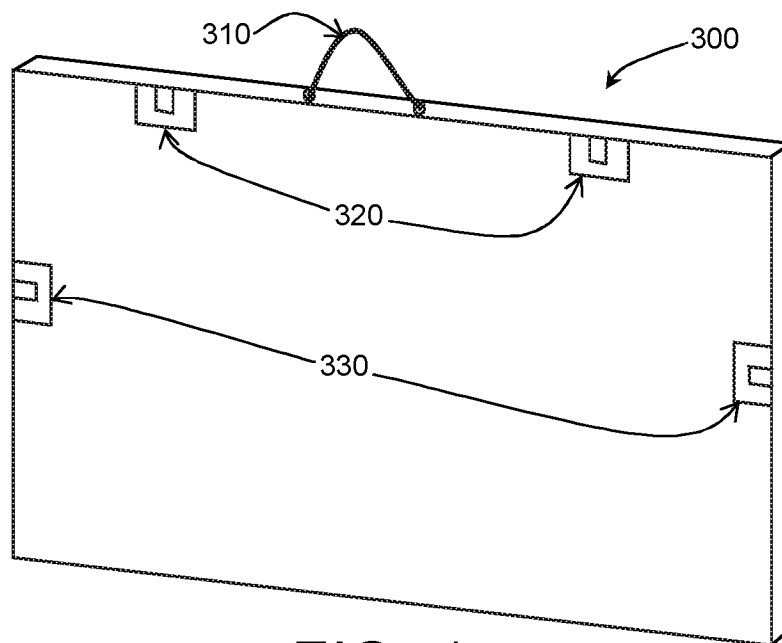


FIG. 1

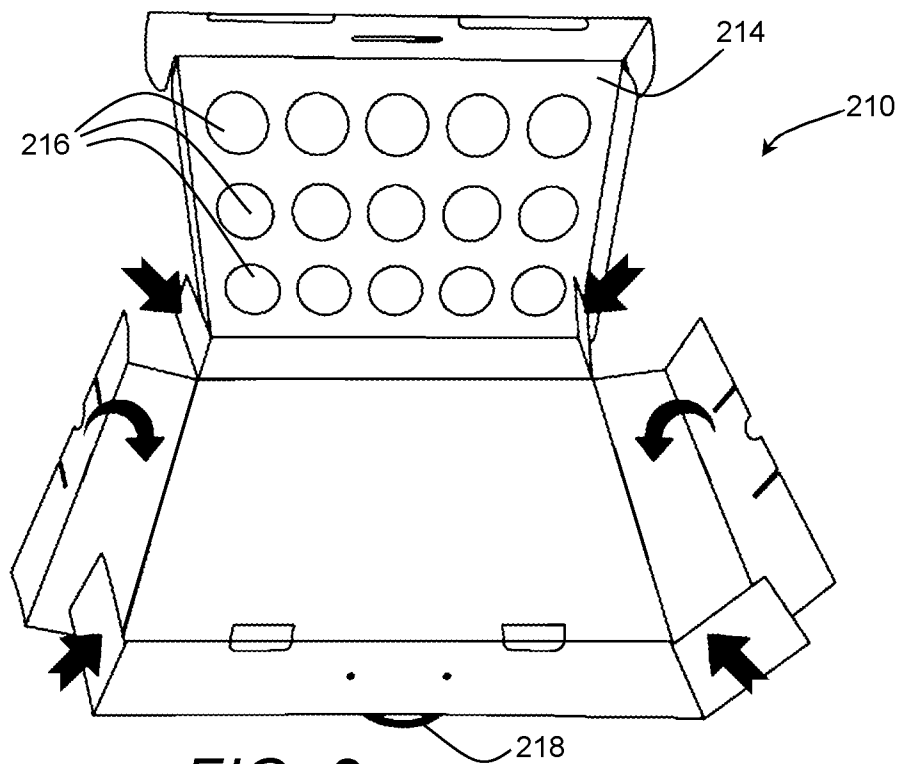


FIG. 2

