

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和7年5月20日(2025.5.20)

【公開番号】特開2024-133412(P2024-133412A)
 【公開日】令和6年10月1日(2024.10.1)
 【年通号数】公開公報(特許)2024-183
 【出願番号】特願2024-118745(P2024-118745)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/70(2014.01)

A 6 3 F 13/48(2014.01)

A 6 3 F 13/533(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/70

A 6 3 F 13/48

A 6 3 F 13/533

【手続補正書】

【提出日】令和7年5月9日(2025.5.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のプレイヤーにより構成されるチームでプレイするゲームにおいて、

プレイヤーの生体情報を生成する生体情報生成部と、

前記生体情報生成部により生成された前記チームを構成する全部のプレイヤーの生体情報を登録する登録処理部と、

登録された前記生体情報の認証処理を実行する認証処理部と、

前記登録処理部により生体情報が登録された前記チームを構成する複数のプレイヤーのうち、一部の所定人数のプレイヤーについて前記認証処理の成功を条件として、前記チームを構成するプレイヤーとして登録されていないプレイヤーを含めて、前記チームによる前記ゲームのプレイを許可するゲーム制御部と

を具備するゲームシステム。

【請求項2】

複数のプレイヤーにより構成されるチームでプレイするゲームにおいて、

プレイヤーの生体情報を生成する生体情報生成部を備えたゲームシステムにおけるコンピュータに、

前記生体情報生成部により生成された前記チームを構成する全部のプレイヤーの生体情報を登録する登録処理手順と、

登録された前記生体情報の認証処理を実行する認証処理手順と、

前記登録処理手順により生体情報が登録された前記チームを構成する複数のプレイヤーのうち、一部の所定人数のプレイヤーについて前記認証処理の成功を条件として、前記チームを構成するプレイヤーとして登録されていないプレイヤーを含めて、前記チームによる前記ゲームのプレイを許可するゲーム制御手順と、

を実行させるゲームシステムの動作方法。

【請求項3】

複数のプレイヤーにより構成されるチームでプレイするゲームにおいて、

10

20

30

40

50

プレイヤーの生体情報を生成する生体情報生成部を備えたゲームシステムにおけるコンピュータを、
前記生体情報生成部により生成された前記チームを構成する全部のプレイヤーの生体情報を登録する登録処理手段、
登録された前記生体情報の認証処理を実行する認証処理手段、
前記登録処理手段により生体情報が登録された前記チームを構成する複数のプレイヤーのうち、一部の所定人数のプレイヤーについて前記認証処理の成功を条件として、前記チームを構成するプレイヤーとして登録されていないプレイヤーを含めて、前記チームによる前記ゲームのプレイを許可するゲーム制御手段、
として機能させるプログラム。

10

20

30

40

50