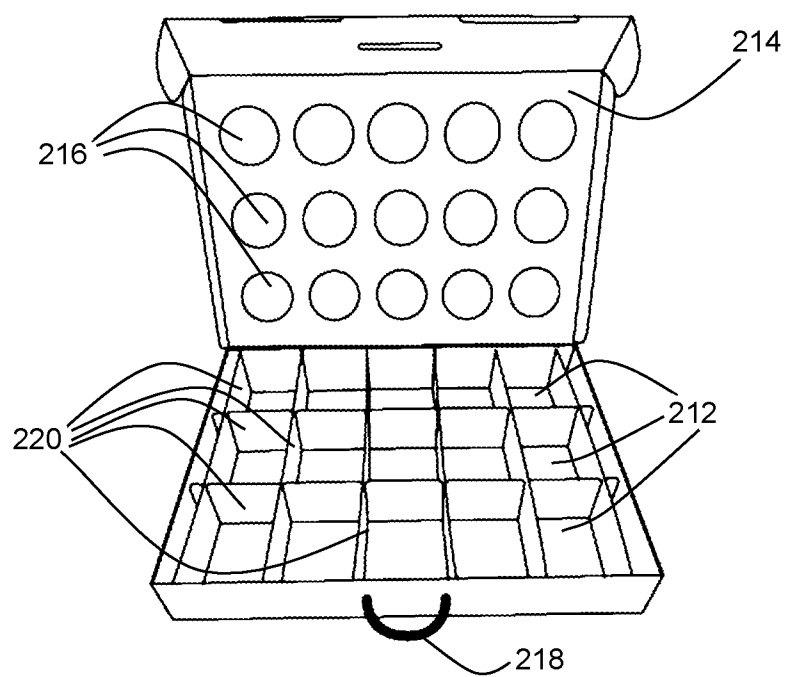


FIG. 3

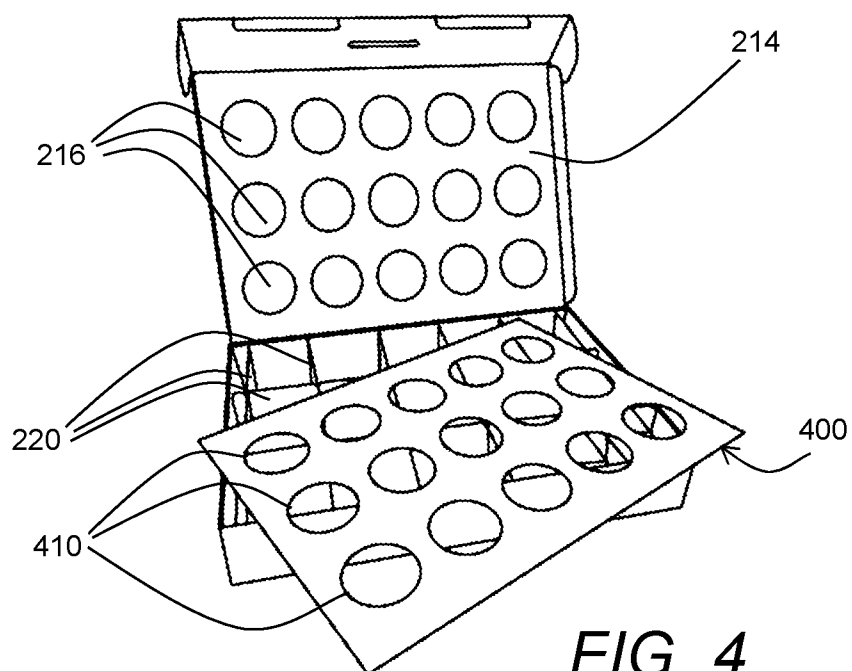


FIG. 4

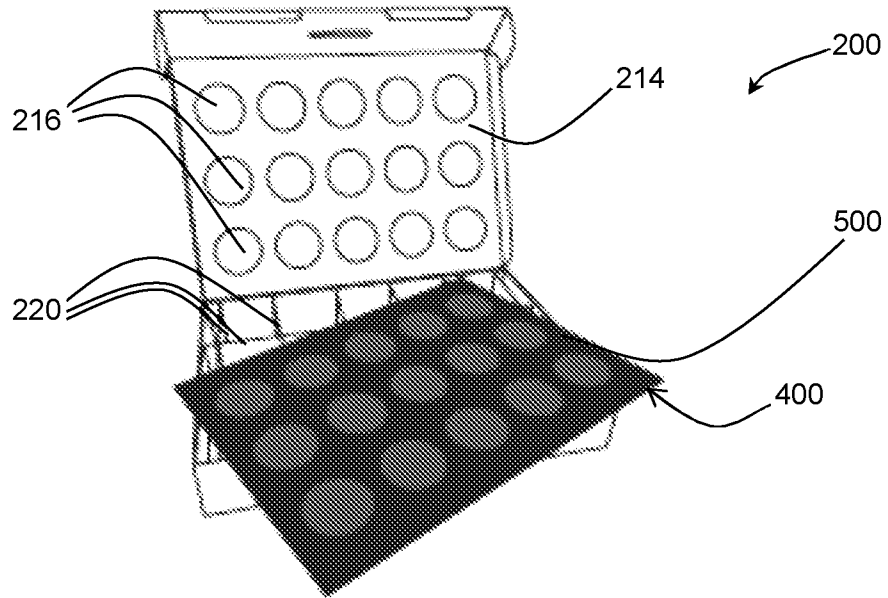


FIG. 5

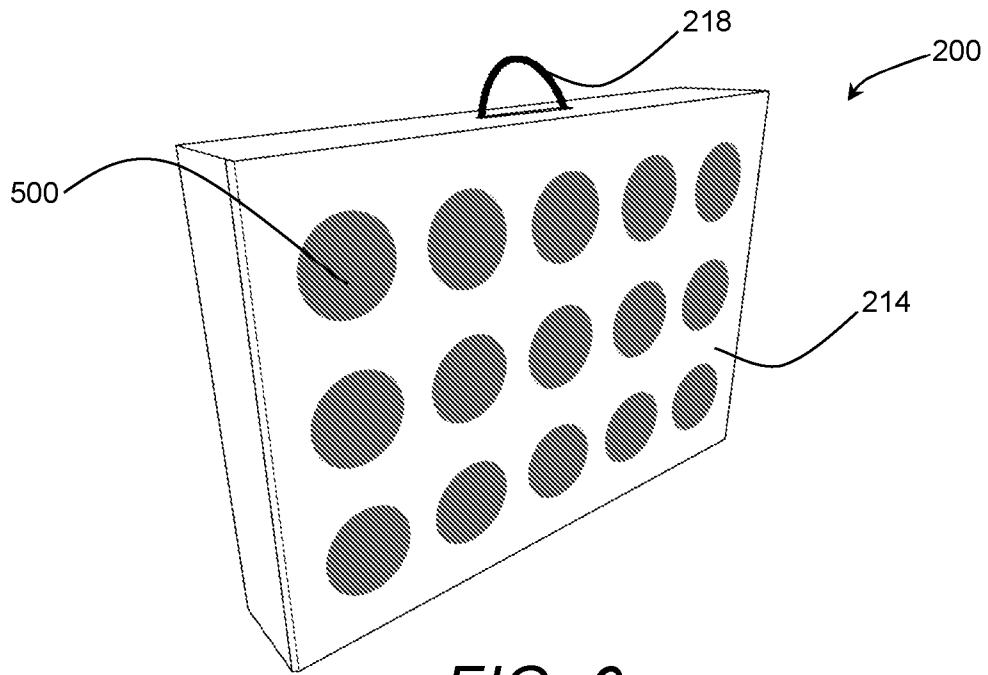


FIG. 6

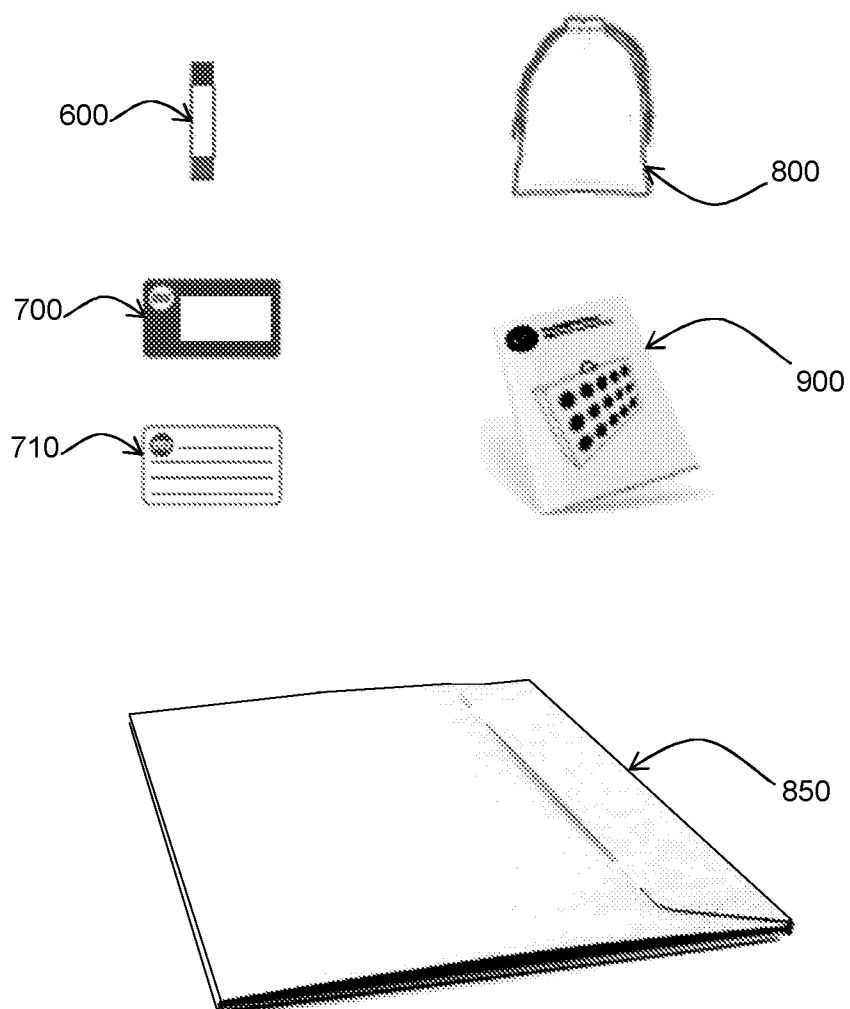


FIG. 7